

# ROCKMAN<sup>®</sup> MEGA WORLD



MEGA DRIVE

## ごあいさつ

このたびはメガドライブカートリッジ「ロックマンメガワールド」(T-12053)をお買い上げいただき誠にありがとうございました。

ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でお楽しみください。

なお、本書は大切に保管してください。

# ROCKMAN<sup>®</sup> MEGA WORLD



# CONTENTS(目次)

<small>もくじ</small> 目次	1
プロローグ オブ ロックマンメガワールド	2
ゲームスタート	3
<small>そうさほうほう</small> 操作方法	4
<small>がめんせつめい</small> 画面説明	5
セーブファイル	6
オプションモード	7
コンティニューorステージセレクト	7
ステージセレクト	8
<small>しょうがい</small> アイテム紹介	9
<small>しょうがい</small> キャラクター紹介	10
ロックマン <small>ぶきせんたくがめん</small> ストーリー、武器選択画面、 <small>いどうよう</small> 移動用アイテム	12
ロックマン2 <small>ぶきせんたくがめん</small> ストーリー、武器選択画面、 <small>いどうよう</small> 移動用アイテム	14
ロックマン3 <small>ぶきせんたくがめん</small> ストーリー、武器選択画面、 ラッシュ、スライディング	17
<small>とくしゅぶき</small> ボス&特殊武器	21
<small>おもてき</small> 主な敵キャラクター	32
<small>こうりやく</small> ゲーム攻略テクニック	34

# プロローグ オブ ロックマン メガワールド

かこ なんと まえ はいほく やほう  
過去、何度もロックマンの前に敗北したDr.ワイリーはその野望  
す を捨てたのか…？それとも心を入れ替えたのか…？

ところがDr.ワイリーは、自ら開発したタイムマシーンを使っ  
て過去にさかのぼり、ロボットを復活させ暴れ始めたのだ！

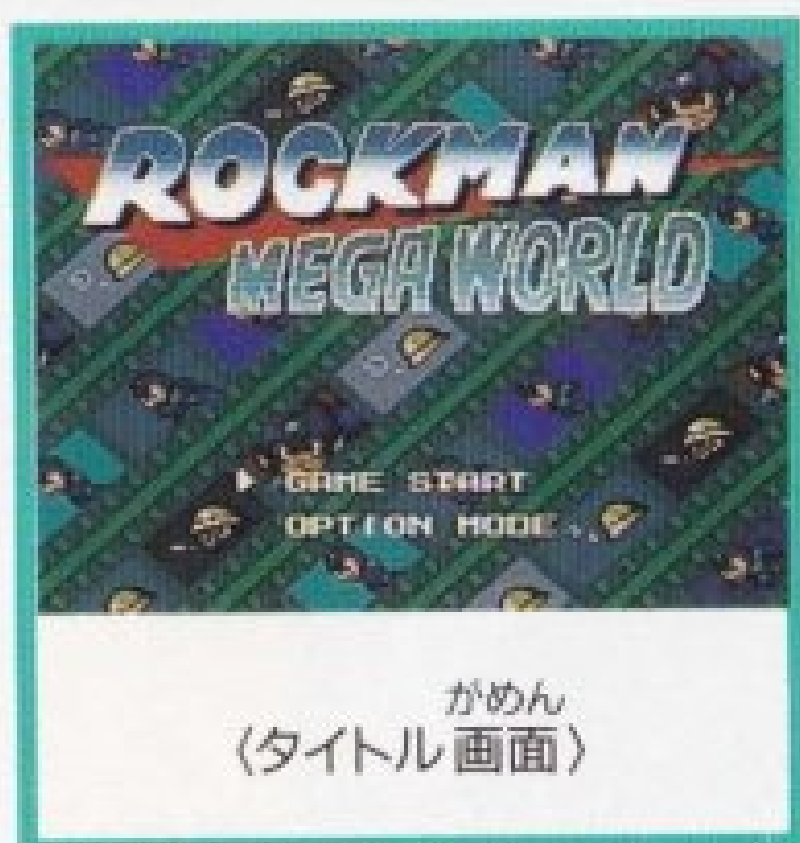
このままでは平和な歴史までもが変えられてしまう！ロックマン  
は、Dr.ワイリーの野望を阻止する為、Dr.ライトが急遽開発した  
タイムマシーンで過去へと旅立った。

果たしてロックマンはDr.ワイリーの野望を食い止めることができ  
るのだろうか？

Dr.ワイリーが新たに開発した3体の新型ロボットとは何者なのか？



# ゲームスタート



がめん  
(タイトル画面)

スタート



(ファイルセレクト)



(ゲームセレクト)

メガドライブ本体にカートリッジを差し込み電源をONにして下さい。  
左のタイトル画面が表示されGAME STARTを選択しスタートボタンを入力するとファイルセレクト画面が表示されます。

## 最初からプレイするとき

セーブされていないファイルにカーソルをあわせ、スタートボタンを入力するとゲームセレクト画面が表示されます。ゲームセレクト画面で遊びたいタイトルにカーソルをあわせてスタートボタンを押すと選んだゲームのタイトル画面が表示され、プレイできます。

※ファイルが3つともセーブされている場合は、どれか1つをクリアしないと最初からプレイはできません。

## 前回の続きからプレイするとき

プレイしたいファイルにカーソルをあわせスタートボタンを入力してください (6p参照)

※「ロックマン」「ロックマン2」「ロックマン3」をすべてクリアすると、新たなステージが選べるようになります。

# 操作方法



- 方向ボタン：カーソルの移動。  
プレイヤーの移動。  
プレイヤーのハシゴの昇り降り。
- スタート：武器選択ウインドーの開閉。  
選択モードでの決定。
- Aボタン：武器選択ウインドーの開閉。  
選択モードでの決定。
- Bボタン：ショット攻撃や武器攻撃。  
選択モードでのキャンセル。
- Cボタン：ジャンプ  
選択モードでの決定

6Bコントロールパッドの場合、XYZボタンは使用しません。

が めん せつ めい  
画面説明

① 武器エネルギーゲージ

② ライフエネルギーゲージ

③ 敵エネルギーゲージ



① 武器エネルギーゲージ

現在使用している武器の残りエネルギーが表示されます。

武器エネルギーがなくなると使用していた武器が使えません。

② ライフエネルギーゲージ

ロックマンの残りエネルギーが表示されます。

ライフエネルギーがなくなるとロックマンはアウトになります。

③ 敵エネルギーゲージ (ボスの時のみ表示)

敵の残りエネルギーが表示されます。

このエネルギーがなくなると敵を倒したことになります。



# セーブファイル

このゲームは、カセット内のセーブファイルに進行状況を記録しておくことができます。

## <ファイルセレクト画面>



ファイルセレクト画面で「FILE1」「FILE2」「FILE3」に方向ボタンの上下でカーソルをあわせ、方向ボタン左右でセーブ内容が確認できます。プレイしたいファイルにカーソルをあわせスタートボタンを押して下さい。

※セーブデータが記憶されていない場合はゲームの初めからプレイすることができます。

ファイルセレクト画面ではファイルのコピーやクリアができます。

## <ファイルセーブ画面>



プレイ中のゲームは、ステージをクリアした時およびゲームオーバーになった時、ファイルセーブ画面が表示されます。セーブしたいファイルを選択し決定ボタンを押して下さい。

※ステージの途中では、セーブできません。



# オプションモード



「ロックマンメガワールド」のタイトル画面でOPTION MODEを選択すると、オプション画面になります。

オプション画面ではボタン設定を変更したり、ゲーム音楽や効果音を聴いたりできます。方向ボタンの上下左右で項目を選び決定ボタンを押してください。

# コンティニューorステージセレクト



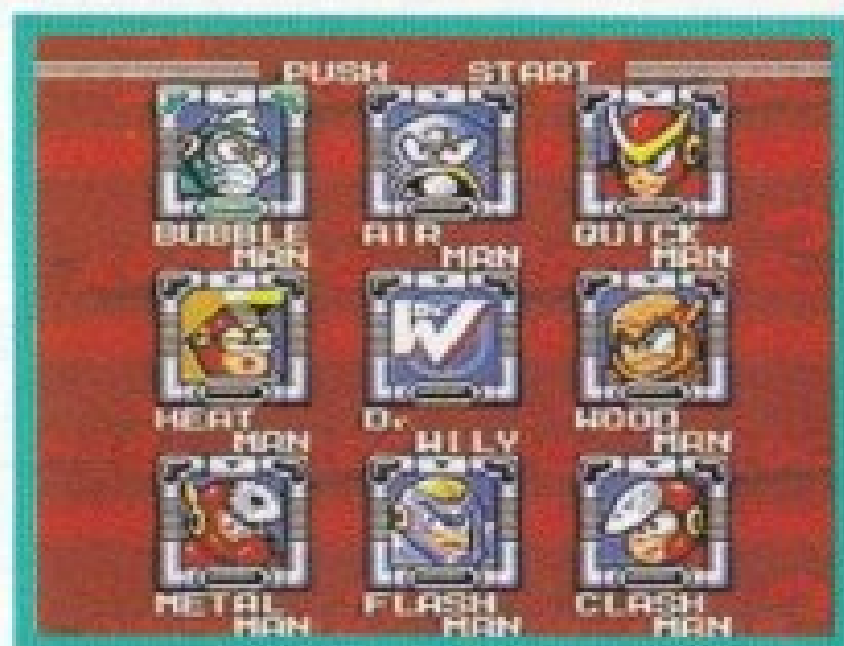
ロックマンの残り人数がなくなると、ゲームオーバーとなります。ファイルセーブ画面が表示されセーブすることもできます。

その後ステージセレクトかコンティニューの選択画面が表示され、ステージセレクトを選択すると、今プレイしていたゲームタイトルのステージ選択画面に変わり、コンティニューを選択するとゲームオーバーになったステージの最初から再挑戦できます。

# ステージセレクト



〈ロックマン1のセレクト画面<sup>がめん</sup>〉



〈ロックマン2のセレクト画面<sup>がめん</sup>〉



〈ロックマン3のセレクト画面<sup>がめん</sup>〉

せんたくがめん ほうこう そうさ  
選択画面で、方向ボタンでカーソルを操作して、Aボタンまたは  
スタートボタンで好きなステージを選択します。

せんたくがめん ひょうじ かお が  
ステージ選択画面に表示されている顔は、各ステージのボスで、  
ステージの最後に登場します。

たお しょう ぶ  
このボスを倒すとステージクリアとなり、ボスが使用していた武  
器が手に入ります。

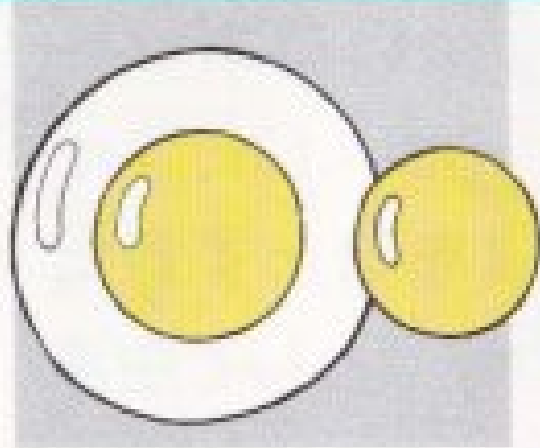
※「ロックマン」では、すでにクリアしたステージを何度でもプレイする  
ことができます。

※「ロックマン2」「ロックマン3」では、一度クリアしたステージを  
せんたく こと でき  
選択する事は出来ません。

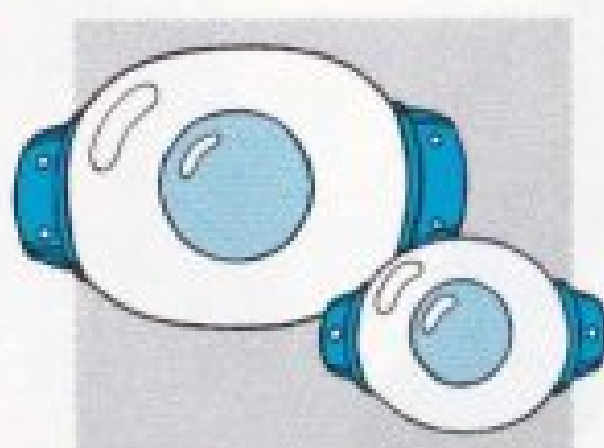
# しょうかい アイテム紹介

このゲームには次のアイテムが登場します。

## ライフエネルギー



ライフエネルギーが回復します。



## 武器エネルギー

装備している武器のエネルギーが回復します。

## IUP

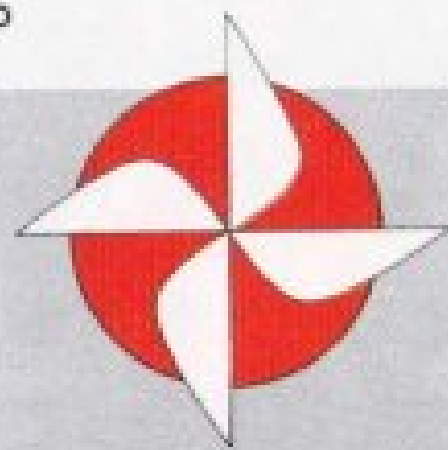


ロックマンの残り人数が1人増えます。



## ボーナスボール

Dr.ワイリーがばらまいた宝石の一種です。



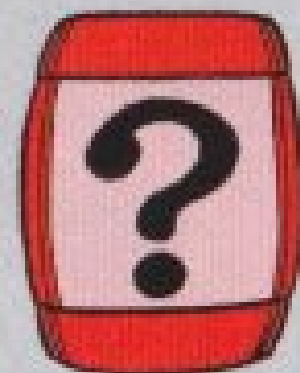
## ヤシチ

ライフ・武器エネルギーを全回復します。



## エネルギー缶 (E缶)

使用するとライフエネルギーが全回復します。



## ?缶

破壊するとアイテムに変わります。

# キャラクター紹介 しょうがい



## ロックマン(DRN.001)

家庭用お手伝いロボット  
「ロック」は、Dr.ワイリーの野望を阻止するため、ロックマンとして生まれ変わった。

## ROCKMAN

### トーマス・ライト

ロボット工学の第一人者で、ロックとロールを本当の子供のように可愛がっている。  
趣味はコンピュータゲーム。



## T · RIGHT



### アルバート・W・ワイリー

自称「天才科学者」。Dr.ライトとは学友であったが、いつもDr.ライトにかなわない。趣味は卓球。

## A · W · WILY

## ブルース



**BLUES**

謎のロボット。

ロックマンと似たシステムも持っているため、Dr.ライトに作られたのではないかと噂されている。

## ロール(DRN.002)

Dr.ライトに造られたお手伝いロボット。  
将来は病院をいっぱい建てて世界の人々の役に立ちたいと思っている。  
趣味は料理。



**ROLL**

## ラッシュ

**RUSH**

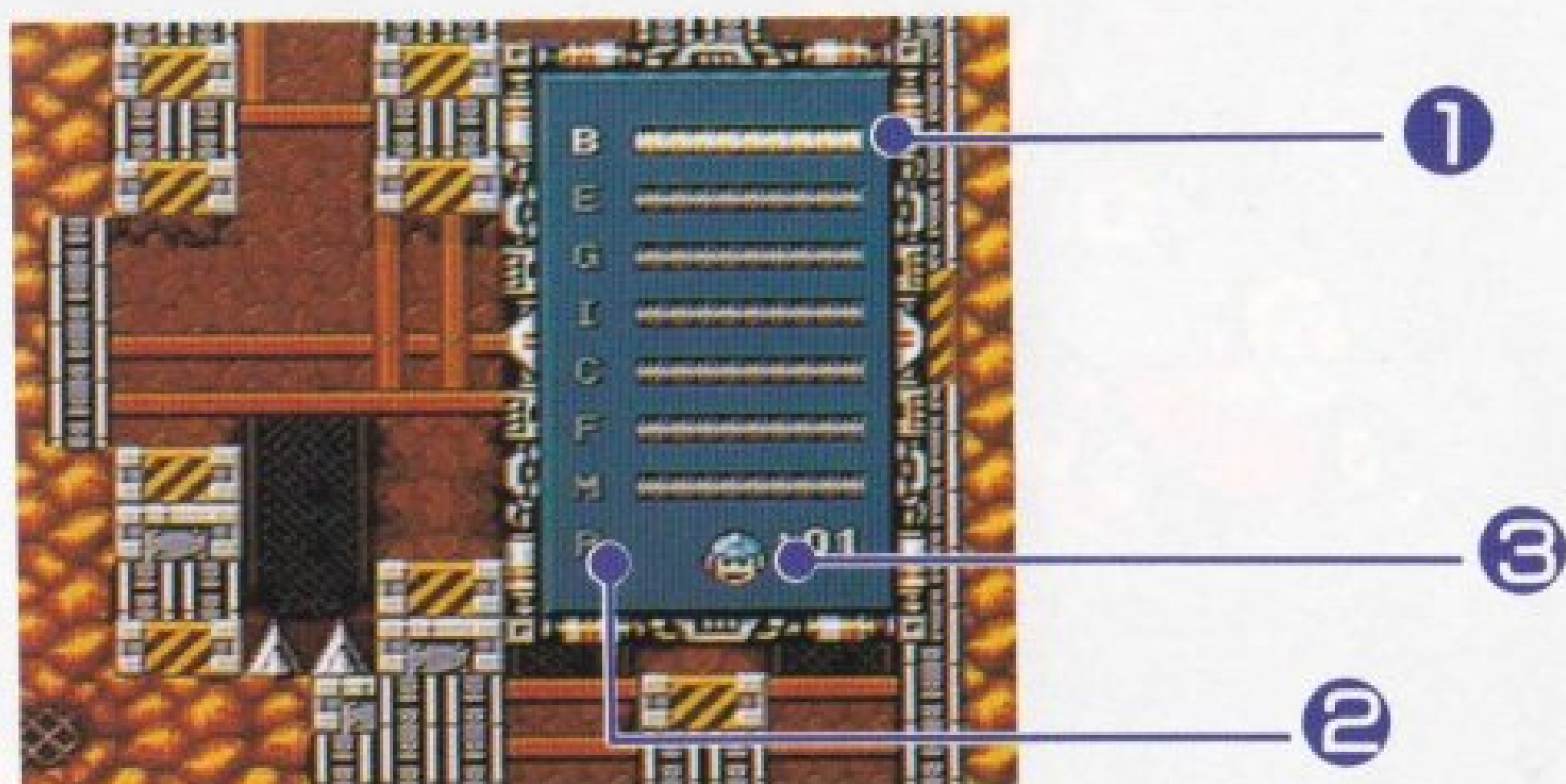


Dr.ライトがロックマンのために造ったサポートロボット。状況によってコイル、ジェット、マリンの3種類に変形可能。

「ロックマン3」で登場。



## 武器選択画面



ゲーム中Aボタンまたは、スタートボタンを入力すると上の写真の  
ような武器選択モードとなります。

方向ボタンでカーソルを移動させ、Aボタンで決定して下さい。

- ① ステージをクリアして入手した特殊武器を表示。
- ② ロックマンの通常弾（ロックバスター）です。
- ③ プレイヤーの残り人数（最高9人）を表示。

## 移動用アイテム

### マグネットビーム

どこかのステージにあるので必ず手に入れよう。

マグネットエネルギーにより空間に足場を作り出します。

高いところに移動したい時に使用すると便利なアイテムです。

# ロックマン2



## ストーリー

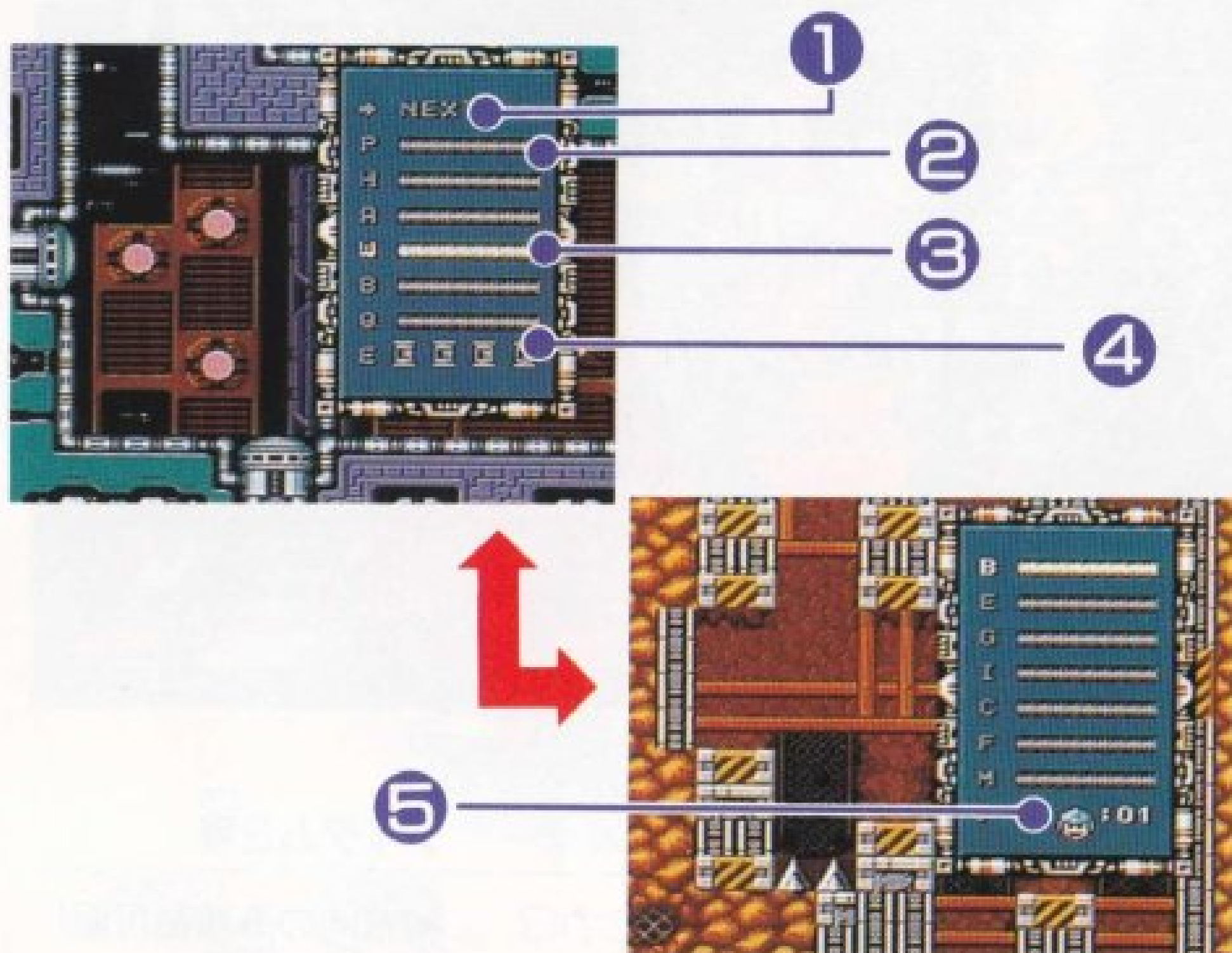
Dr.ライトの<sup>う</sup>だ<sup>だ</sup>生み出したスーパーロボット ロックマンによっ  
て、<sup>なぞ</sup>謎の<sup>てんさい</sup>天才<sup>かがく</sup>科学者Dr.ワイリーの<sup>やぼう</sup>野望は<sup>そし</sup>阻止され、<sup>せかい</sup>世界に<sup>へい</sup>平和が  
よみがえった。

しかし<sup>せかい</sup>世界<sup>せい</sup>征服<sup>い</sup>を<sup>ゆめ</sup>夢見るDr.ワイリーは、<sup>ぜん</sup>前<sup>かい</sup>回の<sup>たた</sup>戦いで<sup>ほう</sup>膨大な  
<sup>だけ</sup>打撃<sup>き</sup>を受けたにも<sup>う</sup>かかわらず、<sup>また</sup>再び<sup>あら</sup>ロックマンに<sup>また</sup>新たな<sup>い</sup>戦いを挑む  
べく、<sup>み</sup>自らの<sup>て</sup>手で<sup>つく</sup>造りあげた<sup>たい</sup>8体の<sup>きょう</sup>強敵<sup>てき</sup>ロボットを送り出した…。





## 武器選択画面



ゲーム中Aボタンまたは、スタートボタンを入力すると上の写真の  
ような武器選択モードとなります。

方向ボタンでカーソルを移動させ、Aボタンで決定して下さい。

- ① 武器選択画面の次のページを呼び出します。
- ② ノーマルショット（ロックバスター）です。  
特殊武器を装備せずに武器選択を終了します。
- ③ ステージをクリアして入手した特殊武器を表示。
- ④ 集めたE缶を表示（最大4個まで持てます）。
- ⑤ プレイヤーの残り人数（最高9人まで）を表示。

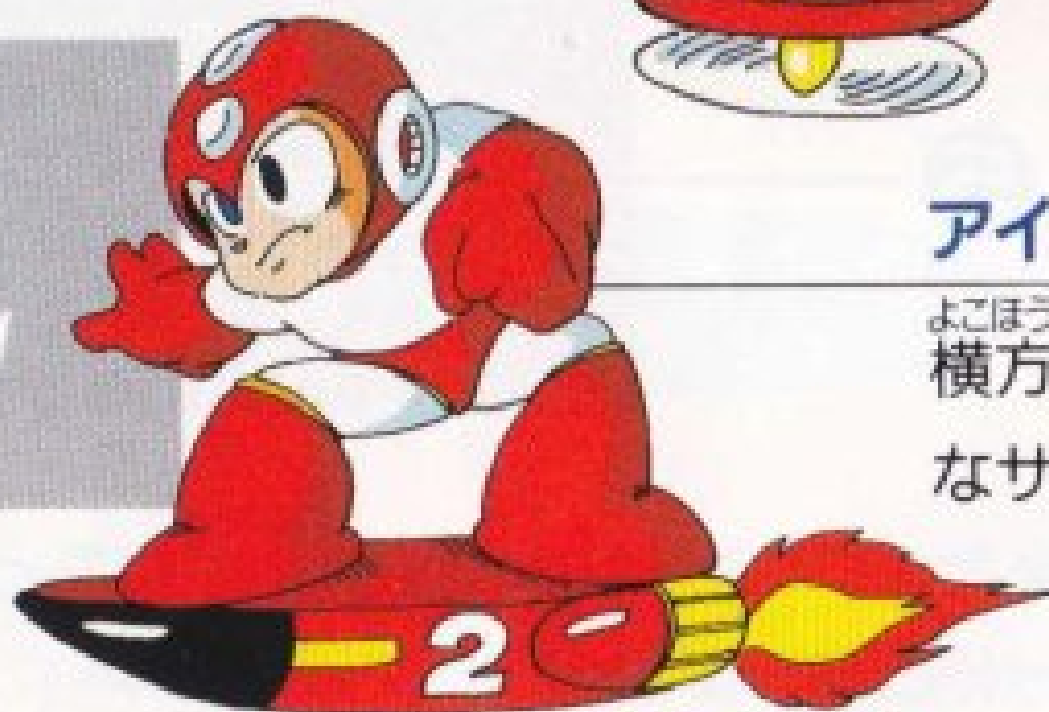
# ロックマン2

## 移動用アイテム

とくてい 特定のステージをクリアした時に  
いどうよう 移動用アイテムを手に入れることができます。

### アイテム1号

まうえほうこう 真上方向にのみ移動できるサポートアイテム。



### アイテム2号

よこほうこう 横方向のみ移動可能なサポートアイテム。

### アイテム3号

かべ 壁づたいに上昇するサポートアイテム。



ちゅうい 注意!!

いどうよう ☆ 移動用アイテムを使用する時には、エネルギー切れに注意!

# ロックマン3



## ストーリー

Dr.ワイリーは改心し、Dr.ライトと共に巨大ロボット「γ(ガンマ)」の研究に力を注いでいた。

「γ」…それは、Dr.ライトが長年夢見た、世界平和の為の巨大ロボットだった。

研究はほぼ完成し、残るは未知の惑星に散らばる8個のエネルギー元素を合成し、「γ」に与えるだけになっていた。

…しかし、各惑星に異変が起きた。  
エネルギー元素を採掘していたロボット達が突然、狂い始めたのだ!!

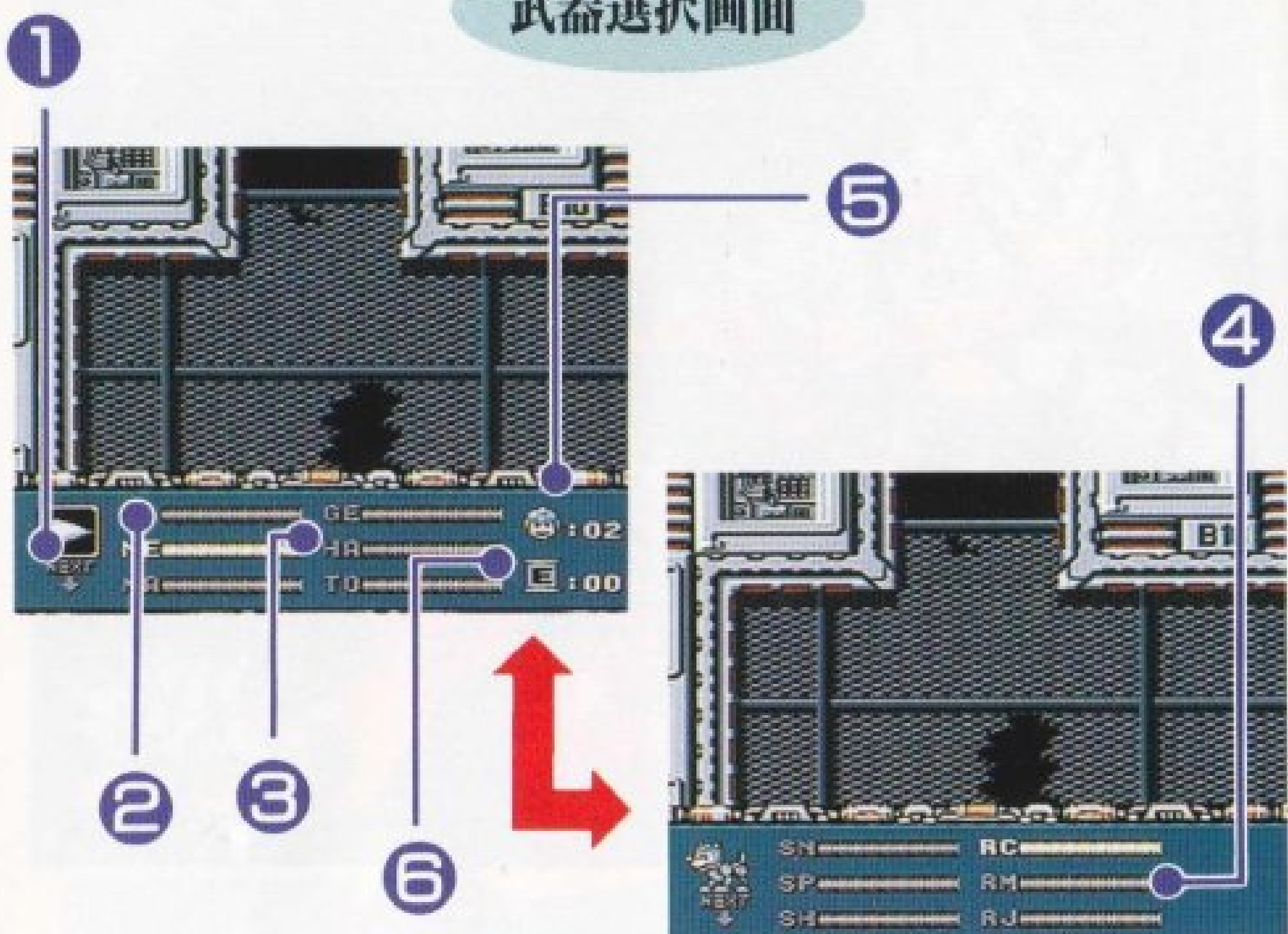
ライト博士からの知らせを受けたロックマンは、未知の惑星に向けて出発した。

果たしてロックマンはロボットの暴走を食い止める事が出来るのか?

ロックマンの前に姿を現わしたブルースとは何者なのか?

# ロックマン3

## 武器選択画面



ゲーム中Aボタンまたは、スタートボタンを入力すると上の写真の  
ような武器選択モードとなります。

使いたい武器のイニシャルにカーソルを合わせてAボタンまたは、  
スタートボタンを押すと装備する事が出来ます。

- ここにカーソルを合わせてAボタンを押すと、武器選択画面の  
次のページを呼び出す事が出来ます。
- プレイヤーのノーマルショット（ロックバスター）。  
特殊武器を使用しない場合は、ここにカーソルを合わせてA  
ボタン。
- ポスを倒して手に入れた武器のイニシャル。
- ラッシュのアダプターを表示。  
ゲームスタート時にはラッシュコイルしか持っていません。
- プレイヤーの残り人数（最高9人まで）を表示。
- 集めたE缶の個数（最高9個まで）を表示。

# ロックマン3

## ラッシュ

ロボット犬「ラッシュ」を使いこなそう!!

ラッシュは、3つの変形機能を選択でき、足場の悪い場所や水の中を自由自在に動く事が出来ます。

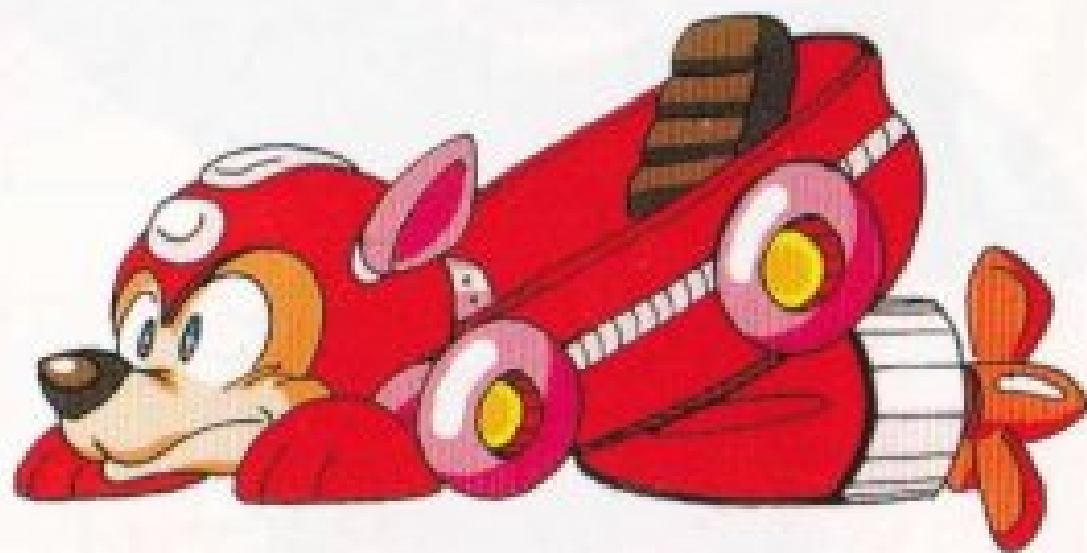
### 取得方法

ゲームスタート時にはラッシュコイルのみで、その他の2つのラッシュは特定のステージをクリアしなければ取得出来ません。



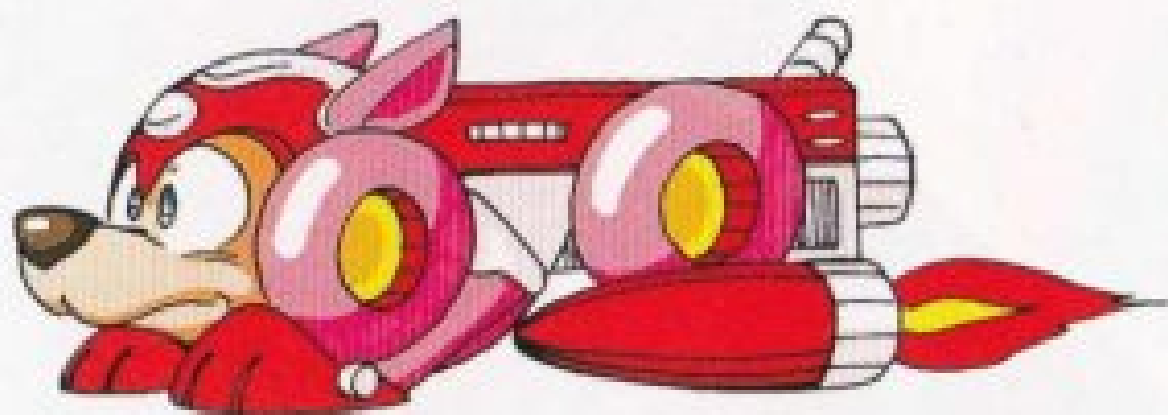
ラッシュコイル

背中に乗ると大ジャンプが出来る!



ラッシュマリン

水の中を上下左右に移動出来る。



ラッシュジェット

空中を上下左右にとまわり回ることが出来る。

注意!!

☆ラッシュを使っている時

には武器エネルギーの残量に注意しましょう!

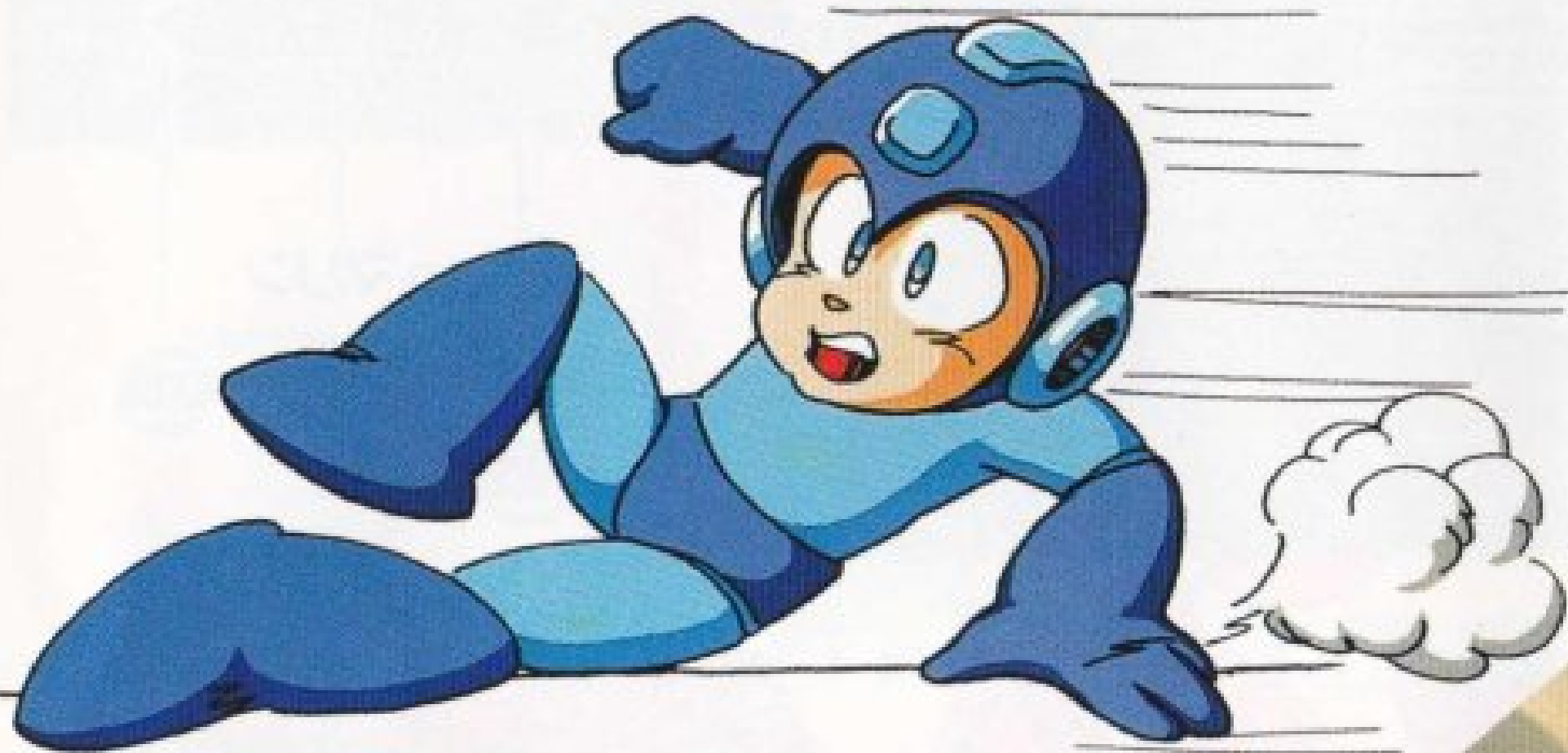
# ロックマン3

## スライディング

ほうこう 方向ボタンの下<sup>した</sup>を押し<sup>お</sup>ながら、Cボタンを押し<sup>お</sup>すとスライディングが  
でき  
出来ます。

このスライディングを使<sup>つか</sup>えば、狭<sup>せま</sup>い道<sup>みち</sup>も楽<sup>らく</sup>に通<sup>とお</sup>る事<sup>こと</sup>が出来<sup>でき</sup>ます。

また、ジャンプする敵<sup>てき</sup>に対<sup>たい</sup>しても、ジャンプした瞬間<sup>しゅんかん</sup>にスライ  
ディングを使<sup>つか</sup>って下<sup>した</sup>をくぐり抜<sup>ぬ</sup>ける事<sup>こと</sup>が出来<sup>でき</sup>ます。



- 「ロックマン」「ロックマン2」では  
スライディングは出来<sup>でき</sup>ません。

# 「ロックマン」のボス&特殊武器

DRN.003  
カットマン



## ローリングカッター

なん なん ま ま ふた ふた  
何でも真っ二つに  
してしまおう ばんのう 万能  
カッター。



## スーパーアーム

ステージ中 ちゆう にある とく 特  
定の岩 い を持ち上げ い 投 あ  
げ な る事 こと が出来る でき。

DRN.004  
ガッツマン



「ロックマン」のボス&特殊武器

DRN. 005  
アイスマン



アイスラッシャー

あいて ころ うご  
相手を凍らせて動き  
と  
を止めてしまう。



DRN. 006  
ボンバーマン

ハイパーボム

ちようきょりく おおかたばくだん  
超強力な大型爆弾。





とくしゅぶき  
「ロックマン」のボス&特殊武器



DAN. 007  
ファイヤーマン

ファイヤーストーム

こうげき ぼうぎょ か  
攻撃と防御を兼  
ね 備えた武器  
システムである。



サンダービーム

こうしゅつりょく でんき  
高出力の電気エネル  
ギーをビーム化して  
はつしゃ  
発射する。



DAN. 008  
エレキマン



# 「ロックマン2」のボス&特殊武器

DWN.009  
メタルマン



## メタルブレード

ほうこう にゅうりょく  
方向ボタンを入力  
した方向への攻撃  
ほうこう こうげき  
が可能である。



DWN.010  
エアーマン



## エアシューター

なな しゅうほう てき  
斜め上方にいる敵に  
たい ぜつだい しりょく  
対して絶大な威力を  
ほこ  
誇る。



# 「ロックマン2」のボス&特殊武器 とくしゅぶき

DWN.011  
バブルマン



バブルリード

じめん たい  
地面に対するトラッ  
しら  
プを調べるサーチ弾  
りよう でき  
としても利用出来る。

DWN.012  
クイックマン

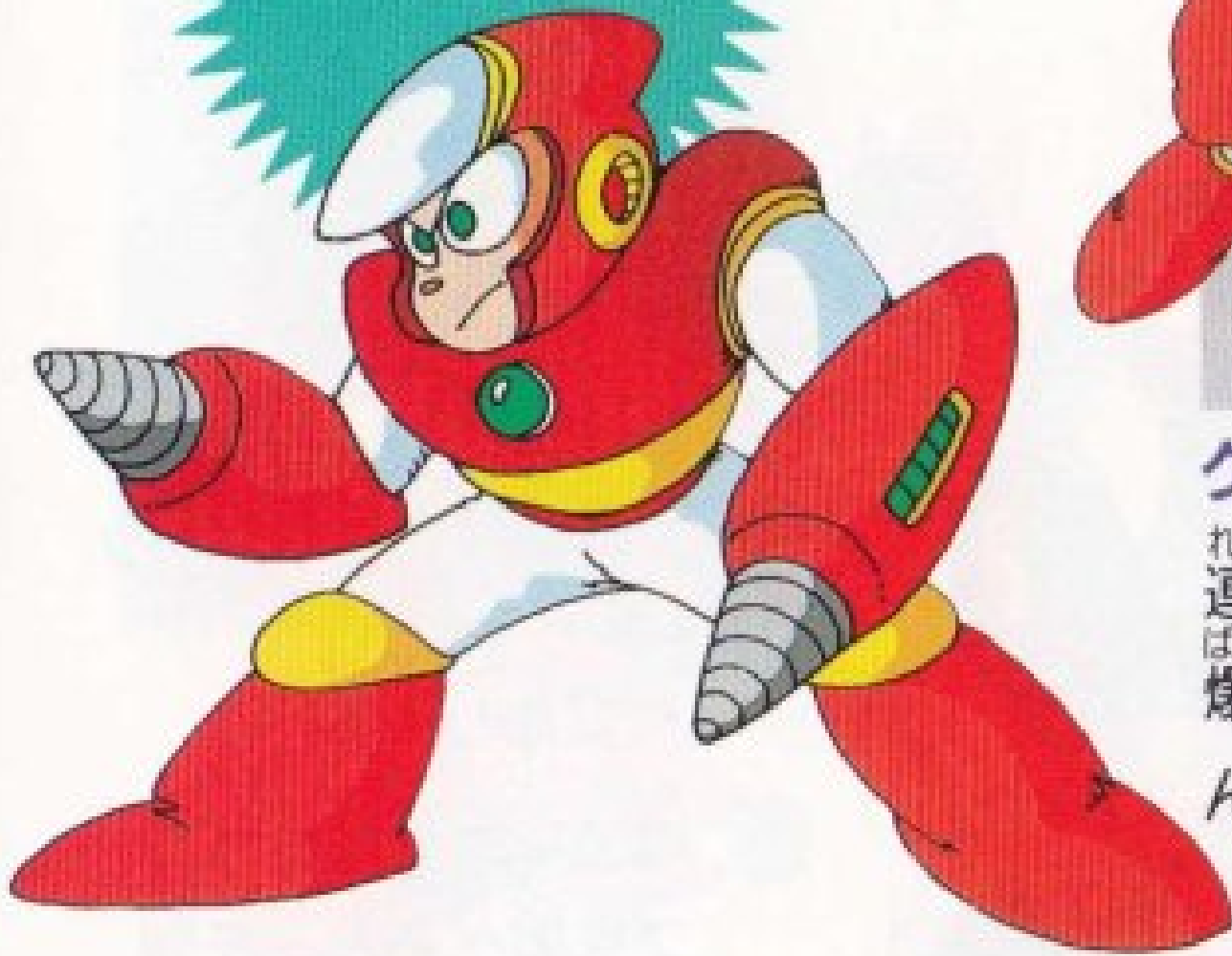


クイックブーメラン

じどう れんしゃそうちないそう  
自動連射装置内蔵で  
はつ こうげきりょく ひく  
1発の攻撃力の低さをカバーする。

「ロックマン2」のボス&特殊武器

DWN.013  
クラッシュマン



クラッシュボム

れんしゃせい か  
連射性に欠けるが、  
ばくふう あいて ま こ  
爆風で相手を巻き込  
んでダメージを<sup>あた</sup>与える。

DWN.014  
フラッシュマン



タイムストッパー

じかん と  
時間を止めてしまう  
そうち  
装置。



とくしゅぶき  
「ロックマン2」のボス&特殊武器

DWN.015  
ヒートマン



アトミックファイヤー

エネルギーをためて  
通常の数倍のエネル  
ギー弾を発射できる。



DWN.016  
ウッドマン



リーフシールド

こがた でんじははっせいそう  
小型の電磁波発生装  
置により、シールド  
をは こと てき  
を張る事が出来る。



「ロックマン3」のボス&特殊武器<sup>とくしゅぶき</sup>

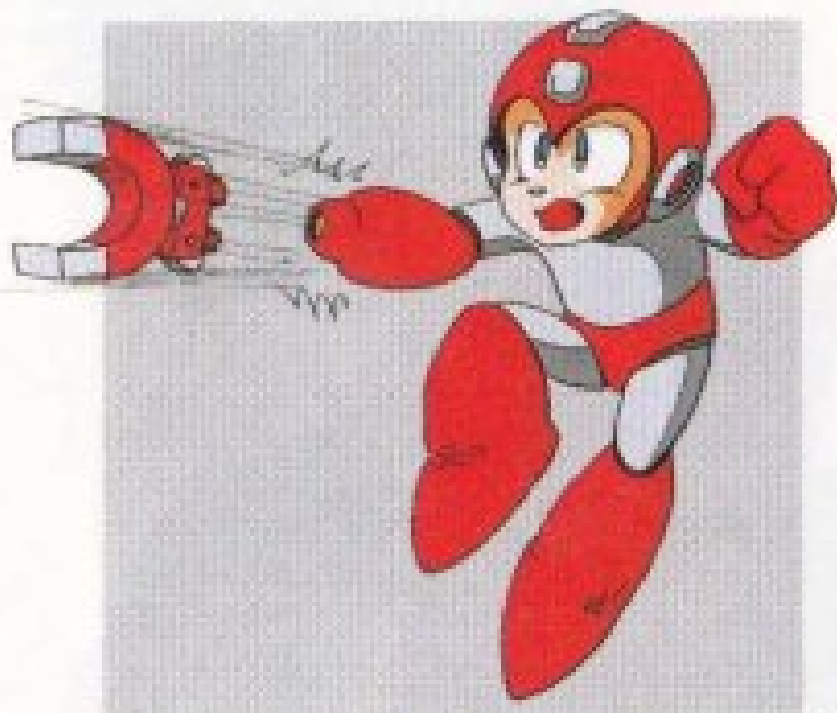
DWN.017  
ニードルマン



ニードルキャノン

れんしゃそうち  
オート連射装置によ  
り弱い敵を一掃する  
ことが可能である。  
よわ てき いっそう  
かのう

DWN.018  
マグネットマン



マグネットミサイル

じりよく てき ついひ  
磁力により敵を追尾  
するミサイル。



# 「ロックマン3」のボス&特殊武器 とくしゆぶき

DWN.019

ジェミニマン



ジェミニレーザー

ぞく 俗に「はんしゃ反射レーザー」  
とも呼ばれている。



DWN.020

ハードマン



ハードナックル

はつしゃご 発射後、じやうげ 上下に若干のコン  
かのう トロールが可能である。



# 「ロックマン3」のボス&特殊武器とくしゆぶき

DWN.021  
タップマン



タップスピン

ジャンプ中に攻撃ちゆう こうげき  
ボタンで使用する。しやう



DWN.022  
スネークマン



サーチスネーク

バブルリードのサー  
チプログラムをはってん発展  
させたもの。





とくしゅぶき  
「ロックマン3」のボス&特殊武器

DWN.023  
スパークマン



スパークショック

あいて でんしぶひん  
相手の電子部品をショート  
させ、いちじてき うご と  
一時的に動きを止め  
る。



シャドーブレード

しゃていきょり  
射程距離があるもの  
うえほうこう こうげき  
の上方向への攻撃が  
かのう  
可能である。

DWN.024  
シャドーマン



おも でき  
主な敵キャラクター

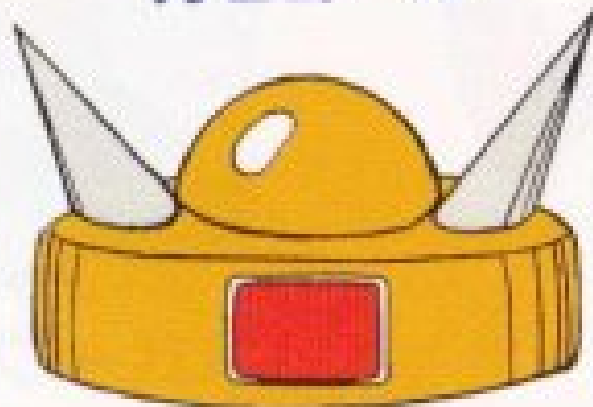
メットール



スナイバージョー



ガビョール



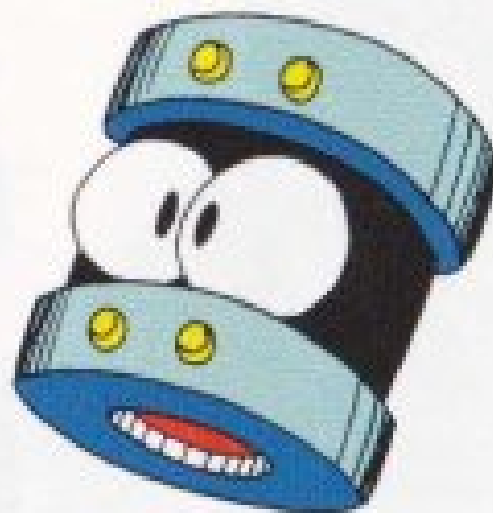
ビッケルマン



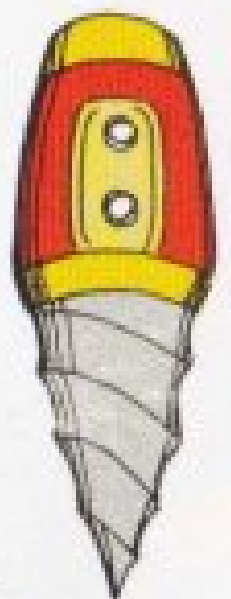
ビビ



テリー



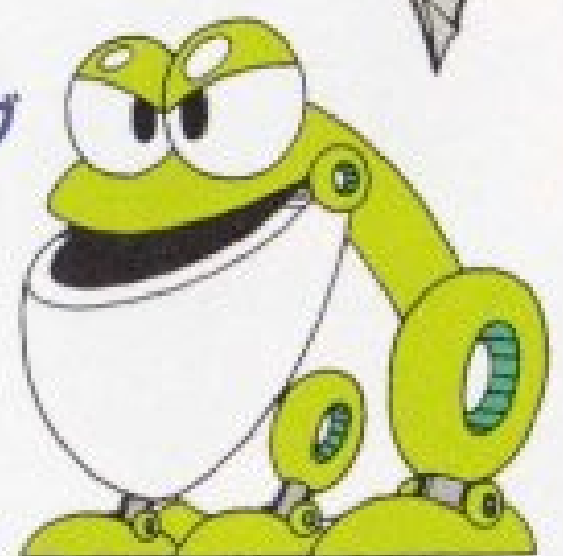
モール



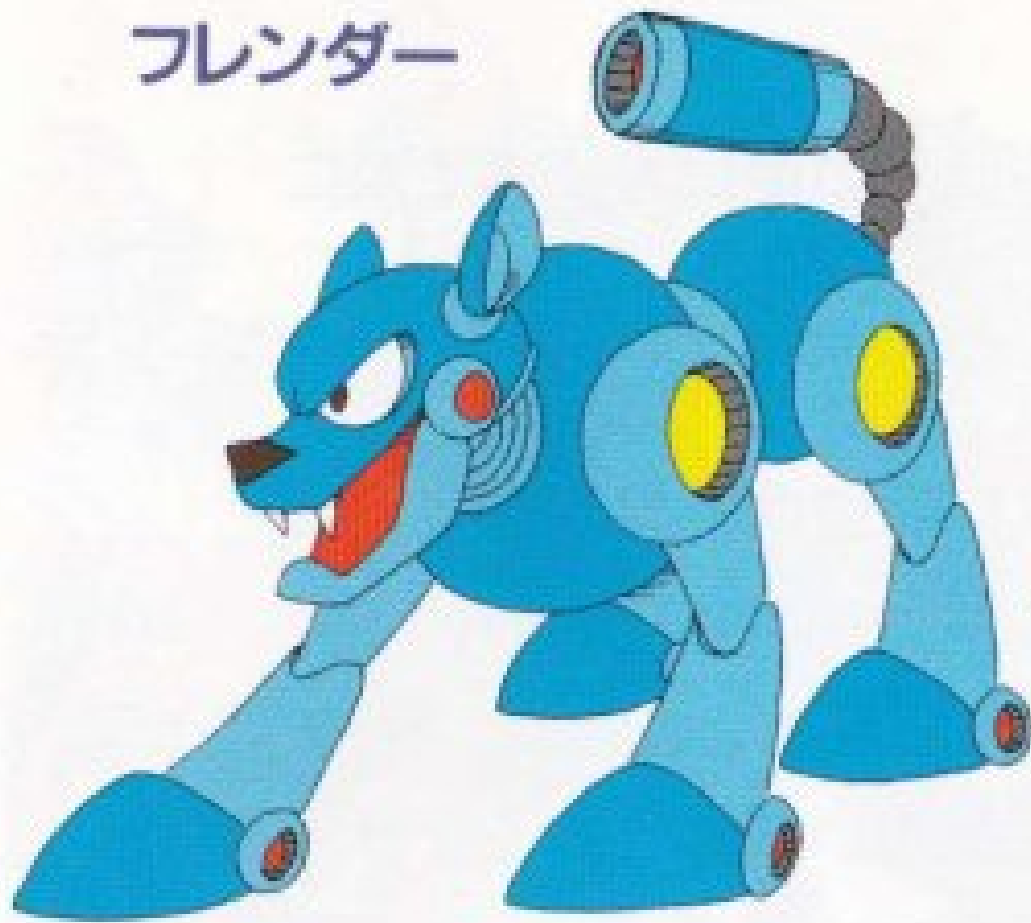
モンキング



ケロック



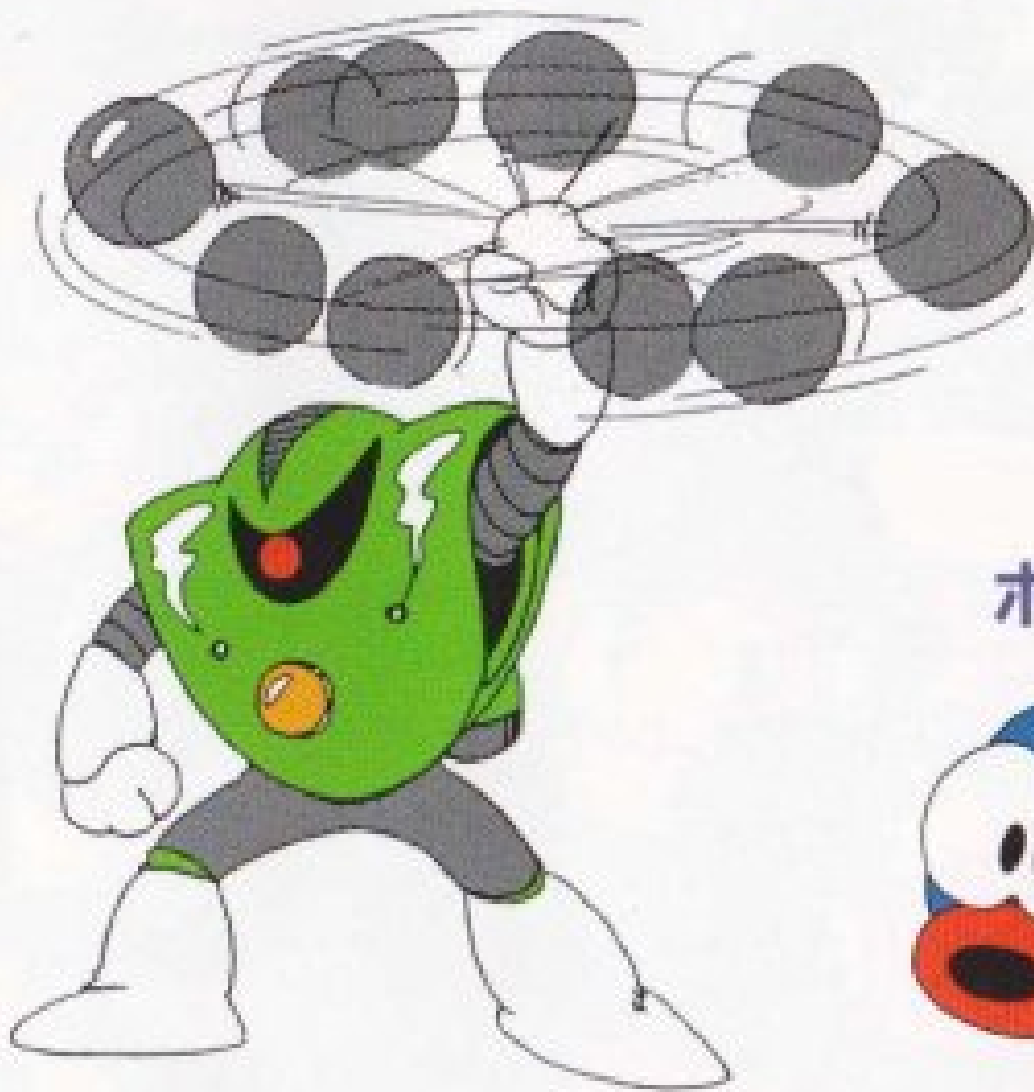
フレンダー



フライボーイ



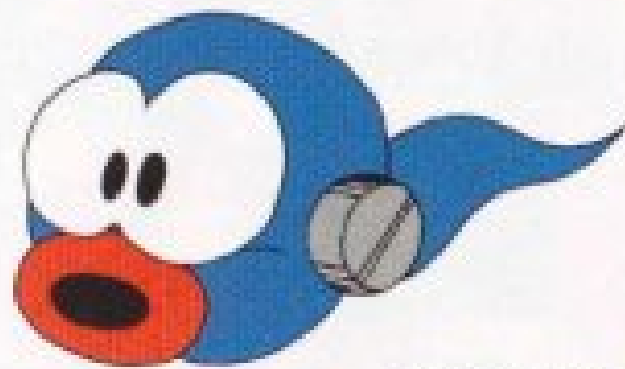
ハンマージョー



タマ

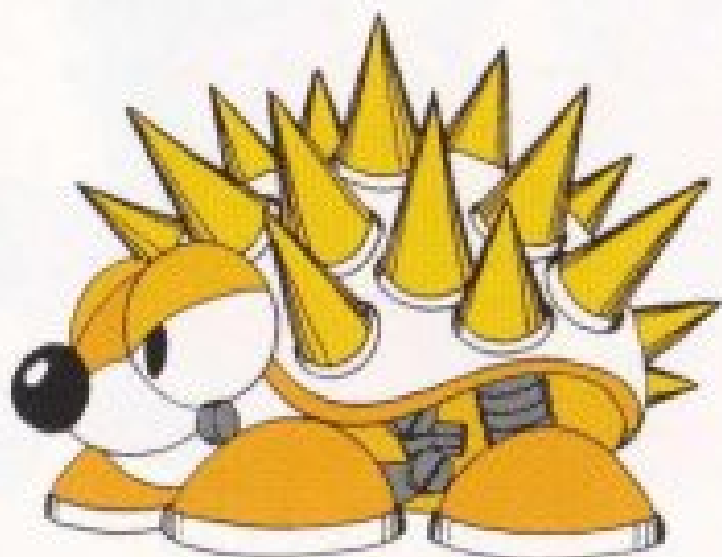


ボール



ベンベンメーカー

ハリ・ハリ



# ゲーム攻略テクニック

## ● アイテムを活用しよう。

難しいステージもアイテムや武器の使い方次第で楽に進めるぞ。

## ● 状況に応じた戦略を立てよう。

ライフエネルギーが残り少ない時には弱い敵と戦ってエネルギーを回復しておいたほうが良いかも…

## ● ジャンプする時は気をつけよう。

油断していると着地した瞬間を狙い撃ちされるぞ!!

## ● 敵の攻撃に備えよう。

じっくりと観察すれば敵が攻撃する瞬間が分かるようになるぞ!

敵の攻撃が予測出来れば、反撃するのは簡単!

## ● ボスには必ず苦手な武器がある。

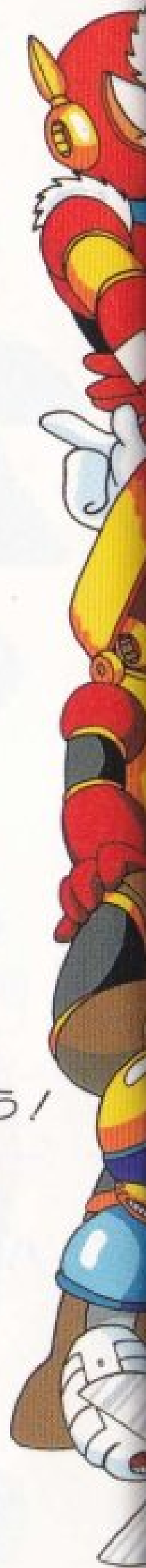
相手の苦手な武器を探すのが、クリアへの最短コース。炎が水に弱いといった武器の性質を考えてみるのも良いかも…

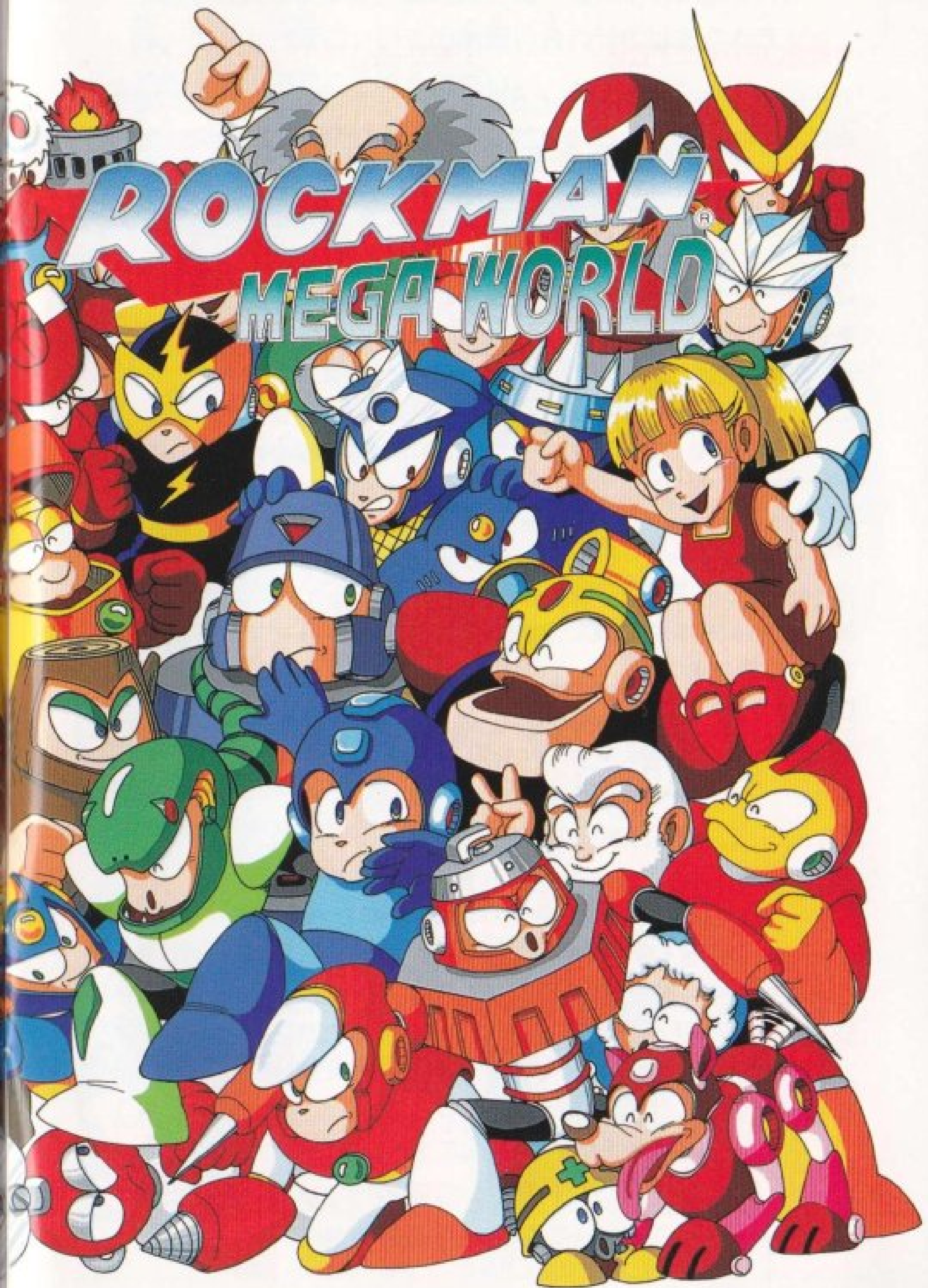
## ● 武器エネルギーの残量には注意しよう。

ボスとの戦いで武器が使えないと苦しいぞ!

## ● エネルギー缶は大切にしよう。

エネルギー缶の数は限られているので、ここ一番で使おう!





# しょうじょう ちゅうい 使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

## ●電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。

パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。



## ●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



## ●薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



## ●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶついたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。



## ●保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たる場所やストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。



## ●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。



メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

# おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。からおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

## 健康上の安全に関するご注意

ご注意

次の注意事項を守って、ゲームをお楽しみください。  
お子様がゲームを楽しむ前に、保護者の方も必ずご確認ください。

- ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに、適度な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労している時や、睡眠不足の時は、ゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。
- ゲームをするときは、部屋を明るくして、テレビ(モニター)からできるだけ離れて、プレイしてください。
- 過去に、強い光の刺激や、テレビ画面などを見ていたとき、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。

## 株式会社カプコン®

### —— コンシューマ営業統括部 ——

コンシューマ 西日本営業部 〒540 大阪府中央区平野町3-1-3  
コンシューマ 東日本営業部 〒160-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F  
サービス センター 〒547 大阪府平野区瓜破南1-4-35 東京 ☎03(3340)0719  
お問い合わせ 大阪 ☎06(946)3099  
9:00~12:00 13:00~17:30(土・日・祝日を除く)  
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718  
札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040  
名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264  
松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991

FOR SALE AND USE ONLY IN JAPAN.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396



# ROCKMAN<sup>®</sup> MEGA WORLD<sup>®</sup>

## CAPCOM<sup>®</sup>

T-12053

この商品は株式会社セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標  の使用を許諾したものです。