



# 取扱説明書



©1991 SUNSOFT  
©1990 スキャップトラスト

# SUNSOFT



このたびは、SUNSOFTの「紫禁城<sup>し きんじょう</sup>」をお買<sup>か</sup>い  
 あげいただき、誠<sup>まこと</sup>にありがとうございました。ご使<sup>し</sup>  
 用<sup>よう</sup>になる前<sup>まえ</sup>に、取<sup>と</sup>り扱<sup>あつか</sup>い方<sup>かた</sup>、使<sup>し</sup>用<sup>よう</sup>上<sup>じょう</sup>の注<sup>ちゆう</sup>意<sup>い</sup>等<sup>など</sup>、この  
 「取<sup>とり</sup>扱<sup>あつか</sup>い説<sup>せ</sup>明<sup>め</sup>書<sup>しよ</sup>」をよくお読<sup>よ</sup>みい<sup>ただ</sup>き、正<sup>ただ</sup>しい使<sup>し</sup>  
 用<sup>よう</sup>法<sup>ほう</sup>でご愛<sup>あい</sup>用<sup>よう</sup>く<sup>だ</sup>さい。なお、この「取<sup>とり</sup>扱<sup>あつか</sup>い説<sup>せ</sup>明<sup>め</sup>書<sup>しよ</sup>」  
 は大<sup>たい</sup>切<sup>せつ</sup>に保<sup>ほ</sup>管<sup>かん</sup>してく<sup>だ</sup>さい。

## もくじ

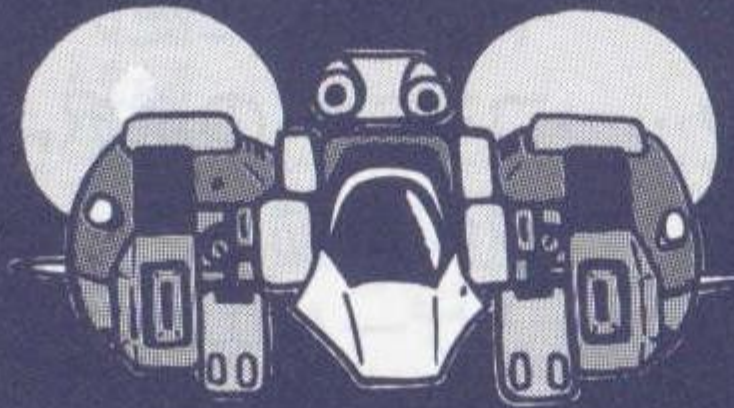
ゲームの遊 <sup>あそ</sup> び方 <sup>かた</sup> .....	1
操 <sup>そう</sup> 作 <sup>さ</sup> 方 <sup>ほう</sup> .....	2
ゲームの始 <sup>はじ</sup> め方 <sup>かた</sup> .....	3
画 <sup>が</sup> 面 <sup>めん</sup> 表 <sup>ひょう</sup> 示 <sup>じ</sup> .....	5
牌 <sup>はい</sup> の種 <sup>しゆ</sup> 類 <sup>るい</sup> .....	8
プレイ.....	12
スペシャルステージ.....	14
コンストラクション.....	19
サウンドテスト.....	26
テレフォン.....	27



# ゲームの遊び方

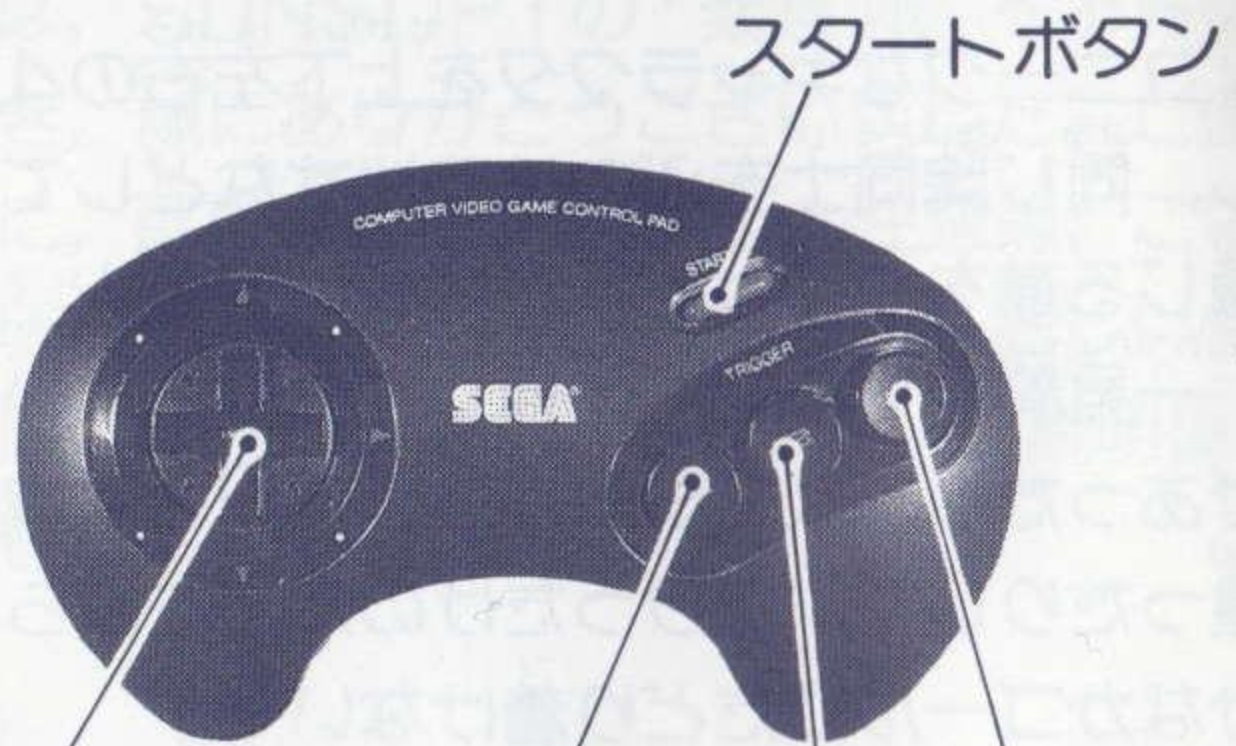
ユニークなキャラクタを上下左右の4方向に動か  
し、同じ牌同士をぶつけて消すなどして、ゴールに  
通じる道をつくって入れればクリアだ！

一見簡単そうでも、押しても動かない「邪魔牌」  
があったり、スペシャルステージでは牌の消し方が  
違ったりして、ありったけの知恵を絞らないと、な  
かなかゴールにたどり着けないぞ！





# そうさほうほう 操作方法



ほうこう  
方向ボタン

Aボタン Bボタン Cボタン

スタートボタン……ゲームのスタートに使います。  
ゲーム中のウィンドウの<sup>あ</sup>開<sup>し</sup>け閉<sup>め</sup>め、またはサブウィンドウのキ<sup>つか</sup>ャンセルに使います。

ほうこう  
方向ボタン……コマンドの<sup>せんたく</sup>選<sup>つか</sup>択、またはキャラ<sup>うご</sup>クタを動<sup>つか</sup>かすときに使います。

Aボタン……「ゲーム中のコマンドの<sup>けつてい</sup>決定」  
などに<sup>つか</sup>使います。

Bボタン……「ゲーム中のコマンドのキ<sup>つか</sup>ャンセル」などに使います。

Cボタン……「ゲーム中のコマンドの<sup>けつてい</sup>決定」  
などに<sup>つか</sup>使います。

プレイをバックさせます。



# はじめかた ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すと、メニュー画面が開きます。



## ▲タイトル画面

## ▲メニュー画面

プレイ.....12ページ

普通のルールふつうの「紫禁城しきんじょう」です。

スペシャル ステージ.....14ページ

「特殊消去牌とくしゆしょうきよはい」などが登場する、少し難しい「紫禁城しきんじょう」です。

コンストラクション.....19ページ

自分のオリジナルステージが作成さくせいできます。

サウンドテスト.....26ページ

サウンドテストができます。

テレフォン.....27ページ

メガモデムつかを使い、電話でんわをかけたり、コンストラクションで作成さくせいしたステージのデータを送信・受信そうしん じゆしんします。

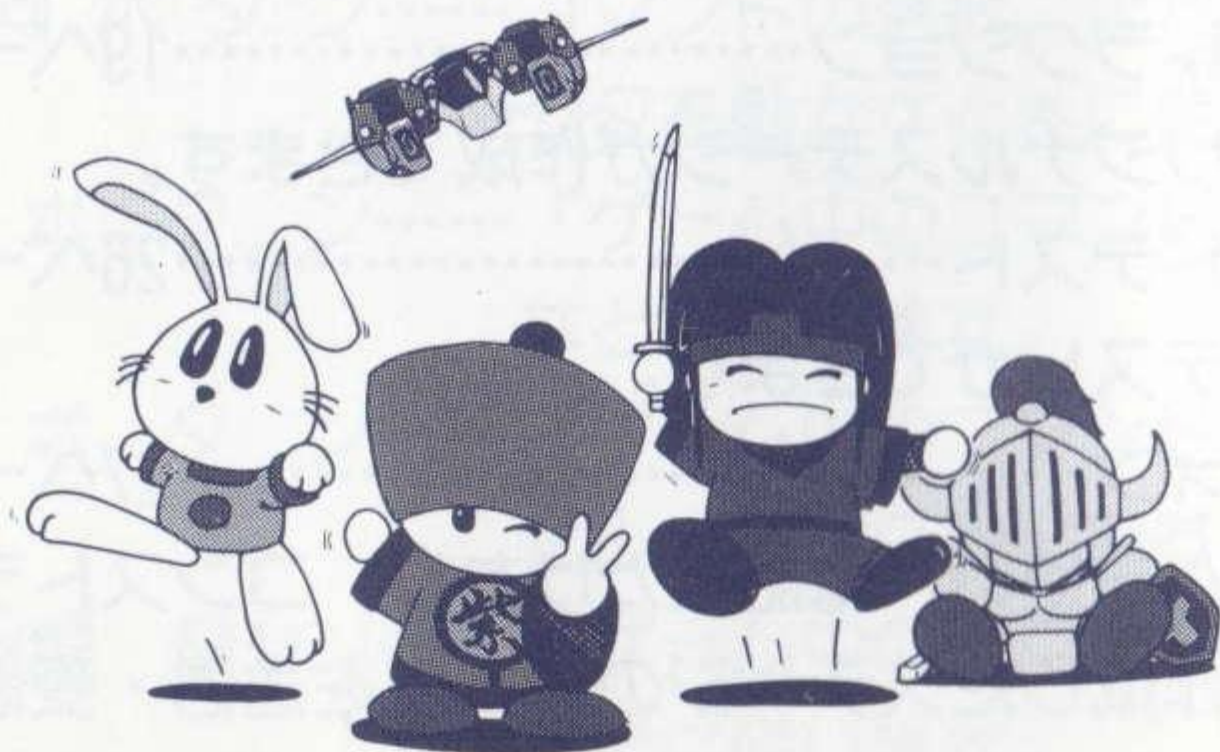


## ゲームスタート

メニュー画面で、プレイカスペシャルステージか  
を選択してC（またはA）ボタンで決定してください。  
い。

プレイの場合は、「初めて」か「続きから」を上下  
で選択してC（またはA）ボタンで決定し、「初めて」  
の場合は、名前をCボタンで入力します。「続きか  
ら」の場合は、パスワードをCボタンで入力してく  
ださい。（Aボタンでバックします。）

スタートボタンを押すと、入力画面から抜けま  
す。





# がめんひょうじ 画面表示

ゲーム画面



サブ画面



サブウィンドウ  
ウィンドウ

ゲーム中にスタートボタンを押すと、ウィンドウ  
が開きます。

Bボタン・スタートボタンを押すと、ウィンドウ  
が閉じます。



## サブ画面の<sup>がめん</sup>コマンドについて

### ギブアップ

C（またはA）ボタンを押すと、ステージの<sup>はじめ</sup>初めからやり直<sup>なお</sup>せます。

### ステージ

現在の<sup>げんざい</sup>ステージ<sup>すう</sup>数が<sup>ひょうじ</sup>表示されています。また、C（またはA）ボタンを押すと、サブウィンドウが<sup>ひら</sup>開きステージ（11ステージ以降はクリアできた<sup>さいだいすう</sup>最大数まで）の<sup>せんたく</sup>選択ができます。もう一度<sup>いちど</sup>C（またはA）ボタンを押して、ステージの<sup>けつてい</sup>決定をします。

Bボタン・スタートボタンを押すと、サブウィンドウが<sup>と</sup>閉じます。

### キャラクタ

C（またはA）ボタンを押すと、サブウィンドウが<sup>ひら</sup>開きキャラクタの<sup>せんたく</sup>選択ができます。もう一度<sup>いちど</sup>C（またはA）ボタンを押して、キャラクタの<sup>けつてい</sup>決定をします。

Bボタン・スタートボタンを押すと、サブウィンドウが<sup>と</sup>閉じます。



## BGM

C (またはA) ボタンを押して、BGMのONかOFFを決定します。

ゲーム終了

C (またはA) ボタンを押すと、ゲームを終了し、パスワードが表示されます。パスワード表示画面で、なにかボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。





# はい しゆるい 牌の種類

5種類のキャラクターに合った牌が、自由に選べるよう

とうげん えまき  
桃源絵巻



うご 動かせる牌 はい



じゃま はい  
邪魔牌



せんし きゆうそく  
戦士の休息



うご 動かせる牌 はい



じゃま はい  
邪魔牌



じょうない くせもの  
城内の曲者



うご 動かせる牌 はい



じゃま はい  
邪魔牌





になっています。



ゴール



?<sup>はい</sup>牌



ゴール



?<sup>はい</sup>牌



ゴール

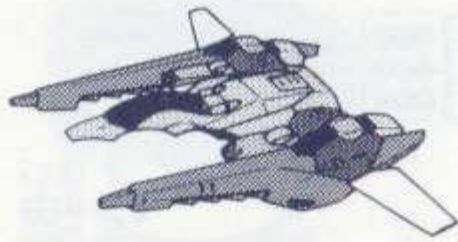


?<sup>はい</sup>牌

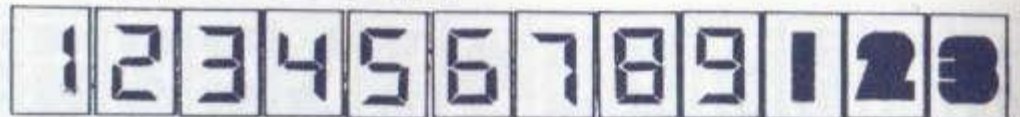




じくう かなた  
時空の彼方へ



うご はない  
動かせる牌



じゃま はない  
邪魔牌



ゆめいろうさぎ



うご はない  
動かせる牌



じゃま はない  
邪魔牌



※動かせる牌には、「通常牌」と「特殊消去牌」があ



4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 5 6 7 8 9

ゴール



?<sup>はい</sup>牌



4 5 6 7 8 9 A 2 3 4 5 6 7 8 9  
♣ ♣ ♣ ♣ ♣ ♣ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠

ゴール



?<sup>はい</sup>牌



ります。



# ◆プレイ◆

キャラクタを動かして、牌を消しながら活路を開きゴールにたどり着けばステージクリアです。

画面上には、自由に動かせる「通常牌（普通の牌）」と、動かせない「邪魔牌」があります。押している牌が「邪魔牌」に接触すると、その牌は「邪魔牌」に変わります。

一度に動かせる牌は一つだけです。また、引くことはできません。

## 牌の消し方

同じ牌を接触させると、牌は二つとも消えます。



また、同時に三つの牌を消すこともできます。





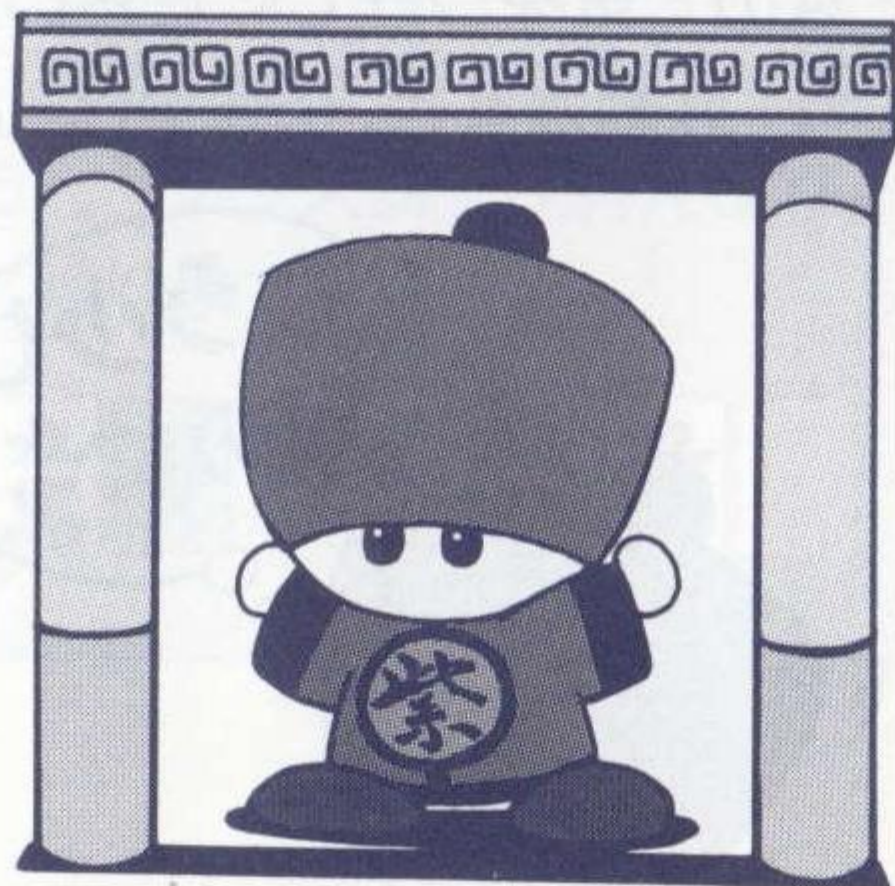
じやまはい せつしよく ばあい  
邪魔牌に接触した場合



お  
押すと

せつしよく  
接触して

じやまはい  
邪魔牌になります





# ◆スペシャルステージ◆

プレイの「つうじょうはい通常牌」・「じやまはい邪魔牌」に加えて、「とくしゆ特殊  
しょうきよはい消去牌」・「はい?牌」・「おとあな落とし穴」・「にせ偽ゴール」・「かく隠  
はいし牌」がとうじょう登場するので、すこむづか少し難しくなっています。

「はいどんな牌なのか?」「けかたどんな消し方なのか?」は  
見みただけでははんだん判断できません。あなた自身じしんがじつさい実際  
たしかに確めてください。

## とくしゆしょうきよはい 特殊消去牌

見ためは「つうじょうはい通常牌」と同じですが、「はいプラス牌」  
・「はいネクスト牌」の2種類しゆるいあります。  
「とくしゆしょうきよはい特殊消去牌」は、「つうじょうはい通常牌」と消去方法しょうきよほうほうがちが違う  
(とくしゆしょうきよ特殊消去)なのでき気をつけてください。  
「とくしゆしょうきよはい特殊消去牌」はうご動かすと、「つうじょうはい通常牌」になりま  
す。





## 基本ルール



とくしゆしようきよはい  
特殊消去牌



つうじようはい  
通常牌

※ 「特殊消去牌」に「通常牌」を接触させると、「特殊消去牌」が消えます。「通常牌」が残ったままです。



とくしゆしようきよはい  
特殊消去—プラス牌

「プラス牌」と接触した数字の牌との合計が10になると「プラス牌」が消えます。(ただし同じ種類に限ります)





とくしゆしようきよ **特殊消去** — **ネクスト牌** はい

「ネクスト牌」に次の数字の牌が接触すると  
「ネクスト牌」が消えます。

※9の次は1になります。(ただし同じ種類に限  
ります)



はい **?牌**

牌の表面に?が表示されている覆面牌で、動かす  
ことができません。その正体を知るためには、いろ  
いろな牌を接触させて、反応を見るしかありませ  
ん。



にせ  
偽ゴール



ゴールに見せかけた、偽物のゴールです。

一見普通のゴールと変わりませんが、間違えて入ってしまうとステージの初めからやり直しです。気をつけましょう。

※コンストラクションでは、上のイラストのように表示されます。

おと あな  
落とし穴



何の目印もありませんが、うっかりそこをとおるとステージの初めからやり直しです。しかし、その上を牌が通ると「落とし穴」は埋まってしまいます。

※コンストラクションでは、上のイラストのように表示されます。

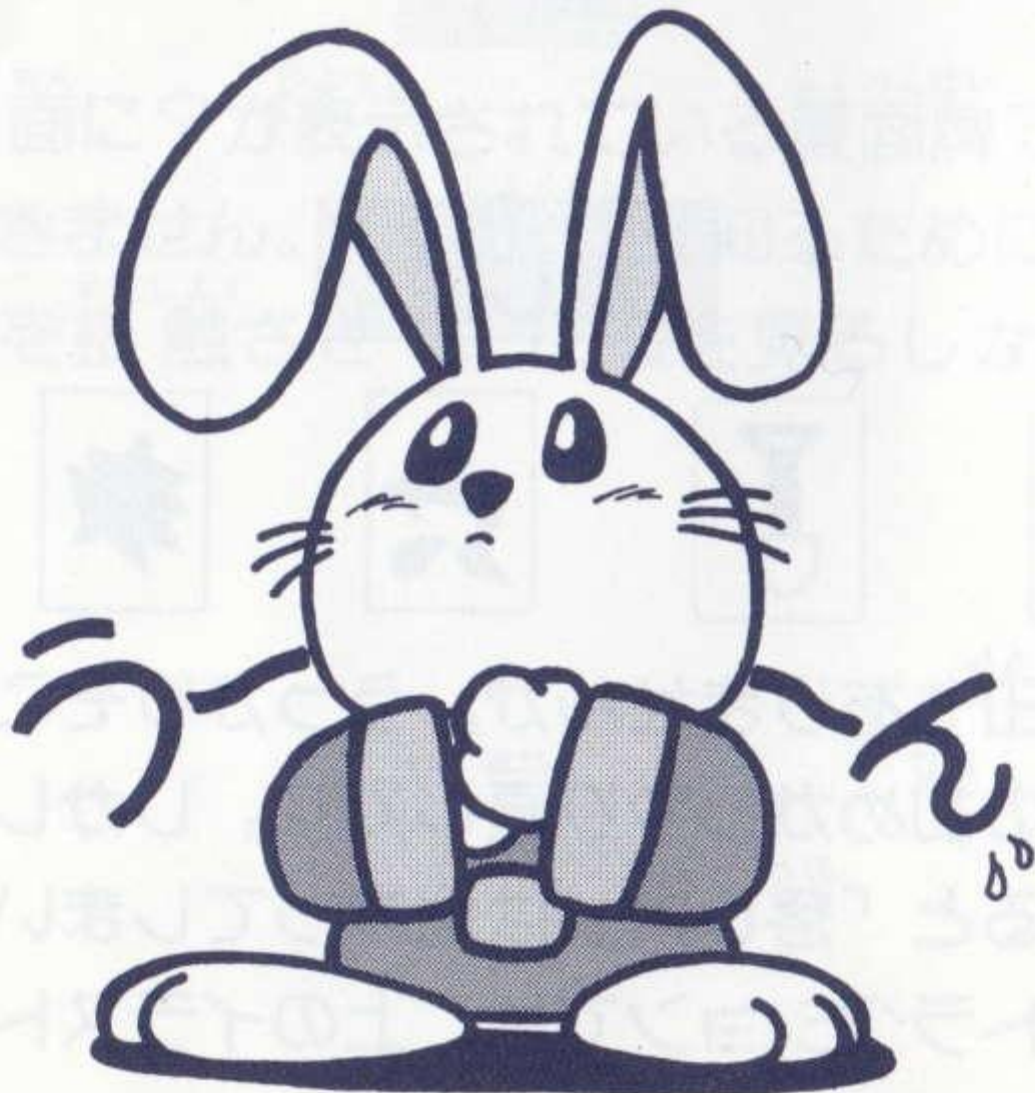


かく はい  
隠し牌

はい しょうきよ あと はい しゅつげん とき  
牌を消去した後に牌が出現する時があります。その牌が「隠し牌」です。

しゅつげん はい つうじょうはい じゃまはい  
出現する牌には、「通常牌」・「邪魔牌」・「ゴール」・「偽ゴール」・「落とし穴」があります。

した かく はい うご おと  
下に「隠し牌」があるのに動かしてしまうと、音が鳴り「隠し牌」があったことを警告します。強引に「隠し牌」の上にある牌を消去させずに動かしてしまうと、「隠し牌」は消滅してしまいます。

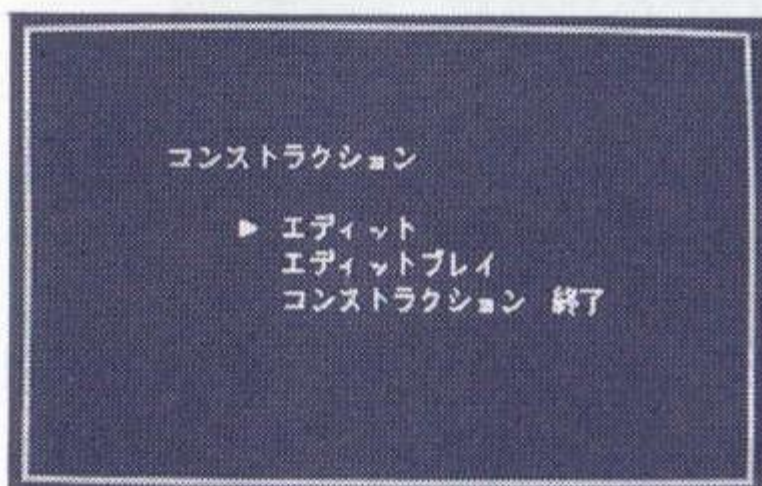




# コンストラクション

コンストラクション機能をつかって、自分のオリジナルのステージを作成してプレイすることができます。 ※電源を切るとデータは消えます。

また、モデムを使ったテレフォンモードで、友達にオリジナルステージのデータを送ったり、友達のオリジナルステージのデータを送ってもらうことができます。



▲コンストラクション画面

## エディット

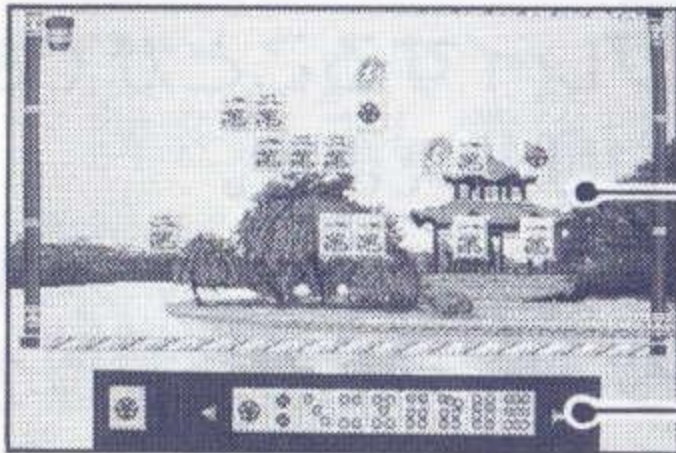
オリジナルステージが作成できます。

コンストラクション画面でエディットを選択しC（またはA）ボタンを押すと、エディット画面になります。

Bボタン・スタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。



## エディット画面<sup>がめん</sup>



エディットエリア

はいせんたく  
牌選択ウィンドウ

### エディットエリアでの<sup>そうさほうほう</sup>操作方法

- ・ Aボタンを押すと、<sup>はいせんたく</sup>牌選択ウィンドウで<sup>ひょうじ</sup>表示されている次のグループに変わります。
- ・ Bボタンを押すと、<sup>はいせんたく</sup>牌選択ウィンドウで<sup>ひょうじ</sup>表示されている次の<sup>はい</sup>牌に変わります。
- ・ Cボタンを押すと、<sup>はいせんたく</sup>牌選択ウィンドウで<sup>せんたく</sup>選択した牌を<sup>はい</sup>▲の<sup>いち</sup>位置に<sup>はいち</sup>配置します。
- ・ スタートボタンを押すと、ウィンドウが<sup>ひら</sup>開きます。

### はいせんたく 牌選択ウィンドウでの<sup>そうさほうほう</sup>操作方法

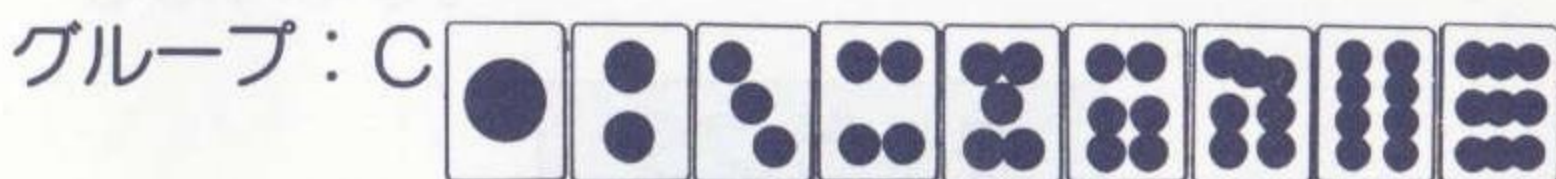


けつていはい  
決定牌

グループエリア



グループエリアで、Cボタンを押すと、<sup>お</sup>決定牌が  
 ▲のさした牌<sup>はい</sup>に<sup>か</sup>変わります。また、◀▶の所<sup>ところ</sup>でCボ  
 タンを押すと、<sup>お</sup>次のグループ（A～E）に<sup>か</sup>変わります。  
 す。





## ウィンドウのコマンドについて

### 牌属性

牌の属性を変えます。

ウィンドウでC（またはA）ボタンを押すと、選択画面（プラス牌・ネクスト牌・？牌・隠し牌）が開きます。上下で選択しC（またはA）ボタンで決定、Bボタン・スタートボタンで選択画面を閉じます。

### キャラクター

キャラクターを選択します。

ウィンドウでC（またはA）ボタンを押すと、選択画面（桃源絵巻・戦士の休息・城内の曲者・時空の彼方へ・ゆめいろうさぎ）が開きます。上下で選択しC（またはA）ボタンで決定、Bボタン・スタートボタンで選択画面を閉じます。



## リード

ライトで記憶きおくしたオリジナルステージ(01から05)や、テレフォンモードで送おくられてきたオリジナルステージ(06から10)を呼び出します。

サブ画面がめんでC(またはA)ボタンを押すと、選択せんたく画面がめんが開きます。上下で選択せんたくしCボタンで決定けつてい、Bボタン・スタートボタンで選択画面せんたくがめんを閉じます。

※リードを実行じつこうすると、いま作成さくせい中の画面がめんは消えてしまいます。

## ライト

エディットで作成さくせいしたオリジナルステージ(01から05)を記憶きおくします。

サブ画面がめんでC(またはA)ボタンを押すと、選択せんたく画面がめんが開きます。上下で選択せんたくしCボタンで決定けつてい、Bボタン・スタートボタンで選択画面せんたくがめんを閉じます。

※ライトがされていないオリジナルステージは、エディットプレイをしても遊あそべません。



## めんしようきよ 面消去

いま画面<sup>がめん</sup>にでているオリジナルステージ，または  
作成<sup>さくせいちゆう</sup>中の画面<sup>がめん</sup>をクリアします。

サブ画面<sup>がめん</sup>でC（またはA）ボタンを押<sup>お</sup>すと，選択<sup>せんたく</sup>  
画面<sup>がめん</sup>が開<sup>ひら</sup>きます。上下で選択<sup>せんたく</sup>しCボタンで決定<sup>けつてい</sup>して  
ください。

## プロテクト

リードされたくないオリジナルステージをプロテ  
クトして，リードできなくします。

サブ画面<sup>がめん</sup>でC（またはA）ボタンを押<sup>お</sup>すとプロテ  
クトONかOFFかを決定<sup>けつてい</sup>，Bボタン・スタートボタ  
ンでエディット画面<sup>がめん</sup>に戻<sup>もど</sup>ります。

※プロテクトしたい時<sup>とき</sup>は，プロテクトONにしてラ  
イトをしてください。

## エディット終了<sup>しゅうりよう</sup>

エディットを終了<sup>しゅうりよう</sup>します。

サブ画面<sup>がめん</sup>でC（またはA）ボタンを押<sup>お</sup>すとエディッ  
トを終了<sup>しゅうりよう</sup>し，コンストラクション画面<sup>がめん</sup>に戻<sup>もど</sup>ります。



## エディットプレイ

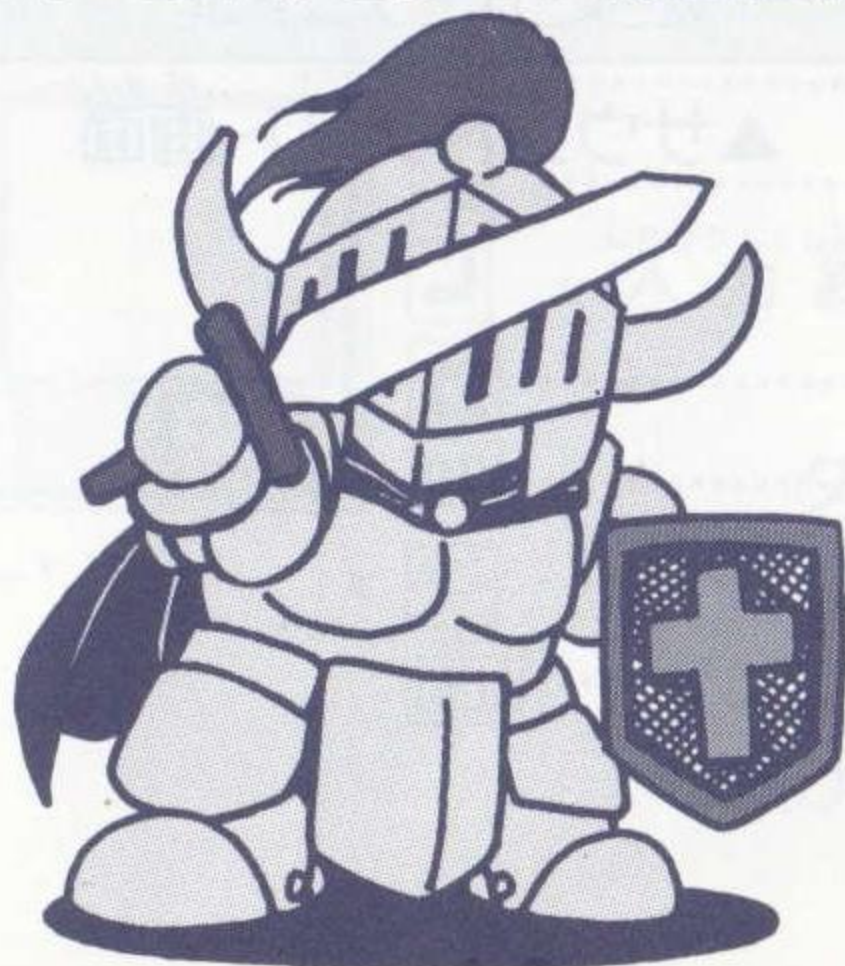
エディットで作成したオリジナルステージで遊ぶことができます。

コンストラクション画面でエディットプレイを選び、C（またはA）ボタンを押すと、ステージの選択画面になります。Bボタン・スタートボタンでコンストラクション画面に戻ります。左右で選択しC（またはA）ボタンで決定してください。

※ライトで記憶されていないとプレイできません。

## コンストラクション終了

コンストラクションを終了する時に使います。なにかボタンを押すとタイトル画面に戻ります。





# サウンドテスト

特徴のあるキャラクターの曲や、ゲーム中の効果音を聞けます。

サウンドテスト画面で聞きたい曲を選択し、C(またはA) ボタンを押して決定してください。

Bボタン・スタートボタンを押すとメニュー画面に戻ります。



▲サウンドテスト画面



# テレフォン

メガモデムを使い、コンストラクションで作成したオリジナルステージのデータを、送信・受信することができます。

※モデムがしっかりと接続されていないと、「モデムがセットされていません。」とメッセージが表示され、タイトル画面に戻ります。

もう一度確認し、リセットを押してください。(エディット作成データは、消えません。)

※電話回線を使用する為、テレフォンモード中は、その回線の電話が使えません。

家の方の迷惑にならないように注意しましょう。

テレフォンモード：1 .....相手に電話をかけます。






カーソル

- P** .....コールを2秒間中断
- .....局番を区別
- [Square with diagonal line]** .....リダイヤル
- [Left arrow]** .....入力終了&コール
- [Telephone handset]** .....ダイヤル
- D.T.** .....ダイヤルタイプ
- [Speaker]** .....ボリューム
- ENT** .....テレフォンモードから抜けます










## ダイヤル

にカーソルを合わせてCボタンを押すと、電話番号が入力できます。

かけたい電話番号の数字にカーソルを合わせてCボタンを押すと、数字が上の欄に表示されていきます。(Aボタンで一字後退します。) 入力が終わしたら、番号を確認しにカーソルを合わせてCボタンを押してください。(Bボタンを押すと、カーソルが自動的にに移動します。) コール(相手に電話をかけます。) が開始されます。

スタートボタンでコールを中止します。


例：55-1120 → 

※NTT以外の回線を使用する場合

例：

8と5の間に4秒間あけてコールします。

## リダイヤル

電話を切ったり、通信エラーで切れてしまい、もう一度同じ所へかけ直したい時は、を選んでCボタンを押してください。



## ダイヤルタイプ

ダイヤルタイプの自動判別（通常オートチェックで回線を設定します。）ができない時に、ダイヤルタイプで設定します。

**DT.**にカーソルを合わせてCボタンを押すと、電話回線のタイプを設定するメニューが開きます。

上下で選択し、Cボタンで決定します。スタートボタンでキャンセルし、メニューを閉じます。

※オートチェックに設定すると、コールに多少時間がかかる時もあります。

### メニュー画面



### オートチェック

自動で回線を設定します。

### ダイヤル10

ダイヤル10PPS回線の場合

### ダイヤル20

ダイヤル20PPS回線の場合

### プッシュホン

プッシュホン回線の場合

※回線タイプは、電話料金の支払い明細に、記載されています。

例：20ダイヤル→ダイヤル20PPS回線





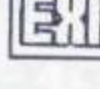







テレフォンモード：2……………テレフォンモード：1で  
 電話がつかないと、自動的にこの画面が開きます。



-  データ送信・受信モード
-  ……会話モード
-  ……ボリューム
-  ……キャッチホン
-  ……電話を切る時に押し  
ます。

テレフォンモード：  
1に戻ります。

## データの送信・受信モード


 にカーソルを合わせてCボタンを押すと、コンストラクションで作成したオリジナルステージのデータの、送信・受信を開始します。

例：05のデータは、相手の10に受信されます。

※ゴールが設定されていない面は、送信できません。



## 会話モード(スピーカー/マイク切り換え)

こちらから話しかける時は、にカーソルを合わせてCボタンを押しながらモデムのスピーカーに直接話しかけてください。(ボタンを押している間マイクになります。) ボタンを離すとスピーカーに戻り、相手の話を聞くことができます。同時に話すことができないので、トランシーバー感覚で交互に話してください。


また、電話を利用するときは、同時に話すことができるのでスピーカーとマイクの着り換えをする必要はありません。

## ボリューム

テレフォンモード：1のボリュームと同じです。

## キャッチホン

キャッチホン契約をしている回線では、テレフォンモード中に電話がかかってくると、キャッチホンの発信音が鳴ります。

キャッチホンに出るには、にカーソルを合わせてCボタンを押してください。キャッチホンを無視してテレフォンモードを続ける時は、そのまま続けてください。



## エラーについて

- <sup>じゆわき</sup>受話器が<sup>あ</sup>上がっていた<sup>ばあい</sup>場合→<sup>じゆわき</sup>受話器を<sup>お</sup>置いて、もう<sup>いちど</sup>一度やり<sup>なお</sup>直してください。
- <sup>そうしん</sup>送信・<sup>じゆしん</sup>受信の<sup>とちゆう</sup>途中で<sup>じゆわき</sup>受話器が<sup>あ</sup>上がった、または<sup>モ</sup>テムが<sup>ばあい</sup>はずれた<sup>せいじよう</sup>場合→<sup>せいじよう</sup>正常に<sup>なお</sup>直して、やり<sup>なお</sup>直してください。
- <sup>そうしん</sup>送信・<sup>じゆしん</sup>受信の<sup>びようい</sup>タイミングが<sup>ない</sup>ずれ、<sup>あいて</sup>50秒以内に<sup>あいて</sup>相手と<sup>せつぞく</sup>接続できな<sup>ばあい</sup>かった<sup>はか</sup>場合→<sup>はか</sup>タイミングを<sup>はか</sup>計り、もう<sup>いちど</sup>一度やり<sup>なお</sup>直してください。









# し ょう じ ょ う      ち ゅ う い 使用 上 の ご 注 意



カートリッジは精密機器せいみつ き きですので、  
とくに次のことに注意してください。つぎ      ち ゅ う い

でんげん オ フ      か く に ん  
電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。電源スイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。こし ゃ う      げ ん い ん

カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。あ た      ぶ ん かい      ぜ つ た い

たん し ぶ      ふ  
端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。たん し ぶ      み ず      ぬ      こし ゃ う      げ ん い ん      ち ゅ う い





ほかんばしよ ちゆうい  
保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、<sup>きよくたん</sup>極端に暑いところや<sup>さむ</sup>寒いところを避けてください。<sup>ちよくしや</sup>直射日光の<sup>あ</sup>当たるところやストーブの<sup>ちか</sup>近く、<sup>しつけ</sup>湿気のおお<sup>きん</sup>の多いところなども<sup>もつ</sup>禁物です。



やくひん つか ふ  
薬品を使って拭かないで

カートリッジの<sup>よご</sup>汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの<sup>やくひん</sup>薬品を使わないでください。

あそ  
ゲームで遊ぶときは

<sup>なが</sup>長い時間ゲームをしていると、<sup>め</sup>目が<sup>つか</sup>疲れます。ゲームで遊ぶときは<sup>けんこう</sup>健康のため、1時間ごとに10~20分の<sup>きゆうけい</sup>休憩をとってください。

また、テレビ<sup>がめん</sup>画面からなるべく<sup>はな</sup>離れてゲームをしてください。



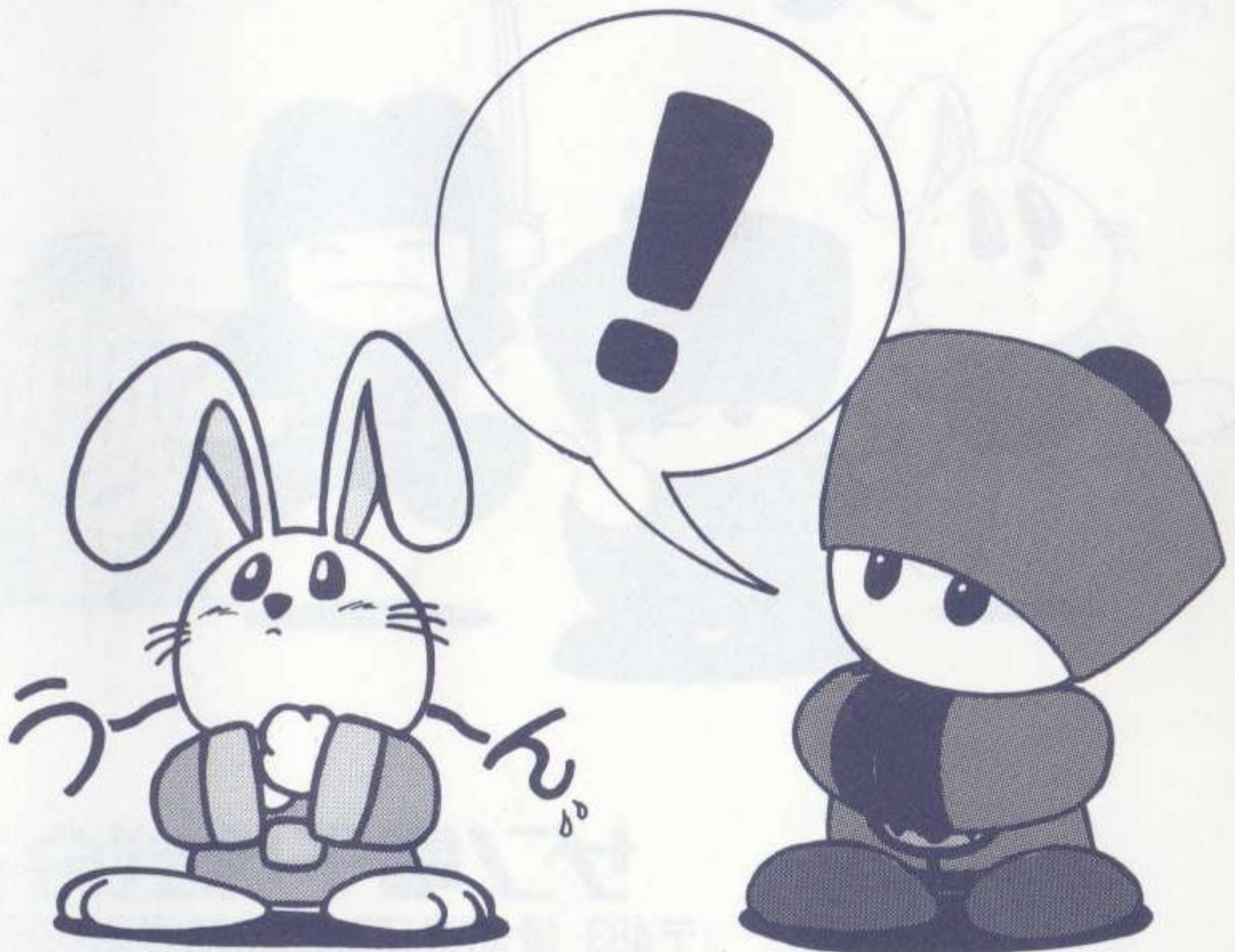


# おことわり

商品の生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なため、プログラム上、予期できない不都合が、発見される場合がございます。万一、隠しアイテムや裏ワザ以外の誤動作等を起こすようなことがございましたら、弊社まで御一報ください。

なお、ゲーム内容についての電話でのお問い合わせには、一切お答えできません。

SUNSOFTの新作情報や、ゲームのヒントは、TEL 0587・55・1120でお聞きください。



FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の海外輸出、使用営業及びレンタルを禁じます。



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標**SEGA**の使用を許諾したものです。



## サン電子株式会社

〒483 愛知県江南市古知野町朝日250

TEL(0587)55-3500

テレホン案内 TEL(0587)55-1120