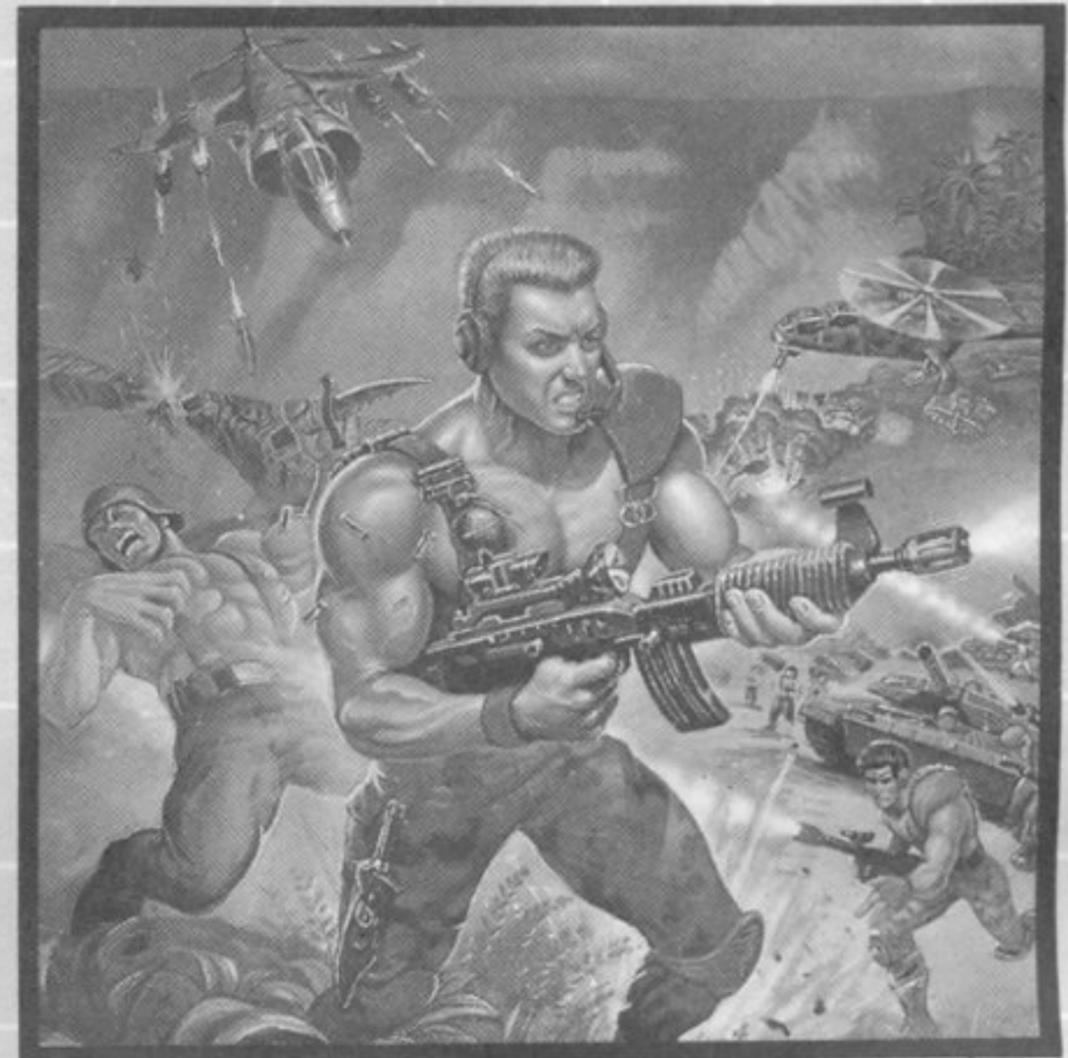


MEGA DRIVE

MERCS



MANUAL DE INSTRUÇÕES

TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

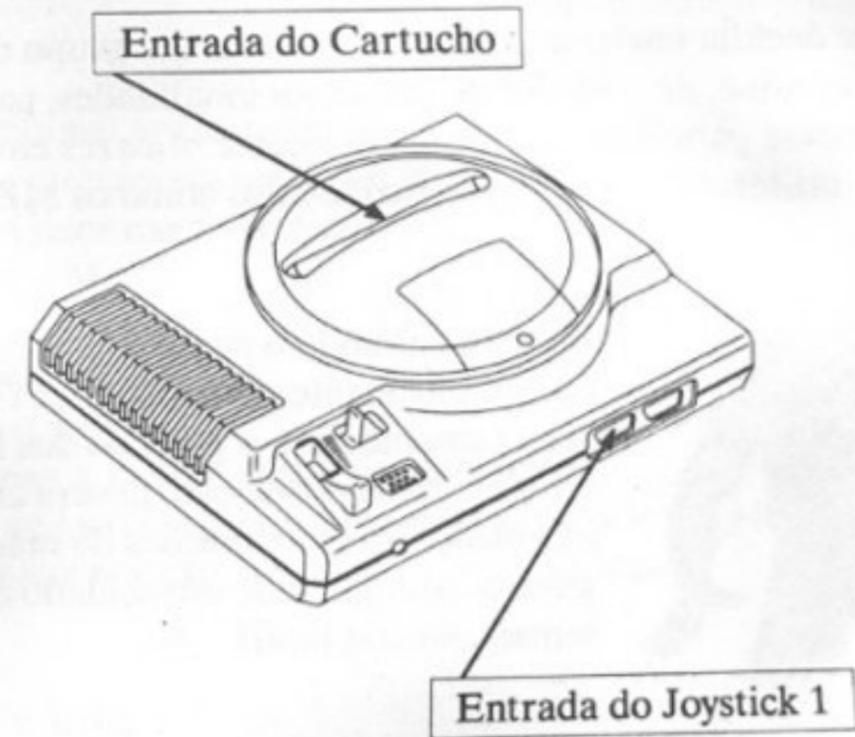
CONHEÇA O AMAZONAS

TECTOY

Como colocar o cartucho no MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado.
2. Coloque o cartucho MERCS no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado.
Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. MERCS é para um Jogador somente, que utiliza o Joystick 1.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



Penetre na retaguarda das linhas inimigas!

O mundo enfrenta a pior onda de revoluções e terrorismo de toda a História. As forças que buscam romper a paz não se deterão antes de atingir seu objetivo!



O governo dos Estados Unidos vem fazendo tudo que pode para eliminar essas ameaças, usando inclusive seu poder militar ostensivo. Porém, este se mostra impotente contra o combate de guerrilhas e as táticas terroristas do inimigo. Por outro lado, o governo norte-americano se vê confuso diante das contínuas mudanças das estruturas de poder dos países envolvidos. E, além disso, precisa achar um meio de realizar suas missões com um mínimo de baixas.

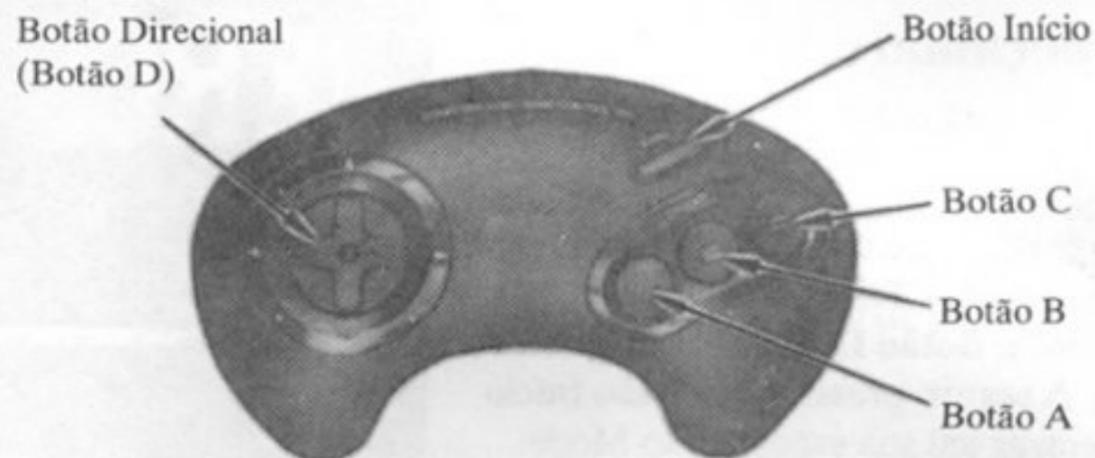
Por isso, ele decidiu enviar ao campo de batalha um grupo de mercenários, isto é, de soldados de várias nacionalidades, pagos especificamente para essas missões e altamente eficazes em atividades anti-terroristas. Eles são conhecidos como os MERCS.



Desempenhando o papel de um mercenário ou, simplesmente, "Merc", você trabalhará secretamente para o governo dos Estados Unidos. Nessa condição, deverá enfrentar as ameaçadoras formações da máquina de guerra inimiga onde um soldado comum jamais ousaria lutar!

Assuma o controle!

Aprenda bem as funções de cada Botão de seu Joystick antes de começar o jogo. Isso o ajudará a disputar cada batalha com maior chance de ganhar.



Botão D

- Movimenta seu personagem em 8 diferentes direções.
- Aponta a direção em que quer atirar.
- Seleciona itens nas telas escondidas.
- Seleciona o Merc.

Botão Início

- Começa o jogo.
- Faz a pausa e, depois desta, reinicia o jogo.
- No tipo de jogo Original, abre as telas de seleção Merc.
- Introduce sua seleção, nas telas de seleção Merc.

Botão A

- Dispara a arma.
- Introduce sua seleção, nas telas de seleção do Esconderijo.

Botão B

- Dispara a bomba destruidora Mega.
- Cancela seleções nas telas do Esconderijo.

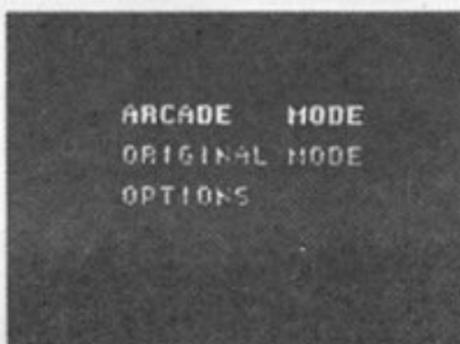
Botão C

- Dispara a arma.
- Introduz sua seleção, nas telas de seleção do Esconderijo.

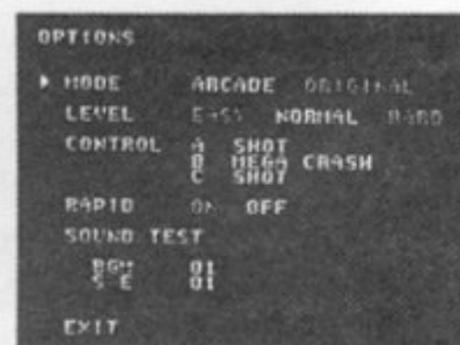
Observação: As funções de disparo dos **Botões A, B e C** podem ser reprogramadas na tela de opções (Options).

Começando

Ao ser ligado o console, aparece a tela de apresentação. Pressione o **Botão Início** para abrir a tela de seleção do tipo de jogo (mode). Para fazer esta seleção, pressione o **Botão D**, para cima ou para baixo. A seguir, pressione o **Botão Início** para entrar em sua escolha. No Mode você tem duas opções: Arcade e Original. Escolha uma delas e comece o jogo. Selecione Options para abrir a tela de opções.

**Options (Tela de opções)**

Se quiser mudar alguma opção, pressione o **Botão D**, primeiro para cima ou para baixo e depois, para a esquerda ou para a direita.



MODE (Tipo de jogo): Selecione o tipo desejado. Observe que a opção do LEVEL (nível) varia, de acordo com a opção do Mode.

LEVEL (Nível de dificuldade): Você pode escolher entre EASY (Fácil), NORMAL (Normal) e HARD (Difícil). O tipo original oferece apenas os níveis NORMAL e HARD.

CONTROL: Reprograme as funções A, B e C como desejar.

RAPID: Selecione ON se quiser disparos rápidos (do tipo "metralhadora"). Selecione OFF se quiser rodadas de tiros simples.

SOUND TEST: Faça o teste de som selecionando BGM (Background Music, isto é, fundo musical) e SE (Sound Effects, isto é, efeitos sonoros) que são usados no jogo.

Para selecionar um número musical, pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita. Para ouvir os efeitos sonoros, pressione o **Botão A** ou **C**. Para cancelar, pressione o **Botão B**.

EXIT (Saída): Para voltar à tela de seleção do tipo de jogo, pressione o **Botão A, B** ou **C**.

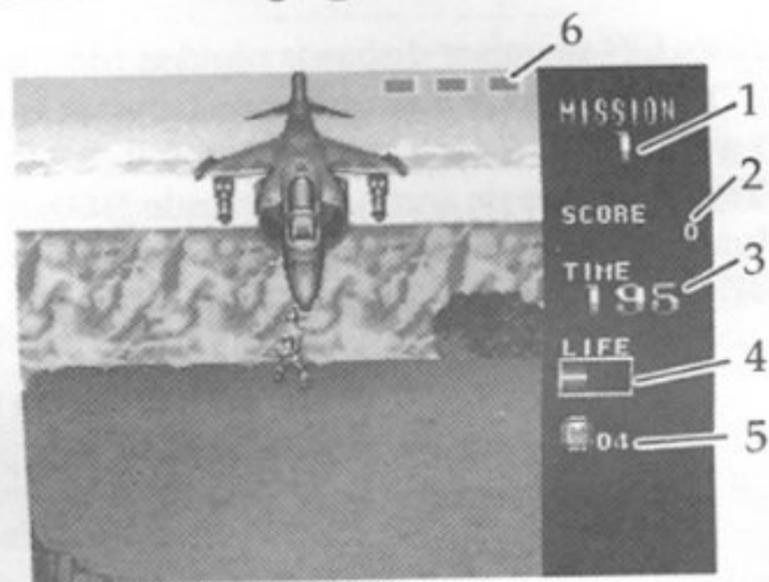
Observação: Você pode ir da tela de opções para a tela de seleção do tipo de jogo, pressionando o **Botão Início**.

Tipo de jogo Arcade (Fliperama)

Ao selecionar o tipo de jogo Arcade, aparece uma série de telas com a história do Mercs. Leia com atenção, pois assim você compreenderá melhor sua missão.

Se quiser pular essa parte, pressione o **Botão Início** e comece a jogar. O objetivo é cumprir sete missões no tempo estipulado.

Os indicadores do jogo

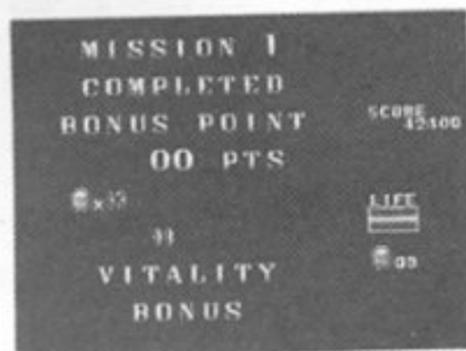


1. **Mission:** Missão atual.
2. **Score:** Pontuação.
3. **Time:** É o tempo de que você dispõe para completar sua missão. Se o tempo se esgotar antes da missão ser completada você perde sua vida.
4. **Life (Medidor de vidas):** Você perde sua vida se o medidor cair a zero.
5. **Número de bombas destruidoras Mega:** Você começa com três Megs e pode adquirir mais no decorrer do jogo.
6. **Medidor de vidas do inimigo:** Mostra a vitalidade do inimigo, somente durante as batalhas contra o veículo grande dele, no final de cada missão.

Pontuação

Você recebe pontos para cada item que pegar e para cada inimigo que liquidar. Sempre que completar uma rodada, você receberá pontos de bonificação (Bonus points) e vitalidade extra.

Pontos de bonificação (Mission bonus): Ao terminar cada missão com sucesso você ganhará pontos extras.



Bombas Mega: Você receberá pontos extras para cada bomba que conservar, depois de concluída cada rodada. Se tiver menos de três Megs, o número total destas será restaurado até três, para a missão seguinte. Se você terminar qualquer missão com *mais* de três Megs, iniciará a missão seguinte com esse total de bombas.

Bonificação de vida: Se o seu medidor de vidas se esgotar, esse tipo de bonificação garante o reabastecimento.

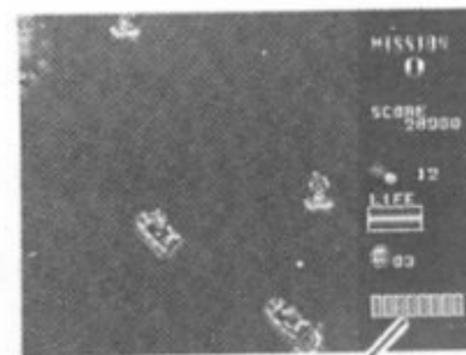
Ao terminar o jogo, aparece a tela com a galeria de honra dos Melhores Combatentes. De acordo com a pontuação obtida, você poderá figurar entre os sete primeiros.

BEST FIGHTERS		
1ST	YOU	647300
2ND	ORI	200000
3RD	GIN	100000
4TH	ALM	50000
5TH	ODE	40000
6TH	ABC	30000
7TH	STA	20000

Veículos

Em alguns locais do campo de ação, você poderá atirar em soldados inimigos que estejam guiando veículos e capturar estes. Nessas situações, aparecerá na tela a palavra ENTER. Cada veículo tem um medidor de resistência. Este se esvazia à medida que o veículo é atingido pelo fogo inimigo. Você pode andar em cada veículo, até que o respectivo medidor se esvazie completamente.

Seu Merc não resiste a danos, enquanto estiver na direção de veículos. Ele pode entrar em jipes, barcos, tanques e baterias móveis.



Medidor de resistência do veículo

Prorrogação do jogo (Continue) e Fim do jogo (Game Over)

Quando o limite de tempo se esgotar, ou quando o seu medidor de vida ficar vazio, seu Merc cairá e perderá a vida.

Se isso acontecer, a tela Continue aparecerá, desde que você tenha algum crédito. Essa tela mostrará o número de créditos restantes e um contador de tempo, que iniciará uma contagem regressiva. Se quiser prorrogar o jogo, pressione o **Botão Início** antes que a contagem caia a zero. Você poderá prorrogar o jogo uma vez para cada crédito. Quando, por sua vez, o número de créditos se reduzir a zero, o jogo estará terminado definitivamente.



Observação: O número de créditos muda de acordo com o nível (Level) de dificuldade escolhido na tela de opções.

Missões (Missions)

1. Chegue ao território inimigo.
2. Rompa a linha de tanques do inimigo.
3. Neutralize a unidade de ataque Scorpion.
4. Penetre no desfiladeiro da montanha.
5. Destrua a linha de suprimentos do inimigo.
6. Neutralize o Quartel-general inimigo.
7. Intercepte o voo do Hércules.

Tipo de Jogo Original (Original Mode)

Se você selecionar o tipo de jogo Original na tela de opções, aparecerá uma série de telas com a história do jogo. Leia-as para saber mais sobre a missão. Se quiser pular essa parte, pressione o **Botão Início** e então você verá um mapa da missão que terá de executar. Pressione novamente o **Botão Início** para começar imediatamente. O objetivo é utilizar cinco mercenários, cada um com diferentes aptidões, para cumprir oito missões.

Os indicadores

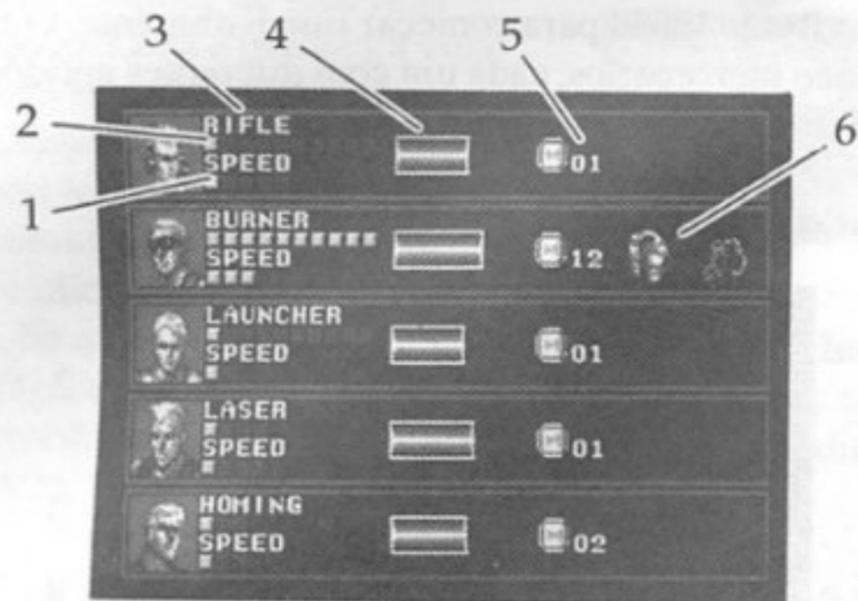


1. **Missão atual (Mission).**
2. **Pontuação (Score).**
3. **Número de medalhas.**
4. **Medidor de vidas (Life):** Quando este medidor ficar vazio, o Merc que estiver em ação morrerá.
5. **Número de bombas Mega restantes:** Você começa o jogo com uma Mega. Poderá pegar mais durante o jogo.

Troca de Mercenários

Se quiser substituir o mercenário em ação, pressione o **Botão Início** e abra a tela de seleção dos Mercs. Selecione um deles, dentre os que estiverem disponíveis.

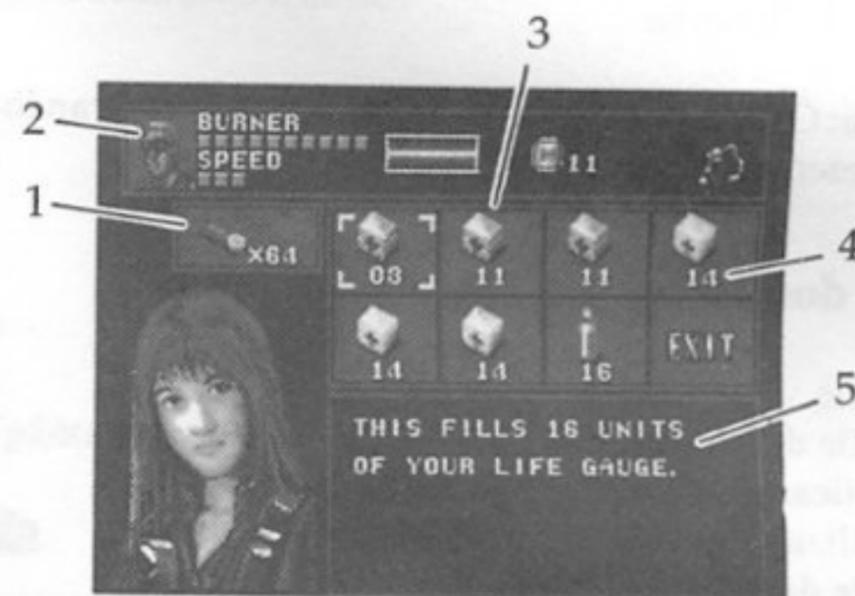
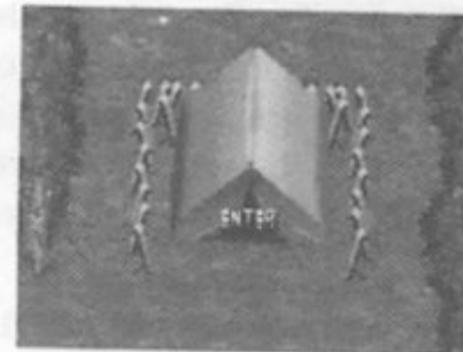
Você começa o jogo com um Merc e o número aumenta, conforme outros soldados se juntarem ao seu nos esconderijos amigos que existem ao longo do caminho. Para trocar um Merc, pressione o **Botão D** para cima ou para baixo. Para sua seleção entrar, pressione o **Botão Início**.



1. **Velocidade (Speed):** Mostra a rapidez com que o seu Merc se movimenta. A velocidade do seu Merc poderá aumentar se você pegar botas.
2. **Potência da arma:** Mostrar o poder de fogo da arma utilizada pelo Merc. Esse poder aumenta, toda vez que é coletado um item de reforço de potência.
3. **Arma:** Este indicador mostra o tipo de arma com que o Merc está equipado.
4. **Medidor de vidas:** Mostra a vitalidade do Merc. Cada Merc tem uma capacidade diferente (maior ou menor), indicada no respectivo medidor. Esse medidor pode ser reabastecido pegando-se itens.
5. **Número de bombas Mega restantes.**
6. **Equipamento de proteção:** Mostra se o Merc está ou não equipado com máscara de gás e/ou colete à prova de bala. Uma vez colocado, este equipamento se torna eficiente no transcórre de todo o jogo.

Esconderijos amigos

Você pode reunir-se com outros Mercs e comprar itens nos esconderijos amigos. Você poderá identificar esses esconderijos (constituídos por uma barraca ou cabana bem rústica) pela palavra ENTER (Entre), que aparece piscando na entrada. Lá você poderá comprar itens com as medalhas que tiver apanhado no caminho. Cada esconderijo vende itens diferentes.



1. **Medalhas.**
2. **Retrato do Merc em ação.**
3. **Itens à venda.**
4. **Custo dos itens** (em número de medalhas).
5. **Mensagens** (contendo informações sobre os itens).

Selecione com o **Botão D** os itens que deseja comprar. Para a seleção entrar, pressione o **Botão A** ou **C**. Para cancelar, pressione o **Botão B**. Depois, pressione o **Botão D**, para cima ou para baixo, a fim de selecionar o Merc a quem o item será dado. Para sua seleção entrar pressione o **Botão A** ou **C**. Para reiniciar o jogo, selecione EXIT (Saída) e pressione o **Botão A, B** ou **C**.

Observação: Quando um item é dado a um determinado Merc que já possui esse tipo de item, a operação é automaticamente cancelada, com a indicação de que tal item é desnecessário.

Informações podem ser fornecidas mais de uma vez. Assim que a informação for comprada, essa operação não pode mais ser cancelada.

Fim do jogo (Game Over)

Assim que o medidor de vida do Merc cair a zero, imediatamente o soldado cai e morre. Se houver outros Mercs disponíveis, aparece a respectiva tela de seleção. Selecione o próximo Merc e pressione o **Botão Início** para recomeçar o jogo. Quando todos os Mercs morrerem o jogo acaba.

Observação: Os Mercs podem ser ressuscitados comprando-se o Elixir nos esconderijos amigos.

O perfil dos Mercs

Nome: Rifle.

Arma: Rifle de assalto.

Características: Bom no tiro rápido, bom raio de ação, fácil de utilizar, limitado poder de fogo.

Capacidade de reforço: 10 rodadas.



Nome: Burner

Arma: Lança-chamas.

Características: Útil quando cercado por inimigos, poder de fogo médio.

Capacidade de reforço: 10 rodadas.



Nome: Lançador.

Arma: Lança-granadas.

Características: Limitado no tipo rápido, limitado raio de ação, bom poder de fogo, útil em combate a curta distância.

Capacidade de reforço: 10 rodadas.



Nome: Laser.

Arma: Fuzil laser.

Características: Bom raio de ação, limitado no fogo rápido, bom poder de fogo, eficiente contra inimigos poderosos.

Capacidade de reforço: 4 rodadas.



Nome: Set.

Arma: Míssil teleguiado.

Características: Poder de fogo médio, limitado no fogo rápido, útil na escuridão.

Capacidade de reforço: 3 rodadas



Missões

- | | |
|---------------------|------------------------|
| 1. Costa | 5. Deserto |
| 2. Floresta | 6. Rua |
| 3. Recife | 7. Porto |
| 4. Lagos e pântanos | 8. Esconderijo inimigo |

Itens

Atire nos engradados de madeira que aparecem no jogo para ver quais os itens que eles contêm. Caminhe ou corra sobre os itens para pegá-los.



Hamburger: Reabastece parte do medidor de vida (3 unidades no Arcade e 2 unidades no original).



Espinafre: Reabastece parte do medidor de vida (3 unidades).



Frango assado: Reabastece parte do medidor de vida (3 unidades no Arcade e 4 unidades no Original).



Perna de carneiro: Reabastece parte do medidor de vida (3 unidades no Arcade e 6 unidades no Original).



Caixa de primeiros socorros: Reabastece parte do medidor de vida (16 unidades).



Restaurador de vida: Adiciona 4 unidades completas à capacidade do medidor de vida. Podem ser usados, no máximo, 4 destes restauradores.



Força: Aumenta o poder de fogo da arma.



Bomba destruidora Mega: Aumenta o número de bombas Mega que podem ser usadas.

Itens especiais do tipo de jogo Arcade

Você pode usar diversas armas, pegando-as ao longo do caminho.

O poder de sua arma aumenta sempre que pegar um item de reforço. Este tipo de item reforça a arma até um máximo de 10 níveis.



Rifle de assalto: Dispara balas comuns.



Lança-chamas: Dispara uma chama contínua.



Fuzil: Dispara cargas de balas em dispersão.



Lança-granadas: Dispara granadas individualmente (uma por uma).



Medalha: Reabastece parte do medidor de vida.

Itens especiais do tipo de jogo Original



Medalha: Adiciona uma medalha que pode ser trocada por itens no esconderijo amigo.



Medalha Especial A: Adiciona três medalhas.



Medalha Especial B: Adiciona cinco medalhas.



Caixa de Primeiros Socorros Especial: Reabastece completamente o medidor de vida.



Botas: Aumentam a rapidez do Merc.



Colete à prova de bala: Reduz o perigo de dano causado pelo inimigo.



Máscara contra gases: Reduz o perigo de dano causado por gás venenoso.



Elixir: Ressuscita os Mercs.



Dinamite: Ao explodir causa dano ao seu Merc.



Item de soldado: Quando atingido, deixa cair um item-surpresa.

Dicas úteis

- Às vezes, para avançar, é necessário derrubar paredes e portas. Tudo que pisar, ao ser atingido, pode ser eliminado.
- Aprenda onde achar itens que restauram a vitalidade, pois assim você continua lutando sem perder vidas.
- Você não precisa liquidar todo e qualquer soldado de infantaria que encontrar.
- Aprenda as melhores táticas de combater o grande veículo inimigo, que aparece no final de cada rodada.

Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			