




DAIMAKAIMURA

大魔界村

取扱説明書

SEGA®

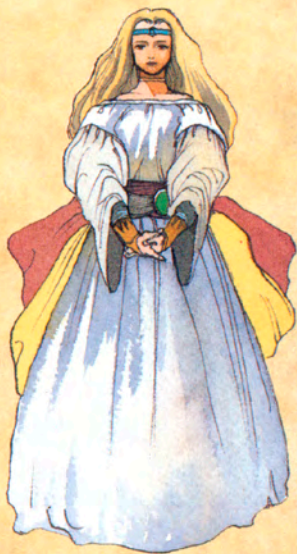


このたびはメガドライブカートリッジ「大魔界村」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

騎士・アーサーが
この世に平和をもたらしてから
3年の月日が流れた……。
大魔王との戦いも
今や過去のものとなり
人々は、平穏な生活を送っていた。

そう
みんな、確かに平和を感じていたのだ。
だが……

DAIMAKAIMURA
大魔界村



CONTENTS

ストーリー	6
コントロール	10
ゲームの遊び方	12
ゲームの始め方	
オプション	
ダメージ	
ゲームオーバー	
コンティニュー	
画面の見方	
魔法について	
アイテム	16
武器と魔法	18
大魔界村マップ	20
モンスター名鑑	22
使用上のご注意	28



目

騎士・アーサーの前に再び現れた大魔界。
あなたが、この扉を開けると、そこはもう
怪物と魔王によって蹂躪された世界です。
ここから先は

あなたが、アーサーとなるのです。
さあ、ページをめくってください。

カバーイラストレーション 開田裕治
キャラクターイラストレーション 米田仁士

ストーリー

燃え盛る焚き火の前で、一人の年老いた森の民が若い仲間たちを前に話していた。

“お前たちも十分な修行を積み、もう一人前じゃ。”

そこでわれらに伝わる先相たちの話を、お前たちに伝えておこう。今はもう伝説の霧に隠され、知る人もいなくなった、古の時代に起こりし災いと、その災いを打ち払った勇者のことを……。”

そう言うと、老人はぼつりぼつりと話し始めた。

それはまだ、われらの先祖がこの地にくる前の話じゃ。東方に名もない小さな国があってな、心広き城主とやさしきプリンセスのもと、人々は幸せに暮らしていたのじゃ。しかし、ある日その国を信じられないような災いが襲ったのじゃ。太陽は厚い雲に覆われ、恐ろしい魔物が地上を徘徊した。魔物たちによって村は破壊され、人々は村を追われた。プリンセスは魔物にいすこにが連れ去られ、絶望が人々を支配した。それは、この世の終末とも思える光景だったそうじゃ。

それを救ったのが、勇敢な騎士『ナイト・アーサー』だったのじゃ。

アーサーは、身の危険もかえりみず、魔界に行った。さらわれたプリンセスを助けるため、そして人々に平和を取り戻すために。苦しい戦いを乗り越え、ついにアー

サーは、災いの元凶、宿敵大魔王を倒し、プリンセスを救出することに成功したのじゃ。こうして魔界は滅び、人々に平和な日々が戻ってきたんじゃ……。

そこで、いったん老人は、話を切った。少しの沈黙の後、再び口を開いた……。

しかし、それは新たなる悲劇の序章でしかなかったのじゃ。アーサーが大魔王を倒してから3年後のある夜、人々はまるで地の底から響いてくるような不気味な咆哮で目を覚ました。外に出た人々は、3年前の悪夢が甦ったことを知ったんじゃ。大地には亀裂が走り、空には恐ろしい魔物たちが飛び交っていた。魔界が復活し、魔物たちが再び地上に現れたのじゃ。それも、3年前よりも、より凶悪に、そして強大になって……。人々は、家を、畑を捨て、逃げ出したんじゃ。そのとき、逃げ惑う人々の中に白馬にまたがり城の方に駆け抜けていく、一人の騎士の姿があった。彼こそが、3年前、たった一人で地上を救ったナイト・アーサーその人だったんじゃ。



魔界復活の急報を聞いて駆けつけたアーサーの目に映ったのは、魔物の襲撃を受け死の静寂に満ちた城だったのじゃ。城のいたる所には魔物の手に落ちた人々が倒れており、アーサーはただ呆然とそれを見つめておった。

その時アーサーの脳裏にある思いがかすめたのじゃ。『そうだ、プリンセスはどこに……。』我に返ったアーサーはプリンセスを捜し、城中を走り回った。そして中庭に出たとき、アーサーの目にこちらに向かって駆けてくる愛らしいプリンセスの姿が映った。

その姿を認め、アーサーがプリンセスの方に走り出したときじゃった。一筋の不気味な閃光が走り、プリンセスの胸を貫いたのじゃ。プリンセスの体は宙を舞い、そのまま地面に倒れると動かなくなった。突然の悪夢のような出来事に、アーサーは愕然となり、プリンセスのかたわらにひざまづいた。

と、急にあたりが暗闇に包まれ、まるでアーサーをあざ笑うかのように、魔王の巨大な顔が空に映ったのじゃ。

アーサーはその邪悪さに満ちた顔を、きっと睨みつけると決心した。プリンセスのかたきを取ることを。そして、魔王の野望を打ち砕き、平和な生活を取り戻すことを。

こうしてアーサーは、再び魔界に旅立ったのじゃ……。



コントロール

このゲームは1~2人用です。12ページのゲームの始め方を見てコントロールパッドを接続してください。



方向ボタン



スタートボタン

ゲームをスタートするときに使います。
ゲーム中は、ポーズ（一時停止）ボタンとなります。

Bボタン

武器を使って攻撃します。
他のボタンと組み合わせて、いろいろな攻撃を行うことができます。



魔法のヨロイを着ていると、魔法を使うことができます。
使い方は魔法の使い方（⇒P15）をご覧ください。

ゲームの遊び方

ゲームの始め方

タイトル画面のときにスタートボタンを押すとゲーム開始と、オプション変更の選択画面に、変わります。

1人で遊ぶ場合は、コントロールパッドをコントロール端子1に接続し、**START**を選んでスタートボタンを押してください。

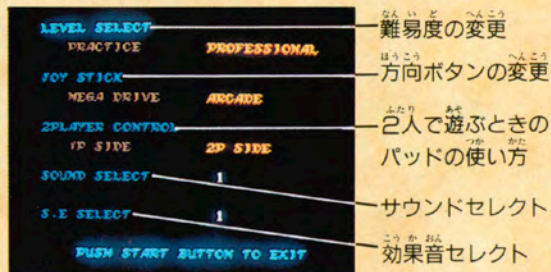
2人で遊ぶ場合は、P1のコントロールパッドをコントロール端子1に、P2のコントロールパッドをコントロール端子2に接続し、P2側で**START**を選び、スタートボタンを押してください。

※オプションを変更しない場合は**2P SIDE**モードになります。

コントロールパッドの使い方やレベルなどを変更する場合は、**OPTION**を選びスタートボタンを押してください。

オプション

ゲームのモードを変更できます。方向ボタンを上下に動かして変更するモードを選び、左右に動かして変更します。サウンド、効果音を聞く場合は、更にA〜Cボタンを押してください。



スタートボタンを押すとタイトル画面に戻ります。



LEVEL SELECT レベルセレクト

難易度を2段階に変更できます。

PRACTICE — 練習用にやさしくできています。

まずは、このモードでクリアを目指しましょう。

PROFESSIONAL — アーケード版そのままの難しさです。

腕に自信のある人はトライしてみてください。

JOY STICK ジョイスティック

方向ボタンを斜めに押したときの

プレイヤーの動きを変更できます。

MEGA DRIVE — 横に移動する

ARCADE — 反応しない



2 PLAYER CONTROL 2プレイヤーコントロール

2人プレーのとき、P2側コントロールパッドの接続するコントロール端子を選べます。

1P SIDE

P1とP2がP1側コントロールパッドを使い、交互にゲームをします。

コントロールパッドをコントロール端子1に接続します。



● 1人で遊ぶ場合は**[1 START]**を、2人で遊ぶ場合は**[2 START]**を選び、スタートボタンを押すと、ゲームが始まります。

2P SIDE

P1はコントロール1の、P2はコントロール2のコントロールパッドを使い、交互にゲームをします。

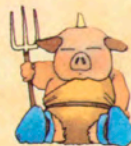
● **2P SIDE**での始め方は、**ゲームの始め方**をご覧ください。

SOUND SELECT サウンドセレクト

ゲーム中のB.G.M.を聞くことができます。

S.E SELECT 効果音セレクト

ゲーム中の効果音を聞くことができます。



ダメージ スタート直後は銀のヨロイを着ています。ダメージを一度受けるとヨロイが吹き飛び、アーサーは裸になってしまいます。裸のときにダメージを受けるとプレイヤーが一人減ります。また、制限時間以内にステージをクリアできない場合もプレイヤーが一人減ります。



ゲームオーバー

スタート時のプレイヤー数は3人です。全員がやられるとゲームオーバーです。また、一定のスコアを超えるとプレイヤーの数が増えます。



コンティニュー

ゲームオーバーになるとコンティニュー画面に変わります。画面の数字が0になる前にスタートボタンを押すと、ゲームの続きができます。



※A～Cのボタンの内、2つのボタンを同時に押すことによって本の頁が速くめくれるようになります。

画面の見方

プレイヤーの得点

最高得点

制限時間

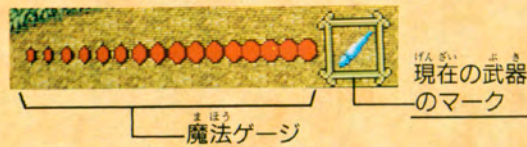


現在の武器

残りのプレイヤー数

魔法について

魔法のヨロイを着ると【魔法ゲージ】が現れ、魔法を使えるようになります。どんな魔法が使えるかは、持っている武器によって変わってきます。



魔法の使い方

Bボタンを押し続けるとゲージが上がっていきます。すべてのゲージが光り、武器のマークが魔法のマークに変わったところでBボタンを放すと、魔法が使えます。



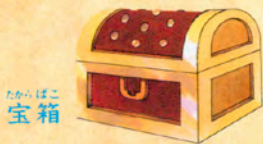
アイテム



地中から突然現れる宝箱や、モンスターたちが運んでくる壺には、様々なアイテムが隠されています。



壺



宝箱

マジシャン



宝箱にはマジシャンが隠れているときがある。こいつの魔法に触れると、アーサーは一定時間、アヒルや老人に変わってしまうので要注意！

アヒルにされたアーサー

老人にされたアーサー



アヒルに変えられると攻撃が全くできなくなる。



老人にされると、動きが大幅に遅くなってしまふ。

武器

武器は6種類ある。武器には魔法がかけられており、武器によって魔法も変わる。

ヤリ



大鎌



ソード



タガ



ナバーム

円盤



ヨロイ

ヨロイには着れるものと着れないものがある。

赤ヨロイ



着ることはできないが200点が得られる。

大きな赤ヨロイ



これも着ることはできないが500点もらえる。



銀のヨロイ

アーサーが最初から着ている、ヨロイのノーマルタイプ。アーサーが裸のときは、これが出てくる。



魔法のヨロイ

このヨロイは、武器が本来持っている魔法の力を引き出すことができる。アーサーはこのヨロイを着ることによって、魔法が使えるようになる。

その他のアイテム

たいへん珍しいアイテム。出たら必ず取っておきたい。

IUP人形




鍵



この鍵を取ると、ステージクリアとなる。鍵は、各ステージの最後にある門の門番が持っているの、ヤツラを倒して鍵を取らなくてはならない。

ぶ き まほう 武器と魔法


武器はみんな独特の動きをします。そしてそれぞれの武器には特殊な魔法が秘められています。

 **ヤリ** 最初に持っている武器。一直線に飛ぶ。

ばらい まほう 雷の魔法

頭上より落ちた雷撃を体内に溜め、一気に左右に放出し、上右左の3方向の敵にダメージを与える。




 **おおがま 大鎌** 貫通力があるが、連射はできない。

ばくれつ まほう 爆裂の魔法

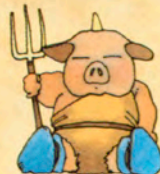
自分のまわりで爆発を起こし、近くにいる敵を一度に焼きつくす。




 **ソード** 投げることはできないが一振りですべてのダメージが入る。

らいらい まほう 雷電の魔法

上斜めの方向に雷でできた竜を放つ。上空の敵を一掃し、雷電は再び自分の所まで戻ってくる。




 **ナパーム** 投げると放物線を描き、地面に落ちて燃え上がる。

かきりう まほう 火球の魔法

4発の火球を自分のまわりに放つ。火球はそれぞれ渦状に回りながらまわりの敵を蹴散らしてゆく。




 **えんばん 円盤** しゃがんで投げると地面に沿って飛ぶ。

かがみ まほう 鏡の魔法

自分の前に鏡が現れ、一定時間、近づいてくる敵や敵の攻撃を防いでくれる。



 **タガー** ヤリよりも速く飛び、連射可能。

ぶんしん まほう 分身の魔法

一定時間、自分の分身が現れ、2人同時に攻撃できる。また、分身は攻撃を受けても倒されない。



だいまかいむら 大魔界村マップ

5つのステージに渡って広がる大魔界ワールド。
その一番奥にそびえ立つ魔城では、いったい何が待ち構えて
いるのだろう……。

ランクル男爵の塔

天井が迫る／襲ってくる
魔物たち／生き残るた
めには逃げろ／

空気は震え、地は裂け、
町は燃え盛る。

火炎の町

腐食の村

止まったままの風車が不気味に
横たわる。その向こうには恐ろ
しい蟻地獄が……。

湖上の浮島

湖を渡ると暴風雨が襲って
くる。そして丘の向こうに
は第一の関門がある。

処刑場

死臭の漂う大魔界への入口。死神や、
ハゲタカがアーサーを待ち受ける。

魔王の城

この魔城に、復活した魔王
がいるはず(ノ)だ。

クリスタルの森

魔城に通ずる大洞窟内に
ある、巨大な水晶の森。
目指す魔王はもう目の前
だ!!

奇顔山

悪魔が口を開いたような奇顔
山。悪魔の舌を渡り切れ／

monster 名鑑

魔王の復活により、魔界も復活した。これは、命を懸けて国を救おうとした先人たちの僅かな記録をかき集め、まとめたものである。

死神 SKELETON MURDERER

大魔界から地獄への水先案内人(?)。魂を運ぶだけではなく、自ら人間を殺したりもする。抜き取った魂は魔王に献上される。



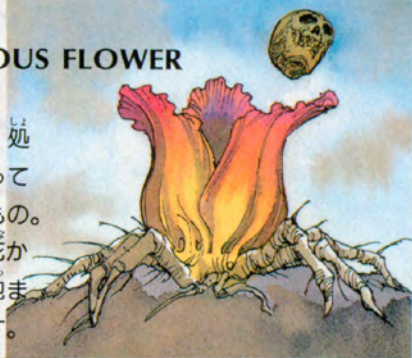
カマイタチ SICKLE WEASEL

翼の代わりに高速でカマを振り回しながら飛んでくる。カマの速い動きが空気中に真空状態を作り出し、それが龍巻状の盾となり自分自身を守っている。



毒花 POISONOUS FLOWER

人間界の食虫植物が、処刑場の人間の血を吸って突然変異を起こしたもの。地下茎を足として、花からは猛毒の消化液に包まれたドクロを吐き出す。



豚男 PIGMAN

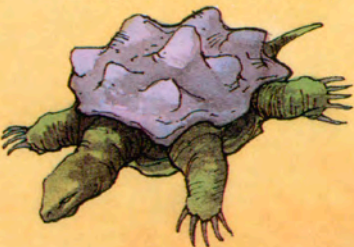
アーサーが大魔王を倒したとき、一緒に倒した巨人族の遠縁にあたる。死神、フライングゴブリンなどの監視役として、目を光らせている。

レッドアリーマーキング RED ARREMER KING

3年前、やはりアーサーに倒されたレッドアリーマーの頭目格。動きも残虐性もレッドアリーマーとは格段の差/口から出すブルーキラーの動きに気を取られると危険だ!

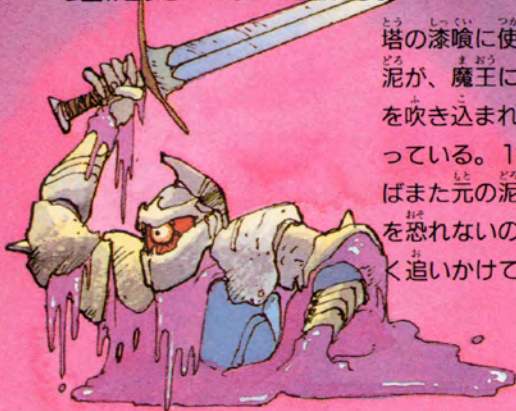


いわがめ
岩亀 ROCK TURTLE



腐食の村が魔物たちに襲
われたときに、逃げ遅れ
て殺された村人の怨念
が岩に乗り移り、生き物
となったもの。命あるも
のを見ると集団で襲って
くる。

よろいどろおとこ
鎧泥男 MUD ARMOR



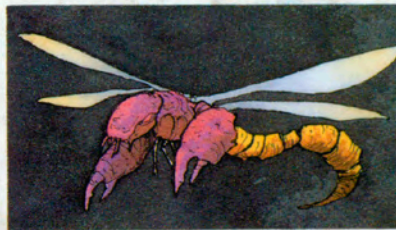
塔の漆喰に使われていた
泥が、魔王によって生命
を吹き込まれヨロイを操
っている。1度破壊すれば
また元の泥に戻る。死
を恐れないので、しつこ
く追いかけてくる。

バイホルダー BI-HOLDER



鋭い牙を持っているが自分か
ら襲ってくることはない。だ
が塔の上部に溜まっていた毒
性のガスを吸っているため、
体全体が猛毒性の粘膜で包ま
れている。

おに
鬼カゲロウ DEMONS DAYFLY



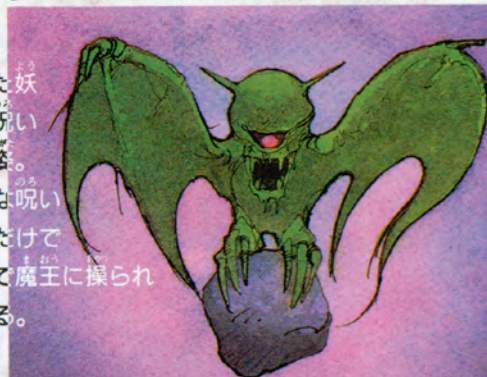
もともとは、ふつう
のカゲロウが、魔王
の復活による魔界の
影響によって巨大化
したものの。巨大蟻地
獄の成虫。大きな両
手のハサミと、尾についている針が武器。

ファイアーバット FIRE BAT



魔界の炎は生命を
持っている。火炎
の町はその火が集
まってできたもの
だ。そのためいつまで
も火が途絶えることが
ない。ファイアーバ
ットは火柱から生まれてくる。

フライングゴブリン FLYING GOBLIN



塔に住んでいた妖
精が、魔王に呪い
をかけられた姿。
あまりに強力な呪い
のため、姿形だけ
なく、性格まで魔王に操られ
てしまっている。



GATEKEEPER

魔城に通じる門を守る巨大な怪物たち。

じゃしんぞう

邪神像 SHIELDER

その昔、魔城へ通じる道に魔除けとして置いた邪神像が、何者かによって生命を吹き込まれたもの。魔城に向かうとする者をことごとく襲い、魔城に通じる第一の門をあらゆる者から守っている。



ケルベロス CERBERUS



火炎の町の特に炎の強い部分が意識を持ち、魔界の門番ケルベロスとなった。体からは火

の粉を飛び散らせ、体当たりをかけてくる。自分の目の前にあるすべてのものを焼きつくそうとする。

ガスト GASSUTO

雲に邪悪な何かが乗り移り、意識を持ったもの、最初のうちは道ゆく人々にまとわりつくだけだったが、そのうちに雹や、雷を使い襲いかかってくるようになった。真っ赤に光る目がつねに魔城への第三の門を通ろうとする進入者を監視している。



使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。



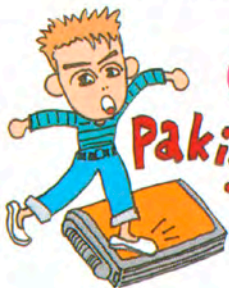
電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。電源スイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。



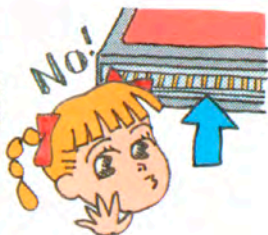
カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。



端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。



薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。





©CAPCOM CO., LTD. 1988, 2019 ALL RIGHTS RESERVED.
REPROGRAMMED GAME©SEGA

G-4013

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス