

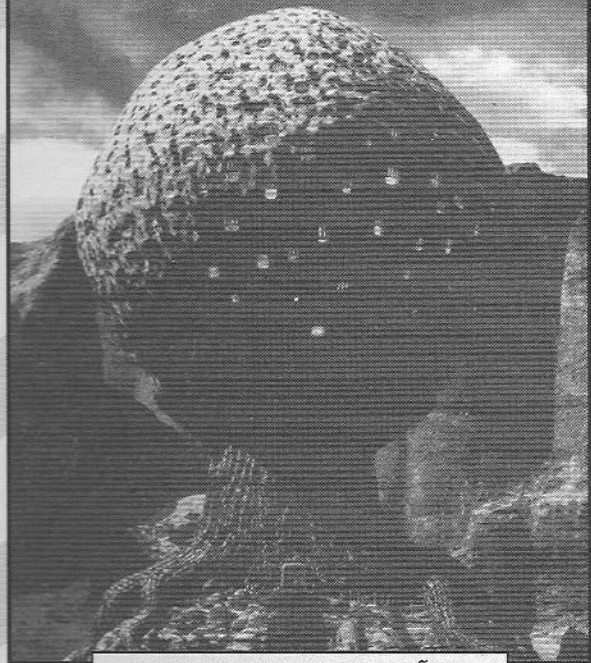
SEGA



SEGA SATURN

RIVEN

A SEQUÊNCIA DE MYST™



MANUAL DE INSTRUÇÕES

Software © 1997, 1998 Cyan, Inc. e Sunsoft. Adaptação Sega. © 1998 Sega.
Myst ® e Riven™ são marcas de Cyan, Inc. Sega e Sega Saturn são marcas de
Sega Enterprises, Ltd. © 1995. Distribuído por Tec Toy.

TEC TOY

SEGA

TEC TOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu vídeo game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando vídeo game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do vídeo game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

Importante

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar vídeo games (d) Todas as anteriores
(b) Praticar esportes (e) Nenhuma das anteriores
(c) Curtir a Natureza

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A Natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

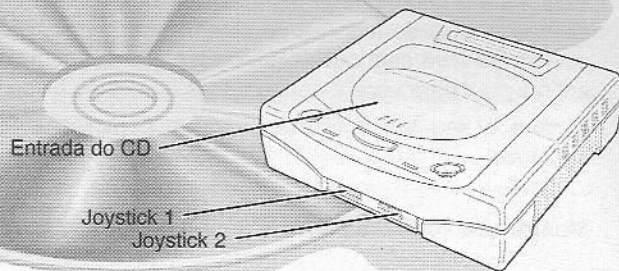
Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer que além de jogar vídeo game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Vídeo Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma feral!

Colocando o CD

1. Prepare o seu Sega Saturn, como descrito no manual de instruções que o acompanha.
2. Certifique-se de que o Sega Saturn está desligado. Conecte o joystick 1 e o 2 se for necessário.
3. Coloque o CD (com o rótulo virado para cima) no drive do console e feche a tampa.
4. Ligue sua televisão e o seu Sega Saturn. O logotipo do Saturn aparecerá na tela. Se nada aparecer, desligue o aparelho e verifique se as conexões estão firmes e corretas. Depois ligue-o novamente.
5. Poderá aparecer então, tanto o logotipo Sega e a Introdução do Jogo, como a Tela Principal do Painel de Controle. Neste último caso, use o Botão Direcional para percorrer as opções e selecionar a opção "Start Application". Em seguida, aperte o Botão C para iniciar o jogo. Você visualizará a Tela de Apresentação do mesmo. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o CD está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
6. Se você quiser voltar ao início de um jogo que já estiver rodando, aperte o Botão Reset no console do Sega Saturn. Assim, surgirá a tela do Painel de Console.



Riven

Bem vindo à Riven. Se esta é sua primeira aventura entre os mundos de Atrus, então você precisa ser avisado – um difícil caminho lhe espera à frente, mas ele irá levá-lo para uma verdadeira jornada fantástica.

Muitos desafios lhe aguardam, caro viajante, você pode sentir grande confusão nesse vasto campo que lhe espera. Para desvendar os segredos de Riven, você precisará de grande paciência e força... a grande recompensa deve estar lá.

Não perca tempo! Atrus espera por sua ajuda...

Seguindo os logos SEGA, CRI, TrueMotion, SUNSOFT e CYAN, a tela de título de Riven aparecerá, nela será pedido que aperte o botão de Start para ir ao menu principal - "main menu". Após alguns segundos você irá ver uma tela de introdução. Pressione Start para pular essa sequência e ir direto à tela de título do jogo. Para que o jogo Riven inicie, deve haver pelo menos 17 blocos de memória RAM disponíveis.

Riven não utiliza cartucho de memória.

Início de jogo

Inicie Riven do começo.

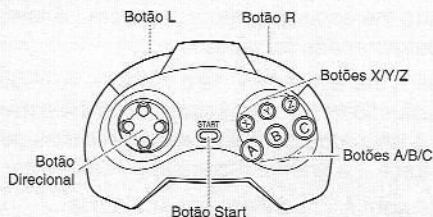
Continue

Leva você à tela de dados, permitindo carregar um jogo previamente salvo.

Permite o ajuste do brilho da tela de jogo.

CONTROLES GERAIS

Controle do Sega Saturn



Botão Direcional – D-Pad

Botão de Início – Start

Botões A, B e C

Botões X, Y e Z

Botão de troca a esquerda – (Botão L)

Botão de troca a direita (Botão R)

	Antes do jogo	Durante o jogo
D-Pad	move cursor	move cursor
Start	inicia jogada	pula o filme/Pausa jogo
Botão A/C	confirma seleção	confirma movimento
Botão B	cancela seleção	cancela movimento
Botões X	move cursor p/ esquerda	move cursor p/ esquerda
Botões Y	move cursor p/ o centro	move cursor p/ o centro
Botões Z	move cursor p/ direita	move cursor p/ direita
Botão L	move cursor para extrema esquerda	
Botão R	move cursor para extrema direita	

NAVEGANDO EM RIVEN

Mover-se dentro de Riven é simples e intuitivo. Pressione o botão direcional para a posição da Mão indicada na tela. O ponteiro altera sua posição para indicar o movimento. Para mover-se para a esquerda ou direita, posicione o ponteiro na direção desejada e aperte o botão C ou A. Se, ao lado da tela, a mão aparecer com um dedo virado, isso indica que é possível girar 180°. Para mover-se à frente, posicione a mão no centro da tela e pressione A ou C.

Em alguns lugares, é possível olhar para cima ou para baixo. Para fazer isso, posicione a Mão na parte de cima ou na parte de baixo da tela e aperte o botão A ou C.

Algumas vezes será necessário que você realize algumas ações como apertar interruptores ou puxar alavancas. O ponteiro irá mudar para uma mão aberta quando colocada sobre um objeto. Precione A ou C para pegar o objeto ou realizar a ação.

Se você estiver muito próximo de um objeto e quiser mover-se para trás, clique ao lado do objeto.

Para pular para o fim de alguma cena do jogo, pressione Start.

Na tela de Menu de Riven, marque uma opção ou posicione a Mão sobre ela e selecione ao pressionar o botão A ou C.

Modo ZIP

Ativar o modo ZIP no menu de opções, faz com que você possa mover-se rapidamente a uma área anteriormente visitada, pulando os passos do meio do caminho. Posicione o ponteiro sobre a área que você queira visitar. Ele irá alterar para um símbolo de ZIP, se você puder utilizar o ZIP naquela área. pressione A ou C para ZIP.

Menu Pause

Pressione Start durante o jogo para trazer o Menu de Pause. Posicione a Mão sobre uma opção e pressione **A** ou **C** para confirmar.

Cursor Speed – Velocidade do Cursor

Ajuste a velocidade em que o ponteiro em forma de mão irá se mover na tela do jogo. Selecione de 1 (devagar) a 5 (rápido).

Scroll Speed – Velocidade de Transição

Ajuste a velocidade de transição de uma visão para a seguinte. Selecione de 1 (devagar) a 5 (rápido).

Modo ZIP

Escolha ON para ativar a função ZIP.

Back-UP File – Arquivo de Segurança

Salve ou carregue os dados da tela de dados (data).

Brightness Adjustment - Ajuste de Brilho

Ajuste o brilho da tela do jogo.

Credits – Créditos

Veja o nome dos engenheiros e magos que criaram o mundo de Riven.

Exit - Sair

Retorne ao jogo.

Ajuste de Brilho

O correto ajuste no brilho é fundamental para o completo aproveitamento da beleza de Riven. Posicione o ponteiro na flecha sobre a escala e pressione **A** ou **C** para aumentar o brilho. Faça o mesmo com a flecha para escurecer a tela.

Ajuste o brilho até que o símbolo que está no quadro do lado superior esquerdo da tela desapareça de sua visão. Selecione Exit na parte inferior da tela para retornar ao Menu Principal – Main Menu.

Tela de Dados - Data Screen

A tela de dados aparece quando você carregar ou salvar (load ou save) um jogo. Selecione um lugar na memória.

Favor, note que os dados de Riven podem apenas ser salvos na memória RAM interna.

- Após ler os dados, você irá entrar no jogo no ponto em que salvou.
- Após salvar, você irá retornar ao menu de opções – Options Menu.

Conselhos para a sua jornada

O desafio que você irá encarar não termina tão breve. Pode levar meses para descobrir isso. Mas a cada nova cena, novo lugar em Riven irá levar você mais perto do objetivo final. Explore e aprenda – não há limite de tempo.

Tenha certeza que você não perdeu nada. Suba todos os degraus e entre em todas as portas, sempre. Esteja alerta para todas as passagens e entradas escondidas e dê uma boa olhada em sua volta – em Riven, as repostas raramente estão sob seu nariz.

Dê a você tempo para pensar. Repare nos achados que possam ter importância, e considere cada nova descoberta uma peça de um quebra cabeça.

Para deduzir como as peças se encaixam, requer lógica e paciência. Se você se sentir perdido, sem nada, dê um tempo! A resposta poderá vir após algumas horas, dias ou até semanas depois – e que sensação maravilhosa você terá quando conseguir!

Mergulhe em Riven – experiências como esta são escassas e difíceis de acontecer.

Manuseando seu CD de Sega Saturn

- O CD de Sega Saturn foi desenvolvido para somente ser usado com o Sistema Sega Saturn.
- Assegure-se de manter a superfície do CD-ROM livre de sujeira e riscos.
- Não deixá-lo exposto à luz solar ou perto de fontes de calor.
- Descanse periodicamente após um tempo prolongado de jogo.

Aviso aos donos de televisores de projeção:

Imagens fixas ou fotos permanentes poderão danificar o tubo de imagem ou marcar o projetor de raios catódicos (tubo).

Evite o uso repetido ou prolongado de video games em televisores com tela grande.

