

TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CORREIA & AMAZONIA

®
MEGA DRIVE

SEGA



MANUAL DE INSTRUÇÕES

TECTOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu vídeo game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas)

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando vídeo game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do vídeo game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar video games
- (b) Praticar esportes
- (c) Curtir a Natureza
- (d) Todas as anteriores
- (e) Nenhuma das anteriores

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A Natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

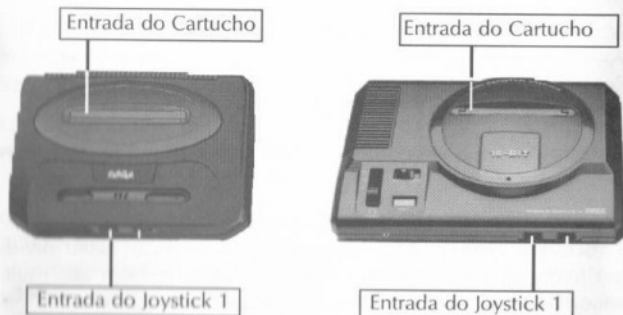
Detone o seu Vídeo Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!

COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o Mega Drive está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER™ no console (veja figura), conforme explica o manual do Mega Drive.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. International Superstar Soccer™ pode ser jogado por 1 à 4 jogadores com o uso do Team Player.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho, enquanto o Mega Drive estiver ligado!



CONECTANDO OS JOYSTICKS

Para 1 ou 2 jogadores

Conecte o joystick do Jogador 1 na entrada de joystick 1 de seu Mega Drive e o joystick do Jogador 2 na entrada de joystick 2.

Para 03 ou mais jogadores

Conecte o joystick de Jogador 1 na entrada de controle 1 e o adaptador Team Player na entrada 2. Conecte os joysticks para jogadores adicionais no adaptador Team Player.

Iniciando

1. Insira o cartucho e ligue o equipamento. A tela de Título aparecerá, seguida por uma demonstração do jogo. Pressione o **Botão Início**, em qualquer momento, para ativar as opções de Modo de Jogo.
2. Utilize o **Botão D** para movimentar o cursor até qualquer item e o **Botão C** para selecioná-lo.

Modos de jogo

Partida Aberta, Mini-Liga, Torneio Curto
(para 1 a 4 jogadores)

Copa Internacional (para 1 à 4 jogadores)

Série Mundial (para 1 a 4 jogadores)

Modo de Cenário (para 1 jogador apenas)

Cobrança de Pênalti (para 1 à 4 jogadores)

Modo de treinamento (para 1 jogador apenas)

Opções

Senha

Configurações de partida aberta, Mini-liga, Torneio curto

1. Selecione Partida Aberta, Mini-Liga ou Torneio Curto.
2. Selecione o número de jogadores e pressione o **Botão C**.
3. Selecione os país que representará e pressione o **Botão C**.
4. Selecione o estádio e as condições do tempo e pressione o **Botão C**.
5. Estabeleça o handicap (Habilidade dos Jogadores) e pressione o **Botão C**.



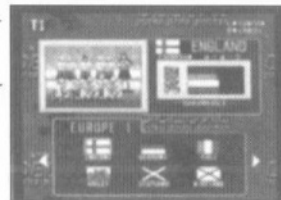
Configurações para Jogos de Copa Internacional

1. Selecione o país que representará e pressione o **Botão C**.
2. Utilize o **Botão D** para estabelecer as várias configurações do jogo.



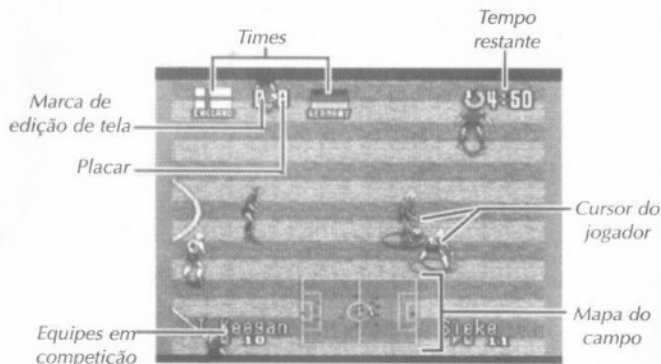
Configurações para Jogos da Série Mundial

1. Selecione o país que representará e pressione o **Botão C**.
2. Utilize o **Botão D** para visualizar a agenda dos jogos de hoje.



INICIANDO O JOGO

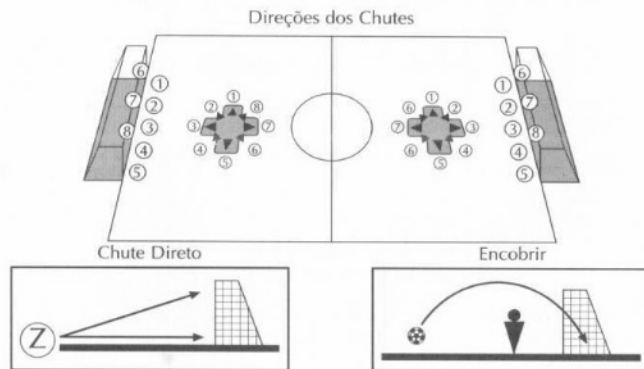
1. Selecione Start Game (Iniciar Jogo) na tela de Edição e pressione o **Botão C**.
2. Após confirmar as configurações do jogo, pressione o **Botão C** para iniciar o jogo.
 - Os vários tipo de cursores para os jogadores serão exibidos aqui.
3. A seguir, tire a sorte com a moeda. Escolha cara ou coroa. Se ganhar, você poderá escolher qual o lado que dará saída com a bola.



REGRAS DO JOGO

- Todos os jogos seguem as regras padrão do futebol.
- Para poder efetuar mudanças durante uma partida, com um controlador de seis botões, pressione o **Botão X**, que irá exibir uma marca abaixo do placar. Quando a bola sair de campo, automaticamente você será enviado à Tela de Edição. Com um controlador de três botões, pressione o **Botão Início** e uma tela de Seleção de Modos será exibida. Escolha Edit (Editar).
- Você poderá substituir até 04 jogadores, incluindo o goleiro, durante o jogo. No entanto, não poderão ser substituídos os jogadores que tenham recebido Cartão Vermelho.
- Uma equipe cujo jogador tenha sofrido uma falta terá direito a um tiro livre.

- Se um jogador sofrer falta na pequena área do adversário, a equipe de tal jogador terá direito à cobrança de um pênalti.
- Após faltas violentas, tais como um carrinho por trás, um aviso será dado e o jogador faltoso poderá receber um cartão amarelo; para faltas especialmente violentas, receberá um cartão vermelho. Dois cartões amarelos equivalem a um cartão vermelho. Um jogador que receber cartão vermelho será expulso de campo.



Para dar um chute por cobertura utilize 6, 7 ou 8 no **Botão D**, como demonstrado acima, no diagrama do caminho da bola.

Controlando os jogadores no ataque

| | Joystick de 6 Botões | Joystick de 3 Botões |
|---|--|----------------------|
| Drible | Botão Direcional (Oito direções possíveis) | |
| Drible rápido | Botão Direcional + A | |
| Passe | Botão Direcional + B | |
| Passe Longo | Botão Direcional + C | |
| Passe um-dois | A + B (Segurar) | |
| Passe adiantado | Botão Direcional + Y + C (tiro alto) | não disponível |
| | Botão Direcional + Y + B (tiro rasteiro) | não disponível |
| Solada | Soltar o Botão Direcional (durante a corrida) + C ou B | |
| Finta | A (manter pressionado) | |
| Lançamento lateral | Botão Direcional + C (chute para o alto) ou Botão Direcional + B (chute reto) | |
| Levantamento | C (alto) ou B (baixo)\ | |
| Direção da cobrança do escanteio | Botão Direcional | |
| Escanteio | C (cobrança alta) ou B (passe) ou Z (tiro a gol) | |
| Tiro livre | C (cobrança alta) ou B (passe) ou Z (tiro a gol) | |

| | Joystick de 6 Botões | Joystick de 3 Botões |
|---------------------------|--|-------------------------|
| Curva | Botão Direcional (direito ou esquerdo, relativo à direção da bola) | |
| Chute | Botão Direcional + Z | Botão Direcional + C |
| Cabeceio | Botão Direcional + Z | Botão Direcional + C |
| Chute de Cobertura | Botão Direcional + Z (quando de frente para o gol) | Botão Direcional + C |

Controlando os jogadores na defesa

| | Joystick de 6 Botões | Joystick de 3 Botões |
|--------------------------|---|-------------------------|
| Movimentar-se | Botão Direcional (oito posições possíveis) | |
| Corrida | Botão Direcional + A | |
| Jogo de corpo | B | não disponível |
| Jogo de corpo | B + C | |
| Carrinho | Botão Direcional + C | |
| Limpar | Botão Direcional + Z | Botão Direcional + C |
| Mudança de cursor | Y | não disponível |

Controlando o goleiro (No Modo Manual)

| | Joystick de 6 Botões | Joystick de 3 Botões |
|-----------------------------|--|----------------------|
| Agarrar | Botão Direcional + C (bola alta) Botão Direcional + B (bola baixa) | |
| Arremessar | Botão Direcional + B (segurar mais tempo para lançar longe ou soltar rápido para lançamento curto) | |
| Tiro de Meta | Botão Direcional + C ou B | |
| Bater Bola | C | |
| Mudar controle para goleiro | Botão Mode + Y | não disponível |
| Auto Salvar | Z | C |

Outras operações

| | Joystick de 6 Botões | Joystick de 3 Botões |
|------------------------------|-------------------------------|----------------------|
| Executar uma jogada definida | Mode Mode + C, B, Z, A | Seleciona em pausa |
| Ir para a tela de Edição | X | Seleciona em pausa |

Replays

A tela de replay será automaticamente exibida após a marcação de um gol.

Pressione o **Botão Início**, a qualquer momento durante o jogo, para ver a jogada que acaba de ocorrer.

| | Joystick de 6 Botões | Joystick de 3 Botões |
|------------------------|----------------------|----------------------|
| Reprodução para trás | B | |
| Pausa | Z (A) | A |
| Reprodução para frente | C | |

TELA DE EDIÇÃO

Mudança de configurações na tela de edição

Botão Direcional Para salientar, **C** para selecionar, e **B** para voltar à configuração anterior

- **Mudança de jogador:** Efetua mudanças de jogadores e seleciona jogadores para o tiro livre e escanteio. Após efetuar as modificações desejadas, selecione Exit (Sair) para voltar à tela de Edição, ou Reset para reestabelecer os valores padrão das configurações.
- **Formação:** Estabelece o tipo de formação, posições, posições de zona e os jogadores que irão atacar. Após efetuar as modificações desejadas, selecione OK para aceitar as novas configurações, Cancel (cancelar) para voltar às configurações anteriores, ou Reset, para voltar aos valores padrão das configurações.

- **Configuração de estratégias:** seleciona o número de estratégias, designa botões para elas e seleciona o método de exibição.
Após efetuar as modificações desejadas, selecione Exit, para voltar à tela de Edição, ou Reset para voltar aos valores padrão das configurações. Em seguida, pressione o **Botão C**.
- **Marcando Jogadores:** seleciona um adversário a ser marcado. Após efetuar as modificações desejadas, selecione Exit, para voltar à tela de Edição, ou Reset para voltar aos valores padrão das configurações. Em seguida, pressione o **Botão C**.
- **Configuração de botão:** personaliza os botões do joystick.
 1. Selecione um botão a ser mudado, usando o joystick.
 2. Selecione um botão cuja operação será intercambiada com o primeiro e pressione o **Botão C**.

Configure a barra de teclas para Auto, Semi-auto ou Manual.

- **Configurações do Cursor:** modifica o tipo e a área das operações do cursor e seleciona entre Auto e Manual.
Após efetuar as modificações desejadas, selecione OK para aceitar as novas configurações ou Cancel, para voltar aos valores padrão das configurações.
 - O cursor pode ser modificado durante o jogo com o **Botão Y**.
 - Para deixar o cursor sobre um jogador, pressione e segure o botão Y.
- **Configuração do número de jogadores**

Seleciona o número de jogadores de um time.

- Estabelece os parâmetros do jogo e modifica o número dos uniformes dos jogadores.

Os parâmetros são diferentes para cada jogo.

Para modificar os números dos uniformes dos jogadores

1. Selecione um número no canto superior direito da tela.
 2. Escolha o novo número para tal jogador e pressione o **Botão C**.
 3. Após efetuar as modificações desejadas, selecione Exit, para voltar à tela de Edição, ou Reset para voltar aos valores padrão das configurações. Em seguida, pressione o **Botão C**.
- **Uniformes:** seleciona as cores para as camisas, calções e meias do time. Após efetuar as modificações desejadas, selecione Exit, para voltar à tela de Edição, ou Reset para voltar aos valores padrão das configurações. Em seguida, pressione o **Botão C**.

MODO DE CENÁRIO (UM SÓ JOGADOR)

1. Selecione entre Beginning (Iniciar) ou Password (Senha).
2. Se tiver selecionado beginning, você poderá então escolher entre os Cenários 1 e 2. Se houver selecionado Password, registre a senha correta de um cenário anterior e o jogo será reativado.

Regras para uma partida em modo Cenário

Você deverá ganhar a partida para passar de cenário. O empate não será suficiente.

MODO COBRANÇA DE PÊNALTI (1 A 4 JOGADORES)

Define o número de jogadores, escolhe os times (países) e seleciona cinco cobradores.

Regras para as cobranças de pênaltis

Cinco jogadores de cada equipe irão cobrar pênaltis. O vencedor será o time que marcar mais gols.

Controlando o cobrador

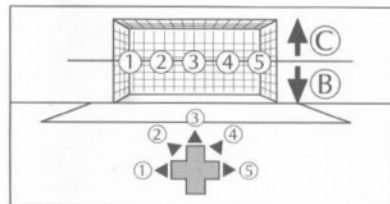
1. O **Botão D** controla a direção do chute. O **Botão C** iniciará o movimento do jogador
2. No momento em que você quiser que o jogador chute a bola, pressione o **Botão C**, para um chute alto, ou o Botão B, para um chute baixo.
- Se o seu controle de tempo for bom, a bola será chutada com força e rapidez. Se o momento for mal escolhido, a bola poderá nem ir em direção ao gol.

Se não pressionar o **Botão D** quando movimentar o cobrador, a bola será arremessada diretamente ao centro.

Controle do Goleiro

1. O **Botão D** controla a direção do goleiro para a defesa.
2. Pressione o **Botão C**, para bloquear um chute alto, ou o **Botão B**, para bloquear um chute rasteiro.
- O goleiro não poderá se mexer até o momento em que o cobrador chute a bola.

Direção do chute e do goleiro



MODO DE TREINAMENTO (SÓ UM JOGADOR)

Selecione Modo de Treinamento e pressione o **Botão C**.

Modo de treinamento para praticar as operações básicas

1. Escolha uma das seleções de treinamento e pressione o **Botão C** para começar.
2. Pressione o **Botão X** para sair.

Modo de Desafio para tentar estabelecer um recorde

1. Registre suas iniciais (até três caracteres)
2. Escolha uma das seleções de treinamento e o nível de jogo (1-4), e pressione o **Botão C** para iniciar.

Opções

Modifique as configurações quanto ao nível de jogo, duração do jogo, som, regras e nomes dos jogadores pressionando o **Botão D** do joystick, para a direita ou para a esquerda.

Senha

Uma senha será exibida após cada jogo, bem como quando você sair de um jogo. Certifique-se de anotar a senha. Você poderá usá-la para continuar o jogo numa outra ocasião, mesmo se o equipamento for desligado.

1. Selecione caracteres da tela de Senha utilizando o botão direcional e o **Botão C**, para selecionar caracteres.

Após registrar toda a senha, mova o cursor até OK e pressione o **Botão C**. Se houver registrado a senha certa, o jogo será continuado a partir de onde você saiu.

TECTOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

Este produto é garantido contra defeitos de fabricação pelo prazo de 6 (seis) meses, contados a partir da data de sua compra. Este período de garantia é composto de:

a) 90 dias de acordo com o código de defesa do consumidor.

b) 90 dias de garantia adicional oferecida ao consumidor.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços de reparo gratuito e a reposição de peças, cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre: defeitos originados por uso e/ou instalação em desacordo com as informações contidas no manual de instruções, uso não doméstico, tentativa de violação do produto, consertos por pessoas não autorizadas, serviços de instalação ou ajustes, fretes de envio e/ou retorno a uma assistência técnica autorizada TEC TOY, danos por acidentes ou maus tratos tais como: queda, batida, descarga elétrica atmosférica, ligação em rede elétrica imprópria ou sujeita a variações excessivas.

Em caso de troca do produto, o prazo válido de garantia continua sendo o do primeiro aparelho, de acordo com a nota fiscal de compra pelo primeiro proprietário.

Não estão cobertos pela garantia adicional, cabos de força e cabos de conexões tais como: cabos de joystick, cabos de conexão a TV's e videocassetes, cabos de conexão a outros acessórios e periféricos.

Estão incluídas na garantia, peças (e respectiva mão-de-obra) que por sua natureza desgastam-se com o uso, desde que o desgaste impeça o funcionamento do produto.

TEC TOY

Nº 0341 432398

PRODUZIDA NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores
Manaus - AM - CEP 69048-660 - Indústria Brasileira
CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Jabaquara, 1799 - São Paulo - SP
CEP 04045-003 - Tel. (011) 5071-1331