

# MEGGA DRIVE<sup>®</sup>



MANUAL DE INSTRUÇÕES

**SEGA**



TIME WARNER  
INTERACTIVE™

**TECTOY**

## ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

### **Antes de Usar:**

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

### **Durante o Jogo:**

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

## IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- ( a ) Jogar video games
- ( b ) Praticar esportes
- ( c ) Curtir a natureza
- ( d ) Todas as acima
- ( e ) Nenhuma das acima

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que, em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que, além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

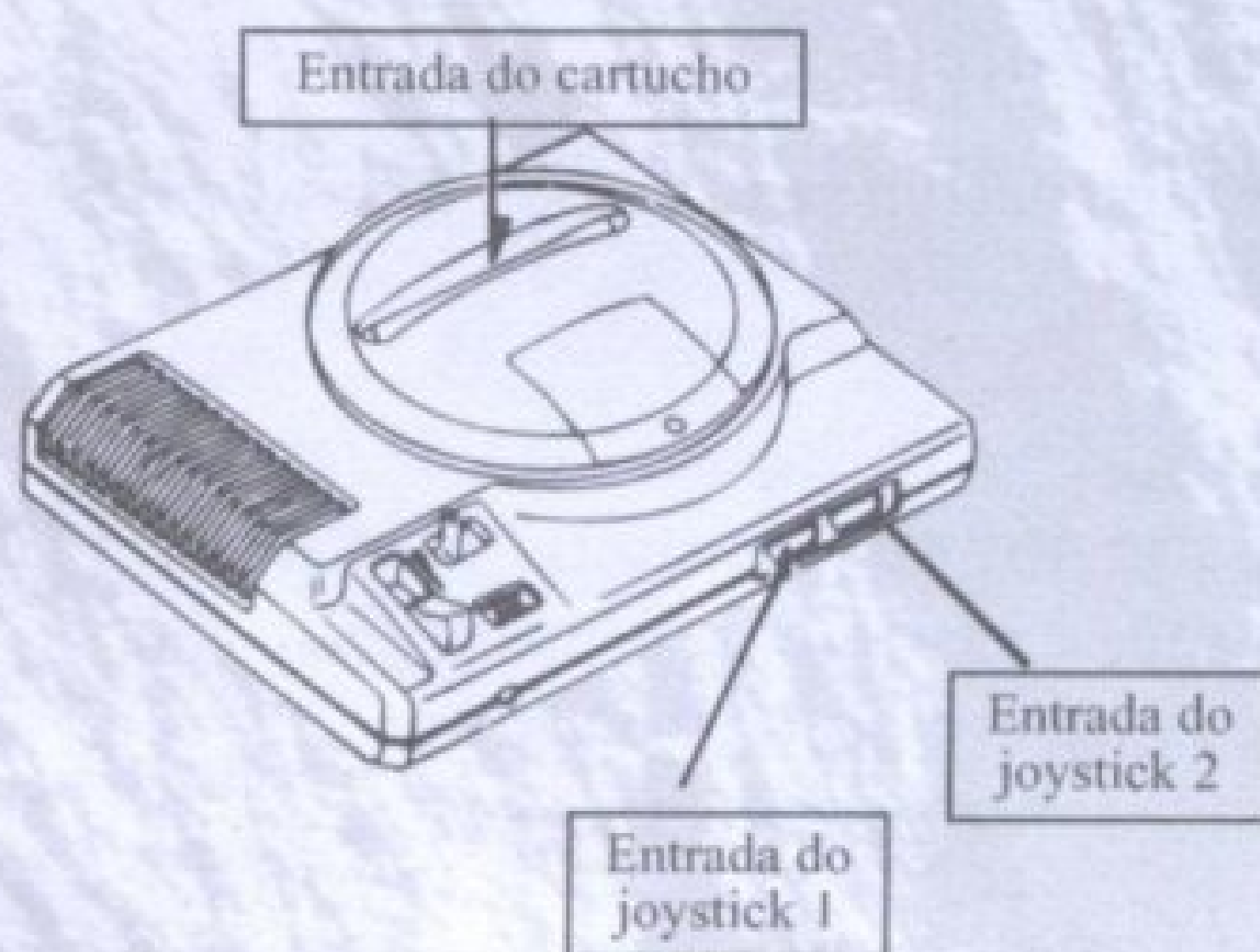
**Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!**

**Mostre que você realmente é uma fera!**

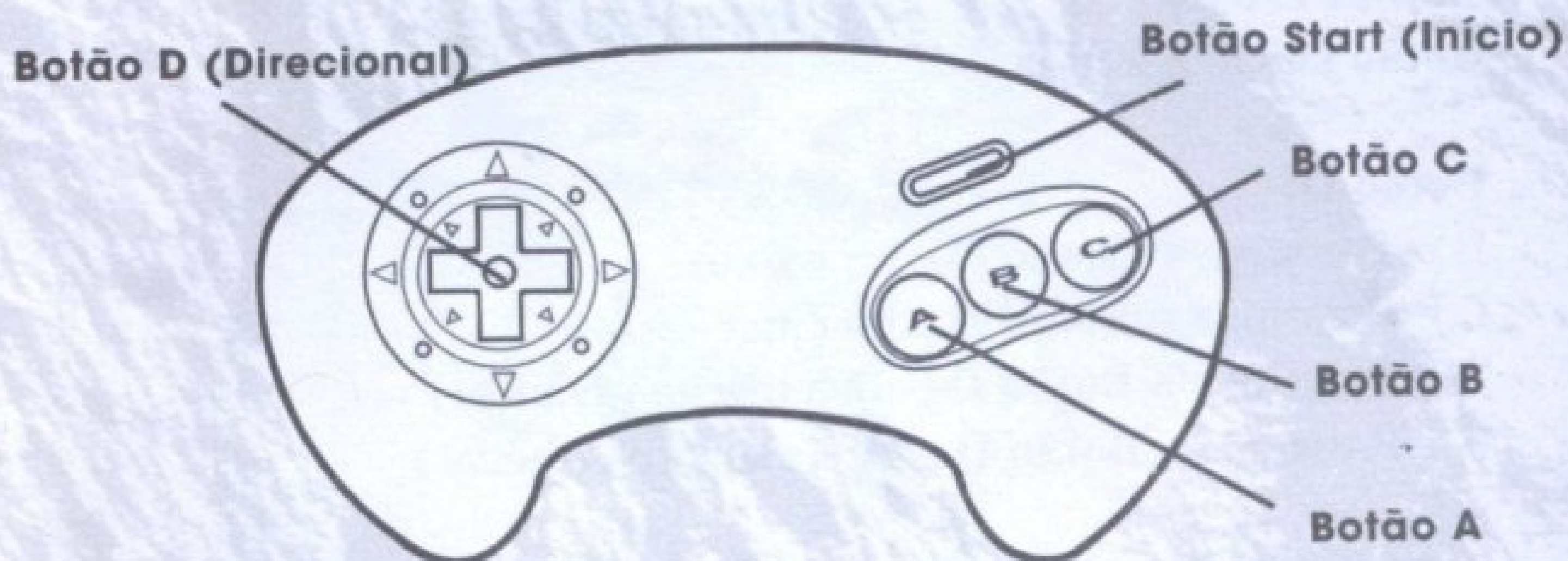
# COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho PRIMAL RAGE™ no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. PRIMAL RAGE™ é para um ou dois jogadores.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.



# ASSUMA O CONTROLE!



O manual se refere aos seguintes controles:

## *Guia de Controle*

Durante todo este manual; os movimentos das lutas dos Dinossauros e movimentos especiais se referem às combinações dos Botões e múltiplas direções no **Botão D**. Use este guia para se acostumar com os movimentos dos Botões e com o **Botão D**.

### *Joystick 3 Botões:*

**Botão Início** = Ataque Alto Rápido (1)

**Botão A** = Ataque forte alto (2)

**Botão B** = Ataque baixo rápido (3)

**Botão C** = Ataque forte baixo (4)

### *Joystick 6 Botões:*

**Botão X** = Ataque Alto Rápido (1)

**Botão Y** = Ataque Alto Forte (2)

**Botão A** = Ataque baixo rápido (3)

**Botão B** = Ataque baixo forte (4)

**Botão Z** = Nada

**Botão C** = Nada

(Veja a seção “Configuração do Joystick 6 Botões”, na página 9, para obter maiores informações sobre as configurações dos **Botões C e Z**).

**Botão Início** = Pausa

### **Botão D:**

B = Pressione o **Botão D** para baixo

C = Pressione o **Botão D** para cima

D = Pressione o **Botão D** para a direita (avançar)

E = Pressione o **Botão D** para a esquerda (recuar)

Por exemplo: Mantenha pressionados os **Botões X + Y** e o **Botão D**

E/D = Mantenha pressionados os **Botões X + Y** simultaneamente e pressione o **Botão D** para a esquerda e, em seguida, para a direita.

Nota: Ambos os movimentos de avançar e recuar serão invertidos dependendo de que lado o seu oponente estiver.

### ***Movimentos Fortes***

Rápido é um ataque rápido. Forte é um ataque mais lento, porém mais poderoso. Para um movimento forte, pressione os Botões Rápido e Forte simultaneamente.

# PRIMAL RAGE - A HISTÓRIA



Há muito tempo, antes dos homens andarem neste planeta, houve uma guerra. Viver na Terra era complicado, assim como os instintos das formas de vida do planeta. Para crescer e multiplicar, havia um delicado equilíbrio entre a desesperadora necessidade de proteger a própria vida e a necessidade de proporcionar o alimento da energia de vida dos outros. Conforme estes instintos se envolviam, também os deuses o faziam.

Esses deuses incorporaram os espíritos da Fome e Sobrevivência, Vida e Morte, Loucura e Decadência e, especialmente, do Bem e do Mal. Eles tomaram as formas que mais se ajustavam às suas necessidades e travaram incontáveis batalhas nos primórdios da Terra. A vida lentamente se multiplicava e os deuses se tornavam mais poderosos e suas batalhas mais intensas. Quando a vida tinha se espalhado por todos os cantos da Terra, os céus se fecharam e a Terra tremeu com o enorme campo de batalhas dos deuses. Os Dinossauros eram os animais que dominavam a Terra, e enormes florestas cobriam quase todo o espaço disponível. Novas formas de vida evoluíram rapidamente e civilizações começaram a surgir. Então o delicado balanço foi quebrado. Balsafas, um grande mago de uma dimensão paralela, reconheceu a ameaça que a Terra se tornaria para o resto da galáxia. Para parar a ameaça ele planejou

destruir o equilíbrio entre os deuses. Incapaz de matar um deus, ele, em vez disso, o banuiu para uma tumba de pedra isolada no centro da lua. Isto causou um distúrbio imediato, seguido de uma enorme explosão que cobriu a Terra com uma enorme nuvem de poeira vulcânica. A maior parte da vida no planeta morreu, e os deuses sobreviventes ficaram em um estado de animação suspensa.

Agora, milhões de anos mais tarde, um meteoro colidiu com a Terra, e a enorme destruição que se seguiu reorganizou os continentes e destruiu as cidades. Os Homens sobreviveram, mas não restou nenhuma tecnologia. A fúria dos desastres foi suficiente para acordar os deuses aprisionados. Os deuses se levantaram para descobrir que a Terra que eles conheciam se foi. Agora é uma nova Terra. Os deuses acordaram, e eles estão bravos. Prepare-se para a Fúria!

## COMEÇANDO O JOGO

Na Tela do Título, pressione o **Botão Início** para ir para a Tela de Início do Jogo/ Opções. Pressione o **Botão D** para fazer a sua seleção, depois pressione qualquer Botão para confirmar uma dessas duas escolhas:

### • *START (Começar o Jogo)*

Quando você selecionar esta opção, você passará diretamente para a Tela de Seleção do Dinossauro (veja a seção "Seleção do Dinossauro" na pág. 10). Um ou dois jogadores poderão escolher um dos sete dinossauros disponíveis para lutar pelo domínio da Terra. No modo para 1 Jogador, você enfrentará cada um dos sete dinossauros no seu próprio território. No modo para 2 Jogadores, vocês dois batalharão pelo domínio da Terra até que um jogador conquiste todos os territórios.



- **OPTIONS (Opções)**

Escolha esta opção para ir para a Tela de Opções e fazer várias mudanças no jogo. Na Tela de Opções, pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para mover a seta para a opção que você quer alterar. Pressione-o para a esquerda ou para a direita para circular entre as escolhas. Estas são as opções:

- **Game Type (Tipo de Jogo)**

Escolha um dos dois tipos de jogo.

- **Normal Game (Jogo Normal)**

Esta é a opção previamente selecionada no jogo. Os jogadores escolhem os seus dinossauros e lutam pelo domínio da Terra.

- **1 Player Training (Treino para 1 Jogador)**

Selecione esta opção se quiser praticar os cruéis movimentos e táticas de luta dos Dinossauros. Pressione o **Botão D** para mover o cursor para perto do adversário controlado pelo Mega Drive, depois pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para escolher o Dinossauro contra o qual você quer treinar. Selecione Done (Feito) e você irá para a Tela de Seleção do Dinossauro (veja a seção “Seleção do Dinossauro” na pág. 10)

- **Difficulty (Nível de Dificuldade)**

Você poderá estabelecer o nível de dificuldade do jogo de 1 (o mais fácil) até 16 (o mais difícil). O Nível Médio Padrão é 7. Conforme você for aperfeiçoando as suas habilidades você poderá aumentar o nível de dificuldade.

- **Number of Credits (Número de Créditos)**

Esta opção permite que você ajuste o jogo para permitir de 1 a 20 créditos (continues) no jogo. Conforme você for melhorando em Primal Rage, poderá diminuir esta opção para uma menor quantidade de vidas criando desafios ainda maiores.

- **Number of Rounds (Número de Rodadas)**

Você poderá estabelecer o número de rodadas que você quer lutar contra o seu adversário antes que seja determinado quem é o vencedor. Escolha 5, para ter uma melhor de 5, 3 para uma melhor de três, ou 1 para uma rodada única. Se ambos os jogadores estiverem empatados com o número de vitórias e empatarem na última rodada, o jogo passará para uma “Morte Súbita”. Se houver empate na “morte súbita” ambos os jogadores perderão a batalha.

- **Round Time (Tempo da Rodada)**

Cada batalha tem um tempo determinado no qual o vencedor deverá ser declarado. Você poderá ajustar o tempo de batalha para desafiar o seu oponente para uma rápida disputa de vida ou morte. As opções poderão ser aumentadas com intervalos de 5 segundos desde 30 até 80 segundos. O padrão é 55 segundos. Conforme você for melhorando a sua luta e completar essa missão de vida ou morte, diminua o tempo e ponha mais pressão sobre você e o seu adversário.

- **Damage Modifiers (Modificadores de Danos)**

Esta opção permite que você ajuste a sua Barra de Vida o quanto você quiser. O ajuste padrão é de 100%. Ela poderá ser ajustada para qualquer valor entre 50 e 150%. A estratégia é dar mais vida a um jogador menos experiente para competir contra um jogador mais experiente. Os jogadores experientes devem selecionar Barras de Vida menores. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para selecionar a porcentagem para o jogador da esquerda ou da direita, depois pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para mudar a força do seu jogador. Conforme você vai fazendo as mudanças, a força do seu dinossauro aparecerá abaixo da porcentagem.

- **Gore Switch (Crueldade)**

Ligado (On) e Desligado (Off) (o padrão é ligado (ON)). Se você desligar esta opção, não haverá sangue, pessoas sendo comidas ou Fatalidades. Isto inclui a Rodada de Recuperação que acontece antes da Batalha Final no Jogo para 1 Jogador. Ao invés de recuperar, você aumentará em 50% o poder da sua Barra de Vida.

- **3 Button Pad Configuration (Configuração do Joystick 3 Botões)**

Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para circular entre as várias escolhas e fazer os ajustes necessários. A nova configuração será mostrada. Quando estiver satisfeito com a sua escolha, selecione Done (Feito) para voltar para o Menu de Opções.

- **6 Button Pad Configuration (Configuração do Joystick 6 Botões)**

Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para circular entre as várias opções disponíveis e fazer os ajustes necessários à sua configuração dos Botões. O Joystick 6 Botões poderá ser configurado de tal forma que você poderá fazer os **Botões C** ou **Z** ativarem um dos três movimentos especiais (veja a ficha do Dinossauro que você escolheu para saber sobre os movimentos especiais). A nova configuração será mostrada. Quando estiver satisfeito com a sua escolha, selecione Done (Feito) para voltar para o Menu de Opções.

- **Reset High Score Table (Apagar a Tela do Placar)**

Escolha entre Abort! (Desistir) ou Do It! (Faça) ( o padrão é Abort! (Desistir)). Se você selecionar Do It! (Faça), o jogo irá apagar a Tela do Placar. Selecione Abort! (Desistir) se você mudar de idéia e preferir deixar a Tela do Placar como ela está.

- **Restore Factory Default (Volta ao Padrão)**

Selecione esta opção sempre que quiser voltar as opções padrão do jogo. Escolha entre Abort! (Desistir) ou Do it!(Faça) (o padrão é Abort! (Desistir)). Se você selecionar Do It!, o jogo voltará para os seus padrões. Selecione Abort! (Desistir) se mudar de idéia e quiser deixar o jogo como está.

- **Done (Feito)**

Quando estiver satisfeito com suas alterações, selecione esta opção e volte para a Tela de Início do Jogo.

## SELEÇÃO DO DINOSSAURO

Depois de ter escolhido o tipo de jogo e acertado as suas opções, você precisará escolher o seu personagem. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para selecionar o dinossauro que você quer, depois pressione o **Botão Início** para confirmar a sua escolha. Uma Tela de Combate dos Dinossauros aparecerá por um momento e então começará a batalha.



## A BATALHA



Agora que as preliminares se acabaram, prepare-se para a batalha! A Tela principal de batalha mostrará o nome de cada dinossauro, uma Barra de Vida vermelha, uma Barra de Controle do Cérebro amarela e um Cronômetro. Muitas outras funções aparecerão na tela durante cada batalha.

- ***Barra de Vida***

A barra vermelha aparecerá atrás do nome do seu Dinossauro no canto superior esquerdo ou direito da tela. Ela diminuirá conforme você sofrer danos, e o jogo terminará quando a barra de um dos dinossauros esvaziar-se completamente.

- ***Barra de Controle do Cérebro***

Esta barra amarela aparecerá abaixo do nome e indicará a força do cérebro de seu Dinossauro. Quando a barra estiver vazia, o seu Dinossauro aparecerá tonto e vulnerável - mas não derrotado. Você poderá sair da tontura movendo o **Botão D** rapidamente para a esquerda e para a direita, ou quando o seu oponente o atingir com um dos vários movimentos.

- ***O Cronômetro***

Há várias possibilidades de tempo para a sua batalha (veja **OPTIONS** (Opções) na pág. 7). Cada batalha tem seu tempo. Quando o cronômetro chegar a menos de 10 segundos, os segundos restantes começarão a tocar. Este é o seu aviso de que o jogo está acabando. Se o tempo acabar sem que haja um Dinossauro vencedor, a terra irá jogar ambos os combatentes pelos ares e o Dinossauro que tiver mais vida restante ganhará a batalha.

- ***Ícone da Vitória***

Cada vez que ganhar uma rodada, um ícone aparecerá no lado do vencedor abaixo do cronômetro. Dependendo de como você organizou a batalha, o ganhador será aquele que tiver acumulado 1, 2 ou 3 ícones.

- ***Golpes Combinados***

Durante cada batalha, os Dinossauros poderão provocar maiores danos em seus oponentes com múltiplos golpes combinados. Quanto mais golpes combinados você acertar, maior será o dano que você causará no seu oponente. Quando você fizer um bom golpe combinado, ele aparecerá no seu lado da tela. (Lado esquerdo = Jogador 1, Lado Direito = Jogador 2)

# O DOMÍNIO DA TERRA

Cada vez que você ganhar uma batalha no Modo Normal, a Tela da Terra aparecerá e mostrará que parte do mundo você conquistou.

Continue lutando e ganhando até conquistar todas as terras. Quando você tiver conquistado toda a Terra, o seu Dinossauro irá enfrentar todos os outros dinossauros, ao mesmo tempo, no Campo da Batalha Final (Nos níveis de dificuldade acima de 7). Não há cronômetro, e a sua Barra de

Energia não é preenchida novamente, portanto, você terá que derrotar os seus inimigos o mais rápido possível. Se você permitiu que o jogo tivesse continuações (veja **OPTIONS** (Opções) na pág. 7), você poderá escolher continuar o jogo se o seu dinossauro for derrotado.



## *Recarregando*

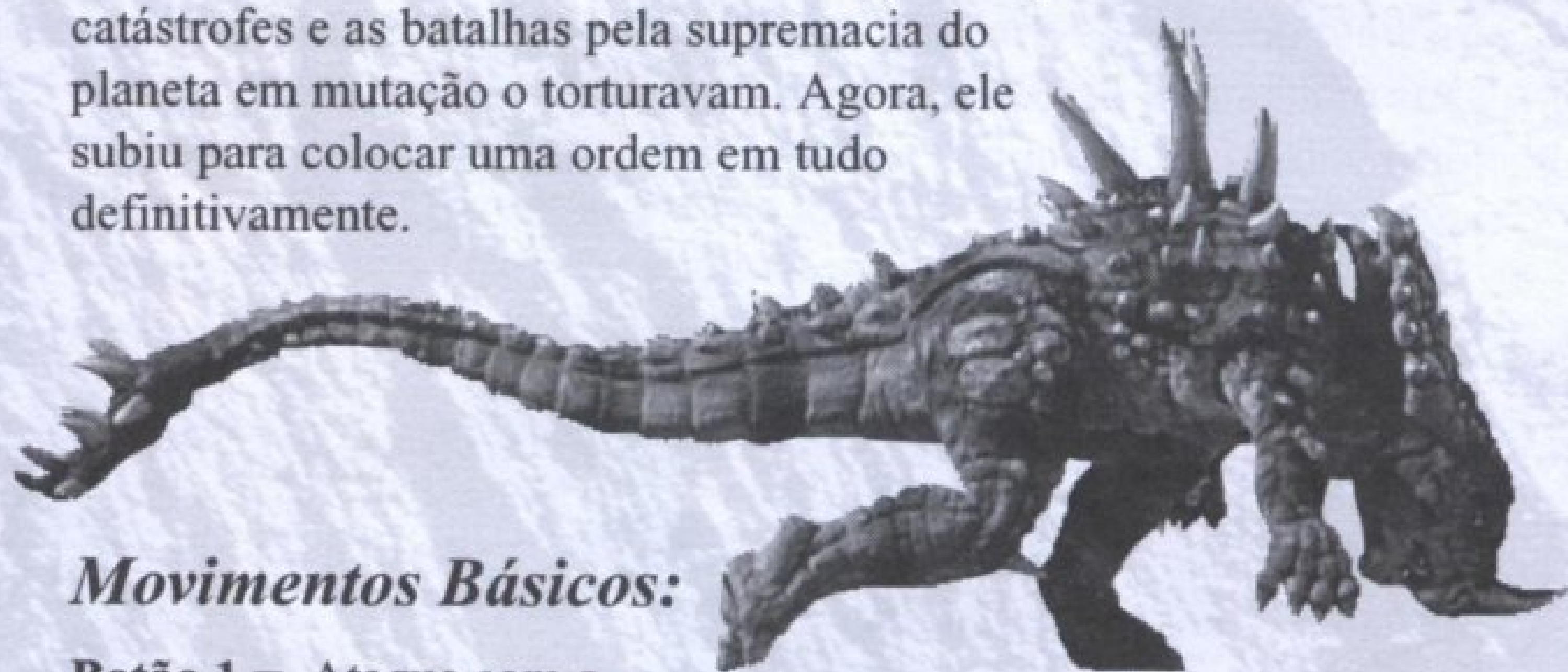
No modo para 1 jogador, com o nível de dificuldade 7 ou maior e com a opção **Gore** (Crueldade) ligada (veja na pág. 9), você precisará recarregar o seu dinossauro para a batalha final. Este processo acontecerá apenas quando você tiver derrotado todos os outros dinossauros. Para recarregar, você precisará comer o maior número possível de humanos em 20 segundos.

## *Descrição dos Dinossauros e Movimentos*

Leia as descrições seguintes para se acostumar com os Dinossauros disponíveis em **Primal Rage**. (Veja a seção "Assuma o Controle!", na pág. 3, para ver as descrições dos Botões e do **Botão D**). Os números de 1 a 4 se referem aos Botões no seu Joystick de 3 ou 6 Botões. (veja o "Guia de Controle" na pág. 3, para lembrar as descrições do **Botão D** e dos Botões do Joystick). Quando estiver configurando o seu controle (veja a Configuração dos Joysticks, na pág. 9), refira-se ao número do movimento especial para configurá-los.

# ARMADON

Por mais de um milhão de anos, Armadon lutou em sua caverna sob a crosta terrestre, telepaticamente guiado para a biomassa. As catástrofes e as batalhas pela supremacia do planeta em mutação o torturavam. Agora, ele subiu para colocar uma ordem em tudo definitivamente.



## *Movimentos Básicos:*

**Botão 1** = Ataque com o Focinho

**Botão 2** = Ataque alto com o Focinho

**Botão 4** = Chicotada com o rabo

**Botão 4 + Botão D** para baixo = Chicotada aérea com o rabo

**Botão 2 + Botão D** para baixo = Super-ataque com o Focinho

**Botão 4 + Botão D** para cima = Chicotada voadora com o rabo

**Botão 2 + Botão D** para cima = Ataque voador com o Focinho

## *Movimentos Especiais:*

Arranca Unha.....Mantenha pressionados os **Botões 2 + 3** e o **Botão D C/B.** (\*Esp. 1)

Iron Maiden .....Mantenha pressionados os **Botões 1 + 2** e o **Botão D E/C/D.** (\*Esp 2)

Mega Ataque.....Mantenha pressionados os **Botões 1 + 3** e o **Botão D E/B/D** (\*Esp.3)

\* Esp. se refere a Especial

# BLIZZARD

Blizzard é um deus nobre, a essência do espírito animal. Congelado há milênios no coração das enormes geleiras do Himalaia, Blizzard foi solto quando a Terra encontrou o enorme meteoro. Ele vivia nas altas montanhas, descendo apenas quando era ameaçado. A sua força animal e a sua antiga sabedoria o fazem praticamente invencível.

## *Movimentos Básicos:*

**Botão 1** = Soco à esquerda

**Botão 2** = Soco à direita

**Botão 3** = Soco baixo à esquerda

**Botão 4** = Gancho à esquerda

**Botão 4 + Botão D** para baixo = Gancho com a perna

**Botão 1 + Botão D** para cima = Voadora com o cotovelo

**Botão 4 + Botão D** para cima = Voadora

## *Movimentos Especiais:*

Mega Soco (curto) .....Mantenha pressionados os **Botões 1 + 2** e o **Botão D B/D**.(\*Esp 1)

Sopro Congelante.....Mantenha pressionados os **Botões 1 + 2 + 3** e o **Botão D E/D** (\*Esp 2)

Arremesso no Ar.....Mantenha pressionados os **Botões 2 + 3** (\*Esp 3)

\* Esp. se refere a Especial





# CHAOS

Chaos, o mais temido doutor em bruxaria do primeiro continente, queria controlar a evolução da humanidade. Durante a sua aventura de poder, ele invocou um feitiço que recuou e o transformou em uma horrível criatura, forçada a viver na sua própria porcaria. Durante a catástrofe, Chaos orou para Throsti, deus da Podridão, para ser solto. Para restaurar a sua grandeza ele deverá derrotar todos os inimigos. Quando a sua tarefa estiver completa, Chaos receberá novamente o controle da sua vida e poderá levar a sua tribo para a grandiosidade.



## *Movimentos Básicos:*

**Botão 1** = Soco à esquerda

**Botão 2** = Soco à direita

**Botão 3** = Soco baixo

**Botão 4** = Cabeçada

**Botão 4 + Botão D para baixo** =

Gancho com a perna

**Botão 1 + Botão D para cima** =

Voadora com o cotovelo

**Botão 4 + Botão D para cima** =

Voadora

## *Movimentos Especiais:*

Agarrar e Arremessar... Mantenha pressionados os **Botões 2 + 4** e pressione o **Botão D D/E**. (\*Esp. 1)

Vômito Poderoso ..... Mantenha pressionados os **Botões 1 + 4** e pressione o **Botão D C/D**. (\*Esp.2)

Treme terra..... Mantenha pressionados os **Botões 2 + 3** e pressione o **Botão D E/ EC/ EB**. (\*Esp. 3)

\* Esp. se refere a Especial

# DIABLO

Diablo é o demônio na sua forma mais pura. Ele foi solto de uma profunda e ardente prisão na Terra, para a qual ele tinha sido levado pela dor e tormento causados pelas grandes catástrofes. Quando ele tiver conquistado todo o planeta, viverá apenas para queimá-lo, deixando apenas os cruéis e malvados.

## *Movimentos Básicos:*

**Botão 1** = Mordida Reta

**Botão 2** = Mordida Rápida

**Botão 3** = Rasteira com perna direita

**Botão 4** = Chicotada com o rabo

**Botão 1 + Botão D** para baixo: Mordida Baixa

**Botão 4 + Botão D** para baixo = Rabada baixa

**Botão 2 + Botão D** para cima = Mordida Saltando

**Botão 4 + Botão D** para cima = Chuta Saltando

## *Movimentos Especiais:*

Tocha ..... Mantenha pressionados os **Botões 1 + 3** e pressione o **Botão D C/D**. (\*Esp. 1)

Pé Quente ..... Mantenha pressionados os **Botões 2 + 4** e o **Botão D CE/BD** (\*Esp. 2)

Inferno ..... Mantenha pressionados os **Botões 2 + 3 + 4** e o **Botão D C** (\*Esp. 3)

\*Esp. se refere a Especial



# SAURON

Sauron é o deus da Fome. Quando ele foi solto da sua prisão de anos pela catástrofe, seu instinto o forçou a devorar a carne humana para tornar-se imortal. As enormes hordas de humanos famintos o alimentavam mas viviam no medo da sua presença. Muitos humanos procuraram refúgio com outros governadores do planeta, por isso, Sauron deve derrotar os outros e comer os seus seguidores.

## *Movimentos Básicos:*

- Botão 1** = Mordida Reta
- Botão 2** = Mordida no Pescoço
- Botão 3** = Rasteira com a Perna Direita
- Botão 4** = Rabada
- Botão 2 + Botão D** para baixo = Mordida Baixa
- Botão 4 + Botão D** para baixo = Rabada baixa
- Botão 2 + Botão D** para cima = Mordida com Salto



## *Movimentos Especiais:*

- Grito Primal ..... Mantenha pressionados os **Botões 1 + 3** e o **Botão D B/C** (\*Esp. 1)
- Pisão Terremoto ..... Mantenha pressionados os **Botões 1 + 2 + 4** e o **Botão D C/B**.(\*Esp. 2)
- Quebra Crânio ..... Mantenha pressionados os **Botões 1 + 4** e o **Botão D B/C** (\*Esp. 3).

\* Esp. se refere Especial

# TALON

Talon era o grande chefe do Clã dos Raptors em uma ilha escondida durante muitas eras no Sul do Pacífico. Quando o Grande Meteoro reorganizou os continentes, a ilha de Talon entrou em contato com o continente principal. Querendo garantir a segurança de suas fêmeas e filhos, Talon procura eliminar todos os perigos para o bem estar do seu clã. Talon prefere viver na luxúria, mantendo os humanos como gado e caçando-os como esporte.

## *Movimentos Básicos:*

**Botão 1** = Facada à esquerda

**Botão 2** = Mordida Alta

**Botão 3** = Chute Cortante

**Botão 4** = Chute cortante giratório

**Botão 3 + Botão D** para baixo = Gancho  
facada deslizante

**Botão 4 + Botão D** para cima = Voadora cortante

**Botão 2 + Botão D** para cima = Facada com salto

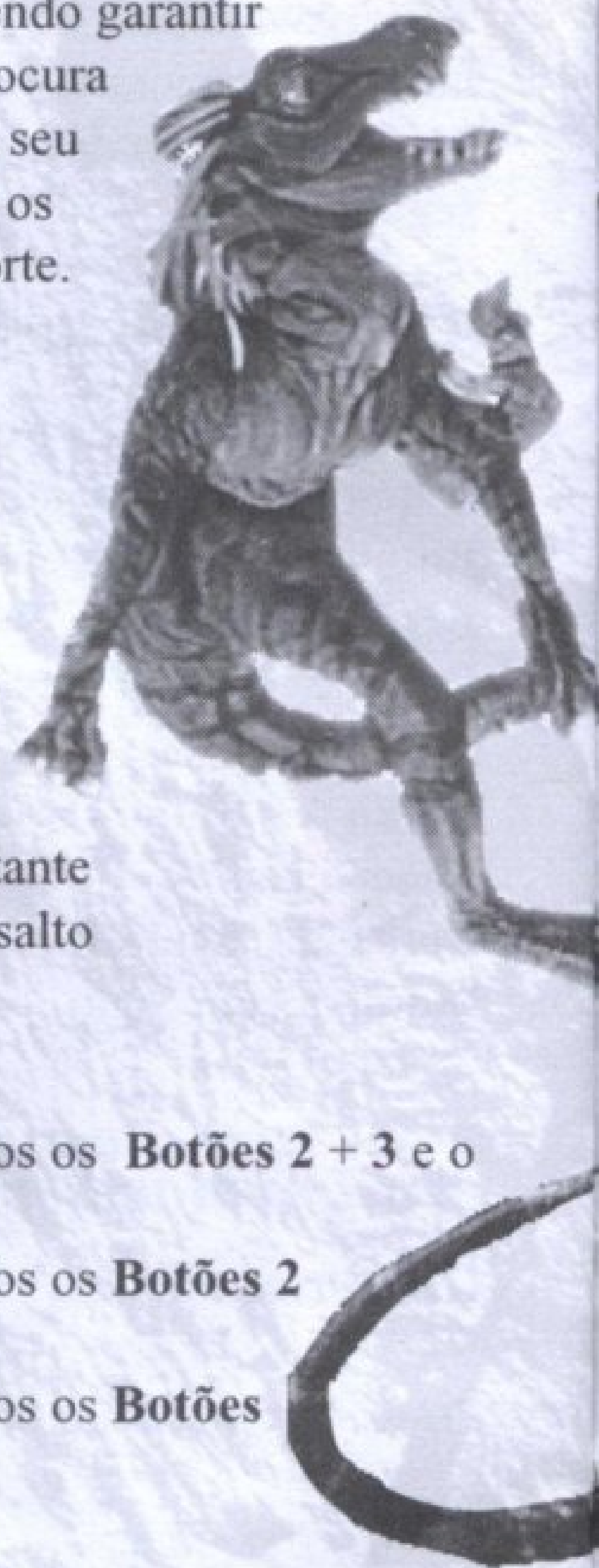
## *Movimentos Especiais:*

Arranca Cérebro.....Mantenha pressionados os **Botões 2 + 3** e o **Botão D E/C/D**. (\*Esp. 1)

Golpe Rápido .....Mantenha pressionados os **Botões 2 + 3** e o **Botão D D/ B/ BD** (\*Esp. 2)

Fúria.....Mantenha pressionados os **Botões 1 + 4** e o **Botão D B/D** (\*Esp. 3)

\* Esp. se refere a Especial



# VERTIGO

Há muito tempo uma feiticeira chamada Vertigo apareceu de outra dimensão. Em uma grande batalha mágica durante as Guerras Mesozóicas, Vertigo foi banida para a lua pelo arqui-mago Balsafas. A queda do meteoro enfraqueceu os antigos escudos o suficiente para Vertigo voltar e tentar dominar o planeta novamente. Uma vez vitoriosa, ela planeja escravizar os humanos e fazê-los construir um palácio gigantesco.

## *Movimentos Básicos:*

**Botão 1** = Mordida Direta

**Botão 2** = Mordida

**Botão 3** = Rabada

**Botão 4** = Rabada Rápida

**Botão 1 + Botão D** para baixo = Mordida Direta Baixa

**Botão 2 + Botão D** para baixo = Mordida Baixa

**Botão 3 + Botão D** para cima = Rabada Direta Pulando

**Botão 4 + Botão D** para cima = Rabada Alta Pulando

## *Movimentos Especiais:*

Feitiço Vodou.....Mantenha pressionados os **Botões 2 + 3** e o **Botão D E/ E (\* Esp. 1)**

Espeto Venom.....Mantenha pressionados os **Botões 2 + 4** e o **Botão D D/D (\* Esp. 2)**

Teletransporte.....Mantenha pressionados os **Botões 2 + 4** e o **Botão D B/ B**

\*Esp. se refere a Especial

## A TELA DO PLACAR

Se você for bom o suficiente para fazer um dos três melhores placares, a Tela do Placar aparecerá. Pressione o **Botão D** para a esquerda, para a direita, para cima ou para baixo para circular entre as letras disponíveis, depois pressione qualquer Botão para escolher aquela letra. Quando você selecionar a terceira letra ( ou 18 letras se o seu placar for o melhor de todos) selecione End (Fim) para escrever o seu nome.

Primal Rage™ & © 1994 Atari Games Corp. licenciada para Time Warner Interactive Inc. Todos os direitos reservados.

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

**TEC TOY**

Nº CO 0341 96734

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM  
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000  
TELEFONE: (011) 831 2266

**TECTOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS



CONHEÇA A AMAZÔNIA