

SEGA



SATURN

SEGA

TEC TOY

BLACK DARTMAN™



MANUAL DE INSTRUÇÕES

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no mínimo, a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar video games
- (b) Praticar esportes
- (c) Curtir a Natureza
- (d) Todas as anteriores
- (e) Nenhuma das anteriores

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A Natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

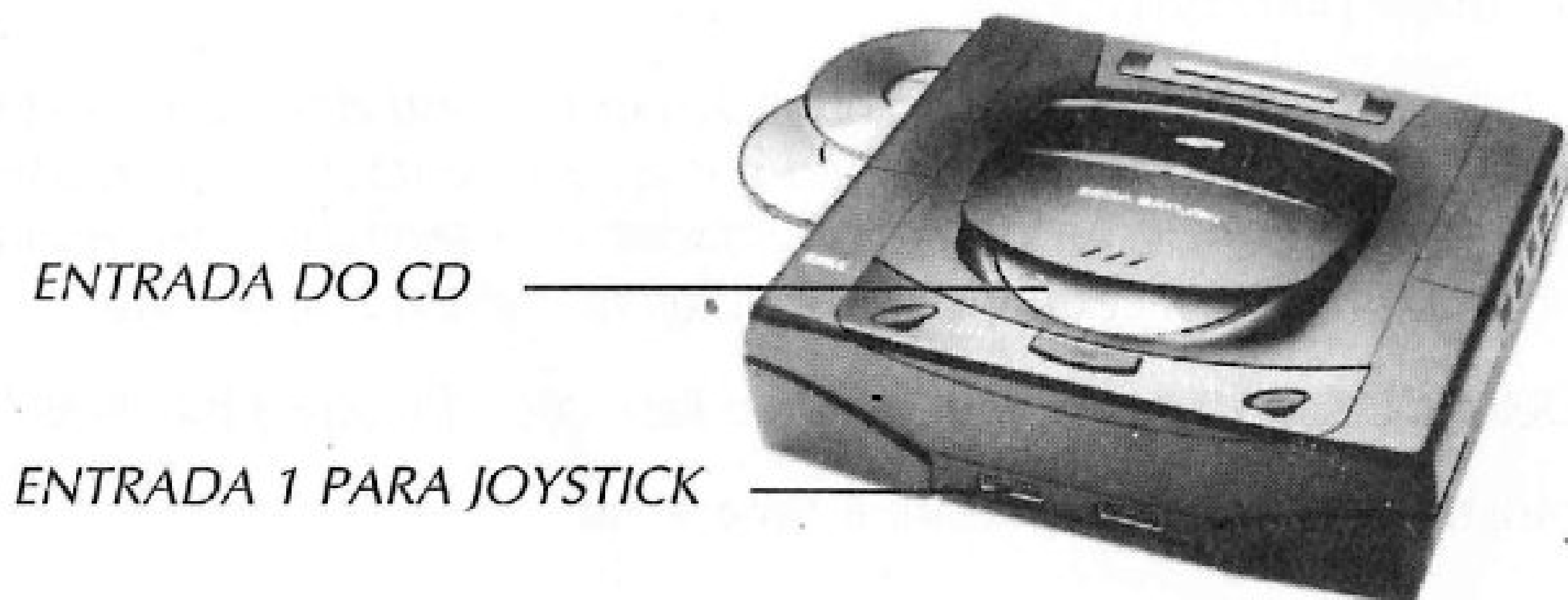
Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

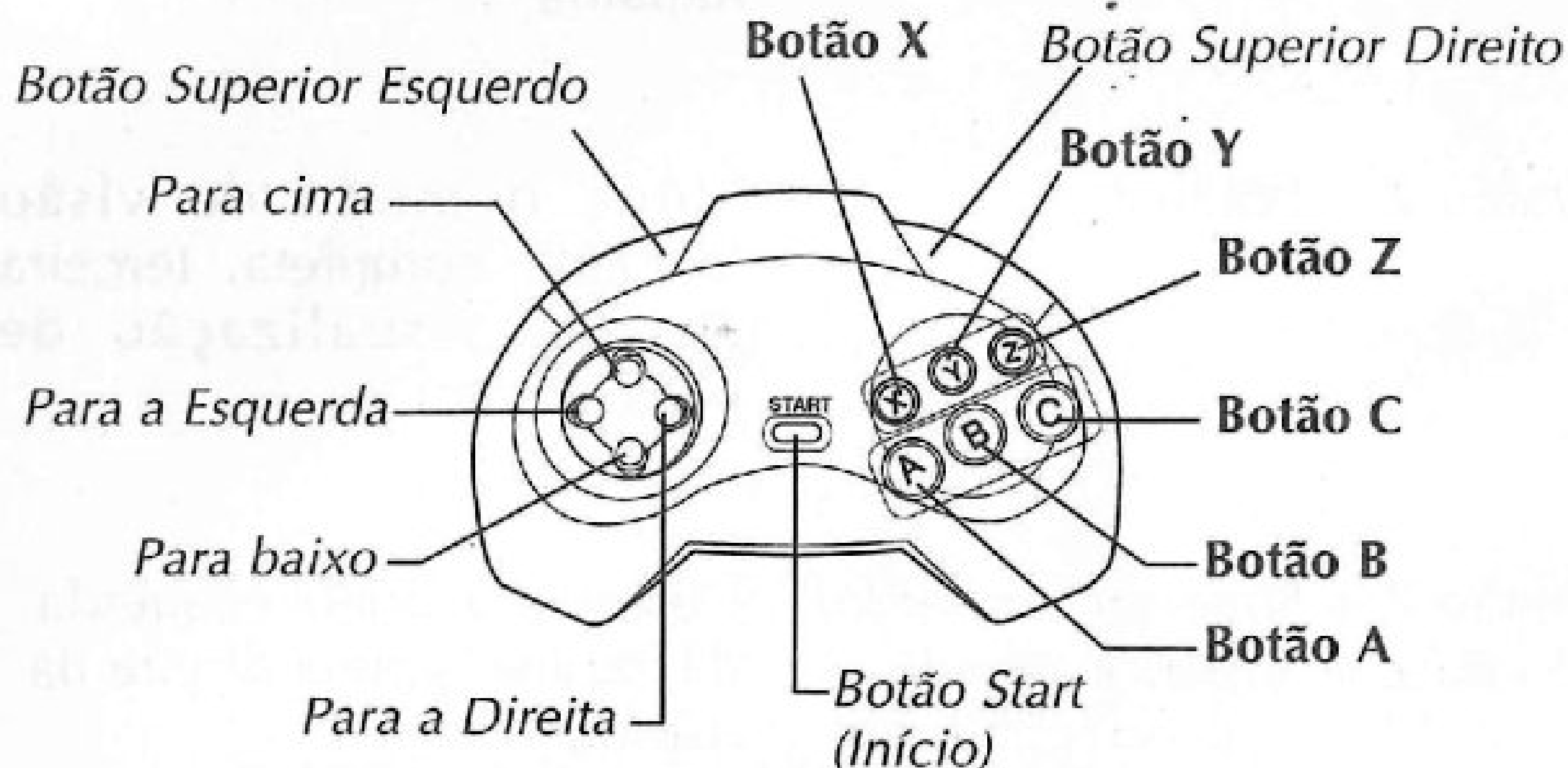
Mostre que você realmente é uma fera!

COLOCANDO O CD

1. Prepare o seu Sega Saturn, como descrito no manual de instruções que o acompanha.
2. Certifique-se de que o Sega Saturn está desligado. Conecte o joystick 1.
3. Coloque o CD BLACK DAWN (com o rótulo virado para cima) no CD drive do console e feche a tampa do compartimento.
4. Ligue sua televisão e o seu Sega Saturn. O logotipo do Saturn aparecerá na tela. Se nada aparecer, desligue o aparelho e verifique se as conexões estão firmes e corretas. Depois ligue-o novamente.
5. Poderá aparecer então, tanto o logotipo Sega e a Introdução do Jogo, como a Tela Principal do Painel de Controle. Neste último caso, use o Botão Direcional para percorrer as opções e selecionar a opção "Saturno". Em seguida, aperte o **Botão C** para iniciar o jogo. Você visualizará a Tela de Apresentação do mesmo. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o CD está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
6. BLACK DAWN é para 1 jogador somente.



ASSUMA O CONTROLE!



CONTROLES DO MODO ARCADE (Padrão)

(Veja pág. 13 para informações sobre os Modos de Jogo)

Botão A Para frente (Aumenta a velocidade)

Botão B Para trás (Diminui a velocidade)

Botão X Dispara a arma de fogo

Botão Y Dispara Armas Especiais (mísseis, foguetes, napalm)

Botão Superior Esquerdo/
Botão Superior Direito Bombardeia à esquerda / direita

Botão C Muda o foco do alvo

Botão Z + Botão D para baixo Ganha altitude, decola

Botão Z + Botão D para cima Diminui a altitude, aterrissa

Botão Z + Botão Y	Troca arma (míssil, foguete, napalm)
Botão Z + Botão A	Muda o modo de visão (cockpit, completa, terceira pessoa, visualização de perseguição)
Botão Z + Superior Esquerdo/ Botão Z + Superior Direito	Destrava a janela esquerda da cabina/ janela direita da cabina

BOTÃO D (Direcional) PARA O MODO ARCADE:

Para a esquerda	Move o helicóptero para esquerda
Para a direita	Move o helicóptero para direita
Para cima	Empurra o bico do helicóptero para baixo
Para baixo	Empurra o bico do helicóptero para cima

CONTROLES DO MODO RACER (RACER MODE)

(Veja pág. 13 para informações sobre os Modos de Jogo)

Botão A	Para frente (aumenta a velocidade)
Botão B	Para trás (diminui a velocidade)
Botão X	Dispara arma de fogo
Botão Y	Dispara arma especial (mísseis, foguetes, napalm)

Botão Superior Direito + Botão D para a esquerda	Bombardeia à esquerda
Botão Superior Direito + Botão D para a direita	Bombardeia à direita
Botão Superior Esquerdo	Muda o foco do alvo
Botão Superior Direito + Botão D para baixo	Ganha altitude, decola
Botão Superior Direito + Botão D para cima	Diminui a altitude, aterrissa
Botão Superior Direito + Botão Y	Troca arma (míssil, foguete, napalm)
Botão C	Muda o modo de visão (cockpit, completa, terceira pessoa, visualização de perseguição)
Botão Z	Destrava a janela da cabina esquerda/janela da cabina direita

BOTÃO D (Direcional) PARA O MODO RACER:

Para a esquerda	Move para esquerda
Para a direita	Move para direita
Para cima	Empurra o bico do helicóptero para baixo
Para baixo	Empurra o bico do helicóptero para cima

CONTROLES DO MODO GUNNER (GUNNER MODE)

(Veja pág. 13 para informações sobre os Modos de Jogo)

Botão A	Para frente (aumenta a velocidade)
Botão B	Para trás (diminui a velocidade)
Botão X	Bombardeia à esquerda
Botão Y	Bombardeia à direita
Botão Superior Esquerdo	Dispara arma especial (mísseis, foguetes, napalm, etc)
Botão Superior Direito	Dispara arma de fogo
Botão C	Muda o foco do alvo
Botão Z + Botão D para baixo	Ganha altitude, decola
Botão Z + Botão D para cima	Diminui a altitude, aterrissa
Botão Z + Botão Superior Esquerdo	Troca armas (míssil, foguete, napalm)
Botão Z + Botão A	Muda o modo de visão (cockpit, completa, terceira pessoa, visualização de perseguição)
Botão Z + Botão A	Destraça a janela esquerda da cabina/ janela direita da cabina

BOTÃO D (Direcional) PARA O MODO GUNNER:

Para a esquerda	Move o helicóptero para esquerda
Para a direita	Move o helicóptero para direita
Para cima	Empurra o bico do helicóptero para baixo
Para baixo	Empurra o bico do helicóptero para cima

INTRODUÇÃO

1998. A atividade terrorista é a maior de todos os tempos. Pequenos, no entanto tecnologicamente avançados, grupos estão começando a crescer fortes e poderosos. Esforços para a estabilidade regional e a paz estão fracassando, comprometidos por assassinatos, genocídio e conflitos raciais. Separatismo, nacionalismo, fervor religioso e super população estão acendendo as chamas do conflito. Israel. Irlanda. Nova Iorque. Ao redor de todo o globo, a atividade terrorista e as gangs têm colocado a vida de todos em uma posição de medo constante. Não há sinal de um final. Foi montado um grupo militar de missões secretas, denominado "Operações Negras", fundado pelo Governo dos E.U.A.. Fazer parte do Operações Negras significa fazer algumas perguntas e não confiar em ninguém fora de sua unidade. Sua missão: salvar civis inocentes e eliminar a milícia terrorista. Você irá atacar, destruir, defender, e sobreviver a qualquer preço.

RECURSOS DA TELA DO JOGO

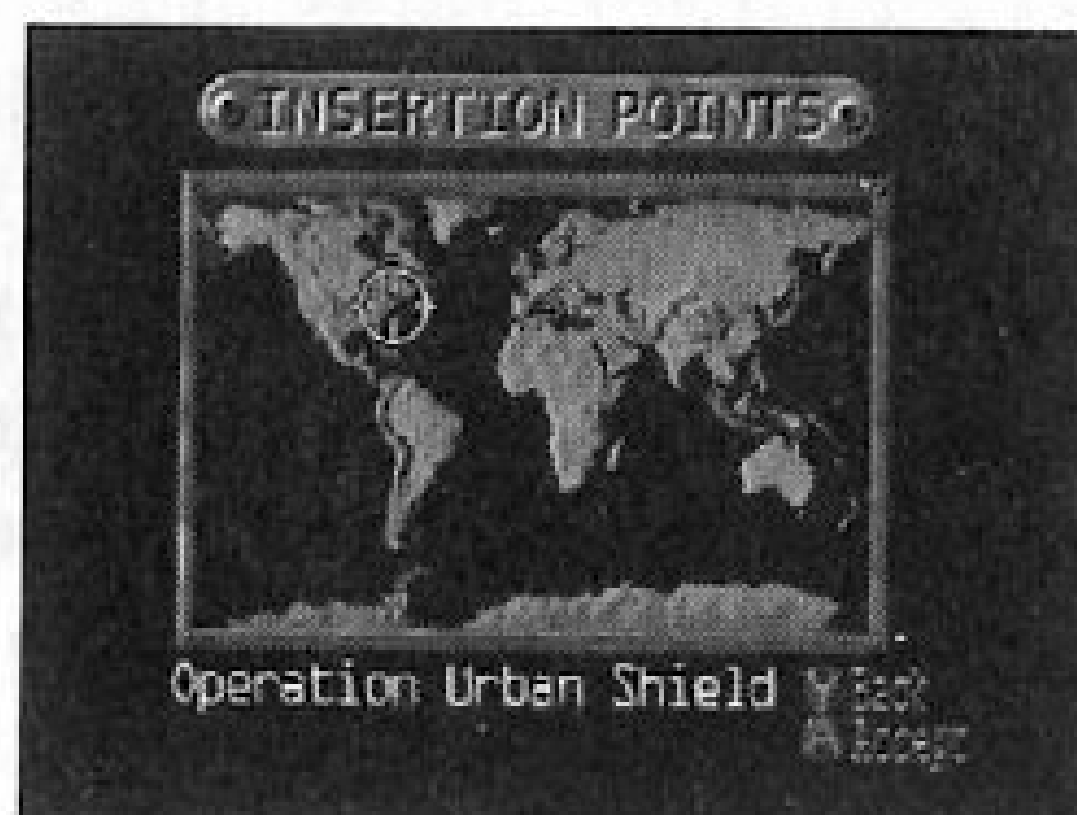
Tela de Entrada do Nome (Enter Name)

Utilize o Botão X para digitar letras individuais. Utilize o Botão A para confirmar quando finalizar.



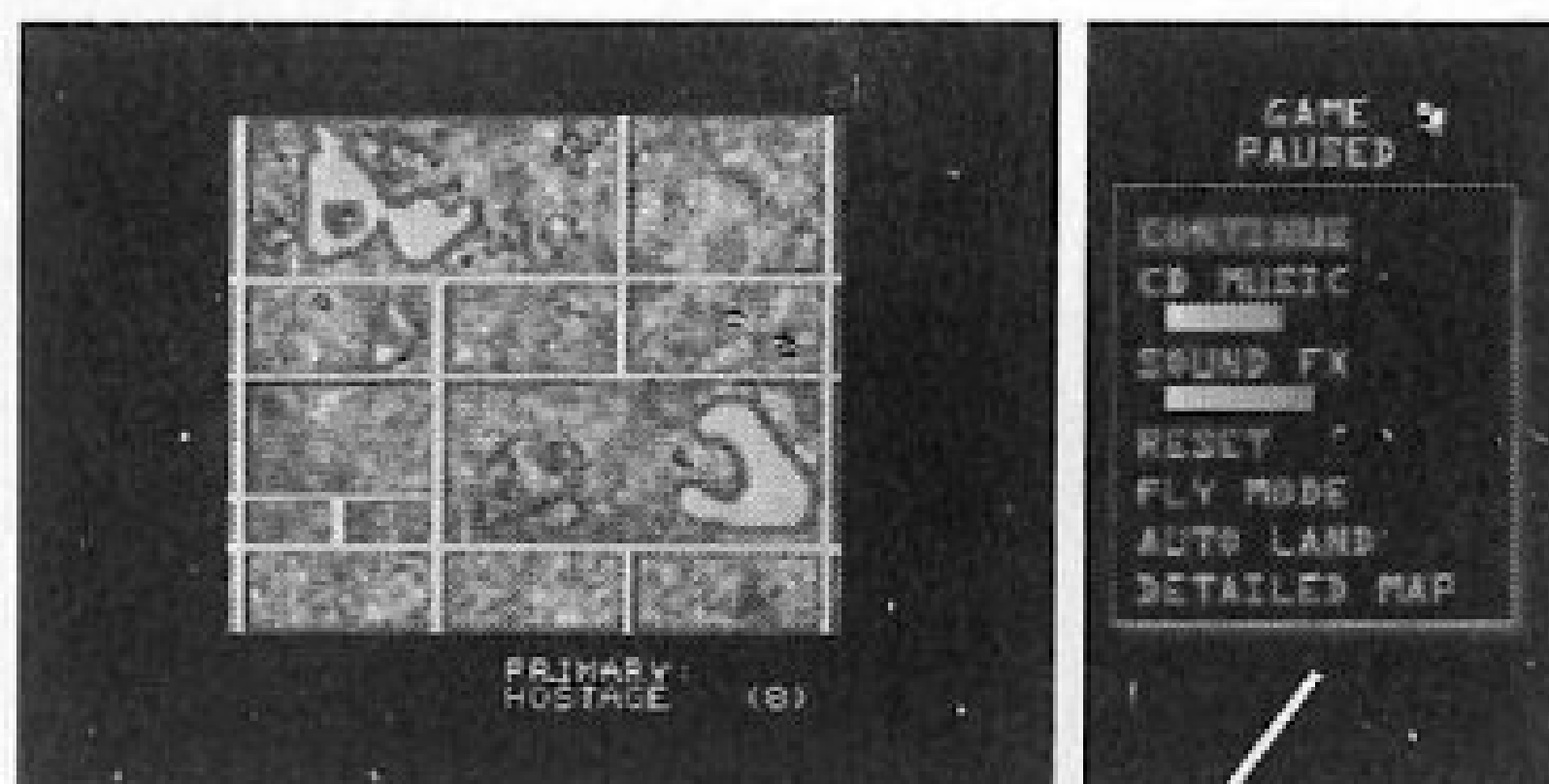
Tela de Ponto de Inserção (Insertion Point)

Você receberá missões, uma de cada vez. Assim que tiver completado uma missão, você receberá outra. É possível ver um replay da missão anterior, mas não é possível o acesso à seguinte até que a missão anterior seja completada com sucesso.



Tela de Informação da Missão (Mission Briefing)

Esta tela irá introduzir o primeiro objetivo de cada missão.



Detailed Map

Tela de Mapa Detalhado (Detailed Map)

Esta tela fornece uma visualização geral das zonas de ataque para a sua missão. Para selecionar este recurso, pressione o Botão Start (Início) para pausar o jogo e selecione Detailed Map na Tela de Pausa.

DISPLAYS

Display de Radar

O Display de Radar é também chamado de ASD, ou "Display de Sobrevivência da Aeronave".

O Display de Radar é um display redondo localizado na parte inferior esquerda da tela. Ele proporciona uma representação em 360 graus da situação à sua volta. Sua posição é exatamente no centro do círculo, sendo que tudo o que estiver acima do centro estará, na verdade, à sua frente, e tudo o que estiver embaixo, estará atrás de você.

Os pontos da bússola giram em volta da extremidade do display de radar, mostrando a sua direção todo o tempo. Se "E" (leste) estiver na parte superior do radar, então você está de frente para o leste, com "N" à esquerda, "S" à direita e "W" atrás.



A direção para a Zona de Aterrissagem na operação atual é exibida por um símbolo "H" (HOME - CASA), o qual também gira em volta do display de radar. Para voar para a Zona de Aterrissagem, gire a aeronave até que "H" esteja na parte superior do radar, e voe para frente. Quando a Zona de Aterrissagem estiver perto, o símbolo "H" se moverá da extremidade para o display de radar atual. Quando o símbolo "H" estiver no centro do radar, a aeronave estará diretamente sobre o local de aterrissagem.

Vários símbolos aparecem com o display de radar:

- Alvos em direção aos quais você possui um míssil focalizado serão momentaneamente cercados por uma CAIXA VERDE, e a palavra "LOCK" irá aparecer logo abaixo dos mesmos.
- Alvos de objetivo primário em direção aos quais você possui um míssil focalizado serão momentaneamente cercados por uma CAIXA VERDE e as palavras "PRIMARY LOCK" irão aparecer logo abaixo dos alvos.
- Veículos e estruturas aparecem como CRUZES AMARELAS.
- Aeronaves aparecem como QUADRADOS AMARELOS.

- Alvos que piscam em BRANCO estão disparando suas armas, geralmente em você.
- Mísseis aparecem como PONTOS PRETOS pulsando.
- Se você possuir um wingman (parceiro de cobertura), ele aparecerá como um QUADRADO AZUL.
- Resgates aparecem como PONTOS AZUIS.
- A Zona de Aterrissagem aparece como um "H" AZUL.

Display de Velocidade

O display de velocidade, encontrado no lado esquerdo da tela, exibe a sua velocidade aérea em ambos os estilos, numérico e analógico. No formato analógico, trata-se de uma barra-termômetro colorida, a qual se estende para cima com uma cor verde conforme a velocidade da aeronave aumenta. A diminuição da velocidade aérea é representada pela extensão para baixo de uma barra vermelha. A velocidade aérea é medida em nós (um nó corresponde a uma milha marítima, ou 1,15 milhas por hora). Enquanto o helicóptero estiver voando a uma velocidade de 18 nós ou menos, a barra ficará amarela e você poderá aterrissar a aeronave.

Quando a velocidade exceder a 18 nós, o sistema de Anulação de Pouso será acionado e a aterrissagem não será possível. Veja a página 16 para mais informação sobre este sistema.

Display de Artilharia

Este display é encontrado na parte superior central da tela. Ele exibe a situação atual de sua armadura, combustível e armas atuais. Também refere-se às armas não utilizadas, tais como mísseis ou tiros de canhões.

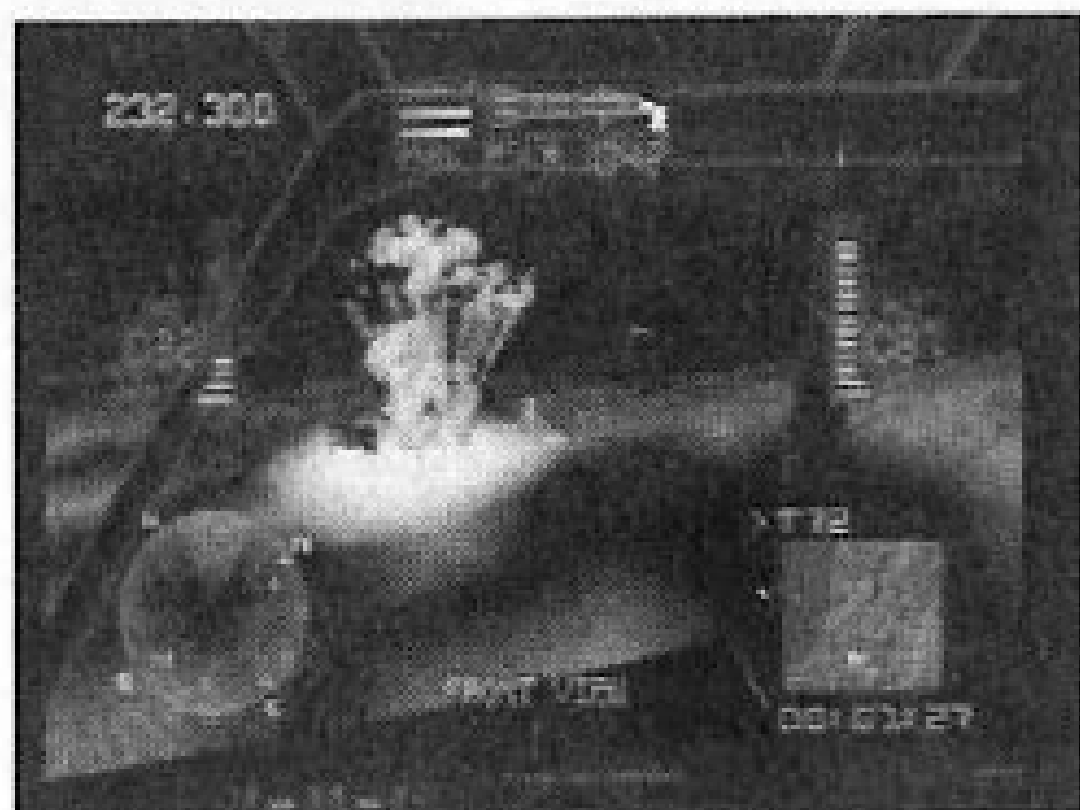
Display de Altitude

O Display de Altitude é muito similar ao Display de Velocidade Aérea. Ambos possuem uma representação numérica e analógica, as quais exibem a sua atual distância acima do solo. Se a aeronave estiver muito próxima ao solo, a barra será amarela, caso contrário, ela será verde.

Display de Tela de Mapa Primário

Este display é encontrado no lado inferior direito da tela. Ele exibe a sua localização atual de acordo com as zonas de ataques de sua missão. A seta indica a sua posição e direção atual, em relação aos objetos no mapa.

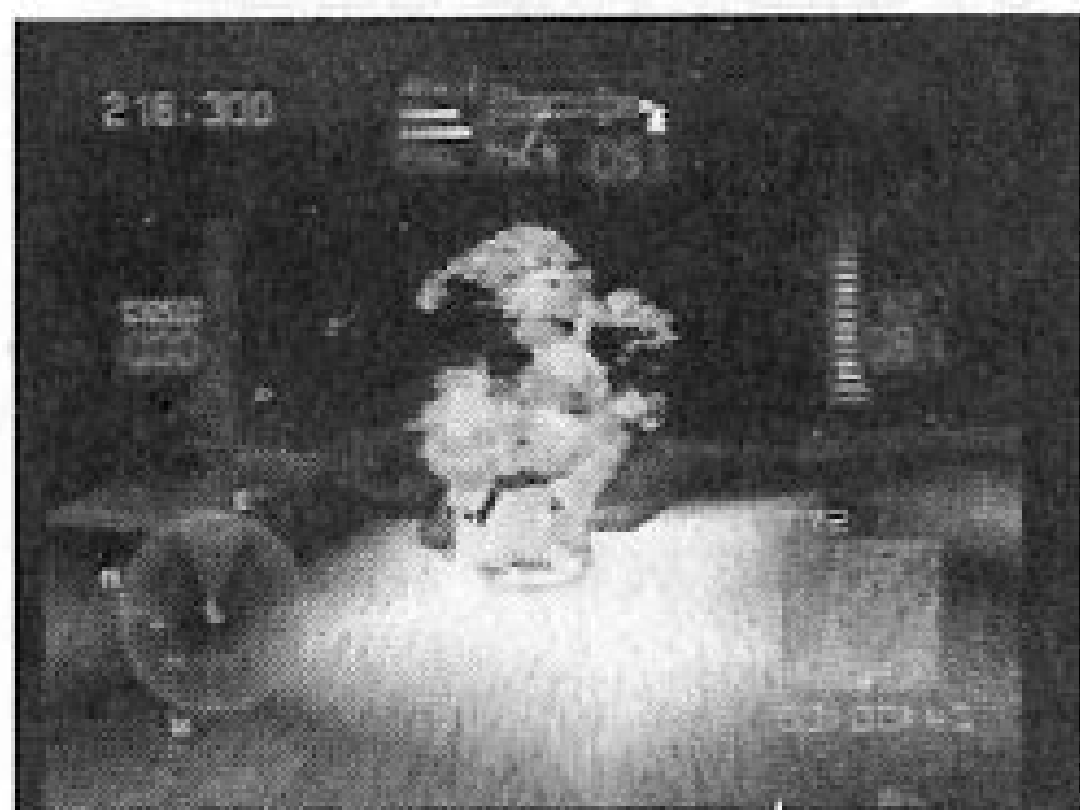
VISÃO



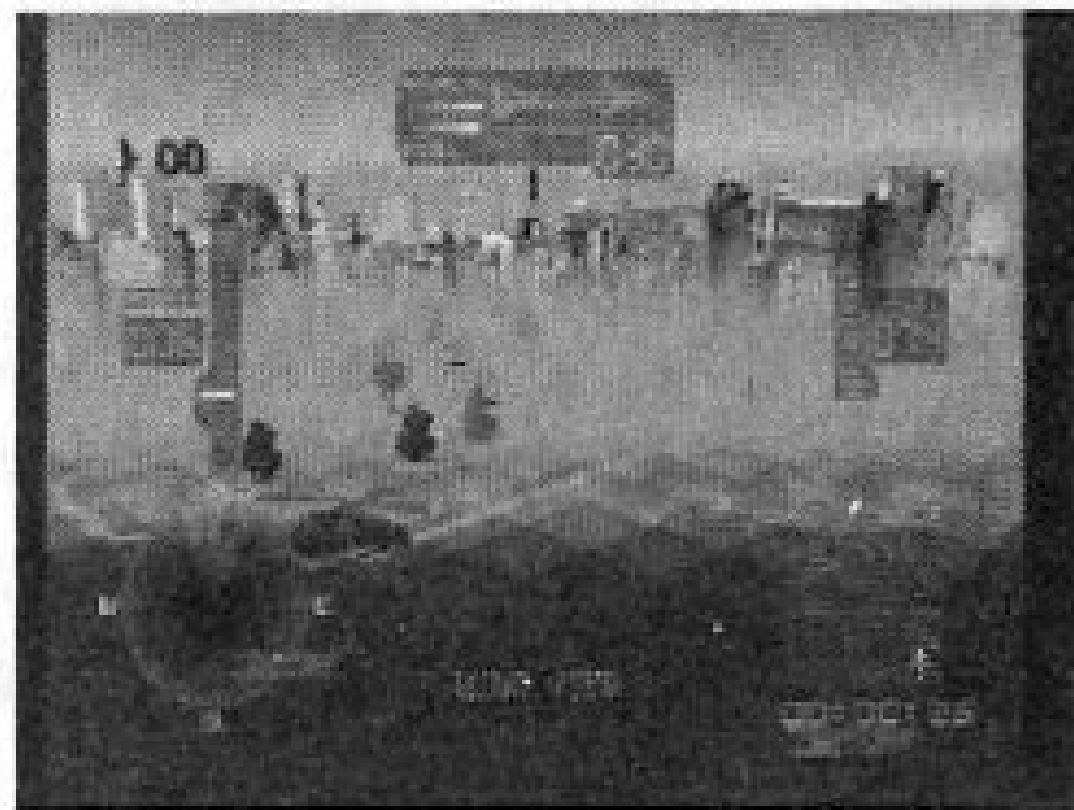
Visão do Cockpit (Padrão)



Visão da Perseguição



Visão HUD



Visão da Asa

Black Dawn oferece várias visões do cockpit. Para mudar as visões, você deve pressionar o Botão Z e o Botão A simultaneamente, enquanto joga. Você pode optar por qualquer uma das visões exibidas acima. Experimente cada uma delas para descobrir com qual você se adapta melhor em ação.

MODOS DE JOGO

Black Dawn possui 3 modos diferentes de jogo (configurações de controle) a serem escolhidos.

Modo Arcade

O Modo Arcade é o modo de configuração padrão. Esta configuração parece ser a melhor de todas, adequada para jogadores desde os novatos até os de nível médio.

Modo Racer

O Modo Racer é voltado para o jogador que manobra a sua aeronave com freqüentes ataques para frente e para trás. O Modo Racer é também eficaz para o jogador que gosta de posicionar-se taticamente, antes de focalizar seus alvos.

Modo Gunner

O Modo Gunner é para o jogador que gosta de manobrar e disparar simultaneamente.

POWER-UPS

Power-ups (Itens especiais) aparecerão após a destruição dos itens selecionados. Você pode adquirir itens, força e armas manobrando sua aeronave pelos ícones de power-ups que estão girando. No caso das armas, há três graduações para a configuração das mesmas: disparo único (padrão), disparo duplo e disparo triplo. Mísseis e foguetes também podem ser melhorados.

Power-ups são classificados através de cores, para a identificação de sua força/valor:

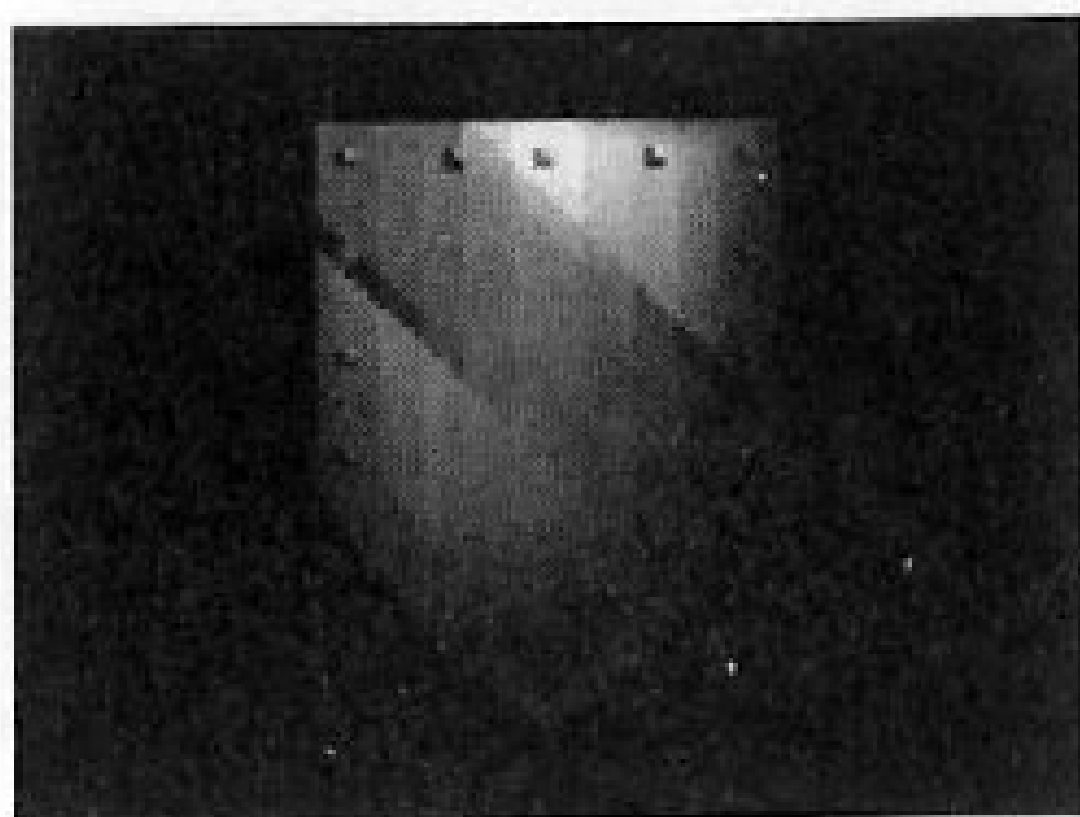
Azul menor força / menor valor

Laranja força intermediária / valor médio

Ouro maior força / maior valor

Lembre-se: os Power-ups desaparecerão se você demorar muito.

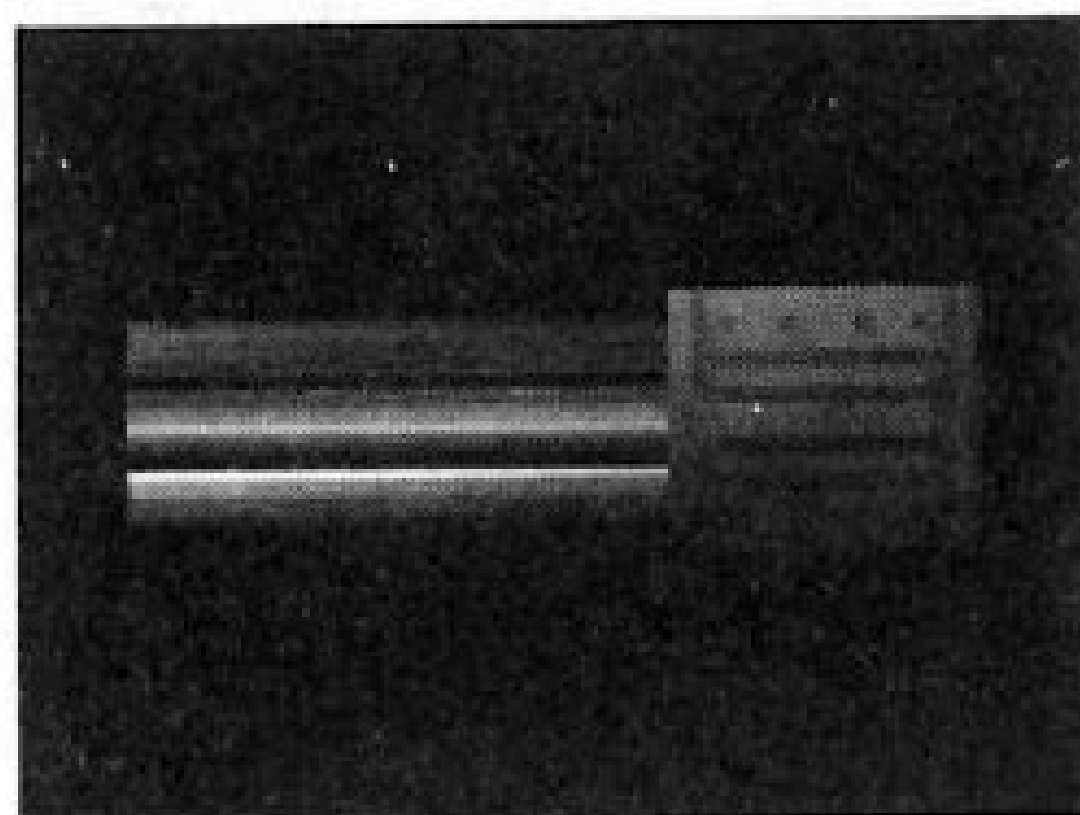
Aqui estão os Power-ups nos quais você deve ficar de olho:



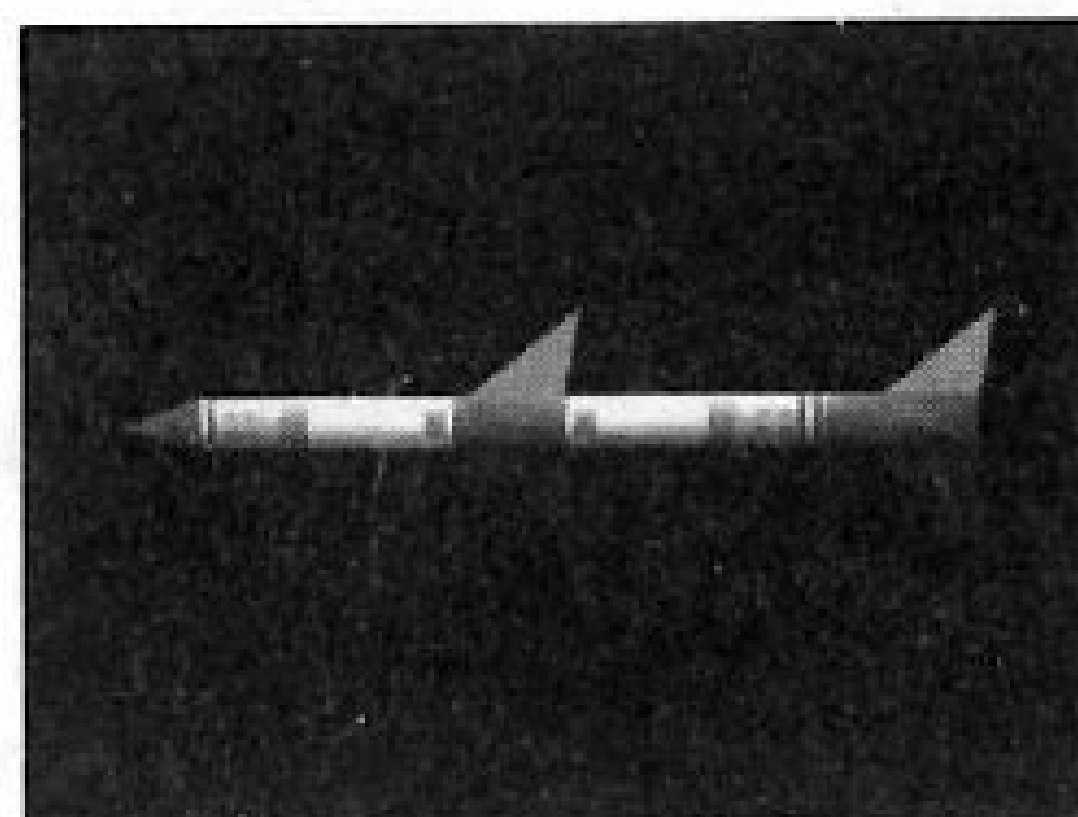
Power-up de Armadura



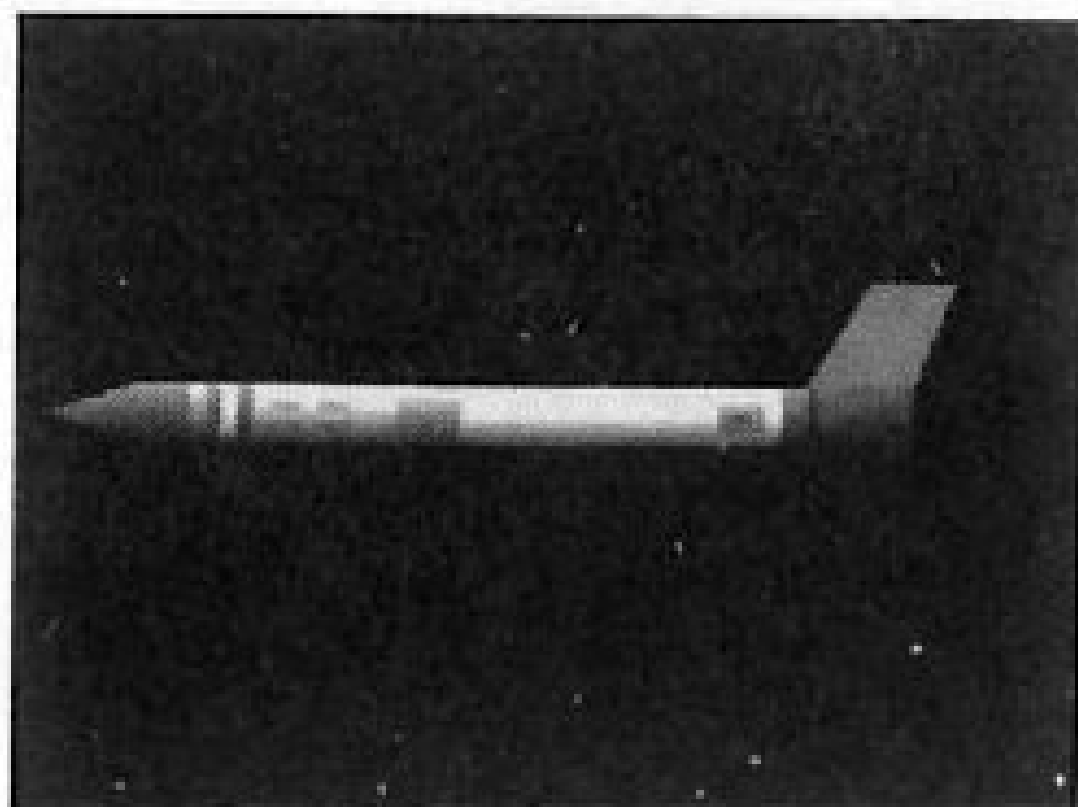
Power-up de Combustível



*Power-up de Arma de fogo
(muda a configuração da arma)*



Power-up de Míssil



Power-up de Foguete

RECURSOS DA AERONAVE

Visão Geral

A Mohawk AH-69 possui um avançado sistema de “vôo-pelo-fio”, o qual é designado para simplificar a operação da nave, permitindo que você se concentre na missão. Os recursos incluem:

- Seletor de modo de vôo para dois modelos de vôo (selecionados a partir do menu de pausa (Pause)).
- Seletor de aterrissagem automática (selecionado a partir do menu de pausa (Pause)).
- Sistema anti-pouso automático (sempre ativado nos vôos).
- Controle inteligente de válvula (diferente nos vôos para frente e para trás).
- Três modos diferentes de jogo, também conhecidos como configurações de controle.

Seletor de Modo de Vôo

O seletor de modo de vôo permite que você escolha entre dois modelos de vôo.

Se o modo de vôo está ajustado para NO, o Mohawk opera como um elevador. Ele mantém qualquer altura desejada, não importando a orientação e a velocidade aérea. Isto permite que você aponte as armas sem afetar a altitude da aeronave - artifício útil em perseguições demoradas contra múltiplos alvos no solo.

Se o modo de vôo estiver ajustado para YES, o Mohawk irá voar como um planador. Num vôo para frente, a aeronave irá diminuir a altitude se o bico estiver voltado para baixo, e aumentar a altitude se o bico estiver voltado para cima. Se o bico estiver direcionado para um alvo, voar para frente fará com que a aeronave se aproxime do alvo. Voar para trás irá reverter este efeito.



Em ambos os modos, o sistema anti-pouso automático irá evitar que a aeronave se choque com o solo.

Sistema Anti-Pouso Automático

Este sistema está sempre ativado enquanto o helicóptero está a uma velocidade maior que 18 nós. O helicóptero **NÃO IRÁ ATERRISSAR**, a menos que esteja no modo de flutuação (voando a 18 nós ou menos), para evitar danos à estrutura. O indicador de velocidade aérea no lado esquerdo do HUD indica qual o modo ativado atualmente.

O sistema anti-pouso automático **NÃO IRÁ** evitar colisões com árvores, estruturas ou veículos.

Controle Inteligente de Válvula

Simplesmente o ative e o helicóptero permanecerá na velocidade para frente que você ajustou. Se você colocar o helicóptero em um vôo para trás, sua velocidade diminuirá até o nível de flutuação, assim que a válvula for liberada.

Seletor de Aterrissagem Automática

A ativação deste recurso irá fazer com que o helicóptero gentilmente pouse sobre a área de pouso, se estiver no modo de flutuação ou quando estiver próximo a um refém. A aterrissagem automática será abortada se você ajustar a válvula ou o coletivo. O coletivo refere-se à ação de aumentar e diminuir a altitude do helicóptero. Isto é feito mantendo pressionado o Botão Z enquanto o Botão D é pressionado para cima ou para baixo. Se estiver no modo Racer, o Botão Z será o Botão Superior Direito.

FRIENDLIES - AMIGOS

No Black Dawn, você irá encontrar não somente adversários mas também "amigos". Estes podem ser homens no solo, tanques ou aeronaves, os quais estão do mesmo lado que você.

Identificando os Amigos

No jogo, os amigos podem ser rapidamente identificados pela legenda azul FRIENDLY, que irá aparecer quando a sua mira estiver apontando para eles. Não dispare contra os amigos!

(Veja "Repercussões de disparos em amigos" abaixo.)



Helicóptero de notícias (Amigo)



Carro de Polícia (Amigo)

Como os Amigos Ajudam

As aeronaves e tanques amigos irão ajudar você atacando as forças adversárias quando possível. Isto pode ser útil se você estiver com pouca artilharia ou armadura.

Repercussões de Disparos em Amigos

Se você (acidentalmente, é claro!) destruir dois amigos, os amigos sobreviventes nas proximidades irão voltar-se contra você, atacando até que você voe longe o suficiente para escapar dos mesmos. Se você retornar à área, todos terão sido perdoados e os amigos agirão como se o evento trágico nunca tivesse ocorrido.

WINGMAN



O wingman é um amigo que irá auxiliá-lo a completar os objetivos de sua missão, fornecendo uma escolta de luta e dando cobertura enquanto você resgata os reféns. Não dispare contra o seu wingman! Para acessar o recurso wingman, preste atenção no aparecimento do ícone do mesmo e manobre a sua aeronave em direção a ele. O seu companheiro será identificado por uma legenda WINGMAN quando sua aeronave estiver na tela.



OPERAÇÕES DE RESGATE

Em todos os níveis, você será solicitado para evacuar as pessoas presas em armadilhas no meio do conflito.

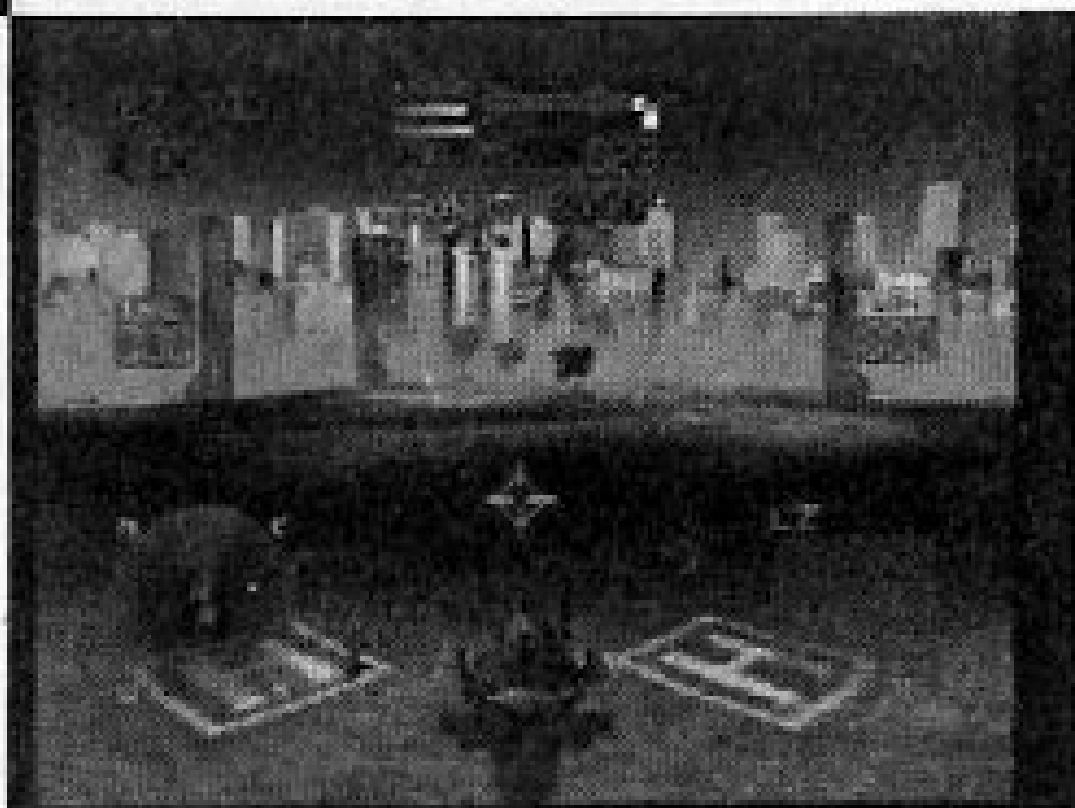
Para resgatar reféns, aterrisse no solo próximo deles e eles correrão para a sua aeronave. Tenha cuidado para não disparar contra os reféns! (Se este infeliz evento ocorrer, naves amigas começarão a disparar em você.) Também, certifique-se de que os seus reféns não sejam pegos por rajadas de tiros enquanto correm para o seu ponto de espera.



Resgate de refém



Zona de aterrissagem para a liberação dos reféns (LZ)



Liberção dos reféns

Os reféns devem ser liberados na LZ (Zona de Aterrissagem) marcada no solo pelos símbolos brancos "H". Quando você liberar os reféns, você será recompensado com combustível e armadura.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A **TEC TOY** garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TEC TOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada **TEC TOY**.

Cód. 901.193.736.815

TEC TOY

Nºco 314 086057

TEC TOY INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.

Av. Dr. Alberto Jackson Byington, 3.200 - Jardim Três Montanhas
Osasco - SP - CEP 06276 - 000 - Indústria Brasileira

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP
CEP 05038-000 - Tel.: (011) 861-5421

© 1996 Virgin Interactive Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados.
Black Dawn é uma marca de Virgin Interactive Entertainment, Inc. e Black
Ops Entertainment, Inc. Virgin é uma marca registrada de Virgin
Enterprises, Ltd. Virgin Interactive Entertainment, Inc.

TEC TOY

SEGA