

GAME GEAR

とりあつかいせつめいしよ

取扱説明書



クレヨンしんちゃん

たい けつ

対決!カンタムパニック!!

©臼井儀人/双葉社・シンエイ・テレビ朝日

©BANDAI 1995 MADE IN JAPAN





このたびは、(株)バンダイのゲームギアカートリッジ「クレヨンしんちゃん 対決!カンタム  
パニック!!」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲームを始める前に  
この説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

### 使用上の注意

- カートリッジを抜き差しする時は必ず本体の電源を切ってください。
- カートリッジを無理に曲げないでください。
- 端子部に触れたり、水でぬらしたりしないでください。
- 精密器機ですので絶対に分解しないでください。また極端な温度条件のもとでの使用、保管は避けてください。
- シナーやベンジンなどを使って拭かないでください。
- ゲームをするときは健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。

### 健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。



## も く じ

ストーリー.....	2	★パニックボール.....	15
キャラクター紹介.....	3	★ボートパニック.....	16
基本操作.....	5	★風船パニック.....	17
ゲームを始める前に.....	7	★射的パニック.....	19
■1. ひとりであそぶ.....	8	★パニックおもちゃ探し.....	21
■2. ストーリーモード.....	9	★数字パニック.....	23
パワーアップポイント.....	11	★雪玉パニック.....	25
■3. ふたりであそぶ.....	12	★サウンドパニック.....	26
ミニゲーム★イモ虫パニック.....	13	★カンタムバトル.....	27

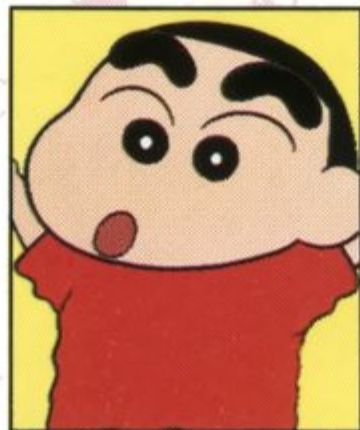
ある日、アクションデパートでカンタムバトル大会が開かれることになりました。優勝商品は温泉旅行チケット、これを聞いて張り切ったのはみさえお母さん。なんとかしんちゃんを出場させて優勝を狙おうと考えました。「優勝したら1番欲しいものをあげるわよ」これを聞いて優勝目指し、いろいろな修行を積み始めたしんちゃん。



## キャラクター紹介

の はら  
野原しんのすけ

だいたん はっげん こども  
大胆な発言と、子供らしい  
せいかく  
コミカルな性格でみんなを  
わら ぐみ にんき  
笑わせるひまわり組の人気  
もの  
者。いつでもどこでもスー  
げんき ようちえんじ  
パー元気な幼稚園児！



の はら  
野原みさえ

ふ まわ  
いつもしんちゃんに振り回  
されつばなしだけど、お友  
とも  
だち  
達みたいにしんちゃんを理  
かい  
解してくれる  
かあ  
お母さん。



シロ の はら け  
野原家のかわいい飼い犬。  
か いぬ

しんちゃんのわが  
ままにひたすら耐  
た  
える、けなげな仔犬。  
こいぬ



の はら  
野原ひろし

おとこどうし やくそく  
男同士のお約束ポーズをさ  
せられてしまう、ノリノリのい  
とう  
い、しんちゃんのお父さん。



## ネネちゃん

やさしくてとってもかわいい  
い女の子、ひまわり組のお  
友達。



## かざま 風間くん

英語塾にも通っている、ひ  
まわり組の秀才。しんちゃ  
んのお友達。



## ポーちゃん

いつもポーっとしているけ  
ど、やる時はやる、ひまわ  
り組のお友達。



## まさおくん

いつもしんちゃんのペース  
に乗せられてしまうちょっ  
ぴり気の弱い、  
ひまわり組の  
お友達。





# 基本操作

ほうこう

## 方向ボタン

せんたく  
コマンドの選択  
じょうげさゆういどう  
上・下・左・右、移動



★ミニゲームのボタン操作はP.13~28のそれぞれのミニゲームのページをご覧ください。





スタート

## STARTボタン

はじめ  
ゲームを始める

## ②ボタン

けってい かいわ すす  
決定、会話を進める

## ①ボタン

キャンセル



※このゲームは対戦ケーブル（別売り）でゲームギア2台をつなぎ、  
お友達との対戦プレイが楽しめます。詳しくはP.12をご覧ください。



# ゲームを始める前に

## ゲームスタート

ゲームギア<sup>ほんたい</sup>本体に「クレヨンしんちゃん」のカードリッジ<sup>ただ</sup>を正しく差し込み電源<sup>さこ</sup>を入<sup>でんげん</sup>れると、SEGA<sup>い</sup>表示の後、タイトル画面<sup>あ</sup>があらわれます。スタートボタン<sup>せ</sup>でゲームスタート<sup>がめん</sup>です。モード<sup>せんたく</sup>選択画面<sup>がめん</sup>があらわれます。

## モード<sup>せんたく</sup>選択

モード<sup>せんたく</sup>選択画面<sup>がめん</sup>では、「1. ひとりであそぶ」「2. ストーリーモード」「3. ふたりであそぶ」の3つのモード<sup>ほうこう</sup>から方向ボタン<sup>えら</sup>でひとつを<sup>えら</sup>選び、②ボタン<sup>お</sup>を押すと、それぞれのゲーム<sup>はじ</sup>が始まります。

※①ボタン<sup>お</sup>を押すと、SEGA<sup>せが</sup>表示<sup>ひょうじ</sup>に戻<sup>もど</sup>ります。





## ■1. ひとりであそぶ

9個のミニゲームから好きなミニゲームを選んで遊ぶことができるモードです。

ミニゲーム選択画面から遊びたいミニゲームを選び②ボタンを押せばゲームスタートです。

※①ボタンを押すと、SEGA表示に戻ります。

ミニゲームが終わると、画面は再びミニゲーム選択画面に戻ります。次に遊びたいミニゲームを選んでください。





## ■2. ストーリーモード

ストーリーに沿って、9個のミニゲームをクリアしてゆき、最後にアクションパートで開かれるカンタムロボバトル大会で優勝を目指す、1人プレイ専用のストーリーモードです。途中のミニゲームをクリアすることでパワーアップポイントを手に入れ、最後のカンタムロボバトルを有利に進められるようにゲームを進めてゆきます。

ストーリーモードには基本的にゲームオーバーはありません。各ステージのミニゲームに勝てば、パワーアップポイントが手に入ります。

3つのミニゲームを各1回ずつプレイすると、次のステージへ行けます。





## ステージ1

<sup>むし</sup>  
イモ虫パニック  
パニックボール  
ボートパニック

## ステージ3

<sup>すうじ</sup>  
数字パニック  
<sup>ゆきだま</sup>  
雪玉パニック  
サウンドパニック

<sup>か</sup>勝ったミニゲームにはしんちゃん、<sup>ま</sup>負けたミニゲームには<sup>かざま</sup>風間くんの<sup>かお</sup>顔が  
<sup>ひょうじ</sup>表示されます。

☆<sup>か</sup>勝ち方が<sup>かた</sup>圧倒的な<sup>あつどうてき</sup>パーフェクト<sup>しょうり</sup>勝利だった場合は、<sup>ばあい</sup>パワーアップポイント  
が2コ手に入り、<sup>て</sup>通常<sup>はい</sup>勝利の場合は<sup>つうじょうしょうり</sup>パワーアップポイントが1コ手に入り  
<sup>て</sup>ます。

## ステージ2

ふうせんパニック  
<sup>しやてき</sup>  
射的パニック  
パニックおもちゃ<sup>さが</sup>探し

## ステージ4

カンタムバトル





## パワーアップポイント

カンタムロボを強くするためのパワーアップポイントは各ミニゲームに勝てばもらえ、通常勝利なら1ポイント、パーフェクト勝利なら2ポイントもらえます。

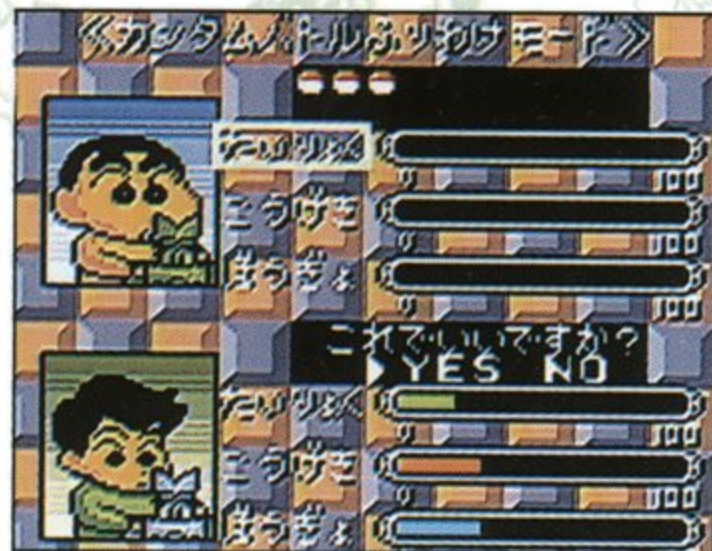
「カンタムバトル」が始まる前に、「ふりわけモード」画面があらわれます。パワーアップポイントをパラメーターに振り分けて、自分だけのオリジナルカンタムロボを作ります。

**体力**…この数値が高いほど、カンタムロボのHPが多くなります。

**攻撃力**…この数値が高いほど、相手に与えるダメージが大きくなります。

**防御力**…この数値が高いほど、相手から受けるダメージが小さくなります。

方向ボタンで増やしたい項目を選び、②ボタンで増やし、①ボタンでキャンセルします。





### ■3. ふたりであそぶ

通信ケーブル（別売り）でゲームギアをつなぎ、9個のミニゲームから好きなミニゲームを選んでお友達と対戦できるモードです。

2人で対戦プレイを楽しむ時は、ゲームギア2台を対戦ケーブル（別売り）でつなぎ、それぞれのゲームギアに「クレヨンしんちゃん」のカートリッジをセットします。

次に、2台のゲームギア本体のスイッチをONにし、どちらか一方が「ふたりであそぶ」を選びます。「ふたりであそぶ」を選択した方が親機となり、ミニゲームを選択します。子機側には「WAIT」表示が出て、ミニゲームを選択することはできません。



※プレイ中に対戦ケーブルを抜くと、正しく作動しなくなります。その時はいったん2台のゲームギアの電源を切り、接続し直してください。



# ミニゲーム

## ★イモ虫パニック

5本の丸太の上にいる5匹のイモ虫を、制限時間内に水鉄砲で相手のほうに  
追い払うゲームです。

中心より相手側に寄

っている

イモ虫の数(1P)



制限時間

中心より相手側に寄

っている

イモ虫の数(2P)

操作方法

操作方法

方向ボタン…上下移動

①ボタン ②ボタン……水鉄砲の発射



5匹のイモ虫のうち、どれか1匹でも自分の側の丸太の端まで来てしまうと負けです。時間内に勝負が着かない場合は、イモ虫が多く寄っている側の負けとなります。

イモ虫は上下に伸び縮みしながら移動し、イモ虫が上に伸びたときにタイミングを合わせ、水鉄砲を当てるとイモ虫は方向転換します。相手側に進んでいるイモ虫に当てた場合もイモ虫は方向転換し、自分のほうに向かってきますので注意してください。

また、イモ虫はある一定の数水を当てられると色が変わり、進むスピードが速くなります。

イモ虫が下に縮んだときに水鉄砲を撃つと、相手の顔に水を当てることができます。すると、相手はしばらく動けなくなってしまう。逆に相手に撃たれたときは、自分がしばらく動けなくなってしまう。



# ★パニックボール

幼稚園の屋根からつぎつぎに落ちてくるボールを相手より多くキャッチするゲームです。キャッチしたボールの色によって得点が変わります。

しろ 白 = 1 点

みどり 緑 = 3 点

せいげんじかん 制限時間

プレイヤーと 1Pの取ったボールの得点



プレイヤーと 2Pの取ったボールの得点

そうさほうほう

操作方法

ほうこう 方向ボタン... さゆういどう 左右移動とジャンプ方向

①ボタン ②ボタン... ジャンプ





## ★ボートパニック

ゴムボートを上手に操作して相手より早くゴールを目指すゲームです。ゴールするまでに時間がかかりすぎると、引き分けになることもあります。

プレイヤー  
1Pのボートの  
すすきより  
進んだ距離



プレイヤー  
2Pのボートの  
すすきより  
進んだ距離

そうさほうほう

### 操作方法

- ① ボタン・(方向ボタンの左) ...  
ひだり  
左オール漕ぎ
- ② ボタン・(方向ボタンの右) ...  
みぎ  
右オール漕ぎ

左右のタイミングを上手に合わせてオールを漕げば、ボートはどんどんスピードが上がってゆきます。また、コース上には様々な障害物があり、オールを漕ぐタイミングを少しずらせば、よけることもできます。障害物やコースロープに当たって、なおもその方向にオールを漕ぎ続けるとボートは転覆してしまい、大きなタイムロスとなります。

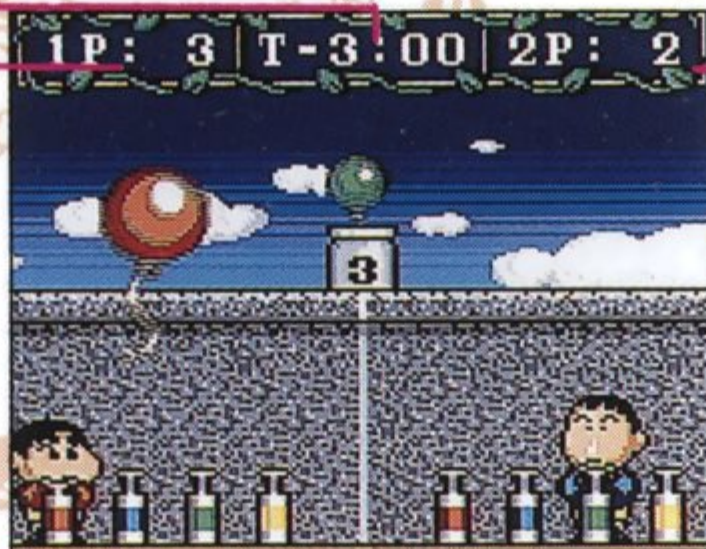


# ★風船パニック

煙突から上がる4種類の風船のうち足りない風船を選び、制限時間内に相手より早く膨らませたほうが勝ちとなるゲームです。先に5ポイント取ったほうの勝ちとなります。制限時間は1回ごとに設定されまており、ミスをする  
と相手にポイントが加算されます。

制限時間

1Pが正解した  
風船の数



2Pが正解した  
風船の数



操作方法

操作方法

方向ボタン……左右移動でボンベを選ぶ  
①ボタン(②ボタン)……連打で風船を膨らませる



●<sup>ふうせん</sup>風船は<sup>えんとつ</sup>煙突が<sup>ひ</sup>引<sup>こ</sup>っ<sup>で</sup>込<sup>ま</sup>むまで<sup>で</sup>出<sup>つ</sup>づ<sup>け</sup>ます。

### 例1

<sup>えんとつ</sup>煙突から、<sup>あか</sup>赤、<sup>あお</sup>青、<sup>きいろ</sup>黄色の3つの<sup>ふうせん</sup>風船が<sup>あ</sup>上がった場合、<sup>ばあい</sup>緑の<sup>ふうせん</sup>風船を<sup>さき</sup>先に<sup>ふく</sup>膨らませれば<sup>か</sup>勝ちとなります。

### 例2

<sup>えんとつ</sup>煙突から、<sup>きいろ</sup>黄色の<sup>ふうせん</sup>風船が1つだけ<sup>あ</sup>上がり、その後、<sup>あか</sup>赤、<sup>あお</sup>青、<sup>みどり</sup>緑の<sup>ふうせん</sup>風船が2つ<sup>あ</sup>ずつ<sup>あ</sup>上がった場合は、<sup>あ</sup>黄色の<sup>ふうせん</sup>風船が1個<sup>こた</sup>足りないことになり、<sup>きいろ</sup>黄色の<sup>ふうせん</sup>風船を<sup>さき</sup>先に<sup>ふく</sup>膨らませれば<sup>か</sup>勝ちとなります。

### 例3

<sup>えんとつ</sup>煙突から、<sup>あか</sup>赤、<sup>あお</sup>青の<sup>ふうせん</sup>風船が3つずつ<sup>あ</sup>上がり、その後、<sup>みどり</sup>緑の<sup>ふうせん</sup>風船と<sup>きいろ</sup>黄色の<sup>ふうせん</sup>風船が2つずつ<sup>あ</sup>上がり、さらにその後<sup>ごみどり</sup>緑の<sup>ふうせん</sup>風船が1つ<sup>あ</sup>上がった場合は、<sup>あ</sup>黄色の<sup>ふうせん</sup>風船が1個<sup>こた</sup>足りないことになり、<sup>きいろ</sup>黄色の<sup>ふうせん</sup>風船を<sup>さき</sup>先に<sup>ふく</sup>膨らませれば<sup>か</sup>勝ちとなります。

※<sup>ふうせん</sup>風船は1つずつ<sup>あ</sup>上がる場合と、2つずつ、または3つずつ<sup>あ</sup>上がる場合の3パターンがあります。<sup>えんとつ</sup>(煙突に<sup>すう</sup>パターン<sup>ひょうじ</sup>数が表示されます。)



# ★射的パニック

ベルトコンベアを流れる箱から飛び出してくる景品を、コルクガンで撃ち落として得点を競うゲームです。撃てる玉は全部で8発、相手より高い得点を取れば勝ちとなります。

プレイヤーと  
1Pが取った  
景品のポイント

のこ  
残りの  
コルク玉の数

そうさほうほう

操作方法

方向ボタン……………ターゲットの左右移動  
①ボタン②ボタン…コルクガン発射



せいげんじかん  
制限時間

プレイヤーと  
2Pが取った  
景品のポイント



景品は左右からランダムに流れてきます。時々シロのぬいぐるみが流れてきますが、これを撃つと得点が減ってしまいます。景品によって得点が変わります。

ペロペロキャンディー	1	点
将棋のコマ	2	点
チョコビ	3	点
パンダ	4	点
シロ	-	5点
アクション仮面	5	点
カンタムロボ	10	点





# ★パニックおもちゃ探し

5×5マスの砂場に埋めた自分のおもちゃを相手が全部見つけだす前に、相手の埋めたおもちゃを相手の砂場からすべて見つけだすゲームです。

1Pは2Pの砂場を探し、2Pは1Pの砂場をそれぞれ探します。

1Pが見つけたおもちゃのポイント  
カーソル



制限時間

2Pが見つけたおもちゃのポイント

すでに掘った穴

操作方法

操作方法

方向ボタン…カーソルの上下左右移動

①ボタン…おもちゃを埋めるとき、おもちゃを回転させる

②ボタン…掘る、埋めるの決定



プレイヤーは交代で1回につき1マスだけ掘ることができます。おもちゃは、埋まっている広さがそれぞれ違い、2、3マス掘らなければ取れないものもあります。

ミニカー……………1マス

アクション仮面人形…2マス

カンタムロボ……………3マス

また、おもちゃの他に、カニがところどころに埋まっており、これを見つけると自分が掘った場所以外の場所を勝手に掘ってくれます。

まず初めに、自分の土地の砂場におもちゃを埋めます。方向ボタンで埋める場所を選び、②ボタンで埋めます。このとき、アクション仮面人形やカンタムロボは①ボタンで、タテに埋めるか、ヨコに埋めるかの方向を変えることができます。

おもちゃを埋めたらゲームスタート、相手の陣地の土地からおもちゃを掘り出してください。



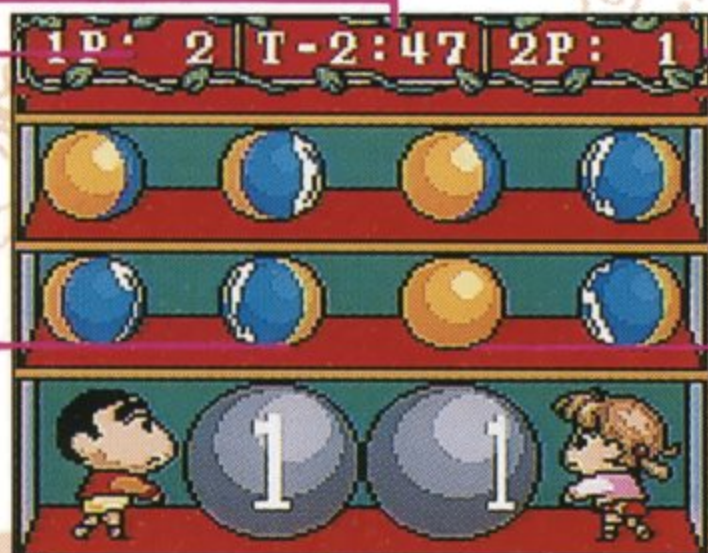
# ★数字パニック

回<sup>かいてん</sup>転している8個のボールの中から、同<sup>おな</sup>じ数字のボール1組を見つけだし、そのボールの数字を相手より早く<sup>すうじ</sup>答<sup>あいて</sup>えるゲームです。先に5ポイントを取ったほうの勝<sup>か</sup>ちとなります。ミス<sup>あいて</sup>をすると相手のポイントになります。

せいげんじかん  
制限時間

プレイヤー せいがい  
1Pが正解した  
ポイント

プレイヤー こた  
1Pの答え



プレイヤー せいがい  
2Pが正解した  
ポイント

プレイヤー こた  
2Pの答え

そうさほうほう

操作方法

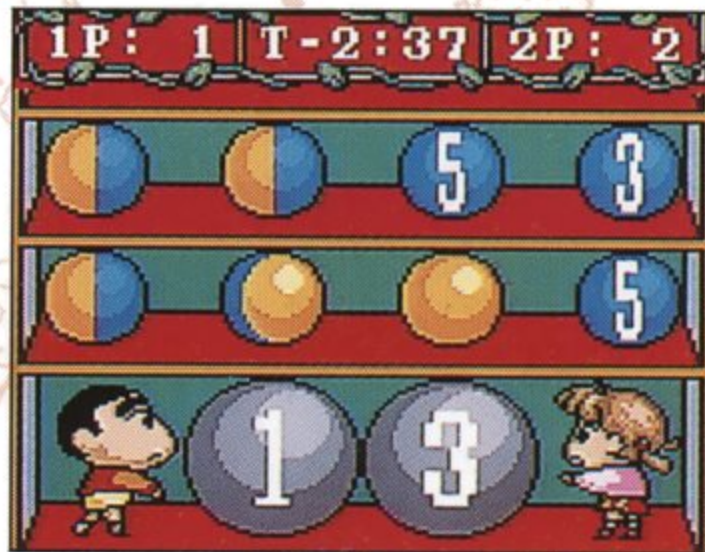
ほうこう 方向ボタン..... さゆう こた すうじ せんたく  
左右で答えの数字の選択  
①ボタン②ボタン... こた けつてい  
答えの決定



8個のボールは速く回ったり、遅く回ったり、ランダムに回転しています。  
たとえば、

- ① ② ③ ④  
⑤ ⑥ ③ ⑧

だった場合は、<sup>ば あい</sup>③と<sup>こた</sup>答えれば<sup>せい</sup>正解<sup>かい</sup>となります。





# ゆきだま ★雪玉パニック

せいげん じ かんない あいて ゆきだま はつ さき あ か  
制限時間内に相手に雪玉を5発、先に当てたほうの勝ちとなるゲームです。  
せいげん じ かんない しょうぶ つ ばあい あいて おお ゆきだま あ  
制限時間内に勝負が着かなかった場合は、相手より多く雪玉を当てたほうの  
か  
勝ちとなります。

そう さ ほうほう

## 操作方法

ほうこう じょうげ い どう  
方向ボタン…上下移動

①ボタン…連打で雪だるまを作る

②ボタン…直球の雪玉を投げる

ほうこう ひだり うえま な  
方向ボタン左+②ボタン…上曲げ投げ

もうこう みぎ したま な  
方向ボタン右+②ボタン…下曲げ投げ

※ふたりであそぶモードの時、

プレイヤー 2Pの操作は、

ほうこう みぎ うえま な  
方向ボタン右+②ボタン…上曲げ投げ

ほうこう ひだり したま な  
方向ボタン左+②ボタン…下曲げ投げ

となります。

プレイヤー あ  
1Pの当てた  
ゆきだま かず  
雪玉の数

せいげん じ かん  
制限時間



プレイヤー あ  
2Pの当てた  
ゆきだま かず  
雪玉の数

あいて まえ ゆき くず  
相手の前にある雪だるまを崩さないで、雪玉  
あ ゆき  
を当てることはできません。雪だるまは雪玉  
ばつ あ くず  
を1発当てると崩れ、①ボタンの連打で崩さ  
ゆき つく なお  
れた雪だるまは作り直すことができます。



## ★サウンドパニック

同じ音楽のカードを合わせるゲームです。16枚のカードの中から1枚を選び、選んだカードと同じ音楽のカードを探して合わせれば正解、1ポイントもらえ、続いてカードを選ぶことができます。先に5ポイント取ったほうの勝ちとなります。制限時間内にカードを選ばないと、相手の順番になります。正解すると、そのカードがめくれ、1ポイントもらえます。また、カードの中には1組だけ、2ポイントもらえるボーナスポイントカードがあります。

制限時間

1Pが取った  
カードのポイント



2Pが取った  
カードのポイント

操作方法

方向ボタン…カーソルの上下左右移動

①ボタン②ボタン…カードをめくる

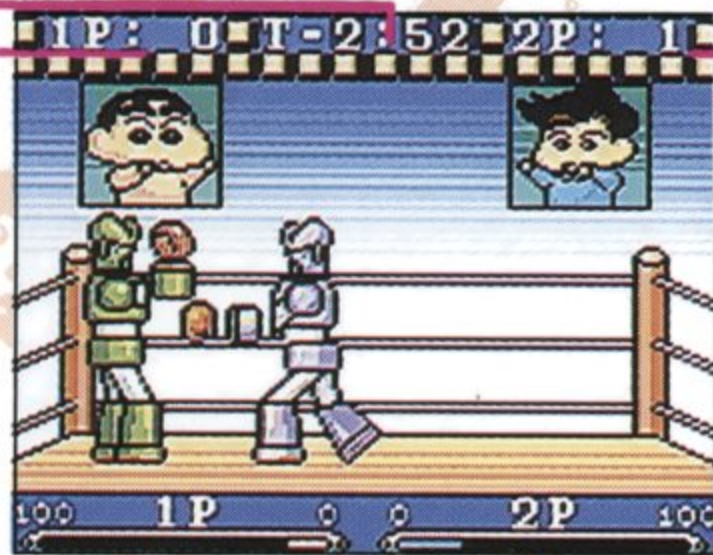


## ★カンタムバトル

ラジコンのカンタムロボを操作して、お友達と闘うゲームです。3回勝負で2回先に勝ったほうの勝ちとなります。カンタムロボには体力(HP)があり、相手の攻撃が当たったり、必殺パンチを受けると減っていき、体力(HP)が0になると操縦不能となり負けになります。ゲームが始まる前に、カンタムバトルふりわけモードがあらわれます。プレイヤーはそれぞれの能力にポイントを振り分けて、自分だけのオリジナルカンタムロボを作ります。詳しくはP11のパワーアップポイントをご覧ください。

せいげんじかん  
制限時間

プレイヤーか  
1Pの勝った数



プレイヤーか  
2Pの勝った数



操作方法

方向ボタン…左右で前後に移動

さ ゆう ぜん ご い どう  
通常はボディーガード、上を押したら頭ガード

通常はボディーガード、上を押したら頭ガード

①ボタン……ボディーへ弱パンチ

方向ボタンの上+①ボタン…顔面へ弱パンチ

②ボタン……ボディーへ強パンチ

方向ボタンの上+②ボタン…顔面へ強パンチ

必殺技

百烈パンチ……方向ボタン下を押しながら①ボタンで連打「相手の上下に

素早くパンチを繰り返します。」

ダッシュパンチ…方向ボタン右2回押し+①ボタン「パンチを出した状態で、

相手に向かって突進します。」

マツパパンチ……①②ボタン同時押し「最強の威力のパンチだが、パンチの

スピードが遅く、なります。」

※マツパパンチは操作の前に方向ボタンの上を押してから、ダッシュパンチ

は①ボタンを押す直前に方向ボタン上を押すと、顔面への攻撃ができます。

カウンターパンチ…「相手がパンチを撃とうと手を引いた瞬間に素早くパン

チを出すと、強烈なカウンターパンチが打てます。」



MEMO





## バンダイゲームステーション

このソフトの内容ないようについてのご質問しつもんは、**03-5828-3333**  
[受付時間うけつけじかん/月げつ～金曜日きんようび(祝日しゅくじつを除くのぞ) 10～16時じ]にお問とい合あわせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにしてください。
- 受付時間外の電話は、おさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようご注意ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155



## おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がございます。万一、誤動作等を起こすような場合がございます。相談センターまでご一報ください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

### ●バンダイお客様相談センター

(関東)台東区駒形2-5-5	〒111-81	☎03-3847-6666
(関西)大阪市北区豊崎4-12-3	〒531	☎06-375-5050
(中部)名古屋市昭和区御器所3-2-5	〒466	☎052-872-0371

●電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10～16時

●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようご注意ください。

発売元 株式会社バンダイ

マルチメディア事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

**T-133047**

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが GAME GEAR 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。