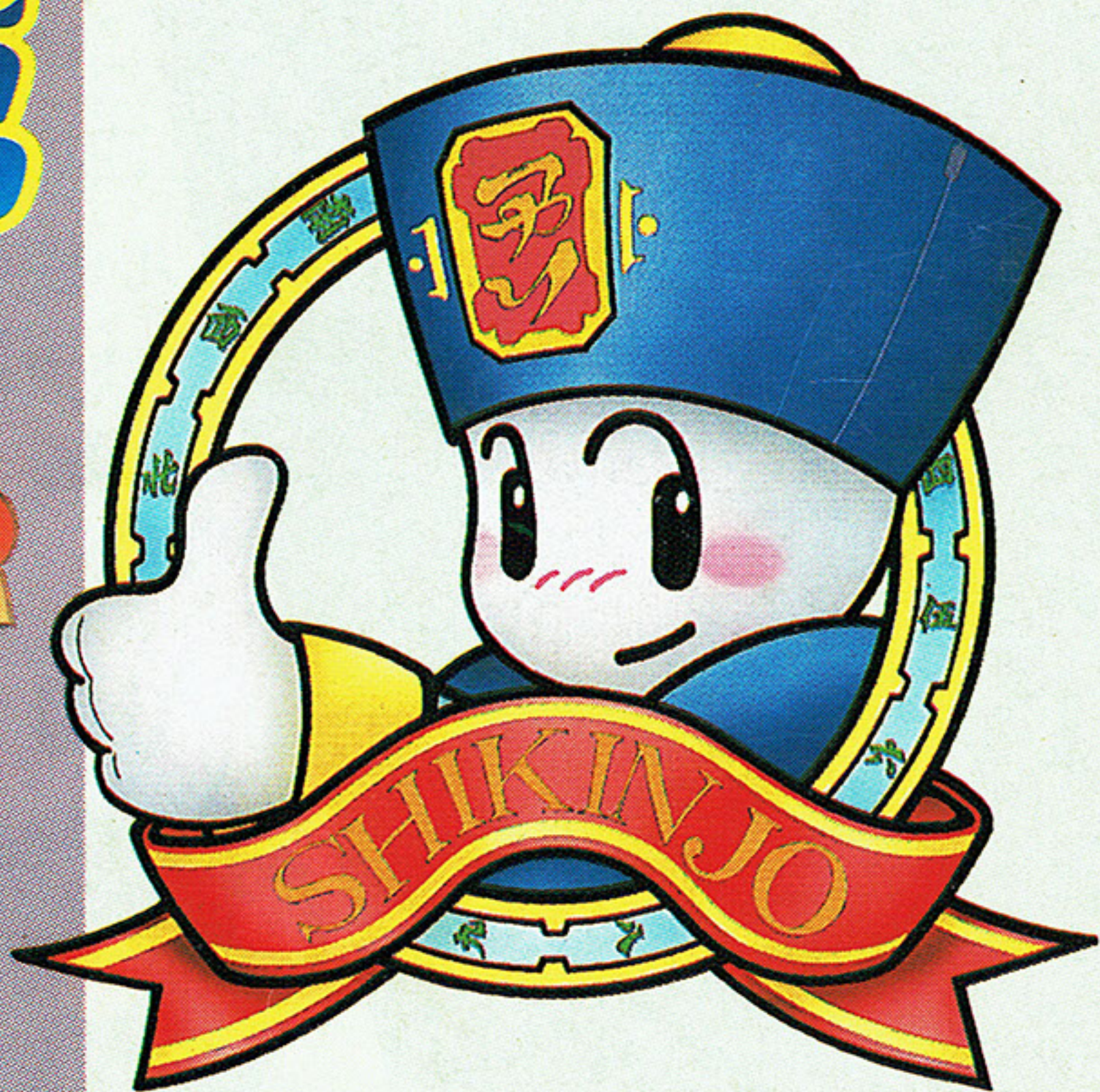


し きん じょう
紫禁城

とりあつかいせつめいしよ
取扱説明書

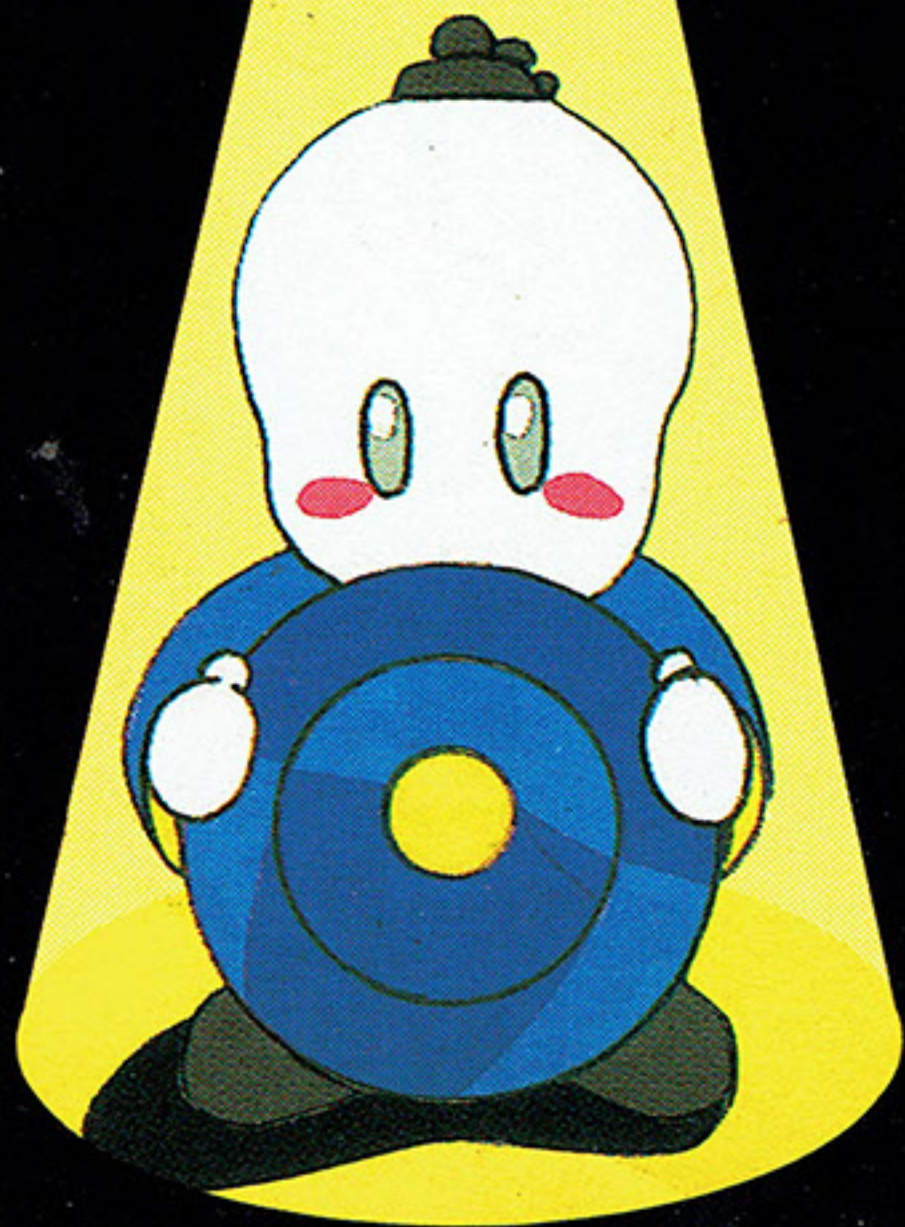
GAME GEAR

©1991 SUNSOFT
©1990 スキャップトラスト



SUNSOFT

このたびは、SUNSOFTの「紫禁城」をお買いあげ
いただき、誠にありがとうございました。ご使用になる前
に、取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」を
よくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。



もくじ

<small>そう さ ほう ほう</small> 操作方法	2
<small>はじ かつ</small> ゲームの始め方	3
ラウンドセレクトについて	4
<small>あそ かつ</small> ゲームの遊び方	5
<small>が めん ひょう じ</small> 画面表示	6
ルール	8
<small>はい いちらん</small> 牌の一覧	14

そう さ ほう ほう
操作方法



- スタートボタン.....ゲームのスタートに使います。
歩数表示のON・OFFに使います。
- 方向ボタン.....カーソル・キャラクターの移動に使います。
- ①ボタン.....ゲーム中、プレイをバックするのに使います。
コマンドのキャンセルに使います。
- ②ボタン.....ゲーム中、ウィンドウを開きます。
コマンドの決定に使います。
パスワードの入力に使います。

ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すと、メニュー画面に変わります。

タイトル画面



メニュー画面



START

・ゲームを最初から始めます。

PASSWORD

・パスワードを入力して続きからプレイできます。

- ・ STARTを選択し②ボタンを押すと、1面から5面のラウンドセレクト画面が開きます。好きな面を選択し、②ボタンを押してゲームを始めてください。

・PASSWORDを選択し②ボタンを押すと、パスワードに対応した5面分のラウンドセレクト画面が開きます。パスワードを②ボタンで入力してゲームを始めてください。

※パスワードが間違っていると、NO MUCH!!と表示されます。3回間違えると、自動的にメニュー画面に戻ります。

ラウンドセレクトについて

「紫禁城」は、5面クリアするごとに、パスワードが表示されます。

このパスワードは必ずメモをしてください。

カーソルを方向ボタンの上下で移動させ、プレイしたい面の所で②ボタンを押すと、ゲームが始まります。

クリアしている面には、○印がつきます。(クリアした面をもう一度プレイすることもできます)

1面から90面は通常ルールで解ける面ですが、91面から100面は特殊ルールを使わないと解けない、特殊面になります。

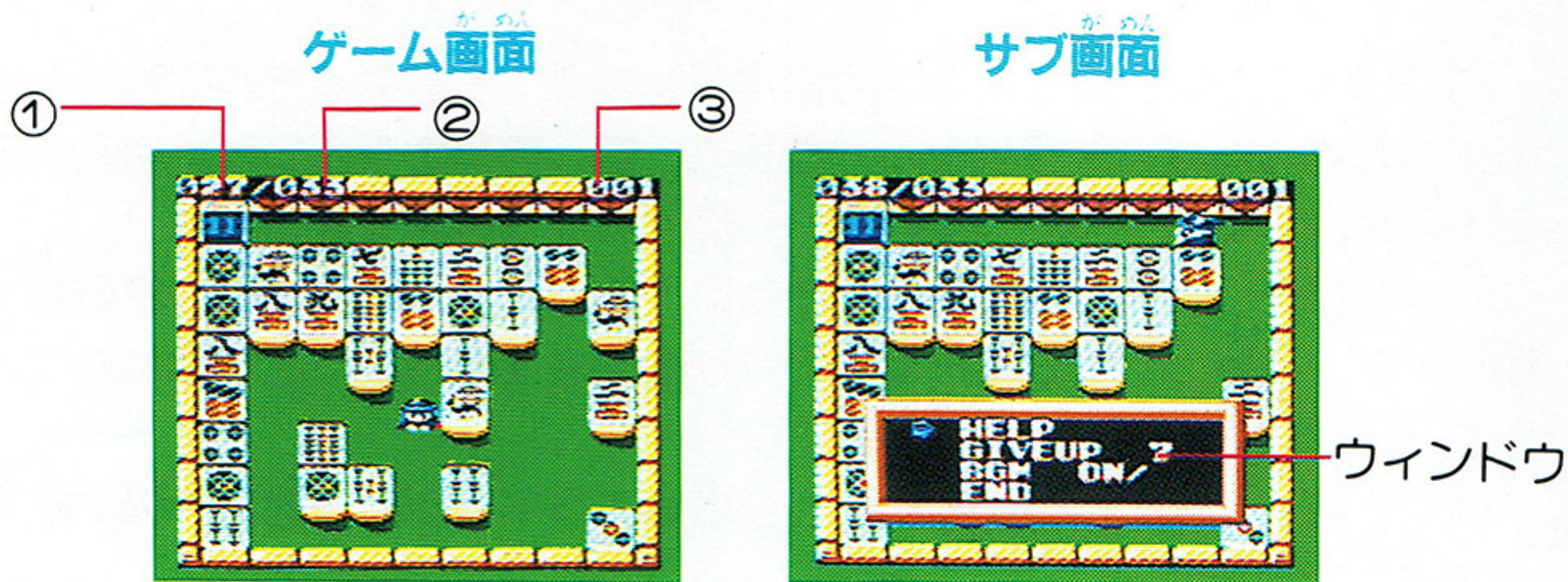
ゲームの遊び方

君の動かすキャラクターは、方向ボタンの上下左右で4方向に動くんだ。
途中の邪魔な牌はキャラクターが押して、同じ牌同士をぶつければ消えるぞ。
ゴールに通じる道をつくって、ゴールに入ればクリアできるぞ。

一見簡単そうでも、押しても動かない「邪魔牌」があったり、特殊面では
牌の消し方が違ったりして、ありったけの知恵を絞らないとなかなかゴール
にたどり着けないぞ！

途中で詰まったら、プレイをバックさせよう！きっと、君の心強い味方になるはずだ。

がめんひょうじ 画面表示



ゲーム画面の表示について

- ①.....キャラクターの歩いた歩数です。
スタートボタンで表示のON・OFFができます。
- ②.....現在いる面をクリアできる最小の歩数です。
- ③.....現在プレイしている面数です。

ウィンドウの表示について

- HELP (バック)間違えて牌を消してしまった時など、プレイを1回分戻せます。(何回でも使えます)
- GIVE UP.....いきづまってしまつて初めからやり直す時に、ラウンドセレクトモードに戻せます。
7回まで使用できます。それを越えるとGAME OVERとなり、自動的にタイトル画面に戻ります。
- BGM.....BGMのON・OFFの切り換えに使います。
- END.....これを選択すると自動的にタイトル画面に戻ります。

※①ボタンでキャンセルできます。

ルール

◇通常ルール◇

- ・画面上には、自由に動かせる「通常牌」と、動かさない「邪魔牌」があります。
- ・押している牌が「邪魔牌」に接触すると、その牌は「邪魔牌」に変わります。
- ・一度に動かせる牌は一つだけで、引くことはできません。

牌の消し方

- ・同じ牌を接触させると、牌は二つとも消えます。



押すと



接触して



消えます

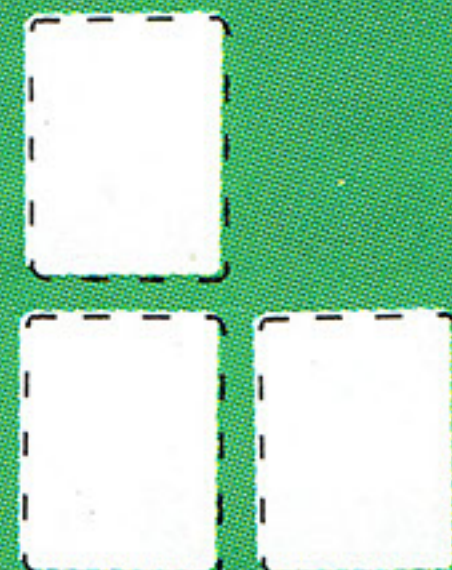
同時に三つの牌を消すこともできます。



お押しと



せっしょく接触して



きえます

邪魔牌に接触すると



お押しと



せっしょく接触して



邪魔牌に変わります

◇特殊ルール◇

- ・特殊面は、「通常牌」・「邪魔牌」に加えて「特殊消去牌」・「隠し牌」・「?牌」・「偽ゴール」・「落とし穴」が出てきます。
- ・91面～100面は通常ルールに加え、特殊ルールを用いないとクリアできません。

特殊消去牌

- ・見ためは「通常牌」と同じですが、「プラス牌」・「ネクスト牌」の2種類あります。
- ・「特殊消去牌」は「通常牌」とは、消し方が違うので注意が必要です。
(特殊消去)
- ・「特殊消去牌」は動かすと、「通常牌」に変わります。



= 通常牌



= 特殊消去牌



- ・ 「特殊消去牌」に「通常牌」を接触させると、「特殊消去牌」が消えて「通常牌」は残ります。

特殊消去 - プラス牌



- ・ 「プラス牌」と接触した数字の牌との合計が10になると、「プラス牌」が消えます。(ただし同じ種類の牌に限ります。)

特殊消去 - ネクスト牌

- ・「ネクスト牌」に次の数字の牌が接触すると、「ネクスト牌」が消えます
※9の次は1です。(ただし同じ種類に限ります。)



隠し牌

- ・牌を消去した後に牌が出てくる時があります、その牌が「隠し牌」です。
- ・出現すると、「通常牌」・「邪魔牌」・「ゴール」・「偽ゴール」・「落とし穴」のいずれかになります。
- ・下に隠し牌があるのに動かしてしまうと、音が鳴り「隠し牌」があったことを警告します。強引に「隠し牌」の上にある牌を消去させずに動かしてしまうと「隠し牌」は消滅してしまいます。

?牌

- ・ ?マークの履面牌で、動かすことができません。
- ・ 正体を知るには、いろいろな牌を接触させて反応を見るしかありません。
(「?牌」が一萬の「通常牌」ならば、一萬を接触させれば消えます。)

にせ 偽ゴール

- ・ ゴールに見せかけた偽物のゴールで、うっかり入ってしまうと、その面の初めから強制的にやり直しになります。

おと 落とし穴

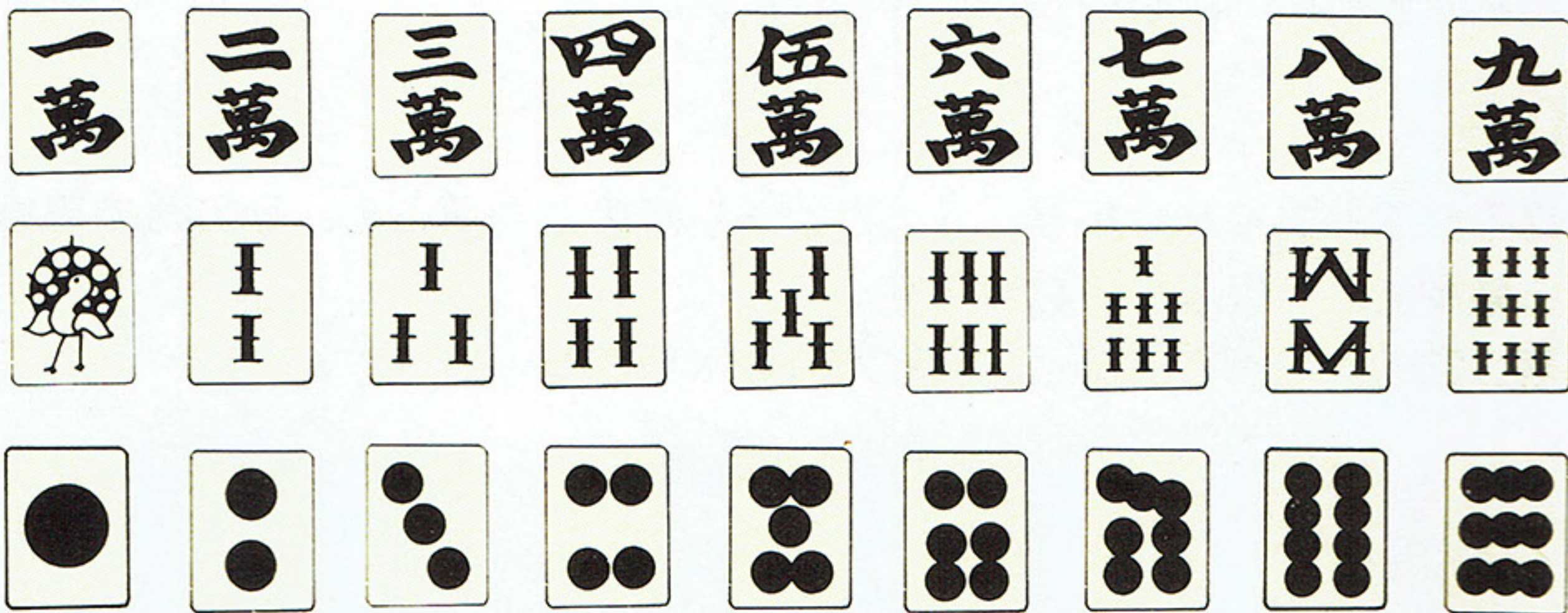
- ・ 何の目印もありませんが、うっかり落とし穴の上を通ると、その面の初めから強制的にやり直しになります。
- ・ 落とし穴の上を牌が通ると、落とし穴は埋まります。

はい 牌の一覧

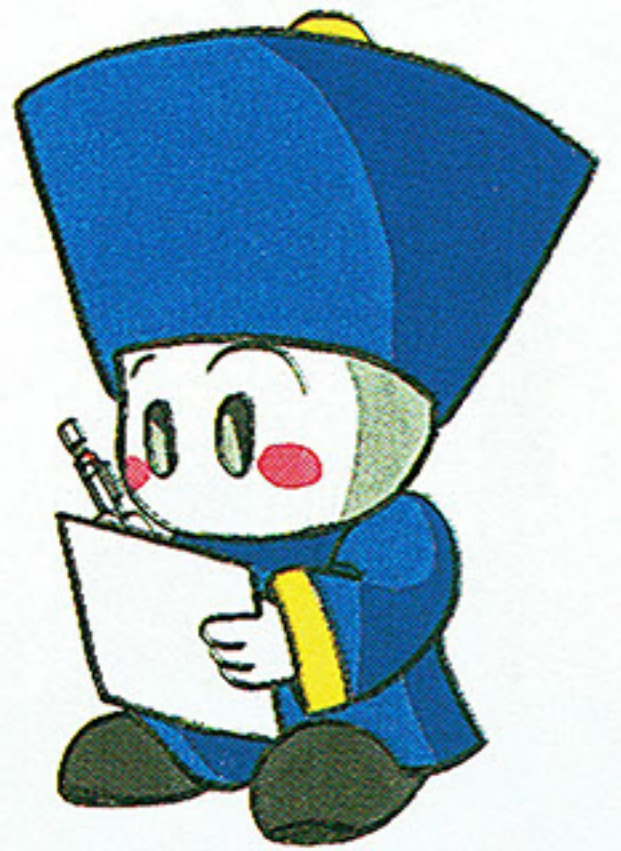
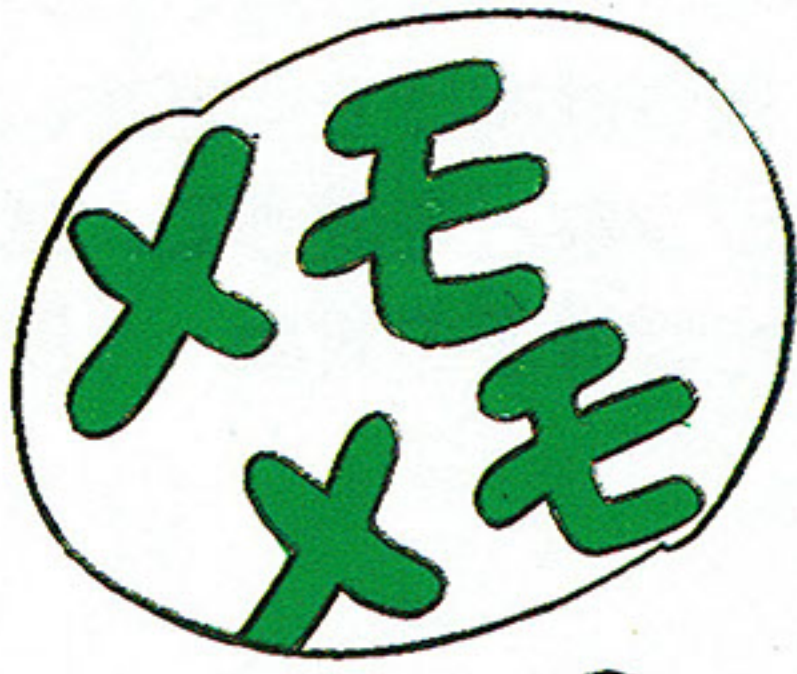
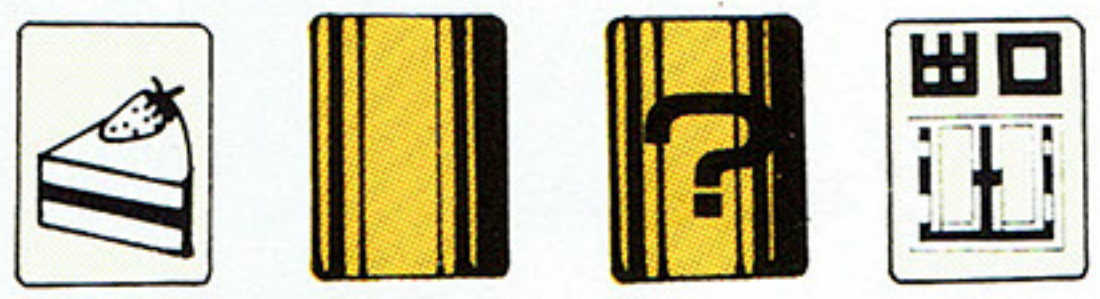
「紫禁城」にでてくる牌の一覧表です。

- ・動かせる牌は、「通常牌」・「特殊消去牌」があります。
- ・動かせない牌は、「邪魔牌」・「?牌」・「ゴール」があります。

動かせる牌

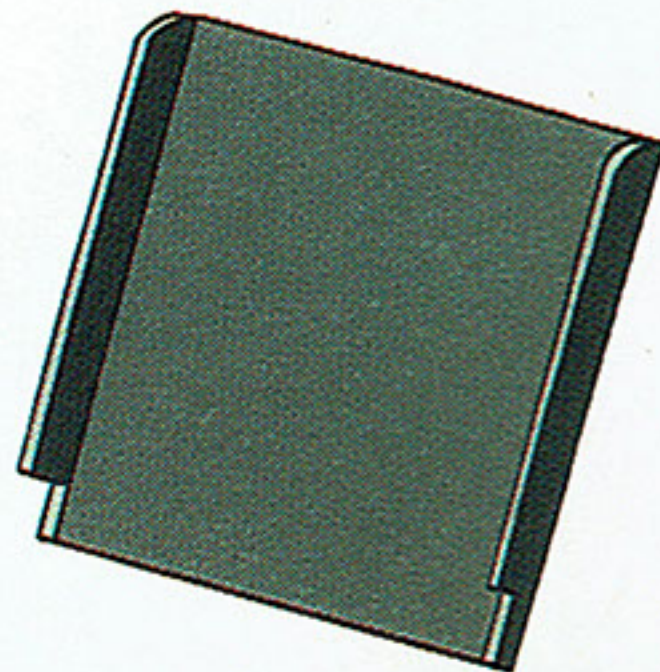
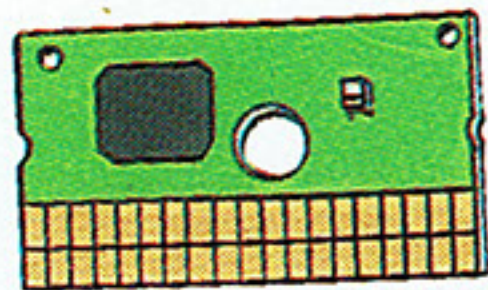
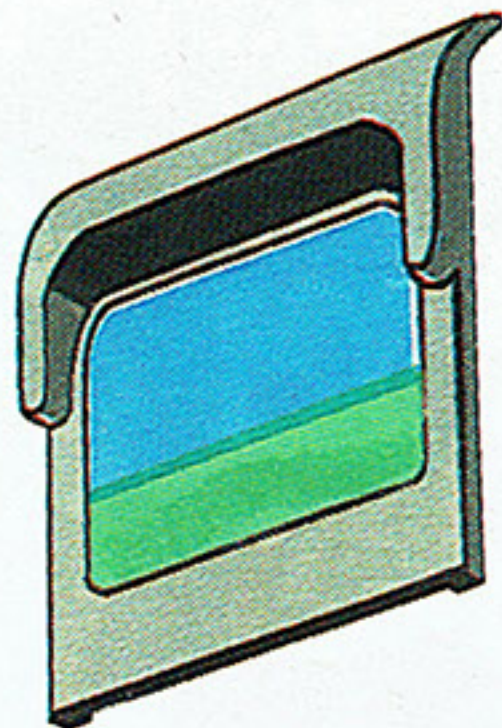


うご 動かせない牌 はい



し ようじょう ちゅう い 使用上のご注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体の電源を切ってください。
- カートリッジを無理に折り曲げないでください。
- 端子部に触れたり、水でぬらしたりしないでください。
- 精密機器ですので、絶対に分解しないでください。また極端な温度条件のもとでの使用、保管は避けてください。
- シンナーやベンジンなどを使って、拭かないでください。
- ゲームをするときは健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。



おことわり

商品の生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なため、プログラム上、予期できない不都合が、発見される場合が考えられます。万一、隠しアイテムや裏ワザ以外の誤動作等を起こすようなことがございましたら、弊社まで御一報ください。

なお、ゲーム内容についての電話でのお問い合わせには、一切お答えできません。

SUNSOFTの新作情報や、ゲームのヒントは、TEL. 0587・55・1120でお聞きください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の海外輸出、使用営業及びレンタルを禁じます。

サン電子株式会社

〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55-3500



テレホンサービス
☎0587(55)1120



T-15027

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

SUN SOFT