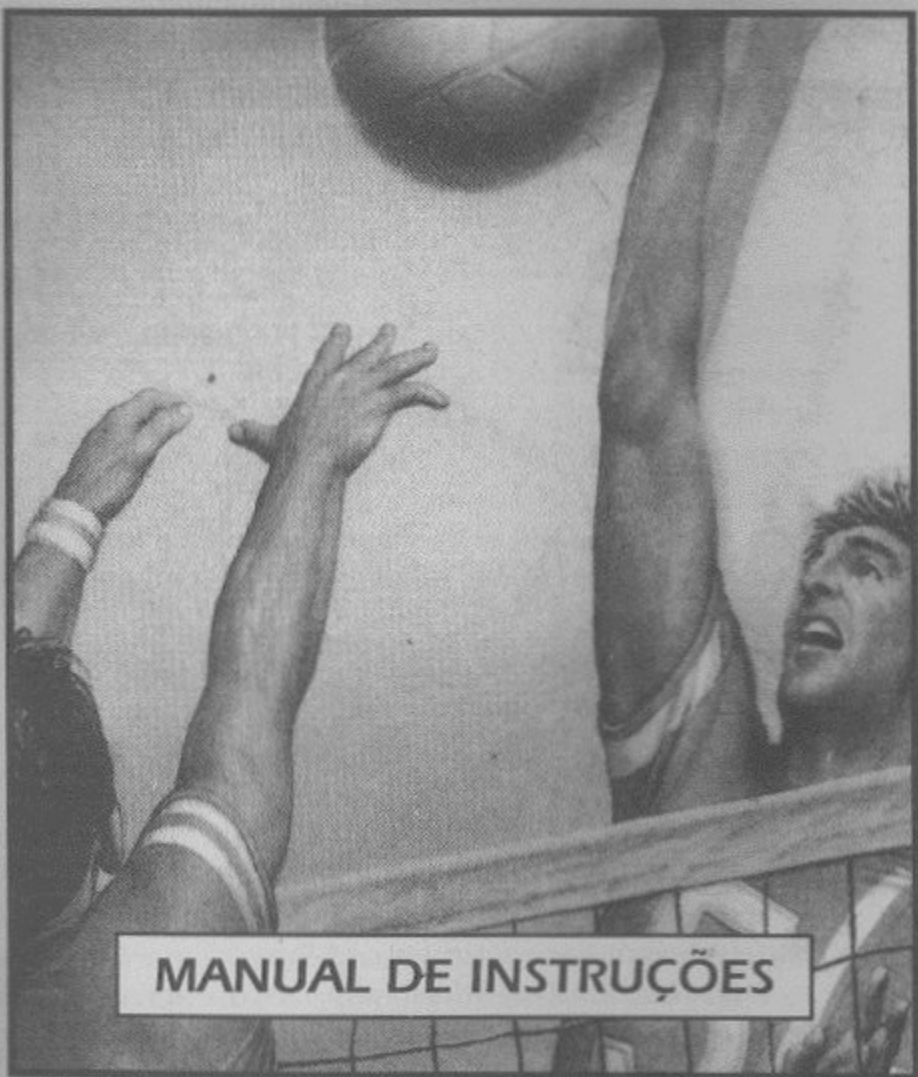


MEGA DRIVE®

SUPER VOLLEYBALL



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TEC TOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotosensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no mínimo, a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar video games (d) Todas as acima
(b) Praticar esportes (e) Nenhuma das acima
(c) Curtir a natureza

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que, em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que, além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

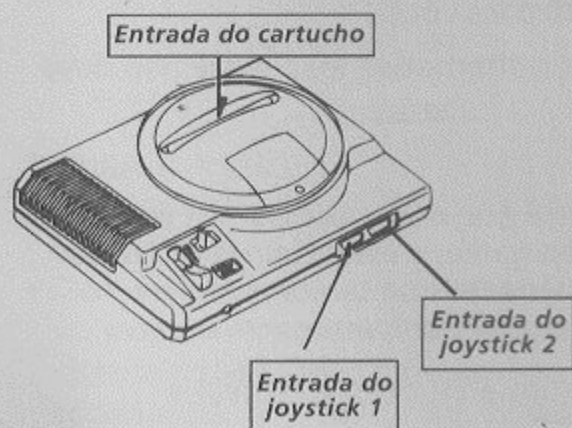
Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!

COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte os joysticks 1 e 2.
2. Coloque o cartucho SUPER VOLLEYBALL™ no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. SUPER VOLLEYBALL™ é para um ou dois jogadores.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.



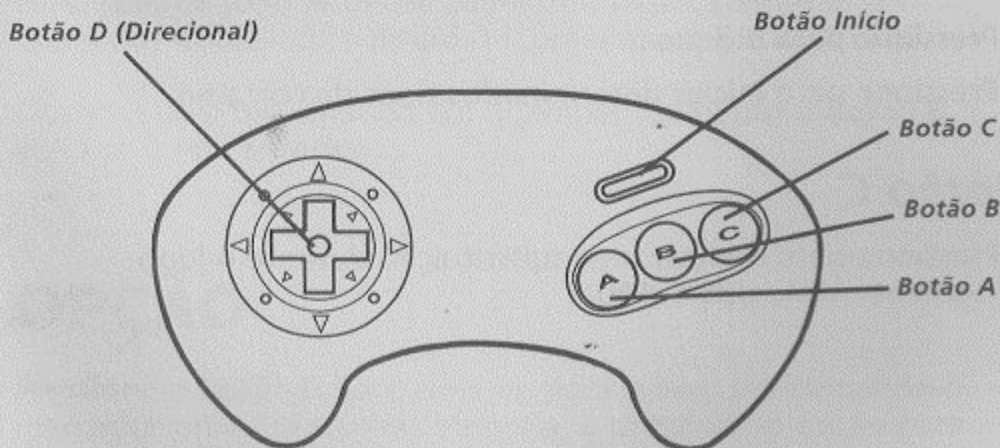
MATCH POINT...

A vibração do verdadeiro voleibol, com cortadas, bloqueios perfeitos e serviços que desafiam as leis da física e, mais importante ainda, um excelente trabalho de equipe. Escolha uma das oito equipes, ou crie a sua e enfrente as outras sete no modo de um jogador. Jogue contra um amigo no modo de dois jogadores, ou escolha duas equipes e deixe o Mega Drive mostrar como faz.



ASSUMA O CONTROLE!

Antes de jogar, aprenda quais as funções que podem ser realizadas por cada Botão durante o jogo.



Botão D

- Pressione para cima, para baixo, esquerda ou direita, para movimentar o marcador nas Telas de Decisão.
- Pressione junto com o **Botão A** para realizar determinados tipos de serviço.
- Pressione junto com o **Botão A** para iniciar determinados tipos de cortada.
- Pressione ao receber para preparar o início do ataque.

Botão Início

- Pressione para iniciar o jogo.
- Pressione para pausar a ação; pressione novamente para recomeçar o jogo.

Botão A

- Pressione para cortar, servir e receber.

Botão B

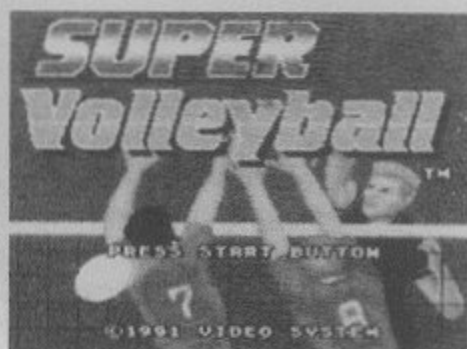
- Pressione para bloquear.
- Pressione para iniciar determinados tipos de cortadas.

Botão C

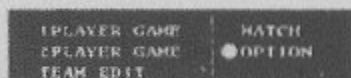
- Pressione para realizar uma substituição durante o jogo (somente USA, URS e JPN).

EM PLENO JOGO

Quando aparecer a Tela de Apresentação pressione o Botão Início para que apareça a Tela de Seleção do Modo. (Para ver o jogo demonstração não pressione qualquer Botão na Tela de Apresentação. A demonstração aparecerá automaticamente depois de alguns momentos.)



SELEÇÃO DE MODO

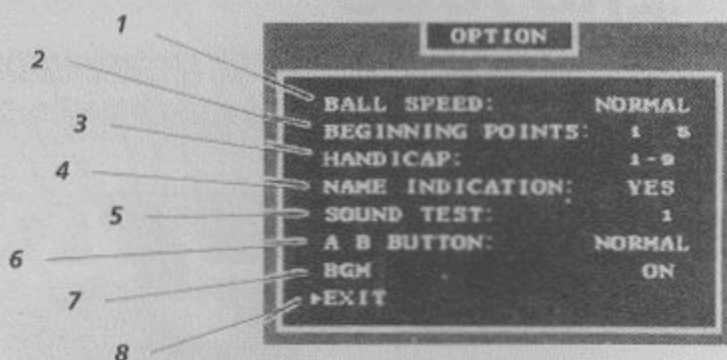


Escolha o jogo de um ou dois jogadores, monte sua própria equipe, selecionando "Team Edit", selecione "Watch" e vire um espectador ou escolha "Option" e estabeleça determinadas condições de jogo antes de começar a jogar. Desloque o marcador utilizando o Botão D e pressione o Botão A ou C.

Observação: Pressionando em qualquer momento o Botão B, volta-se à tela anterior

OPÇÃO

Pressione o Botão D para cima ou para baixo, posicionando o marcador próximo a uma categoria, e pressione-o então para a direita ou para a esquerda para circular através das escolhas.



- 1) A velocidade da bola quando atingida (Lenta, Normal, Rápida).
- 2) A pontuação do jogo no instante em que você começou a jogar.
- 3) Use junto com "Beginning Points" (Pontos de início). Você pode dar a qualquer equipe uma vantagem de pontos.
- 4) Escolha Yes (Sim) caso você queira ver os nomes dos jogadores e suas qualidades de jogo. O jogo desenvolve-se mais depressa quando os nomes não são mostrados, mas se você tiver que montar sua própria equipe, a procura dos nomes poderá ajudá-lo a planejar suas estratégias de jogo.
- 5) Escolha qualquer um dos 36 efeitos de som usados no jogo. Pressione o **Botão D** para a direita ou para a esquerda para localizar um número entre 1 e 36 e pressione o **Botão A** ou **C** para ouvir o som.
- 6) Você tem a opção de reverter as funções dos **Botões A e B**, para fazê-lo, escolha "Swap".
- 7) Para ouvir a música de fundo enquanto joga, escolha "On". Selecione "Off" caso você prefira jogar sem música.
- 8) Depois de fazer as suas escolhas, desloque o marcador para "Exit" e pressione o **Botão A** ou **C**.

O MELHOR ASSENTO DA CASA!



Ser um espectador pode ser uma boa maneira de desenvolver estratégias de ataque. Movimente o marcador para "Watch" e pressione o **Botão A** ou **C**. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo, posicionando os marcadores junto às equipes que você escolher. A equipe indicada à esquerda, aparecerá no lado esquerdo da tela de jogo e a equipe mostrada à direita, aparecerá no lado direito.

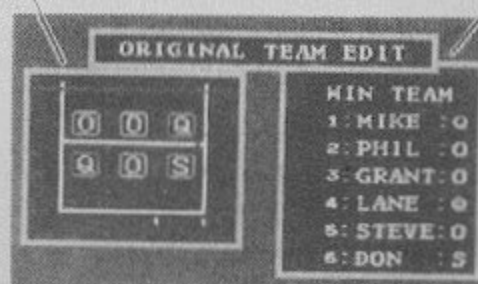
Pressione o **Botão A** ou **C** quando estiver satisfeito com as suas escolhas. As duas equipes selecionadas, disputarão um jogo normal de melhor de cinco.

FAÇA VOCÊ MESMO

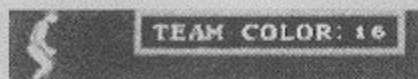
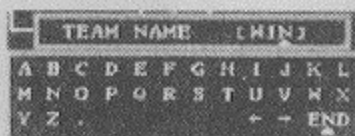
Você pode montar sua própria "Super equipe" e colocá-la para competir. Desloque o marcador para "Team Edit" e pressione o **Botão A** ou **C**.

Posições

Jogadores

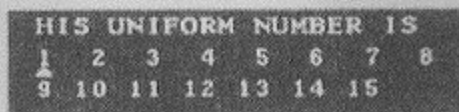


O primeiro passo é escolher um nome para a equipe. Na janela das letras, pressione o **Botão D** para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita para posicionar o marcador sobre a letra que você quiser. Pressione o **Botão A** ou **C** para introduzi-la. Caso você cometa um erro, ou queira mudar uma letra já escolhida, desloque o marcador para uma das setas e pressione o **Botão A** ou **C**. Você poderá introduzir até 3 caracteres. Ao final, pressione o **Botão A** ou **C**. O nome da equipe aparecerá na parte superior da lista de jogadores.



A seguir, você deve organizar sua equipe. Escolha uma cor para o uniforme dos jogadores. Existem 16 opções. Na parte inferior esquerda da tela, você verá a expressão "Team Color" (Cor da equipe) e, à direita dela, um número. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para mudá-lo e observe o jogador à esquerda da tela para ver os vários uniformes. Pressione o **Botão A** ou **C** quando tiver se decidido por uma cor.

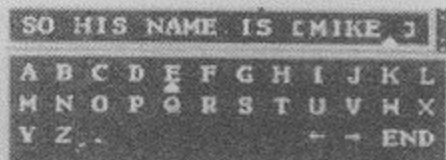
A janela de posições mostra um típico alinhamento de início de jogo em voleibol normal. "Q" representa uma posição onde um atacante rápido é essencial. "O" é uma posição onde um ataque aberto é mais eficiente. "S" representa a posição do jogador que está no saque. No Super Volleyball, o saque é automático, mas você pode mudar o tipo de arremesso. Você perceberá que um atacante rápido e um levantador também estão posicionados na linha de trás. Eles atacam do fundo da quadra, o que pode ser muito eficiente. O jogador que serve não é mostrado.



Para dar um número ao uniforme do seu jogador, posicione o marcador sob qualquer número que apareça na janela

correspondente e pressione o **Botão A** ou **C**. O número aparecerá na coluna à esquerda da lista de jogadores.

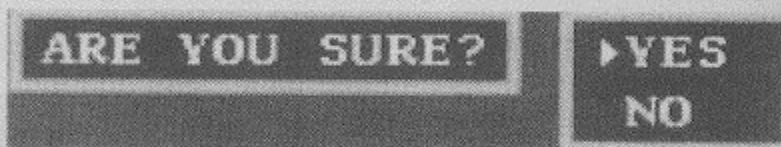
Agora dê nomes aos jogadores. Você pode introduzir até cinco caracteres. Utilize a janela de letras como utilizou para dar nomes à equipe. Pressione o **Botão A** ou **C** quando tiver terminado e observe que o nome aparecerá na coluna central da lista de jogadores.



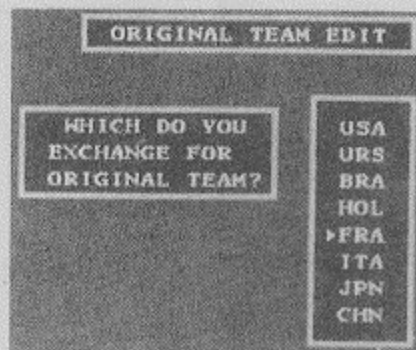
	A	B	C	D	E	F	G	H
SP...	2	3	4	3	6	3	6	5
RE...	2	3	3	3	3	6	2	5
SU...	3	3	2	3	4	2	7	5
BL...	2	3	2	3	4	6	2	5

No voleibol os jogadores são classificados dentro de quatro atividades principais: cortadas, recepção, saque e bloqueio. Você pode dar aos seus jogadores, um

dos oito níveis de habilidade. Cada área é dividida em uma escala de 1 a 8. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita até ficar sob o arranjo desejado (A-H) e pressione o **Botão A** ou **C**.



Repita os passos anteriores para os outros cinco jogadores. Quando você completar as seleções para o sexto jogador, aparecerão as palavras "Are you sure?" (Você tem certeza?). Se você tiver certeza sobre suas escolhas, selecione "Yes" (Sim). Caso contrário, selecione "No" (Não) e pressione o **Botão A** ou **C** para passar novamente pelas telas de seleção e verificar suas decisões.



Para introduzir sua equipe na competição, você tem que retirar uma das equipes integrantes do grupo. Posicione o marcador próximo à equipe que quer substituir e pressione o **Botão A** ou **C**. O nome da sua equipe aparecerá em seu lugar. Pressione o **Botão A** para voltar à Tela de Seleção do Modo.

Todas as seleções devem ser feitas utilizando o joystick 1, mesmo no jogo de 2 jogadores, para montar as equipes. Depois, na tela "Team Select" (Escolha a Equipe), escolha a equipe que você montou. Não esqueça de dar um nome à mesma!

Lembre também que se você desligar o aparelho, o registro da sua equipe original será apagado. Se posteriormente você introduzir a senha, a equipe que foi substituída na competição por sua equipe, reaparecerá e você poderá jogar com eles novamente.

JOGO DE DOIS JOGADORES

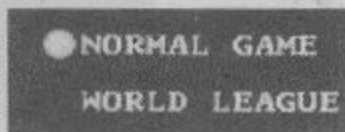


Enfrente um amigo em um jogo de melhor de cinco. Depois de selecionar "2 Player Game" (Jogo de 2 jogadores) e pressionar o Botão A ou C (joystick 1) a Tela de Seleção de Equipes aparecerá. Utilize o Botão D para movimentar os respectivos marcadores até as equipes

desejadas. Quando ambos os jogadores tiverem escolhido suas equipes, pressione o Botão A ou C (em ambos os joysticks) para passar à tela de jogo.

JOGO DE UM JOGADOR

Nesta batalha contra o Mega Drive, você poderá jogar uma batalha de melhor de cinco contra qualquer uma das outras sete equipes, promovendo inclusive um torneio (World League).



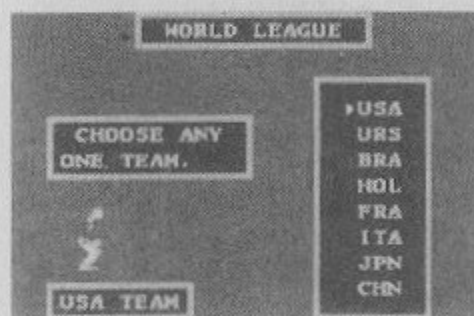
JOGO NORMAL



Na Tela da Seleção de Jogo, posicione o marcador próximo a "Normal Game" (Jogo Normal) e pressione o **Botão A** ou **C**. Escolha uma equipe da próxima tela que aparecer, posicionando o marcador próximo à sua escolha e pressionando o **Botão A** ou **C**.

Você poderá selecionar uma equipe para o Mega Drive (apenas repetindo o processo). Pressione o **Botão A** ou **C** após escolher as equipes e logo aparecerá a tela "Versus", mostrando as equipes escolhidas e as cores dos seus uniformes.

LIGA MUNDIAL



Posicione o marcador próximo a "World League" (Liga Mundial) na Tela *Game Select* (Seleção do Jogo) e pressione o **Botão A** ou **C**. Se você estiver jogando pela primeira vez ou se quiser começar desde o início com uma nova equipe, selecione "Start" (Começar) na janela *Start/Continue*.

Para continuar onde você deixou um jogo anterior, selecione "Continue" (Continuar). Pressione o **Botão A** ou **C** para introduzir sua seleção.

Selecione uma das oito equipes mostradas posicionando o marcador próximo a ela e pressionando o **Botão A** ou **C**. Observe que a equipe indicada pelo marcador aparecerá no canto esquerdo da tela.

Número do jogo

Senha

Nome da sua equipe



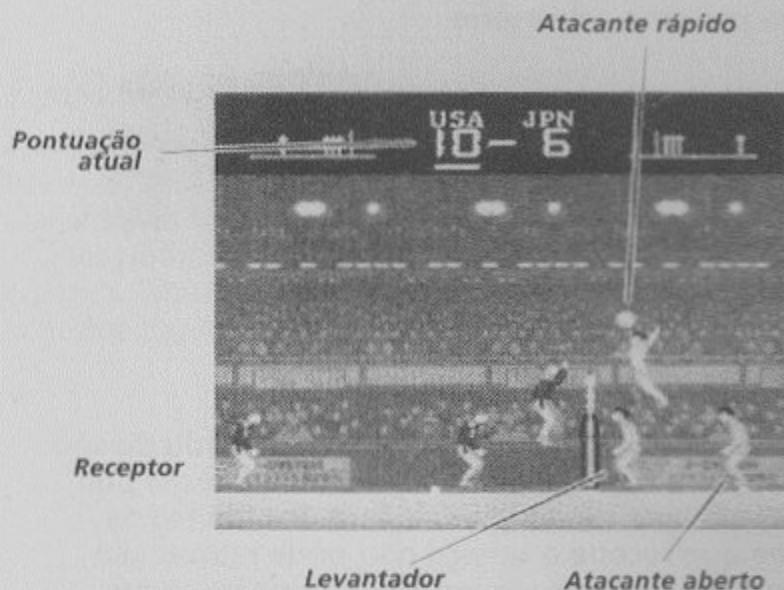
Jogos ganhos e perdidos

Outras equipes

Agora é hora de escolher seu primeiro adversário. Você poderá escolher qualquer uma das sete equipes relacionadas. As primeiras equipes da lista são geralmente mais fortes que as outras. Posicione o marcador próximo ao adversário desejado e pressione o **Botão A** ou **C**. A tela "Versus" é seguida pela Tela do Jogo.



SINAIS NA TELA



Nota: A bola fica vermelha quando for o momento de bater.

INTRODUÇÃO DA SENHA

Utilizando a senha, você pode continuar (no modo de um jogador) de onde parou anteriormente.

Selecione "1 Player Game" (Jogo de 1 Jogador) na Tela de Seleção de Modo e "Continue" (Continuar) na janela Start/Continue. Aparecerá a janela de caracteres para a senha.

Posicione o marcador sob o caractere que você quiser introduzir (até cinco) e pressione o Botão A ou C. Pressione o Botão B para cancelar uma escolha. Para avançar ou retroceder e fazer uma mudança, utilize a seta apropriada. Após a introdução do quinto caractere, o marcador deverá posicionar-



se automaticamente sob "End" (Fim). Verifique se introduziu a senha correta e pressione o **Botão A** ou **C**. O Mega Drive indicará se cometeu um erro. Se tudo estiver correto, seu próximo passo será escolher seu próximo adversário.

Observação: A função senha aplica-se apenas no Modo de Liga Mundial de um jogador.

REGULAMENTO

Pontuação:

A equipe no saque marca um ponto se, como resultado do seu ataque, a outra equipe não for capaz de devolver a bola por cima da rede ou se a bola devolvida cair fora dos limites da quadra. A equipe que recebe o serviço não pode marcar um ponto enquanto a bola estiver em jogo. A equipe no saque continuará a sacar enquanto estiver marcando pontos. Um ponto pode ser marcado (ou ser obtida uma mudança de serviço) quando a bola tocar o chão sem ser tocada por um jogador ou depois de ter sido tocada por um jogador. Além disso, se uma das equipes jogar a bola fora da quadra e a bola bater em um jogador da defesa, aparecerá a mensagem "One Touch" (Um toque), e a outra equipe receberá um ponto e o direito de continuar a sacar ou assumirá a posse da bola.

Jogo:

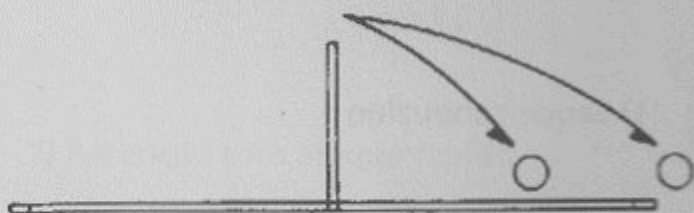
Cada jogo é baseado no sistema melhor de cinco. A primeira equipe a ganhar três sets ganhará o jogo. O ganhador de um set será a equipe que conseguir marcar primeiro 15 pontos. Se o set estiver empatado em 14 pontos, continuará até que uma equipe possa ganhar



por uma diferença de 2 pontos ou atinja 17 pontos. Caso seja necessário um quinto set, não se aplicará a lei da vantagem. Cada equipe poderá marcar pontos mesmo não estando no saque.

Fora da quadra:

Qualquer bola que tocar o chão dentro ou em cima das linhas brancas, será considerada dentro da quadra. Uma bola claramente fora das linhas brancas é considerada fora da quadra. A bola poderá cair fora da quadra em um saque ou em uma cortada (aparecendo "Out" na tela), ou se for tocada por um jogador (quando aparecerá "One Touch").



RESULTADOS

No fim de cada jogo, o Mega Drive analisa o desempenho das duas equipes. O número de saques, bloqueios e cortadas é apontado, assim como o número de pontos conseguidos de primeira (Ace) em cada categoria. Finalmente é mostrada a porcentagem do total de serviços, bloqueios e cortadas que não foram tocados. Pressione o **Botão A** ou **C**.

	USA	JPN
SERVE	26	10
ACE	1	1
RATE	3%	10%
SPIKE	14	22
ACE	7	4
RATE	50%	18%
BLOCK	22	9
ACE	12	0
RATE	54%	0%

OS MELHORES PONTOS

Sacando

Você pode fazer quatro tipos de saques. Quando a bola estiver no ar, você poderá também utilizar o **Botão D** para alterar ligeiramente seu curso. O ponto em cada ilustração mostra onde pressionar o **Botão D**.



1) Saque conduzido



2) Saque por baixo



3) Saque com cortada saltando
(pressione à esquerda para o jogador 2)



4) Saque por cima
(pressione à direita para o jogador 2)

RECEPÇÃO

A defesa receberá diferentes tipos de serviços, vindo de ângulos muito diferentes e em várias velocidades. Utilize o **Botão D** para posicionar seu receptor e pressione-o (como mostrado nas ilustrações) em conjunto com o **Botão A** para determinar o método de recepção.



1) Recepção com ataque aberto



2) Recepção com ataque rápido

BLOQUEIO

No Super Volleyball, dois jogadores da linha contra rede pulam alto juntos. Pressione o **Botão B** para fazê-los pular. A coordenação é tudo. Lembre que existem diferentes tipos de ataque e observe atentamente os atacantes adversários.



CORTADA

O arremesso é realizado automaticamente, mas você pode mudar o tipo de ataque, utilizando um dos métodos mostrados a seguir:



AO RECEBER	AO ARREMESSAR	TIPO DE ATAQUE
Pressione o Botão A		Normal
Botão D para baixo + Botão A		Rápido
Botão D para baixo + Botão A	Botão B	Com atraso
Botão D para cima + Botão A		Aberto
Botão D para cima + Botão A	Botão B	Para trás

TÉCNICAS ESPECIAIS

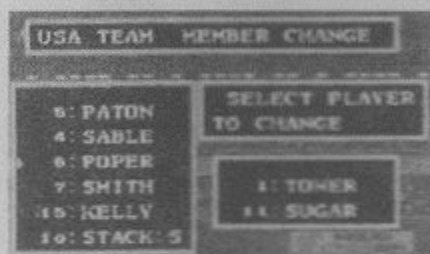
- Quando um jogador salta para se preparar para um ataque aberto ou para trás, você pode pressionar o **Botão A** e o **Botão D** em direção à rede para uma cortada surpresa. Esta é uma boa técnica para ser usada quando seu serviço for especialmente longo (o receptor adversário poderá estar fora de posição).

- Pressionando o **Botão D** para cima quando o atacante estiver pronto para cortar, o resultado será uma finta - um ligeiro toque na bola que encontra os defensores posicionados mais atrás (esperando uma forte cortada).
- Para fazer um saque tipo "jornada", mantenha pressionado o **Botão B**, o **Botão D** para cima e também o **Botão A** para sacar. Você poderá fazer esta jogada apenas uma vez por set.

SUBSTITUIÇÃO

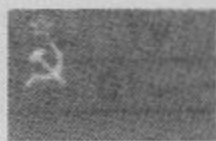
As equipes dos Estados Unidos (USA), União Soviética (URS) e Japão (JPN) têm mais jogadores que as outras equipes. Eles podem trocar seus jogadores durante o jogo. Se você estiver jogando com uma dessas equipes e quiser efetuar uma substituição, pressione o **Botão C** para que apareça a Tela de Substituição de membros da equipe.

Observe o canto inferior direito da tela. Você verá os jogadores que ainda poderá utilizar. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo a fim de posicionar o marcador próximo ao jogador que quiser fazer entrar no jogo e pressione o **Botão A** ou **C**. Verifique então a equipe atual (lado esquerdo da tela) e decida qual jogador irá substituir. Posicione o marcador próximo a seu nome e pressione o **Botão A** ou **C** para realizar a substituição. Tomara que isso ajude!





USA
Estados Unidos



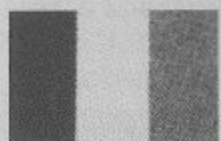
URS
União Soviética



BRA
Brasil



HOL
Holanda



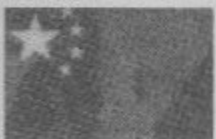
FRA
França



ITA
Itália



JPN
Japão



CHN
China

Cuidados com o seu Cartucho

- Não danifique ou molhe o seu cartucho.
- Não o deixe exposto à luz direta do Sol ou próximo a qualquer fonte de calor.
- Dê uma pausa durante jogos muito longos para que você e o cartucho Mega Drive possam descansar.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY, munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

NºCQ03 41246040

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831 2266

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS



CONHEÇA A AMAZONIA