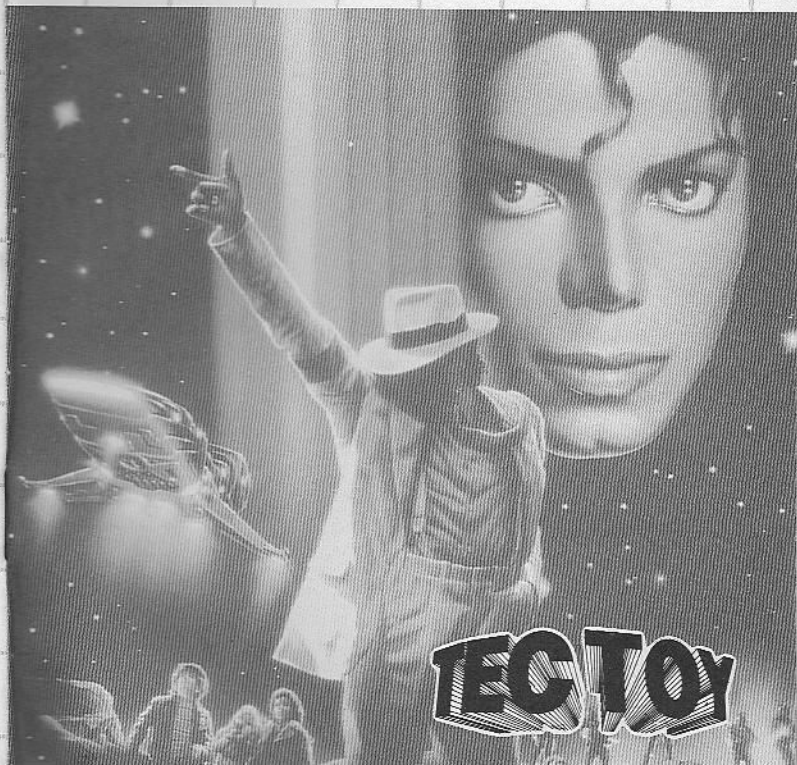


MOONWALKER



TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS
CINEMA D'AMAZONAS

TEC TOY

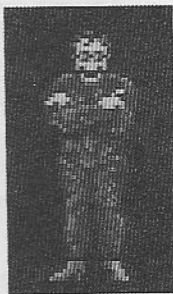
Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
 2. Coloque o cartucho MOONWALKER no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
 3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
 4. Para começar o jogo, aperte o **Botão 1** ou o **Botão 2**.
- IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



2 | Salvem o nosso planeta!

Adeus, paz mundial! Mister Big, o mestre do crime, está varrendo o amor de nosso planeta! E seus estúpidos seguidores estão seqüestrando todas as crianças da Terra. Mister Big planeja fazer uma lavagem cerebral em todos esses seres inocentes e transformá-los em seus escravos!



Mister Big é o maior dos delinqüentes. E o pior é que, até aqui, ninguém soube como detê-lo! Mas, agora, entra em cena o superastro Michael Jackson, também conhecido como *Moonwalker* — o campeão do amor e da paz!

Somente Michael pode salvar as crianças e liquidar Mister Big e seus facinoras. Para isso, Michael conta com a sua Mágica da Estrela, o superpoder que lhe foi enviado num meteoro.



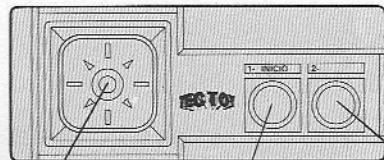
Com movimentos que só ele sabe executar, Michael rodopia, salta, estende as pernas e os pés, e dança. Ele busca em toda a parte, desde os antros de negócios escusos do “Clube 30” até estacionamentos de automóveis repletos de violência. Gangsters, matadores e violadores de túmulos tentam impedi-lo de continuar. Nas cavernas, aranhas

3 | venenosas estão prontas para atacar. Porém, Michael supera a todos com sua mágica! Finalmente, nas torres hediondas do esconderijo de Mister Big, Michael enfrenta seu maior desafio. Para vencê-lo, nosso herói invoca seus invencíveis poderes!

Desempenhe o papel de Michael e salve nosso precioso planeta das garras de Mister Big!

Assuma o controle!

Para jogar melhor, aprenda a usar bem o seu joystick antes de começar.



**Botão direcional
(Botão D)**

Botão 1

Botão 2

Botão D

- Aperte para a esquerda ou para a direita a fim de movimentar Michael nessas respectivas direções.
- Aperte para cima (à esquerda ou à direita) para fazer Michael subir escadas (à esquerda ou à direita).

- Aperte para baixo (à esquerda ou à direita) para fazer Michael descer escadas (à esquerda ou à direita).
- Aperte para cima a fim de Michael abrir portas, janelas e tampas; olhar atrás de objetos, e penetrar em cavernas.
- Aperte para baixo a fim de fazer Michael ajoelhar-se.

Botão 1

- Aperte para começar o jogo.
- Aperte para fazer Michael atacar ou atirar.

Botão 2

- Aperte para começar o jogo.
- Aperte para fazer Michael saltar.

Domine os principais movimentos de Michael!

O movimento "moonwalk" (caminhar como um astronauta na lua, sem a força da gravidade)

- Mantendo apertado o **Botão 1**, aperte o **Botão D** para a esquerda ou para a direita.

Salto comprido

- Aperte o **Botão 2** e, ao mesmo tempo, o **Botão D** para a esquerda ou para a direita.

Pulo para baixo

- Aperte o **Botão 2** e, ao mesmo tempo, o **Botão D** para baixo.

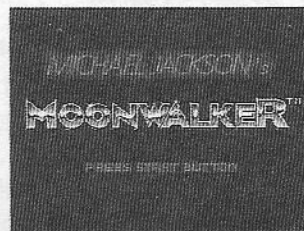
Ataque durante o salto

- Aperte o **Botão 2**. Quando Michael estiver em pleno ar, aperte o **Botão 1**.

Começando

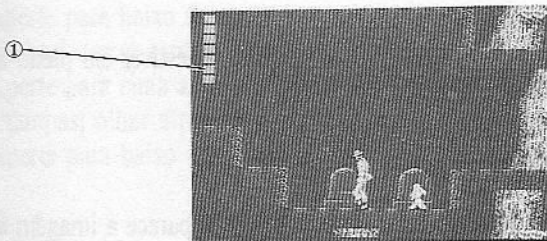
Ao ser ligado o MASTER SYSTEM, aparece a imagem do título. Depois de alguns instantes, começa a demonstração do jogo. Observe bem a demonstração, para aprender a movimentar-se melhor em algumas rodadas. Aperte o **Botão 1** ou **2** para voltar à tela do título.

Aperte o **Botão 1** ou o **Botão 2** duas vezes, a fim de iniciar o jogo.

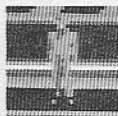


A missão de Michael

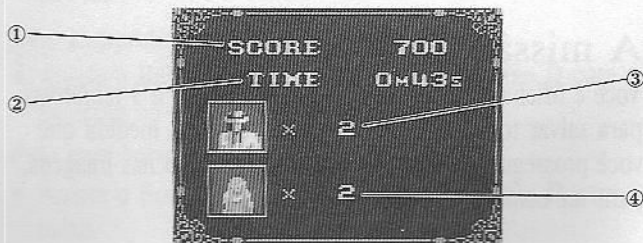
Você e Michael começam o jogo com direito a 3 tentativas para salvar todas as crianças seqüestradas. À medida que você prosseguir em sua missão, fique de olho nas imagens, para ver como está indo.



1. **Medidor da Mágica da Estrela:** Mostra o estado atual do poder e energia de Michael. O volume da mágica diminui sempre que Michael a usar, ou quando ele é ferido por um inimigo. Três unidades do medidor ficarão com o respectivo nível completo, sempre que Michael pegar um míni “Michael” de roupa amarela.



Quando, no decorrer do jogo, você apertar a pausa no MASTER SYSTEM aparece a seguinte imagem:



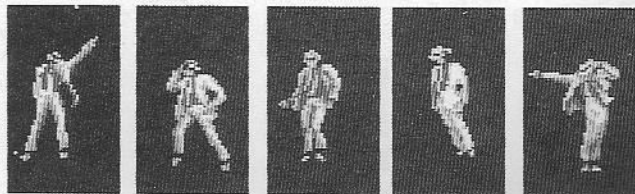
1. **“Score” (Pontuação):** mostra o número de pontos conquistados até o momento.
2. **“Time” (Tempo):** mostra o tempo já transcorrido na rodada.
3. **“Michael”:** mostra de quantas vidas você ainda dispõe para o restante do jogo.
4. **“Katy”:** mostra o número de crianças que ainda precisam ser encontradas.

A Mágica da Estrela

Michael pode utilizar 2 tipos de Mágica da Estrela: o **Ataque da Dança** e o **Ataque do Chapéu**.

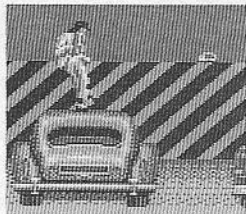
Ataque da Dança

Mantenha apertado o **Botão 1**. Michael começa a rodopiar. Em poucos momentos, a imagem fica negra, e Michael passa a dançar. Ao voltar para a imagem original, Michael derruba os inimigos. Para usar este tipo de mágica, você precisa ter mais de 3 unidades completas no Medidor da Estrela.



Ataque do Chapéu

Para poder usar este tipo de magia, você precisa pegar um míni "Michael" de roupa laranja. Aperte o **Botão 1** para Michael derrubar seus inimigos com o chapéu. Você *não* pode utilizar esta magia durante um salto.



Encontre as crianças!

Onde estão as crianças seqüestradas por Mister Big? Procure em qualquer lugar — em todos os lugares! Aperte o **Botão D** para cima, a fim de revistar o lugar onde você acha que uma criança possa estar.

Porém, cuidado! Se, em vez de uma criança, você encontrar uma bomba, afaste-se imediatamente. Michael não pode resistir a uma explosão.



Vamos embora!

Elevador

Para Michael usar o elevador, aperte o **Botão D** para cima, a fim de Michael entrar. Depois aperte o mesmo botão para cima ou para baixo, a fim de o elevador subir ou descer. Para parar, solte o botão.



Plataforma do Raio D8

Aperte o **Botão D**, depois de Michael subir na plataforma. Automaticamente, ele desaparece e reaparece em outro andar.

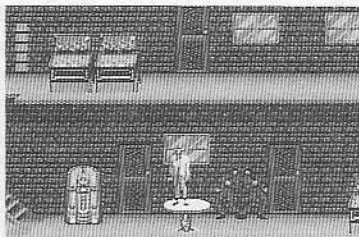


Um alucinante turbilhão de rodadas

Michael cria o caos através de 5 rodadas, cada uma com 3 diferentes estágios, até enfrentar Mister Big na rodada final. Quando você termina um estágio dentro do respectivo limite de tempo, ganha pontos de bonificação (veja o item "Pontuação").

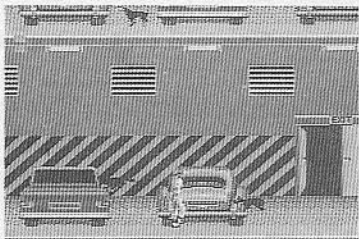
Rodada 1: "Clube 30"

Os inimigos estão alertas a noite inteira, e você está disposto a lutar. Surpreenda aqueles criminosos com movimentos suaves.



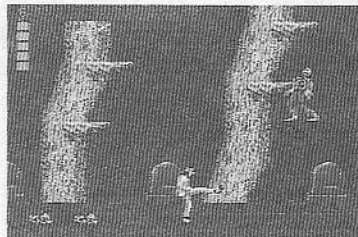
Rodada 2: Estacionamento

Matadores, armados de porretes e ferozes cães Dobermans caçam Michael no labirinto de concreto!



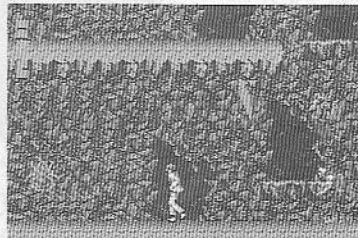
Rodada 3: Bosques

Zumbis, violadores de túmulos e criaturas rastejantes! Os movimentos "quentíssimos" de Michael salvam-no de uma grande "fria"!



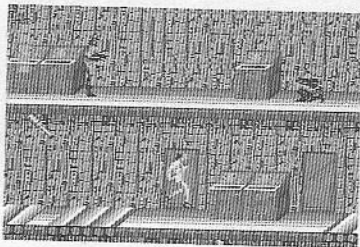
Rodada 4: Caverna

As aranhas que vivem no interior da caverna são aterradoras! Há segredos em toda a parte. Portanto, descubra-os!



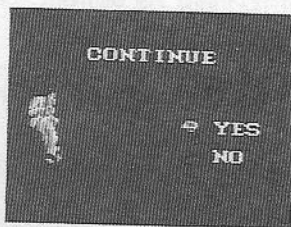
Rodada 5: O esconderijo inimigo

Entre na competição das explosões de laser para ver quem é o mau de verdade! Chute os computadores dos inimigos até espatifá-los! Ao terminar esta rodada, você está a um passo do próprio Mister Big!



Fim do jogo e prorrogação do jogo

Michael inicia o jogo com 3 vidas. Quando sua Mágica da Estrela se esgotar, ele perde uma vida. Mas ele se recupera enquanto ainda dispuser de, pelo menos, uma vida. Se perder as 3 vidas, o jogo termina e aparece a imagem "Game Over" ("Jogo Terminado"). Em seguida, aparece a imagem "Continue" ("Prorrogação do Jogo"). Para continuar o jogo do estágio em que você perdeu, selecione "Yes" e aperte o **Botão 1** ou o **Botão 2**. Você pode prorrogar o jogo quantas vezes



quiser. Se não quiser continuar, selecione "No" e aperte o **Botão 1** ou o **Botão 2** para voltar à imagem do título.

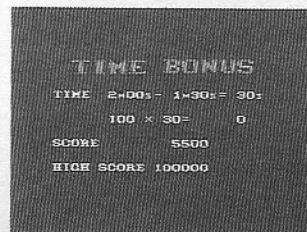
Pontuação

Você ganha pontos toda vez que liquidar um inimigo. Mas o número desses pontos varia em cada rodada. Veja:

Rodada	Pontos
1	100
2	200
3	400
4	1.000
5	2.000

Bonificação de tempo

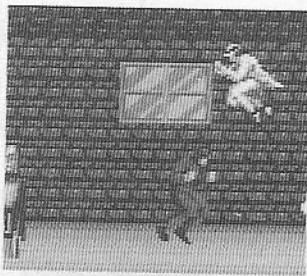
Se terminar uma rodada dentro do limite de tempo, você tem direito a pontos de bonificação, que serão acrescentados a sua pontuação.



Por exemplo, se terminar em apenas 1M (1 minuto) e 30S (30 segundos) um estágio cujo tempo limite é de 2M (2 minutos), você ganha 30S (30 segundos). Os pontos que você conquistar ao liquidar inimigos, *durante esses 30 segundos a mais de tempo*, é que são os pontos da bonificação.

Dicas para sua sobrevivência

- Procure as crianças em *todos os lugares*.
- Não há lugares impossíveis.
- Use com inteligência a Mágica da Estrela.
- Pratique, pratique, pratique!



Marcador de pontos

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

Nome				
Data				
Pontos				

TECTOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica autorizada TECTOY.



TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
 Rua Ramos Ferreira, 1913 — Manaus — AM — CEP: 69.000
 Indústria Brasileira
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
 Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
 TELEFONE: (011) 261-5797