

Game Gear[®]

Space Harrier



Como Colocar o Cartucho no Game Gear

1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho *Space Harrier* no console (veja figura), conforme explica o manual do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. *Space Harrier* é para somente 1 jogador.

Importante: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado!



Tiro Certo

Atravesse a estranha paisagem da Terra do Dragão, um mundo onde fervilham formas de vida nunca antes imaginadas. Viaje a velocidades estonteantes enquanto destrói as repugnantes criaturas inimigas, que não querem nada mais que jantar você!

Você é o *Space Harrier* e sua missão é patrulhar os doze estágios da Terra do Dragão, onde líderes perversos criaram as formas de vida malignas mais estranhas que você já viu. Você deve destruir qualquer criatura que tente entrar na sua frente, porque se tiverem chance, eles se chocarão com você apenas para devorá-lo mais tarde!



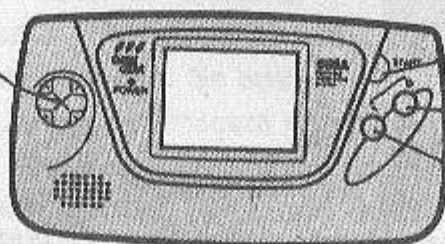
Como o *Space Harrier*, você precisa confiar em seu reflexo-relâmpago e no rápido dedo no gatilho para abrir caminho através da Terra do Dragão. Aguce sua pontaria, assim você poderá atravessá-la ileso, antes do inimigo pegar você!

Assuma o Controle

Aprenda as funções do seu console antes de começar, assim você pode enfrentar o inimigo com mais eficiência.

Botão D (direcional)

Botão Start (Início)



Botão 2

Botão 1

Botão D

- Pressione para mover o *Space Harrier* em oito direções.
- Pressione a parte superior ou inferior para fazer uma seleção na Tela de Início de Jogo/Senha.
- Pressione a parte esquerda ou direita para selecionar letras na Tela de Senha.
- Pressione a parte superior ou inferior para fazer uma seleção na Tela de Continuação/Fim.

Botão Start (Início)

- Pressione para iniciar o jogo.
- Pressione para fazer uma pausa; pressione novamente para voltar a jogar.

Botão 1

- Pressione para disparar a arma.
- Pressione para entrar com cada letra na Tela de Senha.

- Pressione durante a Tela Fim de Jogo para trazer a Tela de Continuação/Fim.
- Pressione para confirmar uma seleção na Tela de Continuação/Fim.

Botão 2

- Pressione para disparar a arma.
- Pressione durante a Tela de Fim de Jogo para trazer a Tela de Continuação/Fim.

Começando

Quando a chave interruptora é ligada, a Tela de Título aparece. Pressione o Botão Start para ver a Tela de Pronto (READY). Pressione o Botão Start novamente para ver a Tela de Início de Jogo/Senha (GAME START/PASSWORD). Selecione Início de Jogo (GAME START) pressionando o Botão Start para começar a jogar no Estágio 1, ou selecione Senha (PASSWORD) com o Botão D para ver a Tela de Senha (PASSWORD).



Senha

Uma senha com quatro letras é apresentada sempre que um jogo termina. Você pode reiniciar no mesmo estágio onde parou, entrando com a senha nessa tela. Pressione a parte esquerda ou direita do Botão D para selecionar letras e pressione o Botão 1 para confirmar cada seleção. Se entrar com a senha correta, o jogo começará no estágio em que você parou por último. Se entrar com a senha incorreta, você terá automaticamente uma nova chance para acertar. Selecione Início de Jogo (GAME START) com o Botão D e pressione o Botão Start para sair da Tela de Senha e começar a jogar no estágio 1.



Alta Velocidade

Abra caminho através das doze dimensões (estágios) infestadas de inimigos da Terra do Dragão e derrote o líder inimigo em cada dimensão para alcançar o outro lado da Terra do Dragão.

Sinais na Tela



Inimigos

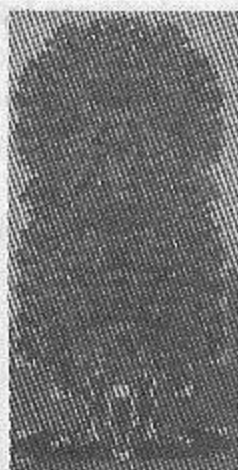
Dos muitos inimigos que você irá encontrar, alguns podem voar e outros permanecem no solo. Alguns podem ser destruídos e outros não. Alguns irão atirar em você e alguns não. Aprenda as características de cada tipo de inimigo para poder passar por eles.



Pilar (Indestrutível)



**Bloco de Pedra
(5.000 pontos)**



Árvore (5.000 pontos)



**Cogumelo Gigante
(Indestrutível)**



**Alienígena
(5.000 pontos)**



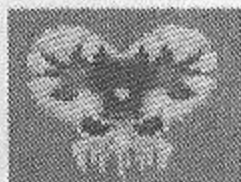
**Torre de Controle Orgânico
(Indestrutível)**



Inseto Voador (10.000 pontos)



Drakon (10.000 pontos)



Tomos (10.000 pontos)



**Cabeça Voadora
(indestrutível)**



**Mosca D
(10.000 pontos)**



**Robô Mamute
(5.000 pontos)**



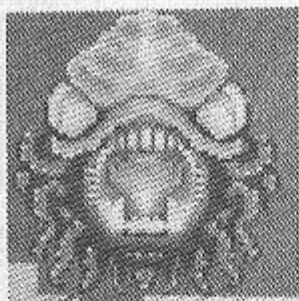
Laçador (10.000 pontos)



**Bes (5.000 pontos no estágio 6,
1.300.000 pontos no estágio 10)**



Dom (10.000 pontos)



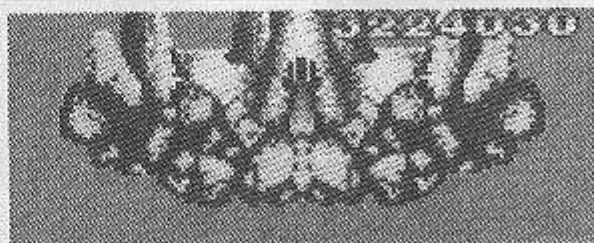
Polvo Mutante (900.000 pontos)



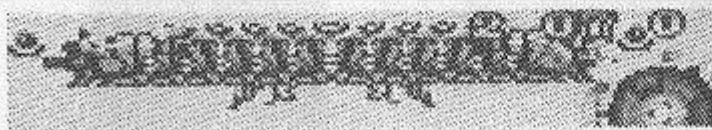
Squil 2 (800.000 pontos)



Eros (1.100.000 pontos)



Cidade Voadora (indestrutível)



Stanray (indestrutível)



Miragem (1.100.000 pontos)
Guy (800.000 pontos)



Haya Oh (500.000 pontos)

Líderes Inimigos

Um líder inimigo ficará em seu caminho no final de cada fase.
Essas criaturas são muito mais difíceis de destruir do que os outros inimigos que você encontrará.

Níveis

Estágio 1. Dozzer

Estágio 2. Cochline

Estágio 3. Linoum

Estágio 4. Bonus

Estágio 5. Harm

Estágio 6. Bes

Estágio 7. Tapes

Estágio 8. Bonus

Estágio 9. Chike

Estágio 10. Borch

Estágio 11. Natura 2

Estágio 12. Absymbel

Final de Jogo

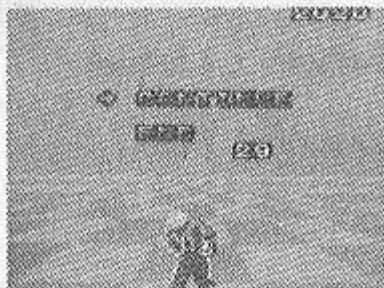
O *Space Harrier* perde uma vida quando é abatido por um tiro inimigo ou quando se choca com um inimigo três vezes.

Quando ele é atingido pela terceira vez, a Tela de Final de Jogo (GAME OVER) aparece. Pressione o Botão 1 ou 2 para trazer a Tela de Continuação/Fim (CONTINUE/END).



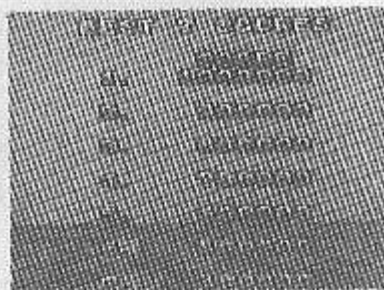
Continuar

Selecione CONTINUE com o Botão D, depois pressione o Botão Start ou Botão 1 para continuar no estágio onde você parou anteriormente. Você pode continuar até três vezes.



Fim

Selecione END com o Botão D na Tela END/CONTINUE, depois pressione o Botão Start ou Botão 1 para ver a Tela de Melhor Contagem de Pontos (BEST SCORE). A Tela de Melhor Contagem de Pontos aparece automaticamente quando o *Space Harrier* morre na quarta



continuação do jogo ou quando a contagem regressiva na Tela de END/CONTINUE atinge zero. Se sua contagem de pontos estiver entre as sete melhores desde que a chave interruptora foi ligada, ela aparecerá na tela.

Contando os Pontos

Você receberá pontos por avançar através da Terra do Dragão e também por destruir cada inimigo. Seus pontos começarão em zero em cada jogo, mesmo quando selecionar a opção CONTINUE na Tela END/CONTINUE.

Estágios de Bonificação

Os estágios quatro e oito são estágios de bonificação, onde você é invencível. Monte nas costas de Eurica, o bom dragão, e voe sobre o máximo de inimigos que conseguir. Você receberá 50.000 pontos para cada inimigo sobrevoado.

Dicas Úteis

- Aprenda os movimentos particulares de cada inimigo a fim de evitá-los.
- Não vá muito ansioso. Concentre-se em escapar dos inimigos tanto quanto em abatê-los.
- Faça o melhor que puder nos estágios de bonificação para ganhar o máximo de pontos possível.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69090 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797

ATENÇÃO:

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através das folhas e galhos de árvore. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Portanto, se você ou alguém de sua família é portador de algum tipo de epilepsia, ou sentir algum de seus sintomas como vertigem ou contrações nos músculos ou olhos, pare de jogar e consulte um médico imediatamente.

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

