

Danan

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS
CONHEÇA O AMAZONAS



TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 — Bairro Flores — Manaus — AM
CEP 69090 — Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermanno Marchetti, 576 — São Paulo — SP — CEP 05038

TELEFONE: (011) 261-5797

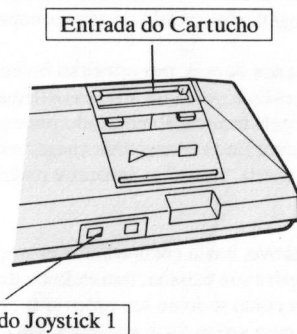
Dicas Úteis

- Pegue cada um dos itens de alimentação e cada símbolo de estrelas que você possa encontrar. Para prosseguir até o confronto final com Gilbas, você terá que derrotar outras duras personagens. A melhor forma de derrotá-las é durar mais do que elas, mantendo seu nível de vida alto e aumentando o mais possível o seu nível de experiência.
- Procure encontrar as quatro garrafas de elixir e, sempre que for possível, guarde uma delas até a luta final com Gilbas. Pode ser que assim consiga a energia necessária para derrotá-lo para sempre.
- Explore cuidadosamente cada zona para pegar aos itens, mas não participe de batalhas desnecessárias. Observe cada parte da tela enquanto joga.
- Proteja seus amigos animais, até sua situação ser desesperadora. Não desperdice a importante ajuda que eles podem lhe oferecer.
- Não esqueça de ler todas as mensagens da tela. Estas mensagens irão indicar os locais onde se encontram os 3 objetos sagrados e também quem os possui.

Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho DANAN no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Para começar o jogo, ao surgir a tela do título, pressione o **Botão 1** ou **2**.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



Danan: O lutador da selva

Esta história se passa num planeta muito parecido com a Terra. Demora 360 dias para dar uma volta em torno do sol, e a composição do ar é quase a mesma. O planeta tem trópicos e desertos, montanhas e planícies. Seu nome é Gian.

Um avião de passageiros encontrava-se um dia voando sobre a região tropical de Gian quando, assim dizem as histórias, um dos motores parou e o avião caiu na zona mais densa da selva. Apesar das equipes de resgate trabalharem durante 3 dias, não conseguiram achar sobreviventes.

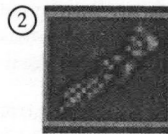
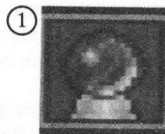
Porém, um dos membros da equipe de resgate, enquanto procurava entre os arbustos, encontrou um mamadeira e um brinquedo, mas nem uma pista do dono destes objetos. O chefe da equipe foi informado do acontecido e ordenou imediatamente uma minuciosa busca em cada milímetro num raio de cinco quilômetros do acidente. A busca que durou 2 dias foi infrutífera, pois nada apareceu.

Passaram os dias, os meses, os anos. A vegetação logo cobriu os restos do avião acidentado. E com a mesma naturalidade, a lembrança daquela terrível tragédia foi caindo no esquecimento.

Mais ou menos 18 anos depois, um estranho boato corria entre os habitantes de uma cidade próxima. Pessoas afirmavam ter visto na selva um jovem de pele branca. Encontrado poucas vezes, e sempre rapidamente, ninguém tinha conseguido chegar suficientemente perto dele. Dizia-se que corria, subia nas árvores e nadava como um animal da selva.

Jimba, um jovem nativo, havia encontrado a criança no local do acidente e levou-a para sua cabana, tomando conta dela. Chamou-a de Danan e criou-a como se fosse seu próprio filho. Danan cresceu, transformando-se num jovem forte e valente, feliz por ter feito muitos amigos do reino animal. Logo aprendeu muitas coisas com eles, e também com Jimba. Um dia, ao voltar de uma caçada na selva, Danan encontrou Jimba mortalmente ferido na cabana. Antes de morrer, Jimba conseguiu pedir a Danan para procurar o profeta Niai nas Terras do Noroeste. Danan sentiu muitíssimo a perda do amigo a quem tanto devia. Sabia que tinha de encontrar o profeta e, esperava, também os malvados que tinham matado Jimba.

- ① A Esfera de Luz suga a maior parte da potência mágica de Gilbas.
- ② O Amuleto de Luz reduz consideravelmente a força física de Gilbas.



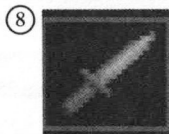
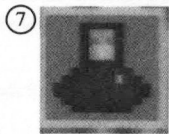
A Faca de Luz é a única arma capaz de penetrar na dura carcaça de Gilbas. Você não saberá como é Gilbas até enfrentá-lo.

Pontuação

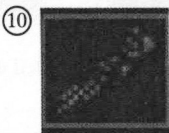
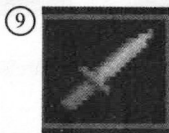
Você recebe pontos por cada inimigo derrotado por Danan. Existem diferentes tipos de inimigos, cuja pontuação também é diferente. Geralmente, quanto mais se avança no jogo, é maior o número de pontos obtidos. Caso termine uma fase sem que o marcador de tempo atinja 0, você ganhará pontos extra por cada unidades de tempo que restar. Os pontos de vida que restam a Danan, também valem pontos extras. O marcador de tempo e o medidor de vida voltam aos valores originais antes de começar a fase seguinte.

ROUND	CLEAR
SCORE	12000
LIFE	7
TIME	42

- 7 O elixir é uma poção valiosíssima para repor a vida de Danan no caso deste cair em combate.
- 8 A Faca da Pantera é mais forte do que a faca com que Danan começa a sua aventura. Não esqueça de sair da primeira fase com ela.



- 9 A Faca do Leão é fundamental para poder derrotar o chefe do clã dos Moralos.
- 10 O Amuleto do Urso é muito útil também para derrotar os Moralos. Não se esqueça de procurá-lo e apoderar-se dele.



Os objetos Sagrados

Danan graças à sua juventude, é um guerreiro forte, valente e habilidoso, que pode sair vitorioso da maioria das batalhas. Porém para derrotar o mostro Gilbas, terá que possuir os 3 objetos sagrados: a Esfera de Luz, o Amuleto de Luz e a Faca de Luz. Sem eles, com certeza, estará derrotado.

Assuma o controle

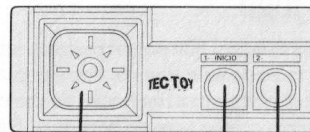
Aprenda as funções de cada botão do seu painel de controle antes de começar a jogar.

Botão D

- Pressione-o para a esquerda ou para a direita para movimentar Danan em ambas as direções.
- Pressione-o para cima ou para baixo para subir escadas.
- Pressione-o para baixo para que Danan se abaixe.
- Pressione-o para selecionar um animal na tela de "status".

Botão 1

- Pressione-o para que Danan ataque seus inimigos com a faca.
- Pressione-o para fechar a tela de "status".
- Pressione-o para pular as telas de "status".



Botão Direcional
(Botão D)

1 2

Botão 2

- Pressione-o para fazer Danan saltar
- Pressione-o para fazer a águia soltar Danan.
- Pressione-o quando Danan mergulha, para que possa sair à superfície para respirar.
- Pressione-o para acelerar as mensagens da tela.
- Pressione-o para selecionar um item ou introduzir um comando.

Preparativos

Depois do logotipo Sega, aparecem as telas da história. Leia o conteúdo das telas pois elas explicam o objetivo de Danan. Depois que estas telas acabarem, aparecerá a tela do título. Para começar o jogo, pressione o **Botão 1** ou **2**. Aparece o diálogo entre Jimba e Danan. Jimba oferece uma informação muito valiosa antes de morrer.



Objetivo do jogo

Gilbas, uma malvada criatura que possui poderes sobrenaturais, passou muitos anos fechada num túmulo. Pessoas conscientes do mal que Gilbas pode fazer planejam a libertação do monstro para utilizarem seus poderes em seu próprio benefício. Danan deve lutar sem trégua, juntando itens e informações, a fim de poder destruir o monstro Gilbas de uma vez. Para vencer, Danan precisa de 3 objetos sagrados, a esfera de luz, o amuleto de luz e a faca de luz. Será você capaz de guiar Danan nesta perigosa viagem e encontrar os objetos que dominam o monstro?

Fim do jogo

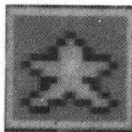
Caso o indicador de vida de Danan diminua até zero, o jogo acaba. Não existe opção para continuar com o jogo Danan, mas se encontrar uma das garrafas de elixir escondidas pelo planeta, a vida de Danan será reposta automaticamente caso ele morra em combate. Se Danan derrotar Gilbas no combate final, o jogo acaba e você é o vencedor.

Itens

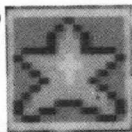
Além dos símbolos de animais, existem muitos outros itens que Danan necessita para continuar seu caminho.

- ① A pequena estrela ajuda Danan a aumentar seu nível de experiência. Cada uma das estrelas pegas, aumenta 15 pontos no score total (que aparece no canto inferior direito da tela de "status").
- ② A estrela grande acrescenta 25 pontos ao indicador de nível na tela de "status".
- ③ A carne de boi pode ser achada facilmente e proporciona a Danan 10 pontos de força.

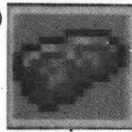
①



②

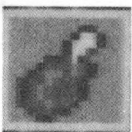


③

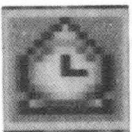


- ④ A carne de ave é mais difícil de achar, mas proporciona a Danan 25 pontos de força.
- ⑤ O símbolo do relógio acrescenta 30 pontos no marcador de tempo. Caso restem ainda mais de 70 unidades, ele será totalmente reposto (100).
- ⑥ O símbolo de oxigênio acrescenta 10 unidades de ar ao suprimento de oxigênio de Danan.

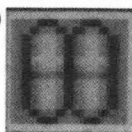
④



⑤

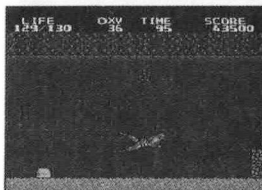


⑥



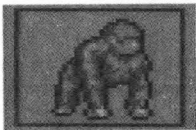
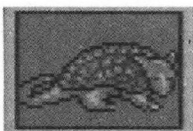
Sobrevivência embaixo da água

Preste atenção ao indicador de oxigênio (OXY), enquanto Danan mergulha para enfrentar seus inimigos. Este indicador mostra o suprimento de ar. Caso o número seja muito baixo, pressione rapidamente o **botão 2** para que Danan volte à tona para respirar. O número máximo é 50. Cada vez que Danan sai para respirar, o indicador OXY volta a 50. Se Danan ficar sem ar, ele morre.



Animais

Danan possui muitos amigos no Reino Animal, e alguns deles podem ajudá-los a evitar problemas. O tatu é um lutador feroz e rápido que correrá em seu auxílio assim que for chamado, basta que você tenha pego 3 símbolos de animais. A águia oferece o transporte que pode salvar a vida de Danan e também levá-lo rapidamente ao seu destino. Para receber a ajuda da águia, você deve possuir 6 símbolos de animais. O chipanzé é o amigo mais valioso de Danan, pois pode repor 75% da sua força. Sua ajuda é muito importante antes de enfrentar um dos chefes. Para receber ajuda de chipanzé, não esqueça de ter pego 9 símbolos de animais.



Elixir

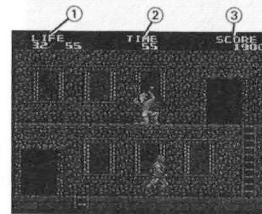
No jogo existem 4 garrafas de elixir esperando serem descobertas por você. Se Danan conseguir se apoderar de uma delas, seu indicador de vida será reposta, juntamente com o marcador de tempo. Geralmente as garrafas encontram-se enterradas, e você deverá esforçar-se bastante para encontrá-las em cada fase do jogo.

Sinais na tela

Tela do jogo

① LIFE (Vida)

Existem dois números separados por uma barra. O número da esquerda representa a força atual de Danan. O número da direita mostra a máxima força possível com o nível de experiência que Danan possui. Encontre os símbolos de estrelas e peque-os para aumentar o nível de experiência de Danan. Caso você passe de fase, receberá pontos extra de vida, dependendo da força que restar a Danan.



② TIME (TEMPO)

Aqui aparece o tempo que resta para terminar a fase. O relógio começa a contar a partir de 100, e se não conseguir terminar a fase antes do relógio chegar a zero, o jogo termina. Caso você termine a fase antes disso, ganhará bônus de tempo especiais.

③ SCORE (PONTUAÇÃO)

Sua pontuação atual. Você ganha pontos cada vez que Danan derruba um dos seus inimigos.

Tela de “Status”

Animal: existem três tipos de animal que podem ajudar Danan a continuar a lutar. À medida que você vai ganhando os símbolos de animais, as barras localizadas abaixo das imagens mudam de cor. Para escolher um dos animais, pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita a fim de destacar a moldura do animal, e depois pressione o **Botão 2**.

Elixir: Indica o número de garrafas de elixir que Danan possui.

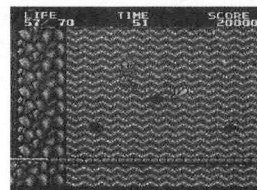
Level (Nível): Pegue os símbolos das estrelas par aumentar o nível de experiência de Danan. O número da esquerda aumenta cada vez que você pega um símbolo. Quando ficar igual ao número da direita, este também aumentará, aumentando também o nível de Danan.



*Os três quadrados à esquerda, mostram o tipo de faca, amuleto ou esfera que Danan possui. Caso não possua um deles, a palavra NOTHING (nada) aparece ao seu lado.

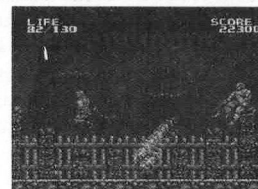
Continuação do jogo

A única forma de continuar a jogar é passar com êxito cada uma das fases. A cada fase, a sua força e o marcador de tempo serão completamente repostos para a próxima fase.



Combate

Utilize a habilidade de Danan para saltar e engatinhar, evitando assim as investidas do inimigo e, ao mesmo tempo, atacar seus inimigos com a sua faca. Não se esqueça de pegar todos os símbolos que aparecerem, pois eles são muito valiosos. Para atacar, pressione repetidamente o **Botão 1**.



Se seu ataque for forte e rápido, a imagem do inimigo começa a piscar e logo desaparece. O imagem de Danan pisca também cada vez que é atingido pelo inimigo, e o que é pior, ele perde ponto sem seu indicador de vida.