

**MEGA DRIVE**

# MOONWALKER



**MANUAL DE INSTRUÇÕES**

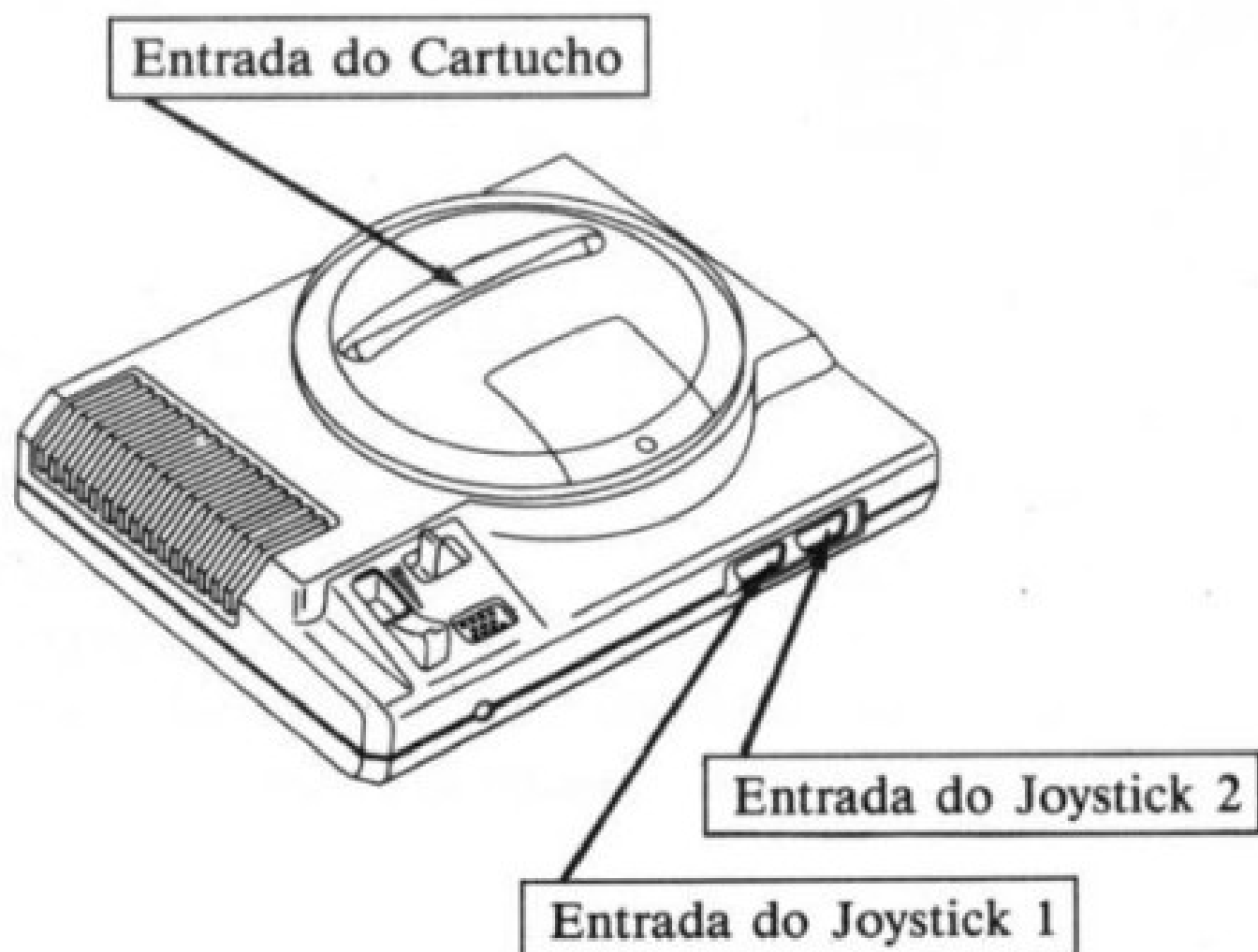
**TECTOY**



## Como colocar o cartucho no MEGA DRIVE

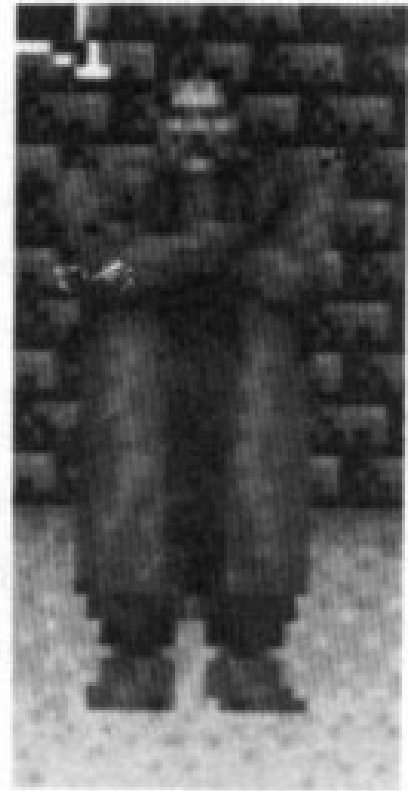
1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado.
2. Coloque o cartucho MOONWALKER no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Para 1 ou 2 Jogadores, usando um só joystick: aperte o **Botão Início** no Joystick 1. Para 2 Jogadores, usando dois joysticks: aperte o **Botão Início** no Joystick 2.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



## Moonwalker

Adeus, paz mundial! Mister Big, o Mestre do Crime, está varrendo o amor de nosso planeta! Ele e seus comparsas estão seqüestrando todas as crianças da Terra. Mister Big planeja fazer nelas uma lavagem cerebral e transformá-las em suas escravas!



Mister Big é a própria encarnação do mal e ninguém sabe como detê-lo! Mas agora, surge o superastro Michael Jackson — o campeão do amor e da paz.



Somente Michael pode salvar as crianças e liquidar Mister Big e seus asseclas. Para isso, Michael invoca sua Mágica da Estrela, a superforça que lhe foi enviada num cometa.

Com movimentos que só ele é capaz, Michael rodopia, pula, solta os pés e dança. Ele dá busca a toda a parte, desde os antros de negócios escusos do “Clube 30” até as ruas mais perigosas. Gângsteres, matadores e violadores de túmulos obstruem o seu caminho. Nas cavernas, aranhas venenosas estão prontas para atacar. Porém, Michael supera a todos com sua

mágica. E, por fim, nas torres hediondas do esconderijo de Mister Big, Michael enfrenta o seu maior desafio e, por isso, ele invoca seus maiores poderes!

Seja Michael e evite que nosso precioso planeta caia nas mãos impuras de Mister Big!

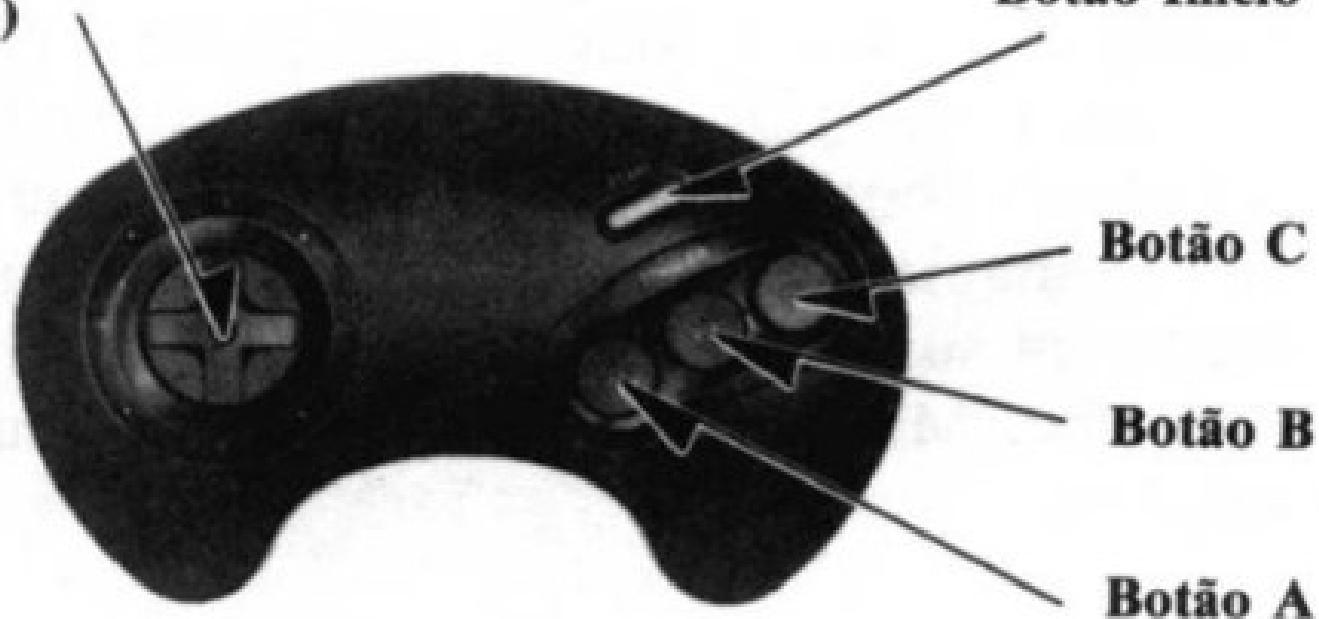
## **Assuma o controle!**

*Moonwalker* pode ser jogado por 1 ou 2 pessoas. Com 2 Jogadores: ambos utilizam o Joystick 1, ou o segundo Jogador utiliza o Joystick 2. Para um melhor desempenho no jogo, aprenda bem todas as funções do joystick antes de começar.

## **Os botões do joystick**

**Botão de direção  
(Botão D)**

**Botão Início**



**Botão C**

**Botão B**

**Botão A**

## Botão D

- Aperte para a esquerda ou para a direita, a fim de movimentar Michael nessas respectivas direções.
- Aperte ↘ ou ↗ para Michael subir escadas. Para descê-las, aperte ↙ ou ↖.
- Aperte para cima, a fim de Michael abrir portas, janelas e tampas, olhar atrás de objetos e penetrar em cavernas.
- Aperte para baixo, a fim de Michael ajoelhar-se.

## Botão Início

- Aperte para começar o jogo.
- Aperte para fazer a pausa. Depois, aperte novamente para reiniciar o jogo.

## Botão A

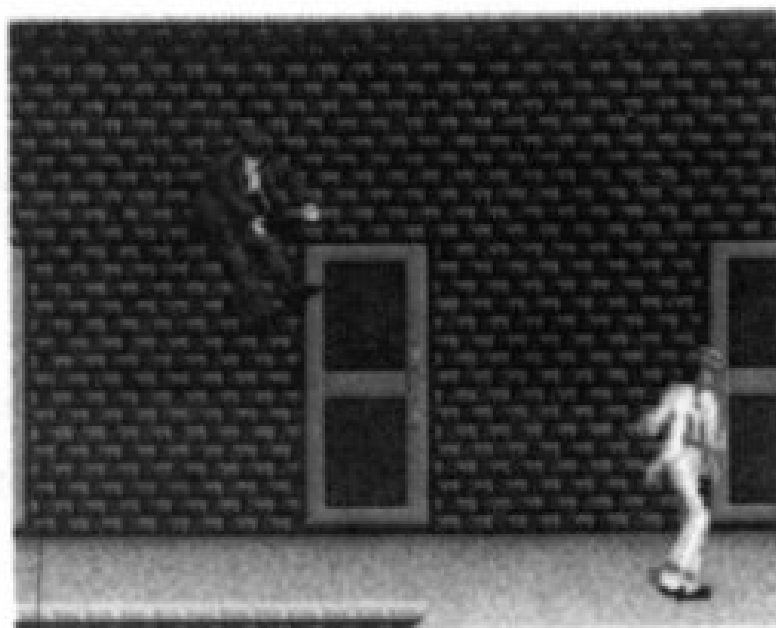
- Aperte para usar a Mágica da Estrela. Michael começa a rodopiar. Quanto mais tempo você mantiver o botão apertado, mais forte será o poder de sua mágica. Observe o medidor (em forma de barra) da sua Mágica da Estrela. Quando ele ficar vermelho, Michael *não* poderá usar os seus poderes mágicos.

## A Mágica da Estrela

Derrube os inimigos com o Ataque do Rodopio Dançante!

Empurre-os com o Ataque do Chapéu! Mantenha o botão apertado um pouco mais para observar a trajetória do seu chapéu! Aperte o **Botão D** para a esquerda ou para a direita, rapidamente, para pegar os adversários nos dois lados.

Bata neles, conforme eles forem aparecendo, com a sua maior mágica, o Ataque da Dança. Todo o mundo — até os dobermanns! — vai cair na dança. Mas ninguém consegue dançar melhor do que Michael. Fazer dançar uma multidão lhe confere mais pontos.



## Botão B

- Aperte para atacar. A cor da barra da Mágica da Estrela mostra quanta energia e força Michael ainda tem disponíveis.

**Azul** Michael derruba facilmente os inimigos com estrelas, que saltam de seus dedos e pés.

**Amarelo** As estrelas perdem distância e os ataques de Michael já não são tão eficientes.

**Vermelho** Michael luta com os punhos e só consegue acertar os inimigos a curta distância.

### **Botão C**

- Aperte para Michael saltar.

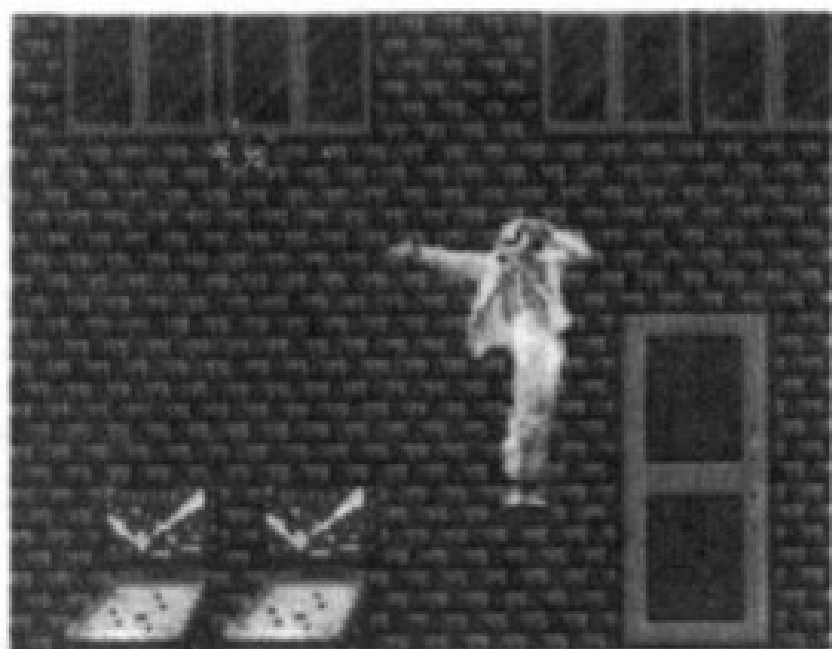
## **Domine seus movimentos!**

- Movimento “moonwalk”.  
Aperte o **Botão B** e, em seguida, o **Botão D** para a esquerda ou para a direita.
- Ataque a inimigos de cima:  
Aperte o **Botão B** e, logo depois, o **Botão D** para cima.
- Salto para baixo:  
Aperte o **Botão D** e, a seguir, o **Botão C**.





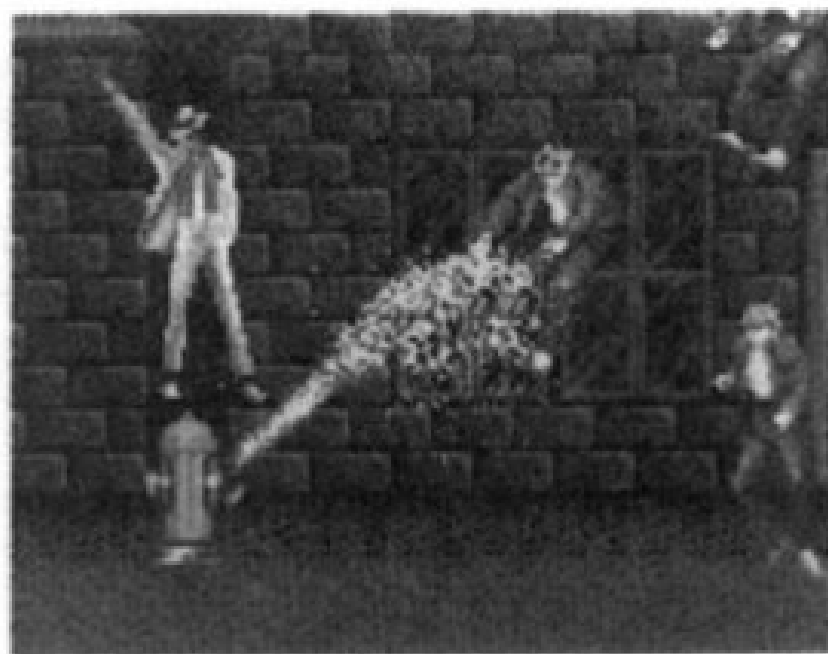
- Soco em pleno salto:  
Aperte o **Botão C**.  
Quando Michael já estiver  
no ar, aperte o **Botão B**.



- Empurrar objetos com chutes:  
Aperte o **Botão B**.



- Espirrar água de um hidrante nos inimigos:  
Aperte o **Botão D** para Michael pular em cima do  
hidrante e, a seguir, aperte o **Botão A**.

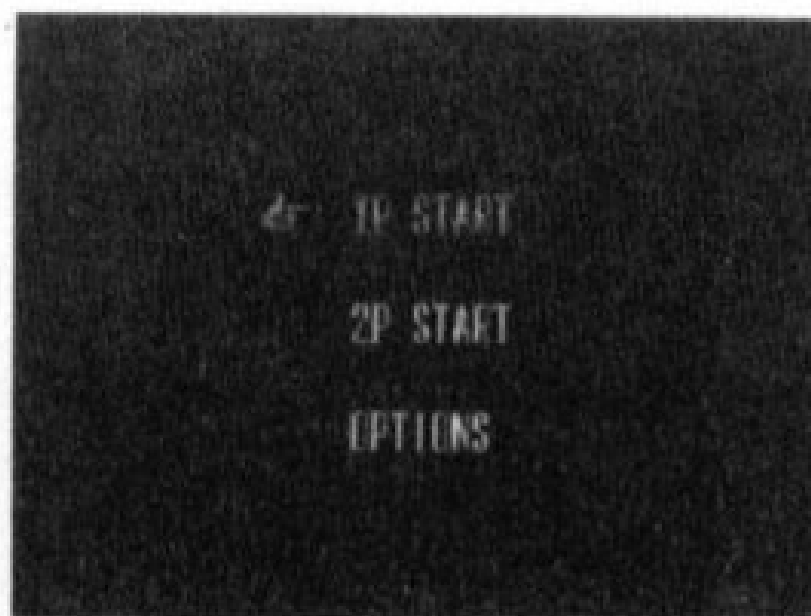


## Começando

Ao apertar o **Botão Início**, você vê aparecer a imagem do título. Então, daí a instantes, começam as 3 partes de demonstração do jogo. Observe bem as 3 partes para ter dicas de como movimentar-se nas primeiras 3 rodadas. Depois, aperte o **Botão Início** para começar o jogo.

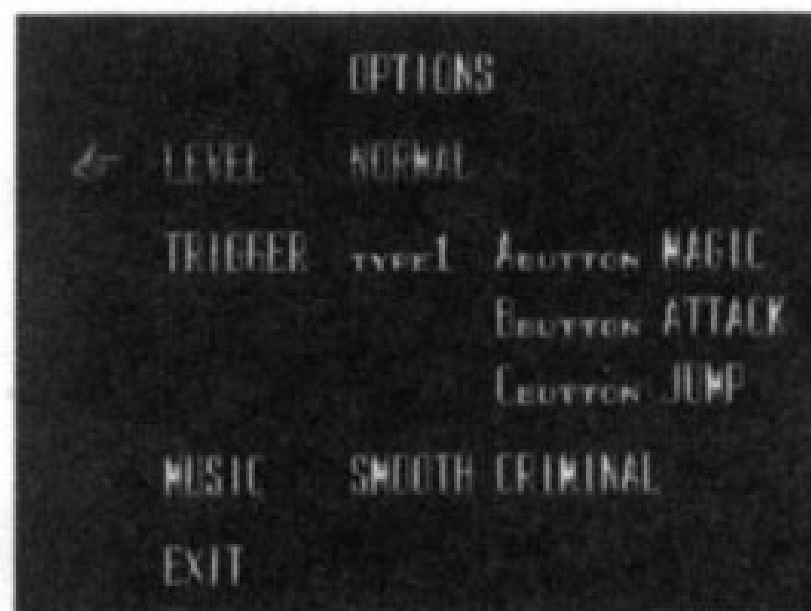


Aparece a imagem onde estão as alternativas "1P Start", "2P Start" e "Options" ("Opções"). Para 1 Jogador, selecione "1P Start"; para 2 Jogadores, selecione "2P Start". Faça isso com o **Botão D** e, a seguir, aperte o **Botão Início**. Ou, se quiser, selecione "Options" e aperte o **Botão Início** para observar o que esta imagem lhe oferece.



## Imagem de Opções (“Options”)

Nesta imagem, use o **Botão D** para destacar a opção que você deseja. Veja, abaixo, a relação detalhada das opções.



### “Level” (“Nível”)

Você pode escolher entre 3 níveis de dificuldade do jogo: “Easy” (“Fácil”), “Normal” (“Normal”) e “Hard” (“Difícil”). Para fazer a escolha, utilize o **Botão D**, apertando-o para a esquerda ou para a direita.

### “Trigger” (“Controle”)

Serve para reprogramar as funções dos botões de seu joystick. Aperte o **Botão D** para a esquerda ou para a direita. Você pode fazer até 6 combinações diferentes de funções.

### “Music” (“Música”)

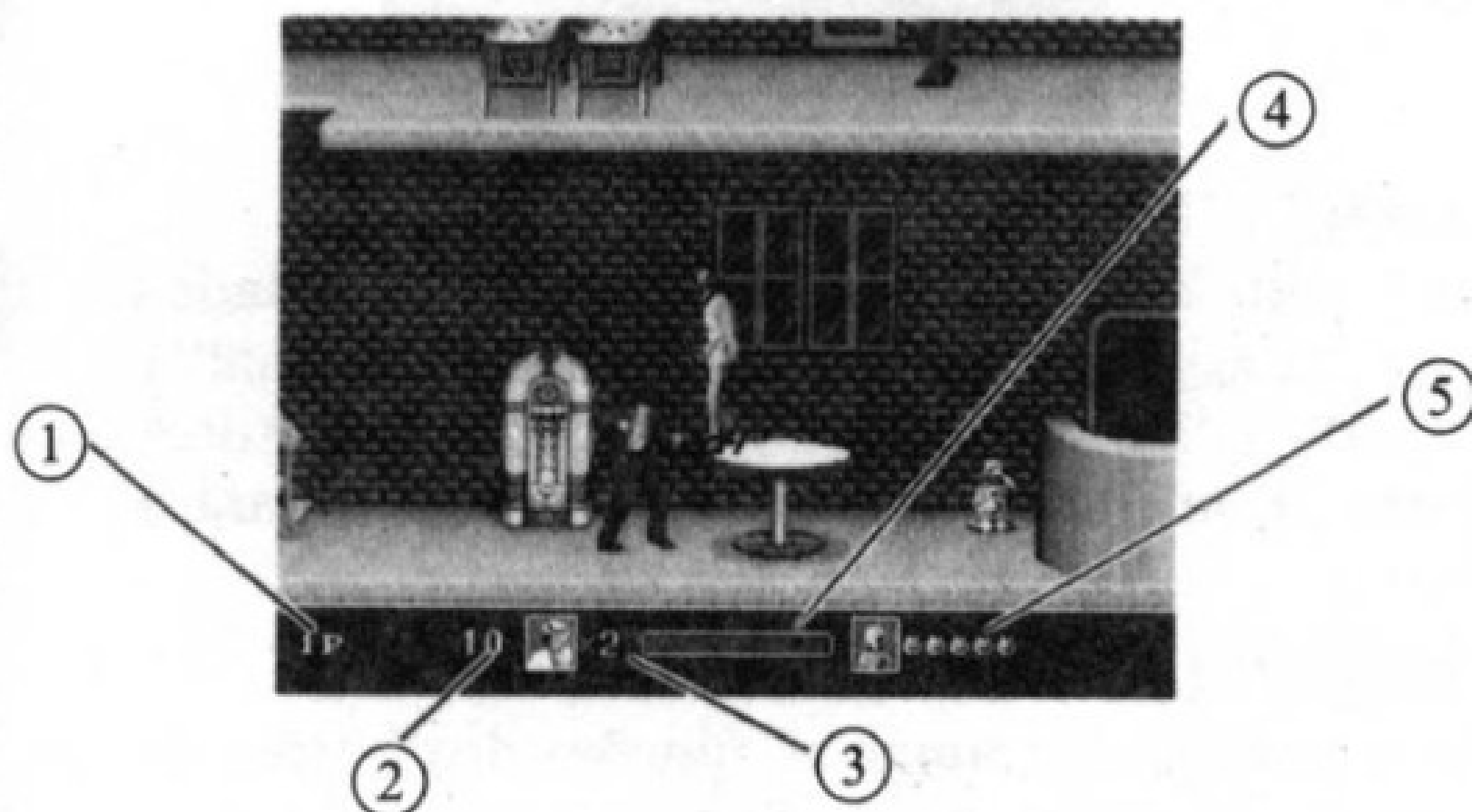
Para ouvir a música do jogo e os respectivos efeitos sonoros, aperte o **Botão D** para a esquerda ou para a direita. A seguir, aperte o **Botão Início**.

Quando tiver feito todas as suas opções, destaque “Exit” (“Saída”) e, em seguida, aperte o **Botão Início**.

## Os indicadores do jogo

No rodapé da tela aparece um painel com todos os indicadores do jogo. Veja, agora, quais são eles:

1. Número do Jogador (“1P” ou “2P”).
2. Pontuação.
3. Número de vidas de Michael disponíveis.
4. Nível da Mágica da Estrela.
5. Número de crianças que ainda devem ser salvas.



## Mágica da Estrela

O nível da Mágica da Estrela mostra a força e a energia de Michael. A mágica dele diminui sempre que a usar, ou quando ele é ferido por um inimigo. Ele recupera parte da mágica sempre que salvar uma criança.

## Vidas de Michael e Fim do Jogo

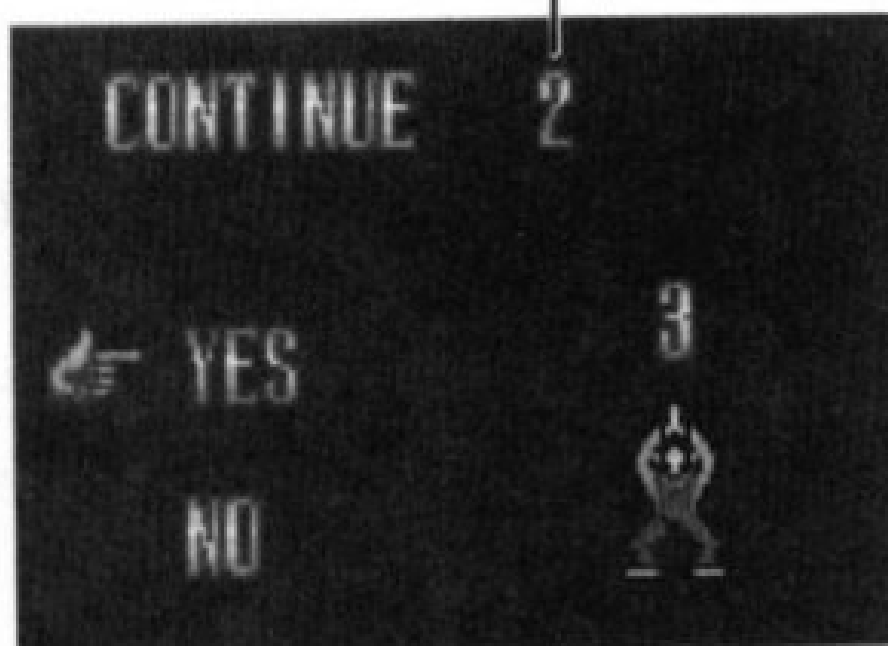
Michael começa o jogo com 3 vidas. Quando não tiver mais Mágica da Estrela, ele perde uma vida. Mas pode recuperar-se, enquanto dispuser de, pelo menos, uma. Porém, se perder as 3 vidas, o jogo acaba, aparecendo a imagem “Game Over” (“Jogo Terminado”).



## Prorrogação do jogo

Após a imagem “Game Over”, aparece a imagem “Continue” (“Prorrogação do jogo”). Se quiser prorrogar o jogo (a partir do ponto inicial da rodada em que você saiu), destaque “Yes” e aperte o **Botão Início**, antes que a contagem de Bubbles, o amigo de Michael, chegue a zero. Lembre-se, porém, de que sua pontuação anterior fica anulada. Se não quiser prorrogar o jogo, selecione “No” e aperte o **Botão Início** para o jogo terminar definitivamente e voltar à imagem do título.

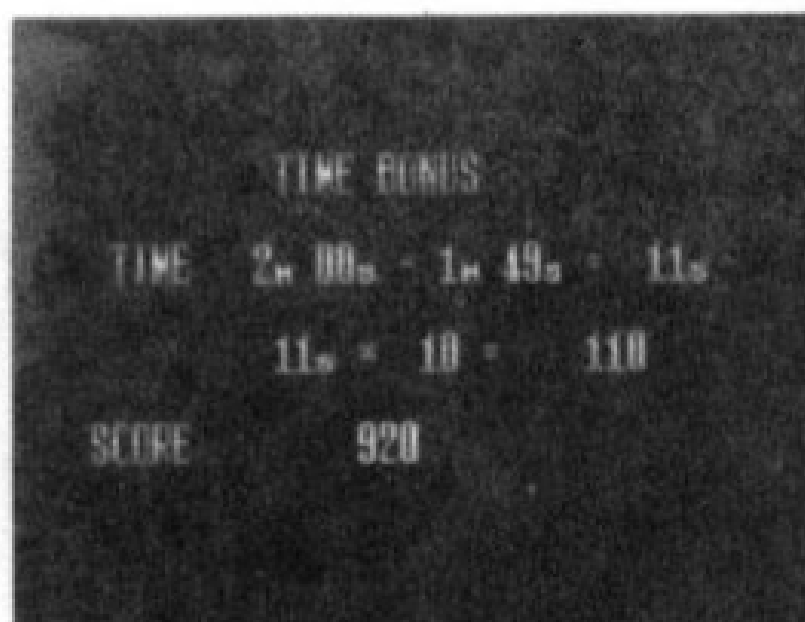
Número de vezes que você  
pode prorrogar o jogo.



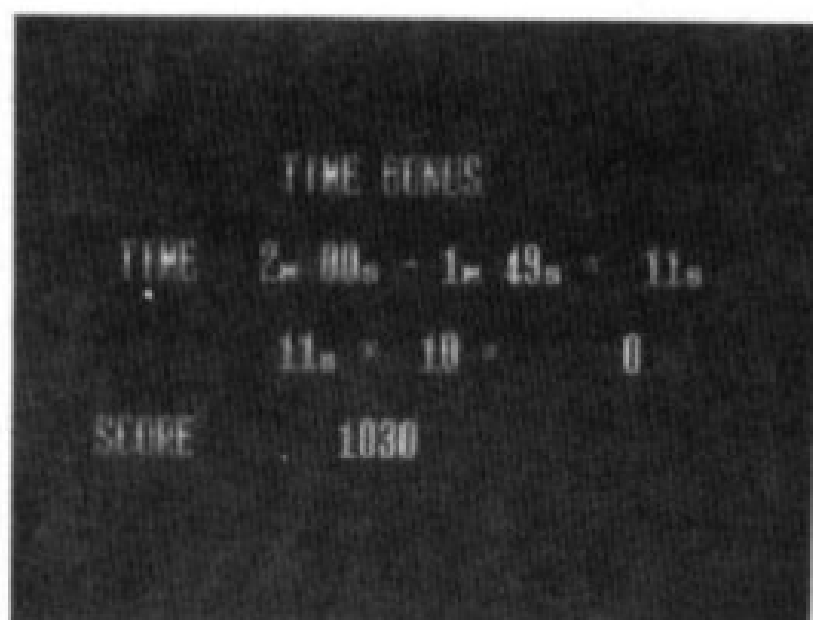
## Pontuação

Você ganha pontos toda a vez que liquida um inimigo ou salva uma criança.

## Bonificação de Tempo



Se terminar com sucesso uma rodada, antes que se esgote o limite de tempo, você ganha uma Bonificação de Tempo, que é acrescentada a sua pontuação.



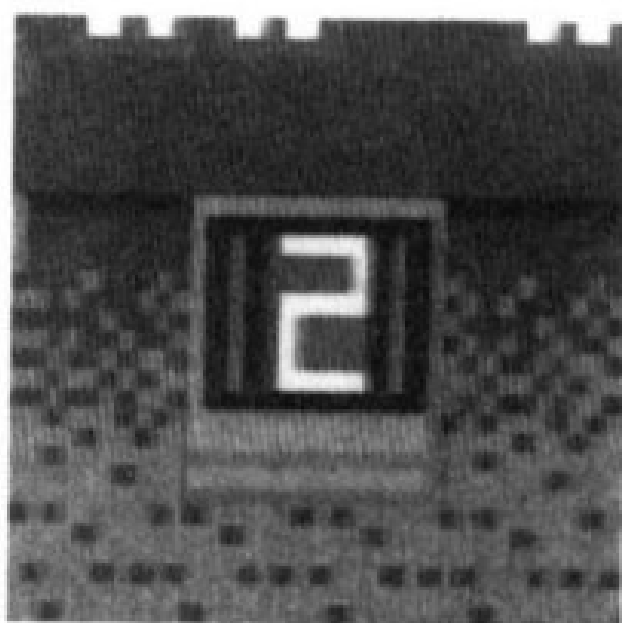
Por exemplo, se você terminar em 1M (1 minuto) e 49S (49 segundos) uma rodada, cujo limite de tempo é de 2M (2 minutos), você ganha uma Bonificação de Tempo de 11S (11 segundos).

Observação: a Bonificação de Tempo é baseada no *Tempo do Jogo*, e não no tempo normal.

## Localize as crianças!

Michael precisa salvar todas as crianças que Mister Big seqüestrou. Mas onde estão elas? Procure em toda a parte, em qualquer lugar! Aperte o **Botão D** para examinar as áreas onde você acha que elas possam estar.

Mas cuidado! Se você se deparar com uma bomba-relógio, saia correndo! Michael não poderá evitar uma explosão!



## Bubbles, o amigo de Michael

Bubbles aparece nas rodadas em que todas as crianças são salvas. Ele ajuda Michael a achar Mister Big, apontando o caminho. Siga as indicações de Bubbles e prepare-se para as maiores confusões!



## Dê a partida!

### Elevador

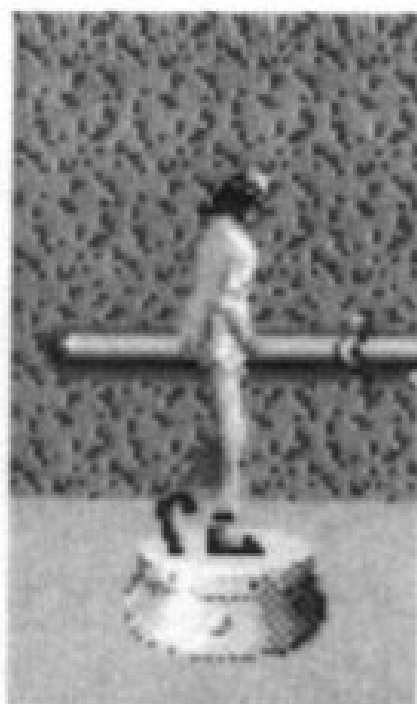
Aperte o **Botão D** para cima, a fim de Michael entrar no elevador. Depois, aperte o **Botão D** para cima ou para baixo, a fim de o elevador subir ou descer, respectivamente. Para o elevador parar é só libertar o botão.





### **O Raio D8!**

Aperte o **Botão D** para cima, quando Michael pular. Automaticamente, ele se materializará em outro andar.



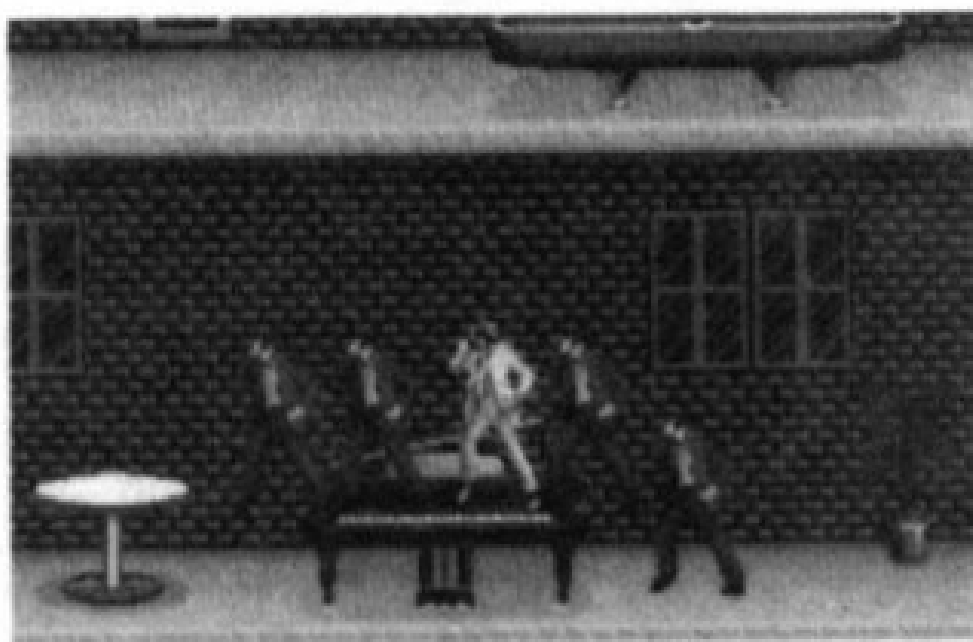
### **Um alucinante turbilhão de rodadas**

Michael provoca as maiores loucuras ao longo de 5 rodadas, cada uma com 3 estágios diferentes. Ao terminar um estágio dentro do limite de tempo, você ganha pontos de bonificação, como já foi explicado na rubrica “Pontuação”.

**Rodada 1: “Clube 30”**

Tempo: 2 minutos

A gangue está disposta a tudo, a noite inteira. Mas você está disposto a uma boa luta! Surpreenda esses criminosos com movimentos rápidos!

**Rodada 2: A Rua**

Tempo: 3 minutos

Faça uma limpeza completa e ponha os dobermanns para dançar. Depois, veja o que está acontecendo na rua!



### **Rodada 3: Os Bosques**

Tempo: 4 minutos

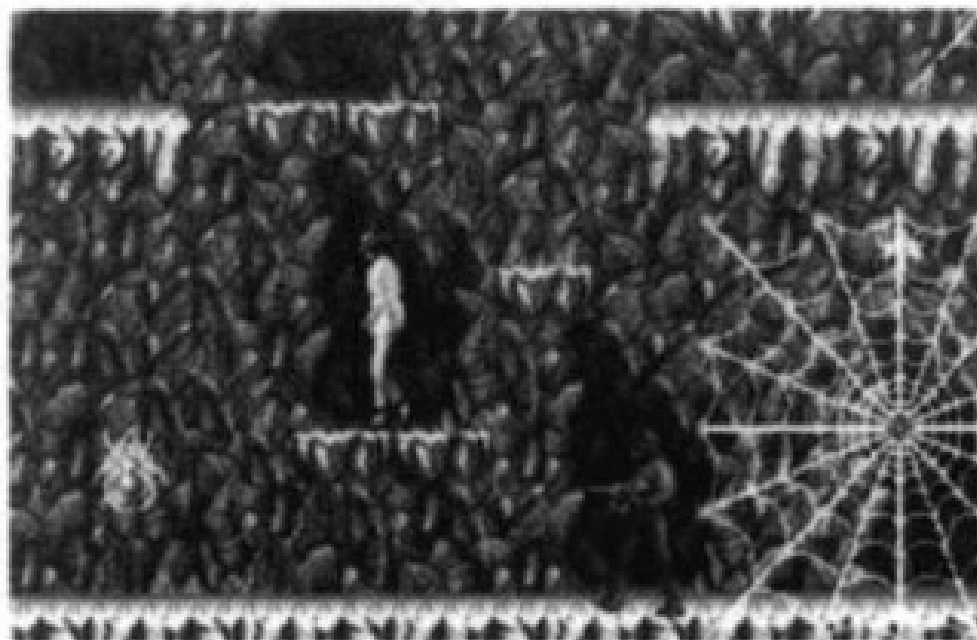
Zumbis, violadores de túmulos e criaturas rastejantes!  
Aprenda o *swing*, uma dança antiga de derrubar os ossos!



### **Rodada 4: A Caverna**

Tempo: 5 minutos

Os movimentos quentíssimos de Michael o salvam do Grande Frio! As aranhas, que habitam este lugar, são aterradoras! Há segredos escondidos em toda a parte. Descubra-os!



## Rodada 5: O Esconderijo Inimigo

Tempo: 6 minutos

Afronte as explosões de *laser* para ver quem é o mau de verdade! Chute os computadores deles até desmanchá-los! Derrote a tecnologia com a mágica que ninguém espera!

Quando terminar, você se vê, finalmente, frente a frente com o próprio Mister Big!



## Dicas Úteis

- Prepare-se para enfrentar caras maus para valer. Eles possuem movimentos e personalidade surpreendentes!
- Experimente combinar diferentes botões do seu joystick. No papel de Michael, você pode exibir movimentos incríveis!

- Não há lugares impossíveis. Aprenda os movimentos que podem levar Michael para lugares altos e, aparentemente, inatingíveis.
- Procure as crianças em todos os cantos. Salte, chute e use a mágica para abrir todas as portas e mover todos os objetos.
- Veja se você pode descobrir como transformar Michael num robô de última geração. E, então, constate como ele é pura mágica!
- Pratique, pratique, pratique!



## Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

# TECTOY

## *CERTIFICADO DE GARANTIA*

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica autorizada TECTOY.



**TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.**

Rua Ramos Ferreira, 1913 — Manaus — AM — CEP: 69.000

Indústria Brasileira

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038

TELEFONE: (011) 261-5797

**TECTOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONHEÇA O AMAZONAS