



Dreamcast



# VIRTUA STRIKER 2

Ver. 2000-1

©セガ・エンタープライゼス 2000

SEGA



## ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

### 注意

- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の危険となります。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見過ぎ、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の危険となります。
- このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を及ぼす恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

### 使用上のご注意

- ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。
- ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。
- 使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。
- 汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。
- このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカ等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのソフトで遊んだか」「どんなふうにもそのソフトを遊んだか」等のプレイ履歴(プレイ情報)を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなソフトでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

※弊社の商品には、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。



このたびはドリームキャスト専用ソフト「バーチャストライカー ver.2000.1」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

## Contents

- 4 操作方法
- 8 画面の見方
- 9 モードの選択
- 10 モードの説明
- 11 ・ ARCADE
- 12 ・ INTERNATIONAL CUP
- 14 ・ VARIATIONS
- 13 ・ MATCH PLAY
- 20 ・ REPLAY
- 22 ・ OPTIONS
- 24 出場国の紹介

このゲームでは、メモリーカード(セーブデータ)にプレイデータをセーブします。なお、セーブやロードの際は、本体の電源を切ったメモリーカードやソフトケースの抜き差しを行わないでください。

●VARIATIONSの「LEVEL」は、おける「START」「INTERMEDIATE」「FINAL」の3段階の結果/OPTIONSで入ったゲーム開始時に設定した内容(「メモリーカード」に設定したメモリーカード)でスタートする。

●ゴールラインのリプレイ(20～30秒ブロック) (セーブするときにメモリーカードを選択することが可能)

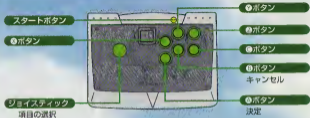
# 操作方法

このゲームは、ドリームキャスト・コントローラとアーケードスティックに対応しています。本体の電源を入れる前に、遊ぶ人数に応じてポートA、Bに接続してください。

## ドリームキャスト・コントローラ



## アーケードスティック (別売)



- ※ゲーム中に、●・●・●・●・スタートボタンを同時に押しすと、タイトル画面に戻ります。
- ※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。
- ※モードによって参加は32人まで可能ですが、コントローラ等を接続するのは、ポートAとBにのみ対応しています。対戦以外のプレイでは、ポートAのコントローラ等を使用してください。

## 操作一覧

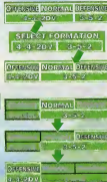
コントローラ	オフENS	ディFENS	ボールが空中にあるとき	アーケードスティック
	選手の移動	選手の移動	選手の移動	
	ショートパス	スライディング	ダイレクト ショートパス	
	ロングパス/ センタリング	—	ダイレクト ロングパス	
	シュート	—	ダイレクト シュート	
	フォーメーションセレクト/戦術切り替え			

※操作は初期設定のものです。「OPTIONS」の「KEY CONFIG」で変更できます。(→P.23)

## フォーメーションと戦術

### フォーメーションの決定

各国とも2種類のフォーメーションが用意されています。試合開始直前やハーフタイム後に●ボタン(アーケードスティックでは○ボタン)でフォーメーションを選んでください。そのフォーメーションが戦術をノーマルにした時のフォーメーションになります。



### 戦術の切り替え

試合中に●ボタン(アーケードスティックでは○ボタン)を押すと、ノーマル(通常)→ディフェンシブ(守備的)→オフENS(攻撃的)の順に戦術が切り替わります。選んだ戦術に応じたフォーメーションに切り替わりますが、完全に切り替わるまでには時間がかかります。

## オフェンス時の操作

### ショートパス

ショートパスボタンを押すと、基本的にそのとき方向ボタンを押した方向に短いパスを出します。

### センタリング

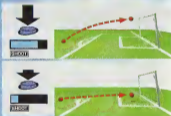
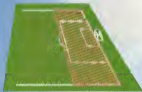
センタリングエリア（相手のペナルティエリアとその左右のエリア。右図斜線部分）でロングパスボタンを押すと、センタリングになります。タッチライン側を向いているときはできません。

### シュート

シュートボタンでシュートをうちます。このとき方向ボタンでシュート方向を変えることができます。また、シュートボタンを押している長さで、シュートの強さと高さを調節できます。ボタンを押している間ゲージが表示され、長く押しほど、強く高いボールになります。

### ロングパス

ロングパスボタンを押すと、基本的にそのとき方向ボタンを押した方向に長いパスを出します。



## ディフェンス時の操作

### スタンディングタックル&スライディング

ショートパスボタンを押すと、相手との距離に応じて、スタンディングタックルやスライディングを行います。なお、相手やボールとの位置によっては、ボタンを押さなくても自動的にボールを奪います。

## ボールが空中にある時の操作

ボールが空中にあるときは、ダイレクトプレイを行うことができます。ショートパスボタンで短い距離に落とすヘディング、ロングパスボタンで遠距離に飛ばすヘディング、シュートボタンでは、ヘディングシュートやダイレクトシュートをうちます。

### フリーキックの操作

方向ボタンで体の向きを変え、ショートパスボタンでショートパス、ロングパスボタンでロングパスをします。蹴るときに方向ボタンを押すと、ある程度、蹴る方向を変えることができます。

### コーナーキックの操作

方向ボタンで体の向きを変え、ショートパスボタンでショートパス、ロングパスボタンでセンタリングを上げます。蹴るときに方向ボタンを押すと、ある程度、蹴る方向を変えることができます。

### スローインの操作

タッチラインを越えると、スローインになります。方向ボタンで投げる方向を決めて、ショートパスボタンで近くへ、ロングパスボタンで遠くへ投げます。

### キーパー

キーパーは自動で動きますが、例外として、キャッチ後はショートパスボタンでスロー、ロングパスボタンでキック、ゴールキック時はショートパスボタンでショートキック、ロングパスボタンでロングキックの操作を行います。

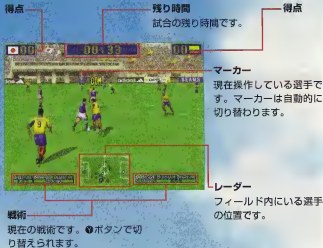
### PK時の操作

キッカー側は、方向ボタンで体の向きを変えて、シュートボタンを押すと蹴ることができます（押し長さで高さを調節できます）。蹴る方向は、蹴る直前まで方向ボタンを押して変えることができ、体の向きと蹴る方向を工夫することで、フェイントになります。キーパー側は、予想した相手のシュート方向に方向ボタンを押して（8方向）、セービングしてください。



# 画面の見方

試合中の画面の見方です。特にリーダーは重要ですので、プレー中に素早く見られるように練習しましょう。



## ポーズメニュー

試合中にスタートボタンを押すとポーズがかかり、メニューが表示されます。方向ボタン▲▼で選択して、○ボタンで決定します。スタートボタンを押すか「PLAY」を選ぶと、試合を再開します。



**TEAM SELECT** / そのモードのチームセレクト画面に戻る  
**RESET** / モードを終了してタイトル画面に戻る

# モードの選択

このゲームには6つのモードがあります。同時にプレイできるのは2人までですが、モードによっては2人までエントリーできます。

## モードの選択

タイトル画面でスタートボタンを押すと、モードセレクト画面が表示されます(デモ画面はスタートボタンを押すと、スキップできます)。方向ボタン▲▼でモードを選択して、○ボタンで決定してください。



### ARCADE

アーケード版と同様に遊べるモードです。

### INTERNATIONAL CUP

予選リーグと決勝トーナメントを行い、世界の頂点を目指すモードです。

### VARIATIONS

3つのモードから選んでください。

### TOURNAMENT

トーナメント戦を行います。

### LEAGUE

リーグ戦を行います。

### RANKING

ゲーム終了後にランキング画面が表示されます。

### MATCH PLAY

2つのモードから選んでください。

### VS MATCH

プレイヤーを選んで、試合を行います。

### PK MATCH

プレイヤーを選んで、PK戦を行います。

### REPLAY

セーブしたゴールシーンを鑑賞できます。

### OPTIONS

設定変更やセーブ&ロード等ができます。

## 試合の設定について

各モードを始めると、設定を変更する画面になります。設定内容は自動的にセーブされます。方向ボタン▲▼で選択、◀▶で変更してください。「GAME START」を選んでAボタンを押すか、スタートボタンを押すと次の画面に進みます。なお、設定できる項目は、モードによって異なります。



- HALF TIME / ハーフごとの試合時間を設定（ハーフなしの場合は試合時間）
- V GOAL / Vゴールに関する設定
- PK / PKルールに関する設定
- COURT CHANGE / 試合を前後半で行うか設定
- OFFSIDE / オフサイドルールの有無を設定
- CARDS / イエローカード・レッドカードの有無を設定

## イエローカード・レッドカードについて

「バーチャストライカー2 ver.2000.1」では、イエローカード・レッドカードに関して、特別なルールが適用されます。

- イエローカード2枚またはレッドカード1枚で退場となった選手も、出場停止処分はなく、次の試合に出場できる。
- 試合終了時点でイエローカード1枚を持っている場合は次の試合に繰り越され、次の試合でイエローカードを1枚もらうと2枚になり退場となる。
- イエローカード1枚を持っているときに、悪質なファウルで直接レッドカードを出されて退場になった場合、イエローカード1枚は無くならず、次の試合に繰り越される。

## ARCADE

1~2人用

アーケード版と同様に遊べるモードです。CPU戦を行い、トーナメントを勝ち抜いていきます。試合で負けるか、引き分けの場合は、ゲームオーバーです。ゲームオーバー後にコンティニューする場合は、時間内にスタートボタンを押してください。

## チームの選択

操作するチームを選びます。方向ボタンで選択して、Aボタンで決定してください。タイムが0になると、その時点でカーソルが選んでいるチームで決定されます。



## 乱入

ゲーム中に2Pコントローラのスタートボタンを押すと、2人对戦が楽しめます。チームを選んで、対戦してください。勝ったチームが、試合を続けられます。



## INTERNATIONAL CUP

1~32人用

大会で世界の頂点を目指すモードです。

予選はA~Hグループに分かれて総当たり方式のリーグ戦を行います。

予選リーグは【勝利：+3 引き分け：+1 敗北：0】でポイントの計算を行い、ポイントが高い上位2チームが決勝トーナメントへ進むことができます。

### スタートの選択

初めから遊ぶ場合は「NEW GAME」を、セーブしたところから始める場合は「LOAD GAME」を選んで、**A**ボタンで決定してください。



### 参加人数の選択

参加するプレイヤーの人数を選びます。

方向ボタンで選択して、**A**ボタンで決定してください。

プレイヤーが参加しないチームは、COMチームが担当します。



### チームの選択

各プレイヤーが操作するチームを選びます。

方向ボタン**◀▶**で地域を選択し、その地域に属するナショナルチームから**▲▼**でチームを選択して、**A**ボタンで決定してください。



### リーグ日程

各試合の合間には、リーグの日程が表示されます。リーグ戦では、方向ボタン**◀▶**を押すと各グループの日程を見ることができ、**▼**を押すと各グループの成績を見ることができます。

自チームのリーグ日程が表示されている画面で**A**ボタンを押すと、試合が始まります。



### セーブについて

予選リーグを突破すると、決勝トーナメントの前にセーブをするか確認してきます。セーブをする場合は「YES」を選んで**A**ボタンを押してください。

次に「INTERNATIONAL CUP」を始めるときに「LOAD GAME」を選べば、決勝トーナメントから再開できます。

「INTERNATIONAL CUP」では、この場面でのみセーブすることが可能です。



### 決勝トーナメント

トーナメントマップで**A**ボタンを押すと、試合が進んでいきます。

各プレイヤーの試合順になると、試合が始まります。





## VARIATIONS

### モードの選択

モードを「TOURNAMENT」「LEAGUE」「RANKING」の中から選びます。  
方向ボタン▲▼で選択して、○ボタンで決定してください。

## TOURNAMENT

1~16人用

トーナメント戦を行うモードです。最大で16人まで参加することができます。

### 試合方式・参加人数の選択

何チームでトーナメント戦を行うか（4チーム/8チーム/16チームから選択）と、参加するプレイヤーの人数を方向ボタンで選択して、○ボタンで決定してください。  
プレイヤーが参加しないチームは、COMチームが担当します。



### チームの選択

各プレイヤーが操作するチームを選びます。  
方向ボタン◀▶で地域を選択し、その地域に属するナショナルチームから▲▼でチームを選択して、○ボタンで決定してください。  
○ボタンを押すと、COMチームが自動的にランダムで選ばれます。



### トーナメントマップ

トーナメントマップで○ボタンを押すと、試合が進んでいきます。  
各プレイヤーの試合順になると、試合が始まります。



## LEAGUE

1~32人用

リーグ戦を行うことができるモードです。最大で32人まで参加することができます。  
参加チームで総当たり戦を行って【設定した時間内に勝利：+3 V GOALで勝利：+2 PK戦で勝利：+1 引き分け：+1 敗北：0】でポイント計算を行い、ポイントの合計で順位を決めます。

### スタートの選択

初めから遊ぶ場合は「NEW GAME」を、セーブしたところから始める場合は「LOAD GAME」を選んで、○ボタンで決定してください。



### 試合方式・参加人数の選択

「NEW GAME」を選んだ場合は、何チームでリーグ戦を行うかと、参加するプレイヤーの人数を選びます。  
方向ボタンで選択して、○ボタンで決定してください。  
プレイヤーが参加しないチームは、COMチームが担当します。



### チームの選択

各プレイヤーが操作するチームを選びます。  
方向ボタン◀▶で地域を選択し、その地域に属するナショナルチームから▲▼でチームを選択して、○ボタンで決定してください。  
○ボタンを押すと、COMチームが自動的にランダムで選ばれます。





## 対戦表

対戦表が表示されます。

方向ボタン▲▼でチームを選択して、○ボタンを押すと選択されたチームのレコード画面になり、●ボタンを押すとセーブ画面になります。

△ボタンを押すと、試合が始まります。

順位	選手名	試合数	勝利数	敗戦数	得点	失点	ゴールキーパー
1	...	...	...	...	...	...	...
2	...	...	...	...	...	...	...
3	...	...	...	...	...	...	...
4	...	...	...	...	...	...	...
5	...	...	...	...	...	...	...
6	...	...	...	...	...	...	...
7	...	...	...	...	...	...	...
8	...	...	...	...	...	...	...
9	...	...	...	...	...	...	...
10	...	...	...	...	...	...	...

## セーブについて

対戦表画面で○ボタンを押すと、今までの結果をセーブすることができます。セーブをする場合は「YES」を選んで△ボタンを押してください。

次に「LEAGUE」を始めるときに「LOAD GAME」を選べば、セーブしたところから再開することができます。



## RANKING

1人用

ランダムに選択されたチームと試合をして、ゲームを進めます。ゲームオーバーになると、それまでのプレイ内容が判定され、ランキング画面が表示されます。

### チームの選択

プレイヤーが操作するチームを選びます。

方向ボタン◀▶で地域を選択し、その地域に属するナショナルチームから▲▼でチームを選択して、△ボタンで決定してください。



### ランキング画面

ゲームオーバー後に、ランキングが表示されます。

ランクはE（最低）からSS（最高）まであります。

表示されるアドバイスに従って、より上のランクを目指しましょう。



## MATCH PLAY

### モードの選択

モードを「VS MATCH」「PK MATCH」から選びます。  
方向ボタン◀▶で選択して、Ⓐボタンで決定してください。

## VS MATCH

1~2人用

1試合を行うモードです。試合終了後はプレイヤーの選択に戻り、試合を続けて行うことができます。

### プレイヤーの選択

各プレイヤーを、方向ボタン◀▶で「PLAYER」または「COM」に設定します。

対CPU戦は「PLAYER」と「COM」、2人対戦は「PLAYER」と「PLAYER」、CPUvsCPUの観戦をするときは「COM」と「COM」に設定してください。



### チームの選択

各プレイヤーが操作するチームを選びます。

方向ボタン◀▶で地域を選択し、その地域に属するナショナルチームから▶でチームを選択して、Ⓐボタンで決定してください。



### スタジアムの選択

スタジアムを選びます。

方向ボタン◀▶でスタジアムを選択してⒶボタンで決定すると、試合が始まります。



## PK MATCH

1~2人用

PK戦を行うことができるモードです。PK戦終了後はプレイヤーの選択に戻り、続けて行うことができます。

### プレイヤーの選択

各プレイヤーを、方向ボタン◀▶で「PLAYER」または「COM」に設定します。

対CPU戦は「PLAYER」と「COM」、2人対戦は「PLAYER」と「PLAYER」、CPUvsCPUの観戦をするときは「COM」と「COM」に設定してください。



### チームの選択

各プレイヤーが操作するチームを選びます。

方向ボタン◀▶で地域を選択し、その地域に属するナショナルチームから▶でチームを選択して、Ⓐボタンで決定してください。



## REPLAY

ゴールシーンをセーブして、いろいろなカメラアングルで鑑賞することができるモードです。

### リブレイのセーブ

「OPTIONS」の「SYSTEM CONFIG」で「GOAL REPLAY SAVE」をONにした場合、ゴールリブレイ画面が終了した後に、そのゴールをセーブするかを選ぶ画面になります。

セーブするときは「YES」を選び、セーブするメモリーカード、ファイルの順に●ボタンで決定してください。



### リブレイファイルの選択

モードセレクト画面で「REPLAY」を選ぶと、リブレイファイルの選択になります。リブレイファイルがセーブされているメモリーカード、リブレイを見たいファイルの順に●ボタンで決定してください。



### リブレイ画面

方向ボタン◀▶で、リブレイのカメラアングルを選ぶことができます。リブレイ中にスタートボタンを押すと、メニューが表示されます。「EXIT」で「YES」を選んで●ボタンを押すと、リブレイファイルの選択に戻ります。



## GOAL POINT

リブレイファイルを選択する画面やリブレイ画面右上に表示されているPOINTは、ゴールの評価点です。ダイレクトパスやダイレクトシュートなど、基本的にゴールを上手くつけてシュートを決めると高い点数が得られます。練習モードで高得点を目指してください。



## OPTIONS

設定の変更、サウンドテストなどを行えるモードです。  
OPTIONSの設定内容は、自動的にセーブされます。

### オプション項目の選択

「SYSTEM CONFIG」「KEY CONFIG」「SOUND CONFIG」  
「MEMORY CARD」の4つから方向ボタン▲▼で項目を選択して、  
△ボタンで決定してください。



### SYSTEM CONFIG

システム関係の変更などを行います。  
方向ボタン▲▼で選択、◀▶で変更  
します。「EXIT」を選んで△ボ  
タンを押すか、Ⓚボタンを押すと  
終了します。

**COM LEVEL** / COMの強さを設定  
**GOAL REPLAY SAVE** / ゴールリプレイのセーブ  
を行うか設定  
**VIRTUAL TIME** / ゲーム内の1日を何時間にす  
るかの設定  
**LANGUAGE** / 言語の設定

※VIRTUAL TIMEについて

このゲームの試合画面は、朝、日中、夕方、夜（ナイター）と、時刻に連動して変化します。「VIRTUAL TIME」でこの試合画面の変化に影響を与えるゲーム内の1日の時間を、何時間に設定するか選ぶことができます。2hに設定すると、実時間2時間がゲーム中の1日（24時間）となります。4hは2hと同様4時間で1日、REALは実際の時刻（本体内蔵の時計の時刻）に応じて変化します。

## KEY CONFIG

操作方法の変更を行います。

「EDIT」を選んで△ボタンを押すと、ボタンごとに操作を設定できます。方向ボタン▲▼でボ  
タンを選択し、◀▶でそのボタンの機能を設定してください。

「INITIALIZE」を選んで△ボタンを押すと、設定した操作方法を初期設定に戻すことができま  
す。

「EXIT」を選んで△ボタンを押すか、Ⓚボタンを押すと終了します。

## SOUND CONFIG

サウンド設定の変更などを行います。  
方向ボタン▲▼で選択、◀▶で変  
更します。「EXIT」を選んで△ボ  
タンを押すか、Ⓚボタンを押すと  
終了します。

**TYPE** / サウンドをステレオまたはモノラルに変更  
**BGM VOLUME** / BGMのボリュームを変更  
**SE VOLUME** / SE（効果音）のボリュームを変更  
**VOICE VOLUME** / ボイスのボリュームを変更  
**BGM TEST** / BGMを聴ける。△ボタンで開始  
**SE TEST** / SEを聴ける。△ボタンで開始  
**VOICE TEST** / ボイスを聴ける。△ボタンで開始

## MEMORY CARD

メモリーカードへのセーブやロードを行います。メモリーカードを交換したときなどは、ここ  
でセーブやロードを行ってください。

# 出場国の紹介

出場する32カ国とそのフォーメーションを紹介します。

## JAPAN

日本



Offensive

4-4-2

Defensive

3-5-2DV

## ARGENTINA

アルゼンチン



Offensive

3-4-3

Defensive

3-5-2

## GERMANY

ドイツ



Offensive

3-4-3DV

Defensive

3-5-2DV

## NETHERLANDS

オランダ



Offensive

3-4-3DV

Defensive

4-4-2DV

## ITALY

イタリア



Offensive

4-4-2DV

Defensive

5-3-2

## BRAZIL

ブラジル



Offensive

4-4-2DV

Defensive

3-5-2

## ENGLAND

イングランド



Offensive

4-4-2DV

Defensive

3-5-2

## FRANCE

フランス



Offensive

4-4-2

Defensive

4-5-1DV

## COLOMBIA

コロンビア



Offensive

4-3-3DV

Defensive

4-4-2

## SPAIN

スペイン



Offensive

3-5-2

Defensive

4-5-1DV

## NIGERIA

ナイジェリア



Offensive

4-4-2

Defensive

4-5-1

## DENMARK

デンマーク



Offensive

4-3-3

Defensive

4-4-2

## PARAGUAY

パラグアイ



Offensive

4-4-2DV

Defensive

5-3-2DV

## CROATIA

クロアチア



Offensive

3-5-2

Defensive

5-3-2

## SAUDIARABIA

サウジアラビア



Offensive

3-4-3

Defensive

4-4-2

## ROMANIA

ルーマニア



Offensive

4-4-2

Defensive

3-5-2

## BULGARIA

ブルガリア



Offensive

4-4-2DV

Defensive

3-5-2DV

## BELGIUM

ベルギー



Offensive

4-3-3DV

Defensive

4-4-2

## KOREA

韓国



Offensive

3-5-2DV

Defensive

3-6-1

## SCOTLAND

スコットランド



Offensive

3-5-2DV

Defensive

3-6-1

### U.S.A



アメリカ  
**Offensive**  
 4-4-2  
**Defensive**  
 3-5-2

### SOUTHAFRICA



南アフリカ  
**Offensive**  
 4-3-3  
**Defensive**  
 3-5-2

### MEXICO



メキシコ  
**Offensive**  
 3-4-3  
**Defensive**  
 4-3-3

### YUGOSLAVIA



ユーゴスラビア  
**Offensive**  
 4-4-2  
**Defensive**  
 4-5-1

### CHILE



チリ  
**Offensive**  
 4-4-2DV  
**Defensive**  
 3-5-2DV

### JAMAICA



ジャマイカ  
**Offensive**  
 3-5-2  
**Defensive**  
 5-3-2

### AUSTRIA



オーストリア  
**Offensive**  
 3-5-2DV  
**Defensive**  
 5-3-2DV

### MOROCCO



モロッコ  
**Offensive**  
 4-4-2  
**Defensive**  
 3-5-2

### NORWAY



ノルウェー  
**Offensive**  
 4-3-3  
**Defensive**  
 4-5-1

### CAMEROON



カメルーン  
**Offensive**  
 3-5-2  
**Defensive**  
 5-3-2

### IRAN



イラン  
**Offensive**  
 4-5-1  
**Defensive**  
 3-6-1

### TUNISIA



チュニジア  
**Offensive**  
 4-4-2  
**Defensive**  
 3-5-2

## 最新情報いっぱい! SEGA™のインターネットサイト!

ドリームキャストなら簡単接続でインターネットの世界へ! 今々ネットサーフィンで最新情報を入手しよう!!

#### ドリームキャストネットワークユーザーのホームグラウンド



【ドリームホーム】  
 新作ネットワークゲーム  
 情報やネットワーク事務  
 局からの大切なお知らせ  
 などが集まります。

<http://www.dricas.ne.jp/>

#### ドリームキャストオンラインマガジン



【ドリキャスト】  
 連載マンガやバラエティに富んだユニ  
 ークな企画満載のオンラインマガジン。  
 常に進化するドリキャストホームページ  
 は要チェック!!

<http://www.dricas.com/>

#### SEGA公式ホームページ



【セガ エンターテインメントユニバース】  
 ドリームキャストやパソコンでSEGA  
 のホームページにアクセス!  
 インターネットで見たいエンターテイ  
 メント情報を入手しよう!

<http://www.sega.co.jp/>

#### ドリームキャストでゲームが買える!!



【ドリームキャスト ダイレクト】  
 ドリームキャストのネット  
 ワーク機能を使った、便利  
 で簡単なインターネット  
 ショッピングサービスです。

<http://www.d-direct.ne.jp/>

この商品に関するお問い合わせ ゲームの内容や効果法則に関するお問い合わせにはお答えしておりません。  
 ドリームキャスト専用ディスクは郵送できません。何か支局がございましたら、Dreamcastサポートセンターまでお問い合わせください。  
 Dreamcast サポートセンター 受付時間 月～金(除く祝日) 10:00～17:00 フリーダイヤル ☎ 0120-258-254  
 携帯電話およびPHSではフリーダイヤルは利用できません。一般の電話からお掛けください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス  
 本社 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12  
 Patents: U.S. Nos. 4,412,464; 4,542,294; 4,612,376; Europe No. 0024; Canada No. 1,163,278;  
 Hong Kong No. 88-4320; Singapore No. 89-134; U.S. No. 1,203,868

# VIRTUA STRIKER 2 Ver. 2000-1



and others are the registered trademarks of adidas International B.V.  
(Licensed by adidas International B.V.)

© SEGA ENTERPRISES, LTD., 1994, 1999

株式会社 セガ・エンタープライゼス



<http://www.sega.co.jp/>

HDR-0018 (1999-01)