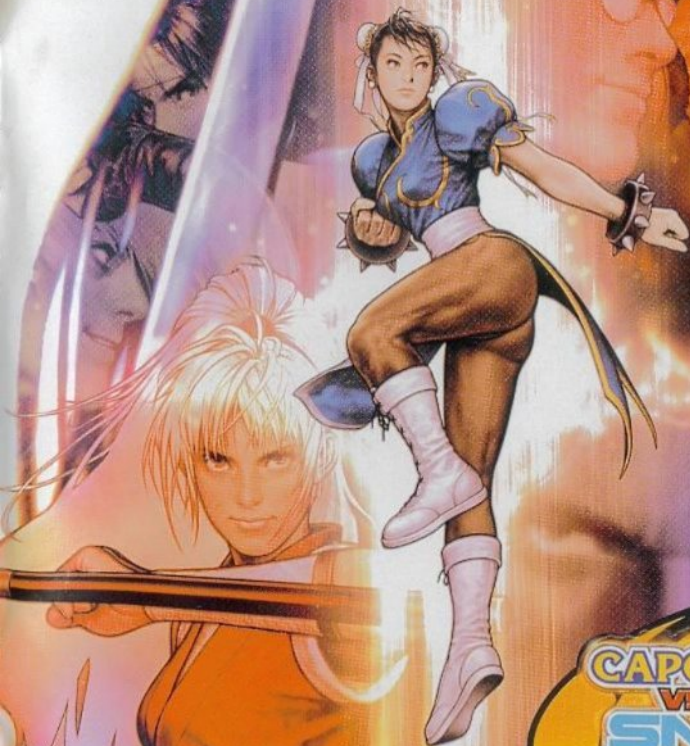


カプコン バーサス エス・エヌ・ケイ 2
ミリオンエア ファイティング 2001



Dreamcast.



CAPCOM[®]

CAPCOM[®]
VS
SNK
MILLIONAIRE FIGHTING 2001



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。



注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、寝ているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋力のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレーヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの表面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレーヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

日本特許：第2697603号、第2687010号、第2820536号、第2870538号、中華特許：第1475639号、第110511号、Hong Kong Patent No. 96-4302、Singapore Patent No. 96-155。

※当社は本ソフトを許可なく複製・改変・レンタル・中古販売・営利目的の使用・公に上映、送信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

株式会社ACCESS NetFront® JV-Lite®

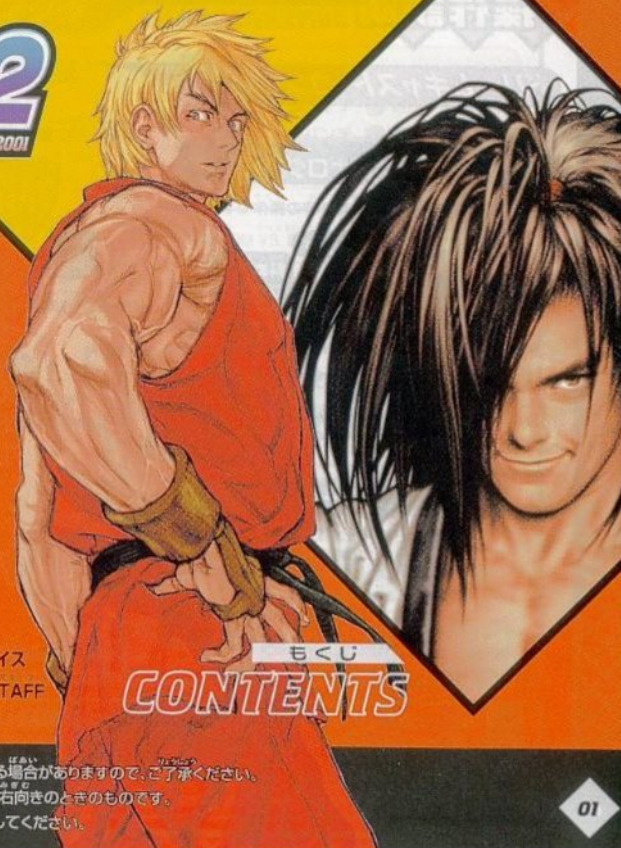


●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社ACCESSのNetFront及びJava仕標準拠モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社ACCESSの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of independent JPEG Group.

※本ソフトウェアを輸出する場合には、経済産業省の輸出許可が必要です。 © ISAO CO., 2000

CAPCOM VS SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001

- 02... 操作説明
- 04... 基本操作
- 05... 画面説明
- 06... ゲームのルール
- 07... ゲームシステム
- 08... ゲームモード説明
- 10..... REPLAY MODE
- 11..... TRAINING MODE
- 12..... COLOR EDIT MODE
- 13..... OPTION MODE
- 15..... MEMORY CARD
- 16... GROOVEについて
- 22... ネットワーク
- 37... キャラクター紹介
- 50... 闘いのワンポイントアドバイス
- 51... CAPCOM VS. SNK 2 STAFF
- 52... INFORMATION



もくじ

CONTENTS

あつじんしやせん じつせい やいゆんげん ことば ばいまい
※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

あつじん
※コマンドはすべてキャラクターが右向きみぎむきのときのものです。

ひだりむき
左向きひだりむきのときは左右逆ひだりむきの操作をしてください。

操作説明 CONTROLLER

ドリームキャスト・コントローラ

方向ボタン/アナログ方向キー

キャラクターが右向き時の操作です。



スタートボタン

- ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ（一時停止）がかりポーズメニューが開きます。
- 途中参加を望むコントローラでスタートボタンを押すと、途中参加できます。

ASCII PAD に対応しています。ASCII PAD FT のボタン類は同名の各ボタン類に対応しています。



※このボタン配置は初期設定の場合です。ボタン配置は「CONTROLLER SETTINGS」で変更することができます。（P.14参照）

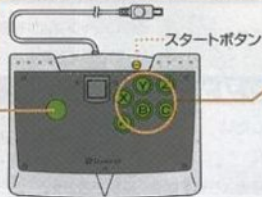
注意

- ※本ソフトは1~2人指です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの対応周辺機器を、1人でプレイする場合はコントロールポートAに、2人でプレイする場合にはAとBのそれぞれに接続してください。
- ※本体の電源を入れる時に、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジション調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。
- ※ゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを同時に押すとタイトルデモに戻ります。

アーケードスティック

ジョイスティック

- キャラクターを移動できます。
- プレイヤー選択や各モードの選択に使用します。
- コマンドを出すときに使用します。



ボタン

- ⓧ ボタン:弱パンチ
- Ⓨ ボタン:中パンチ
- Ⓩ ボタン:強パンチ
- Ⓐ ボタン:弱キック
- Ⓑ ボタン:中キック
- Ⓒ ボタン:強キック

「CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001」ホームページではアーケードスティックは対応していません。空いているコントロールポートにコントローラを接続して操作してください。

ボタン

- パンチ
- ⓧ ボタン:弱パンチ
 - Ⓨ ボタン:中パンチ
 - Ⓩ ボタン:強パンチ

- キック
- Ⓐ ボタン:弱キック
 - Ⓑ ボタン:中キック
 - Ⓒ ボタン:強キック

その他(た)の操作(そらさ)

- 方向(ほうこう)ボタン** ● 各モード選択:モードメニュー、オプション項目の選択に使用します。
- 決定(けつてい)ボタン** ● 選択の決定に Ⓐ ボタンを使用します。
(アーケードスティックの場合: 選択の決定に Ⓨ ボタンと Ⓩ ボタンを使用します。)
- キャンセルボタン** ● 選択のキャンセルに Ⓩ ボタンを使用します。



※ドリームキャスト・コントローラに「ぶるぶるばっく」(別売)をセットしてゲームをプレイするときは、「ぶるぶるばっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。拡張ソケット1に「ぶるぶるばっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはすれず、誤動作の原因になります。

※「ぶるぶるばっく」は、アーケードスティックには使用できません。

※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

基本操作 きほんそうさ BASIC OPERATION

通常技 (つうじょうぎ)

 ボタンや  ボタンを使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。



ガード&ガードクラッシュ



攻撃せずに相手とは逆方向に方向ボタンを押すと、攻撃をガードできます。

ガードには立ち(上段)ガードとしゃがみ(下段)ガードがあります。攻撃をガードするとガードクラッシュゲージが減少します。このゲージが無くなると、ガード状態がすくえ無防備状態になってしまいます。



投げ&投げ投げ (なげ&なげなげ)



投げ

相手の近くで  または 

+  ボタン or  ボタン


投げ投げ

捕まれた瞬間に  または 

+  ボタン or  ボタン

近い間合いの相手を投げることができます。キャラクターによっては相手をつかんでダメージを与える、つかみ技になる場合もあります。



挑発 (ちょうはつ)

 ボタン + スタートボタン


挑発を行い、相手に余裕を見せることができます。

※このボタン設定は初期設定です。「CONTROLLER SETTINGS」で変更することができます。(P.14参照)

必殺技 (ひっさつぎ)



コマンド(方向ボタン+ ボタンや  ボタンの組み合わせ)を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。

大(だい)ジャンプ

すばやく  通常のジャンプよりも速く飛び上がることができます。

ダッシュ or ラン

移動したい方向に

すばやく  or 

通常の移動よりもすばやく移動できます。前方への移動方法は「ダッシュ」と「ラン」の2種類があります。どちらを使用できるかは、GROOVEによって決定されます。(P.16~参照)



緊急回避 (きんぎょくかいひ)

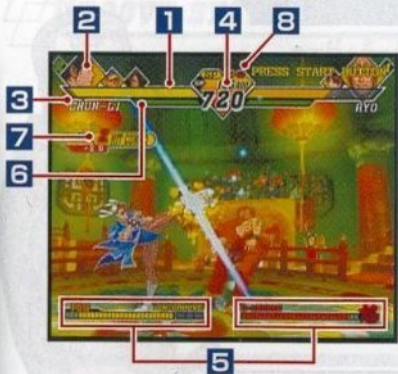
 ボタン +  ボタン 同時押し

相手の近くでこの動作を行うと、緊急回避を行います。緊急回避には「回り込み」と「避け」の2種類があります。どちらを使用できるかは、GROOVEによって決定されます。(P.16~参照)

※使用できない GROOVE もあります。

気絶回復 (きせつかいふく)

相手の攻撃を受け、気絶してしまった場合は方向ボタンや  ボタンや  ボタンの連続押しで回復を早めることができます。



1 使用キャラクターの体力

攻撃を受けると減少し、0になるとK.O.負けです。

2 チームメンバー&RATIO数

チームのメンバーを表示します。一番大きく表示されているのが現在戦っているキャラクターです。そのキャラクターのRATIO数(P.07参照)を表示します。

3 キャラクターネーム

現在戦っているキャラクターの名前です。

4 タイムカウンター

残り時間が表示されます。000になると勝敗が判定に持ち越されます。

5 GROOVEゲージ

選択している「GROOVE」によって、効果が変わります。(P.16~参照)

6 ガードクラッシュゲージ

攻撃を防御すると減少し、0になるとガード状態がくすれ、無防備状態になります。

7 ボーナスメッセージ

ゲーム中の様々なメッセージが表示されます。

8 GROOVE POINT ゲージ

CPU戦専用のゲージです。(P.07参照)

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。ご了承ください。

ゲームのルール GAME RULE

ゲームルール

チームメンバーが全員倒されるまで戦う、1対1の勝ち抜き戦です。

1ラウンドごとに勝者側は残りタイム分、体力が回復します。

勝敗の条件

攻撃を当ててダメージを与えていき、相手の体力を0にするとK.O.勝ちとなります。時間切れの場合は体力の多いキャラが勝利と判定されます。相手チーム全員を倒すことで勝利となります。

ドローゲーム

同時に残り体力0になった場合は、判定でドローゲーム(引き分け)になります。ファイナルラウンド時にドローゲームになった場合は、両方がゲームオーバーになります。



ゲームの始め方



各モードを決定するとGROOVEを選択になります。

チームのGROOVEを決定します。



次に使用するキャラクターを選択して任意のボタンで決定します。このとき、押したボタンによって、キャラクターの色が変化します。



最後に選択したキャラクター達にレシオを振り分けれます。合計が4になるようにプレイヤーが自由に振り分けられます。

ゲームシステム GAME SYSTEM

GROOVE SYSTEM

グルーブシステム

このゲームには「GROOVE」と呼ばれる、6種類の格闘スタイルが存在します。プレイヤーは自分の好みに合わせて、この「GROOVE」を選択することが可能です。(P.16～参照)

FREE RATIO SYSTEM

フリーレシオシステム

キャラクターの選択後、各キャラクターごとにキャラクターの強さをあらわす数値「RATIO (レシオ)」を自由に振り分けることが可能です。

チームの人数を制限する「RATIOゲージ」というものが存在し、RATIOの合計が4になるように数値を振り分けます。

GROOVE POINT SYSTEM

グルーブポイントシステム

CPU戦専用の得点システムです。ゲーム中のプレイヤーの攻撃・防衛行動がリアルタイムに判定されます。評価は「SP」「Gd」「Pr」の3段階あり、「SP」がもっとも良い評価となっています。

このポイントがそのままスコアとなります。

ファイネストK.O.

相手の攻撃の際に合わせて、こちらの攻撃を当て相手を倒すことでファイネストK.O.となり、一気にGROOVE POINTが上昇します。

ゲームモード説明 GAME MODE



ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すとゲームモードの選択メニューが表示されます。方向ボタンで遊びたいモードを選択し、決定ボタンを押してください。

ARCADE MODE

アーケードモード

(1Pプレイ&乱入2P対戦可能)

CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。

通常の「RATIO MATCH」の他、3対3で闘う「3on3 MATCH」、1対1で闘う「SINGLE MATCH」があります。

VS MODE

コントローラを2つ接続しないと遊べません。

バーサスモード

(2人対戦専用)

2人で対戦を楽しむモード。ゲームを始める前にハンディキャップや、ステージなどを変更することが可能です。「ARCADE MODE」と同様に、「RATIO MATCH」「3on3 MATCH」「SINGLE MATCH」の選択が可能です。ここではリプレイデータの保存もできます。

SURVIVAL MODE

サバイバルモード

限られた体力で、CPUキャラクターをどれだけ倒せるか競うモードです。



TRAINING MODE

トレーニングモード

(1Pプレイ&2人練習専用)

このモードは、相手の設定を自由に変更でき、技の練習ができるモードです。ゲーム中にスタートボタンを押すことでトレーニングメニューとなります。このトレーニングメニューにて「DUMMY SETTING」を選ぶと相手の状態を様々に設定できます。(P.11参照)

NETWORK MODE

ネットワークモード

(通信対戦)

通信機能を使って遊ぶモードです。通信対戦をしたり、インターネットに接続して「CAPCOM VS. SNK2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001」ホームページを見ることがもできます。(P.22~参照)

REPLAY MODE

リプレイモード

「VS MODE」で保存したデータを観賞できます。(P.10参照)

COLOR EDIT MODE

カラーエディットモード

キャラクターのカラーを自分の好きなように作成することができます。(P.12参照)

OPTION MODE

オプションモード

ゲームの各設定を行います。(P.13参照)

※ゲームのモードによっては、OPTION MODEの設定内容が無効になります。

REPLAY MODE

リプレイモード

※メモリーカード(別売)が必要です。



「VS MODE」で保存した
リプレイデータを観賞できます。

VS MODE でのセーブ

対戦終了後の結果画面でリプレイをセーブすることが可能です。以下のメニューを決定してください。



引き続き対戦を行います。

その試合の対戦内容を保存できます。保存した試合は「REPLAY DATA LOAD」で見ることができます。
※リプレイデータの保存には30ブロックの空き容量が必要です。
対戦を終了し、MAIN MENUに戻ります。

REPLAY DATA LOAD

まず、メモリーカード選択画面が表示されるので、ロードするメモリーカードを選択します。

リプレイファイルがセーブされている場合、リプレイファイル管理画面が表示されるので、再生したいファイルを選択します。すると選択した試合が再生されます。

試合の再生が終了すると、再びリプレイファイル管理画面に戻ります。



TRAINING MODE

トレーニングモード



あいて じぶん せってい じゆう へんこう ひっさつわざ れんぞくわざ れんしやう
相手や自分の設定を自由に変更でき、必殺技や連続技などの練習が
できるモードです。ゲーム中スタートボタンを押すことで、トレーニ
グメニューになります。

CONTINUE

コンティニュー

トレーニングモードのゲーム中ちゆうに戻ります。

RESTART

リスタート

トレーニング開始時かいし じ ときに戻します。

DUMMY SETTING

ダミーセッティング

ダミーだみーの状態じやうたいを設定せっていできます。

PLAYER SETTING

プレイヤーセッティング

プレイヤーぷれいやーの状態じやうたいを設定せっていできます。

TRAINING OPTION

トレーニングオプション

トレーニング中ちゆうのみのオプション設定せっていを行います。

COMMAND LIST

コマンドリスト

コマンドリストこまんとりすとを表示ひょうじします。

CONTROLLER SETTINGS

コントローラセッティング

コントローラこんとろーらの設定せっていをします。

CHARACTER CHANGE

キャラクターチェンジ

キャラクターセレクトがくんと画面めいに戻ります。

WINDOW OFF

ウィンドウオフ

ウィンドウりゆうじを非表示ひひょうじにします。

EXIT

イグジット

タイトル画面がくんとへ戻ります。



COLOR EDIT MODE

カラーエディットモード

※メモリーカード(別売)が必要です。



オリジナルカラーのキャラクターを作成することができます。
キャラクターセレクト画面でカラーを変更するキャラクターを選択した後、
カラーエディット画面に移行します。各キャラクター1種類ずつのカラー
データを保存することができます。

※作成したオリジナルカラーは、キャラクターセレクト時にスタートボタンで決定する
ことによって使用できます。

COLOR CHANGE カラーチェンジ

パレット選択時の操作

キャラクターのカラーを変更します。まず、パレット
の選択をします。

方向ボタン ← → …パレットの選択

○ ボタン …決定 **◎ ボタン** …キャンセル

◎ ボタン …パレットのコピー

◎ ボタン …コピーしたパレットの貼り付け(ペースト)

NAME ネーム

ゲーム中で表示される名前が変更できます。

DEFAULT COLOR デフォルトカラー

キャラクターの基本のカラーを選択します。

CHARACTER CHANGE キャラクターチェンジ

キャラクターセレクト画面に戻ります。

RGBバー選択時の操作

カラーを変更するパレットを決定するとRGBバー
を操作カラーを変更します。

方向ボタン + + …バーの選択

方向ボタン + + …階調の変更

○ ボタン …決定 **◎ ボタン** …キャンセル

◎ ボタン …RGBバー全体の階調を1段階下げます

◎ ボタン …RGBバー全体の階調を1段階上げます

SAVE セーブ

セーブを行います。

LOAD ロード

ロードを行います。

EXIT イグジット

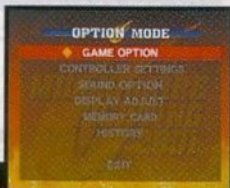
MAIN MENU画面に戻ります。

OPTION MODE

オプションモード

オプションモード このモードでは、ゲームの各種設定ができます。

オプション モード 設定 ゲーム オプション 設定
OPTION MODE画面から「GAME OPTION」を選択すると、いろんな設定でゲームを楽しめるようになります。方向ボタン \leftarrow で変更したい項目を選択し、方向ボタン \rightarrow で設定の切り替えを行ってください。



GAME OPTION ゲームオプション

DIFFICULTY

1Pプレイ時の難易度を8段階で設定できます。

TIME LIMIT

試合の制限時間を設定できます。

DAMAGE LEVEL

攻撃によって与えるダメージの大きさを4段階で設定できます。

GAME SPEED

対戦中のゲームスピードを設定します。

ROUNDS (1P SINGLE)

ARCADE MODEでの「SINGLE MATCH」のラウンド数を設定します。

ROUNDS (2P SINGLE)

VS MODEでの「SINGLE MATCH」のラウンド数を設定します。

QUICK SELECT

簡易版のキャラクターセレクト画面を使用します。

QUICK CONTINUE

コンティニュー時のキャラクターセレクト画面をカットします。

PLAYER 1 (VS)

対戦時の1P操作を人間が行うかCPUが行うかを設定します。

PLAYER 2 (VS)

対戦時の2P操作を人間が行うかCPUが行うかを設定します。

DEFAULT SETTINGS

ゲームオプションの設定をすべて初期の設定に戻します。



コントローラの設定

CONTROLLER SETTINGS

コントローラ セッティング CONTROLLER SETTINGS

ゲーム中に使用するボタン
の配置を変更できます。

バイブレート VIBRATE

「ぶるぶるぱっく」(別売)を
コントローラにセットしている時にVIBRATEをONにすると、ゲーム対戦中振動します。

デフォルト セッティング DEFAULT SETTINGS

コントローラの設定をすべて初期設定に戻します。

CONTROLLER SETTINGS

<p>1P</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> L.PUNCH <input type="radio"/> M.PUNCH <input type="radio"/> H.PUNCH <input type="radio"/> L.KICK <input type="radio"/> M.KICK <input type="radio"/> H.KICK <p>VIBRATE <input type="checkbox"/> OFF DEFAULT SETTINGS</p> <p style="text-align: center;">EXIT</p>	<p>2P</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> L.PUNCH <input type="radio"/> M.PUNCH <input type="radio"/> H.PUNCH <input type="radio"/> L.KICK <input type="radio"/> M.KICK <input type="radio"/> H.KICK <p>VIBRATE <input type="checkbox"/> OFF DEFAULT SETTINGS</p> <p style="text-align: center;">EXIT</p>
--	--

サウンド設定

SOUND OPTION

各種サウンド設定やサウンドテストが行えます。

画面設定

DISPLAY ADJUST

ディスプレイ アジャスト DISPLAY ADJUST

画面表示範囲を設定します。

デフォルト セッティング DEFAULT SETTINGS

初期の設定に戻します。

DISPLAY ADJUST

+ DISPLAY ADJUST

X : + 8

Y : - 4

DEFAULT SETTINGS

EXIT



メモリーカード

MEMORY CARD

セーブ・ロード

各種データの読み込み/保存などを行うことができます。

セーブ
SAVE

オプションで設定した内容や、カラーエディットモードで作成したカラーやネーム、スコアランキングなどの記録をメモリーカード(別売)に保存します。

ロード
LOAD

メモリーカードからプレイ記録の読み込みを行います。

オートセーブ
AUTO SAVE

オートセーブのON/OFFを設定します。

ご注意(ちゅうい)

- ※ オートセーブをONにすると、オプションの各設定とスコアランキングが自動でセーブされます。
- ※ 各種データの保存には、メモリーカード(別売)が必要です。
- ※ このゲームでは、プレイ記録の保存に12ブロックの空き容量を使用します。
- ※ セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。
- ※ オートセーブやゲーム起動時のオートロードでは、より優先の高いコントロールポート/拡張ソケットにセットされたメモリーカードのプレイ記録を読み込みます。
(コントロールポート/拡張ソケットの優先: 高いA1→A2→B1→B2→C1→C2→D1→D2低い)

ヒストリー

HISTORY

各モードのランキングデータを参照できます。

ネオジオポケットカラーとのリンクで何かが起こる!?

ゲーム起動時に、ある条件を満たしたネオジオポケットカラー専用ソフト(SNK VS. CAPCOM カードファイターズ2 EXPAND EDITION)が接続されていると……!

※ ネオジオポケットカラーを接続するには、別売のネオジオポケット/ドリームキャスト接続ケーブルのパッケージに記載された説明をご覧ください。

C-GROOVE

3段階のスーパーコンボを使いこなせ!

スーパーコンボ レベルゲージ システム

攻撃することでゲージが溜まっていきます。また、ゲージを1つストックすることによって攻撃力が3段階アップします。

C-GROOVE

Lv.3

レベル

ゲージのストックした数に応じて3段階のスーパーコンボを出すことができます。

LEVEL 1

スーパーコンボ(ゲージ1消費) **コマンド** + 弱攻撃ボタン

LEVEL 2

スーパーコンボ(ゲージ2消費) **コマンド** + 中攻撃ボタン

LEVEL 3

スーパーコンボ(ゲージ3消費) **コマンド** + 強攻撃ボタン

高速移動方法 **ダッシュ**

前方向への高速移動はステップによって移動します。

移動したい方向にすばやく

ダウン時の行動 **時間差起きあがり**

起きあがり動作を遅らせることができます。

ダウン中に **パンチ** ボタン3つ同時押し

緊急回避 **回り込み**

相手の近くでこの動作を行うと、相手の背後に回れます。

弱 **パンチ** ボタン + 弱 **ガード** ボタン

ガードキャンセル **攻撃**

ガードによる硬直をキャンセルして、瞬時に攻撃に移ります。

ガードモーション中に **ダッシュ** と **パンチ** ボタン + **ガード** ボタン

空中システム **空中ガード**



空中でもガード行動をとれます。

空中で相手とは逆方向に方向ボタンを押す

S-GROOVE

ちようひつぱつぱつわれんぱつ いっぱつぎゃくてん
超必殺技連発! 一発逆転にかける!

エキストラ ゲージ システム

ゲージ溜め動作( ボタン+  ボタン)でゲージを溜めることができます。エキストラゲージが満タンになると一定時間攻撃力がアップし、超必殺技が使えるようになります。体力ゲージ残りわずかの点滅状態中には、超必殺技が何度でも使用可能になります。





S-GROOVE

MAX

さらにエキストラゲージが満タン状態(MAX状態)中に体力ゲージ点滅状態が重なると一発逆転要素の高いMAX超必殺技が使用可能になります。

高速移動方法 ▶ ラン

前方への高速移動は方向ボタンを押しっぱなしにすることによって走って移動します。

移動したい方向にすばやく  or  押しっぱなし



ダウン時の行動 ▶ 時間差起き上がり

起きあがり動作を遅らせることができます。

ダウン中に  ボタン3つ同時押し




緊急回避 ▶ 避け

すばやく相手の攻撃を避けることができます。

弱  ボタン + 弱  ボタン




ガードキャンセル ▶ 攻撃

ガードによる硬直をキャンセルして、瞬時に攻撃に移ります。

ガードモーション中に  と 中  ボタン + 中  ボタン

空中システム ▶ 小ジャンプ

通常のジャンプよりも低い軌道のジャンプをすることができます。

短く  or  or 

A-GROOVE

変幻自在のオリジナルコンボで闘え!

オリジナル コンボゲージ システム

攻撃することでゲージが溜まっていきます。

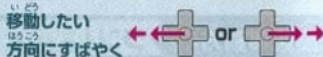


50%分のゲージを消費することで、LEVEL1のスーパーコンボを使用できます。

また、ゲージが最大まで溜まった状態では、強パンチと強キックを同時に押すことで、「オリジナルコンボ」を発動できます。「オリジナルコンボ」とは、プレイヤーが自由に技を組み合わせて作る、自分だけの連続攻撃です。

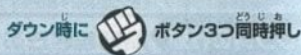
高速移動方法 **ダッシュ**

前方向への高速移動はステップ移動します。



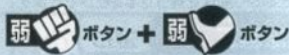
ダウン時の行動 **ダウン回避**

地面に叩きつけられる瞬間に受身を取り、ダウンを回避します。



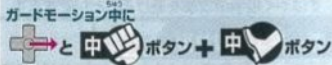
緊急回避 **回り込み**

相手の近くでこの動作を行うと、相手の背後に回れます。



ガードキャンセル **攻撃**

ガードによる硬直をキャンセルして、瞬時に攻撃に移ります。



N-GROOVE

マックス はつどう こうげきりょくアップ
パワーMAXを発動し、攻撃力UPだ!

アドバンスド パワーゲージ システム

こうげき 攻撃することでゲージが溜まっていきます。ゲージが最大まで溜まると、
 ちょうせきぎつ 超必殺技1回分がストック、さいだい さいはん最大3回分ストックできます。



また、きょう強パンチときょう強キックを同時に押すことで、「パワーMAX」状態になることができます。

「パワーMAX」状態の時にゲージのストックがあれば、MAX超必殺技が可能となります。



高速移動方法 ▶ ラン

まへほう 前方への高速移動は方向ボタンを押さばなしにすることによって走って移動します。

いどう 移動したい ← or →
 ほうこう 方向にすばやく 押しっぱなし

ダウン時の行動 ▶ ダウン回避

じめん 地面に叩きつけられる瞬間に受身を取り、ダウンを回避します。

ダウン時に ボタン3つ同時押し

緊急回避 ▶ 回り込み

あいて 相手の近くでこの動作を行うと、相手の背後に回れます。

弱 ボタン + 弱 ボタン

ガードキャンセル ▶ 攻撃

ガードによる硬直をキャンセルして、瞬時に攻撃に移ります。

ガードモーション中に と 中 ボタン + 中 ボタン

ガードキャンセル ▶ 移動

ガードによる硬直をキャンセルして、前移動または後ろ移動を行います。

ガードモーション中に or と 弱 ボタン + 弱 ボタン

空中システム ▶ 小ジャンプ

通常のジャンプよりも低い軌道のジャンプをすることができます。

短く or or

P-GROOVE

鉄壁のブロックングで攻撃を受け流せ!

スーパー コンボゲージ システム

ブロックングをすることでゲージが溜まっていきます。
また、攻撃することでもゲージが溜まっていきます。

P-GROOVE

SUPER

ゲージが最大まで溜まっていれば、LEVEL3のスーパーコンボを出すことができます。

ブロックング

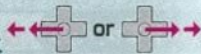
相手の攻撃を受ける瞬間に、上段攻撃ならば方向ボタンを相手方向に、下段攻撃ならば下にタイミング良く押しすと相手の攻撃をさばきます。さばいた後は先制攻撃が可能になり、闘いを優位に進めることができます。

また、空中にいる時もブロックングをすることができます。空中で方向ボタンを相手の方向に押しすと、相手の攻撃をさばいた後、前に跳ねます。

高速移動方法 ▶ ダッシュ

前方向への高速移動はステップによって移動します。

移動したい方向にすばやく



ダウン時の行動 ▶ 時間差起きあがり

起きあがり動作を遅らせることができます。

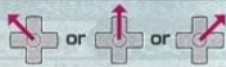
ダウン中に ボタン3つ同時押し



空中システム ▶ 小ジャンプ

通常のジャンプよりも低い軌道のジャンプをすることができます。

短く



K-GROOVE

怒りをこめた渾身の一撃を叩き込め!

怒り ゲージ システム

攻撃を受けることでゲージが溜まっていきます。また、ジャストディフェンスをすることでゲージが溜まっていきます。

K-GROOVE



ゲージが最大まで溜まると一定時間「怒り爆発」状態になり、攻撃力が大幅に上昇します。この間はMAX超必殺技を出すことができます。MAX超必殺技を使用すると「怒り爆発」状態は解除されます。

ジャストディフェンス

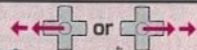
地上・空中を問わず、相手の攻撃をギリギリまで引き付けてガードをすることによってジャストディフェンスができます。ジャストディフェンスには、ガードによる硬直の軽減、ヒットバックの軽減、ケズリによるダメージ無し、ガードクラッシュゲージの減少無し、という利点があります。

高速移動方法

ラン

前方への高速移動は方向ボタンを押しっぱなしにすることによって走って移動します。

移動したい



方向にすばやく

押しっぱなし

ダウン時の行動

ダウン回避

地面に叩きつけられる瞬間に受身を取り、ダウンを回避します。

ダウン時に



ボタン3つ同時押し

空中システム

小ジャンプ

通常のジャンプよりも低い軌道のジャンプをすることができます。

短く



はじめに

Q 「マルチマッティング」サービスって？

KDDIの回線を利用して全国のユーザーと通信対戦できるサービスです。1人対1人や多人対戦もできます。

※「CAPCOM VS. SNK 2」は、1人対1人対戦形式です。

Q 通信対戦で遊ぶのに何か準備いるの？

とくにいりません。ただし通信対戦にはお金がかかるので、必ず回線所有者の承諾（保護者の方に電話を使っていかな確認とっておく等）を得ておきましょう。プロバイダーに加入する必要もありません。

ドリームキャスト本体と「CAPCOM VS. SNK 2」のソフトと電話回線さえあれば通信対戦を遊ぶことができます。（HPを見る為には、プロバイダーに加入しておかなければなりません）

Q 電話料金っていくらかかるの？

通信対戦の料金は・・・

ロビー・・・3分につき10円

対戦中・・・1分につき13円 かかります。

※2001年9月現在の料金です。

Q 通信対戦には何か必要なの？

通信対戦をプレイするには、

- ドリームキャスト本体
- ドリームキャスト版「CAPCOM VS. SNK 2」のソフト
- 電話回線

が必要です。

後日、KDDIから請求書が送られてくるので、必ずおうちの人に許可をもらってからプレイしてください。

ロビーに
接続(せつぞく)するまで

ネットワーク モード
NETWORK MODE

通信対戦

必ず通信ゲーム利用規約をよく読み、同意してください

(回線所有者の承諾を得てください)

新規登録

登録情報変更

ネットワーク接続

登録情報記入

おことわり・・・ここから先は電話料金が発生します

マルチマッチングIDの選択

IDを持っていない

HN新規登録

ID発行

IDを持っている

選択したIDでプレイ

HNを変更後にプレイ

ロビーへ

ネットワーク モード

NETWORK MODE

ネットワークに接続して、速くに住んでいる人と対戦したり、ホームページを楽しくだりできるモードです。

通信対戦(マルチマッチング)



通信対戦をすることができます。KDDI「マルチマッチング」サービスを利用して、速く離れた地域に住んでいる人とも対戦が可能です。



モデム設定

「通信対戦」を利用する時に必要なモデムの設定ができます。

ダイヤル 使用されている電話の種類を設定します。

外線発信番号 外線発信番号を設定します。必要な数字がきこうにようよく記号を入力してください。

HOME PAGE

「CAPCOM VS. SNK 2」ホームページに接続します。「CAPCOM VS. SNK 2」の情報や、通信対戦全国ランキング、掲示板などのページを見ることができます。

※プロバイダー契約が必要です。

アップロードファイル作成

ホームページの「全国スコアランキング」にハイスコアを登録するための通信ファイルを作成します。空き容量が4ブロック必要です。

※プロバイダー契約が必要です。

通信(つうしん)ゲームファイル

メモリーカードがあればモデム設定と通信対戦で相手のマルチマッチングIDを覚えることができます。50人分のIDを覚えられます。空き容量が9ブロック必要です。



通信対戦(マルチマッチング) つうしんたいせん(マルチマッチング)

- KDDI「マルチマッチング」サービスを使った通信対戦です。
- 利用規約には、通信対戦を行う際の注意事項などが記載されています。
- 通信対戦を利用される前に通信ゲーム利用規約を必ず確認してください。
- 利用規約に同意できない場合は通信対戦を利用できません。
- 請求書は、電話回線の契約者(ご家族の方等)の元へ郵送されます。
- 必ず承諾を得てからプレイしてください。
- ネットワークに接続する時は契約者の承諾を得てからプレイしてください。



KDDI「マルチマッチング」サービスとは

KDDIの提供する、1人対1人型の通信対戦はもとより、多人数により同時対戦を実現した「ネットワーク対戦型ゲーム用超高速ネットワークサービス」です。

お申し込みは不要です。

全国一律の通信料金です。

一般家庭の電話回線に接続できる環境があれば、すぐにご利用いただけます。

チャットや対戦相手を見つけるメインロビーでは3分につき10円の料金がかかります。

※場合によっては、ご利用いただけないことがあります。

対戦中は1分につき13円の料金がかかります。

登録料、基本料等は一切かかりません。

- 「マルチマッチング」サービスをご利用になった通信料金はKDDIから請求されます。
- 「マルチマッチング」サービスはマイライン、マイラインプラスに登録されている電話会社に関係なくご利用になれます。
- 「マルチマッチング」サービス通信料金は、KDDIの一般回線向け割引サービス、およびテレホーダイ等他電話会社の割引サービス等の対象となりませんのでご注意ください。



注(ちゅうい)意!

さいしょ かから しん きとうろく はじ
最初は必ず「新規登録」から始めてください。

「CAPCOM VS. SNK 2」の対戦は「マルチマッチング」

サービスを利用しています。

「CAPCOM VS. SNK」、「MARVEL VS. CAPCOM 2」

などのマッチングサービスを使用しているNETファイユ

は「CAPCOM VS. SNK 2」では使用できません。

新規登録 しんきとうろく

はじめて通信対戦を利用するときを選んでください。

ネットワーク接続 ネットワークせつぞく

登録済みの方はこちらを選んでください。

通信ゲーム利用規約 つうしんゲームりようきやく

通信対戦プレイするための利用規約です。

必ずお読みください。(P.28参照)

登録情報変更 とうろくじょうほうへんこう

登録内容を変更することができます。引越しで住所が

変わった時など、登録した内容を変更します。

吹き出しメッセージ登録 ふきだしメッセージとうろく

通信対戦で対戦中表示できる「吹き出し」を登録できます。

CAPCOM 通信ゲームシステム

項目 通信対戦(対戦中) 対戦中(対戦中)
マッチングサービスは「ファイユ」のゲームモードでは使用できません。

新規登録

ネットワーク接続

通信ゲーム利用規約

登録情報変更

吹き出しメッセージ登録

EXIT

じゅうよう

重要

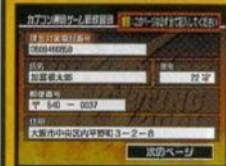
電話番号が変わった場合は
「新規登録」をしてください。

新規登録 しんきとうろく

通信対戦を利用するためには登録が必要です。

他のカプコン「マルチマッチング」サービス対応ゲームで通信対戦の登録をすでにした方は「ネットワーク接続」を選んでください。マルチマッチングIDは他の対応ゲームにも共通で使えます。

新規登録



「新規登録」の画面にしたがって項目に入力してください。課金対象電話番号、氏名、年齢、郵便番号、住所は必ず入力してください。

登録ボタンを押すと、接続確認画面が表示されます。接続許可後は接続料金が発生します。

マルチマッチングID選択後にコピーに接続します

Dante's Awakening

新規登録時にマルチマッチングID(以後ID)を取得でき、ネットワーク接続の場合は取得したIDを選択します。IDは電話番号につき3つまで取得でき、ハンドルネーム(HN)はIDごとに変更可能です。



注意!!

接続確認画面で許可した後は電話料金がかかります。

「〇〇サーバー接続中」と画面に表示されている間にも電話料金がかかります。ご了承ください。

通信ゲーム利用規約について つうしんゲームりようきやく

1 から 必ず保護者の方と一緒に読んでください。

2 通信ゲーム利用規約は「ネットワーク」
> 「通信対戦」 > 「通信ゲーム利用規約」
の順で選択すればご覧になれます。(接
続後のロビーでもご覧になれます。)尚、規約が変
更された際は通信ロビー内の「カプコン情報」に
て告知致しますので必ず御確認ください。

3 通信対戦を御利用頂いた場合、通信ゲーム
利用規約に同意したものとみなします。

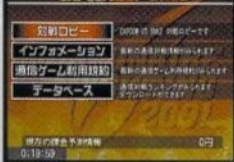
4 必ず電話回線契約者(御家族の方等)
の承諾を得てからプレイしてください。

5 マナーを守ってプレイしてください。

6 KDDI 回線使用料の請求書は電話
回線契約者の元へ郵送されます。

7 通信対戦は、この通信ゲーム利用規
約に準拠しています。本規約に違反
した場合、通信対戦を御利用頂けな
くなることもあります。





「通信対戦」対戦サーバー TOPページ

「つらいたいせん」たいせんサーバートップページ

たいせん 対戦 ロビー

つらいたいせん あそ いて むきべつ ひんさく
通信対戦を遊べます。相手を無差別に検索
する無差別対戦、初心者同士で対戦できる
初級者専用対戦や各種対戦ルームがあります。



インフォ メーション

あそ ばあ さいしんじょうほう み
様々な最新情報が見られます。

サーバーメンテナンス情報(じょうほう)や

大会情報(たいかいじょうほう)等が掲載されます。

こまめにチェックしてください。



つらい 通信ゲーム 利用規約

つらい しょう しょうりょうきぎやく
通信ゲーム利用規約
が見られます。



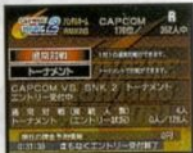
データ ベース

つらいたいせん たいせん
通信対戦ランキングが見ら
れます。ダウンロードサービスが
開始された時にダウンロード
が可能になります。

※通信対戦を終了するには、サブウィンドウ(P.30参照)で「ゲームに戻る」を選択してください。



ジャンルセレクト



最初にたいせんほうほうをせんたく
最初に対戦方法を選択します。

通常対戦

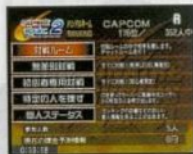
通常の1対1の対戦を行います。

トーナメント

トーナメントで対戦をおこなうことができます。



対戦(たいせん)をする



対戦ルーム

好きな部屋に入ってたいせんあいてさが
好きな部屋に入って対戦相手を探します。
部屋の中ではチャットができます。 P.31

無差別対戦

自分のランクに関係無く通信相手を自動で選びます。

初心者専用対戦

しよんしゃせんようの項目です。ランクや対戦回数
の近い人を自動で選びます。

特定の人を探す

サーバーに接続しているユーザーから、特定の
人を検索して対戦を申し込みます。 P.32

個人ステータス

自分のマルチマッチングID、ランク、対戦成績など
を確認することができます。

サブウィンドウ

サーバー接続時に(X)ボタンを押すと画面下に表示されます。

(A) ボタンで決定して、各項目に移動することができます。

通信対戦を終了するには「ゲームに戻る」を選択してください。



対戦ルーム たいせんルーム

対戦ルーム選択



好きな部屋に入って通信相手を探します。対戦ルームの利用人数と、入室できるかどうかが表示されます。

部屋によっては、入室条件が付いていて、部屋限定のルールで対戦しなければならなかったり、ある条件を満たしていないと入れなかったりします。

対戦ルーム内



部屋の中ではチャットができます。V ボタンを押した後、ソフトキーボードか、ドリームキャスト・キーボード(別売)を使って発言します。Lトリガー+方向ボタンでチャット画面をスクロールします。

自動選抜対戦

同じ部屋の中で、自分のランクに近い通信相手を自動で選びます。

特定の人を探す

P.32

サーバーに接続しているユーザーを検索します。

コントローラ操作(そうさ)

方向ボタン	キーおよびカーソル移動
A ボタン	文字決定
B ボタン	カーソル前1文字削除
X ボタン	変換
Y ボタン	送信
Lトリガー	全角/半角切替
Rトリガー	モード切替(かな/カナ/英数大/英数小)

ソフトキーボード

キーの説明(せつめい)

空白/変換キー	スペース/変換
決定/改行	送信
削除	カーソル後1文字削除
Backspace	カーソル前1文字削除
小文字キー	かなを小文字にします。
EXITキー	文字入力を終了

ドリームキャスト・キーボード

Enterキーで入力開始。F1キーで入力モードが切り替わります。F2キーで逆順に切り替わります。[かな(ローマ字入力)→カナ(ローマ字入力)→かな(かな入力)→カナ(かな入力)→英数大→英数小]F6キーで、カナ→かな変換、F7キーで、かな→カナ変換できます。

特定の人を捜す とくていのひとをさがす

捜(さが)したいユーザーのマルチマッチングIDを入力(にゅうりよく)

サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索します。相手にわかりやすいようにコメントを入力してください。



対戦申し込み (A) ボタンを押すと相手を検索し、対戦を申し込みできます。

メッセージ (A) ボタンを押せばメッセージだけを相手に送ることができます。

検索 (A) ボタンを押せば対象の相手がどこにいるか確認できます。相手が対戦ルームにいれば、その場所にも移動可能です。検索されるのは、サーバーに接続しているユーザーだけです。対戦中や、サーバーに接続していないユーザーは検索されません。(マルチマッチングIDは、チャットのハンドルネームの左側に表示されています。)

「対戦申し込み」に「メッセージ」が送られてきたとき。

「対戦申し込み」されたときは、相手のハンドルネーム、コメントが表示されます。申し込まれた人が「対戦する」/「対戦しない」を選択します。「対戦する」を選んだら、対戦がはじまります。メッセージを送られてきた側は「返信」できます。



注意 一度「対戦拒否」「受信拒否」をすると、「通信対戦」を終了するまで、その相手から「対戦申し込み」と「メッセージ」を受け取らなくなるのでご注意ください。

IDの編集(へんしゅう)

保存されているマルチマッチングID (50人まで) を編集することができます。

ランキング

通信対戦では各プレイヤーの

腕前の目安となるランクがあります。ランクは基本的に勝てば上がり、負ければ下がります。ランクに変化があった場合は表示されます。

「通信対戦」ご利用時の料金に関するご案内

つうしんたいせんこうりようじょうのりょうきんにかんするごあんない

- 「通信対戦」をご利用いただく際の料金は、以下のように区分されております。

「通信対戦」サーバーにおいて

つうしんたいせんこうりようじょう

「通信対戦」サーバーに
つうしんたいせんこうりようじょう
接続開始。

（「○○サーバーに接続中
です…」のメッセージ表示）

つうしんたいせんこうりようじょう

対戦相手へ接続するまで、も
しくは「ゲームに戻る」を選
択するまで。（ロビーにいる
間や、チャット中のことです。）

つうしんたいせんこうりようじょう
接続規約後は3分につき
10分のKDDI「マルチマッ
チング」サービス通信料金
（全国一律）がかかります。

対戦相手決定後において

つうしんたいせんこうりようじょう

対戦相手に接続

つうしんたいせんこうりようじょう

対戦中

つうしんたいせんこうりようじょう

対戦終了

つうしんたいせんこうりようじょう

「通信対戦」サー
バーメインロビー
に戻るまで。

1分につき13分のKDDI「マルチマッチング」サービス
通信料金（全国一律）がかかります。

- ※ 「マルチマッチング」サービス通信料金は、
KDDIの一般回線向け割引サービス、および
テレホーダイ等他電話会社の割引サービス等の
対象外となりますのでご注意ください。



ホームページに 接続するには

- 本体と電話回線の接続方法は、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
- インターネットの使い方や注意に関しては「ドリームパスポート」のガイドブックをご覧ください。
- ネットワークの接続には、「ドリームパスポート」で設定したモデムの設定とアクセスポイントの電話番号が自動的に使われます。

ユーザー登録について

イサオドットネット（セガプロバイダー）にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。

ネットワークに関するお問い合わせ先「ネットワークサポートセンター」

※通話料金がかかります。

[ナビダイヤル] 0570-057-100

※0570より省略せずにおかけください。

[受付時間] 月～金 10:00～21:00 [祝日および（株）セガ指定休日を除く]

まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。
なお、古いバージョンの「ドリームパスポート」ではユーザー登録ができない場合があります。
最新の「ドリームパスポート」の入手方法は、ネットワークサポートセンターにお問い合わせください。

料金について

ネットワーク接続の際には以下の点にご注意ください。

- ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料（電話代）が必要になります。ご利用のしすぎにご注意ください。イサオドットネット（セガプロバイダー）をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ2による接続になり、通話料の他に三分10円の接続料がかかります。
- ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。

ネットワーク利用規約

ネットワークに接続する前に「Dreamcast ネットワーク利用規約」をよくお読みください。規約を理解した上で、ネットワークを利用してください。規約に同意していただけない場合はネットワークを利用できません。ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮していただく場合があります。

周辺機器の接続

- | | | |
|-----------------|--|--|
| ■コントローラ | 1P用コントローラ=コントロールポートA
2P用コントローラ=コントロールポートB | にそれぞれ接続してください。
通信対戦が始まるまでは1P用のコントローラでしか操作できません。 |
| ■ドリームキャスト・キーボード | =コントロールポートD | |

ネットワークトラブル&マナー

●ホームページにつながらない時は以下のことを確かめてください。

- ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。
[ドリームパスポート]のガイドブックの「困ったときには」も併せてご覧ください。
- イサオッドネット(セガプロバイダー)にユーザー登録していますか?
[ドリームパスポート]でユーザー登録してください。
- サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。
- パスワードが間違っているとつながりません。正しいパスワードをもう一度入力してください。

パスワードは忘れないようにメモを取りましょう。

●データの遅延と回線の切断

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

●ネットワークマナー

- 他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。
- たくさんの方が会話を見ている。住所や電話番号などの個人情報を教えてはいけません。
- 公序良俗に反したり、法に触れるような行為をしてはいけません。
- 対戦中にリセットしたり回線を切断してはいけません。相手に多大な迷惑がかかります。
- ネット上の発言は不特定多数の人が見えています。ログインIDやログインパスワードなどの個人情報の扱いは十分注意しましょう。

ネットワークは、不特定多数の人が利用しています。大勢の方の迷惑になる行動は絶対にして下さい。

重要

再登録(さいとうろく)が必要(ひつよう)なとき

電話番号など、登録時の情報と使用環境が変わった場合は、通信対戦が利用できません。必ず、「新規登録」で、登録内容を入力してください。

- 引越などで電話番号が変わったとき。
- 友達の家で通信対戦するとき。(違う電話番号から電話をかけることになります)

通信対戦 Q&A

Q1

登録できない

A. 「新規登録」で登録するとき、入力内容に誤りがあったり、必ず入力する項目が未入力の場合、登録できません。入力内容を確認してみましょう。

Q2

登録の「課金対象電話番号」って
どこの電話番号かわからない。

A. 現在ご使用の電話番号（今お使いのドリームキャストに電話をかけることができる電話番号）を入力してください。

Q3

通信対戦ができない

A. 電話回線の接続を確認してください。モデムの設定が正しいかを確認してください。（ISDN回線の場合、回線状況によっては、通信対戦がご利用にならない場合があります。あらかじめご了承ください。）

Q4

通信対戦ができなくなった。

A. 引越し等で電話番号が変更されたとき、この場合「新規登録」で新しい電話番号を登録してください。

Q5

通信対戦中たびたび動きが停止して
再開したり、コマ送りのようになるときがある。

A. 普段快適に通信対戦ができていたのに、時々このような症状が出る場合は電話回線の状態が悪い場合が考えられます。時間帯やタイミングによって電話回線にノイズなどが入り、状態が悪くなることがあります。常にこのような症状が出る場合は、ご使用の電話回線の状態が悪い場合が考えられます。このような場合、カプコンサーバーやゲーム側には問題ありませんのでご了承ください。

Q6

KDDI回線接続の時、必ず無言の電話があります。

A. ご使用の回線の設定によっては（親子電話、ISDN回線等）このような症状が起こる可能性があります。電話が鳴るだけで、受話器を取らなければ通信対戦が行われるようでしたら、着信音量をOFFにしてください。通信対戦には支障はありません。また、無言電話がかかって通信対戦が行えない場合は、無言電話がかかる回線をドリームキャストに繋いでお使いください。

キャラクター紹介 CHARACTER

キャラクター しょうかい

キャラクター



キャラクターネーム

リキヤ

必殺技	ほのほな 波動拳	+	+	拳
	しやうつ ほのほな 灼熱波動拳	拳	+	拳
	しやうりゅう 昇龍拳	+	+	拳
	くうくうせんぱん 電音旋風脚	中	+	+
スーパーコンボ	しやうくうせんぱん 真空波動拳	+	+	+
	しやうくうせんぱん 真空電音旋風脚	+	+	+
	しやうりゅう 昇龍拳	+	+	+

コマンドリスト



パンチボタンを示しています。



キックボタンを示しています。



方向ボタンを押す方向を示しています。

ため

指定方向にボタンを押し、少ししてから次の方向へ方向ボタンを押します。

◆ [LV3 & MAX専用] は「A GROOVE」では使用できません。

◆ その他の GROOVE での使用条件は以下の通りです。

C GROOVE — 3レベル分のスーパーコンボが溜まっている

P GROOVE — ゲージが最大まで溜まっている

S GROOVE — 体力ゲージ点滅状態でエキストラゲージがMAX状態になっている

N GROOVE — パワーMAX状態でストックがある

K GROOVE — 怒り爆発状態になっている



必殺技	波動拳	+	+	拳
	灼熱波動拳	+	+	拳
	昇龍拳	+	+	拳
	竜巻旋風脚	空中中	+	+
スーパーコンボ	真空波動拳	+	+	拳
	真空竜巻旋風脚	+	+	脚
	真・昇龍拳	Lvs 6 MAX専用	+	+

リュウ



必殺技	百式・鬼焼き	+	+	拳
	式百拾貳式・琴月 陰	+	+	脚
	百零式・龍車	+	+	脚
	七拾貳式改	+	+	脚
超必殺技	百拾四式・荒咬み	+	+	拳
	百拾五式・毒咬み	+	+	拳
	大蛇薙	+	+	拳
超必殺技	最終決戦奥義・無式(三神技の壱)	+	+	拳

草薙京

必殺技	波動拳	+	+	拳	
	昇龍拳	+	+	拳	
	竜巻旋風脚	空中中	+	+	脚
	龍閃脚	+	+	脚	
スーパーコンボ	昇龍裂破	+	+	拳	
	神龍拳	+	+	拳	
	疾風迅雷脚	Lvs 6 MAX専用	+	+	脚



ケン

必殺技	百八式・闇払い	+	+	拳
	百式・鬼焼き	+	+	拳
	百式拾七式・葵花	+	+	拳
	式百拾貳式・琴月 陰	+	+	脚
超必殺技	屑風	+	+	拳
	八酒杯	+	+	拳
	式百拾貳式・八稚女	+	+	拳



八神庵



ザンギエ

ダブルリアット	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
パニングフラット	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
スクリューバイルドライバー	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
アトミックスープレックス	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
ライディングパワーボム	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
ファイナルアトミックバスター	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
エアリアルロシアンスラム	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技



ライデン

ジャイアントボム	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
スーパードロップキック	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
サンダークラッシュボム	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
ライデンコンビネーション・ボディロー	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
デストラクションドロップ	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
ファイアープレス	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
クレイジートレイン	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技

ヨガファイア	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
ヨガフレイム	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
ヨガブラスト	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
ヨガテレポート	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
ヨガストリーム	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
ヨガボルケイノ	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
ヨガテンベスト	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技



ダルシム

虎煌拳	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
虎咆	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
飛燕疾風脚	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
暫烈拳	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
極限流連舞拳	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
霸王翔吼拳	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
龍虎乱舞	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技
天地覇煌拳	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技	必殺技



リョウ・サカザキ



エドモンド・本田

必殺技

ひやくかつはて
百裂張り手



スーパー
頭突き



スーパー
百貫落とし

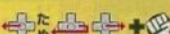


おおいちようを
大銀杏投げ



スーパーコンボ

おにむす
鬼無双



おちら 6C
大蛇砕き



LV3 & MAX前



キム・カツファン

必殺技

はんげつぜん
半月斬



ひりょうきゃく
飛翔脚



ひまんぜん
飛燕斬

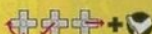


りゅうせいりく
流星落



超必殺技

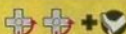
ほうふうきゃく
鳳凰脚



ほうふうてん
鳳凰天舞脚



ほうふうりてんきゃく
鳳凰飛天脚



必殺技

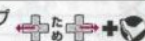
エレクトリック
サンダー



ローリング
アタック



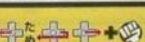
バックステップ
ローリング



パーチカル
ローリング



ダイレクト
ライトニング



グランドシェイブ
ローリング



シャウトオブアース



スーパーコンボ



ブランカ

必殺技

らいじんけん
雷劔拳



いあげ
居合い蹴り



スーパー稲妻キック



真空片手駒



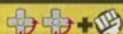
(+ + 連続押しでキャンセル)

べにまる
紅丸コレダー



超必殺技

らいこうけん
雷光拳



てんしん
電影スパーク



エレクトリック
トリガー



二階堂紅丸



M ・ バイツン

必殺技

- ダッシュストレート
- ダッシュアッパー
- ダッシュグランド
ストレート
- ターンパンチ or 押し離して
必ず
- バッファロー
ヘッドバット
- クレイジー
バッファロー 威力が変化
(横)
- ギガトン
ブロー Lvs 6
MAX
ダメージ

スーパーコンボ



山崎 竜一

必殺技

- 裁きの七首
- 蛇使い(上段) 上段 タメ可
- 蛇使い(中段) 中段 タメ可
- 蛇使い(下段) 下段 タメ可
- サドマン
- 倍返し
- ヤキ入れ
- 砂かけ
- ギロチン
- ドリル ドリル後、ボタン連続押し

超必殺技

- ローリング
クリスタルフラッシュ
- スカイ
ハイクロー
- イズナ
ドロップ 空中で
足で踏む
- スカーレット
テラー
- フライングバルロ
スペシャル 空中で
足踏む
- ローリング
イズナドロップ 空中で
足踏む
- スカーレット
ミラージュ
- レッド
インバウト Lvs 6
MAX
ダメージ

スーパーコンボ



バル ログ

必殺技

- ネイルボム
- ゴアフェスト (連続入力で技が発生)
- ディーサイド
- アウトレイジ
- レイヴナス 空中で
- メイヘム
- ネガティブ
ゲイン
- ウイザリング
サーフェス

超必殺技



バイ ス



サガット

必殺技

- タイガーショット
- グランドタイガーショット
- タイガーアッパーカット
- タイガークラッシュ

スーパーコンボ

- タイガーキャノン
- グランドタイガーキャノン
- タイガージェノサイド
- タイガーレイド

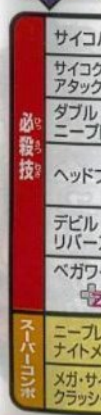


ルガルルバインミタイン

必殺技

- 烈風拳
- カイザーウェーブ タメ奇
- ゴッドプレス
- ダークスマッシュ (空中) 空中で
- ジェノサイドカッター
- ダークバリアー
- ギガンテックプレッシャー
- ジェノサイドヘブン

超必殺技



ベガ

必殺技

- サイコバニッシュ
- サイコクラッシャーアタック
- ダブルニープレス
- ヘッドプレス (追加で横蹴り)
- デビルリバース
- ベガワープ
- ニープレスナイトメア
- メガサイコクラッシャー Lvs MAX前

スーパーコンボ

必殺技

- 烈風拳
- ダブル烈風拳
- 疾風拳 (空中) 空中で
- 上段当て身投げ
- 中段当て身投げ
- 下段当て身投げ
- 邪影拳
- レイジングストーム

超必殺技























キース・スワード



必殺技

キヤミイ











































スーパーコンボ

スパイラルアロー   キャノンスパイク   アクセルスピナクル   フリーガンコンビネーション   
つづきの技を必ず追加して発生キャノンストライク   
空中で またはフリーガンコンビネーション後スピンドライブスマッシャー    リバースシャフトブレイカー    
後、ボタン連続押し

必殺技

キング

超必殺技

ベノムストライク   ダブルストライク    サブライズローズ    トラップショット   トルネードキック   イリュージョンダンス   サイレントフラッシュ    波動拳   咲桜拳   春風連脚      桜華脚     さくら落とし     
（2回まで追加入力可能）真空波動拳     乱れ桜    春一番    

必殺技








スーパーコンボ



春野さくら

必殺技

超必殺技

虎煌拳   雷煌拳   空牙    
（3回まで追加入力で発生）砕破    百烈びんた    霸王翔吼拳    飛燕烈孔    飛燕鳳凰脚    

ユキ・サカザキ



必殺技	どろけん 我道拳	+	+	拳	
	こうりゅうけん 兇龍拳	+	+	拳	
	てんくうきゃく 断空脚	空中可	+	+	蹴
スーパーコンボ	しんくうどろけん 震空我道拳	+	+	+	拳
	こうりゅうれつぱ 兇龍烈火	+	+	+	蹴
	りっしょうむらいけん 必勝無頼拳	+	+	+	蹴
	ちゅうはつてんまげつ 挑発伝説	+	+	+	蹴

ダン



必殺技	ハリケーンアッパー	+	+	拳	
	スラッシュキック	+	+	蹴	
	タイガーキック	+	+	蹴	
超必殺技	おうごん 黄金のカカト	+	+	蹴	
	ばくれつけん 爆裂拳	+	+	蹴	油統押し
	スクリューアッパー	+	+	+	拳
	ばくれつハリケーン 爆裂ハリケーン タイガーカカト	+	+	+	蹴
ダブルサイクロン アッパー	+	+	+	蹴	MAX値

ジョー東

必殺技	マンチェスターブラック	+	+	拳	
	カンタベリーブルー	+	+	拳	タメ可
	オックスフォードレッド	+	+	蹴	
	リバプールホワイト	+	+	蹴	
	セントアンドリュースグリーン	+	+	拳	
スーパーコンボ	マンチェスターゴールド	+	+	+	拳
	ユニオンジャックブラチナム	+	+	+	拳



イーグル

必殺技	かき 重ね当て	+	+	拳	
	あおかき 仰ぎ重ね当て	+	+	拳	
	と 飛び重ね当て	空中で	+	+	拳
超必殺技	たいげい 体崩し	+	+	拳	
	ちゅうかき 超重ね当て	+	+	+	拳
	しんがん 心眼 葛落とし	+	+	拳	



藤堂竜白



必殺技	げん 拳コ
	はやが 疾駆け (前・中・後で技が発生)
	あさはやが 逆疾駆け (前・中・後で技が発生)
	れっぷうやく 烈風脚 (バイタリティ消費) 同時押し
スーパーコンボ	ぶしんこうらいは 武神剛雷破
	てっしんぼう 鉄心崩
	あじつてんで 戯天狗 (空中可)

マキ



必殺技	サイコボール アタック
	サイコソード (空中可)
	フェニックス アロー (空中で)
	スーパー サイキックスルー
超必殺技	シャニング クリスタルピット (空中可)
	クリスタル シュート (空中可) シャニング クリスタルピット中
	フェニックス ファングアロー (空中で)

麻宮 アテナ

必殺技	クロスカッター
	雷神アッパー
	幻影ウェーブ (空中で)
	幻影ブレイカー
スーパーコンボ	幻影キック (空中可)
	拡散クロスカッター
	スーパー雷神アッパー
	ダブル幻影キック (空中可)
	ファイナルフュージョンのリミックス (Lv.6 & 7で発生)



鑑 恭 介





必殺技	烈風拳
	ダブル烈風拳
	ライジングタックル (ため)
	ハードエッジ
超必殺技	レイジラン
	真空投げ
	クラックカウンター
	レイジング ストーム (Lv.30のみ)
	シャイン ナックル







リック・ハワード



必殺技

てっせんこう 鉄山靠  ぜっしょうほ 絶招歩法  せんきゅうたい 穿弓腿  こぼし 虎撲子  

スーパーコンボ

とうらいれんげき 槍雷連撃   らいしんまひけん 雷震魔破拳(ヤン)   ようほう 揚炮    

3









必殺技

おうぎ せんりゅうてっせん 奥義 旋風裂斬  おうぎ こげつぜん 奥義 弧月斬  おうぎ りゅうしんぜん 奥義 烈震斬  

霸王丸

超必殺技

てんりょうしんぜん 天翻封神斬   てんりょうしんぜん 天翻震煌斬   

必殺技

バトリオット サークル    3回まで連続で方可

スティンガー     

メコンデルタ アタック      同時押し後に

メコンデルタ エアレイド     後

スーパーコンボ

テイクノープリズナー   

マインスイーパー   

スティールレイン   



ロレント

必殺技

とどき 遠間にて斬る也  

ちかよ 近寄りて斬る也    タメ可

ついで 水月を突く也  

い 居を合わず也  

超必殺技

はつしん 発勝する神気也     Lv3 & MAX前

しん 死を恐れぬ心也     Lv3 & MAX前

しん 屍を越え行く也        Lv3 & MAX前 後



高嶺響





必殺技




スーパーコンボ

こう ほう とう げん
豪波動拳 空中中  

こう しょう ほう とう げん
豪昇龍拳  

たつ まき ばん ぐん せう かく
電巻斬空脚 空中中  

ひゃく き しゅう
百鬼襲  
(追加入力で種が変換)

めつ ころ とう ほう とう
滅殺豪波動   

めつ ころ とう しょう ほう とう
滅殺豪昇龍   

てん ま とう ばん ぐん かく
天魔斬空 空中中   



ほん げん げん せう
瞬殺 Lvs 6 MAX 以前     








チャン・コーハン &
チヨイ・ボンゲ



必殺技



超必殺技


てつ ぎゅう たい かい いてん
鉄球大回転   連続押し

てつ ぎゅう ぶん さい げき
鉄球粉碎撃  ため  

たつ まき しゅう ほう ばん
龍巻疾風斬 (チヨイ)  

しゅう せう びゅう ばん
疾走飛翔斬 (チヨイ)  

ひゅう ぐう くれつ ばん
飛翔空裂斬 (チヨイ)  

てつ ぎゅう たい ぼう せう
鉄球大暴走  

しん ちゆう げつ たい せう ましん ぐん かく
真!超絶電巻真空斬 (チヨイ)   

Secret
Character
隠しキャラクター

らい げん に うかぶ、ふたつの 絶望。
凶眼、まさに 柵をも 穿つ!

「GROOVE SYSTEM」を理解せよ!!

選ぶことができる6つの「GROOVE」は、その特性がそれぞれ大きく違う。
「GROOVE」が変われば、同じキャラクターでも使い方が変わってくる。
それぞれをきちんと理解して、その上で自分にあった「GROOVE」を見つけ出すのだ!

自分のキャラクターを知れ!!

そのキャラクターがどのような行動がとれるのかわからなくては、闘いようが無い。自分の使用するキャラクターの必殺技のコマンドはもちろん、通常技の特性、場面ごとの対応、連続技など、その特性を覚えよう!特に連続技は、それを実戦レベルで使用できるように、反復練習が必要だ!

相手のキャラクターを知れ!

相手がどのような行動をしてくるかわかれば、おのずとどのように行動すればよいかがわかってくる。実戦で自分が使用しないキャラクターでも、遊んでみることによって感覚をつかんでおけば、相手にしたときにも対処しやすいだろう!!

場数を踏め!!

CPUとの対戦だけでは、本当に強くはなれない。友達とはもちろん、通信対戦などで人間との対戦を繰り返し、実戦を重ねよう!



STAFF

PLANNER

Neo_G (H.ISHIZAWA)
TAKECHAN ♥
★ONI-SUZUKI★
MITSUAKI ARAKI
HAMAN ♥ SATORU
BURUMA (KOJIMAX)

VISUAL PLANNER

HARUO MURATA
TOMONORI OHNUMA

PROGRAMMER

HYPER SHINCHAN
SENO
HARD.YAS-GROOVE-
YU KAWAMURA
YANAGI
KUMIKO MORITA
tencho
YOJI MIKAMI
♥ NAE ♥ Cham ♥

NETWORK PROGRAMMER

TOMOHIRO UENO
BATAYON
MATSUMOTO Masao
Miss
Koide Tetsuy@
Kentarō★Kaneko
KAZ YUNDE
JUN MATSUMOTO
SHIN.
KOEHI AKIYAMA

A.C.R. PROGRAMMER

MEIJIN
HIRO
KOBUTA
OKAZ@KAGAWA
KAZUHIITO NAKAI
MASAKAZU MATSUSUITA
HIROTAKA.A

MIKIO
HIROAKI WATANABE
SHINCHI.Y
SOJI SETA
ZAG2001
KUWANA
KATSUMI AOKI

TITLE DESIGNER

UKABIN

ILLUSTRATOR

KINU NISHIMURA
SHINKIRO
IKENO

INSTRUCTION CARD DESIGNER

SAKOMIZU

M★RU
Y.UCHIDA

OBJECT DESIGNER

G.KAMINA
ZZAK
IKUSAN Z
akA manIA
CHIMORIN SHOGUN
JUN ★ IKAWA
TOMOHIKO OHSUMI
★toshi@loveyuko★
RVT1000R(RC51)
Yamancha
HIDEYA TAKADA
RINBOKU
HIRANODAICHI
MASATSUGU SATO
YOSHIIHIKO
YO-HE-
A-KO

KANA
NARA

EFFECT DESIGNER

TAKEP
ANZ

BACKGROUND DESIGNER

IWAI CHIKA
YUKI KYOTANI
TAMA
SARU
Ku wajima@C-ya
SUZUKI GORO 2001
INOYAN
NIYAMA NAOKO
RYO UNO
HONGOU AKIKO
SAITO AYA
NAKAMURA TAKAKO
KISABON
MORISAKI CHIE
OHNISHI AKIKO
YOUICHI TANOUÉ
YAMAMOTO YASUHIRO
HIROYUKI IMAHORI
KAJITA MASANORI

MUSIC COMPOSER

SATOSHI ISE

SOUND DESIGNER

MASAYUKI ENDO

RECORDING ENGINEER

KAZUYA TAKIMOTO

DJ

HIROAKI ASAI

DIRECTOR

HIDEAKI ITSUNO

ASSISTANT PRODUCER

TAKAYOSHI TERADA
KENJI ITSUNO

PRODUCER

YOSHIHIRO SUDO

GENERAL PRODUCER

NORITAKA FUNAMIZU

EXECUTIVE PRODUCER

YOSHIKI OKAMOTO

SPECIAL THANKS

Yasuhiro Kobayashi

Eiichi Yaji
H.Furubeppu
Kensuke Nakahara
kokoro

J.NAGAI
HAGEE
AKUTA
OJEE
SHOUDEN
NAOTO SATOU
TSUTOMU IKAI
YURIKO YAMAMOTO
MICHIO AOKI

Takuya Shiraiwa
Shizuku Abe
KAORI FUNYAKOSHI
AYUMI COMEBARA

Erik GENAZEA Suzuki

D44 (BAS)
KNNIT
NUKI ♥ BLACK
XIAO
DR.seno
KAWAMOTO TOSHITAKA
KIYOMATU ☆teacher
UME-ZONO

Junnosuke Miyamoto
Akira Tateishi
Kouta Sasaki
Tatsuya Hasegawa
Kazuo Shouno
Hideki Ishizuka
Kohji Okada
Jinichi Tokutomi
Toshihiro Komiya
Takashi Kikuchi
Hiroshi Terada
Masafumi Chigusa
Ryuuji Kida
Jun Tamura

ALL SNK STAFF
ALL CAPCOM STAFF

カプコンファミ通

"プレイステーション 2"版、
ドリームキャスト版両対応の公式攻略本。

パワーアップしたシステムの詳細解説はもちろん、
恭介(ジャスティス学園シリーズより)や
霸王丸(サムライスピリッツシリーズより)など
新キャラクターを含む全キャラクターを徹底解析。

NOW
PRINTING

CAPCOM VS. SNK 2

近日発売予定!!

ミリオンファイティング2001公式ガイドブック

- 本製品は書店でお買い求めください。● 品切れの際は書店にてご注文ください。
- インターネットで弊社の出版物をご注文の場合には→<http://www.famitsu.com/>

株式会社エンターブレイン

〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10 営業局 電話(03)5433-7850

発行:株式会社カプコン 制作・発売:株式会社エンターブレイン

CAPCOM VS. SNK 2
MILLIONAIRE FIGHTING 2001

前作を凌ぐプログレッシブな
サウンドが炸裂!

CAPCOM VS. SNK 2
MILLIONAIRE FIGHTING 2001
オリジナル・サウンドトラック



NOW
PRINTING



2001.9.19 ON SALE!
CPCA-1055 ¥2,100(税込)
発売元:カプコン セルビュタレーベル
販売元:ソニー・ミュージックエンタテインメント

CAPCOM VS. SNK オリジナル・サウンドトラック
好評発売中! CPCA-1045 ¥2,100(税込)

CAPCOM VS. SNK MILLIONAIRE FIGHTING 2001

ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「CAPCOM
バーサス エス・エヌ・ケイ ミリオンエア ファイティング
VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001」を
ご購入いただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいた
だき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取
扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払ってお
りますが、万一誤動作等を起こすような場合
がございましたらおそれ入りますが弊社
ユーザーサポートセンターまでご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせに
はお答えできませんのでご了承ください。

※「CAPCOM VS. SNK 2」は
一部(株)エス・エヌ・ケイの許諾
を受けて、(株)カプコンが製造・
販売するものです。

※「SNK」は、(株)エス・エヌ・ケイ
の登録商標です。



CAPCOM®

MILLIONAIRE FIGHTING 2001



発売元

株式会社 カプコン

〒540-0037 大阪府中央区南船場3丁目1番8号
 このゲームに関するお問い合わせは下記まで
 コーザサポートセンター 06-6946-8099
 9:00~12:00 15:00~17:50 (土・日・祝日も可)



このソフトは、無断でゲームソフトの複製・転売を禁じます。



このソフトは手紙コピー禁止のソフトです。

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
 FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

CAPCOM FAX 通信
FAX 06-6947-4540 最新情報満載!!
 24時間いつでもご利用いただけます。
 ●ブックレットまたはトーン取り替えができるダイヤル収録ご利用ください。

●●カプコンソフト情報●●
大阪 ☎ 06-6946-6659
東京 ☎ 03-3340-0718
 札幌 ☎ 011-281-8834 仙台 ☎ 022-214-6040
 名古屋 ☎ 052-571-0493 広島 ☎ 082-223-3339
 松山 ☎ 089-934-8786 福岡 ☎ 092-272-0086

カプコン リーバース 「カプコンパーク」
 imenu ▶ メニューリスト ▶ ゲーム / 占い
 ▶ ゲーム ▶ カプコンパーク

アクセス
 簡単!!

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

※「CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001」は一部(株)エス・エヌ・ケイの許諾を受けて、(株)カプコンが製造・販売するものです。
 ※「SNK」は、(株)エス・エヌ・ケイの登録商標です。

©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2001

T-1249M SEGA, Dreamcastは株式会社セガの登録商標です。
 この商品は株式会社セガが自社登録商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。