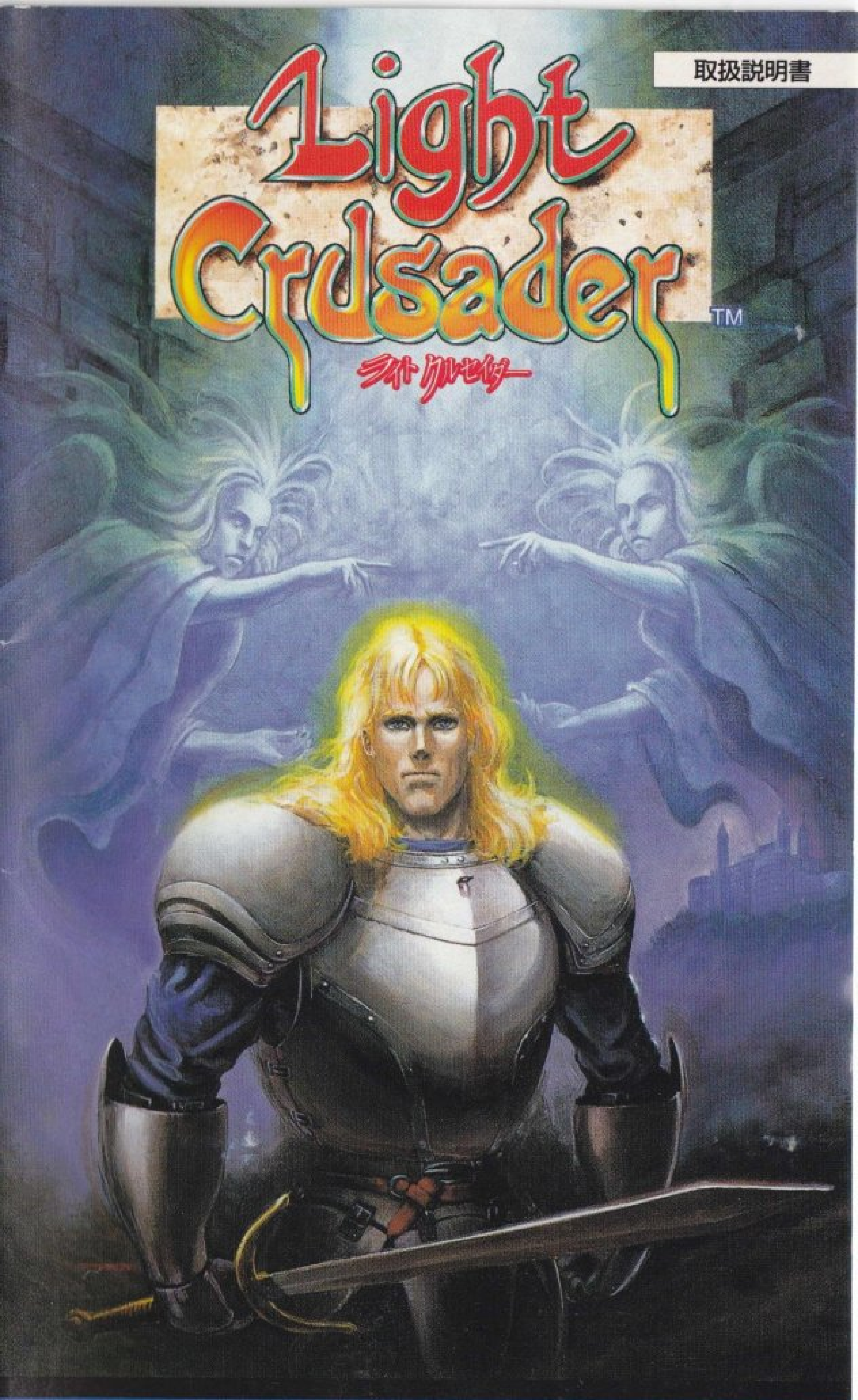


取扱説明書

Light Cruisader

TM

ライトクルセイダー



MEGA DRIVE

SEGA™

このたびはメガドライブ^{せんよう}専用ソフト

『ライトクルセイダー』を

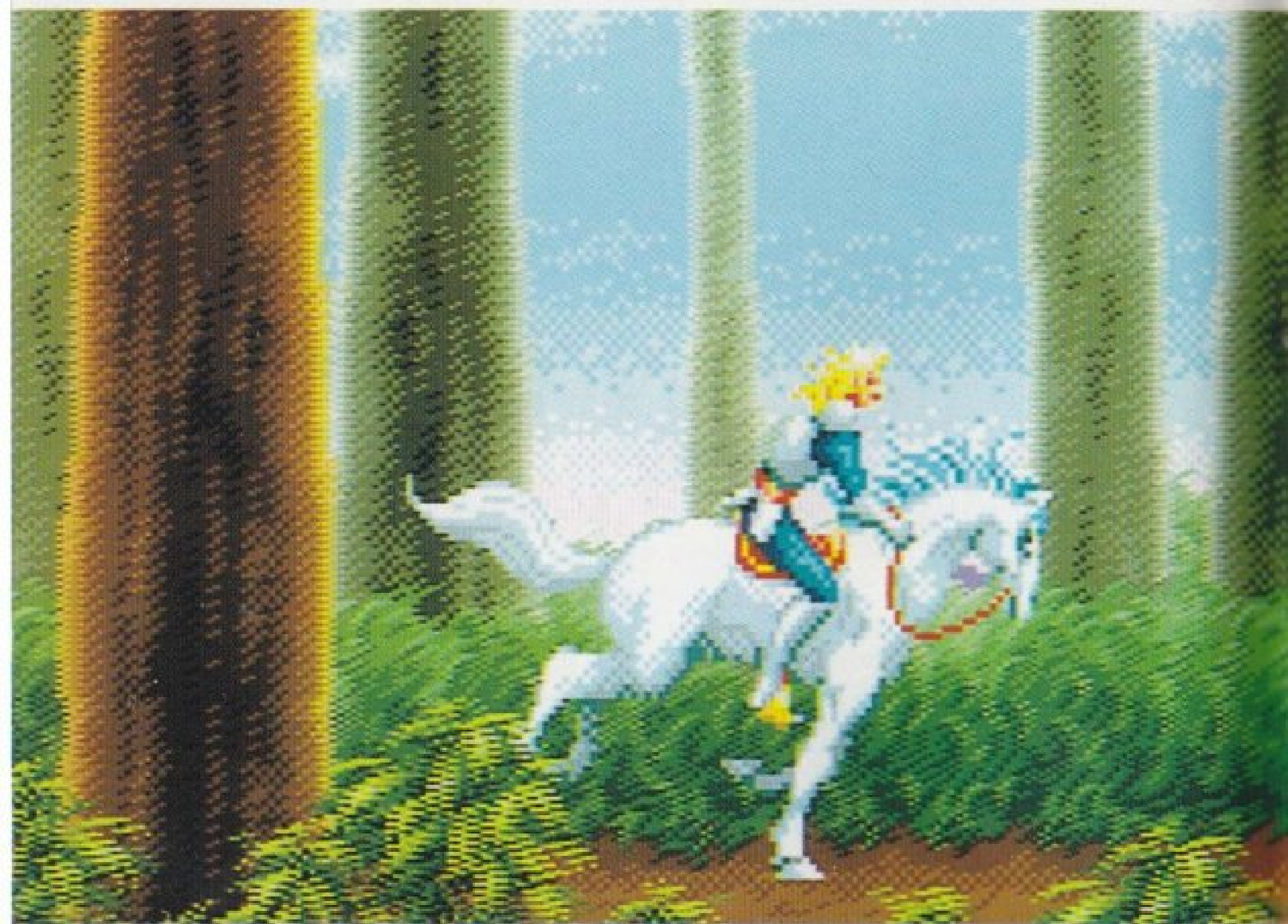
お買い上げいただき

誠にありがとうございました。

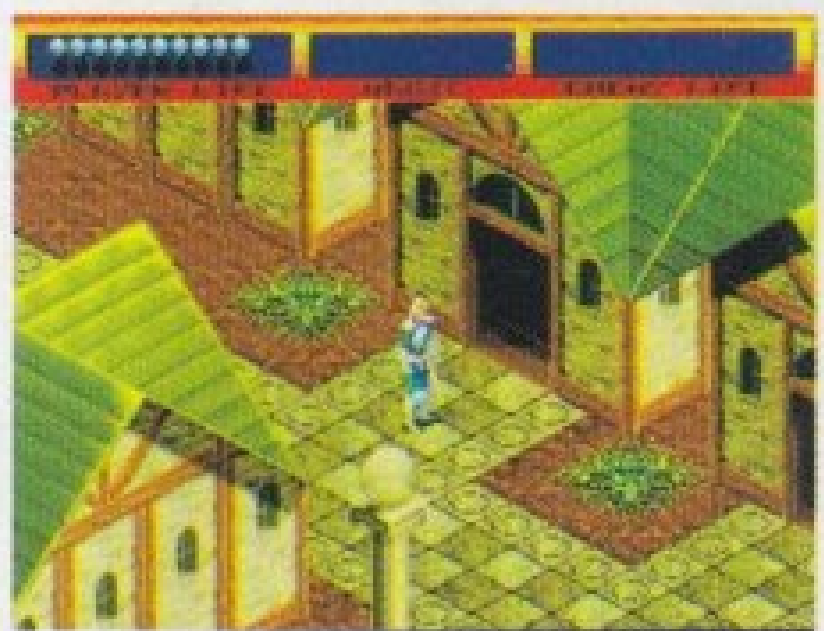
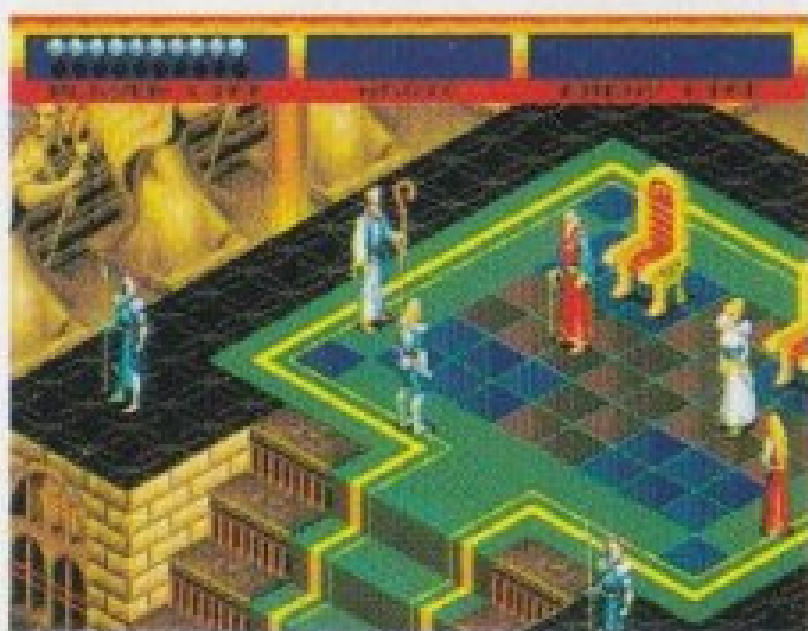
ゲームを始める前に

この取扱説明書をお読みいただきますと、

より楽しく遊ぶことができます。



剣士デビッド・ランダー



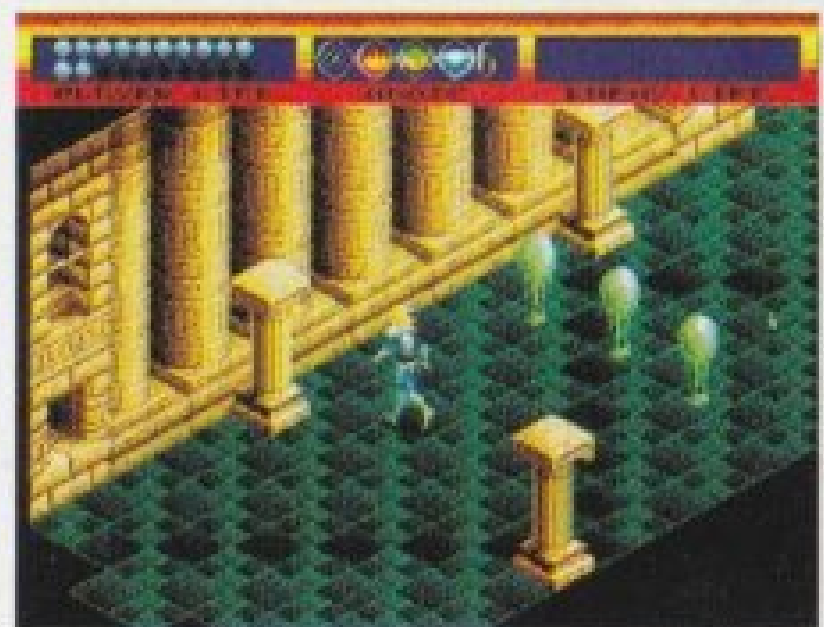
Light Crusader

TM

CONTENTS [もくじ]

そう さ ほうほう 操作方法	5
はじ かた ゲームの始め方	8
が めん み かた り ようほう 画面の見方とコマンドの利用法	10
あそ かた ゲームの遊び方	15
しょうかい キャラクター紹介	20
しょうかい モンスター紹介	22
ぶ き ぼうぐ しょうかい 武器・防具・アイテム紹介	24
ま ほうしょうかい 魔法紹介	30
ぼうけん 冒険のアドバイス	33
しょうじょう ちゅうい 使用上のご注意	34

いま たび だ
今、ここに旅立つ...



S

TORY

深と包つ多

奥まく

のれの

迷いた謎

宮に

へ

…

ウォーターフォードの国王に仕える
歴戦の剣士、デビッド・ランダー。
幾多の戦いで消耗していた彼は、
ある時、リフレッシュを兼ねて、
隣国のグリーンロッドを訪れた。

しかし、久しぶりのグリーンロッドに
何か異変を感じとったデビッドは、
即座にウェーデン王を訪ね、そこで
行方不明者が続発していることを知る。
王に依頼を受け、事件の真相究明に
乗り出したデビッド。やがて彼は、
グリーンロッドの地下に迷宮を発見し、
さらに、この事件に魔法使いギルドが
関わっていることを突き止めた。

ギルドの狙いとは果たして——!?
デビッドの新たな戦いが始まる…。

操作方法

ここでは、コントロールパッドの基本操作と、
主人公のアクションの操作を紹介しましょう。

各ボタンの名称と基本操作

ここでは、ゲーム開始前やゲーム中などにおいて、最も基本
となる操作方法について説明します。



※ 3ボタンのコントロールパッドでも操作方法は同じです。

方向ボタン	キャラクターやカーソル等の移動
スタートボタン	メニュー画面の呼び出し
Aボタン	魔法の使用
Bボタン	メニュー等のキャンセル/攻撃、会話
Cボタン	メニュー等の決定/ジャンプ

しゅじんこう

主人公のアクション

プレイヤーが操る主人公＝デ
ビッド・ランダーは下記のよ
うな攻撃、移動のアクション
を行えます。操作方法をしっ
かり覚えましょう。



ある

歩く

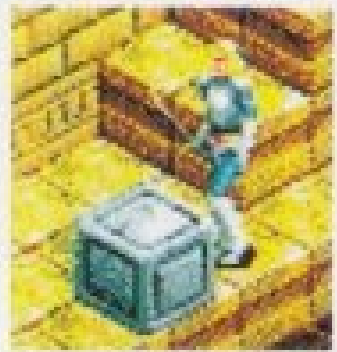
ほうこう
方向ボタン



ほうこう じょうげ さゆう なな ぜん ほうこう ある
方向ボタンで上下左右、斜めの全8方向へ歩くこと
ができます。中でも、このゲームは、斜め上から見
下ろした画面構成になっていますので、斜め方向へ
の移動が中心となります。特に、難解なトラップ等
が仕掛けられた場所では、この斜め移動が非常に重
要となることでしょう。

お →押す

ひと しゅうがいぶつ む ほうこう
人や障害物などに向かって方向ボ
タンを押すと、その対象を押すこ
とができます。



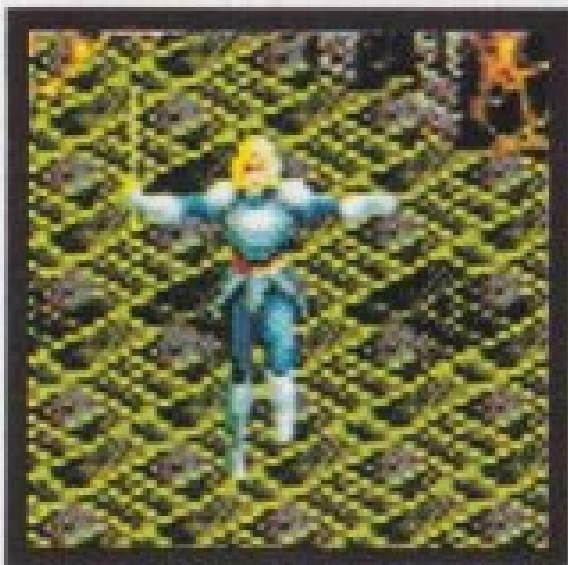
にゅうしゅ →アイテムを入手する

ほうこう お
方向ボタンで落ちていたアイテム
や宝箱に接触すると、そのアイテ
ム（宝箱の中身）を入手できます。



ジャンプ

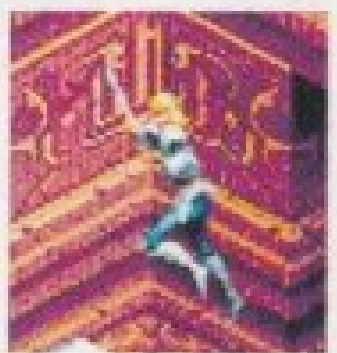
Cボタン



Cボタンを押すとジャンプします。また、ほうこう
ンで歩きながらCボタンを押せば、そのほうこう
グジャンプができます。ジャンプ中は、じめん かげ
映し出されますので、障害物や浮遊床（P18参照）
などに飛び乗る場合は、この影を見ながらジャンプす
ると、うまく乗れるはずです。

くうちゅうい どう →空中移動

ジャンプ中にほうこう
微妙な空中移動ができます。連続
ジャンプなどでは効果的です。



せいかく そうき こころが
正確な操作を心掛けよう

このゲームには、斜め上からの見下ろし画面による「高さ」が存在するため、高度なジャンプテクニックが要求されます。特に、段差や浮遊床等を利用した連続ジャンプの際には、正確なジャンプと空中操作が必要になってきます。



Bボタンを押すと剣を振ります。剣を振ることでモンスターを攻撃できるのはもちろんのこと、障害物を壊したり、スイッチを作動（下記参照）させたりすることもできます。また、ジャンプ中に剣を振ることも可能です。なお、水の中にいるときは、剣を振ることができません。

き
斬る

Bボタン



ぎ
→ジャンプ斬り

敵に向かって方向ボタンを押しながらジャンプし、Bボタンを押すと、ジャンプ斬りができます。



さどう
→スイッチを作動する

レバースイッチ（P17参照）に近づいて剣を振ると、そのスイッチを作動させることができます。



Aボタンを押すことで、攻撃や防御、回復等の魔法（全15種類）を使用することができます。魔法を使用する際には、お店やモンスター、宝箱から入手できる4種類のエレメント（P28参照）が必要となります。ただし、このエレメントをただ入手しただけでは、魔法を使用することはできません。メニュー画面の「MAGIC」コマンドで、1種類あるいは数種類のエレメントを選択して特定の魔法を作り（P14参照）、その選択したエレメントを、通常画面の「MAGIC」の欄（P10参照）に表示させることで初めて、魔法が使えるようになります。なお、魔法は、対応するエレメントの数だけ使用できます。

ま ほう
魔法

Aボタン

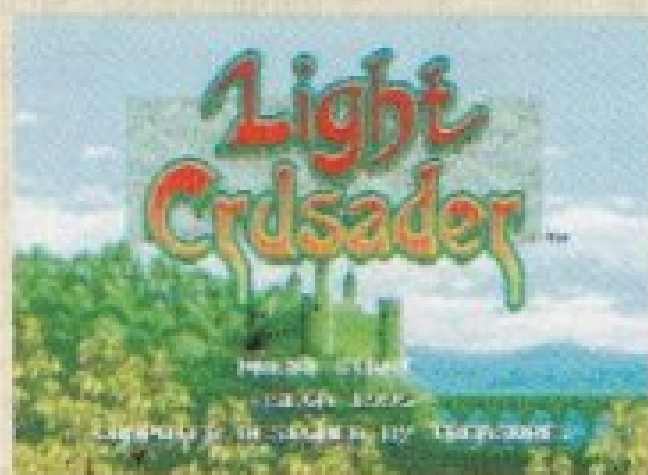


はじめかた ゲームの始め方

2種類のゲーム開始方法と、セーブファイルの管理方法を、それぞれ紹介します。

メニューを選択する

電源をONにすると、「SEGA」のロゴに続いてタイトル画面が表示。ここでスタートボタンを押すと、モード選択画面が表示されます。方向ボタンの上下で実行したいモードにカーソルを合わせ、スタートボタンかCボタンで決定しましょう。各モードの内容や操作方法は、以下で紹介していきます。



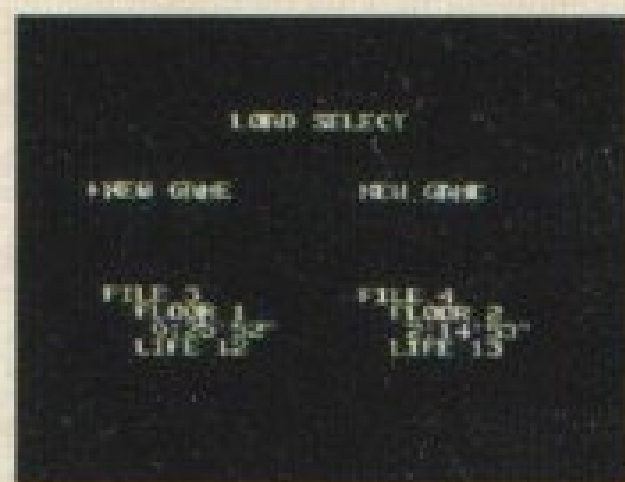
GAME START

ゲームを始める

ゲームを開始します。このモードを選択決定すると、右のファイル画面が表示されます。ここで2種類のゲーム開始方法を選択決定します（それぞれの詳細は以下参照）。

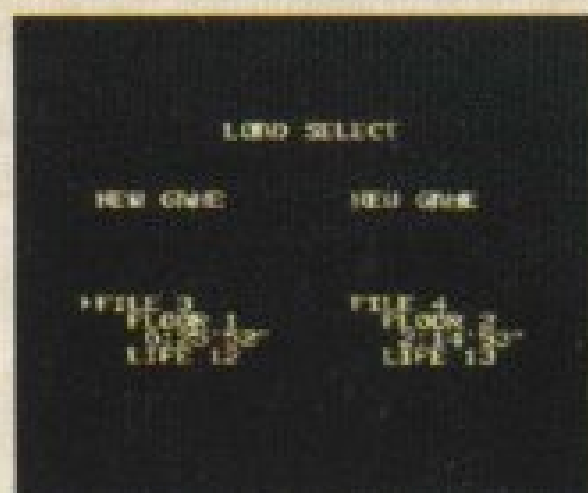
●最初からゲームを始める

方向ボタンで“NEW GAME”にカーソルを合わせて、スタートボタンかCボタンで決定しましょう。決定後、オープニングデモが始まります。なお、オープニングデモを飛ばすことはできません。



とちゅう はじ
●途中からゲームを始める

ほうこう にんい
方向ボタンで任意のセーブファイルにカーソルを
あ
合わせたら、「NEW GAME」同様、スタートボ
タンかCボタンで決定します。なお、Bボタンで
さいしょ せんたく が めん もど
最初のモード選択画面に戻ります。



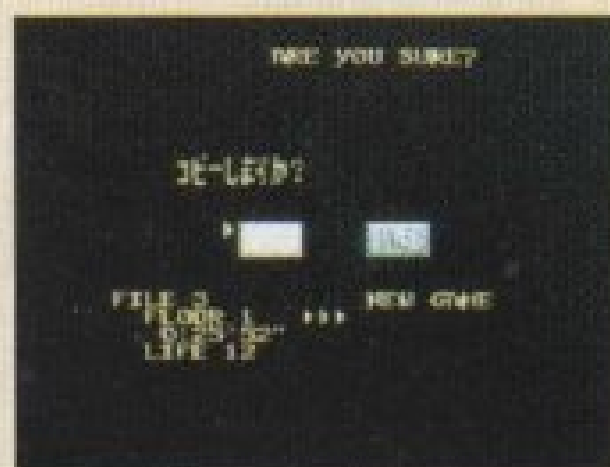
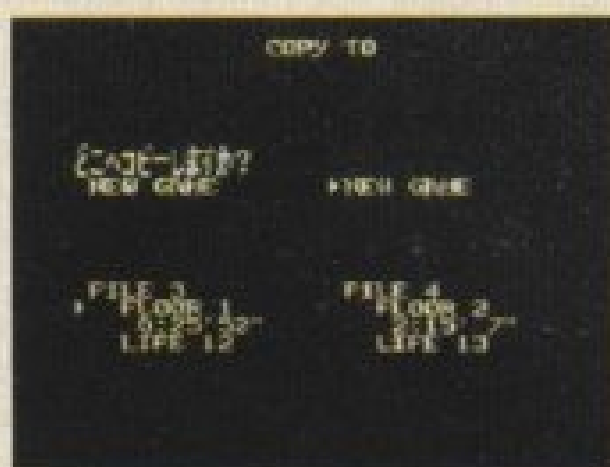
ほうほう
セーブの方法

めいほう かくかい せんぞい
ゲームデータのセーブは、迷宮の各階に存在する
まほうじん の じっごう
魔法陣（左の画面参照）に乗ることで実行できま
す（P19参照）。

COPY FILE

ファイルをコピーする

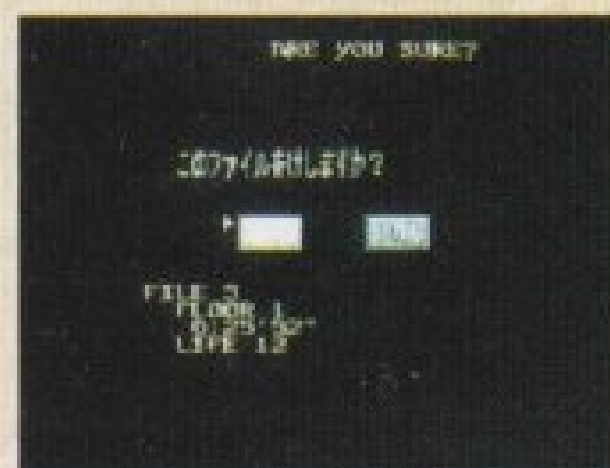
セーブファイルをコピーします。まず、コピーしたいファイ
ルをせんたく せんたく けってい つぎ
ルを選択してCボタンで決定。次に、コピー先となるファイ
ルをどうよう せん
ルを同様に選
たく けってい
択決定したら、
「YES」か
「NO」をせんたく
してCボタン
で決定します。



DELETE FILE

しょうきょ
ファイルを消去する

セーブファイルを消去します。消去したいファイルを選択し
てCボタンで決定したら、「YES」か「NO」をせんたく
ボタンで決定
しましょう。
なお、Bボタ
ンをお
を押せば、
キャンセルが
できます。



がめん みかた りようほう 画面の見方とコマンドの利用法

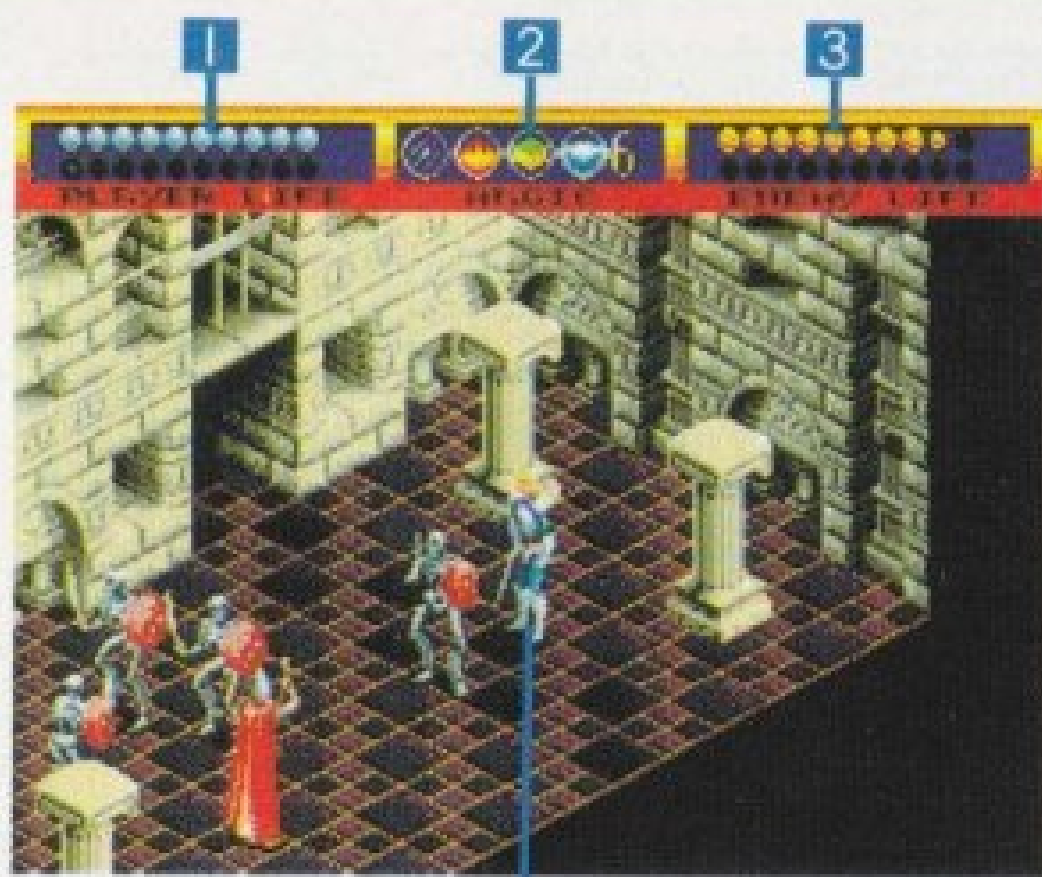
ゲームの通常画面とメニュー画面の見方、さらに、
メニュー画面内のコマンドの利用法を理解しましょう。

つうじょうがめん みかた 通常画面の見方

下記では、主に移動や戦闘を行うための通常画面の見方を説明します。この画面内には、プレイヤーとモンスターのライフや、使用可能な魔法などのデータが表示されています。

1] PLAYER LIFE [プレイヤーの体力]

プレイヤーが操作する主人公のライフです。敵の攻撃を受けてこのライフがなくなると、ゲームオーバーとなります。



プレイヤー

2] MAGIC [使用可能な魔法]

現在使用できる魔法です。メニュー画面の「MAGIC」コマンドで選択決定したエレメントが表示されます (P14参照)。

3] ENEMY LIFE [モンスターの体力]

プレイヤーが攻撃したモンスターのライフです。表示は最大20個ですが、20個以上のライフが設定されているモンスターもいます。

がめん みかた
メニュー画面の見方

ゲーム中、いつでもスタートボタンで呼び出すことができるメニュー画面。下記でこの画面の見方を説明します。なお、通常画面に戻る場合もスタートボタンを押します。



1 メニューコマンド
[5種類の基本コマンド]

武器、防具の装備やアイテムの使用、マップの確認や使用する魔法の選択などを行うためのコマンドです。コマンドは全部で5種類あり、それぞれの利用法をP12~14で詳しく紹介します。

2 LIFE
[プレイヤーの体力]

プレイヤーのライフで、左ページの「PLAYER LIFE」を数値化したものです（通常画面に表示されているライフ1個で10）。表示は、現在のライフ・最大ライフとなっています。

3 GOLD
[プレイヤーの所持金]

プレイヤーが持っているお金の総額です。買い物や宿泊に必要なこのお金は、モンスターを倒すと落とす、あるいは最初から地面に落ちている小袋を取ることで、一定金額を手にすることができます。

4 PLAY TIME
[ゲームプレイ時間]

ゲームスタート時から現在までの総プレイタイムです。表示は、時間：分・秒となっています。なお、メニュー画面が表示されているときは、このタイムは一切停止しています。

メニューコマンドの利用法

メニューコマンドは全部で5種類。方向ボタンで選択してCボタンで決定しましょう。



1 INVENTORY [アイテムを使用、整理する]

入手したアイテムの使用や並び替え、種類別の整頓を行います。それぞれの操作方法は下記以降で詳しく紹介していきます。なお、Bボタンを押すとメニュー画面に戻り、スタートボタンを押すと直接ゲーム画面に戻ります（この操作は他のコマンドも同様です）。



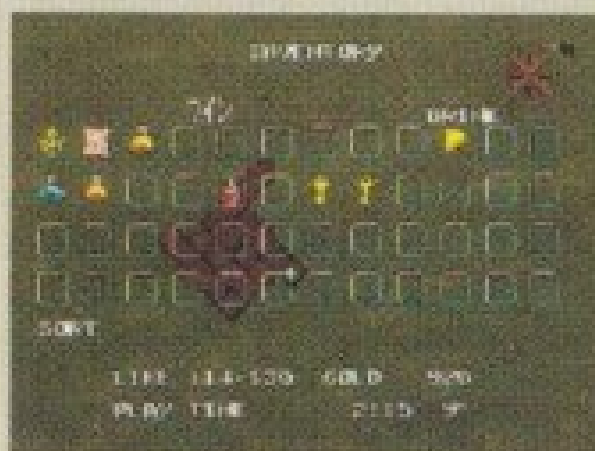
→ アイテムを使用する

方向ボタンで使用したいアイテムにカーソルを合わせ、Cボタンで決定します。なお、鍵や特殊アイテム等は使用できません（鍵は扉に触れれば自動的に使用）。



→ アイテムを移動する

まず、方向ボタンで移動したいアイテムを選択してAボタンで決定。次に、その選択決定したアイテムを任意の位置へ移動させてAボタンを押せば完了です。



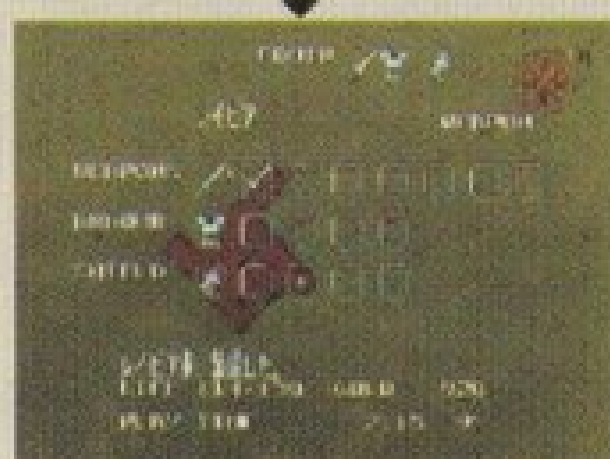
→ アイテムを種類別に整頓する

方向ボタンでアイテム一覧の左下に表示されている「SORT」にカーソルを合わせ、Cボタンを押しましょう。これでアイテムが種類別に整頓されます。



2 EQUIP [武器、防具を装備する]

入手した武器や防具の装備を行います。まず、方向ボタンの上下で「WEAPONS」「ARMOUR」「SHIELD」のいずれかを選択します。次に、方向ボタンの左右で装備したい武器あるいは防具のアイコンにカーソルを合わせてCボタンを押すと、選択決定したアイコンが四角で囲まれ、装備完了となります（画面下部に装備したことを示すメッセージが表示）。なお、装備している武器や防具は、メニュー画面の「EQUIP」コマンドの右側にアイコンで表示されます。

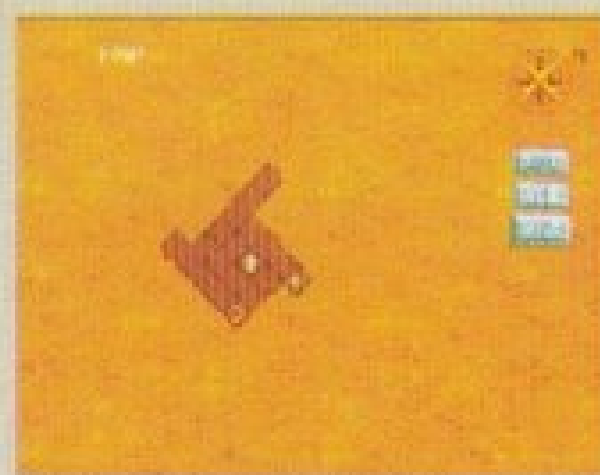


プレイヤーの強さは武器と防具で決まる

このゲームには、経験値を稼いでレベルアップし、ステータスを上げるというシステムは導入されていません。ですから、プレイヤーの攻撃力や防御力は、あくまで武器や防具の性能で決まります。

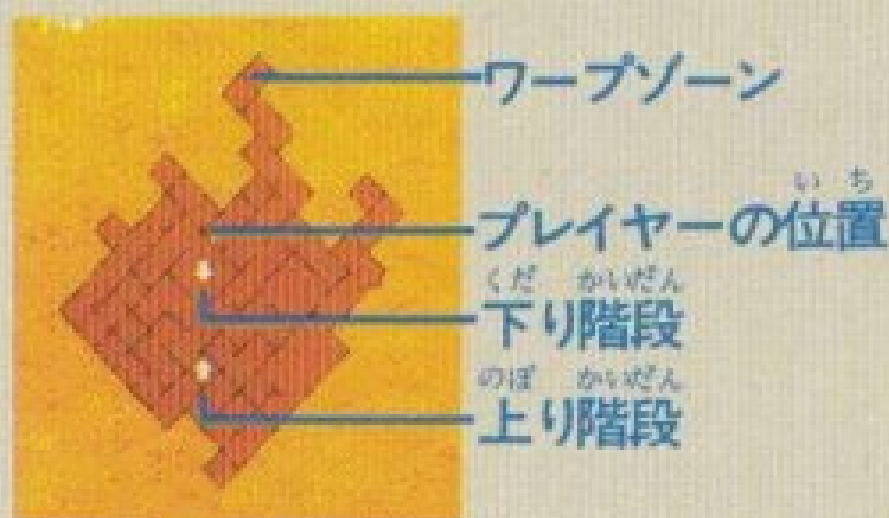
3 MAP [マップを確認する]

迷宮のマップの確認を行います。マップは、すでに通った部屋のみが表示されます。また、すでに行ったことのあるフロアは、画面右側に表示されていますので、方向ボタンの上下で選択すれば、その階のマップを確認することができます。



●マップの見方

マップ内には、プレイヤーの位置や上下階段、ワープゾーン（P16参照）が表示されています。見方は右記のとおりです。



4 MAGIC [魔法を選択する]

戦闘で使用する魔法の選択を行います。方向ボタンの左右で希望の元素（P28参照）にカーソルを合わせてCボタンで決定しましょう。さらに、別の元素を選択する（組み合わせる）場合は、同様の操作で選択決定していきます。なお、元素の組み合わせとそれに対応する魔法は、P30～32を参照してください。選択終了後、方向ボタン右で「EXIT」にカーソルを合わせてCボタンを押せば、メニュー画面に戻ります。



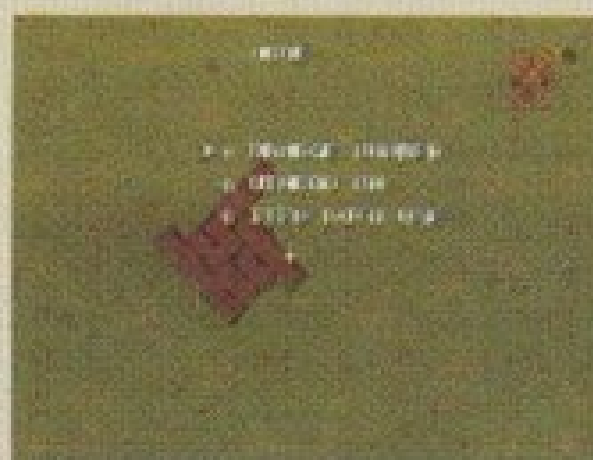
元素を選択しないと魔法は使用できない

P7でも説明したように、魔法を使用するには、上記のコマンドで元素を選択しなければなりません。すなわち、元素をいくら入手しても、選択しなければ、魔法は一切使用することはできないのです。



5 MODE [ゲーム環境を設定する]

ゲーム環境の設定を行います。方向ボタンの上下で項目（下記参照）を選択、Cボタンで設定できます。Cボタンを押した際、各項目の左側にある丸が白くなると、その項目の設定が有効（下記ではONで表記）となります。



DAMAGE NUMBER

プレイヤーまたは敵が攻撃を受けた際、そのダメージを数字で表示する（ON）か否かを設定します。

WINDOW ON

すべてのメッセージを表示する（ON）か、重要なメッセージのみを表示するかを設定します。

ITEM AUTO USE

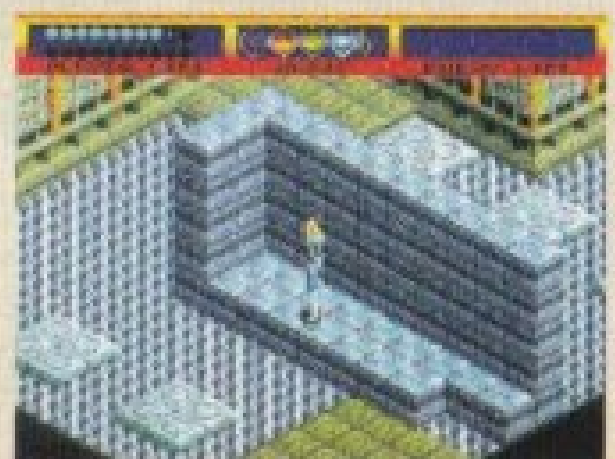
ライフが一定数減った際、回復アイテムを自動的に使用する（ON）か否かを設定します。

あそ かた ゲームの遊び方

ゲームの目的から情報収集、買い物の方法、さらに、
迷宮内の構造やさまざまな仕掛けなどを紹介します。

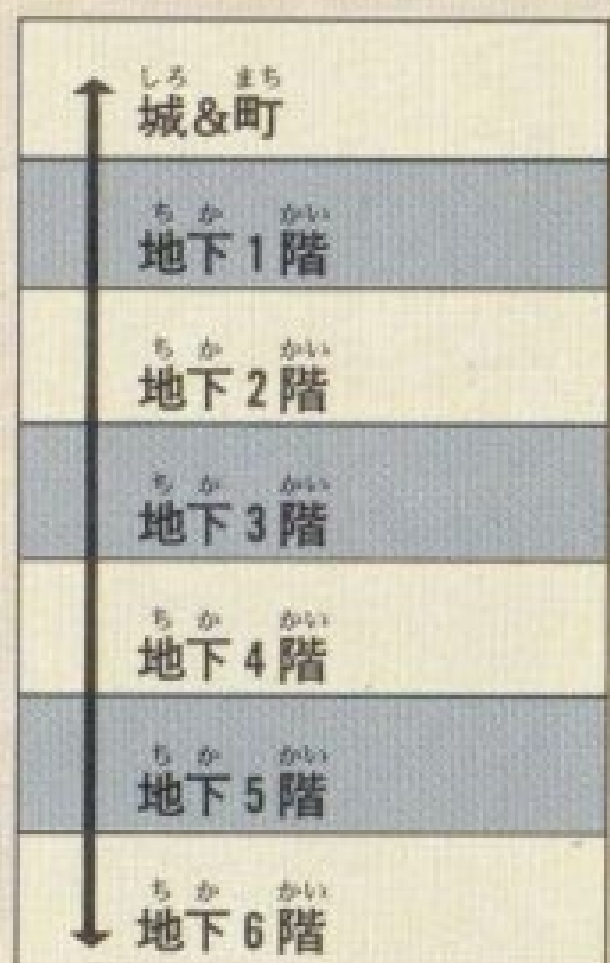
もくてき なが ゲームの目的と流れ

「ライトクルセイダー」は、剣士デビッド・ランダーを操り、さまざまなアクションを駆使しながら冒険していくアクション・ロールプレイング・ゲームです。物語は、グリーンロッドの町から始まり、その後、巨大迷宮を舞台に強力なモンスターと戦い、難解な仕掛けを突破しながら、魔法使いギルドの野望を打ち砕くことが、ゲームの目的となります。



ぼうけん せかい 冒険の世界について

冒険の世界は、地上の町や城と、その地下に広がる迷宮です。町や城は、主に旅支度のための舞台で、人々から話を聞いたり、お店で装備等を買って揃えていきます(P16参照)。そして、戦闘と探索の舞台となるのが地下に広がる迷宮です。迷宮は地下6階まであり、階段やワープゾーン(P16参照)を利用して、より下の階へ足を運んでいきます。



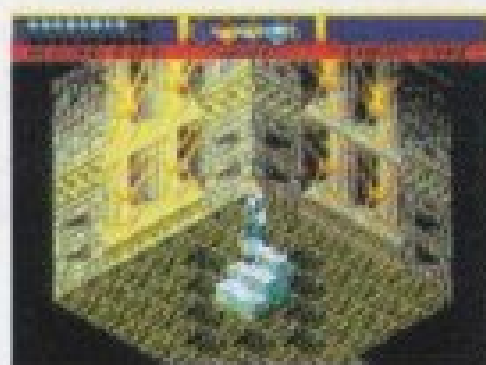
かいだん
●階段とワープゾーン

まちから迷宮の行き来、そして、迷宮内における各階の行き来は、すべて階段やワープゾーンを利用していきます。それぞれの利用法をしっかりと把握してください。

かいだん

階段

階段は、上に乗れば登る（降りる）ことができます。ただし、ゲーム序盤では封印されています。



ワープゾーン

ワープゾーンに乗ると、画面右側にCASTLE(城)とすでにクリアしたフロアが表示。方向ボタンの上下でワープしたいフロア(城)を選択してCボタンを押すと、選択したフロア(城)のワープゾーンまで瞬時にワープします。



じょうほうしゅうしゅう みせ りょうほう
情報収集とお店の利用法

冒険に旅立つ前には、町や城の人々からの情報収集、武器や防具等の購入を行うことが大切です。戦闘で体力を消耗したら、宿屋に泊まってリフレッシュしましょう。

かいわ
会話

人に接触し、その方向を向いてBボタンを押すと、ウィンドウが表示され、会話に入ります。メッセージは、方向ボタン以外のボタンを押すと、先に進めることができます。



かもの
買い物

お店のカウンターの上にならんだ商品に触れると、その商品の値段が表示されます。買う場合は「YES」、買わない場合は「NO」をそれぞれ選択して、Cボタンで決定しましょう。



しゅくはく
宿泊

カウンター越しに宿主の前に立ってBボタンを押すと、宿代が表示されます。泊まる場合は「YES」、泊まらない場合は「NO」を選択して、Cボタンで決定しましょう。



ダンジョン内の仕掛け

地下6階の迷宮内には、複雑な仕掛けが至る場所に用意されています。ここでは、頻繁に登場する代表的な仕掛けと、その利用法や簡単なヒント等を紹介していきましょう。



●スイッチ[作動させて進路を開拓する]

主に扉の開閉やトラップの解除のために使用するスイッチ。その形状を大きく分けると、レバー状のタイプと、床状のタイプが用意されています。右記でそれぞれの利用法を説明しましょう。

複数で連動している

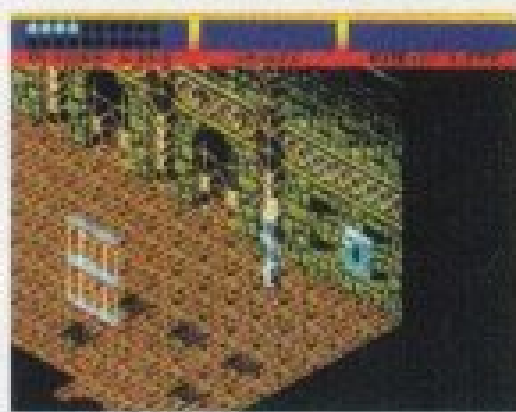
スイッチもある

スイッチは基本的に単体で作動しますが、ゲームが進んでいくと、複数で連動しているスイッチが頻繁に登場します。このタイプは、対象となるすべてのスイッチを作動させないと、何もアクションが起こらないのです。



レバースイッチ

レバースイッチはその近くに立ってBボタンを押す(剣を振る)ことで作動しま



す。さらにBボタンを押せば、元に戻ります。なお、このレバースイッチを作動させたことによって、どこかの扉が開いた場合は、効果音とともにメッセージで知ることができます。

スイッチ床

スイッチ床はその名のとおり、床に組み込まれたスイッチで、プレイヤーが上に乗ることで作動します。ただし、1度乗っても、離れてしまうと効果がなくなってしまうタイプが大半を占めています。このタイプのスイッチ床には、ブロックなどの障害物を押して乗せる必要も出てくるわけです。なお、スイッチ床がごくまれに空中に浮かんでいることがありますが、内容は通常のスイッチ床と同じです。



●爆発物[爆発させて扉を開ける]

下記で紹介する爆弾とタルは、プレイヤーの意志で爆発させることができます。通常の方法では開かない扉があったら、その前に置いて爆発させてみましょう。きっと道が開けるはずですよ。



爆弾

剣で斬るか火の魔法を当てると着火し、3秒後に爆発します。爆発によって扉が開けられるほか、敵にダメージを与えられますが、プレイヤーも爆発の近くにいるとダメージを受けます。



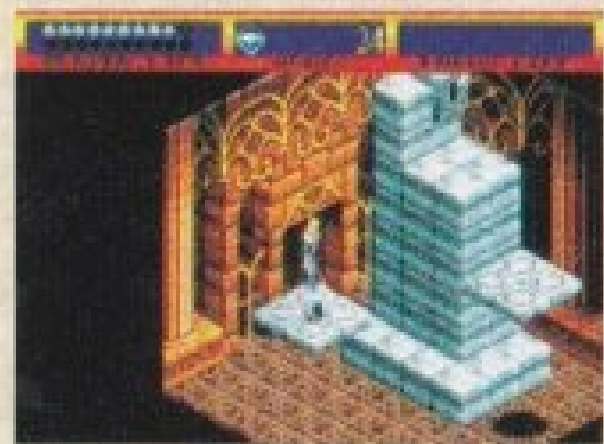
タル

爆弾と同様、剣で斬りつけるか火の魔法を当てると、中の火薬に着火して3秒後に爆発します。また、タルは、高い場所へ乗るための踏み台として利用する場合があります。



●浮遊床[飛び乗って移動する]

空中に存在する浮遊床は、主に高い場所への移動や針山などのトラップの回避のために利用します。この浮遊床には、プレイヤーが乗ると下がるタイプや常に縦横に移動しているタイプ、突如消えるタイプなどがあります。浮遊床にうまく飛び乗るには、ジャンプ後、方向ボタンの操作によってプレイヤー自身の影を、その浮遊床に合わせるようにするとよいでしょう。



回復ポイントでライフを全回復

各フロアに存在する回復ポイント（右の画面参照）に触れると、ライフが自動的に全回復します（すでに全快している場合は効果なし）。何回でも利用することができますので、必ず場所を覚えておきましょう。



ほか とくしゆ し か
他にも特殊な仕掛けが
ようい
用意されている

これまで紹介してきた仕掛けは、ごく一
般的なタイプで、他にもより難解かつバ
ラエティーに富んだ仕掛けが数多く用意
されています。右の時計とレーザー台も
その一例です。とにかく行き詰まったら、
頭を使っていろいろ試してみましょう。
思わぬ場所で、仕掛けのクリア法のヒン
トが得られることもあります。



時計



レーザー台

データのセーブとゲームオーバー

いくらゲームが進んでも、セーブする前にゲームオーバーになっ
てしまっても元も子もありません。ここでは、ゲームデ
ータのセーブ方法と、ゲームオーバーの条件を紹介します。

ほうほう
●セーブの方法

各フロアに存在する魔法陣に乗ると、セーブする
かどうかを訊ねてきます。ここで、セーブする場
合は「YES」、セーブしない場合は「NO」をそれ
ぞれ選択して、Cボタンで決定しましょう。



●ゲームオーバー

特殊アイテムのペンダント（ライフが0になって
死亡すると、自動的に復活する→P28参照）を持
っていないときに、敵の攻撃によってライフが0
になるとゲームオーバーとなり、その後、右下の
画面が表示されます。この画面で、方向ボタンの
上下を押して「LOAD GAME」にカーソルを合
わせ、スタートボタンかCボタンで決定すると、
最後にセーブした地点からゲームが再開します。
同様の操作で「END GAME」にカーソルを合
わせて決定すると、タイトル画面に戻ります。



しょう かい キャラクター紹介

このゲームの^{しゅやく}主役である^{けんし}剣士、デビッド・ランダーと
それを取り巻く人々について紹介しましょう。

しゅじんこう ものがたり かか じんぶつ 主人公と物語に関わる人物たち

ここでは、^{しゅじんこう}主人公であるデビッド・
ランダーと、^{ぼうけん}冒険の^{ぶたい}舞台となるグリ
ーンロッドの人々について紹介しま
す。ここで紹介する以外にも、^{さまざま}様々
なキャラクターが^{とうじょう}登場します。



ほこ
たか
誇り高き
ウォーターフォードの騎士
デビッド・ランダー

幼い頃に、戦争で両親を失ったが
父の友人である宮廷剣士アレクに
救われ、剣士として育てられた。
修行の末、高度な剣技を身につけ
現在は、フレデリック王の下で
宮廷剣士の任を果たしている。

初期 装備	武器	ロングソード
	体	プレートアーマー
	腕	グローブ

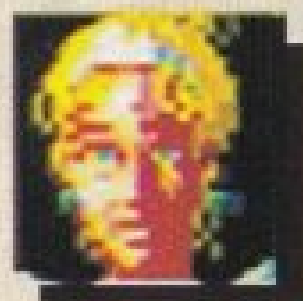




ウェーデン王

[グリーンロッドの国王]

グリーンロッド国を統治する国王。
テビッドに、今回の事件の調査を依頼する。



ルーザ・ウェーデン

[ウェーデン王の王妃]

ウェーデン王と共に国を治める王妃。
町で続出する行方不明事件に心を痛めている。



アリア・ウェーデン

[グリーンロッドのプリンセス]

グリーンロッド国の気高きプリンセス。
旅立つテビッドに、役立つ助言をしてくれる。



フライパンおばさん

[アリア姫の侍女]

アリア姫の侍女を務める豪快な性格の女性。
なぜかいつもフライパンを振り回している。



ウッド

[酒場の常連客の1人]

グリーンロッドにある酒場の常連客の1人。
何か重要な情報を握っているらしい。



アレン

[行方不明になっている男]

一連の行方不明事件の被害者である男。
何者かにさらわれ、柱に縛りつけにされている。



ジョン

[ギルドに連れ去られた男]

アレン同様、行方不明事件の被害者の1人。
迷宮内のある部屋で宙づりにされている。



しょう かい モンスター紹介

めいきう やみ なか
迷宮の闇の中でうごめくモンスターと
きょだい からだ ちから も しょうかい
巨大な体と力を持つボスモンスターを紹介しましょう。

ま う たさい デビッドを待ち受ける多彩なモンスター

ここでは、地下迷宮内に潜むモンスターについて紹介しましょう。また、ここで紹介する以外にも、数多くの異形のモンスターが、デビッドを待ち受けています。



モンスター

MONSTER



ゴブリン

GOBLIN

こんぼう も しゅうだん
棍棒を持ち、集団
で襲いかかってくる小鬼。岩やポーションで攻撃してやることもあります。

アメーバ

AMOEBA



じょう なんとせいぶつ しるい
ゼリー状の軟体生物。種類によつて攻撃方法が異なり、中には魔法を使うものも存在します。



まほうつか 魔法使い

MAGICIAN

く かえ
ワープを繰り返しながら、炎の魔法で攻撃してくる魔術師。動きに惑わされないように。

スケルトン

SKELETON

じゅんし じゆう
呪術師によって再び命を吹き込まれた骸骨の戦士。通常攻撃では、倒すことができません。



ボスモンスター

BOSS MONSTER

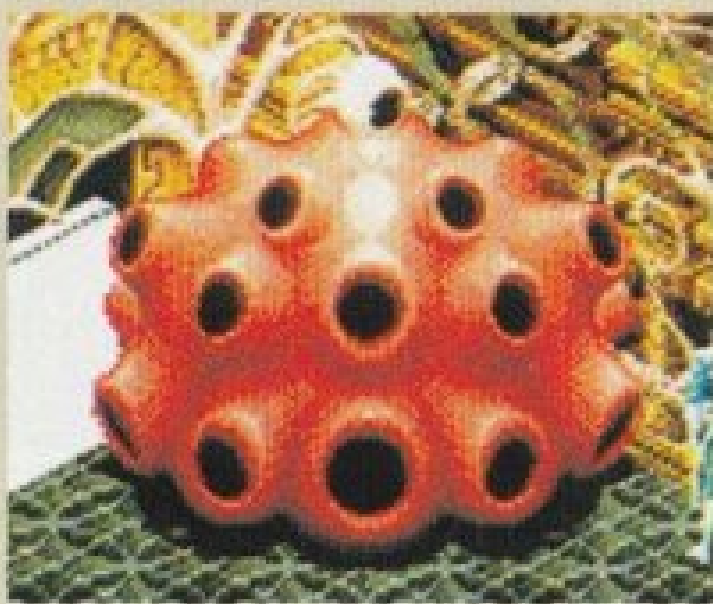
ビッグローパー

BIG ROPER

しやづんかいすう

出現階数/FLOOR 1

無数の触手を持つ、巨大な球形の
モンスター。長い触手を活かした、
多彩な攻撃方法は、恐怖に値しま
す。ただし、その巨体ゆえか、本
体は移動することができません。



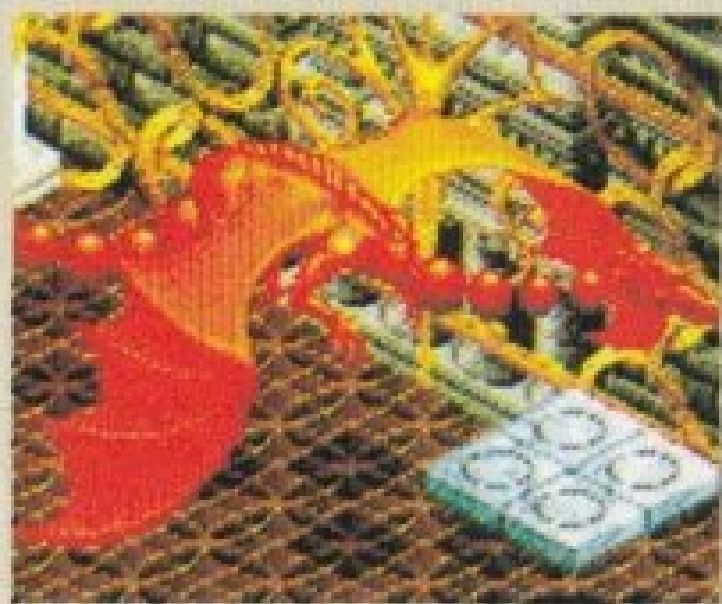
レッドドラゴン

RED DRAGON

しやづんかいすう

出現階数/FLOOR 1

真紅の鱗に身を包んだ、巨大な翼
竜。口から吐く灼熱の炎と、翼が
巻き起こす突風が強烈。また、突
如として急降下からの体当たり攻
撃を仕掛けてくることもあります。



スケアツリー

SCARE TREE

しやづんかいすう

出現階数/FLOOR 2

樹齢数千年の巨木に、邪悪な意志
が乗り移って生まれたモンスター。
触手を操り、近づく者を捕らえて
しまいます。本体への攻撃はまっ
たく効果がありません。



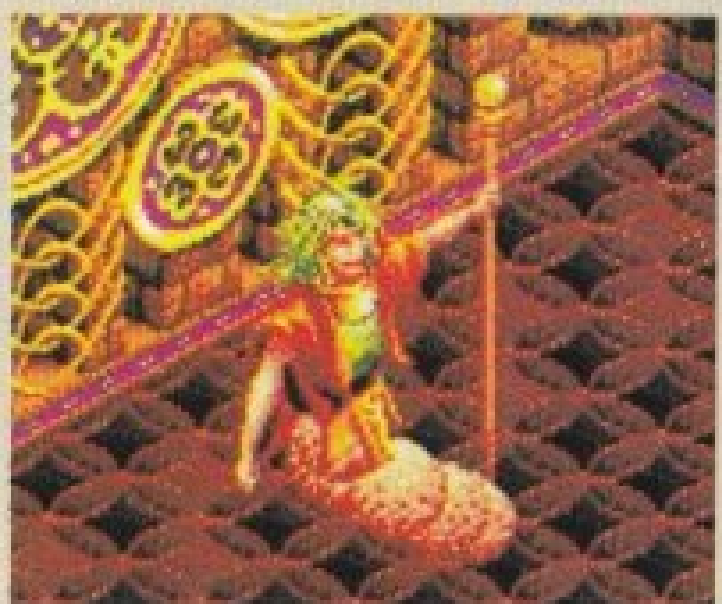
ラミア

LAMIA

しやづんかいすう

出現階数/FLOOR 3

美しい女性の姿をした上半身と、
ヘビの下半身を持つモンスター。
その動きは非常に俊敏で、連続し
て繰り出される炎攻撃は、万物を
焼き尽くします。

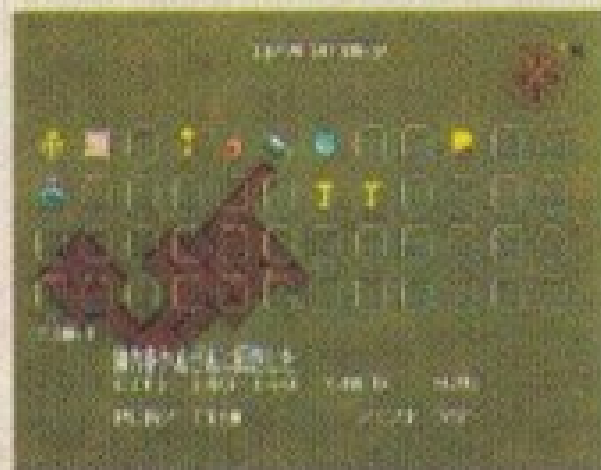


武器・防具・アイテム紹介

デビッドの使用する、数多くの武器や防具の一部と
 様々な効果を持つ多彩なアイテムを紹介しましょう。

長い冒険には欠かせない必需品

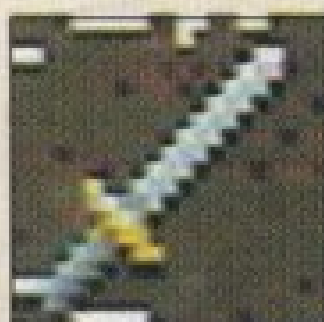
ここでは、冒険に欠かすことのでき
 ない、武器・防具・アイテムの一部
 を紹介します。各々の特徴や役目を
 きちんと把握した上で、正しい使い
 方をするように心がけましょう。



武器 WEAPON

数多くの種類がある長剣

デビッドが扱う武器は、すべて剣タイプです。より
 強力な武器を装備することで攻撃力がアップします。



ロングソード [LONG-SWORD]

ごく一般的な長剣。大量生産品のため、性能はあまり高くはあ
 りません。デビッドが最初から装備している武器です。



レイピア [RAIPER]

美しいシルエットを持つ、細身の長剣です。ロングソードより
 威力はやや高め。迷宮内のどこかに隠されています。

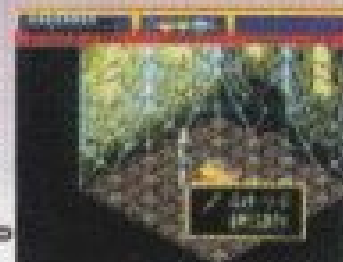


バスターソード [BUSTER-SWORD]

平たい刃が特徴の、鋭い切れ味を誇る長剣。その威力はかなり
 高く、冒険の序盤では非常に頼りになる武器です。

強力な武器は
 迷宮の奥深くに…

店で売っている武器や防具は、ごく
 一部。強力なものは、迷宮の奥深く
 に眠っています。探してみましょう。





ぼうぐ
防具
ARMOUR

からだ うで しょう そうび ぼうぐ
体と腕の2カ所に装備する防具
ぼうぐ からだ そうび しょう そうび こて
防具には、体に装備する鎧と、腕に装備する籠手が
あり、それぞれ防御力を高める効果を持っています。

体		プレートアーマー [PLATE-ARMOUR] てっばん く あ つく られた しょう ぼうぐようく たか 鉄板を組み合わせて作られた鎧。防御力はあまり高くありません。テビッドが最初から身に付けている鎧です。
		チェーンメイル [CHAIN-MAIL] きんぞく の リングを編んで作られた、いわゆる鎖かたびら。かなり頑丈な作りで、防御力はプレートアーマーより上です。
		ブロンズアーマー [BRONZE-ARMOUR] せいどうせい ひじょう けんろう しょう たしや おも なんてん 青銅製の、非常に堅牢な鎧。多少、重いのが難点ですが、それを補って余りあるほどの防御力の高さが魅力です。
腕		グローブ [GLOVE] て うで まも きんぞくせい いっぱんてき こて み つ ける こと に 手と腕を守る、金属製の一般的な籠手。身に付けることにより、防御力が多少アップします。テビッドの初期装備品。
		ガントレット [GAUNTLET] とくしや まほうきんぞく につく ひじょう かる こて 特殊な魔法金属により作られた、非常に軽い籠手。グローブに較べて防御力も高く、かなり頼りになる防具です。
		パワーナックル [POWER-KNACKLE] み につ けると ちから が 沸く と 言われる、伝説の籠手。ぜひ手に 入れたい防具ですが、その所在は明らかにされていません。

くすり
薬
POTION

さまざま こうか も ふしぎ ぐすり
様々な効果を持つ不思議な薬
くすり は、その色によって効果が異なります。店で買つたり、迷宮内で拾うことで入手可能です。

	青いくすり [BLUE POTION] どくけ こうか も あお えきたい みせ こうぐう か のう ねだん 毒消しの効果を持つ青い液体。店で購入可能で、値段は35GPです。また、迷宮内でも拾うことによって手に入ります。
	赤いくすり [RED POTION] さいだいい かいふく あか えきたい みせ こうぐう か のう ねだん ライフを最大まで回復する赤い液体。店で購入可能で、値段は210GPです。迷宮内に落ちている場合もあります。

た もの
食 べ 物

FOOD

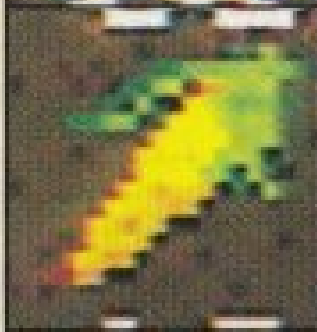
おも たいりょくかいふく おこな た もの
主に体力回復を行う食べ物

た もの おも
食べ物は、主にライフ回復の効果を持っています。
その効果の大きさは、種類によって異なります。



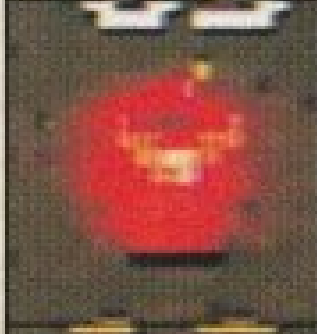
こわれたたまご [BROKEN EGG]

か 割れてしまったたまご。下の「たまご」を使った後にできるア
アイテムです。ライフを10ポイント回復する効果があります。



とうもろこし [CORN]

グリーンロットの町の郊外にある大農園で採れた、大粒のとう
もろこし。ライフを10ポイント回復する効果があります。



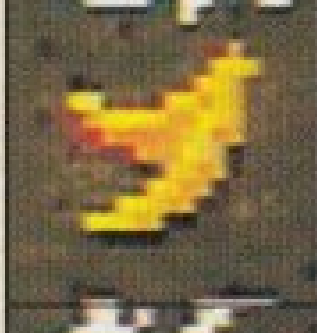
りんご [APPLE]

グリーンロット北部の寒冷地帯で栽培されている、この地方の
名産品のリンゴ。食べるとライフが10ポイント回復します。



オレンジ [ORANGE]

グリーンロット南部に位置する、海岸付近の果樹園で採れた、
新鮮なオレンジ。ライフを10ポイント回復する効果があります。



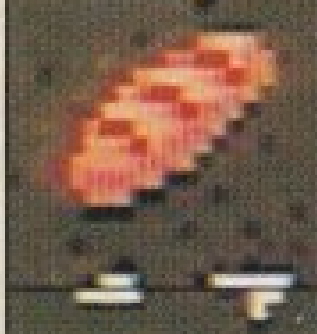
バナナ [BANANA]

遙か彼方の熱帯諸国から輸入されたトロピカルフルーツ。栄養
豊富で、食べるとライフが10ポイント回復します。



チェリー [CHERRY]

りんご同様、グリーンロット北部の寒冷地帯で採れる特産品。
本来はデザート用ですが、ライフが10ポイント回復します。



パン [BREAD]

町で評判のパン屋の人気商品。バターを存分に使った贅沢な製
法が人気の秘密です。食べるとライフが30ポイント回復します。



たまご [EGG]

郊外の農場から直送されたニワトリの卵。ライフを30ポイント
回復する効果があり、使用後は「こわれたたまご」になります。






ほねつきにく [MEAT]

広大な牧場で、最上質の飼料だけを与えられ育てられた牛のモ
モ肉。食べると、ライフを60ポイント回復することができます。

	<p>ひれにく [MEAT2] “ほねつきにく”同様、たつぷりと時間をかけて育てた肉牛の良質のヒレ肉部分。食べるとライフが60ポイント回復します。</p>
	<p>さかな [FISH] グリーンロッド国の近海で獲れる小型の魚。焼いて食べるのが一般的です。ライフを60ポイント回復する効果があります。</p>
	<p>トマト [TOMATO] グリーンロッド西部に位置する、野菜栽培の盛んな地域で採れたトマト。食べるとライフを60ポイント回復できます。</p>
	<p>とりにく [MEAT3] ニワトリの飼育を専門に行う農場が、じっくりと育て上げた最高級のニワトリの肉。ライフを100ポイント回復します。</p>
	<p>チーズ [CHEESE] グリーンロッド北部に点在する小さな牧場で作られた、自家製のチーズ。食べると、毒状態を回復することができます。</p>

の もの
飲み物
 DRINK

飲み物には、毒消しやライフ回復の効果があります。店および迷宮内で入手することが可能です。

	<p>のみ水 [DRINK WATER] グリーンロッドの東部に連なる大山脈の中の、ある山で採取した天然の石清水。飲むと、毒状態を回復することができます。</p>
	<p>はちみつ [HONEY] グリーンロッドの、隠れた特産品となっている新鮮なはちみつ。味、栄養とも抜群で、飲むとライフが30ポイント回復します。</p>
	<p>ワイン [WINE] グリーンロッド南部の大ブドウ畑地帯で作られた、安価で美味しい赤ワイン。毒に犯された状態を治療する効果があります。</p>

敵を倒してアイテム入手
 ほとんどのアイテムは、敵を倒すことにより入手可能。店で買うのは必要最低限のものだけで十分でしょう。

エレメント
ELEMENT

魔法の元となる4つの元素

エレメントを組み合わせることにより魔法が使えます。空・火・地・水の4種類の属性があります。



エア [AIR]

空の属性を持つエレメントです。単体で使用することにより、WINDの魔法を発動します。町での買値は50GP。



ファイア [FIRE]

火の属性を持つエレメントです。単体で使用することにより、FIREの魔法を発動します。町での買値は50GP。



アース [EARTH]

地の属性を持つエレメントです。単体で使用することにより、EARTHQUAKEの魔法を発動します。町での買値は50GP。



ウォーター [WATER]

水の属性を持つエレメントです。単体で使用することにより、HEALの魔法を発動します。町での買値は50GP。

とくしゆ
特殊アイテム
SPECIAL ITEM

特別な効果を持つ貴重品

アイテムの中には、特殊な効果を持つものがあります。入手方法は、アイテムにより異なります。



タリスマン [TALISMAN]

迷宮内のどこかにある、神殿の結界を解くことができます。ただし、その所在については明らかにされていません。



ペンダント [PENDANT]

高レベルの魔道師の手で、不思議な力を封じ込められた首飾り。テビッドが力つきたとき、1度だけ復活することができます。

エレメントは最大99個まで

4種類のエレメントは、それぞれ99個まで持つことができます。エレメントは、魔法の使用に欠かせない重要なアイテムですので、常に切らさないように注意しましょう。



かぎ
KEY

閉じた扉を開ける全6種類のかぎ
迷宮内の、鍵のかかった扉を開けることができるか
ぎです。全部で6種類のかぎが存在します。



かぎ1 [KEY1]

鉄製の、やや大きめの鍵です。地下1階の、ある扉を開けるこ
とができます。地下1階のどこかにあります。



かぎ2 [KEY2]

銅製の、かなり古びた鍵です。地下1階の、特定の扉を開ける
ことができます。地下1階のどこかにあります。



金のかぎ [GOLD KEY]

まばゆいばかりの光を放つ黄金でできた鍵です。地下2階のあ
る扉を開けるのに必要ですが、その所在は不明です。



銀のかぎ [SILVER KEY]

鈍い光を放つ純銀製の鍵です。地下6階にある特定の扉を開け
ることができますが、その所在は不明です。

成長アイテム
GROW ITEM

最大ライフを上げる不思議な玉
ライフの最大値をアップさせる効果を持つ貴重なア
イテムです。迷宮内の所々に隠されています。



ライフ [LIFE]

神秘的な青い光をたたえた玉です。不思議な力に満ちており、
入手することでライフの最大値が10ポイントアップします。

かぎは持っているだけでOK

各フロアには、鍵のかかった扉がいくつかあります。それらの扉を開けるに
は、特定の鍵が必要となります。鍵は全部で数種類あり、それぞれ決められ
た扉しか開けることはできません。扉に合う
鍵を持っていれば、扉の前に立つだけで鍵は
開きます。鍵を持っているのに扉が開かない
場合は、鍵の種類が異なるということです。
どこかにその扉に合う鍵があるはずですので、
もう1度、迷宮内をくまなく探索してみてください。
必ず見つかることでしょう。



ま ほう しょう かい
魔法紹介

4つのエレメントを駆使して、繰り出す魔法の数々。
 ここでは、各魔法の効果と組み合わせ方を紹介します。

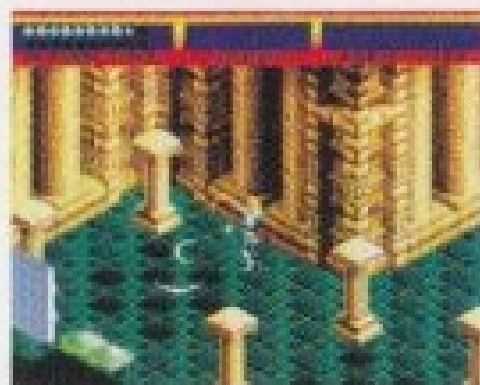
ぼうけん たす まほう
冒険の助けとなる15の魔法

『ライトクルセイダー』では、4つのエレメントを組み合わせることで全部で15種類の魔法を使うことができます。各魔法の効果と、エレメントの組み合わせ方を説明します。



ウインド
WIND
 こうげき
 攻撃
 しょう
 使用エレメント
 空

空のエレメントを使用する風の攻撃魔法。空気に風を起こし、それを三日月型の真空刃として飛ばし、敵1体にダメージを与えることができます。



ファイア
FIRE
 こうげき
 攻撃
 しょう
 使用エレメント
 火

火のエレメントを使用する炎の攻撃魔法。掌からドラゴンの吐くブレスのごとき、灼熱の炎を噴射することで、敵にダメージを与えることができます。



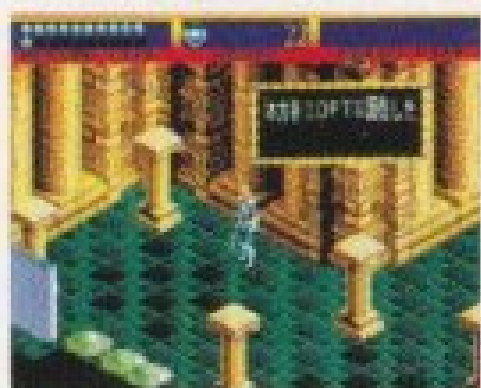
アースクエイク
EARTHQUAKE
 こうげき
 攻撃
 しょう
 使用エレメント
 地

地のエレメントを使用する攻撃魔法。巨大な地震を引き起こすことで、敵全体にダメージを与えることができます。ただし、空中に浮く敵には無効です。



ウォーター
WATER
回復
使用エレメント
水

水のエレメントを使用する体力回復魔法。清らかな水を呼び出し、傷ついた身体を包み込んで、体力を回復することができます。回復値は10ポイントです。



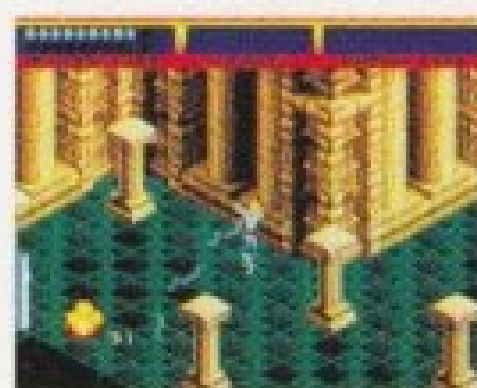
ファイアウインド
FIREWIND
攻撃
使用エレメント
空 火

空と火のエレメントを使用する炎の攻撃魔法。空気中の酸素と炎を激しく反応させて敵に放ちます。その炎は誘導弾のように敵に向かって飛んでいきます。



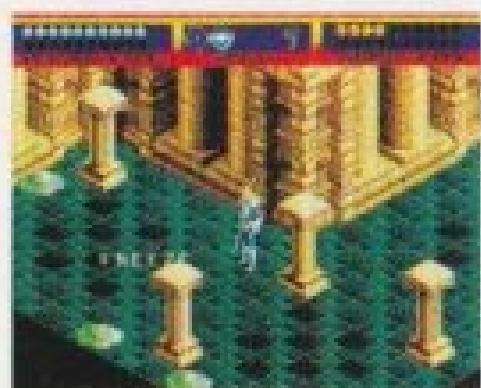
サンダー
THUNDER
攻撃
使用エレメント
空 地

空と地のエレメントを使用する攻撃魔法。大地に存在する磁場と、大気中に召還した雷雲を利用して高圧の雷を発生させ、敵に放つことができます。



アイス
ICE
攻撃
使用エレメント
空 水

空と水のエレメントを使用する攻撃魔法。地下水を敵に放つと同時に、その周囲の空間に強烈な冷気を出現させることで敵は一定時間、凍りつきます。



メテオ
METEOR
攻撃
使用エレメント
火 地

火と地のエレメントを使用する攻撃魔法。巨大な隕石を呼び出し、敵にぶつけます。なお、隕石は、壁がある場所で使用すると、何度か壁に跳ね返ります。



キュア
CURE
状態回復
使用エレメント
火 水

火と水のエレメントを使用する状態回復魔法。相反する2つのエレメントによって生ずるエネルギーで、毒などに犯された身体を癒すことができます。



ガーディアン
GUARDIAN
ぼうぎょ
防御

しょう
使用エレメント



ち みず
地と水のエレメントを
しょう ぼうぎょ まほう よう
使用する防御魔法。妖
せい しょうかん てき
精を召還し、敵からの
こうげき すうかい ふせ
攻撃を数回、防ぎます。
かすく ぼうぎょ まほう
数少ない防御魔法です
ので、いざというとき
にはじゅうぼう
には重宝するはずです。



ニードルクラック
NEEDLECRACK
こうげき
攻撃

しょう
使用エレメント



くう ひ ち
空、火、地のエレメン
しょう こうげき まほう
トを使用する攻撃魔法。
3つのエレメントが生
み出すエネルギー体が、
ひんぱう せい
非常に鋭いレーザーと
なって、てき へい
敵に向かって
飛んでいきます。



コンフューズ
CONFUSE
こうげき
攻撃

しょう
使用エレメント



くう ひ みず
空、火、水のエレメン
しょう こうげき まほう
トを使用する攻撃魔法。
6つの小さな火の玉を
つく だ すばや かいてん
作り出し、素早い回転
とともに、ぜんぽう へい
前方に向け
はな こうはん い てき
放ちます。広範囲に敵
がいてる場合に有効です。



ターンアンデッド
TURN UNDEAD
こうげき
攻撃

しょう
使用エレメント



くう ち みず
空、地、水のエレメン
しょう こうげき まほう
トを使用する攻撃魔法。
スケルトンなどのアン
デッドモンスターに有
効で、エレメントの力
によって、てき へい へい
敵を無に帰
すことができます。



シールド
SHIELD
ぼうぎょ
防御

しょう
使用エレメント



ひ ち みず
火、地、水のエレメン
しょう ぼうぎょ まほう
トを使用する防御魔法。
まばゆいばかりのオレ
ンジ色の球体で身体を
つつ こ てき こうげき
包み込んで、敵の攻撃
を一定回数、防ぐこと
ができます。



ジャッジメント
JUDGEMENT
こうげき
攻撃

しょう
使用エレメント



すべてのエレメントを
しょう さいきょう こうげき ま
使用する最強の攻撃魔
ほう
法。4つのエレメント
が生み出す強大なエネ
ルギーが敵を数回に渡
って貫き大ダメージを
あた
与えることができます。



ぼう けん 冒険のアドバイス

めいろうたんさく じゅうよう しょうかい
迷宮探索で重要な3つのアドバイスを紹介します。
かつよう めざ
うまく活用して、ゲームクリアを目指しましょう。

ワンポイントアドバイス

か き ぼうけん しんこう やくだ せん まほう
下記では、冒険の進行に役立つトラップ、ボス戦、魔法につ
いての情報をレクチャーしましょう。

ADVICE トラップ解除に失敗したら1度、部屋を出よう

1

扉を開けるための爆弾やタルを誤爆させてしまった場合。こんな時は慌てず、1度部屋を出て、再び入りましょう。これで爆弾などの位置は元どおりになります。



ADVICE ボス戦では、アイテムの使用をオートにしておこう

2

多大なダメージを受けるであろうボス戦。ここでは必ず、MODE画面でアイテムを自動使用に設定しておきましょう。回復に気を取られず、攻撃に集中できるはずです。



ADVICE エレメントの組み合わせを把握し、魔法を有効に使おう

3

迷宮探索では、魔法の有効利用が不可欠。状況に応じて、魔法を使い分けられるように、エレメントの組み合わせと、魔法効果は確実に把握しておくといでしょう。



● ● 使用上のご注意 ● ●

● 電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。



● カートリッジは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



● 端子部には触れないで！

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



● 保管場所に注意して！

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



● 薬品を使って拭かないで！

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



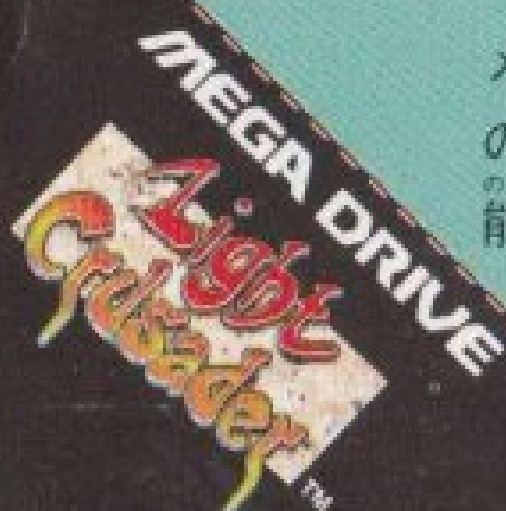
● ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

● ● ● ● 健康上のご注意 ● ● ● ●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があります。そのため、接続しないでください。



新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で

セガ ジョイジョイ
テレフォン

FAXで

セガ ファックスクラブ

東京 03-5950-7790
大阪 06-948-0606

札幌
仙台
東京
名古屋
大阪
広島
福岡

札幌 011-842-8181
仙台 022-285-8181
東京 03-3743-8181
名古屋 052-704-8181
大阪 06-333-8181
広島 082-292-8181
福岡 092-521-8181



- 1 ファックスの受話器を使ってコール。
- 2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

*プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

お問合せ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎ 0120-012235

受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)

修理について

修理を依頼されるときは、最寄りの各支店または事業所までお申しつけください。

札幌支店 HEサービスセンター
〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248(代表)

佐倉事業所 HEサービスセンター
〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(498)2610(直通)

関西支店 HE修理係
〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)6486(直通)

九州支店 HEサービスセンター
〒812 福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5 ☎092(452)6842(代表)

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302;
Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

禁無断転載

Light Crusader™



この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用して
います。

G-5545-672-2413

© SEGA 1995

株式
会社

セガ・エンタープライゼス