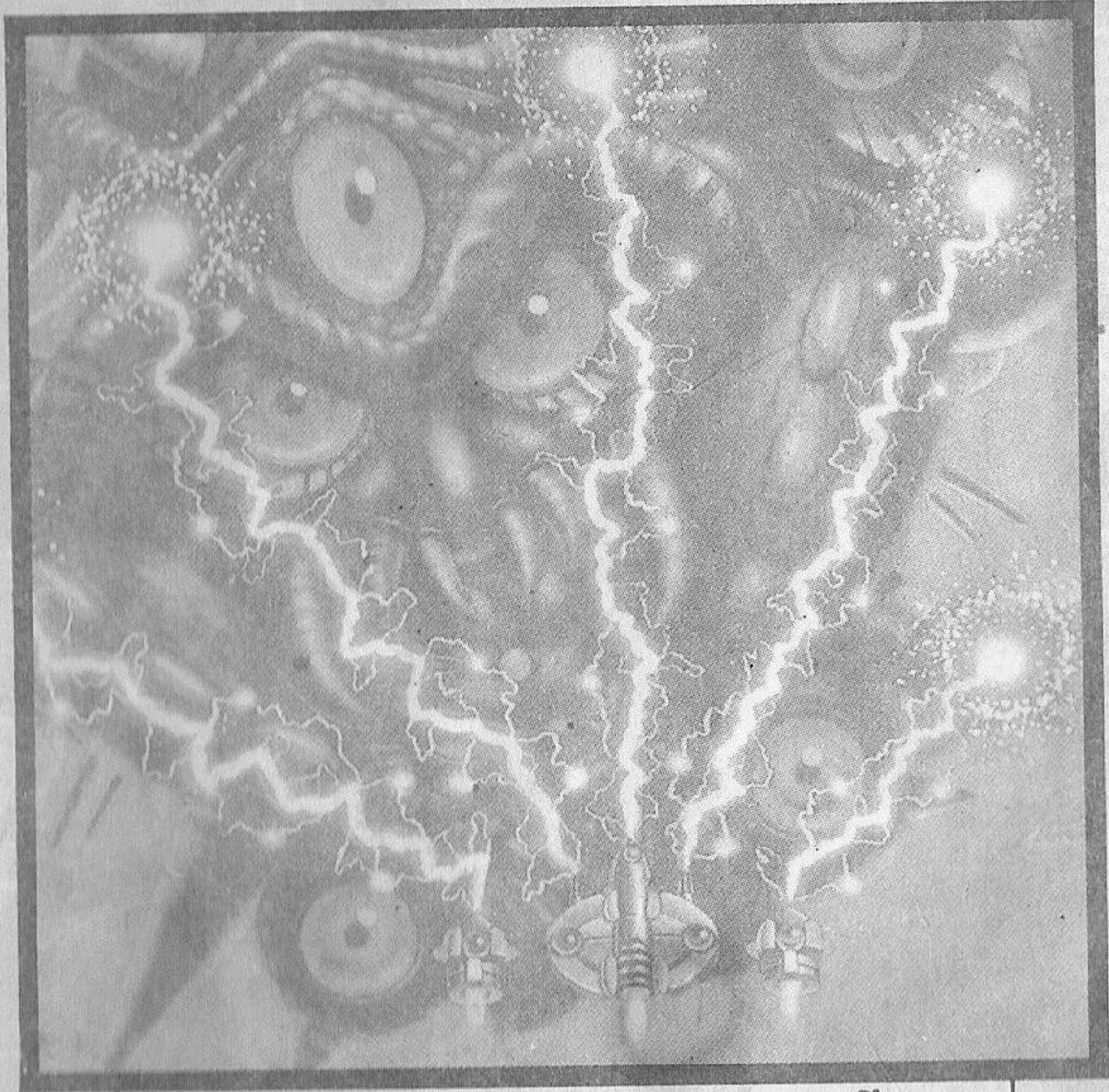


**MEGA DRIVE**

# TRUXTON



**MANUAL DE INSTRUÇÕES**

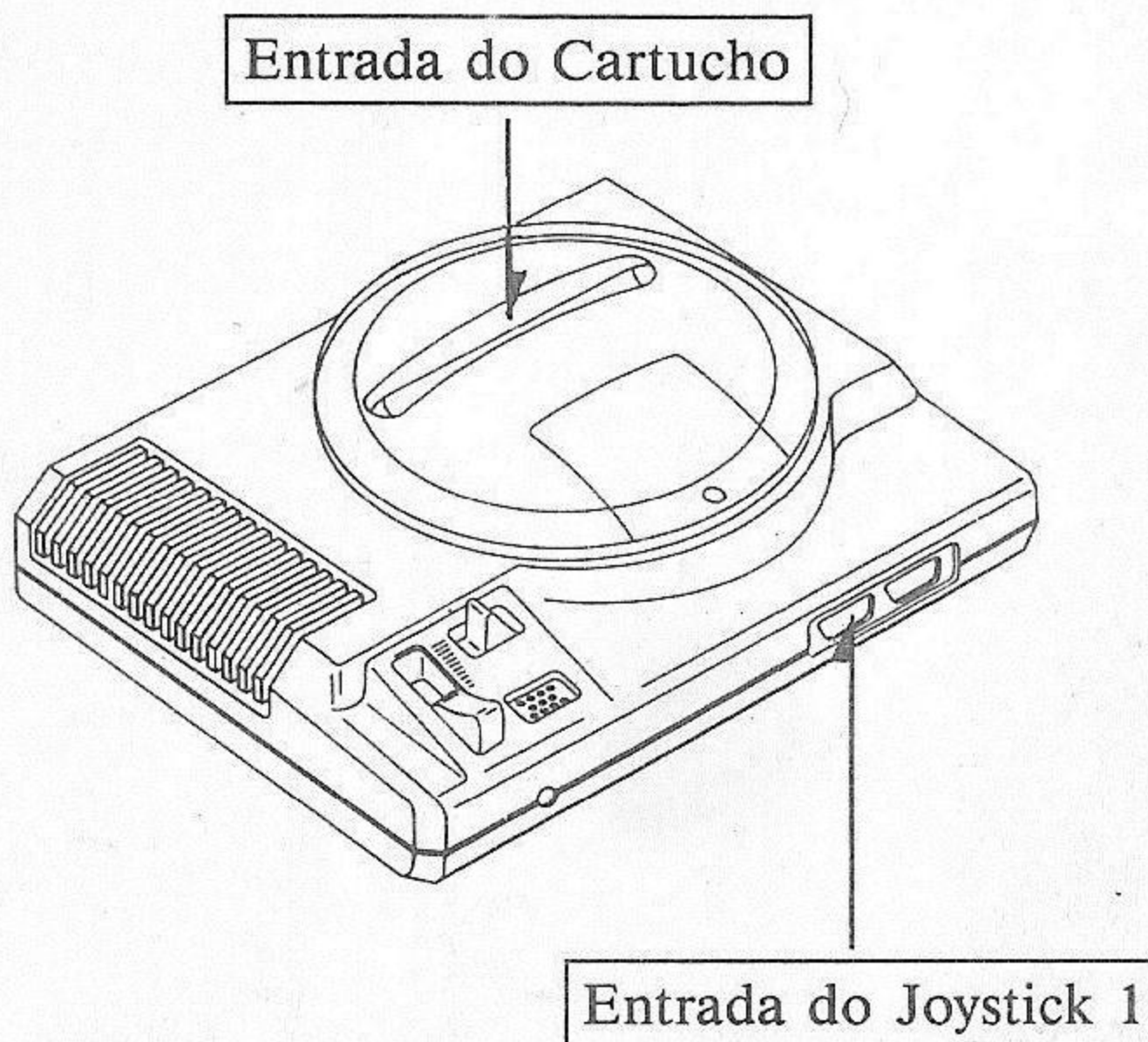
**TECTOY**



# Como Colocar o Cartucho no MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado.
2. Coloque o cartucho TRUXTON no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Este é um jogo só para 1 Jogador. Use apenas o Joystick 1, que deve ser ligado na entrada da esquerda (veja figura).

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



## Truxton

— Tom, estamos sendo atacados!

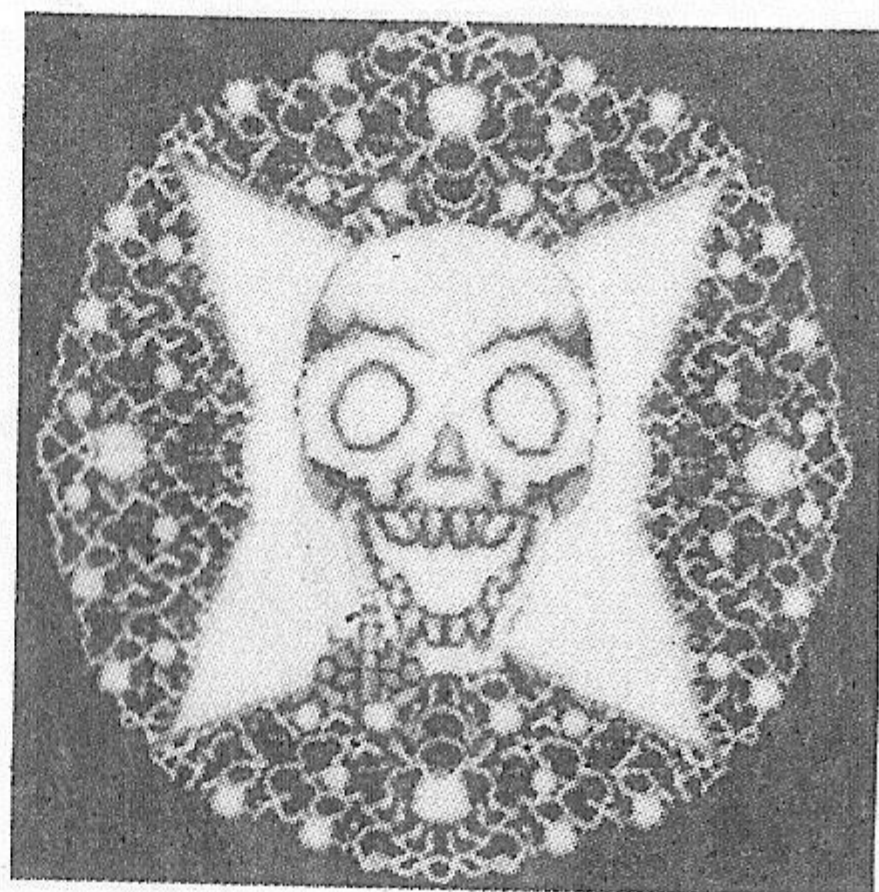
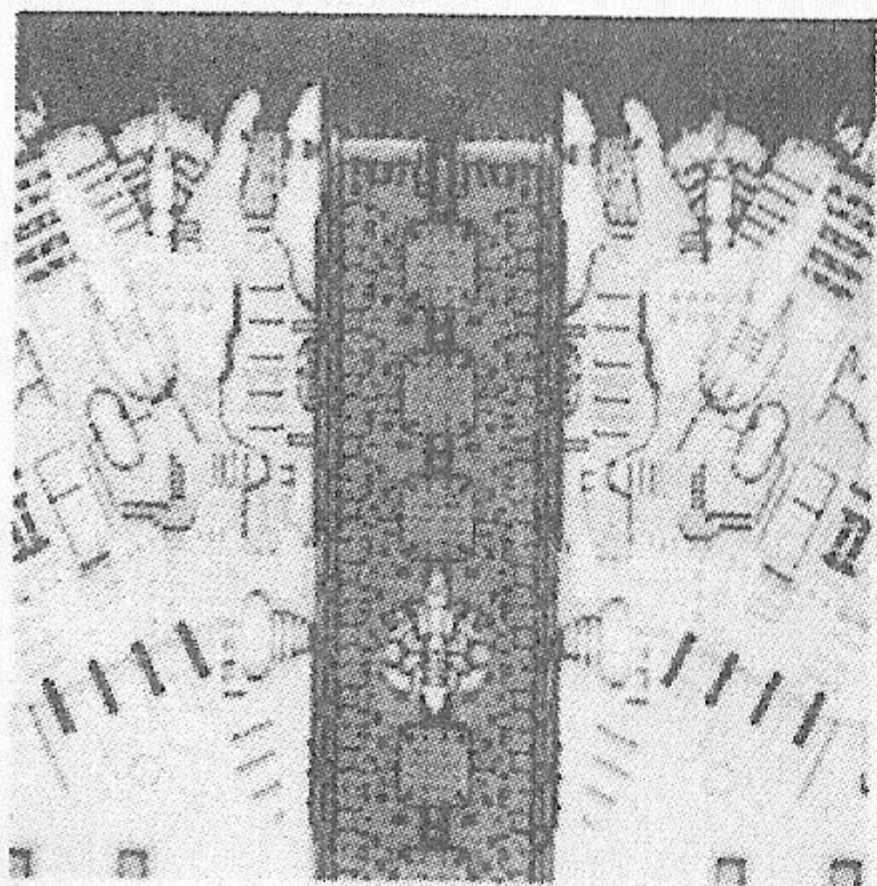
— É por isso que estou aqui, senhor.

— Os Gidans estão vindo de Plutão como morcegos. Nossa nave de carga, a **Belery**, foi liquidada. Agora a carga que ela trazia, isto é, nossas armas secretas estão lá paralisadas no espaço. E os Gidans estão entre elas e nós. Tom, precisamos detê-los! Eles vão atacar com algum artefato simplesmente monstruoso. É tão grande que ocupa toda a tela de nosso radar! Não temos a mínima idéia do que se trata, mas precisamos estar preparados para enfrentá-lo. O pior é que não sabemos como fazer isso!

— Eu cuidarei disso, senhor.

— Pegue o *Super Fighter*, o supercaça que tem tudo o que você precisa: armas tão poderosas que nós próprios, até agora, tivemos receio de usar. Acabe com os foguetes propulsores deles, Tom. Você é nossa última esperança! Mas, prepare-se, pois vai ser um bocado perigoso.

— Pode deixar, senhor. Vejo-o de volta aqui em Borogo, depois de colocar nosso planeta a salvo!



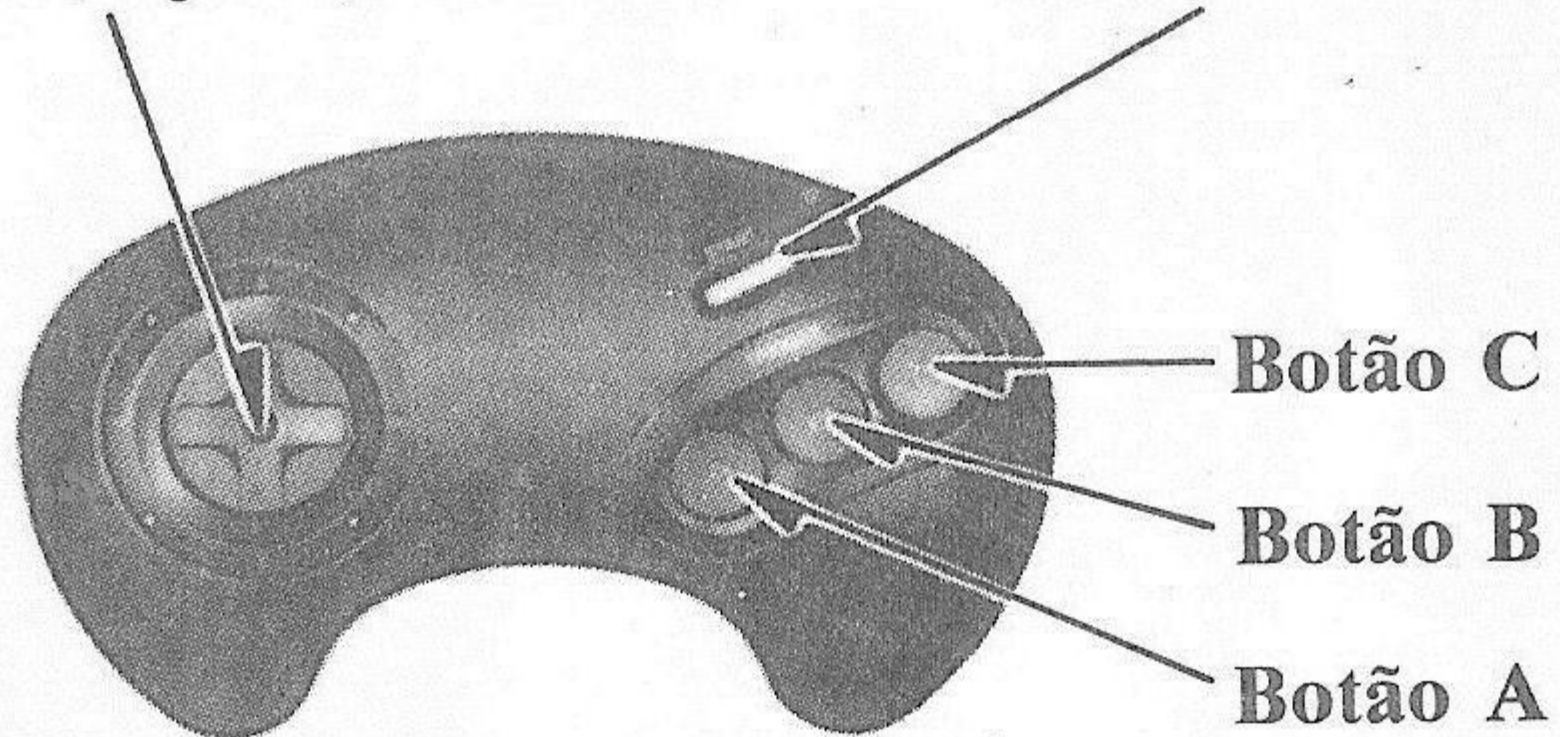
## Assuma o Controle!

Como você já sabe, Truxton é um jogo para somente um participante, que deve utilizar o Joystick 1. Veja agora as funções dos controles do joystick.

### Controles do Joystick

**Botão de Direção (Botão D)**

**Botão Início**



**Botão C**

**Botão B**

**Botão A**

### Botão D

- Para selecionar o nível de dificuldade do jogo, aperte o **Botão D** para a direita ou para a esquerda.
- Para manobrar o supercaça, aperte o **Botão D** na direção necessária.

### Botão Início

- Inicia o jogo.
- Passa na tela a seqüência de abertura.
- Faz a pausa. Neste caso, para reiniciar o jogo é só apertar novamente o mesmo botão.

### Botão A

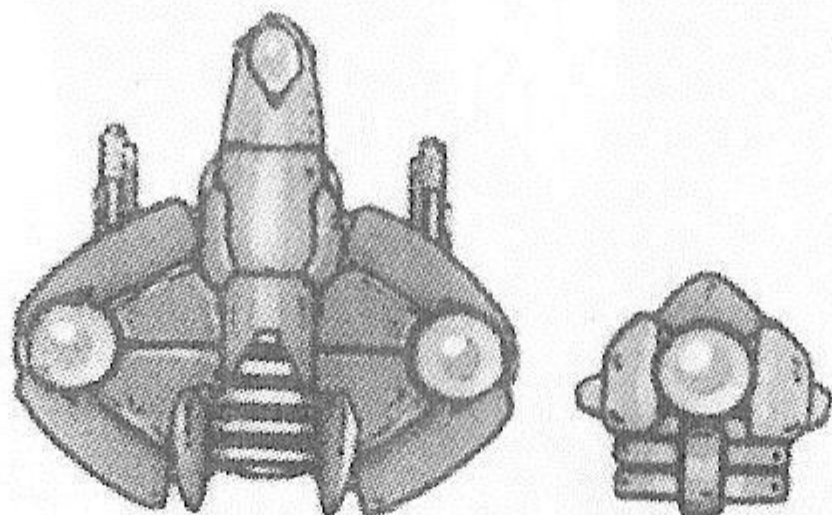
- Dispara tiros simples (um de cada vez) de suas armas.

### Botão B

- Lança as-bombas.

### Botão C

- Dispara rajadas de fogo rápido de suas armas.



## Prepare-se Para o Combate!

Observe, na seqüência de abertura, como o *Super Fighter*, seu supercaça, luta com os Gidans. A seguir, ao aparecer a Imagem do Título, aperte o **Botão Início**. Surge a imagem do nível de dificuldade do jogo. Para selecionar o nível desejado, aperte o **Botão D** para a direita ou para a esquerda. São três os níveis de dificuldade:

**Easy** (fácil) O inimigo dispara um número mínimo de tiros.

**Normal** (normal) O combate apresenta nível médio de ação.

**Hard** (difícil) O inimigo ataca de todas as direções sem parar.

## Pausa e Reinício do Jogo

Quando quiser fazer uma pausa no jogo, aperte o **Botão Início**. Para reiniciar a ação, aperte o mesmo botão.

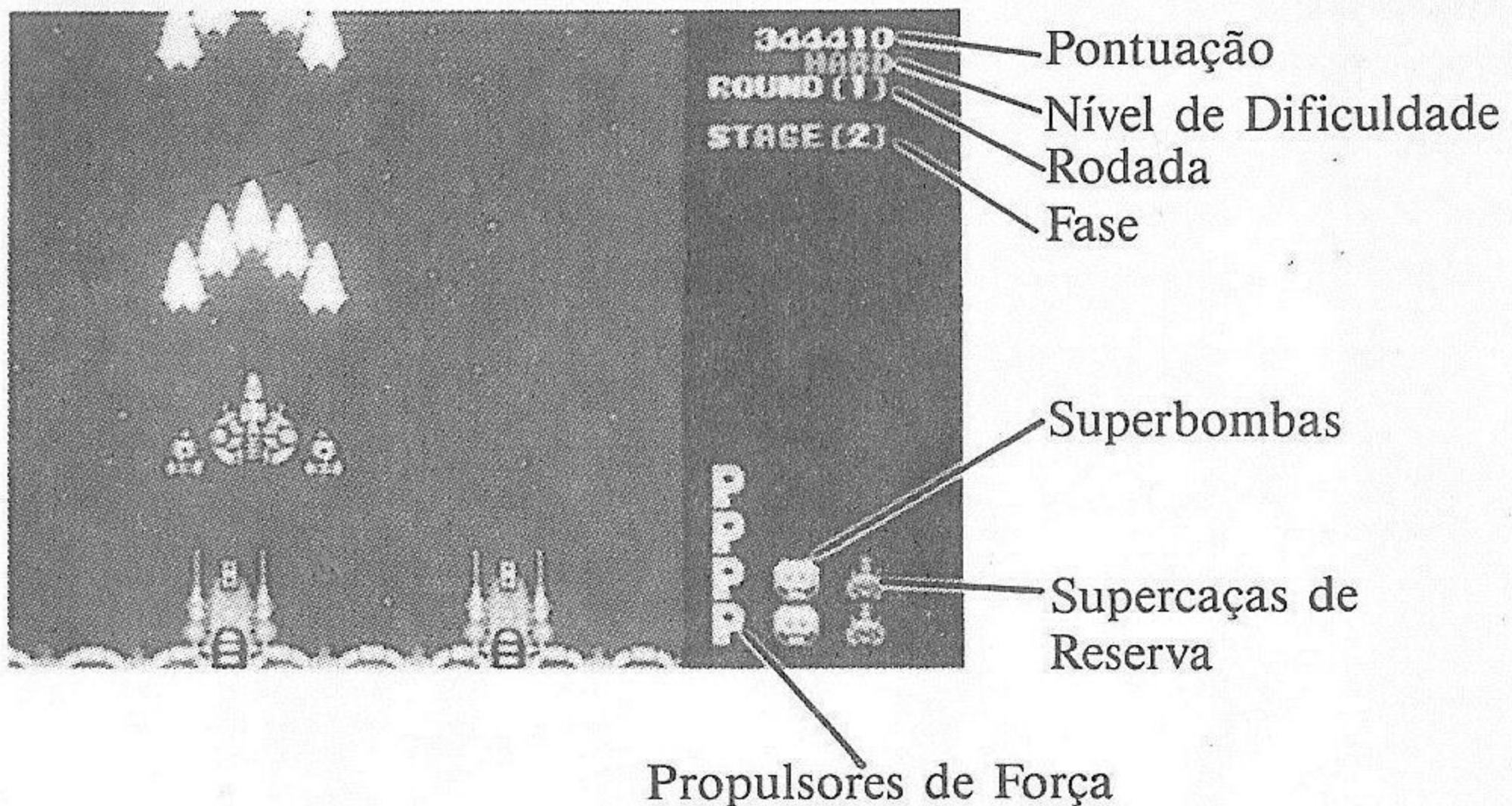
## Guerra no Espaço!

Você é conhecido como Tom, o Bombardeador. Destemido piloto de caça, um ás na categoria, você foi destacado para conduzir o *Super Fighter*, seu supercaça, contra os Gidans. Você decola para as mais distantes regiões do espaço sideral. Tudo o que encontra pela frente precisa ser destruído!

Você começa sua missão com 3 supercaças — aquele que você controla e outros 2 de reserva. Sua munição é ilimitada (atire quanto quiser) e muito especial, pois é constituída de Tiros de Força (“Power Shots”). Esses projéteis são disparados em três direções simultâneas, derrubando o inimigo num extenso raio de ação. A bordo do *Super Fighter* você dispõe ainda de 3 Superbombas (“Destroyer Bombs”).



Você enfrenta os Gidans em 5 diferentes batalhas. Destrua-os, apertando o **Botão A** para tiros simples e o **Botão C** para rajadas de fogo rápido. Para lançar as Superbombas (vem daí sua alcunha: “o Bombardeador”) aperte o **Botão B** e faça tudo voar em pedaços para além da estratosfera!

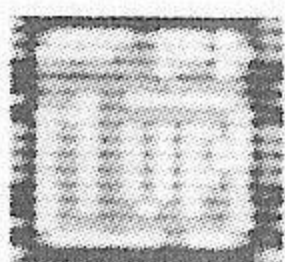


**Observação:** A indicação dos níveis de dificuldade aparece na tela apenas nos níveis Easy (fácil) e Hard (difícil).

## Como Você Pode Sobreviver

No decorrer da luta, você será atingido pelo fogo inimigo. Depois de ser atingido um certo número de vezes, seu *Super Fighter* explode. Você pode continuar o combate enquanto dispuser de supercaças reservas. Com cada novo supercaça, suas armas são recarregadas com Tiros de Força e mais 3 Superbombas.

Você ganha um *Super Fighter* extra quando sua pontuação alcançar 70 000, 270 000 e, daí em diante, a cada 200 000 pontos. Também ganha supercaças extras se voar sobre os seguintes dois itens:



Você ganha 1 supercaça extra.



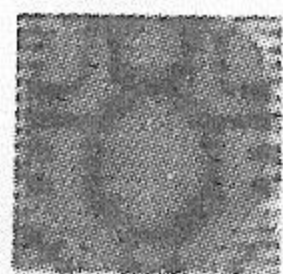
Você ganha 2 supercaças extras.

**Observação:** A cena mostra até 10 supercaças de reserva, mas você pode dispor de um número maior.

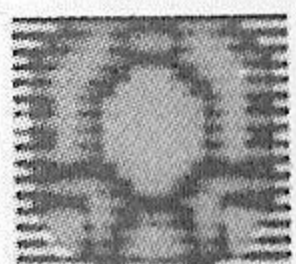
## Suas Armas

As armas perdidas pela nave de carga *Belery* estão dispersas no espaço.

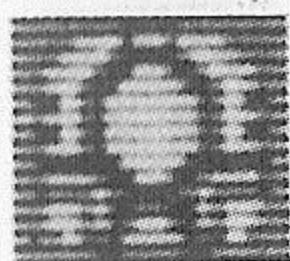
Ao ver uma dessas armas, você voa sobre ela para levá-la para bordo, pronta para ser usada. Os Gidans também transportam armas que eles abandonam, ao ser liquidados.



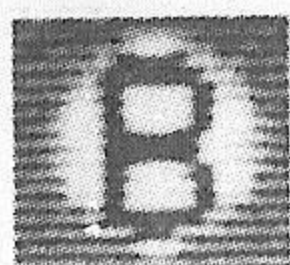
**Tiros de Força (“Power Shots”)** (Vermelho)  
Dispara um leque de projéteis.



**Raio Truxton (“Truxton Beam”)** (Verde)  
Varre o inimigo e também destrói tudo atrás dele. Muito eficiente contra atacantes de grande porte.



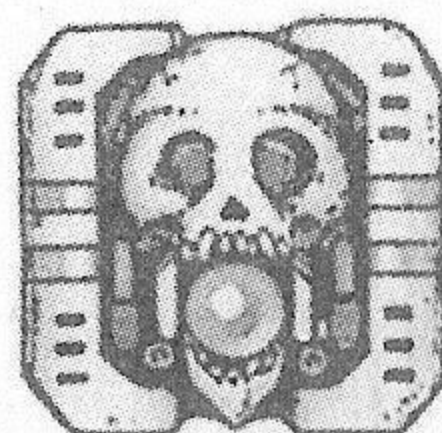
**Laser Trovão (“Thunder Laser”)** (Azul)  
Fica acoplado ao inimigo e o obriga a cair.



**Superbomba (“Destroyer Bomb”)**  
Pulveriza todos os inimigos em cena e derrete seus projéteis. Destrói pequenos Gidans e paralisa os atacantes de grande porte, inclusive os Monsters Powers, para que você possa liquidá-los definitivamente com outras armas.



**Propulsor de Força (“Power Booster”)**  
Aumenta a resistência de suas armas. Você inicia sua missão com Força 1. Com 5 propulsores atinge a Força 2. Com 10 propulsores chega à Força 3. Pegue todos os propulsores que puder para mantê-los de reserva. Quando seu supercaça for destruído na Força 2, você perde 5 propulsores. Se isso acontecer na Força 3, você perde 10 propulsores.



## Tiros de Força

Força 1: atira em 3 direções.

Força 2: atira em 5 direções.

Força 3: lança naves de apoio que disparam o TCR (Tiro do Círculo de Arco-íris) que imediatamente o protegem em todas as direções.

## Raio Truxton

Força 1: 1 raio por vez.

Força 2: 3 raios sucessivos.

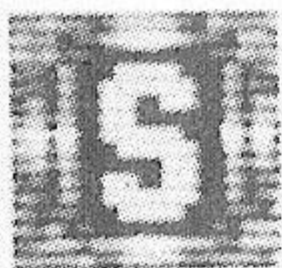
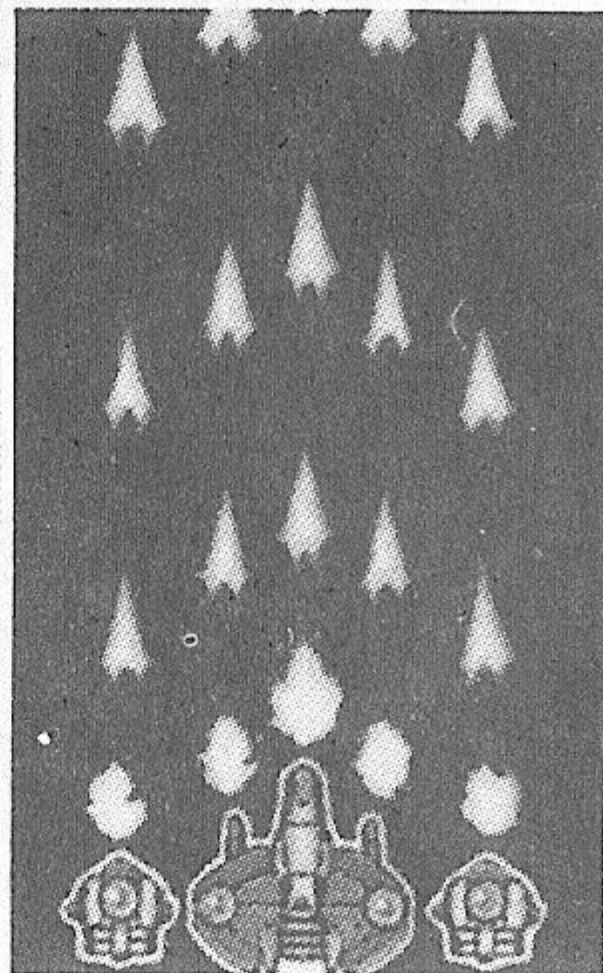
Força 3: 5 raios sucessivos.

## Laser Trovão

Força 1: 1 laser por vez.

Força 2: 3 lasers sucessivos.

Força 3: 5 lasers sucessivos.



## Acelerador ("Speed Booster")

Cada um aumenta a sua velocidade até atingir o máximo de 5 vezes a velocidade inicial. No momento mais rápido, estes itens valem 5 000 pontos quando você os alcança.

## Asteróides Fortalezas

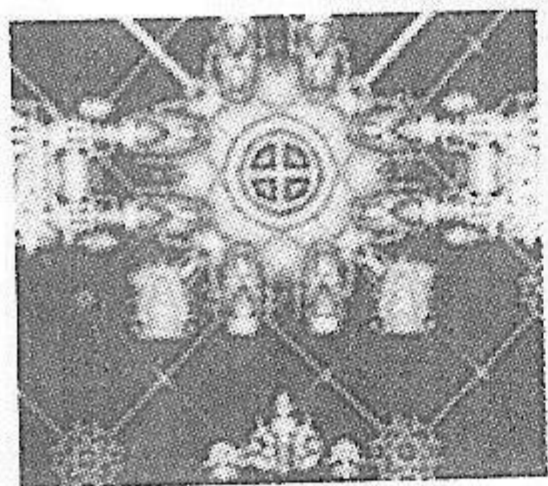
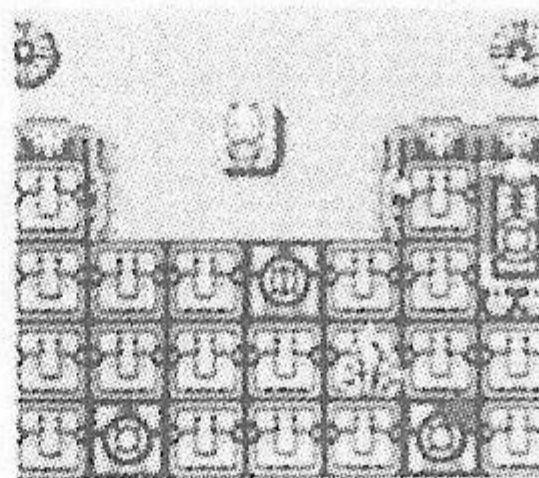
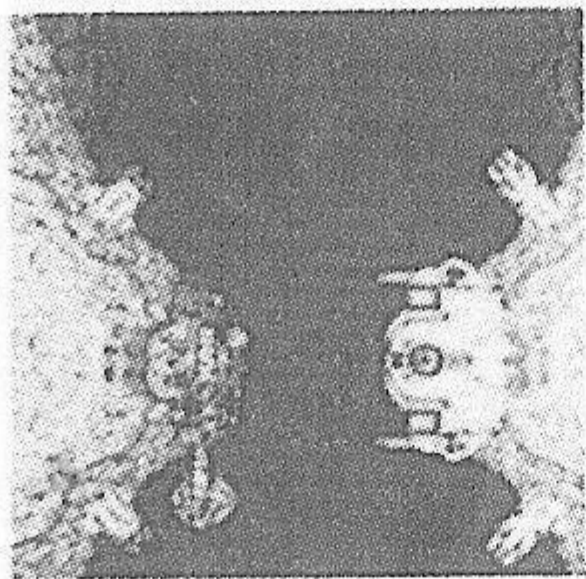
Você combate o inimigo no espaço sobre 8 diferentes asteróides. Ao destruir cada asteróide, outro mais poderoso aparece. Veja, a seguir, quais são eles.

**Asteróide Azul ("Blue Asteroid")** — Ele lhe dá uma pequena amostra dos problemas que enfrentará. Liquide o Bordan Head e receba uma surpresa!

**Asteróide Amarelo** (“Yellow Asteroid”) — Agora que você já está aquecido, o perigo aumenta! Quando atingido, Bearangs expele um ácido letal.

**Asteróide Vermelho** (“Red Asteroid”) — Esta pedra enorme está armada com o J-Tank.

**Asteróide Orquídea** (“Orchid Asteroid”) — O inimigo ataca com fúria.

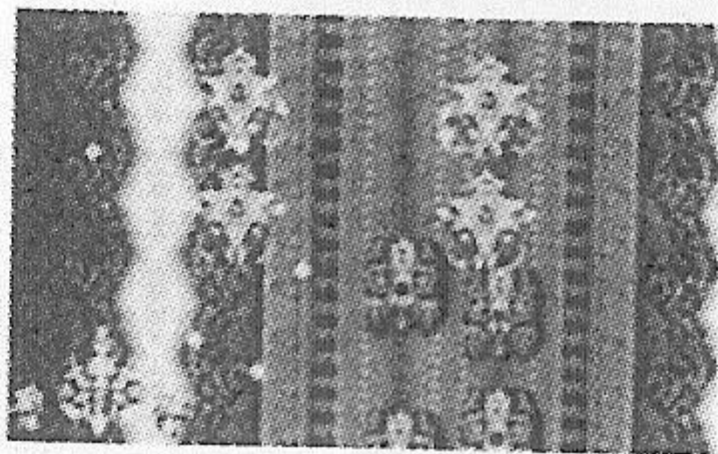


**Asteróide Violeta** (“Purple Asteroid”) — Os Gidans trazem seu gigante Badron para derrubar você!

**Asteróide Venenoso** (“Poison Asteroid”) — Não se exponha à atmosfera desta base mortal.

**Asteróide Galaxy Pool** — Gurus altos como torres dominam o ataque inimigo. O incrível Dosvam domina entre dois asteróides.

**Asteróide Magman** — Derrote Dogurava em sua última batalha, a mais difícil de todas!



## Prorrogação do Jogo

Quando você perde todos os seus supercaças, a batalha termina e a Imagem do Título reaparece. Ela mostra as palavras “Continue” e “Credit”, e inicia uma contagem regressiva a partir de 9.

“Credit” o informa quantas vezes você pode prorrogar o jogo, dependendo do nível de dificuldade escolhido:

### Easy (fácil)

Jogo livre, isto é, você pode prorrogar o jogo quantas vezes quiser.

### Normal (normal)

Você tem 6 chances de prorrogar o jogo.

### Hard (difícil)

Você tem 3 chances de prorrogar o jogo.

Para prorrogar o jogo, aperte o **Botão Início**, antes que a contagem regressiva chegue a zero. A luta será reiniciada na última batalha da qual você participou. Sua pontuação recomeça do zero, mas você retém todos os Propulsores de Força de que dispunha. Nos níveis “normal” e “difícil”, sempre que prorrogar o jogo, seu número de “crédito” diminui em 1.

## Pontuação

Você enfrenta o inimigo em 5 diferentes batalhas. Quanto mais eficiente você for, mais pontos conquista. Ao liquidar todos os oponentes em uma batalha, um Monster Power aparece. Derrote-o, pois do contrário não poderá continuar!

## Inimigos Pequenos e Armas

Mini-Cannons, Turret Guns e

Anti-Aircraft Guns ..... 100 a 190 pontos cada.

Fighters, Roguis Guns, Homing Tanks,

Lasers, Attack Craft, Machine Room,

Spinners, Ball Gunners, Mini Gairuns

e Shutter Guns ..... 200 a 280 pontos cada.

Stoparn Assault Craft, Small Bearangs,

Vacuum Lasers, Diagonal Shooters e

Doril Links ..... 300 a 350 pontos cada.

Meteorites, Meteors e

Linked Doril ..... 400 a 500 pontos cada.

**TECTOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS



CONHEÇA O AMAZONAS