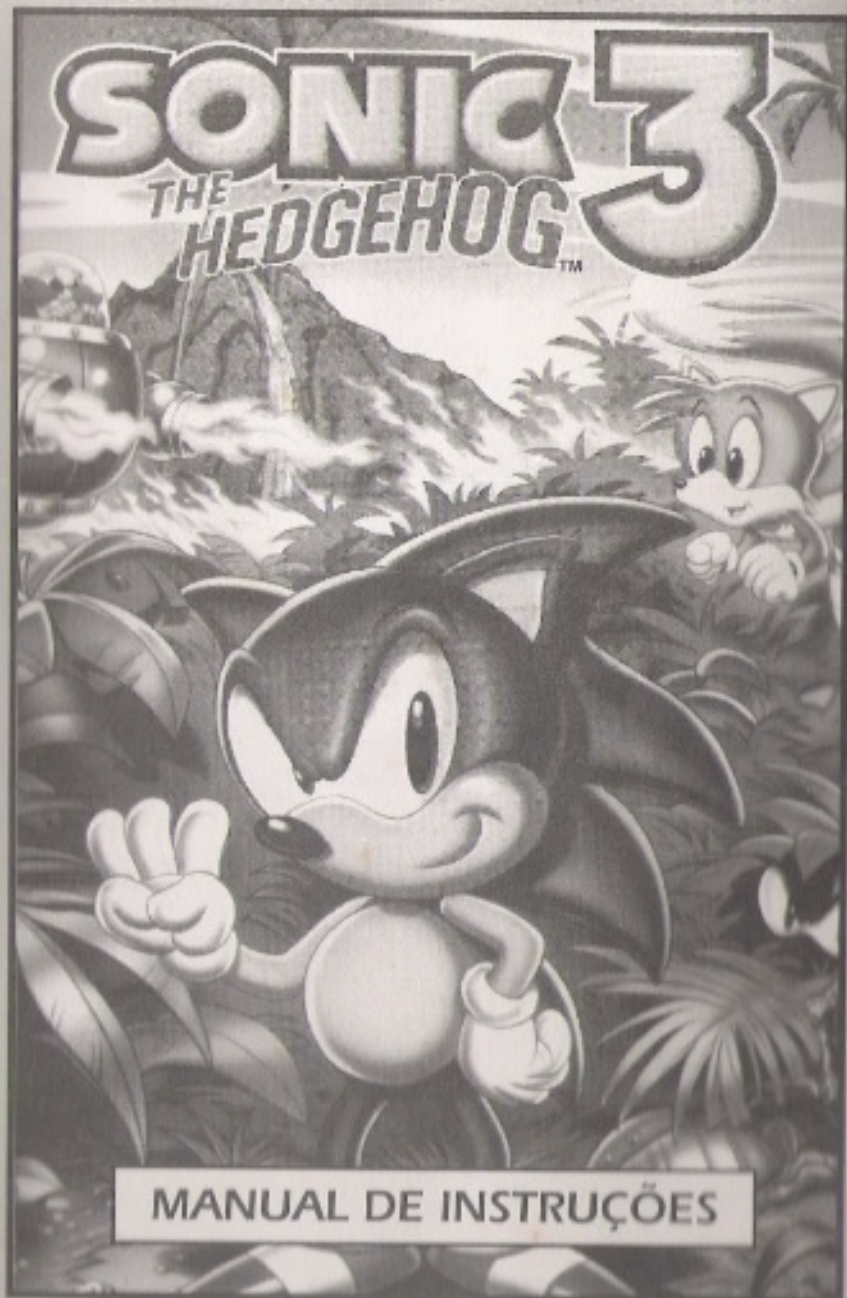



MEGA DRIVE®



TEC TOY

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS



CONHEÇA O AMAZONAS

SEGA

TEC TOY

## ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

### Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

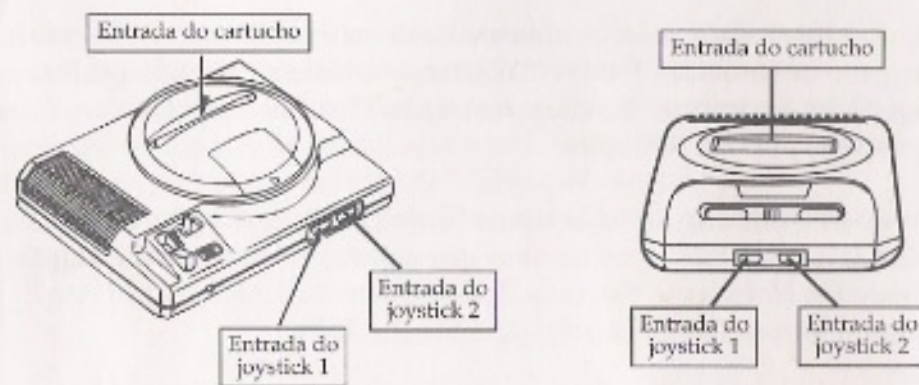
### Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

## Como colocar o cartucho no Mega Drive

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1. Para partidas com dois jogadores, conecte também o joystick 2.
2. Coloque o cartucho SONIC THE HEDGEHOG™ 3 no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. SONIC THE HEDGEHOG™ 3 é para um ou dois jogadores.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.



## A Aventura de Sonic Continua

O jogo Sonic The Hedgehog 3 acontece na misteriosa Ilha Flutuante, onde existem muitos poderes especiais. A fonte desses poderes são as Esmeraldas Caóticas. No jogo *Sonic The Hedgehog 2*, Sonic e Tails pensaram que eles tinham destruído o Ovo da Morte, que era a nave mais bem equipada do Dr. Robotnik. Em vez disto, o louco cientista conseguiu fazer uma aterrissagem forçada na Ilha Flutuante. Depois de descobrir que a ilha é capaz de flutuar no ar usando o poder das Esmeraldas, Robotnik decidiu roubar as Esmeraldas para poder consertar a sua nave Ovo da Morte.



Para conseguir as Esmeraldas, o Dr. Robotnik enganou Knuckles, o guardião das Esmeraldas Caóticas da Ilha Flutuante. Ele também disse a Knuckles que são Sonic e Tails que estão tentando roubar as Esmeraldas.

Em meio a batalha com os novos vilões e as tentativas de esclarecer o engano de Knuckles, Sonic e Tails têm que fazer o trabalho que lhes foi dado. Assim que eles chegarem à Ilha Flutuante, eles devem procurar pelo Dr. Robotnik.

Você irá descobrir logo que o jogo Sonic The Hedgehog 3 é cheio de Zonas que são três vezes maiores que aquelas encontradas no jogo *Sonic The Hedgehog 2*. Em cada Zona existem dois Atos, e cada Ato possui dezenas de obstáculos para Sonic e Tails.

## Jogue como Sonic ou Tails

A partir da Tela de Título principal, você poderá escolher se quer jogar como Sonic, como Tails ou os dois juntos. Pressione o **Botão D** e o **Botão Início** para escolher o jogo para um jogador e, então, selecionar o personagem que você quer controlar.

## Os objetivos de Sonic

Como Sonic e Tails explore as seis excitantes Zonas, você deverá ajudá-los a recolher os Anéis Dourados e localizar as Esmeraldas Caóticas.

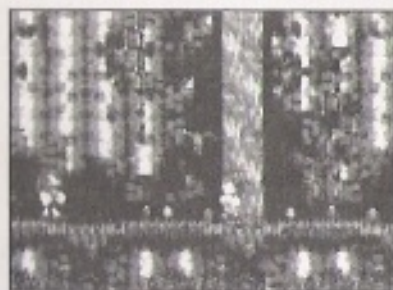


No começo da aventura, Sonic terá três vidas. Vidas extras poderão ser conseguidas através da ativação dos itens de Vida extra (1-Up), recolhendo 100 Anéis Dourados em um só Ato, ou conseguindo 50 Anéis Dourados nos Estágios Especiais. Sonic e Tails devem evitar os obstáculos e derrotar o exército de Vilões que vagam pela Ilha em cada Ato. Você irá descobrir uma Esmeralda Caótica no final de cada Estágio Especial.

## Conheça Knuckles

<b>Idade:</b>	15 Anos
<b>Espécie:</b>	Echidna
<b>Comida Favorita:</b>	Frutas (Principalmente Uvas)
<b>Habilidades Especiais:</b>	Descobrir passagens secretas e usar as suas garras para cavar.

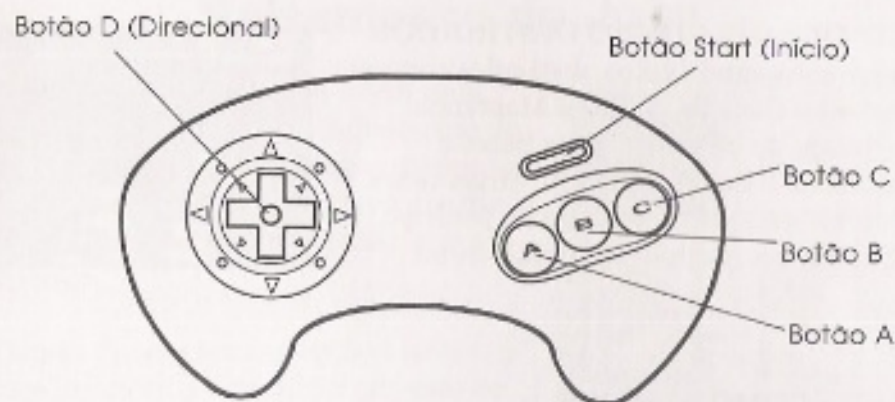
Knuckles nasceu e foi criado na Ilha Flutuante e conhece todos os seus segredos. Ele é forte, atlético e esperto. E como conhece todas as passagens escondidas na ilha, é fácil para Knuckles bloquear o caminho de Sonic, criar novos obstáculos, preparar armadilhas, e roubar os anéis de ouro.



Há muito tempo atrás, uma civilização antiga viveu na Ilha Flutuante. Antes que esta civilização desaparecesse misteriosamente, ela deixou um monte de segredos e poderes místicos. Sendo o único descendente desta civilização perdida, Knuckles tornou-se o guardião das Esmeraldas Caóticas, que são a fonte do poder especial de flutuar da ilha.

O Ovo da Morte do Dr. Robotnik perdeu a sua habilidade de voar depois de aterrissar forçadamente na ilha. Tendo descoberto que as Esmeraldas Caóticas podem fazer o seu Ovo da Morte voar novamente, ele decidiu roubar as Esmeraldas. Mas primeiro, ele precisa fazer com que Knuckles acredite que Sonic e Tails são seus inimigos e que são eles que estão tentando roubar as Esmeraldas. Uma vez que Knuckles acreditar nas mentiras do Dr. Robotnik, ele fará o que for preciso para parar Sonic e Tails.

## Movimentos Básicos



### BOTÃO INÍCIO:

- Começa o jogo a partir da Tela de Título principal.
- Pausa o jogo. Continua um jogo pausado.

### BOTÃO DIRECIONAL:

- Escolhe o jogo para 1 ou 2 jogadores a partir da Tela de Título principal.
- Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para escolher o seu personagem.
- Pressione-o para mover o cursor na Tela de Salvamento de Jogo e na Tela do Jogo para 2 Jogadores.
- Move Sonic e Tails para a esquerda ou para a direita. Mantenha pressionado o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para acelerar.
- Pressione o **Botão D** para baixo para agachar-se quando estiver parado. Quando estiver em movimento, pressione o **Botão D** para baixo para que Sonic ou Tails transformem-se em uma bola.
- Pressione o **Botão D** para cima (quando estiver parado) para olhar para o alto.

### BOTÕES A, B e C

- Pule e use o Ataque Super-Giro.
- Pressione o **Botão B** para ir para a tela anterior antes do começo do jogo.

## Super-movimentos

### ATAQUE GIRATÓRIO DESTRUIDOR

Passa estourando pelos obstáculos com esta manobra cheia de poderes. Mantenha pressionado o **Botão D** para baixo e pressione o **Botão A, B** ou **C** várias vezes. Quando você soltar o **Botão D**, Sonic ou Tails irá sair rodopiando para a frente.



### TAILS COMO RESGATE

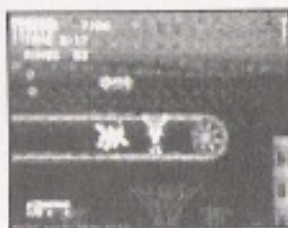
Quando você estiver jogando o jogo para um só jogador com Sonic e Tails juntos, use o segundo joystick para controlar Tails. Use Tails para levantar Sonic para fora de áreas perigosas ou para áreas que seriam inatingíveis para o Sonic sozinho.

### CAMPO DE FORÇA

Pressione rapidamente o **Botão A, B** ou **C** por duas vezes e você irá gerar energia suficiente para que Sonic fique protegido por um escudo por um rápido segundo.

### FAZER TAILS VOAR OU NADAR

Pressione rapidamente o **Botão A, B** ou **C** por duas vezes, quando estiver jogando como Tails, e ele irá voar ou nadar (por um tempo limitado) se for necessário.



## Começando - A característica de Salvamento do Jogo

O jogo *Sonic The Hedgehog 3* tem uma característica especial de Salvamento do Jogo para salvar até seis jogos diferentes. Cada jogo que você salvar será guardado em uma das seis Janelas de Salvamento do Jogo.



Depois de selecionar a opção *One-player* (um jogador), a Tela de Salvamento de Jogo irá aparecer. Para começar um jogo, selecione uma Janela de Salvamento de Jogo em uma das 6 entradas. Elas estarão inicialmente rotuladas como "New" (Novo). Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para escolher qual o personagem que você quer jogar. Depois, pressione o **Botão Início** para começar o jogo. Depois que o jogo acabar, ou se você pressionar o *Reset*, o seu jogo será automaticamente gravado na entrada que você escolheu.

- Para jogar um jogo sem salvá-lo, selecione a janela com a opção "No Save" (Sem Salvamento).
- Se você terminar o jogo e recolher todas as Esmeraldas Caóticas, você poderá jogar em qualquer Zona pressionando o **Botão D** para cima ou para baixo na última entrada da Janela de Salvamento de Jogo.

## Recomeçando um jogo salvo

Na Tela de Título principal, escolha o jogo para 1 ou para 2 jogadores e escolha com qual personagem você quer jogar. Use o **Botão D** para selecionar a Janela de Salvamento de Jogo com o jogo que você quer continuar, e pressione o **Botão Início**. Você só poderá recomeçar um jogo da última Zona de onde ele foi salvo.

## Apagando um jogo salvo

Use o **Botão D** para escolher o Dr. Robotnik e pressione o **Botão A** ou **C**. Depois, mova o cursor para a Janela de Salvamento de Jogo onde está o jogo que você quer apagar. Pressione novamente o **Botão A** ou **C** e selecione a opção "Yes" (Sim) para confirmar a sua escolha.

## Os poderes de Sonic

**Super-Anel** - Este monitor de poder vale dez (10) Anéis Dourados.

**Invencibilidade** - Nenhum Vilão pode enfrentar Sonic quando ele ativa este ícone e torna-se invencível por um curto espaço de tempo. Alguns objetos ainda poderão atingir o Sonic, portanto, tome cuidado.

**Escudo de Chamas** - Protege Sonic e Tails contra um ataque com fogo. Quando este escudo está ativado, Sonic poderá fazer a semi-aérea Bola de Fogo Giratória. Para isso, basta pular no ar e pressionar o **Botão A, B** ou **C**.

**Escudo d'água** - Sonic e Tails podem respirar debaixo d'água e balançar como uma bolha. Sonic também pode derrotar a maioria dos Vilões batendo em suas cabeças quando ele estiver cercado pelo Escudo d'água.

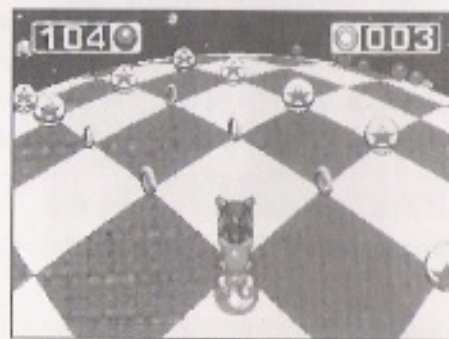
**Escudo Lanterna** - Quando ativado, os Anéis Dourados irão flutuar na direção de Sonic ou Tails. Este escudo também protege Sonic e Tails de ataques elétricos e ataques de bolas de energia dos Vilões. Quando este escudo está ativado, Sonic pode pular o dobro da altura normal no ar (pressione rapidamente o **Botão A, B** ou **C** por duas vezes).

**1 Vida-Extra (1-Up)** - Este poder contém a imagem de Sonic ou Tails e vale uma Vida extra.

**Robotnik** - Perigo! Ativando este falso poder, o dano será o mesmo que Sonic ou Tails sofreriam se fossem atacados por um Vilão. Sonic ou Tails irão também perder todos os seus Anéis Dourados, ou se eles não tiverem nenhum Anel perderão uma Vida.

## O Estágio Especial

Em cada Ato, você irá descobrir ao menos uma sala escondida onde existe um Anel Dourado gigante. Quando Sonic ou Tails pularem no Anel, eles serão transportados para um Estágio Especial.



Use o **Botão D** para evitar as esferas vermelhas e agarrar as azuis. Quando as esferas azuis se transformarem em Anéis Dourados, agarre-as! Para fazer com que Anéis Dourados apareçam, procure por quadrados formados por quatro esferas azuis. Todas as esferas azuis que formarem o quadrado irão transformar-se em Anéis Dourados. As esferas estelares brancas são campos de força que Sonic e Tails devem evitar. Pressione o **Botão A, B** ou **C** para pular. Quando você tiver recolhido todas as esferas azuis, a Esmeralda Caótica irá aparecer.

## A máquina do Estágio de Bônus



Pegue mais Vidas extra, e Anéis Dourados tornando-se o melhor desta máquina especial. Para encontrar este Estágio de Bônus, recolha 50 ou mais Anéis em um só Ato, ative um posto de estrelas (*Starpost*) e, então, pule nas estrelinhas que aparecerem.

## Os poderes do Estágio Especial

**Escudo de Barreira** - Agarrando uma bola de borracha "B" Sonic ou Tails serão recompensados com um tipo especial de escudo.

**Barreira Geral** - Cada vez que Sonic ou Tails saltarem das catapultas debaixo da Máquina de Bolas de Borracha, eles irão desaparecer. Pegando uma Bola "Rep" as catapultas irão se rearmar. Quando Sonic ou Tails passarem reto pelas catapultas, eles irão automaticamente sair do Estágio de Bônus.

**Super Anel** - Essas bolas de borracha valem 10 Anéis Dourados.

**1 Vida-extra (1-Up)** - Ganhe uma Vida extra.

**Bolas de Borracha desviadoras** - Pule fora dessas Bolas de Borracha.

**Bolas de Borracha Claras** - Nada acontecerá se Sonic ou Tails pegar uma bola de borracha clara no Estágio de Bônus.

## A Ilha Flutuante Modo para um jogador - Um Tour guiado -

**ANGEL ISLAND (ILHA DO ANJO)**  
Bem-vindo à Ilha Flutuante. As coisas irão realmente esquentar quando o Dr. Robotnik incendiar esta área da ilha. Cuidado com as Baterias Voadoras.



**HYDROCITY (HIDROCIDADE)**  
Mantenha os pulmões de Sonic cheios de ar enquanto você explora as regiões sub-aquáticas da ilha.



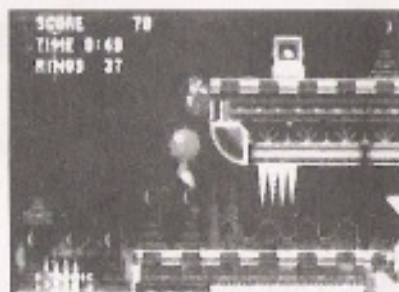
**MARBLE GARDEN (JARDIM DE MÁRMORE)**

Use o Ataque Giratório Destruidor para passar pelas barreiras de mármore e fazer com que Sonic suba as íngremes colinas enquanto ele explora essa antiga cidade.



### CARNIVAL NIGHT (NOITE DE CARNAVAL)

A vida noturna na Ilha Flutuante é excitante. Pule e passe rapidamente por esta Zona colorida que está cheia de plataformas anti-gravidade.



### ICECAP ZONE (ZONA DO GELO)

As coisas começarão a ficar extremamente arrepiantes quando Sonic e Tails escorregarem para este deserto ártico. Lembre-se de quebrar blocos de gelo para conseguir poderes e descobrir passagens secretas.



### LAUNCH BASE (BASE DE ATERRISSAGEM)

Você está bem perto de onde o Dr. Robotnik está consertando a sua nave Ovo da Morte. Esta é a sua última chance para acabar com o seu esquema diabólico.

## Modo para dois jogadores

Prepare-se para a nova e melhorada ação para dois jogadores em *Sonic The Hedgehog 3*. Mesmo se você já tiver dominado este jogo em suas seis Zonas, no jogo para dois jogadores o Modo da Tela de Divisão (*Split-screen*) apresenta cinco Zonas totalmente únicas, e três modos diferentes para jogar.

## Modos do Jogo para dois jogadores

**GRAND PRIX MODE (MODO GRANDE PRÊMIO)** - Experimente todas as cinco Zonas do Jogo para dois jogadores enquanto você compete com o outro jogador e corre contra o relógio.

**MATCH RACE (PARTIDA CURTA)** - É uma corrida contra o tempo enquanto você compete com outro jogador na Zona do Jogo para dois jogadores que você escolher.

**TIME ATTACK (ATAQUE DE TEMPO)** - Este é um treino que irá ajudá-lo na competição para dois jogadores. Selecione e pratique em qualquer uma das cinco Zonas do Jogo para dois jogadores. Seu objetivo é ir o mais rápido possível.

## Escolha o seu personagem

No Modo para dois jogadores, você poderá controlar Sonic, Tails ou Knuckles, e, então, competir cabeça-a-cabeça contra um segundo jogador. Usando os joysticks 1 e 2, cada jogador deverá usar o Botão D para selecionar o seu personagem no começo do jogo.





## A Ilha Flutuante Modo para dois Jogadores

### AZURE LAKE (LAGO AZUL)

Corra fazendo loopings de 360 graus e pule no ar quando você subir as rampas nessa região divisora de águas.



### BALLOON PARK (PARQUE DO BALÃO)

Você terá muito para comemorar depois que passar por esta Zona. Pule dentro dos maiores balões coloridos e você irá fazer com que Sonic, Tails ou Knuckles subam.

### CHROME GADGET (DISPOSITIVO DE CROMO)

Ande em plataformas que se movem, pule nas paredes rebatedoras e use os ventiladores para fazer o seu personagem subir.



### DESERT PALACE (PALÁCIO DESERTO)

Caminhe através do deserto que é pautado pela areia seca. Você terá que pular fora de plataformas que estão caindo e evitar afundar em piscinas de areia movediça.



### ENDLESS MINE (MINA INFINITA)

Enquanto estiver visitando este poço de uma velha mina, use o seu Ataque Giratório Destruidor para esmagar as pedras e abrir o seu caminho.

## Os novos Vilões do Dr.Robotnik



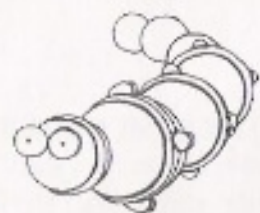
Rinobô (RhinoBot)



Monkey Dude  
(Macaco Maluco)



Bloominator



Catakiller Jr.  
(Centopéia Assassina)



Turbo Spiker  
(Turbo Espinhos)



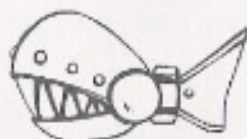
Bugernaut  
(Percevejo Marinho)



Jaws (Tubarão)



Blastoid



Mega Chopper  
(Mega Piranha)



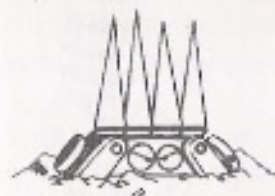
Pointdexter  
(Destra Pontuda)



Mantis  
(Louvadeus)



Tunnelbot



Spiker  
(Espinhudo)



Bubbles (Bolhas)



Batbat  
(Morcego)



Blaster (Explosivo)



Clamer (Ostra)



Blastoid



TechnoSqueek



Flybot 767



Penguinator



Star Pointer  
(Apontador Estelar)



Orbnaut  
(Globo Náutico)



Corkey (Cortiça)



Snale Blaster  
(Explosivo Snale)



Ribot

## Super dicas do Sonic

- Apanhe os Anéis Dourados. Eles irão protegê-lo dos Vilões e dos obstáculos, além de ajudá-lo com vidas extra e a entrar no Estágio de Bônus.
- Quando o Sonic perder os seus Anéis Dourados, ajude-o a recuperar o maior número possível de Anéis rapidamente. Quando você conseguir 100 Anéis Dourados você irá ganhar uma vida extra. Com 50 Anéis Dourados, você poderá ativar um Posto Estelar que fará com que Sonic entre no Estágio de Bônus.
- Esteja sempre procurando salas escondidas e passagens secretas. Procure por padrões diferentes nas paredes. Sonic poderá destruir algumas paredes aparentemente sólidas com o seu Ataque Giratório Destruidor. Você também poderá usar esse movimento para abrir formações rochosas.
- Tome cuidado com os Vilões que usam armas de energia. Mesmo que você mantenha distância do Vilão, as suas armas poderão alcançar você e fazer com que você perca uma vida. Se você precisar passar por um grupo de Vilões, fique parado algum tempo observando e descubra como eles se movimentam. Não se esqueça de calcular perfeitamente o seu ataque.
- Não esqueça, no jogo Sonic The Hedgehog 3, Tails tem a habilidade de ajudar Sonic. Quando estiver em uma situação difícil, use o joystick 2 para controlar o Tails. Pressione o Botão A, B ou C (no joystick 2) para fazer Tails voar.
- Sempre procure formas de melhorar o seu placar. Derrotando os Vilões, recolhendo Anéis Dourados, e passando o mais rápido possível por cada Ato (para ganhar um Bônus de tempo) são maneiras excelentes de quebrar os records.

# TEC TOY

- Prepare-se para viajar debaixo d'água nas várias Zonas. Lembre-se, Sonic não viverá muito tempo debaixo d'água sem respirar, portanto, pule para dentro das Bolhas de Ar que sobem do fundo. Se você esperar muito tempo, Sonic irá se afogar (perder uma vida). Ativando o Escudo d'água, Sonic poderá respirar debaixo d'água até o escudo quebrar.
- Aprenda a usar os novos escudos e movimentos especiais de Sonic. Eles irão mostrar-se extremamente valiosos quando você ajudar Sonic e Tails a atravessarem a Ilha Flutuante à procura do Dr. Robotnik.
- Use o Ataque Giratório Destruidor do Sonic para subir colinas íngremes.
- Quando um marcador de fim de nível do Ato aparecer, pule nele antes que ele aterrisse, e um poder extra deverá aparecer.
- Na Zona do Gelo e durante o jogo, evite entalar Tails em passagens estreitas ou fazê-lo cair em armadilhas. Faça Tails ativar um Posto Estelar ou entrar em um Estágio Especial o mais rápido possível.
- O Dr. Robotnik criou várias armadilhas diabólicas que se aproveitam da super-velocidade de Sonic. Tome cuidado com as armadilhas das quais Sonic não poderá escapar. Se você cair em uma dessas armadilhas, você terá de recomeçar o jogo (pressionando o **Botão Reset**) e começar novamente no começo da Zona em que você se encontrava. Quando o Sonic estiver piscando (depois de ter sido atingido) não deixe que ele vá muito rápido.

© 1994 SEGA  
Todos os direitos reservados.

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM  
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000

TELEFONE: (011) 831 2266