

SEGA<sup>®</sup> MARK III / MASTER SYSTEM 共用

SILVER CARTRIDGE

アルゴの

遊び方

守剣™

by TECMO



SALIO

©1988 SALIO. LICENSED BY TECMO

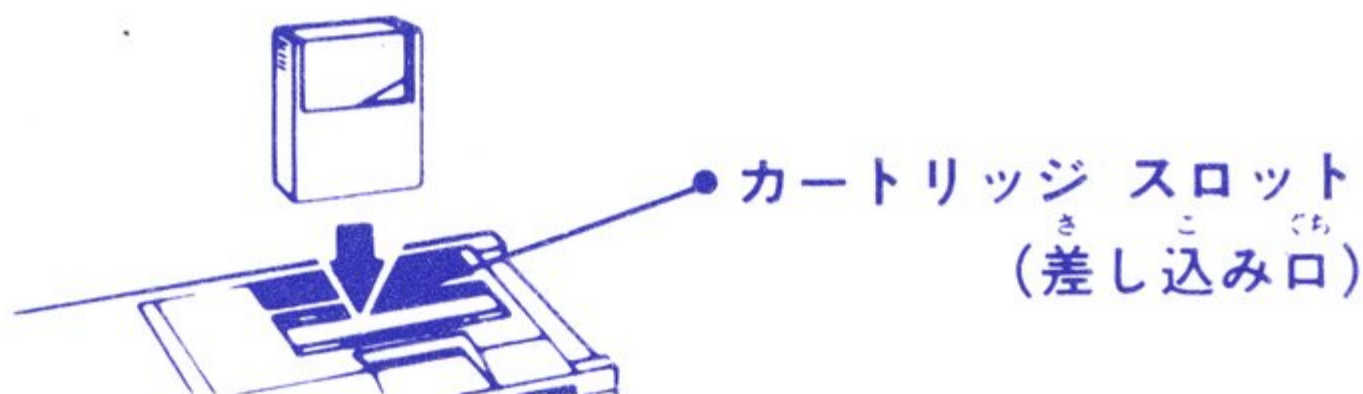


# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

サリオ シルバー カートリッジは、コンピュータテレビゲーム  
SEGA MARK III、MASTER SYSTEM 共用です。

## カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

このゲームは、1人又は2人用です。

## 注意

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。  
ゲームをするときは、1時間ごとに10～20分の休憩をとるようにしましょう。

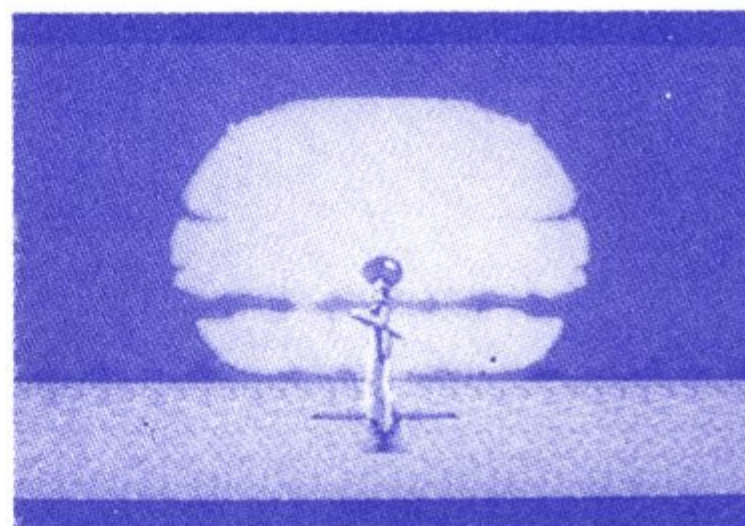


# ゲームストーリー

西暦19××年夏のこと。かつて、地上の支配者の座を狙いつつも戦い敗れ、地獄の底で永の眠りについていた獣王ライガーを、突如として目覚めさせたものがあった。遠く大陸の大地に深々と突きたてられた、神体天然理心の力を持つ、アルゴスの十字剣である。野望に燃え、十字剣を手にしたライガーは、その魔力により呪われた獣人一族を呼びおこし、持ち前の暴力と恐怖の下に、再び世界を我が物としてしまった。人類存亡の危機！

しかし、その絶望の闇の中にも、一つの救いが残されていた。即ち「獣が大地を覆いし時、アルゴスの地より戦士甦えり来たりて、衆生を救わん」と語り伝えられる英雄、アルゴスの戦士である。

地上の闇を払うべく、五つのインドラを得て、獣王ライガーからアルゴスの十字剣を取り戻せ！  
それがアルゴスの戦士たる君の使命だ！

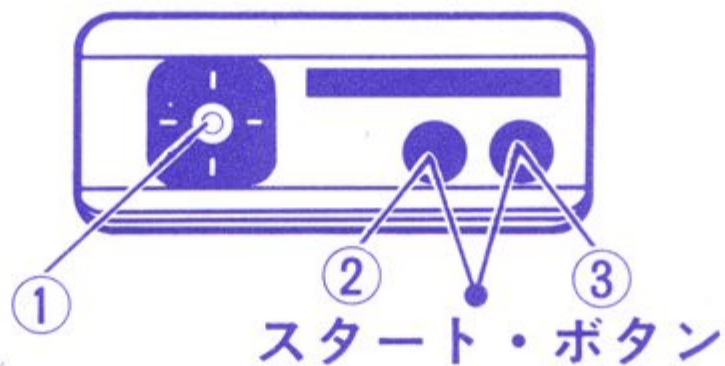




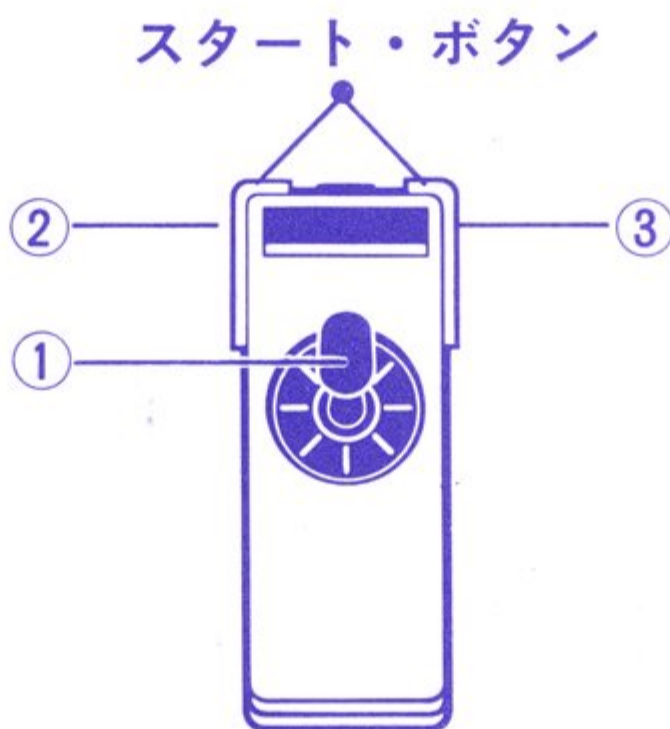
# 戦士の操作

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶ<sup>あそ</sup>ものです。キーボード (SK-1100) をつないでいるキミは、プレイする<sup>まえ</sup>前にキーボードをMARKⅢ から取りはず<sup>と</sup>してください。

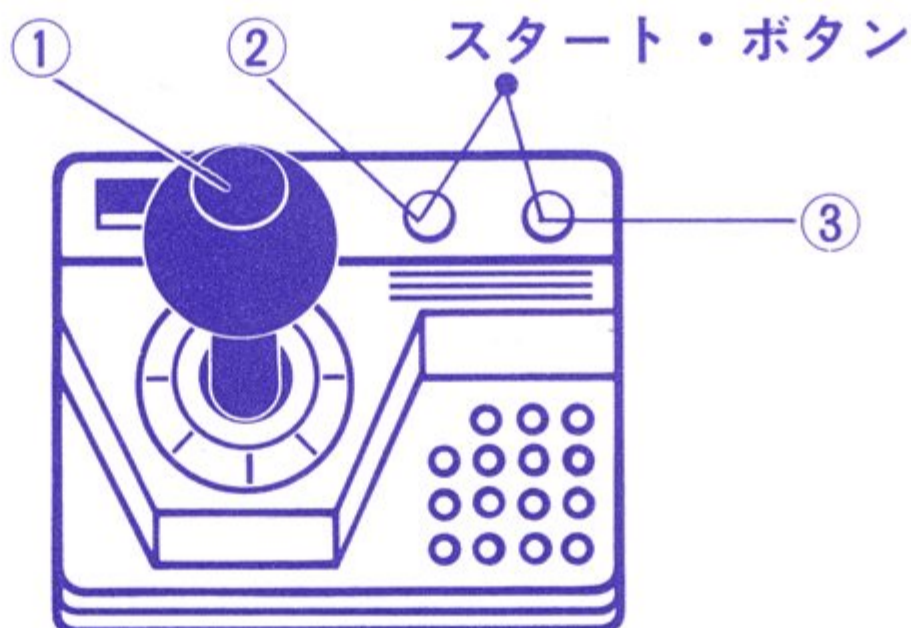
## SJ-150シリーズ



## SJ-200



## SJ-300シリーズ (別売)<sup>べつうり</sup>



## ①の操作

a. ①を左右に入れると、戦士が左右に移動します。

b. ①を上に入れて②を押せば、戦士が頭上撃ちします。

c. ①を下に入れると、戦士がしゃがみます。

d. 縦穴洞窟内のロープの昇り降りは、①の上で行ないます。



②の操作でアタック

③の操作でジャンプ

ゲームスタート

※上から踏みつぶすと気絶する敵がいるぞ!



## ●スタートの仕方●

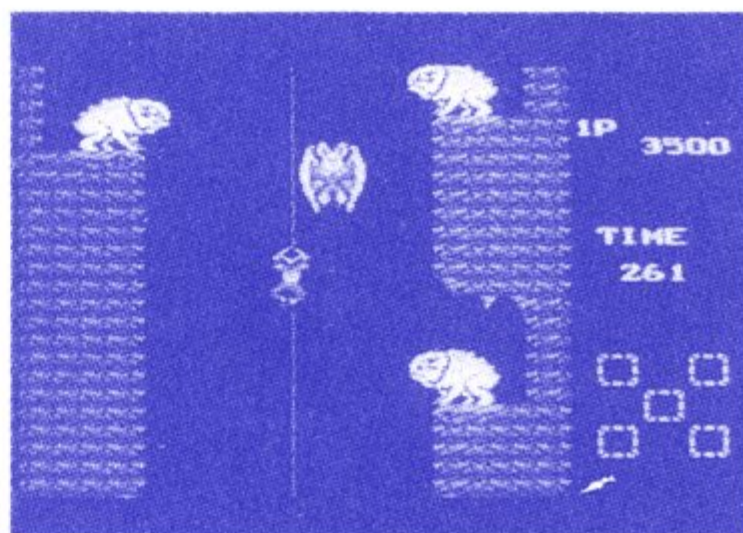
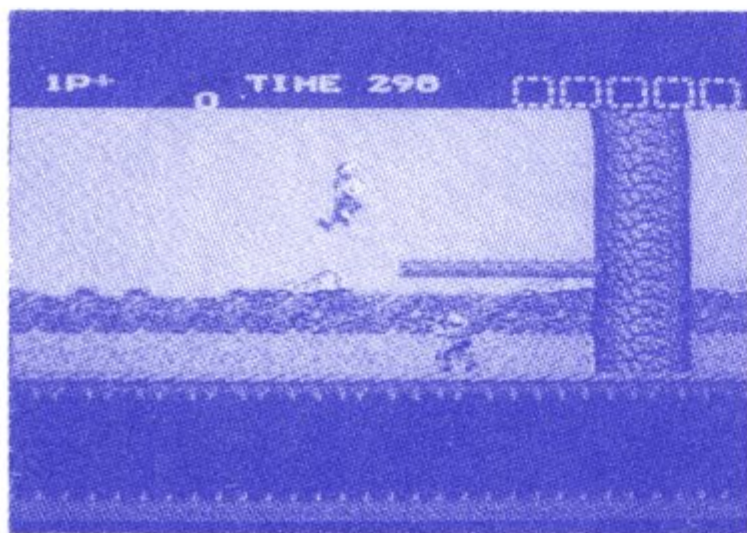


1 p、又は2 p側のジョイスティックのスタートボタンを押そう。



## ●<sup>がめん</sup>画面の見方<sup>みかた</sup>●

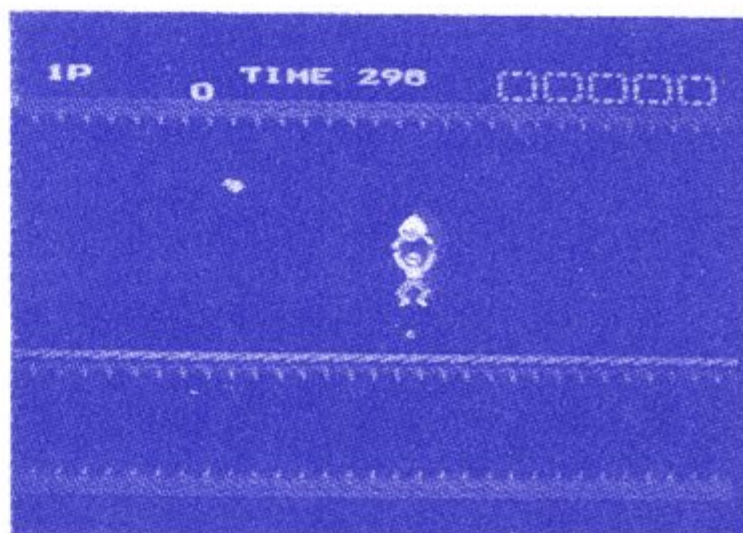
<sup>せんし</sup>戦士の魂は3つ。<sup>たましい</sup>なくなると<sup>しにがみ</sup>死神が出てきて、ゲームオーバーになります。



## <sup>せんし</sup>戦士のコンティニュー

ゲームオーバーになってしまってもまだ<sup>せんし</sup>戦士のコンティニューが<sup>のこ</sup>残されているぞ。

CONTINUE?      
YES NO



※ラウンド4<sup>いこう</sup>以降でコンティニューした場合は、ゲームはそのラウンドの<sup>さいしよ</sup>最初からスタートします。

## タイムオーバー

タイムオーバーになると<sup>しに</sup>死神が<sup>しゅつげん</sup>出現! うまくよけながら、<sup>はや</sup>早くラウンドクリアしよう!





# 不気味にうごめく獣人族

## ◀ノアイ 100pts.

ふだん暗いところにいるため、目が悪いが、  
近よると気配を感じてダッシュしてくる。



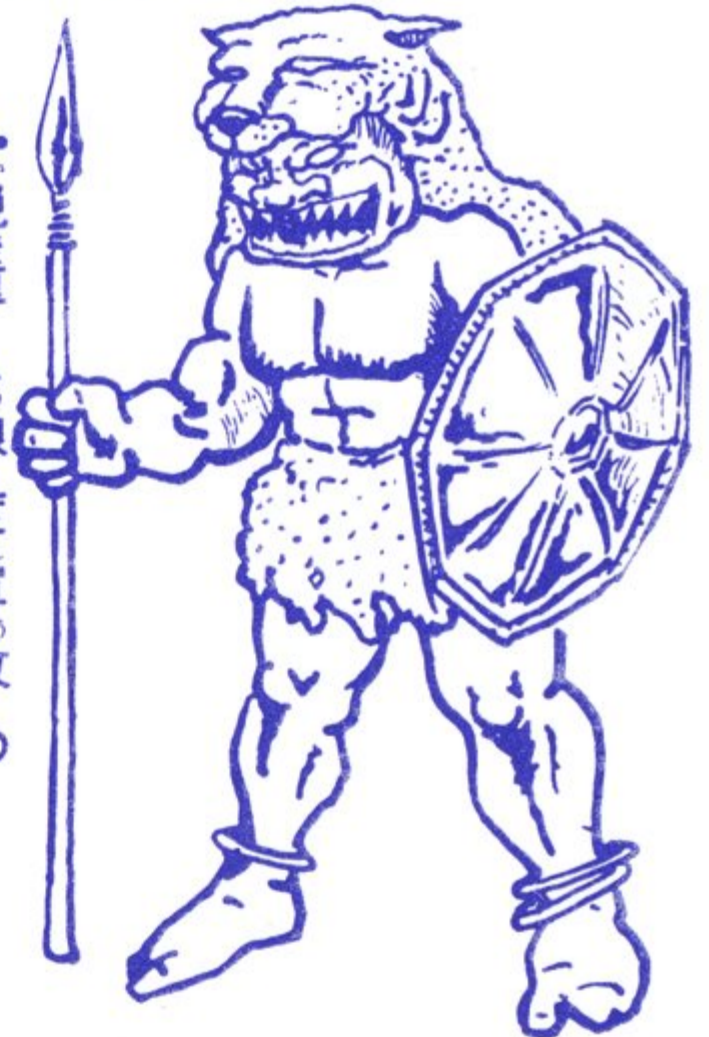
## ▼アルザー 100pts.

地べたをはいまわり、近よるとダ  
ッシュ攻撃をしてくる。しゃがんで撃て!



## ▶ウルフ族 300pts.

獣人黄拷軍一の精鋭  
部隊。たてに三匹重  
なる「塔狼縦撃破」、  
馬跳び攻撃の「跳狼ど  
飛襲技」、素早く一度  
にかかってくる「軍  
狼速進破弾」の三攻  
撃で、戦士を苦しめ  
る。



## ◀ボーク 200pts.

獣王直属の特殊捕獲部隊。カルザードや、  
ブルーザーに乗ってくる。動きの素早い敵だ!



◀カルガード 1,000pts.

ボーグが操る飛行獣。こいつの  
下でジャンプするのは危険だぞ。



▲ザウサー 200pts.

小刻みにジャンプしながら間合いを狭め、すきを突いて飛びかかってくる。



▲モサ 300pts.

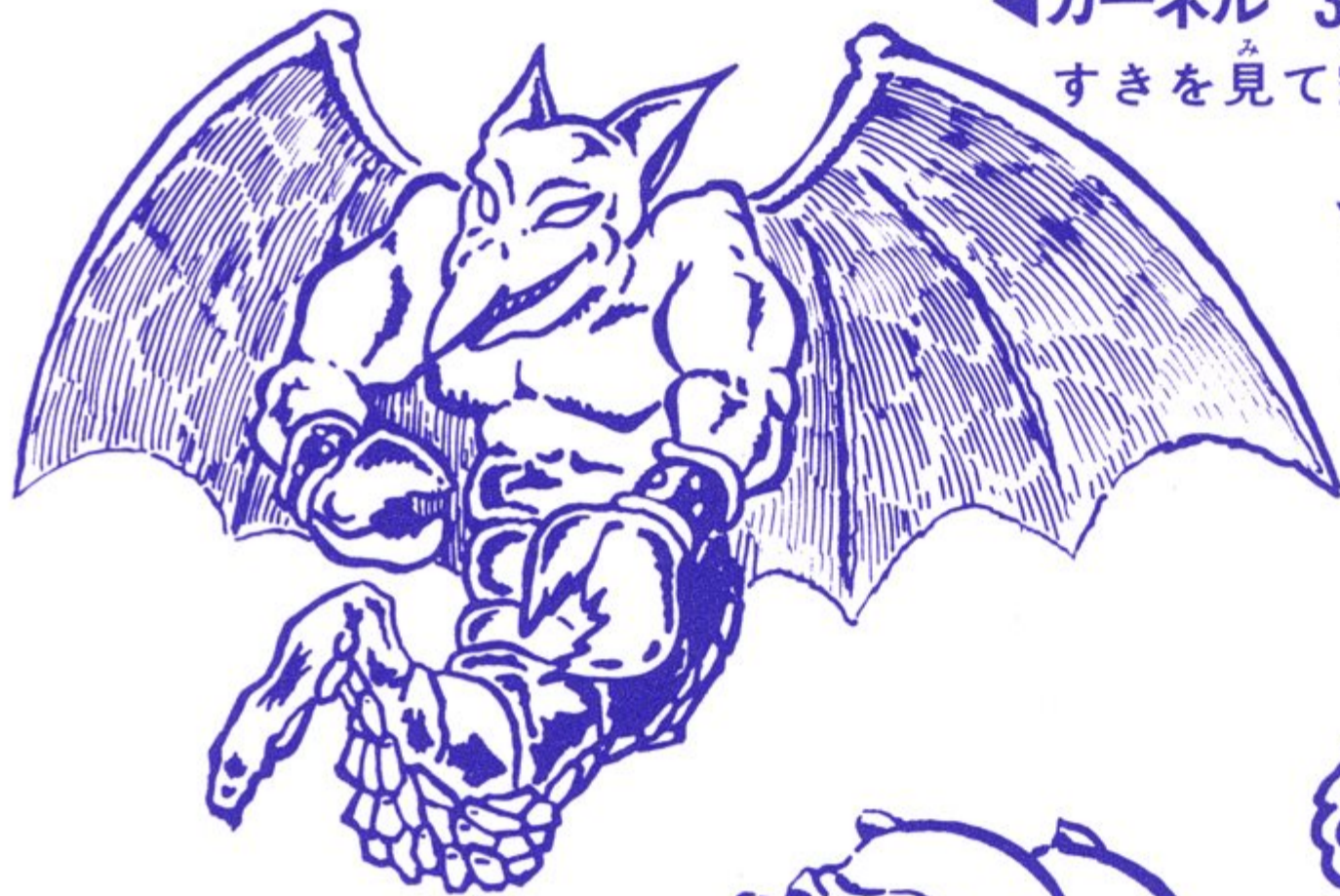
木の上において、人を見ると襲いかかってくる。とんでもない所に居ることがある。

▶ホビット族 200pts.

何でも食べてしまう悪食軍団。穴居民族である。







◀カーネル 300pts.

すきを見<sup>み</sup>て空<sup>くう</sup>中<sup>ちゆう</sup>から襲<sup>おそ</sup>ってくる。

▼ドロロン 200pts.

人<sup>ひと</sup>の足音<sup>あしおと</sup>を聞<sup>き</sup>くと、  
地<sup>ち</sup>下<sup>か</sup>からはいあがっ  
て来<sup>き</sup>て溶岩<sup>ようがん</sup>玉<sup>だま</sup>を吐<sup>は</sup>い  
てくる。



▶ロルファ 100pts.

ふだんは地<sup>ち</sup>下<sup>か</sup>をこ<sup>ろ</sup>が  
つてい<sup>る</sup>が、人<sup>ひと</sup>の気配<sup>けはい</sup>  
を感<sup>かん</sup>じると地<sup>ち</sup>上<sup>じやう</sup>に出<sup>で</sup>て、  
猛<sup>もう</sup>スปีドでせま<sup>つ</sup>て  
くる。



▼レオン 100pts.

たての洞窟<sup>どうくつ</sup>にい<sup>る</sup>、お  
となしい怪物<sup>かいぶつ</sup>。舌<sup>した</sup>を伸<sup>の</sup>  
ばしてエサを  
捕食<sup>ほしよく</sup>する。



サティス 300pts.▶

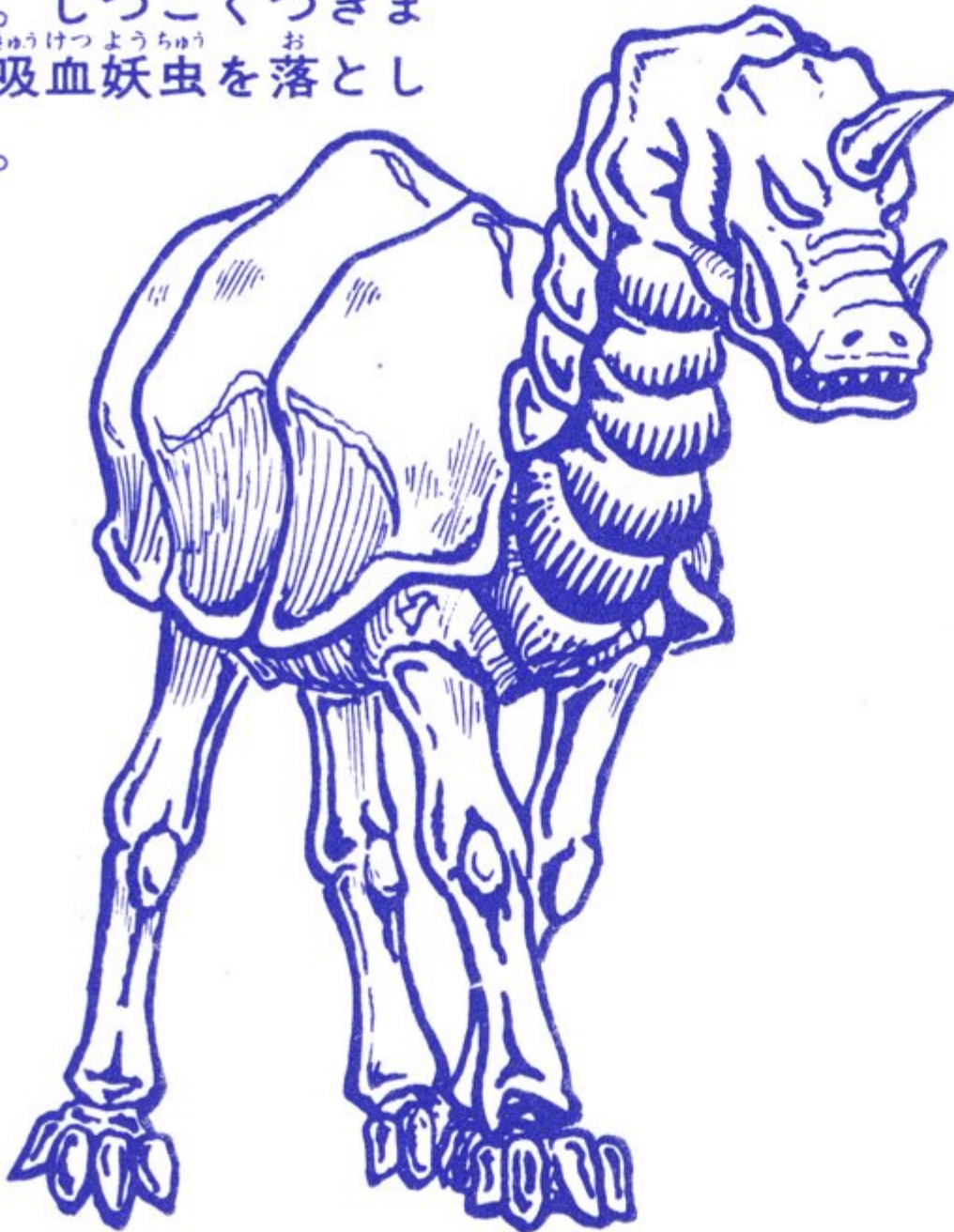
人<sup>ひと</sup>をムチ<sup>うち</sup>で打<sup>う</sup>つのが好<sup>す</sup>きな  
異常<sup>いじやう</sup>獣<sup>じゆう</sup>人<sup>じん</sup>、頭<sup>あたま</sup>がハゲで腹<sup>はら</sup>が出<sup>で</sup>ている。





▲グロケット 400pts.

たての洞窟どうくつにいるコーモ  
リ獣人じゅうじん。しつこくつきま  
とい、吸血妖虫きゅうけつようちゅうを落とし  
てくる。



▲ブルーザー 800・900・1,000pts.

獣王直属じゅうおうちよくぞくの機甲獣きこうじゅう。ボークのの乗っ  
てい  
るものは高得点こうとくてん。

▼スナイパー 2,000pts.

夕陽ゆうひをバックに、必殺ひっさつ  
のケリを仕かけてくる  
脚あしのいいヤツ。獣人青  
星軍妖虫元帥じゅうじんせい  
せいぐんようちゅうげんすい。ラウン  
ド1と4の終わりにい  
る。







ぞく しゅうちょう  
▶ウルフ族の酋長 2,000pts.

はっこつ の ま ろうかい げんじゆつつか  
白骨の野に待ちうける老獺な幻術使い。

あんこくげんじゆつ め じゃねん ばきりゅう  
暗黒幻術で目をくらませて、邪念波球

こうげき  
で攻撃してくる。

じゅうじん こうこうぐんけんぞくげんすい  
獣人黄拷軍犬族元帥。ラウンド2と3

お  
の終わりにいる。



▶ライガー 10,000pts.

じゅうじけん て も  
十字剣を手に持

ち、戦士を待ち

かまえている。

ラウンド5の終

わりにいるぞ!

さいご てき  
最後の敵だ!



# 闘神インドラの五つの箱

闘いの神インドラは五つの箱に分かれている。これらは、敵を倒した時、戦士の墓標に宿っているもの、など出現はさまざまである。これを手に入れ、闘神の力を身につけ、パワーアップだ！



## 遠致のインドラ

武器の飛距離が伸びる。サテイスやザウサーと戦う時は特に持っていたい。



## 強威のインドラ

敵を突き抜けて何匹も殺せる。



## 踏殺のインドラ

敵を踏みつけて殺すことができる。



## 天空のインドラ

レバーを上に入れてアタック！



## 闘気のインドラ

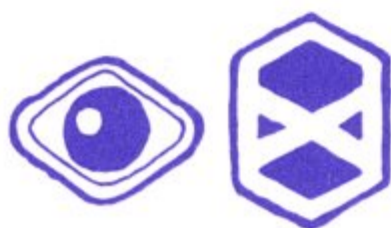
一定時間闘気に覆われ、体当たりで敵を殺せる。これだけは、戦士の墓標にのみ宿っている。



# 戦士のアイテム“戦士の墓標”



戦い敗れた戦士の墓標には、いろいろな遺産が残されている。墓標をディスカーマーで撃てば、それらの宝は取り放題だ！



## 戦士の紋章

戦いに敗れた戦士たちが所属していた流派の紋章である。



## アルゴスの星

アルゴスの地の象徴である。7つ集めると高得点。



## 時の石

タイマーが20増える。



## 総撃破断

画面内の敵を全て滅ぼせる。なるべくたくさん敵を引きつけてから取ろう！



## 戦場の翼

かつての戦士たちの闘志が1up(プラス)として現れた。彼らの期待に応えて欲しい。



## 謎の石

ひたすら撃っていくと、?から戦士の紋章(500点)そして、闘気のインドラと変化していく。



# 戦士の三大秘技

## ● 塔狼縦撃破返し

ウルフ一族が塔狼縦撃破を仕掛けてきたら、すかさず目の前まで肉迫し、レバーを上<sup>う</sup>に上げて撃<sup>う</sup>て。たてに一気にやっつけられて、しかも1万点ボーナスだ!

## ● 七星凶転喜

アルゴスの星<sup>ほし</sup>を7つ集めると7万点ボーナスだ。出現したら必ず取ろう。

## ● 五神体得技

5種類のインドラを全て揃え<sup>すべ</sup>ると、別れていたインドラの力がひとつになって、16万点が授けられる。

# プレゼント

抽選で、アルゴスの十字剣オリジナル電卓を500名様にプレゼント!! 左下の応募券を官製ハガキの裏に貼り、住所、氏名、年令を明記の上、下記に送ろう。

送り先、〒130 東京都墨田区吾妻橋 2-1-13(2F)

サリオ株式会社

「アルゴス電卓プレゼント」係

しめ切、'88年4月30日(当日消印有効)

発表、賞品の発送をもってかえさせていただきます。



アルゴスの十字剣の攻略法は、'88、4月8日発売のコンピューター情報誌 Beep で掲載いたします。





# ☆サリオ シルバー カートリッジからのお願い☆

サリオ シルバー カートリッジは、ホームテレビゲーム  
SEGA MARK III、MASTER SYSTEM 共用です。

—— 正しくお使いいただくために ——



- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。





〒130 東京都墨田区吾妻橋 2-1-13(2F)