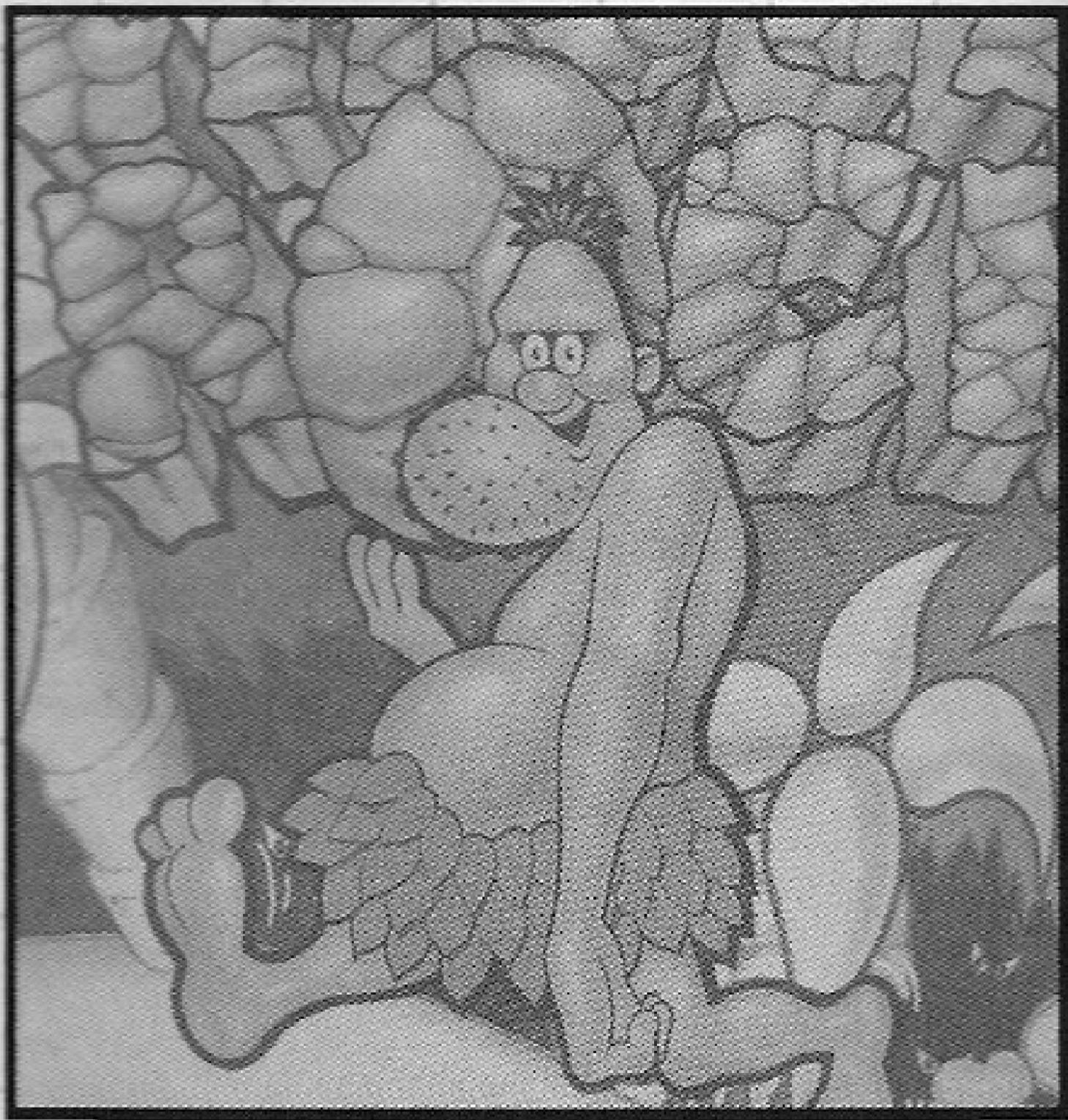


Master System[®]

Chuck Rock



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TECTOY

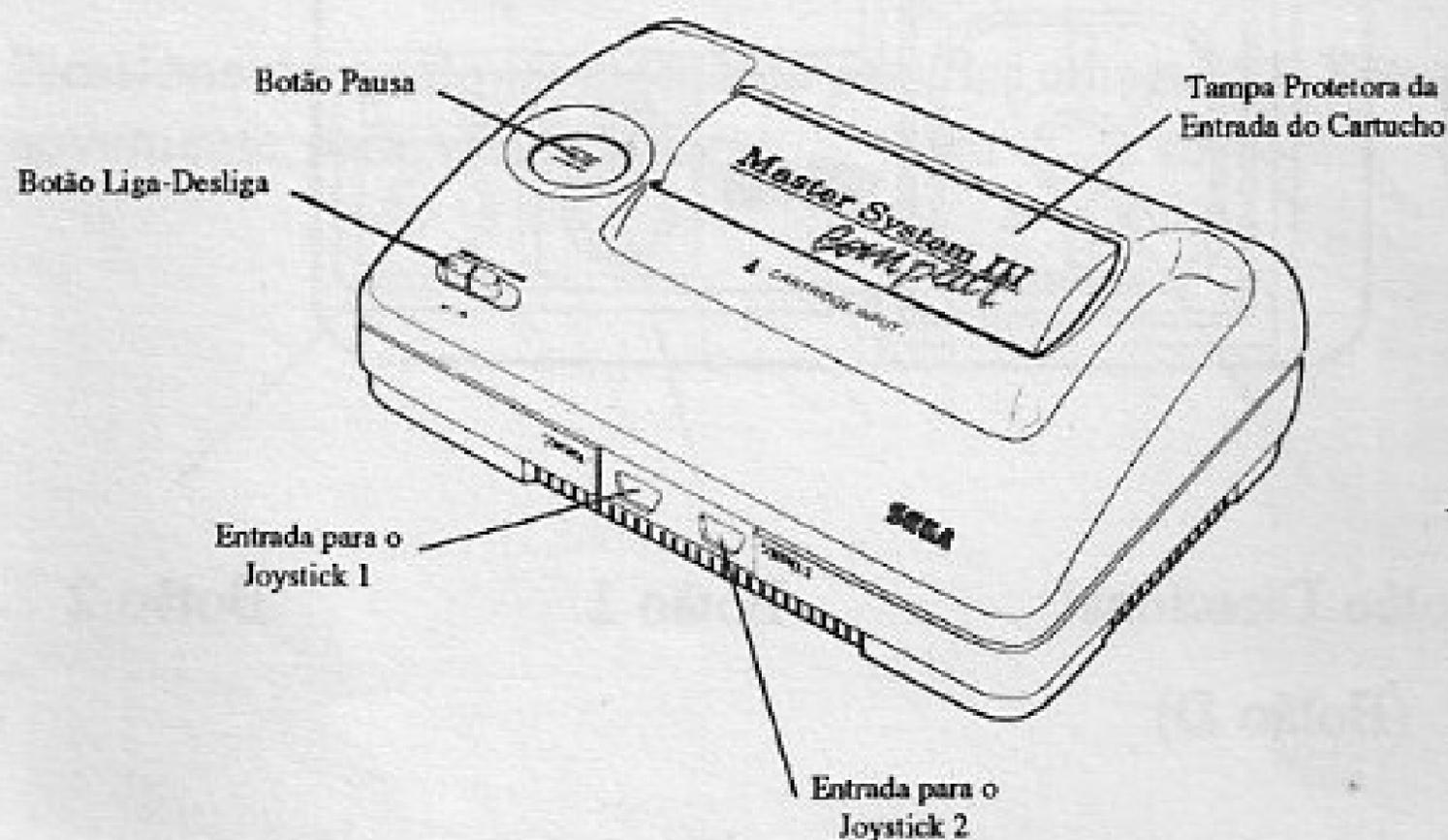
ATENÇÃO:

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvore. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Portanto, se você ou alguém de sua família é portador de algum tipo de epilepsia, ou sentir algum dos seus sintomas como vertigem ou contrações nos músculos ou olhos, pare de jogar e consulte um médico imediatamente.

Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho CHUCK ROCK no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. CHUCK ROCK é para 1 jogador somente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



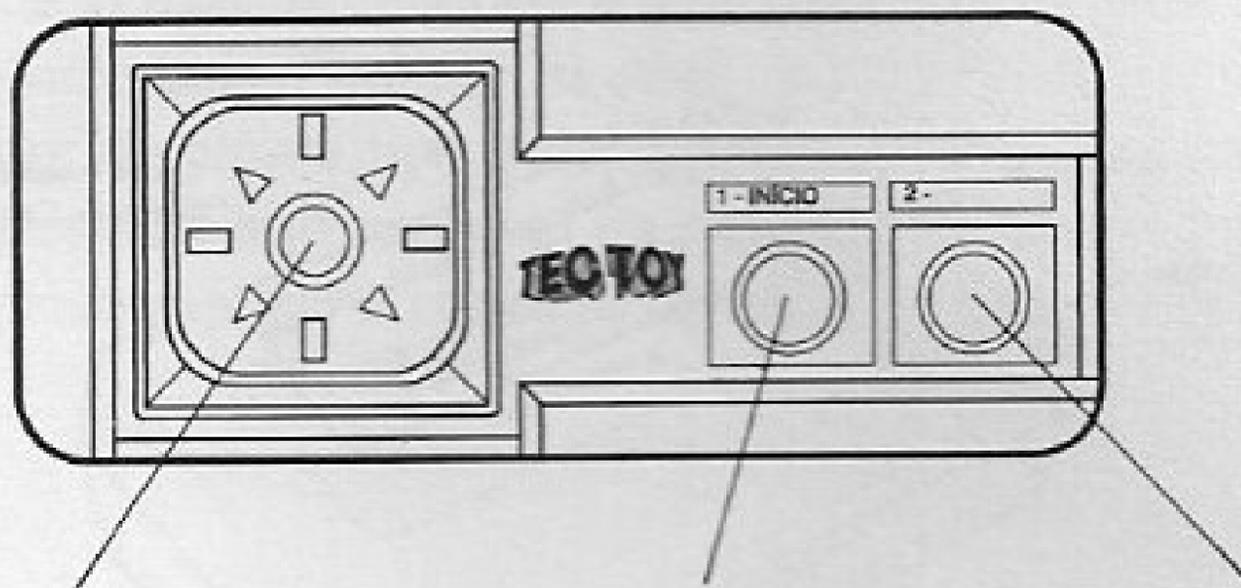
A História

Unga Bunga! A mulher de Chuck Rock, Ofélia, foi capturada pelo malvado Gary Gritter. Será que Chuck conseguirá atravessar cinco fases, cada uma mais difícil que a anterior, com dúzias de dinossauros enlouquecidos e cheias de surpresas? Ou a sua amada estará perdida?

Chuck pode golpear os dinossauros para tirá-los do jogo, ou usar o seu chute voador. Mas, cuidado! Alguns dinossauros são mais violentos que outros!

Assuma o Controle!

Antes de começar a jogar, dê uma olhada nas instruções seguintes para acostumar-se com os movimentos e as funções do joystick.



Botão Direcional

(Botão D)

Botão 1

Botão 2

Botão D

- Pressione para esquerda ou para a direita para andar nestas direções.
- Pressione para baixo para se abaixar.
- Pressione em qualquer direção para nadar.

Botão 1

- Pressione para dar uma barrigada.

Botão 2

- Pressione para pular.
- Pressione-o, seguido pelo Botão 1, para dar um pulo com chute.

Botão de Pausa (no Console do MASTER SYSTEM)

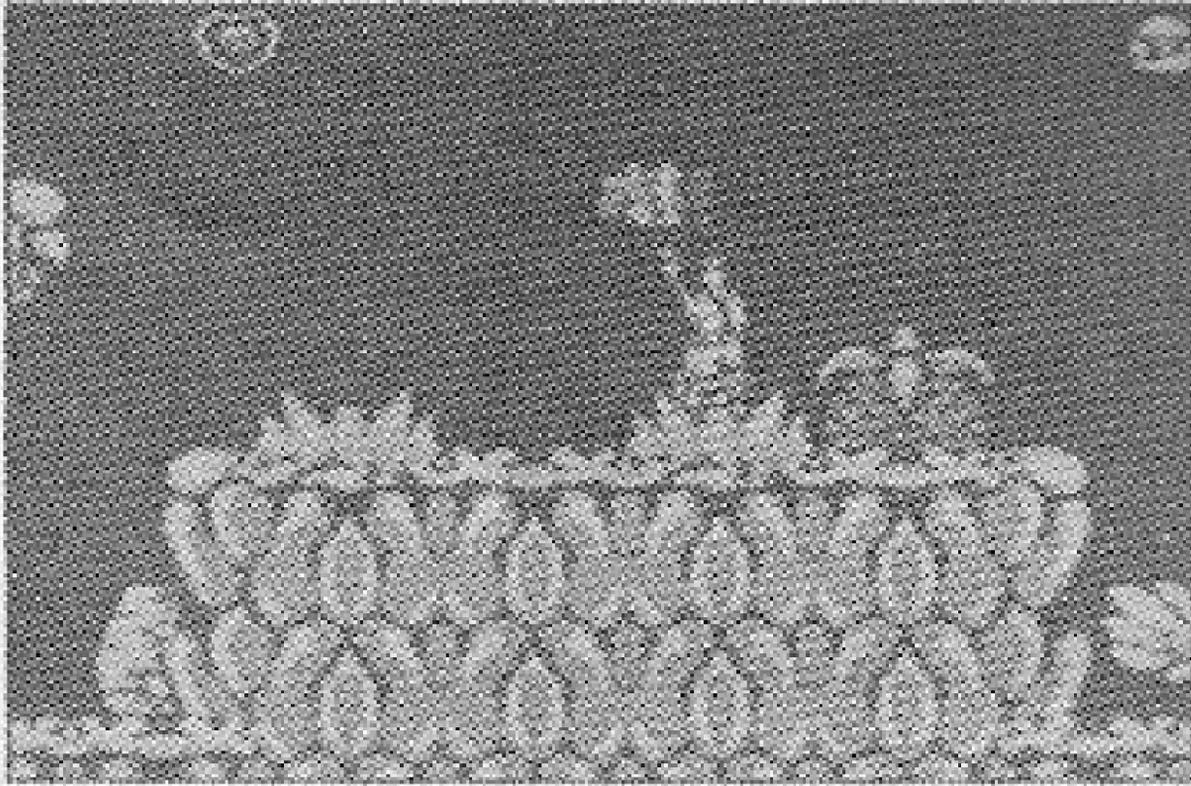
- Pressione-o a qualquer momento para dar uma pausa. Pressione-o novamente para voltar a jogar.

Iniciando!

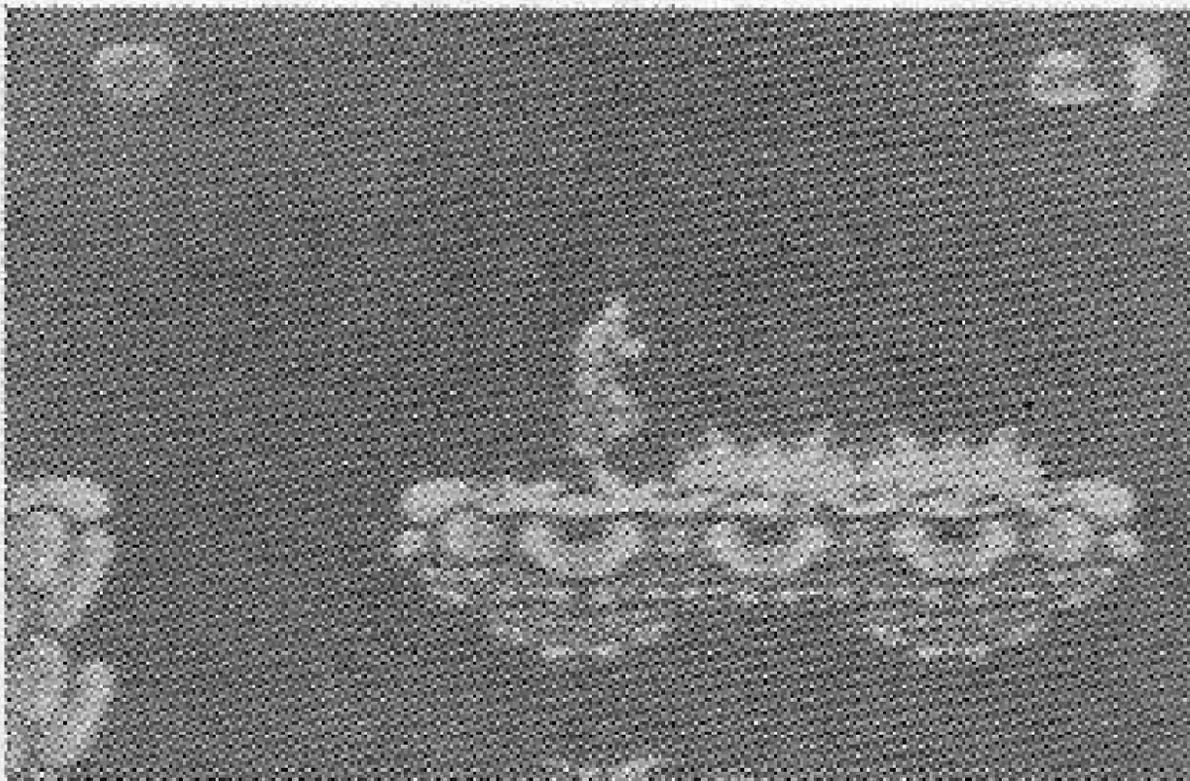
Depois da tela com o logotipo Sega e da tela de créditos do jogo, você verá a Tela de Apresentação, onde aparece o próprio Chuck Rock. Pressione o Botão 1 na Tela de Apresentação para começar a jogar.



Chuck pode pegar estes dois tipos de pedras, mas somente pode transportar uma de cada vez. Ele pode jogar as pedras nos dinossauros para tirá-los do jogo. Porém, quando Chuck está carregando uma pedra, ele anda mais devagar e não pula tão alto. Pressione o Botão D para baixo e o Botão 1 para pegar uma pedra.



Pressione o Botão 1 novamente para atirar a pedra na direção em que o Chuck está olhando.



Pontuação

Chuck ganha pontos sempre que destrói um dinossauro.

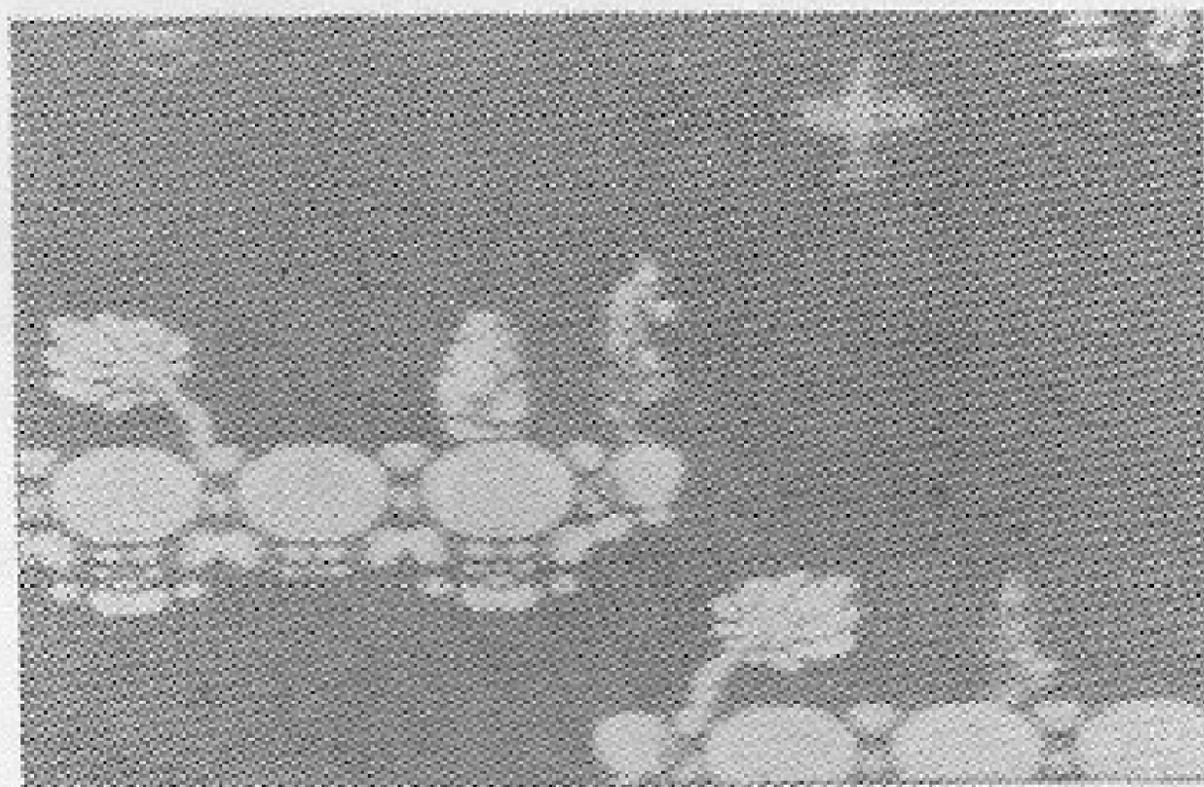
Tentativas

Chuck tem três tentativas para salvar Ofélia. Quando as três tentativas terminarem, você terá a opção de continuar a partir da fase em que Chuck morreu. Pressione o Botão 1 para colocar o seu marcador de pontos no zero e iniciar mais três tentativas.

A Energia de Chuck

Chuck perde energia quando encosta em algum inimigo ou em um terreno perigoso. Quando toda a energia de Chuck acabar, ele perde uma tentativa.

As Fases e seus Habitantes



Há cinco fases neste jogo, cada uma mais difícil que a anterior. Cada fase é dividida em várias zonas, e Chuck terá que enfrentar muitos perigos para chegar ao final de cada uma, onde ele encontrará um Chefe grande e malvado.

Fase 1: A Selva

Zonas: 5

CHEFE: Frank, o Tricerátops

Fase 2: A Caverna

Zonas: 4

CHEFE: Steve, o Tigre dos Dentes-de-Sabre

Fase 3: O Lago

Zonas: 3

CHEFE: Nessy

Fase 4: O Gelo

Zonas: 4

CHEFE: Wayne, o Mamute Peludo

Fase 5: O Cemitério

Zonas: 3

Chefe: Tim, o Tiranossauro Rex

Dicas Úteis

- Use o pulo com chute para eliminar os dinossauros voadores.
- Há muitas maneiras de usar as rochas – não tenha medo de experimentá-las. Chuck pode usar as pedras como apoio para atravessar terrenos ruins ou para proteger sua cabeça. Ele pode até empilhar as pedras e subir nelas.
- Quando Chuck estiver nadando embaixo da água, preste atenção na cópia da sua face que aparece no canto inferior direito da tela. Quando o rosto ficar azul é porque Chuck precisa de ar. Leve-o para a superfície da água para que ele possa encher os pulmões de ar, caso contrário ele perderá uma tentativa.
- Observe os dinossauros e aprenda como se comportam para saber como lidar com eles.
- Cuidado! Nem todos os dinossauros podem ser mortos!
- Nem todos os dinossauros são maus. Alguns deles podem ajudar Chuck se deslocar, se ele souber usá-los. Preste atenção em dinossauros especiais, como os bebês pterodáctilos, sapos gordos saltadores, mini-mamutes e crocodilos.
- Preste atenção nos objetos especiais ao seu redor. Pegue-os para ganhar pontos de bonificação!
- A cada 100.000 pontos marcados você ganha uma tentativa extra.
- Preste atenção no tipo de paisagem – tenha cuidado com pântanos e plantas com pontas. Por outro lado, fontes de água são muito úteis!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

BACK TO THE FUTURE II



Diretamente das telas de cinema para o seu Master System: **Back to the Future II**, a emocionante viagem pelo tempo de Marty McFly. Esta aventura começa na garagem de Marty, quando de repente...

...Um DeLorean coberto de gelo aparece do nada, a exatas 88 milhas por hora. Quem poderia ser? Doc Emmet Brown, lógico. O cientista que inventou uma máquina do tempo no seu antigo carro veio diretamente do ano 2015 para trazer notícias terríveis para o nosso herói: sua família no futuro corre um grande perigo!

Você tem que fazer alguma coisa, Marty!

Passados trinta anos, o grande inimigo dos McFlys, Biff, ainda causará muitos problemas, que deixarão você de cabelo em pé! Será que você conseguirá garantir um final feliz para Marty e sua família? Ou deixará Biff traçar um futuro negro para todos nós?

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

ASTERIX



© 1991 Les Éditions Albert René - Goscinny - Uderzo

Prepare-se para embarcar em uma emocionante viagem pela Europa e Ásia ao lado dos valentes Asterix e Obelix, personagens de uma das mais famosas histórias em quadrinhos de todo o mundo.

Estamos na Idade Antiga, no ano 50 a.C. Toda a Gália foi ocupada pelos romanos...Toda? Não!! Uma aldeia povoada por irredutíveis gauleses, entre eles Asterix e Obelix, ainda resiste ao invasor.

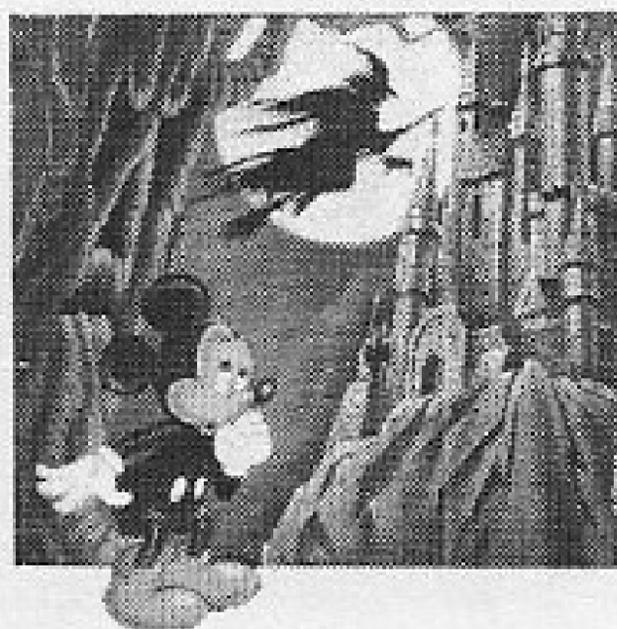
De onde será que eles tiram toda essa força? O segredo está numa poção mágica, descoberta pelo Druida Panoramix, que deixa os valentes gauleses simplesmente invencíveis!

Mas agora todos correm um grande perigo. Júlio César sequestrou Panoramix! A poção mágica está no fim. Sem ela, a vila será invadida e se tornará apenas mais uma insignificante parte do Império Romano.

Abracurcix, o chefe da tribo, mandou Asterix e Obelix encontrarem Panoramix e trazê-lo de volta, custe o que custar! O que você está esperando? Mergulhe na poção mágica e ajude nossos heróis a salvar a vila!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

CASTLE OF ILLUSION



© Disney

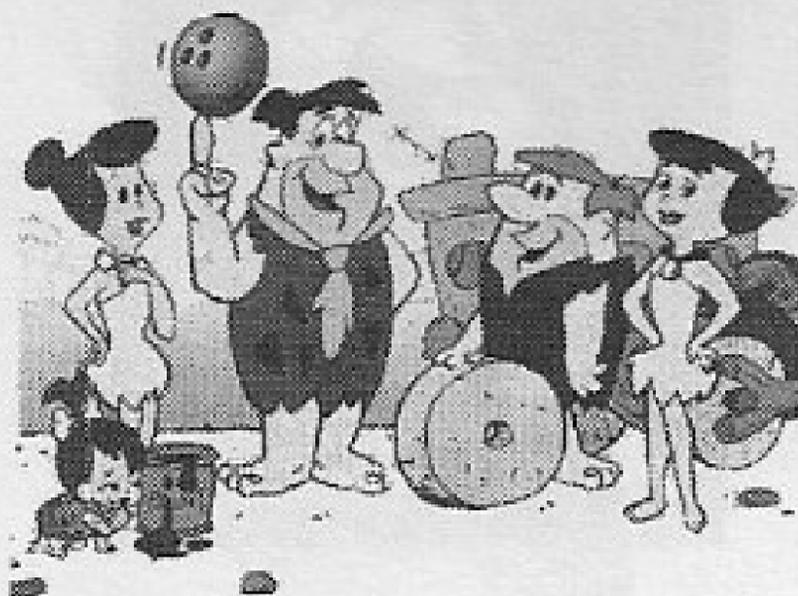
Não poderia faltar na sua coleção o maior astro do Mundo Disney, não é mesmo? O mais esperto de todos os ratos, Mickey, entrou em uma grande encrenca. Veja só:

Minie foi raptada! Mizrabel, uma bruxa malvada, quer roubar a beleza e meiguice de Minie, e transformá-la em uma perversa criatura! Ainda bem que Minie tem seu fiel e apaixonado namorado Mickey, que tentará a todo custo resgatá-la. Mas não será fácil. Ele terá que encontrar as sete gemas do Arco-Íris e penetrar no Castelo da Ilusão, onde Minie está presa.

Os mestres da Ilusão criaram estranhos mundos e criaturas bizarras para assustá-lo, mas quem conhece Mickey sabe de sua coragem. Mas mesmo assim, ele precisará muito de sua ajuda!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

THE FLINTSTONES



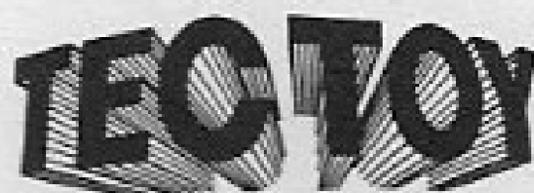
© 1991 Hanna Barbera Production Inc.

Uma família muito especial da Idade da Pedra resolveu aparecer por aqui, pronta para fazer a maior confusão! Prepare-se para participar de uma divertida aventura com Fred, Barney, Wilma e Pedrita!

É sexta-feira. YABBA DABBA DOO! Existe alguma coisa melhor do que um fim-de-semana? Para Fred existe, sim: hoje é o dia da grande final do Campeonato de Boliche!! Ele não vê a hora de pegar seu amigo Barney e ir direto para o Bedrock Super-Bowl.

Mas as coisas não estão nada boas para o lado dele. Assim que chegou em casa, Wilma o lembrou da promessa impensada que ele fez de pintar a parede da sala. E agora ela não o deixa sair!

O atrapalhado Fred precisa de sua ajuda para conseguir chegar ao boliche a tempo. Pedrita não o deixa em paz, e o pneu do seu carro está furado! E não pense que estes são todos os problemas que Fred terá neste longo dia...



CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000

TELEFONE: (011) 831-2266

TECNOY

© 1992 Virgin Games e Core Design
Ltd. Todos os direitos reservados.
Virgin é marca registrada de
Virgin Enterprises Ltd.

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

EDITEORA O ANJO