



ファンタースター

PHANTASY STAR

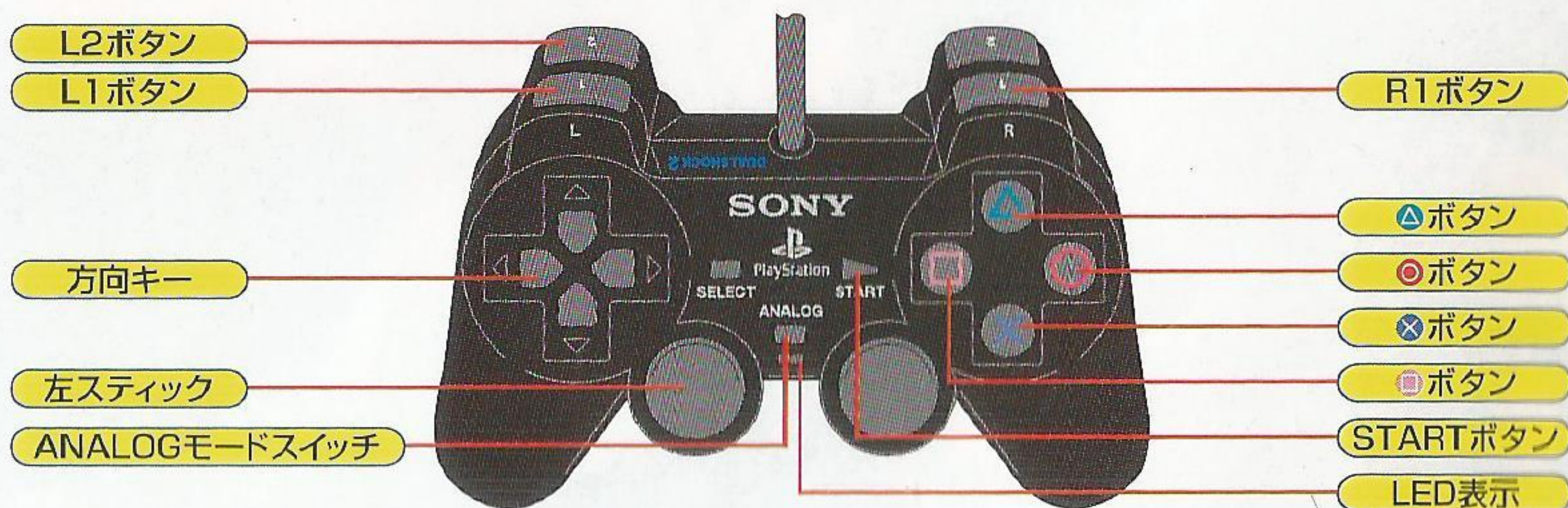
generation:1



コントローラやアナログコントローラ(DUALSHOCK)などの各部の名称と基本操作も同様です。コントローラにはアナログモードと振動機能の対応はありません。

アナログコントローラ (DUALSHOCK 2)の使い方

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)の各場面での基本的な操作方法是以下のとおりです。



- ※LED表示は常に赤色です。デジタルモードへの切り替えはできません。
- ※表記以外のボタンと右スティックは使用しません。
- ※振動機能のON/OFFはメインメニューの「システム」でのみ変更可能です。
- ※本製品は、コントローラ端子1にのみ対応しています。

町・フィールド画面／メニュー画面	
方向キー／左スティック	キャラクターの移動、項目の選択
○ボタン	会話、調べる、セーブメニューを開く、決定
×ボタン	【押しながら移動】高速移動(フィールドでは使用できません)、キャンセル
△ボタン	メインメニューを開く、ヘルプ表示
STARTボタン	ゲームのスタート
L1ボタン	キャラクターの選択、相談コマンド
R1ボタン	キャラクターの選択 【会話中】テキスト一括表示

3Dダンジョン画面／戦闘画面	
方向キー／左スティック	キャラクター移動、アイコンや敵・味方の選択
○ボタン	会話、調べる、ドアを開ける、決定
×ボタン	戻る、キャンセル
△ボタン	メニューを開く、ヘルプ表示
□ボタン	モンスター名のON/OFF
L1ボタン	アイテムページ切り替え、相談コマンド
R1ボタン	アイテムページ切り替え
L2ボタン	ミニマップのON/OFF

※乗り物に乗る場合は、R1ボタンです。

目次

コントローラの操作方法	1
ゲームの始め方	2
ゲームの進め方	3

戦闘	5
買い物	7
アイテムリスト	8
Q&A	9



タイトル画面が表示されたら、アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)のSTARTボタンを押してください。「start」と「continue」の2項目が現れます。

start(スタート)

ゲームを最初から始めるときは「start」を選択してください。



continue(コンティニュー)

すでにセーブしてあるデータから遊ぶときは「continue」を選択してください。MEMORY CARD差込口1の"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)からファイルをロードして再開します。

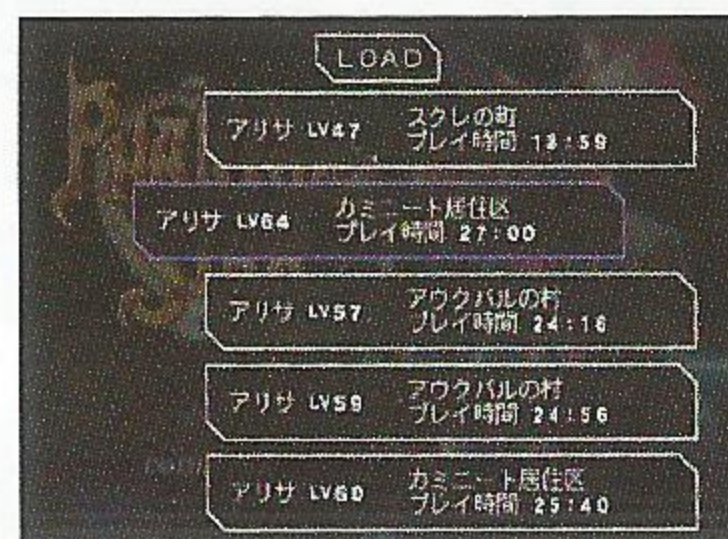
セーブ

ゲームの途中でセーブをしたいときは、各町にあるセーブポイントで○ボタンを押してセーブメニューを開いてください。MEMORY CARD差込口1の"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)にセーブできます。その際、最大5つのファイルにセーブできますが、上書きすると前のデータは消えるのでご注意ください。なお、"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)に230KB以上の空き容量が必要です。



ロード

ゲームの途中でセーブしたデータからやり直したいときは、タイトル画面に戻って「continue」からロードしてください。△ボタンを押して「システム」を選び、「タイトルに戻る」を選択するとタイトル画面に戻ります。



中断

町やフィールドで△ボタンを押して「システム」を選び、中断コマンドを○ボタンで決定してください。「はい」を選択すると中断データを"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)にセーブして、タイトル画面に戻ります。



※セーブと違い、1度ロードするとそのデータは消えてしまいます。大事なデータはセーブを使用してください。



『ファンタースター』の進め方を流れを追って説明します。メインメニュー(右ページ参照)は、町やフィールド画面で△ボタンを押すと表示されます。

町の人と話をしよう!

新しい町に着いたら町の人々と話して情報を聞きましょう。ときには仲間に出会うことがあるかもしれません。3Dダンジョンでも話しかけてみましょう! 目の前の人物と○ボタンで話すことができます。また、冒険に必要なものを売っているお店も多いので忘れずにチェックしましょう。



相談コマンドも忘れずに!

迷ったら相談コマンドを見てみましょう。ヒントが隠されているかも? 町やフィールドで△ボタンを押してメインメニューの「相談」を選び、○ボタンを押してください。なお、フィールド画面ではL1ボタンを押しても相談コマンドが使えます。



冒険は準備が大事

町では情報を聞くほかに装備品や道具を売買できます。所持金と相談してベストな装備を購入し、モンスターとの戦闘に備えましょう。※売買の方法はP7を参照してください。

敵を倒して経験値とお金をゲットしましょう!

凶悪なモンスターを倒すと経験値やお金を獲得します。経験値がたまるとレベルアップして強くなりますが、戦闘で無理をすると行動不能になったりHPがなくなってゲームオーバーになってしまいます。

回復は病院で

傷ついた体を癒すときは町にある病院にいきましょう。HPとMPが最大値まで回復します。また、アイテムや仲間の魔法でも回復することができます。



メインメニュー

メインメニューではシステムの設定を変更したり、キャラクターの状況や装備品などの確認ができます。



ステータス	現在のキャラクター状況を確認できます。方向キーまたは左スティックでキャラクターを選択し、 ○ ボタンを押してください。なお、ステータスの詳細は「キャラクターステータスの見方」を参照してください。
アイテム	ノーマルアイテムとキーアイテムが表示され、ノーマルアイテムは装備したりはずしたりできます。キーアイテムはイベントのためのアイテムなので、装備したりはずすことはできません。
マジック	使用できる魔法が表示されます。魔法を使うこともできます。
相談	冒険のヒントが表示されます。
システム	システムの選択ができます。「音声」はステレオとモノラル、「メッセージ速度」はメッセージの表示速度、「振動」は振動機能の有無、「モンスター名の表示」は戦闘でのモンスター名表示の有無をそれぞれ設定できます。また、「中断」で中断データをセーブしてタイトル画面に戻り、「タイトルに戻る」でセーブせずにタイトル画面に戻ります。

キャラクターステータスの見方

メインメニューの「ステータス」を選び、見たいキャラクターの簡易ステータスを方向キーまたは左スティックで選んで**○**ボタンを押してください。ステータスの詳細は以下のとおりです。




LV	キャラクターのレベルです。	敏捷力	行動の素早さです。
HP	【現在値／最高値】体力を表します。ダメージを受けると減ります。	EXP	獲得経験値です。
MP	【現在値／最高値】魔法を使うと消費します。	NEXT	次回レベルアップまでに必要な経験値です。
攻撃力	攻撃力です。武器により変化します。	装備	現在キャラクターに装備されている物が表示されます。
守備力	防御力です。防具により変化します。	コラボ	使用できる技が表示されます(武器にクリスタルを装備すると新たな技が使えるかも!?)。
魔力	魔法による攻撃力です。	マジック	キャラクターが覚えている魔法です。
魔防	魔法による防御力です。		
命中率	命中する確率です。		



フィールドや3Dダンジョンを移動中に敵と遭遇すると、戦闘画面になります。ここでは戦闘の手順から終了の条件まで説明します。

戦闘の手順

戦闘が発生したら、まず画面上部の3つのアイコンから行動を選んでください。このとき、 ボタンで敵の名称を表示したり消すことができます。戦闘はターン制で行われ、すべてのコマンド入力終了すると、素早さの高い順に敵・味方のキャラクターが行動を開始します。



※行動の決定から次のコマンド入力までの間を1ターンと呼びます。



戦闘アイコン画面(ファイト)

発生した戦闘に対してさまざまなコマンド指示ができます。



戦闘アイコン画面(ラン)

味方キャラクター全員が退却します。逃げられない場合もあります。



戦闘アイコン画面(オート)

自動で味方キャラクター全員が攻撃をします。

戦闘中のコマンド

ファイトコマンドを選択すると5種類のコマンドが表示されます。このなかから、どのような行動を起こすか決定してください。



攻撃(アタック)

装備している武器で攻撃ができます。



防御(ガード)

防御を行うとそのターン内に受けるダメージが少なくなります。



魔法(マジック)

戦闘時の魔法を覚えているときは使用可能です。



コラボ

クリスタルを入手して武器に装備すると、コラボが使用できます。なお、コラボはMPがなくても使用できます。ただし、使用するとクリスタルが壊れることもあります。




アイテム

アイテムを使用することができます。戦闘でしか使用できないアイテムもあります。



戦闘中の状態

戦闘中のキャラクターは敵の攻撃などで状態が変化することがあります。2種類以上の状態異常を同時に受けることもありますが、戦闘が終了すると通常状態に戻ります。

■キャラクターの状態

- | | |
|---|---|
|  石の状態異常
行動不能になり、自然回復はしません。 |  攻撃力アップ(個人)
攻撃力がアップする。 |
|  毒の状態異常
ダメージを受ける。自然回復はしません。 |  全体ムワラ
魔法ダメージからパーティを守る。
(ダメージ1/2) |
|  眠りの状態異常
行動不能になり、敵からのダメージを受けると目を覚まします。 |  全体ワラ
魔法以外のダメージからパーティを守る。
(ダメージ1/2) |
|  金縛りの状態異常
行動不能になり、3ターンで回復します。 | |

■敵の状態

- | | |
|---|---|
|  沈黙の状態異常
魔法が使用不可になります。自然回復します。 |  攻撃力ダウン
攻撃力がダウンする。自然回復します。 |
|---|---|

※キャラクターと同様に、眠り・金縛りの状態異常と、攻撃力アップになることもあります。

戦闘終了の条件

すべての敵を倒すと勝利となります。倒した敵の種類や数などで経験値とお金が手に入り、まれにアイテムなどを入手できることがあります。なお、味方キャラクター全員が退却しても(逃げる)戦闘は終了しますが、何も入手することはできません。

ゲームオーバー(全滅)

味方キャラクター全員のHPの数値がなくなる、または石の状態異常になると全滅します。全滅するとゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ります。

GAME OVER



冒険を続けるにはより良い道具や装備が必要です。アイテムはイベントで手に入れるほかに、お店で買うことができます。アイテムの例は右ページを参照してください。

買い物のしかた

お店で品物を買うときは、カウンター越しに店員さんに話しかけましょう。

買う	買い物ができます。
売る	キャラクターの持ち物を売ることができます。
M(メセタ)	所持金です。



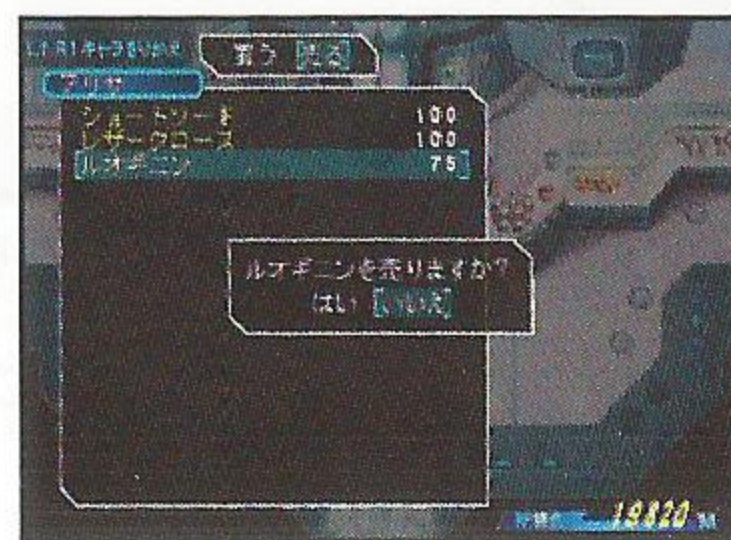
品物を買う

「買う」のコマンドを選択して○ボタンを押すと、アイテムの説明や装備したときの数値が表示されます。方向キーまたは左スティックで買いたい物を選択して○ボタンで買うことができます。装備できるアイテムを買うと「すぐに装備しますか?」と表示されるので、装備する場合は「YES」を選択してください。



持ち物を売る

「売る」のコマンドを選択するとキャラクターの持ち物を売ることができます。ただし、装備している武器や重要なアイテム(キーアイテム)は売ることができません。



キャラクターの切り替え

L1ボタンまたはR1ボタンでキャラクターを切り替えることができます。

入手したアイテムを使うには

メインメニューの「アイテム」で、アイテムを選んで○ボタンを押してください。コマンドの「使う」で使うことができます。すでに装備している装備品などは黄色の文字で表示されます。新たに装備したい場合はそのアイテムにカーソルを合わせ、コマンドで選択してください。現在装備しているものと持ち替えることができます。



ノーマルアイテムはお店で買ったり、戦闘で勝ったときなどに入手でき、1人につき16個持つことができます。ここで紹介する以外にもたくさんのアイテムがあります。

コラボ (Collaboration Stone)

クリスタルを武器に装備するとコラボが使えるようになります。

名称	価格	説明	効果
フレリクリスタル	5500 メセタ	炎 補助	炎の属性を補助する。
ヒューンクリスタル	5500 メセタ	風 補助	風の属性を補助する。
タンドレクリスタル	5500 メセタ	雷 補助	雷の属性を補助する。
フローゼクリスタル	5500 メセタ	氷 補助	氷の属性を補助する。
ヒールクリスタル	7000 メセタ	補助	HP回復を補助する。
キュアラクリスタル	7000 メセタ	補助	ステータス異常解除を補助する。

薬 (Drug)

体力やステータス異常を回復することができるアイテムです。

名称	価格	説明	効果
ペロリーメイト	50 メセタ	体力回復の薬	HPを約30回復できる。
ルオギニン	150 メセタ	体力回復の薬	HPを約80回復できる。
アンティドート	30 メセタ	体調改善の薬	ステータス異常の「毒」を治癒させる。
アンティパラライズ	40 メセタ	体調改善の薬	ステータス異常の「麻痺」を治癒させる。
ソルアトマイザー	250 メセタ	体調改善の薬	ステータス異常をすべて治癒させる。

道具 (Tool)

冒険に役立つ便利なアイテムです。さまざまな種類があります。

名称	価格	説明	効果
エスケープクロス	25 メセタ	姿を隠す大きな布	戦闘から緊急脱出することができる。
サーチライト	80 メセタ	照明器具	3Dダンジョンを明るく照らす。
トランカーペット	120 メセタ	魔法のじゅうたん	立ち寄った町や村に瞬間移動する。
アトラス	150 メセタ	ダンジョンでマップ表示	ダンジョン内でミニマップを表示。枠が赤くなると間もなく、ミニマップが消えます。
ライトペンダント	1500 メセタ	発光ペンダント	3Dダンジョンを明るく照らす。



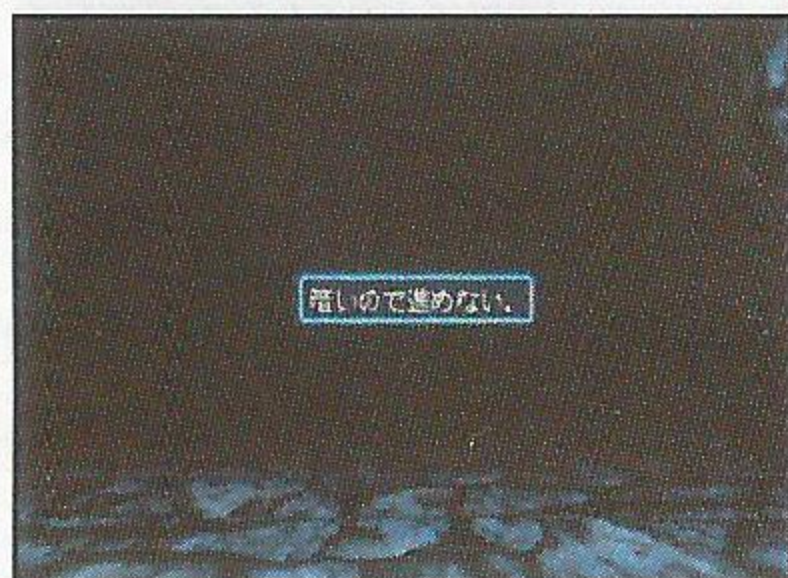
冒険にはさまざまな謎が待ちかまえています。行き詰まったときは、町の人たちの話を何度も聞いて情報を集めましょう。

Q

地下のダンジョンが暗くて先に進めません。

A

アイテムの「サーチライト」を使うと暗闇が明るくなります。



Q

ダンジョンの中に入ると道がわからなくなります。

A

アイテムの「アトラス」を使うと通った道が表示されます。



Q

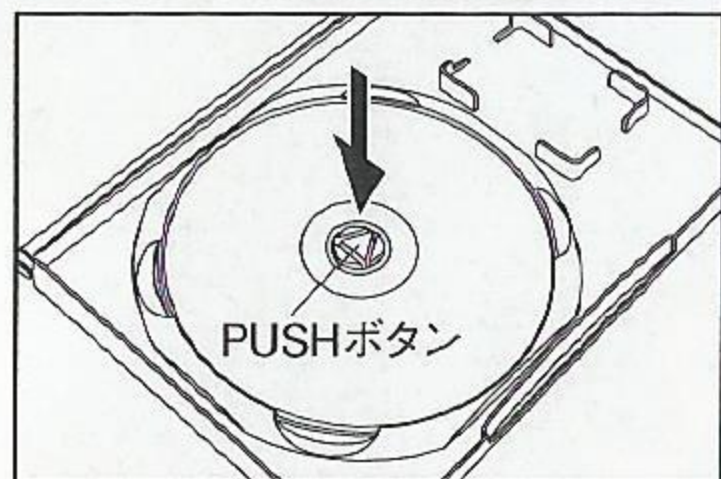
コラボって何ですか？

A

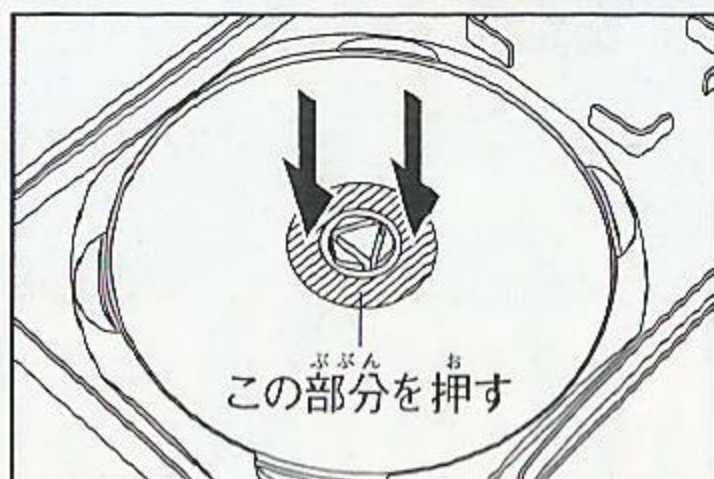
いろいろな武器にクリスタルを装備してみましょう。例えばショートソードにフレエリクリスタルを1つ装備すると、コラボでフレエリが使用できるようになります。もうひとつ装備すると、フレエリのほかにギフレエリが使用できるようになります。ほかにもフレエリクリスタルとヒールクリスタルを装備するとファイヤーウォールが使用できるようになります。



ディスクの収納・取り出し方法



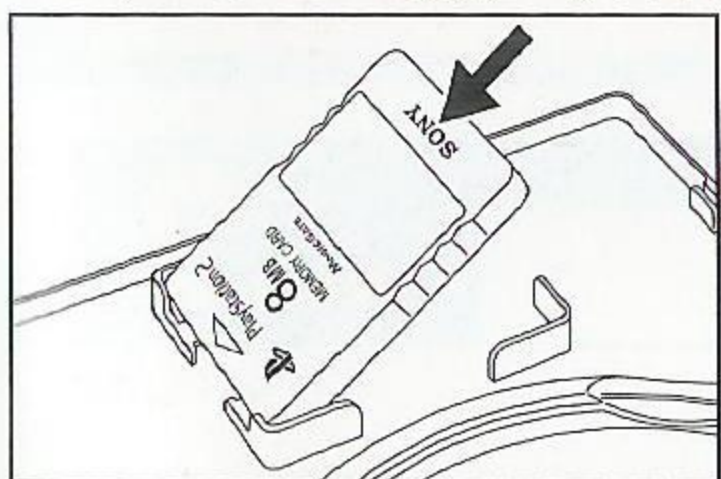
PUSHボタンを押すと、ディスクが浮き上がります。ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。



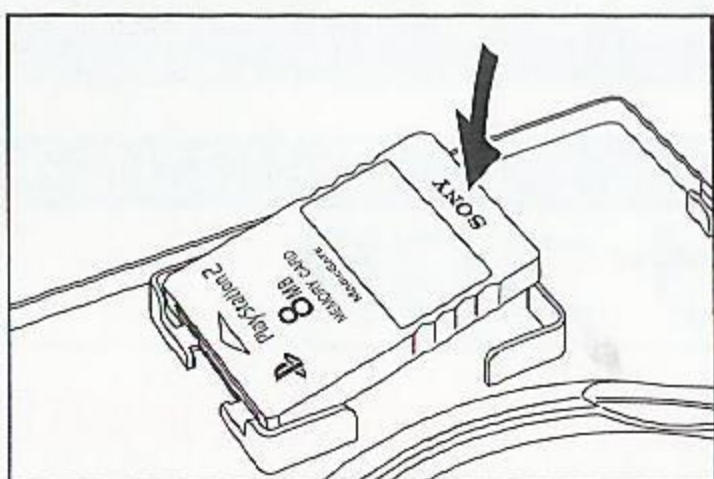
ディスクを収納するときは、ディスクの中心孔のすぐ外側を、カチッと音がするまで押し込んでください。

ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがありますのでご注意ください。また、ディスクが正しく収納されていないと、ディスクが割れたり、傷が付く原因となりますのでご注意ください。

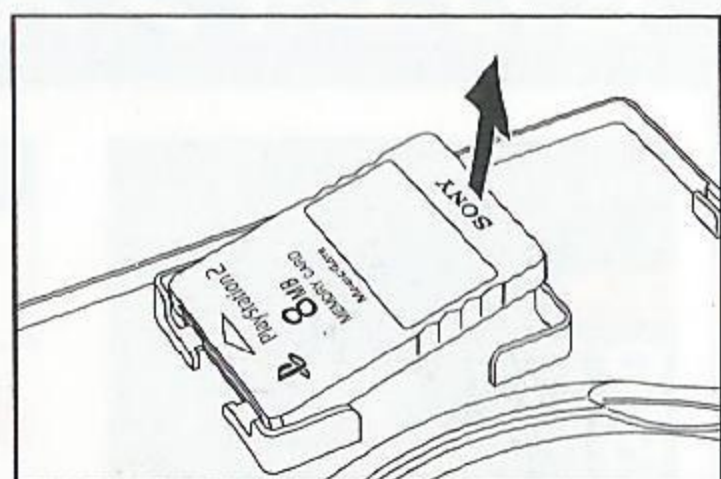
メモリーカードの収納・取り出し方法



1. メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込んでください。



2. メモリーカードの右端を押し込んでください。



3. 取り出す場合は、メモリーカードの右端から持ち上げてください。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは **NTSC J** あるいは **FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY** の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ソフトウェアの「解説書」および"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにディスクトレイにのせてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●ディスクをケースから取り出す際には、ケースのPUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。浮く前に無理に取り出そうとするとディスクが割れたり、指を挟んでけがをすることがあります。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたり立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)」、「"PlayStation BB Unit"」、「"PocketStation"」などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●メモリーカードをケースに収める場合は、メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側をケース上部のMEMORY CARD HOLDER(メモリーカードホルダー)にある左端のフックに斜めに差し込み、右端を押し込んでください。また、ケースから取り出す場合は、必ずメモリーカードの右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので絶対におやめください。

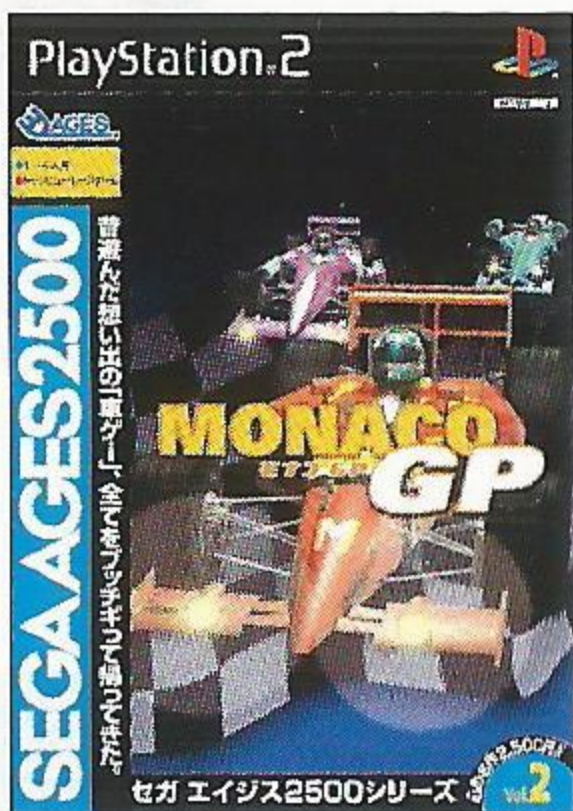
健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見てこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

セガエイジス **2500** シリーズVol.1

ファンタシースター PHANTASY STAR generation 1

セガエイジス 2500シリーズ **好評発売中**



セガエイジス 2500シリーズ

モナコGP

Vol. **2**

SLPM 62364

往年の名作「モナコGP」が最新技術で復活!

リアルレースゲーム全盛のこの時代に、ひととき斬新なシステムが甦る。「敵車を避け、追抜く」という不変のテイストに、思わずコンティニューし続けてしまう単純明快、気分爽快レーシングアクション。新しく生まれかわった「モナコGP」を体感せよ!



「特製ルーズリーフ型ライナーノート」を同梱。



セガエイジス 2500シリーズ

ファンタジーゾーン

Vol. **3**

SLPM 62366

不朽の名作「ファンタジーゾーン」が復活!

独特な世界観とパステルカラーの美しいグラフィック、軽快なBGMと完成されたゲームシステムを誇る名作「ファンタジーゾーン」がリニューアル。旧来のファンには感激を、初体験プレイヤーには衝撃を与える横スクロールシューティングゲームここに復活。



「特製ルーズリーフ型ライナーノート」を同梱。



セガエイジス 2500シリーズ

※パッケージデザインはイメージです。

2003年9月発売予定

「特製ルーズリーフ型ライナーノート」を同梱。

スペースハリアー

Vol. **4**

SLPM 62384

SLPM 62385

Vol. **5** ゴールデンアックス



※同梱物の画像はイメージです。

Original game © SEGA © SEGA / 3D-AGES 2003

この商品に関するお問い合わせ先

株式会社スリーディー・エイジス

〒106-0032 東京都港区六本木4-8-6 バシフィックキャピタルプラザビル4F

スリーディーエイジスカスタマーサポート

【ナビダイヤル】0570-000-558 【受付時間】10:00~17:00 月~金 (祝日及び弊社指定休日を除く)

ゲームの内容や攻略方法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

※0570より省略せずにおかけください。※通話料がかかります。

本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。
For sale and use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

SLPM 62362