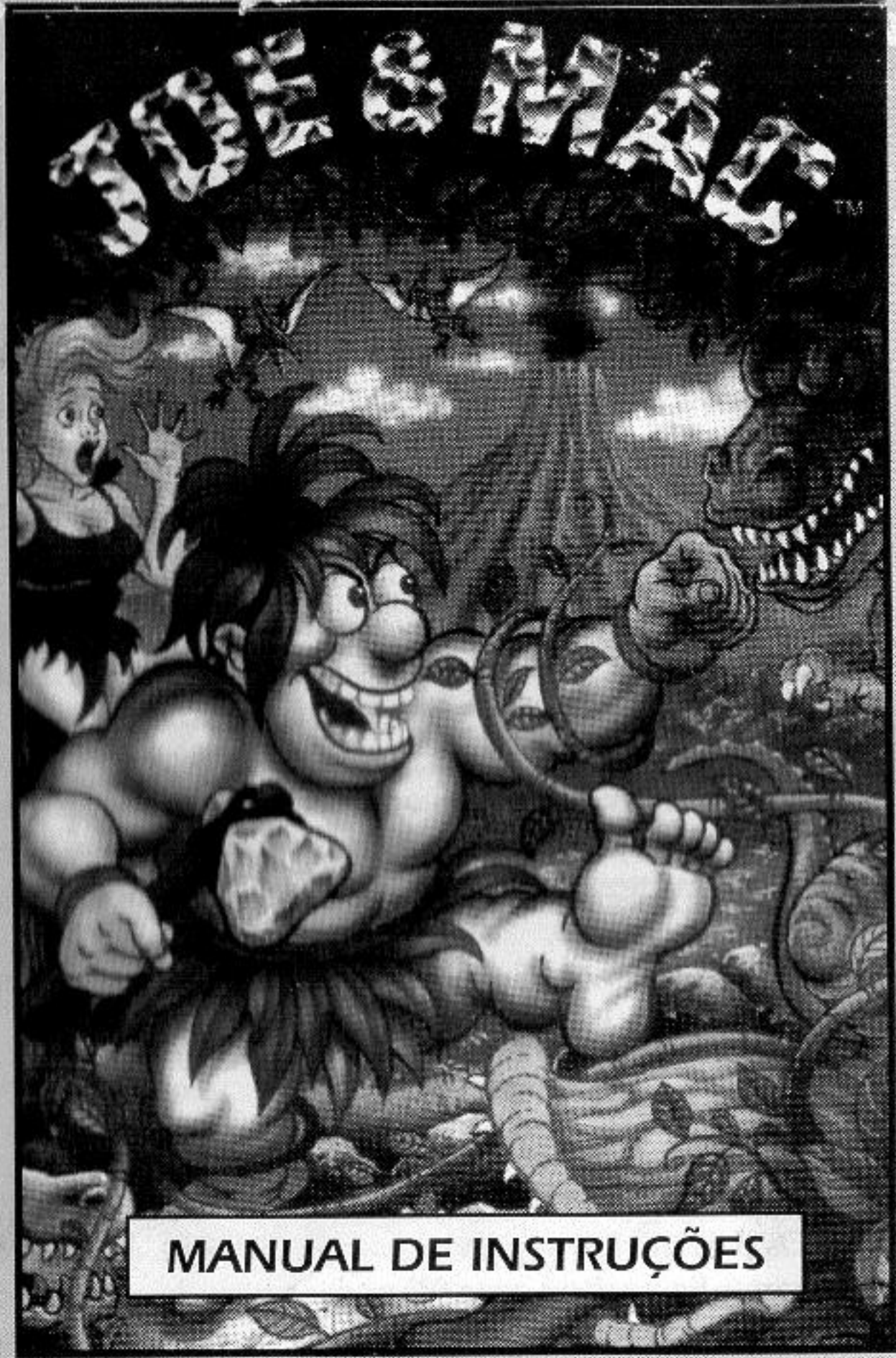


MEGA DRIVE®



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA TAKARA® TECTOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

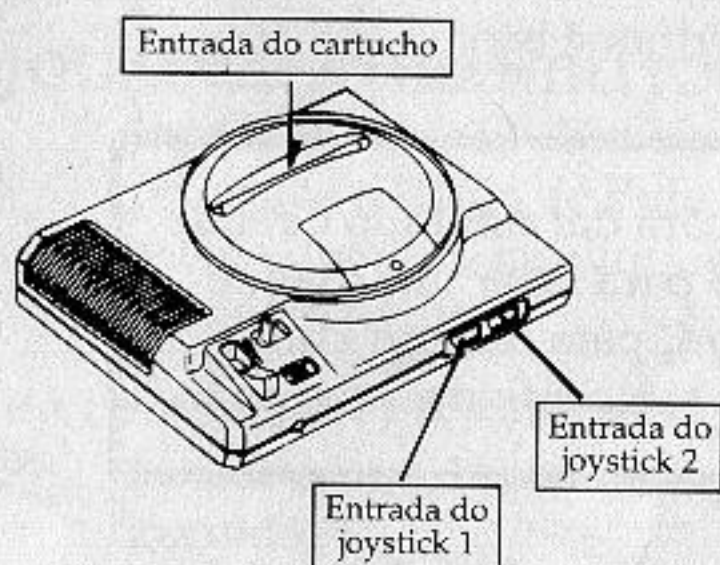
Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

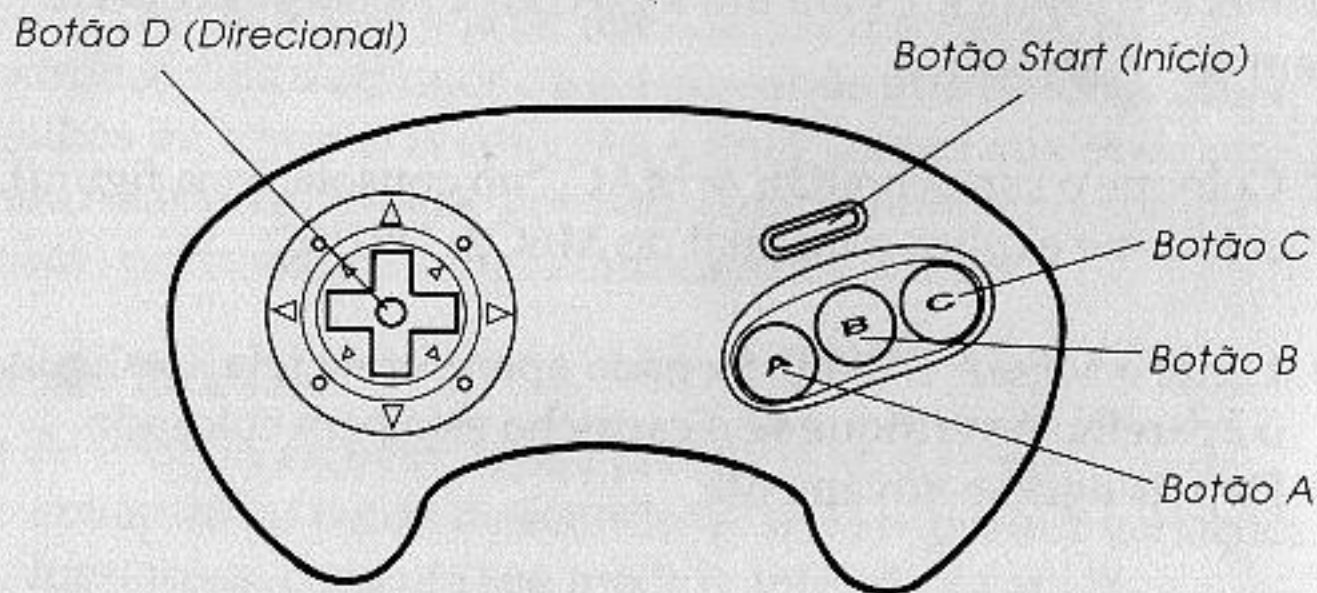
COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1. Para um jogo com 2 jogadores conecte também o joystick 2.
2. Coloque o cartucho JOE & MAC™ no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. JOE & MAC™ é para um ou dois jogadores.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.



ASSUMA O CONTROLE!



VOCE QUER AJUDAR JOE & MAC A CUMPRIR SUA MISSÃO ?

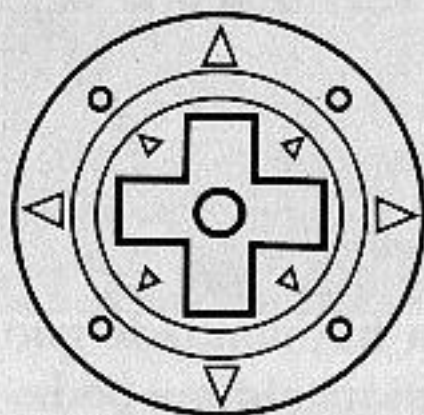
Então verifique isto:

Pressione o **Botão A** para dar um Pulo Grande
Pressione o **Botão B** para fazer um Ataque
Pressione o **Botão C** para dar um Pulo
(Estes controles são configuráveis)

Quando o Joystick 1 está configurado, o Joystick 2 estará igualmente configurado.



CONTROLES ESPECIAIS USANDO O BOTÃO D (DIRECIONAL)



PULO ALTO: Pressione o **Botão D** para cima e pressione o **Botão de Pulo**.

PULAR PARA BAIXO: Pressione o **Botão D** para baixo e pressione o **Botão de Pulo**.

ARMA DE FORÇA: Mantenha pressionado o **Botão de Ataque** até que o braço de Joe ou Mac comece a rodar e depois solte.

ABAIXAR-SE: Pressione o **Botão D** para baixo.

JOGADOR ATIRANDO JOGADOR: No jogo para 2 Jogadores apenas - Pressione o **Botão D** para baixo e pressione o **Botão de Pulo**. (Quando estiver de pé na cabeça do outro jogador). Em seguida pressione o **Botão de Ataque**.

PAUSANDO O JOGO: Pressione o **Botão Início** para pausar o jogo. Pressione-o novamente para continuar jogando.

DESISTIR: Pressione "Reset", ou desligue o Mega Drive.



PRÓLOGO

O começo da humanidade não foi nenhum piquenique - pode perguntar a Joe & Mac. Estes dois homens das cavernas só querem se pendurar por aí, comer e beber. Mas a sua paz foi ameaçada quando eles saíram da sua vila para festejar nas montanhas, e ao voltar, descobriram que alguns Neandertais vieram e raptaram todas as mulheres. Agora, Joe e Mac têm que sair em uma missão pré-histórica para resgatar as suas mulheres das cavernas - e você sabe que não será fácil. Não com dinossauros rosnando, outras criaturas pré-históricas e perigos onde você precisará acertar a clava.



A TELA DO MENU



"1 Player Game" (Jogo para 1 Jogador): Joe tenta resgatar as garotas raptadas.

"2 Player Game" (Jogo para 2 jogadores): Joe e Mac ajudam (ou atrapalham) um ao outro tentando resgatar as garotas das cavernas.

"OPTIONS" (OPÇÕES): Selecione a sua opção pressionando o Botão D para cima ou para baixo, e pressionando-o para a esquerda e para a direita para mudar os valores.

"LIVES" (VIDAS): Selecione um número de vidas para cada jogador (Máximo de 4)

"CONTINUES": Selecione um número de continues para cada jogo (máximo de 2)

"DIFFICULTY LEVEL" (Nível de dificuldade): Escolha entre "Easy" (Fácil), "Normal" e "Hard" (Difícil)

"MUSIC" (MÚSICA): Selecione os testes de música na tela de Opções

"SOUND EFFECTS" (EFEITOS SONOROS): Selecione os efeitos sonoros na tela de Opções

Pressione o Botão Início para sair.



A TELA DO JOGO

A) RETRATO DO JOGADOR JOE OU MAC

B) MEDIDOR DE ENERGIA DO JOGADOR

O tamanho da barra indica a saúde do jogador. Quando estiver faltando bem pouco para acabar, você estará numa grande encrenca!

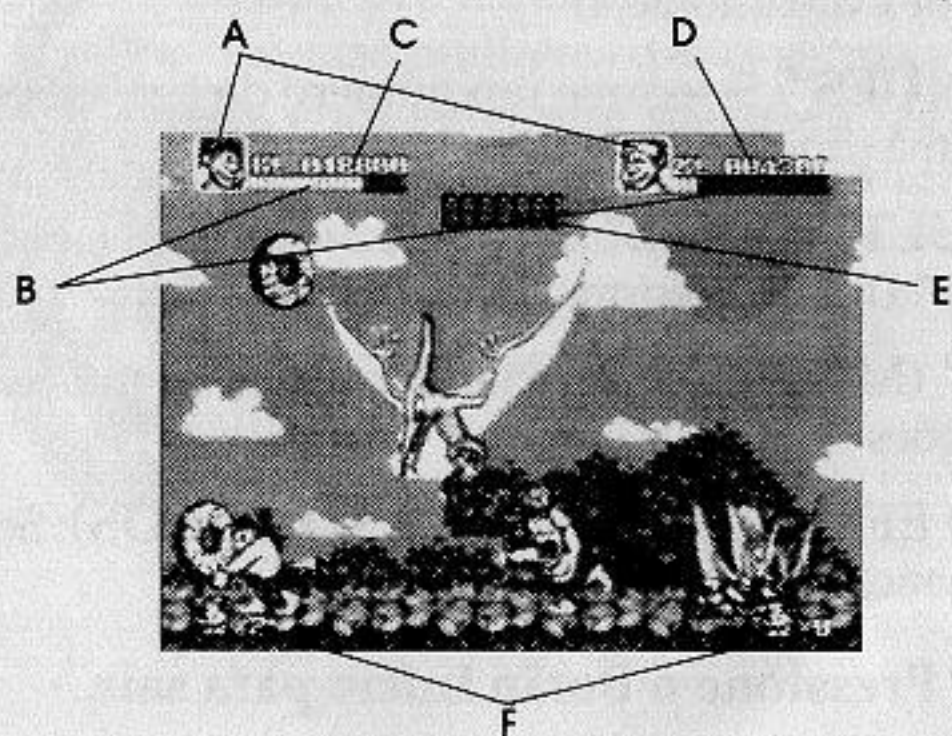
C) PLACAR DO JOGADOR (no jogo para 1 Jogador)

D) PLACAR DO JOGADOR 2

Obs : número de vezes que acertou o Chefão - No jogo para 2 Jogadores, o jogador que acertar mais vezes o Chefão irá receber um beijo das garotas salvas, e terá a sua barra de energia completamente recarregada.

E) MEDIDOR DE ENERGIA DO CHEFÃO

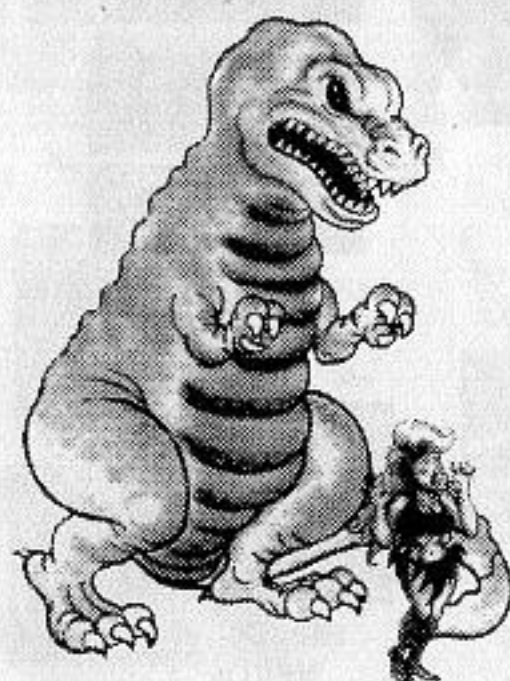
F) VIDAS



E LÁ VAMOS NOS! ***(COMEÇANDO O JOGO)***

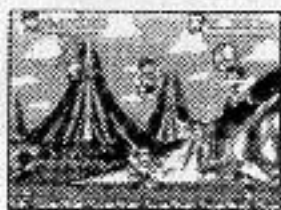
Joe e Mac terão de viajar através de um sinistro e primitivo mundo, cheio de predadores famintos, intrigantemente selvagens, e todos os maus elementos que a Mãe Natureza pode colocar nele. O jogo tem 5 zonas, e vários caminhos diferentes que o jogador pode escolher para seguir, chegando a um total de 15 Fases. O objetivo é passar por cada Fase, derrotando tudo aquilo que estiver no caminho entre você e as garotas das cavernas. Você ganhará pontos batendo e derrotando todas as formas pré-históricas que entrarem no seu caminho, e coletando comida e armas você permanecerá forte e irá se tornar um poderoso homem das cavernas.

Cada Fase tem um terrível Chefão no final, que deverá ser derrotado antes que você possa continuar. Não deixe Joe e Mac transformarem-se em aperitivo de Dinossauro!



O MAPA

O GRANDE
DINOSSAURO



T. REX



PONTE
SOBRE A ÁGUA



INICIO

PRIMEIRO
VULCÃO



BRAQUIOSSAURO



CURSO A:
PLATAFORMA DO VULCÃO

NENHUM
CHEFÃO



ESPINHOS



CURSO B: VULCÃO
CHÃO PURPURA



ESTÔMAGO



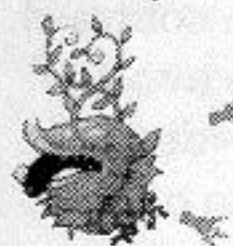
FINAL



DEMÔNIO
VERDE



PLANTA
CARNIVORA



CURSO A:
ÁRVORES



PTERODÁTILLO



CURSO A:
CORRIDA DA CACHOEIRA
NO PTERANODOM



CURSO B:
PENHASCO



TUBARÕES



TRONCOS
SOBRE A ÁGUA



CURSO B: RIO
CORRIDA NO DINOSSAURO

CAVERNA/
MAMUTE



CEMITÉRIO DOS
DINOSSAUROS



ESTÁGIO DA
QUEDA

CURSO A: JAULA DE COSTELAS



ESQUELETO DE
DINOSSAURO



CURSO B:
POÇOS DE LAVA



T. REX
VERMELHO



ARMAS

Joe e Mac sabem onde procurar por ajuda na sua luta contra os inimigos. Derrotar um Neandertal carregando um ovo às vezes revela uma arma que os meninos podem usar - desde que eles a peguem rapidamente! E sem respeitar nada o homem da caverna tentará acabar com a chance de pegar uma das seguintes poderosas e perigosas armas:

Machado

Joe e Mac começam a sua aventura com armas legais e robustas; Joe tem um machado e Mac um osso. Estas armas serão suficientes para o trabalho, mas para usá-las é preciso se aproximar do inimigo.

Pedra

Esta arma é um pouco melhor - um míssil que pode ser jogado à distância.

Bumeranque

O Bumeranque acerta os inimigos e depois volta, por isso ele pode ser jogado novamente.

Fogo

Jogar bolas de fogo nos seus inimigos é o mais perto que os meninos vão chegar de um rosbife neste século.

Roda de Pedra

Rolar pedras bem no meio dos seus inimigos irá deixá-los apavorados.



ÍTEMS

Salvar as garotas das cavernas faz um homem das cavernas ficar cansado e com fome, por isso lembre-se de coletar os seguintes itens quando eles aparecerem - ou quebrando os ovos:

Comida

Um suco de frutas, um pedaço tenro de carne ou até mesmo um pedaço de bolo farão maravilhas pela sua saúde. Você ganha pontos até mesmo pelos pedaços que você comeu (Burp!)

PONTOS

Comida.....	100	Fruta Grande.....	1000
Ovo.....	100	Pegar Arma.....	1000
Homem.....	300	Homem no Arbusto.....	500
Homem com Rocha.....	500	Homem com Ovo.....	500
Homem Rolando.....	300	Homem Sentado.....	600
Plantas pequenas.....	500	Larvas.....	100
Dinossauros pequenos.....	700	Pássaros.....	700
Piranha.....	400	Peixe elétrico.....	300
Rochas pequenas.....	100	Rochas grandes.....	1000
Pterodáctilos.....	500	T. Rex (último).....	30000
Esqueleto de Dinossauro....	30000	Pterodáctilo Grande	20000
Bráquiossauro.....	20000	Mamute.....	30000
T. Rex (Primeiro Chefão)....	10000	Helicóptero	700
Colméia.....	1000	Abelha.....	200
Planta Carnívora.....	20000	Diabo Verde (nível final) ...	50000
Tubarões.....	1000	Tatu.....	20000



INIMIGOS

Cada um dos vários níveis onde Joe & Mac devem viajar está cheio de não civilizadas - e nada amigáveis - criaturas. Além de perigosas plataformas. Tais como:

Pterodáctilos Bebês

Eles podem parecer fofinhos, mas não tente apertar as suas bochechas! Estes lagartinhos alados são demônios voadores. Tome cuidado com as suas técnicas de lançar bomba!

Archaeópterix

Um dinossauro com penas, do tamanho de um corvo. Ele é pequeno, mas perigoso.

Zephyrossauro

Um dinossauro herbívoro cujo nome significa "Lagarto do Vento Leste". Por alguma razão ele não gosta de Joe & Mac.

Tiranas Plantas Carnívoras

Uma mitológica planta comedora de homens, e arremessadora de sementes, parecida com uma Vênus come-mosca gigante. Não vai ser fácil destruí-la. Ela tem espinhos mortais e venenosas sementes que ela pode atirar como balas.

Bombas aéreas

Pacotes atômicos do destino, largados pelos Homens-Corvo das Cavernas do seu Rochacóptero. No ar ou no chão, este é um perigoso elemento das cavernas.

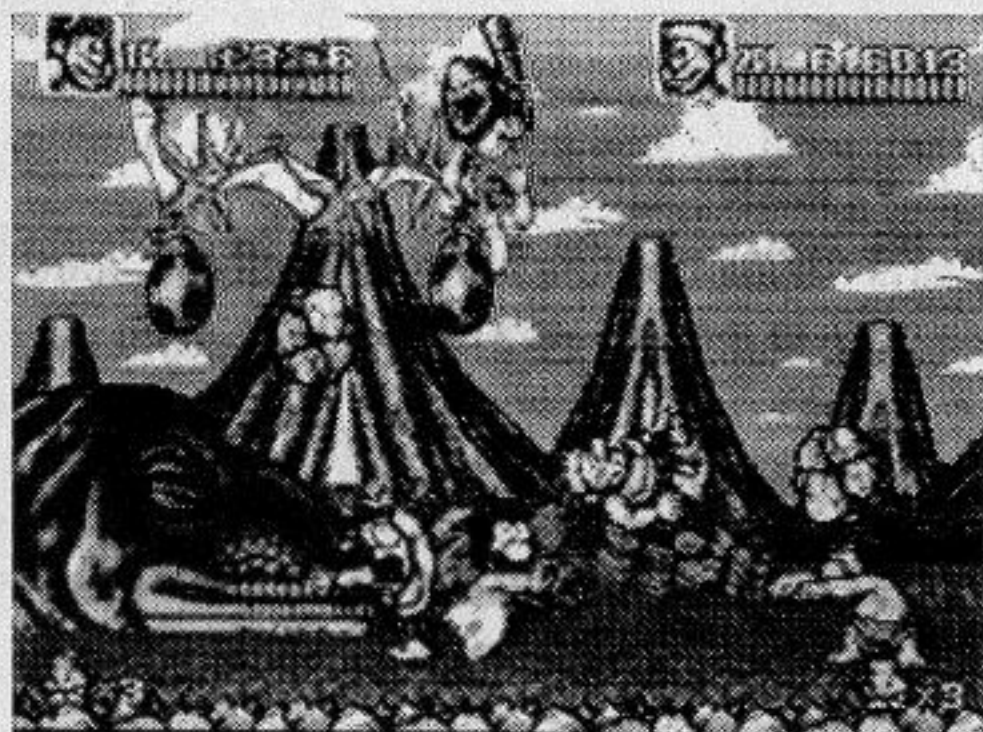
Peixe-elétrico voador

Estes peixes nunca pagam a conta de luz, mas chegue muito perto e você receberá o choque da sua vida!



CONTINUANDO O JOGO

Joe & Mac têm quatro vidas cada um; quando elas se acabarem o jogo termina. Você poderá continuar o jogo de onde você parou pressionando o **Botão Início** quando a Tela de Continue aparecer.



A TELA DO PLACAR

A Fama espera todos aqueles que conseguiram derrotar todos os predadores pré-históricos e resgataram as namoradas. Se o seu placar for bom para entrar na Tela do Placar, será pedido a você que escreva o seu nome no "Caveman Hall of Fame" (Hall da Fama do Homem das Cavernas).

Selecione três letras usando o **Botão D** para mover o cursor através do alfabeto e pressionando o **Botão de Ataque** para confirmar a sua escolha.



DICAS ÚTEIS

O Fogo poderá ser a sua arma mais poderosa. Existe mais de uma forma de se quebrar um ovo aberto, portanto seja criativo. E quando se trata de machucar um Neandertal, nada é mais certo do que pular na sua cabeça! Tente descobrir qual arma de força funciona melhor em cada situação particular.

Cuidados com o seu Cartucho

- Não danifique ou molhe o seu cartucho.
- Não o deixe exposto à luz direta do Sol ou próximo a qualquer outra fonte de calor.
- Dê uma pausa durante jogos muito longos para que você e o cartucho Mega Drive possam descansar.



© e TM 1991 Data East Corporation.
Reprogramado por TAKARA U.S.A. CORP. 1994.
Joe & Mac A.K.A. e Data East são
marcas registradas de Data East Corporation.
Usadas sob licença.
Desenvolvido por Eden Entertainment Software Ltd.
para Elite Systems Ltd.





**OUTROS
SUCESSOS
DA TEC TOY**

DISNEY'S ALADDIN

Procurando aventura? Suba no tapete e entre nesta incrível história, que vem diretamente do maior sucesso do cinema para o seu Mega Drive! Agora você é Aladdin, que vivia aprontando com seu fiel amigo Abu, até descobrir sua grande paixão: a Princesa Jasmine! E não foi só ela que você encontrou. Através dos perigos da Caverna das Maravilhas você achou a lâmpada. E o mais fantástico (e lunático) ser do universo: o Gênio!

São 16 Mega que garantem toda a qualidade dos desenhos Disney. E com a trilha sonora vencedora do Oscar da Academia®! Considerado o melhor jogo para Mega Drive pela revista americana Electronic Gaming Monthly! Aladdin, a Princesa Jasmine e até mesmo Abu garantem: seus próximos dias serão das arábias!

© Disney. Virgin Games é marca registrada de Virgin Enterprises, Ltd.
Oscar da Academia é marca registrada de
Academy of Motion Pictures and Sciences.

MEGA DRIVE



**OUTROS
SUCESSOS
DA TEC TOY**

SONIC THE HEDGEHOG' SPINBALL



O maior astro dos video games está de volta! Desta vez o Dr. Robotnik transformou uma ilha vulcânica em uma fábrica de robôs, aprisionando milhares de animais! Você conhece este porco espinho... isto não vai ficar assim!

A ilha é protegida pelo Pinball Defense System, um sistema de segurança no qual Sonic será recebido dentro de máquinas de fliperama fantásticas e super modernas. Grandes desafios em alta velocidade, como nos melhores arcades. Quem vai controlar a bolinha supersônica? Você! E com sua ajuda Sonic está disposto a acabar com os planos do vilão gordinho!

Prepare-se, quando Sonic está ao seu lado a diversão é garantida!

MEGA DRIVE

© 1993 Sega

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ernani Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000

TELEFONE: (011) 831 2266

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS



CONHEÇA O AMAZONAS