

NAMCOT

# クラックス

とり あつかい せつ めい しょ  
取扱説明書



# KLAX



このたびはナムコットのメガドライブ用カートリッジ「クラックス」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

## 使用上の注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいて下さい。パワースイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。
- カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意して下さい。また、分解は絶対にしないで下さい。
- カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けて下さい。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。
- カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないで下さい。
- 長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとって下さい。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをして下さい。

# KLAX

<b>1</b> <small>ないよう</small> ゲーム内容	2P
<b>2</b> ノーマルモードの <small>かた</small> はじめ方	4P
<b>3</b> <small>きほんそうさ</small> 基本操作と <small>がめんひょうじ</small> 画面表示	6P
<b>4</b> <small>きそ</small> 基礎テクニック	8P
<b>5</b> <small>とくてんけいさん</small> 得点計算(1) クラックスの <small>とくてん</small> 得点	10P
<small>とくてんけいさん</small> 得点計算(2) <small>ふくごう</small> 複合クラックス	12P
<b>6</b> <small>バーサス</small> VSモードの <small>あそ かた</small> 遊び方	14P
<b>7</b> <small>じょうせう</small> 上級テクニック	16P

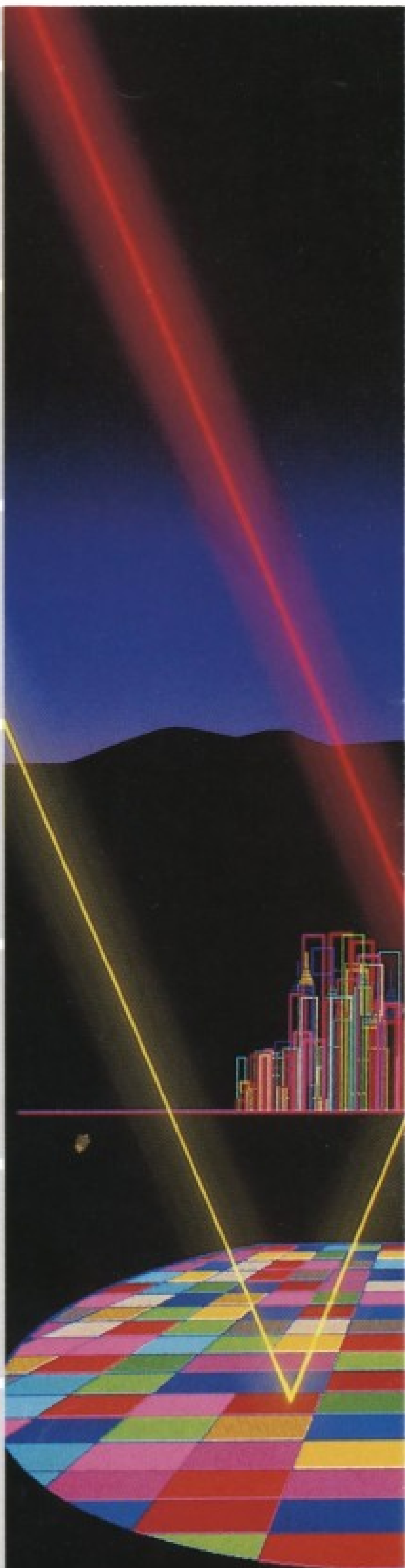
## 1 ゲーム内容

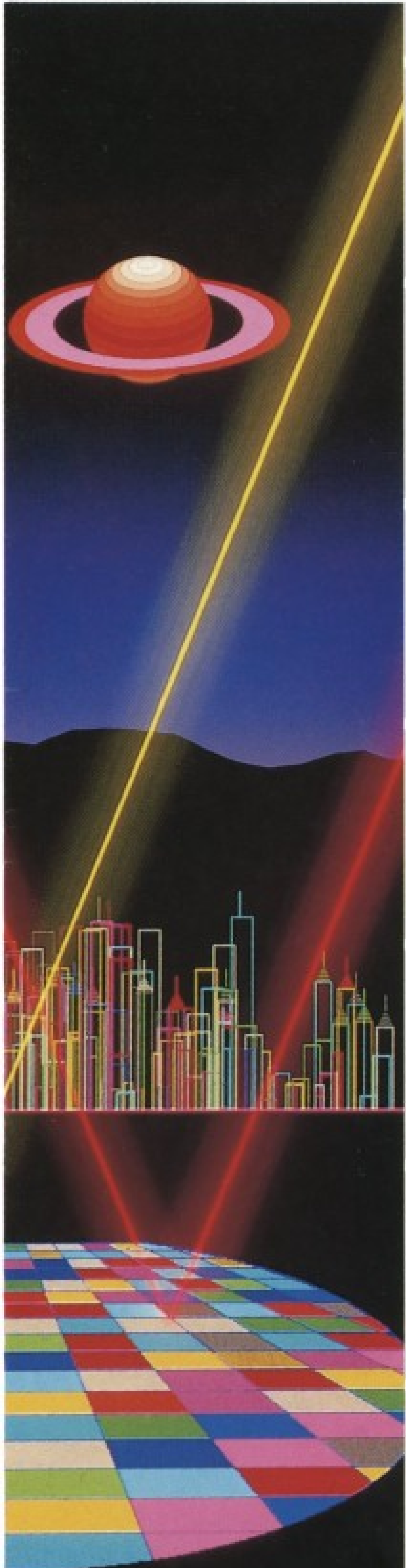


次々に転がって来るタイルを  
受け止め、下の台に積み重ねて  
いって下さい。同じ色がタテ・  
ヨコ・ナナメに3個以上そろう  
とクラックス！ そのタイルが  
消え得点になります。

4個・5個並びのクラックス  
なら高得点。さらにクラックス  
を組み合わせて作り、ハイスコ  
アにチャレンジしましょう！

ウェーブ（面）クリアのため  
には、スタート時に出される条  
件を満たさなければいけません。  
それに合わせた戦略も必要にな  
ってきます。





## ノーマルモード

ひとりよう ふたりよう  
1人用/2人用(→4P)

ウェーブ100まであり、ウェーブが進むにつれて難しくなっていく。2人用のときは、画面を半分ずつ使って、お互い無関係にプレイします。

## バーサス VSモード

ふたりよう  
2人用(→14P)



バーサス VSモードは、プレイヤー同士がしのぎをけずる、エキサイティングな対戦型クラックスです。2人の実力に差があってもハンデがつけられますので、白熱した対戦が楽しめます。

## 2

## ノーマルモードのはじめ方

ひとりよう

かた

## 1人用のはじめ方



## ①タイトル画面

方向ボタンで NORMAL を選び、スタートボタンを押して下さい。

## ②ワープ画面

次にワープ画面になります。自分のはじめたいウェーブを方向ボタンで選び、**Ⓐ**ボタンで決定して下さい。

## ③ウェーブスタート画面

ウェーブを選ぶと、そのウェーブのクリア条件とヒントが表示されます。よく確認し

たら、**Ⓐ**ボタンを押してゲームをはじめましょう。

ふたりよう

かた

## 2人用のはじめ方

④ 本体のコントロール端子1と2にそれぞれパッドをつなぎ、まず、1人がゲームスタート。もう1人は、ワープ画面かウェーブスタート画面でスタートボタンを押せば、はじめられます。



この表示が出ていればOK

## ゲームオーバーになったら



タイムが0になる前に④ボタンを押せば、そのウェーブから続けてプレイできます。

## ワープについて

ノーマルモードでは、ウェーブ1・6・11・16・21…と5面ごとにワープができます。ワープするとドロップメーター（7P参照）の数が増えます。さらに、ワープしてゲームオーバーにならずにクリアすると、ワープボーナスがもらえます。

なお2人用のときは、他のプレイヤーがプレイ中のウェーブにもワープできますが、前のウェーブに逆戻りすることはできません。



ウェーブ数

ワープボーナス

ドロップメーターの数

3

基本操作と画面表示

つかかた  
コントロールパッドの使い方

操作はコントロールパッドで行います。2人用でプレイするときは、本体のコントロール端子1と2にそれぞれパッドをつないで下さい。なおAボタン、Bボタン、Cボタンはいずれも共通で使えます。

スタートボタン

ゲームのスタート、ポーズ。

Aボタン



パドル上の  
タイルを台  
に落とす。

方向ボタン

うえ  
▲上



パドル上の  
タイルをは  
ね上げます。

さゆう  
◀左右▶



パドルの移  
動。

した  
▼下



転がって来  
るタイルを  
早くおろし  
ます。



がめんひょうじ  
画面表示

ひとりよう  
1人用

ドロップメーター

ウェーブ数

スコア

ハイスコア



パドル

だい  
台

しょうけん  
のこ  
クリア条件の残り

ふたりよう  
2人用

1Pスコア

2Pスコア

ハイスコア



がわ  
1P側

がわ  
2P側

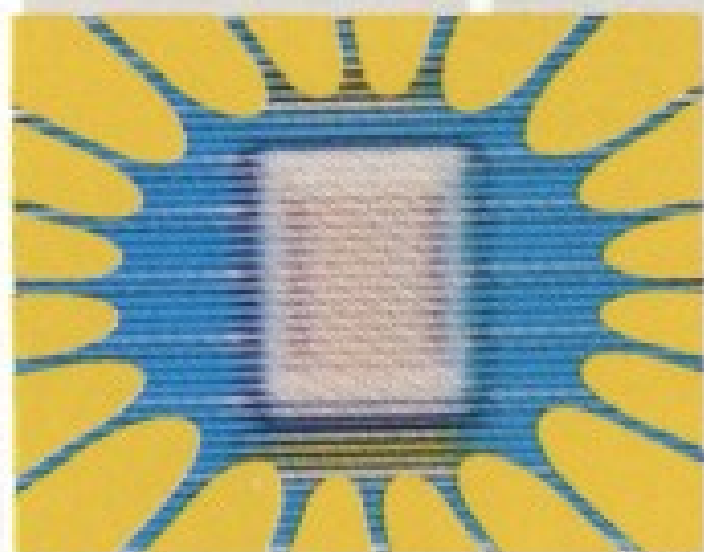
ルール

- 1 タイルを受けそこなうとドロップメーターが点灯します。全部点いてしまうとゲームオーバーです。
- 2 クリア条件が0になると面クリアです。
- 3 台にはタテ5枚×ヨコ5枚、計25枚のタイルを置くことができます。
- 4 パドルの上には5枚までタイルを乗せておけます。

## 4

きそ  
基礎テクニックワイルド<sup>つか</sup>タイルをうまく使おう

タイルの中には、点滅する「ワイルドタイル」というものがあります。これは要するにオールマイティタイルで、どの色としても使うことができます。ピンチのときや、12Pで説明する複合クラックスを狙うときなど、きっと役立つでしょう。



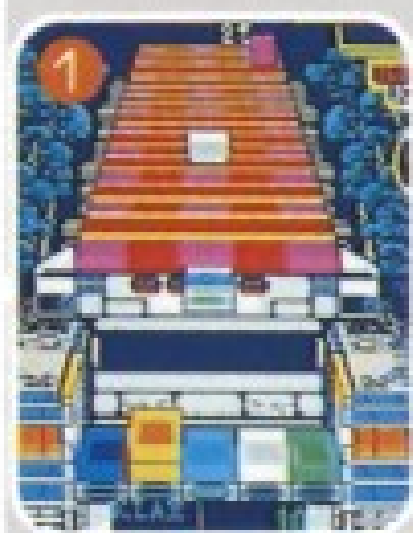
せつめい ふくごう  
説明する複合クラックス

かんたん つく かた  
簡単なクラックスの作り方

クラックス作りの基本は、3個でのクラックスです。その作り方のコツを少し紹介しましょう。

つく かた  
タテの作り方

タテのクラックスを作る場合、1列に1色しか置かないのが鉄則（写真1）。積んであるタイルと同じ色が出たら、その上に重ねてゆきます。もし余計な色が出たら、とりあえずパドルに乗せておき（写真2）、どこかそろって消えた列に置きましょう（写真3）。



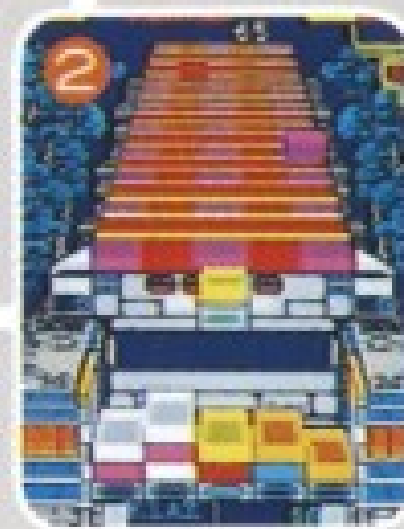
## ■ヨコの作り方

中央を開け、左右に2個ずつタイルを置くのが基本形です（写真1）。こうしておくと左右どちらの色のタイルが来てもクラックスを作れるので、ムダがありません。別の色が2個以上来たら、その上に同じようにして重ねます（写真2）。中央でクラックスを作りながら（写真3）、これをくり返してゆきましょう。



## ■ナナメの作り方

まず、中央に適切なタイルを4個置きます（写真1）。あとはヨコのとおりと同じ要領で左右に2個ずつタイルを重ねてゆき（写真2）、中央でクラックス（写真3）！



# 5

とくてんけいさん

## 得点計算(1)

クラックスの種類と得点は次の通りです。



タテ×3

てん  
50点



タテ×4

てん  
10,000点



タテ×5

てん  
15,000点



ヨコ×3

てん  
1,000点



ヨコ×4

てん  
5,000点



ヨコ×5

てん  
10,000点

## クラックスの得点



ナナメ×3

5,000<sup>てん</sup>点

ナナメ×4

10,000<sup>てん</sup>点

ナナメ×5

20,000<sup>てん</sup>点

## ウェーブクリア時の得点

ウェーブをクリアすると、次の  
ボーナス点が入ります。

①画面内（台以外）にあるタイル

の数▶1個につき25点

②台の空いている部分▶タイル1

個分につき200点

③エキストラ点▶ポイントウェーブ（17P参照）

でその点を超えた差額

④ワープボーナス▶ウェーブワープしてゲームオーバーにならずにクリアしたとき



# 得点計算(2)

どうしても高得点を出したい！ という人は、次のようなクラックスを狙ってみましょう。

どうし

## 同時クラックス

いっぺんに2つ以上のクラックスを作ることを、同時クラックスといいます。その場合の得点は、  
 (クラックスの数) × (クラックス点の合計)  
 となり、単にクラックスを作るよりも2倍・3倍の点数が入ります。

### 同時クラックスの得点例

写真1の場合、①に緑色のタイルを落とすと、タテ・ヨコ・ナナメの3つのクラックスが同時にできます。その得点は、

$$\begin{aligned}
 & \text{タテ} \times 3 \quad \text{ヨコ} \times 3 \quad \text{ナナメ} \times 3 \\
 & (3) \times (50 + 1,000 + 5,000) \\
 & = 18,150 \text{点}
 \end{aligned}$$

となります (写真2)。



## 複合クラックス

れんさ  
連鎖クラックス

クラックスができてタイルが消えたことによって、さらにまた別のクラックスができることを、連鎖クラックスといいます。連鎖クラックスができると、そのたびごとに、

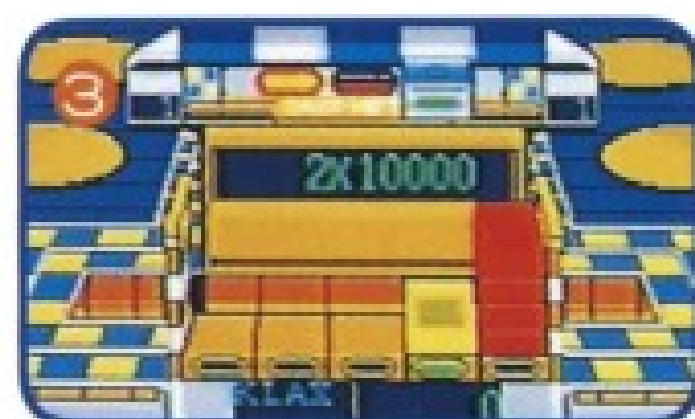
(クラックス数の累計) × (クラックス点の合計)  
が加算されます。

れんさ  
連鎖クラックスの得点例

写真1でAに緑色のタイルを落とすと、まずナナメ×3のクラックスができて5,000点入ります(1回目、写真2)。するとそのタイルが消えたので、タテ×4のクラックスが完成しました(2回目、写真3)。2回目は連鎖クラックスですので、

$$\begin{array}{l} \text{1回目} \quad \text{2回目} \quad \text{タテ} \times 4 \\ (1 + 1) \times (10,000) \\ = 20,000 \text{点} \end{array}$$

となります。



## 6

## VSモードの遊び方

## はじめ方

## 1 タイトル画面

方向ボタンでVERSUSを  
選び、スタートボタンを押し  
て下さい。



## 2 レベル選択画面

プレイヤーの腕に合わせて  
難易度を設定します。1から  
9まで好きなレベルを選べま  
すので、2人で相談して決め  
て下さい。方向ボタンで選択、



ボタンで決定です。

## 3 ウェーブスタート画面

両者がレベルを決めると、  
クリア条件が表示されます。



ボタンを押すとゲームス  
tart!

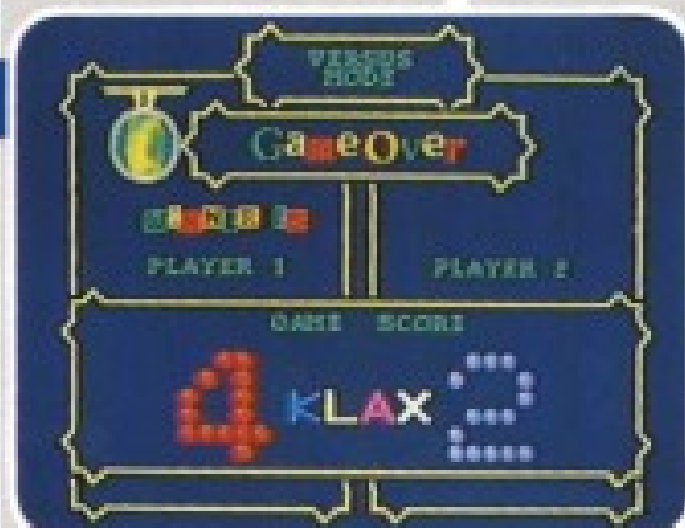
## ルール

VSモードはルールが少し  
異なります。

## 1 先にクリアするか相手が3

ミスすると、そのウェーブは勝ちです。

## 2 4ウェーブ先に取った方が優勝です。





## 途中で引き分けにしたいときは?

スタートボタンを押してポーズをした後、**A**ボタンを押して下さい。そのウェーブの最初からプレイできます。



## ブラックタイル

VSモードをさらに盛り上げるのが「ブラックタイル」。これは一方のプレイヤーが高得点のクラックスを作ると、1万点につき1個相手側に現われます。

「ブラックタイル」はいくつそろえても絶対に消えてくれないので、出された側は非常に苦しくなるでしょう。逆に、高得点ばかり狙って相手に「ブラックタイル」を送り込み、ミス誘うというのも1つの作戦と言えます。



7

上級テクニック

エックス

ビッグX

このゲームをプレイする人  
なら一度は作りたいクラック  
ス。左右の8個をセットして  
おいて、最後に中央の1個で  
完成させます。ナナメ×5の  
同時クラックスなので、点数  
は8万点。しかしそれだけで  
はなく、ビッグXにはさらに  
秘密が隠されているのです……。



つく かた

タテX5の作り方

クラックスができてク  
ラックス音がしている間、  
転がって来るタイルの動  
きは止まります。しかし  
パドルは動かせるので、  
その間に乗っているタイ  
ルを台に落とすことがで  
きます。そのとき、最初  
のクラックス音が終わる  
まで次のクラックスの判  
定はしません。それを利用すれば、写真のようにタテ  
×5のクラックスを作ること



台に2枚、パドル  
に3枚乗せておき



クラックス中に素  
早くかさねてしま

じょうけんべつひつしょうほう  
クリア条件別必勝法

## KLAX WAVE

クラックスウェーブ  
タイルを〇回そろえる

とにかくクラックスを作ればいいわけですから、一番簡単なタテのクラックスを狙うのが安全です。しかし、4個並びのクラックスを作ると残り回数が2回、5個並びだと3回分減りますので、一気に大技を狙うのもよいかもしれません。

## DIAGONAL WAVE

ダイアゴナルウェーブ  
ナナメに〇回そろえる

9Pのパターンを参考に進めましょう。4個並びだと2回、5個並びだと3回ノルマが減ります。

## HORIZONTAL WAVE

ホリゾンタルウェーブ  
ヨコに〇回そろえる

ダイアゴナルウェーブと同じく、4個並びなら2回、5個並びだと3回分になります。

## TILE WAVE

タイルウェーブ  
タイルを〇個受ける

タテのクラックスでしのぐと楽。地道にやっていたらクリアできるでしょう。

## POINT WAVE

ポイントウェーブ  
スコアを〇点取る

安いクラックスは意味がありません。ここぞとばかりに大技を決めましょう。

「遊ぶ」をフリエイトする  
**株式会社 ナムコ**

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榑町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用の  
ソフトウェアとして、自社の登録商標**SEGA**®の使用を許諾したものです。

**T-14063**