

XBOX ONE



FIFA 18

FIFA®
OFFICIAL
LICENSED
PRODUCT

Emirates



ADVERTÊNCIA Antes de jogar este jogo, leia os manuais dos acessórios e do sistema Xbox One para obter informações importantes sobre segurança e saúde. www.xbox.com/support.

Advertência de Saúde Importante: Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas sem histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar “ataques epiléticos convulsivos” ao se expor aos video games. Os sintomas podem incluir vertigem, visão alterada, torção de olhos e rosto, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão, perda momentânea da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos. **Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas.** Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco pode ser reduzido posicionando-se mais distante da tela; utilizando-se uma tela menor, jogando em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado. Se você ou qualquer membro da sua família tiverem histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

ÍNDICE

03 CONTROLES COMPLETOS

13 ESTE ANO NO FIFA

14 INICIANDO O JOGO

15 JOGANDO

17 A JORNADA

18 FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

22 JOGO RÁPIDO

22 CARREIRA

24 JOGOS DE HABILIDADE

24 ONLINE

26 CONTRATO DE LICENÇA PARA
USUÁRIO FINAL

28 PRECISA DE AJUDA?

CONTROLES COMPLETOS

AVISO: os controles neste manual consideram a configuração Clássica.

MOVIMENTO

Mover jogador	
Domínio/Adiantar a bola	+
Pique	(manter pressionado)
Parar e virar para o gol	(soltar) +
Proteger/Antecipar	(manter pressionado)
Drible de cabeça erguida	+
Fintas	
Parar a bola	(soltar) +

ATAQUE (SIMPLES)

Passe curto/Cabeceio	
Passe por cima/Cruzamento/Cabeceio	
Bola enfiada	
Chute/Voleio/Cabeceio	
Dribles curtos sem toque	
Cavadinha	+
Chute colocado	+
Chute por baixo/Cabeceio para baixo	+ (toque)
Fingir chute	,
Fingir passe	,

ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger bola (em movimento)	
Bola enfiada por cobertura	+
Bola enfiada por cobertura precisa	+ +
Passe por cima/cruzamento direto	+
Cobertura/Cruzamento alto	+
Cruzamento rasteiro	+ (toque)
Pedir aproximação	(toque)
Corta-luz	(manter pressionado)
Cancelar	+
Passe com firula	+
Finalização com firula	+
Passe rasteiro direto	+
Bola enfiada precisa	+
Deixar bola correr	+ (primeira vez)
Movimento lento	+

TÁTICA

Linha de impedimento	,
Pressão	,
Trocar alas	,
Zagueiro no ataque	,
Contra-ataque	,
Pressão constante	,
Posse de bola	,
Lançamento	,
Mudar mentalidade	/
Substituições rápidas	

DEFESA

Mudar jogador	
Trocar de jogador (manual)	
Dividida/empurrar ou puxar (ao perseguir)	
Puxar e conter (ao perseguir)	(manter pressionado)
Carrinho	
Chutão	
Dividida física/Empurrar/Puxar/Cercar	(manter puxado)
Conter	(manter pressionado)
Conter com o companheiro	(manter pressionado)
Antecipar na corrida	+
Levantar-se rapidamente (depois de carrinho)	
Dividida forte	(manter pressionado)

GOLEIRO

Balão	/
Arremessar/Passar	
Sair com o goleiro/Soltar a bola	
Trocar para o goleiro	botão Visão
Arremesso direto	+
Chute direto	+
Cobrir segundo pau	(manter pressionado)

JOGADAS ENSAIADAS - FALTAS

Ajustar posição	R
Passe rasteiro	A
Passe por cima/Cruzamento	X
Chute com efeito	B
Chute direto	LB + B
Fazer a barreira pular	Y
Avanço da barreira	A
Mover barreira	LT / RT
Andar com a barreira	RB
Usar efeito durante corrida	↑
Selecionar cobrador	RT
Adicionar cobrador	RB / LT

JOGADAS ENSAIADAS - FALTAS (AVANÇADO)

Chamar segundo cobrador	LT
Chute com efeito com segundo cobrador	LT + B
Bola rolada com segundo cobrador	LT + A
Bola levantada com segundo cobrador	LT + X
Salto sobre a bola com segundo cobrador	LT + B, A
Chamar terceiro cobrador	RB
Chute com efeito com terceiro cobrador	RB + B
Salto sobre a bola com terceiro cobrador	RB + B, A

JOGADAS ENSAIADAS - ESCANTEIOS E ARREMESSOS LATERAIS

Escanteios (cruzamento pelo alto)	X
Escanteios (passe)	A
Mudar jogador	LB
Mirar chute	↑
Usar força da cobrança	X
Pedir aproximação de jogador	LT
Movimento ao longo da linha	↑
Arremesso curto	A
Arremesso curto (manual)	Y
Arremesso longo	X
Mover receptor do lateral	↑
Fingir arremesso	X + A
Ligar/desligar indicador de mira	↻

JOGADAS ENSAIADAS - PÊNALTIS

Finalizar	
Mirar	
Ajustar posição	
Paradinha/Corrida lenta	
Pique	
Ligar/desligar indicador de mira	
Selecionar cobrador	
Chute colocado	+
Cavadinha	+
Salto com o goleiro	
Andar sobre a linha com o goleiro	(movimento lateral)
Gestos do goleiro	/ / /

SEJA UM CRAQUE: JOGADOR (ATAQUE SEM A BOLA)

Pedir passe	
Pedir passe rasteiro forte	+
Pedir bola enfiada	
Pedir bola enfiada precisa	+
Pedir bola enfiada por cobertura	+
Pedir bola enfiada por cobertura longa	+ +
Pedir cruzamento	
Pedir cruzamento rasteiro	+
Pedir cruzamento alto	+
Sugerir chute	

SEJA UM CRAQUE: GOLEIRO (ATAQUE SEM A BOLA)

Pedir ou sugerir passe	A
Sugerir bola enfiada	Y
Sugerir cruzamento	X
Sugerir chute	B
Mudar foco da câmera	botão Visão

SEJA UM CRAQUE: GOLEIRO (PROTEÇÃO DA ÁREA)

Saltar	R
Autoposicionamento	LB (manter pressionado)
Conter com segundo defensor	RB (manter pressionado)
Mudar foco da câmera	botão Visão

FINTAS

AVISO: apenas os jogadores mais habilidosos conseguem executar os movimentos mais difíceis.




























FINTAS DE 1 ESTRELA

Embaixadinhas (parado)	LT (manter pressionado) + RB
------------------------	------------------------------
































FINTAS DE 2 ESTRELAS

Finta de corpo (esquerda ou direita)	←R / R (toque)
Pedalada (esquerda ou direita)	←R, R, ←R / R, R, R
Pedalada invertida (esquerda ou direita)	←R, R, R / R, R, R
Rolada de bola (esquerda ou direita)	←R / R (manter pressionado)
Puxar a bola	RB + L (toque)

FINTAS DE 3 ESTRELAS

Toque de calcanhar	 ,  (toque)
Toque para cima	 ,  ,  (toque)
Giro (esquerda ou direita)	 ,  ,  ,  ,  ,  /  ,  ,  ,  ,  , 
Fingir para a esquerda e ir para a direita	 ,  ,  ,  , 
Fingir para a direita e ir para a esquerda	 ,  ,  ,  , 

FINTAS DE 4 ESTRELAS

Quique da bola (parado)	 (toque)
Rolada de bola cortada para a esquerda (parado)	 (manter pressionado),  (manter pressionado)
Rolada de bola cortada para a direita (parado)	 (manter pressionado),  (manter pressionado)
Drible com calcanhares	 ,  (toque)
Carretilha simples	 ,  ,  (toque)
Carretilha avançada	 (toque),  (manter pressionado),  (toque)
Fintar para a esquerda e sair pela direita	 ,  ,  ,  , 
Fintar para a direita e sair pela esquerda	 ,  ,  ,  , 
Giro para a esquerda	 , 
Giro para a direita	 , 
Parada com giro para a esquerda/ direita (na corrida)	 ,  (toque) /  ,  (toque)

FINTAS DE 5 ESTRELAS

Elástico	
Elástico invertido	
Abracadabra	
Elástico triplo	
Rolada com toque para a esquerda (na corrida)	(manter pressionado), (toque)
Rolada com toque para a direita (na corrida)	(manter pressionado), (toque)
Roladas rápidas (parado)	(manter pressionado)
Toque por cima	(manter pressionado)
Chapéu (parado)	, , (toque)
Virada com giro (esquerda ou direita)	, (toque) / , (toque)
Fingir rolada para a esquerda (parado)	(manter pressionado), (toque)
Fingir rolada para a direita (parado)	(manter pressionado), (toque)
Fingir Rabona (ao correr)	+ / , +
Puxada de bola com giro (esquerda ou direita)	, (toque) / , (toque)

EMBAIXADINHAS 5 ESTRELAS

Toque de peito de pé	+ (manter pressionado)
Chapéu para trás	(manter pressionado)
Chapéu para a esquerda	(manter pressionado)
Chapéu para a direita	(manter pressionado)
Toe bounce para a esquerda	(manter pressionado)
Toe bounce para a direita	(manter pressionado)
Volta ao mundo	, , , , , , , , / , , , , , , , ,
Volta ao mundo dupla	, , , , , , , , , , , , , , , , ,
Elástico no ar	, (toque) / , (toque)
Toque para cima para voleio	(manter pressionado)
Toque de peito	, (toque) , (três toques)
Volta ao mundo tripla	, , , , , , , , , , (toque)

ESTE ANO NO FIFA

Experimente os momentos do futebol mais emocionantes que você já viu no *FIFA 18*, com tecnologia Frostbite™.

A autenticidade é o mais importante neste ano no *FIFA 18*. O novo sistema de animação - a Tecnologia de Movimentação Real de Jogadores - faz deste *FIFA* o mais responsivo de todos, com jogadores como Cristiano Ronaldo e Raheem Sterling agindo exatamente como no campo real. Os novos Estilos de Time garantem que, esteja você jogando contra o tiki-taka do Barcelona, a pressão constante da defesa do Bayern de Munique ou o contra-ataque do Leicester City, cada adversário ofereça um desafio único a cada partida. Além disso, a regionalização faz de cada estádio um mundo diferente, dos estandartes finos e da torcida pululante de La Bombonera às noites frias e chuvosas em Stoke, Inglaterra.

A Jornada continua no *FIFA 18*! Assuma o papel de Alex Hunter mais uma vez e continue sua ascensão meteórica ao estrelato no futebol. Faça grandes transferências, molde a personalidade e decida o futuro dele no segundo capítulo desse inovador modo de história.

Além disso, acrescentamos as Squad Battles, Objetivos e gritos de torcida para tornar o FUT mais envolvente do que nunca. As novas opções online, grandes melhorias visuais, novos pacotes de transmissão e melhorias na narração e nas torcidas complementam o jogo deste ano.

INICIANDO O JOGO

ENTRE EM CAMPO

Prepare-se para experimentar um futebol realista no *FIFA 18*.

Na primeira vez que iniciar o jogo, você vai assumir o papel de Cristiano Ronaldo tentando marcar o gol da vitória para o Real Madrid no clássico da cidade. Durante essa partida, o nível de dificuldade será ajustado automaticamente para ajudar a determinar sua habilidade no *FIFA 18*.

TREINADOR FIFA PARA JOGADORES NOVOS

Se você é um iniciante no *FIFA 18*, experimente o Treinador FIFA. Instruções na tela vão mostrar o básico para fazer passes, divididas, cruzamentos e finalizações.

Se você quiser sair da partida introdutória, pressione o botão **Visão** para acessar o menu de pausa do jogo e escolha TERMINAR PARTIDA.

Se você sair da partida introdutória, mas for novo no jogo, não receberá uma sugestão de nível de dificuldade. Você verá essa oferta de novo depois do seu primeiro Jogo Rápido contra times de IA adaptável.

Se você concluir a partida introdutória como um jogador novo ou for um jogador antigo com dados de jogos *FIFA* anteriores, o jogo vai sugerir o melhor nível de dificuldade para você e pedirá que você escolha seu clube favorito antes de entrar no menu principal do *FIFA 18*.

ESCOLHA SEU CLUBE, DIFICULDADE E CONFIGURAÇÕES DE CONTROLE

Quando você fizer login nos servidores da EA, você vai ter a oportunidade de escolher seu time favorito, a dificuldade e as configurações de controle. O emblema do seu clube favorito será exibido ao lado do seu nome no EA SPORTS™ Football Club, para que todos os seus amigos no *FIFA 18* saibam para qual time você torce.

CONECTE-SE AO EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Fique conectado ao seu time favorito no *FIFA 18*. Se você decidir se conectar ao seu clube favorito por meio do EA SPORTS Football Club, você terá acesso às notícias e promoções desse clube.

GANHE RECOMPENSAS PELA EXPERIÊNCIA ANTERIOR NO *FIFA*

O nível e o XP do EA SPORTS Football Club e os Créditos do Football Club (CFC) de jogos anteriores do *FIFA* são trazidos para o *FIFA 18*. Você também vai receber recompensas pelo progresso feito anteriormente no *FIFA 17* em modos como o Ultimate Team, Modo Carreira e Temporadas Online.


JOGANDO

MENU PRINCIPAL

- | | |
|---------------------|--|
| Início | Dá acesso rápido aos modos que você jogou recentemente e às notícias mais recentes <i>do FIFA</i> . |
| Jogar | Entre nos muitos modos de disponíveis no <i>FIFA 18</i> , incluindo A Jornada, Carreira, Torneios e Ultimate Team. |
| Online | Entre em modos online como Temporadas, Pro Clubs e Amistosos Online. |
| Personalizar | Ajuste detalhadamente a sua experiência no <i>FIFA 18</i> aqui. Ajuste configurações, mude os controles, edite seus times e até personalize sua lista de reprodução de músicas na EA SPORTS™ Trax. |

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Em todo o jogo, você pode acessar o EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do widget no canto superior direito da tela. O widget do EASFC exibe seu nível atual do Football Club, seu XP e seus Créditos do Football Club (CFC). Use CFC para comprar itens do Catálogo do EA SPORTS Football Club ou enviá-los como presentes para seus amigos. O EASFC requer uma conexão aos servidores da EA.

Pressione  para acessá-lo.

TELA DE JOGO



PREPARAÇÃO DO JOGO

Antes de entrar em campo, você pode personalizar suas configurações de jogo na tela de Configurações. Escolha a duração de cada tempo de partida, o nível de dificuldade, as condições da partida, a bola e vários outros detalhes. Você também pode ativar ou desativar regras como impedimentos e contusões, dependendo do nível de realismo que você quer ter em suas partidas.

DICAS DE CÂMERA

Não ignore as configurações de câmera no menu de Configurações do Jogo! Cada tipo de partida possui uma opção de câmera que pode ser personalizada, com nove tipos de câmera para escolher. Com isso, você pode visualizar o campo e disputar cada partida com sua perspectiva favorita.

Gerenciamento do Time

É aqui que você prepara seu time para a próxima partida. Crie seu elenco, ajuste os esquemas, defina funções e gerencie as táticas. Você pode até salvar várias Escalações para poder escolher rapidamente o time adequado para explorar os pontos fracos do adversário ou descansar os maiores craques para jogos futuros.

SALVAR E CARREGAR

O *FIFA 18* usa um recurso de salvamento automático para seu progresso e Configurações mais recentes. Não desligue seu Xbox One quando o ícone de salvamento automático estiver sendo exibido, ou poderá perder todas as informações não salvas.

A JORNADA

O Modo História da EA SPORTS, sucesso de crítica, está de volta no *FIFA 18* para você mais uma vez vivenciar os dramas do futebol dentro e fora de campo no papel do astro em ascensão Alex Hunter. Continue A Jornada com opções inéditas de personalização de jogadores, um elenco de apoio recheado de astros e decisões impactantes que moldam de forma única a direção da carreira nascente de Alex. Viaje pelo mundo do futebol, entre um descanso de verão no Brasil e uma turnê de pré-temporada em Los Angeles, enquanto Alex Hunter experimenta diversos cenários do futebol em uma jornada verdadeiramente global.

Tem um amigo que quer entrar no jogo? Joguem A Jornada em equipe no multiplayer local e experimentem a ação em campo juntos.

DEIXANDO SUA MARCA

O essencial do modo A Jornada é viver o sonho de se tornar um astro do futebol, tirando o limite entre o futebol virtual e o real. Conclua seu treinamento, dispute partidas e faça escolhas que moldam quem Alex Hunter vai se tornar.

Cenas cinematográficas contam a história da aventura global de Alex no futebol, sejam elas experiências novas em países distantes, sejam os desafios que Alex encontra no caminho. Em muitas dessas cenas, você faz escolhas de diálogo críticas para ditar a confiança e a personalidade de Alex.

A carreira dele terá altos e baixos. Cada escolha que você tomar, seja em entrevistas, seja em jogos, seja na vida fora de campo, vão determinar o jogador de futebol que ele vai se tornar.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

O FIFA Ultimate Team está de volta! Crie seu time dos sonhos, dispute vários modos para um jogador e online, adquira Jogadores para montar Elencos com Entrosamento alto e sinta o clima com milhares de gritos de torcida autênticos. Encontre Jogadores em Pacotes ou compre e venda itens no Mercado de Transferências para montar seu Ultimate Team.

SQUAD BATTLES

No Squad Battles, você disputa posições no placar de líderes semanal. Várias vezes por dia, você vai encontrar listas novas de times adversários para enfrentar, todos eles criados por jogadores reais de todo o mundo. Ao final da competição, você vai ganhar prêmios dependendo de sua posição final; quanto maior a posição, melhor o prêmio.

Se quiser melhorar sua pontuação geral, o Elenco em Destaque pode ajudar. Os Elencos em Destaque são times montados por integrantes populares da comunidade do FUT e até por jogadores e clubes reais. Se você conseguir vencer o Elenco em Destaque, vai ganhar uma quantidade determinada de pontos, independentemente da dificuldade em que você escolher jogar.

OBJETIVOS

Teste as suas habilidades e ganhe recompensas concluindo Objetivos. Faça transferências, ajuste seu Elenco e cumpra metas em campo para ganhar Moedas, Pacotes e outras recompensas de jogo. A cada dia, os Objetivos Diários são atualizados e você recebe Objetivos novos para concluir. Muitos desses desafios podem ser concluídos no Web App e nos aplicativos complementares. Não deixe de conferi-los diariamente para ganhar o máximo de recompensas!

O FUT 18 também apresenta um conjunto semanal de objetivos para você concluir. Eles exigem mais tempo e esforço que os Objetivos Diários, mas também oferecem recompensas maiores! Com até cinco Objetivos Diários novos por dia e até 10 Objetivos Semanais novos por semana, sempre há alguma coisa nova para fazer no FUT 18!

DESAFIOS DE MONTAGEM DE ELENCO

Neste modo, teste sua habilidade para montar Elencos de acordo com requisitos específicos. Ao atendê-los, você pode trocar seu Elenco por recompensas empolgantes.

Jogue Desafios de Montagem de Elenco em seu console ou em qualquer lugar com o aplicativo complementar móvel, para melhorar seu Clube!

FUT CHAMPIONS

O FUT Champions oferece o mais alto nível de competição no FIFA Ultimate Team! Dispute os Torneios Mata-mata Diários para ganhar prêmios, incluindo o acesso à Weekend League. Na Weekend League, você terá um tempo limitado para competir contra outros jogadores classificados e disputar os melhores prêmios disponíveis em todo o FIFA Ultimate Team.

Classifique-se, ganhe prêmios e conquiste a glória no FUT Champions.

MODO DRAFT

O Draft é mais uma forma de jogar FIFA Ultimate Team, que lhe dá a chance de jogar com Jogadores que você não possui. Você poderá escolher entre uma seleção aleatória de todos os Jogadores disponíveis no FUT, incluindo aqueles Em Boa Fase! Preencha cada posição para montar seu Elenco e então dispute uma competição de mata-mata de quatro rodadas, para um jogador ou multiplayer online.

Quanto melhor a posição em que você terminar a competição, maiores as recompensas.

TEMPORADAS E TEMPORADAS DE AMISTOSOS

Encare desafios com seu time e ganhe prêmios nas Temporadas.

As Temporadas são jogadas em 10 partidas, também disputadas no modo para um jogador ou multiplayer online. Vença jogos suficientes para garantir o acesso ou até o título da liga! Neste modo, você pode subir, permanecer ou cair de divisão, o que significa que perder um jogo não representa uma eliminação da Temporada. Você tem chances de se recuperar de um resultado ruim. Ganhe recompensas maiores conforme sobe da 10a até a 1a divisão - quanto maior o nível, maior a recompensa.

Nas Temporadas de Amistosos, você pode desafiar seus amigos no formato de uma Temporada com cinco partidas. Acompanhe seu histórico e outras estatísticas e então, gabe-se com os amigos!

ENTROSAMENTO

O Entrosamento é essencial para montar seu Ultimate Team. Embora um time cheio de craques ajude a conseguir bons resultados, seu Elenco também precisa do Entrosamento certo para ter o máximo de desempenho. Quanto maior for o Entrosamento, melhor será o desempenho do seu time nas partidas, o que significa uma chance maior de vitórias.

Quando você vê seu Elenco Ativo, a Classificação de Entrosamento do time aparece no canto superior direito. Coloque os Jogadores nas posições preferidas de cada um e combine Jogadores da mesma Nacionalidade, Liga e Clube para melhorar a classificação do time - linhas verdes indicam relações fortes entre Jogadores. Ter o Manager certo e conseguir Lealdade também pode ajudar a melhorar o Entrosamento.


Troque seus Jogadores de lugar no time na tela do Elenco Ativo ou inclua novos atletas a partir de seu Clube ou Mercado de Transferências para encontrar o equilíbrio ideal!

Estilos de Entrosamento

Cada Jogador no Ultimate Team tem um Estilo de Entrosamento. Combine Estilos de Entrosamento complementares para melhorar a tática geral do time. Setas aparecem ao lado de qualidades potencialmente afetadas com base em Estilos de Entrosamento específicos, mudando de branco para verde conforme o Entrosamento do seu Jogador melhorar.

Os Estilos usados para melhorar qualidades de um Jogador permanecem até que um Estilo novo seja usado. Você encontra Estilos de Entrosamento em Pacotes e no Mercado de Transferências.


CONTRATOS

Antes de brilhar em campo, um Jogador precisa de Contratos para disputar partidas. Na tela de seu Elenco Ativo, selecione um Jogador, acesse o menu de Ações e escolha USAR CONSUMÍVEL para usar um Contrato em um Jogador. Mova  para trocar para a visualização de informações de status e ver a quantidade de Contratos restantes de cada Jogador. O recurso de Consumíveis Sugeridos pode mostrar quando você precisa usar um Contrato com um jogador.

Os Jogadores encontrados em Pacotes começam com sete Contratos. Para que você possa começar com tranquilidade, cada Jogador de seu Pacote Inicial vem com Contratos especiais de longa duração (45 jogos). Cada partida disputada consome um Contrato, mas se um jogador fica no banco e não entra em campo, ou não é relacionado para uma partida, ele não consome um Contrato.

PREPARO FÍSICO

Conforme você joga partidas com seu Elenco no FIFA Ultimate Team, seus Jogadores se cansam e seus níveis de Preparo Físico começam a cair. Jogadores com nível de Preparo Físico baixo não terão o máximo de desempenho possível e também se arriscam a se contundir em uma partida.

Na tela de seu Elenco Ativo, selecione um Jogador, acesse o menu de Ações e escolha USAR CONSUMÍVEL para usar um item consumível de Preparo Físico. Mova  para trocar para a visualização de informações de status e ver o nível de Preparo Físico de cada Jogador. O recurso de Consumíveis Sugeridos pode mostrar quando você precisa usar um item de Preparo Físico com um jogador.

Outra maneira de recuperar o Preparo Físico de um Jogador é colocá-lo na seção de Banco e Não Relacionados do Elenco. Os Jogadores que não jogam uma partida recuperam parte do Preparo Físico.

AVISO: os Jogadores encontrados em Pacotes começam com Preparo Físico total.

MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é o lugar certo para comprar, listar e vender itens; e ainda encontrar novos Jogadores para melhorar a classificação geral e de Entrosamento do seu Elenco. Filtre os Jogadores por Nome, Nacionalidade, Liga, Clube, Qualidade, Posição, Estilo de Entrosamento ou Preço para encontrar facilmente a peça que se encaixa melhor em seu Elenco Ativo.

JOGO RÁPIDO

Escolha JOGO RÁPIDO na tela Jogar para ir direto ao campo e controlar qualquer clube ou seleção do jogo. O recurso Match Day vai atualizar automaticamente os times com seus esquemas e escalações mais recentes, além de ajustar as notas dos Jogadores para representar suas apresentações recentes. O Match Day requer uma conexão com os servidores da EA.

CARREIRA

A Carreira é uma experiência emocionante: você tem a chance de viver uma carreira completa no universo do futebol. A carreira é dividida em duas áreas diferentes: Manager e Jogador.

CARREIRA COMO JOGADOR

Crie um atleta ou assuma o controle de um único jogador profissional de futebol e dispute ligas, copas e competições internacionais para melhorar sua habilidade e chegar à seleção do seu país. Você vai receber e-mails no jogo do manager e da diretoria do seu time sobre as expectativas deles e até treinar seu jogador com exercícios para acelerar seu desenvolvimento. Você ainda poderá se aposentar e continuar a carreira como Manager.

CARREIRA COMO MANAGER

Assuma o controle das finanças do seu clube favorito e agrade a Diretoria. Observe Jogadores de potencial alto, mantenha o elenco satisfeito, gerencie o orçamento e tome todas as decisões sobre o elenco para levar seu time ao sucesso. Se você se sair bem, pode ser convidado para assumir uma seleção e participar de competições internacionais, como o Mundial da FIFA.

Uma das maiores inovações deste ano é a inclusão das negociações interativas de transferência. Agora, como o novo Manager, você pode optar por participar de negociações de transferência e contrato, imersivas e em tempo real, com representantes de outros clubes e empresários. Se você não quiser estar presente nas reuniões, pode também delegar qualquer tipo de negociação de acordo com suas diretrizes, a partir da nova Central de Transferências.

As transferências no *FIFA 18* trazem ainda um novo nível de profundidade com a inclusão de bônus e cláusulas, como taxas de venda futura, multas rescisórias e mais.

Veja algumas das coisas das quais você deve cuidar como Manager:

Gerenciamento total do clube

Como o novo Manager, você será responsável não só pelo sucesso do time em campo como também deverá trabalhar em conjunto com a Diretoria nos vários aspectos da administração de um clube de futebol. Você receberá objetivos de curto e longo prazo em várias categorias, incluindo objetivos financeiros, expandir o alcance da marca do clube e até melhorar o programa de desenvolvimento da base. A importância de cada categoria varia em cada clube, então não deixe de prestar muita atenção ao que é mais fundamental para o sucesso do clube na opinião da Diretoria.

Treino - Jogador

Treine os Jogadores para garantir que eles estejam preparados para os jogos. Vários exercícios cobrem todas as categorias nas quais seus Jogadores precisam trabalhar para ter sucesso em campo. Monitore as Qualidades que podem ser treinadas, o Desenvolvimento Atual e o Potencial de Desenvolvimento do seu time.

Rede Mundial de Transferências

Envie olheiros a países diferentes para observar as ligas e defina Instruções de Observação para encontrar Jogadores de acordo com seus critérios. Depois de encontrar alguns possíveis contratados, use um olheiro para uma observação mais completa antes de tomar a decisão final.





Escalações

Você poderá criar várias Escalações de acordo com as situações que encontrará em campo. Por exemplo, você pode criar Escalações diferentes para usar na liga, na copa nacional ou na copa continental. Basta acessar a guia Elenco e dar nomes às Escalações de acordo com os estilos, para que você se lembre de quando deve usá-las!

JOGOS DE HABILIDADE

Melhore suas habilidades completando desafios que testam fundamentos específicos como cavadinhas, faltas e dribles. Conforme domina essas habilidades, você desbloqueia Desafios de Habilidade para chegar ao nível Lendário em todas elas. Compare seu desempenho com o de seus amigos e de outros jogadores nos placares de líderes para ter uma motivação extra conforme progride.

ARENA DE TREINO

A partir da tela Jogar, selecione ARENA DE TREINO (em Jogos de Habilidades) para melhorar suas habilidades de drible e finalização enfrentando o goleiro, ou para treinar jogadas ensaiadas, pressionando , ,  ou  estando no campo de treino. Você pode até jogar com quem jogar na tela Jogar.

ONLINE

TEMPORADAS

As Temporadas oferecem partidas online classificatórias e a competição mais acirrada. Nas 10 partidas de cada Temporada, tente somar pontos suficientes para fugir do rebaixamento e brigar pelo acesso, ou quem sabe até disputar o título da divisão. Não vai ser fácil! Os adversários são bem mais fortes e o acesso é mais difícil nas divisões mais altas, então se prepare para um desafio de verdade.

TEMPORADAS CO-OP

Nas Temporadas Co-op, junte-se a um amigo para enfrentar outros times em partidas de 2 contra 2. Você pode ter temporadas separadas para cada um de seus amigos.

Foi rebaixado nesta temporada? Agora você tem um amigo para culpar!

PRO CLUBS

Participe ou crie um Pro Club para jogar online com amigos e outros jogadores de *FIFA 18*.

Dispute com seu Clube em 10 jogos por temporada e tente o acesso nas divisões da liga. Crie e desenvolva seu Craque Online disputando partidas de Clube ou Improvisadas. Jogar bem em equipe vai ser fundamental para marcar gols, vencer partidas e criar o melhor Craque possível.

As Partidas Improvisadas são um ótimo começo para desenvolver seu Jogador. Quando estiver pronto, procure um clube na tela Clube Recomendado, que lista as pessoas que seguem você e a qual Clube elas pertencem. É possível também criar seu próprio Clube e convidar os contatos que você segue para entrar.

Como Manager, você pode acessar a tela de Transferências para ver os convites do Clube.

Conforme seu Craque fica melhor, acompanhe suas estatísticas e progresso na guia Meu Craque.

AMISTOSOS ONLINE

Convide um amigo para disputar uma partida online e acompanhe sua rivalidade no decorrer de temporadas de cinco jogos para provar quem tem mais habilidade em campo; ganhe mais pontos nos cinco jogos para levar a taça. Continue a competição com uma temporada nova para tentar defender seu título ou tomá-lo de seus amigos.

CONTRATO DE LICENÇA PARA USUÁRIO FINAL

O presente contrato de licença de usuário final ("Contrato") constitui um contrato legal e válido entre Você e a empresa licenciada da Warner Bros Home Entertainment Inc., qual seja, Sonopress Rimo Indústria e Comércio Fonográfica S/A ("Sonopress"), com sede na Rua Samaritã, no 1.117, 2o andar, conjuntos 21 e 22, Parte A, São Paulo/SP, inscrita no CNPJ/MF sob no 67.562.884/0001-49, relativa ao presente produto de diversão interativa, inclusive o software aqui incluído, a mídia a ele associada e quaisquer materiais impressos (coletivamente o "Produto").

Ao instalar, acessar, jogar ou utilizar de qualquer forma este Produto, Você estará automaticamente concordando e se obrigando aos termos deste Contrato. Se Você não concordar integralmente com os termos deste Contrato, não instale, acesse, jogue ou de qualquer forma utilize o Produto.

LICENÇA DO SOFTWARE

A Sonopress lhe outorga, em caráter não exclusivo, não transferível e revogável, o direito limitado e a licença de uso de uma cópia deste Produto, única e exclusivamente para seu uso pessoal. Todos e quaisquer direitos não outorgados especificamente por força deste Contrato continuarão a pertencer exclusivamente à Sonopress. Esse Produto é licenciado, e não vendido.

O seu licenciamento não confere a Você nenhum título ou propriedade sobre o Produto e não deve ser considerada como uma venda de quaisquer direitos relativos ao Produto. A propriedade e todos os direitos, títulos e benefícios sobre o Produto e todas e quaisquer de suas cópias (incluindo, exemplificativamente, os títulos, códigos de computador, tecnologia, assuntos, objetos, personagens, nomes de personagens, histórias, diálogos, bordões, locações, conceitos, trabalhos de arte, músicas etc.) pertencem à Sonopress e seus licenciantes. Este Produto está protegido pelas leis de direitos autorais dos Estados Unidos e do Brasil, por tratados e convenções internacionais de direitos autorais e por outras leis. Esse Produto contém alguns materiais licenciados e os licenciantes da Sonopress poderão proteger seus direitos no caso de qualquer violação a este Contrato.

Você não poderá: (1) copiar o Produto em sua totalidade em um disco rígido ou em qualquer outro suporte de armazenamento, salvo na forma e condições permitidas na legislação aplicável, ficando vedada a cópia para distribuição, aluguel, empréstimo ou sublicenciamento do Produto; (2) distribuir, alugar, emprestar ou sublicenciar o Produto, no todo ou em parte; (3) modificar ou criar outros trabalhos derivados deste Produto; (4) transmitir o Produto em uma rede, por telefone ou eletronicamente usando qualquer meio, ou permitir o uso do Produto em uma Rede, através de acordos de múltiplos usuários ou por acesso remoto, exceto no caso de sua rede multiplayer executar o produto em redes autorizadas; (5) desenhar ou distribuir níveis não autorizados; (6) realizar a engenharia reversa do Produto, derivar códigos fonte, ou de qualquer forma tentar reconstruir ou descobrir quaisquer códigos fonte, idéias, algoritmos, formatos de arquivo, programações ou interfaces de interoperabilidade subjacentes do Produto por quaisquer meios, exceto na medida em que expressamente permitido por lei ainda que haja disposição contratual em contrário e, mesmo assim, apenas após Você ter notificado a Sonopress, por escrito, de sua intenção; (7) exportar ou reexportar o Produto ou qualquer de suas cópias ou adaptações em violação a qualquer lei ou regulamento aplicável sem obter previamente uma licença específica da Warner Bros Home Entertainment Inc. podendo a Warner Bros Home Entertainment Inc. cobrar taxas por quais quer dessas licenças específicas. Considerando-se que a Sonopress terá danos irreversíveis caso os termos deste Contrato não sejam especificamente respeitados, Você concorda com que a Sonopress tenha o direito de, sem ter que prestar fiança ou qualquer garantia ou fazer prova do dano, adotar todas as medidas que entender cabíveis, inclusive em caráter liminar, com relação a qualquer violação a este Contrato, além de quaisquer outros direitos que possua à luz da legislação aplicável. Caso qualquer ação venha a ser proposta por qualquer uma das partes em relação a este Contrato, a parte vencedora na demanda terá o direito de receber da outra parte todas as custas processuais, honorários advocatícios e outras despesas incorridas pela parte vencedora no processo.

SUporte TÉCNICO

Na remota possibilidade de haver um problema com seu produto, é possível que você precise apenas de simples instruções para corrigi-lo. Por favor, entre em contato com a Sonopress através do site: www.wbfun.com.br antes de devolver o produto à loja. Por favor, não envie nenhum produto à Sonopress sem antes entrar em contato conosco.

PARA RECEBER SERVIÇOS DENTRO DA GARANTIA

Notifique a Sonopress a respeito do problema que necessita serviços dentro da garantia entrando em contato conosco pelo site: www.wbfun.com.br. Após análise do problema, a Sonopress poderá autorizar que você devolva o produto, juntamente com a nota fiscal de compra ou prova de que a compra ocorreu dentro do período de 90 (noventa) dias.

A Sonopress não se responsabilizará pela devolução não autorizada de Produtos e se reserva o direito de retornar tais devoluções não autorizadas ao cliente. Essa garantia limitada não será aplicável e será nula caso: (a) o defeito no Produto tiver origem no abuso, uso irregular ou manuseio inadequado ou negligente do Produto; (b) o Produto for utilizado com produtos que não são vendidos ou licenciados pela Sonopress ou pelo fabricante da plataforma indicada (incluindo, mas não limitando, por exemplo, a aceleradores de jogo não licenciados, dispositivos para cópias, adaptadores e tomadas elétricas); (c) o Produto for usado para fins comerciais (inclusive locação); (d) o Produto for modificado ou adulterado; ou (e) o número de série do Produto tiver sido alterado, apagado ou removido.

LIMITAÇÕES DE GARANTIA/EXCLUSÕES

A GARANTIA FORNECIDA PELA SONOPRESS COBRE ÚNICA E EXCLUSIVAMENTE DEFEITOS DE MATERIAL E DE FABRICAÇÃO DO PRODUTO PELO PRAZO DE 90 DIAS CONTADOS DE SUA AQUISIÇÃO.

LIMITAÇÕES DE RESPONSABILIDADE

NA MEDIDA PERMITIDA POR LEI, A SONOPRESS E SEUS LICENCIANTES NÃO SERÃO, EM NENHUMA HIPÓTESE, RESPONSÁVEIS POR QUALQUER DOS DANOS A SEGUIR: (1) DIRETOS; (2) MORAIS; (3) INDIRETOS; (4) PUNITIVOS; (5) INCIDENTAIS; (6) DANOS A BENS; (7) LUCROS CESSANTES; (8) FALHAS OU MAU FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES; E (9) DANOS POR FERIMENTOS PESSOAIS (EXCETO SE TAIS DANOS TENHAM SIDO CAUSADOS PELA NEGLIGÊNCIA DA SONOPRESS OU DE SEUS LICENCIANTES), RESULTANTES DO MANUSEIO INAPROPRIADO E/OU INADEQUADO OU MAU USO DESTES PRODUTOS, AINDA QUE A SONOPRESS OU SEUS LICENCIANTES TENHAM SIDO AVISADOS DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. A RESPONSABILIDADE DA SONOPRESS E DE SEUS LICENCIANTES NÃO EXCEDERÁ O VALOR EFETIVAMENTE PAGO PELA LICENÇA DE USO DESTES PRODUTOS. É POSSÍVEL QUE ESSA LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE NÃO LHE SEJA APLICÁVEL. EM TODO CASO, A RESPONSABILIDADE DA SONOPRESS E DE SEUS LICENCIANTES SERÁ LIMITADA À MENOR POSSÍVEL DE ACORDO COM A LEGISLAÇÃO APLICÁVEL.

GERAL

Os termos estabelecidos neste Contrato, incluindo as Limitações de Garantia/ Exclusões e as Limitações de Responsabilidade são elementos fundamentais das bases do acordo entre Você e a Sonopress. Por razões econômicas, a Sonopress não poderia oferecer o Produto sem a existência de tais limitações. Tais Limitações de Garantia/Exclusões e Limitações de Responsabilidade são realizadas em benefício dos licenciados da Sonopress, bem como seus sucessores ecessionários. O presente Contrato representa a totalidade do acordo entre as partes e substitui quaisquer acordos e declarações anteriores com relação ao assunto aqui tratado. O presente Contrato só poderá ser modificado por termo aditivo celebrado por escrito e assinado por ambas as partes. Caso qualquer estipulação deste Contrato não seja válida ou eficaz por qualquer razão, tal estipulação deverá ser modificada somente na medida necessária para torná-la válida e eficaz e as demais estipulações deste Contrato não serão afetadas. O presente Contrato será regido de acordo com as leis do Brasil, elegendo as partes o Foro da cidade de São Paulo, Estado de São Paulo, com preferência a qualquer outro, por mais privilegiado que seja.

Aviso

A Electronic Arts reserva-se o direito de fazer melhorias no produto descrito neste panfleto a qualquer momento e sem aviso prévio.

Jogo em Inglês com Legendas em Português.

Observação: Toda e qualquer oferta no site www.ea.com ou em qualquer outro site da EA é uma oferta da EA. A Sonopress, Sony DADC e seus prestadores de serviço (i) não têm qualquer obrigação para com tais ofertas nem (ii) qualquer responsabilidade em relação a elas. Essas ofertas da EA encontram-se em inglês apenas.

Distribuído por Sonopress-Rimo sob licença de Warner Bros. Home Entertainment Inc.

PRECISA DE AJUDA?

A equipe de Experiência Mundial EA está à disposição para garantir que você aproveite seu jogo ao máximo, a qualquer momento e em qualquer lugar.

▼ **Informações Sobre o Contato e Suporte Online**

Para perguntas frequentes, artigos de ajuda e contato, acesse help.ea.com/br.

▼ **Suporte via Twitter e Facebook**

Precisa de uma dica rápida? Entre em contato com [@askeasupport](https://twitter.com/askeasupport) pelo Twitter ou deixe uma postagem em facebook.com/askeasupport.