

COMPACT  
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



# STREET FIGHTER ZERO 2

推奨年齢  
全年齢

ストリートファイター-ZERO 2

© CAPCOM CO., LTD. 1996  
ALL RIGHTS RESERVED.

V.S. FIGHTING

CAPCOM®



## ごあいさつ

このたびはセガサターン用ソフト「ストリートファイター-ZERO2」をお買い上げ  
いただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」  
をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は  
大切に保管してください。

## おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすよ  
うな場合がございます。おそれ入りますが弊社までご一報ください。なお、ゲー  
ム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「ストリートファイター-ZERO2」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「STREET FIGHTER ZERO2」 is an original game produced by CAPCOM CO.,LTD.  
CAPCOM CO.,LTD. reserves all the copyrights ,trademarks and other industrial property rights  
with respect to this game.

こぶし <sup>やど</sup> 拳に <sup>こぶし</sup> 縮る <sup>おさ</sup> 闘 <sup>おのれ</sup> のリズム <sup>かざ</sup> スピリッツ <sup>かざ</sup> 命の <sup>おのれ</sup> 限り <sup>たた</sup> 己の <sup>こ</sup> すべて <sup>おのれ</sup> を <sup>たた</sup> 叩き <sup>こ</sup> 込め！  
 おさ 抑えきれない <sup>ちから</sup> 力の <sup>かざ</sup> 限り <sup>おのれ</sup> その <sup>いつしゆん</sup> 瞬間

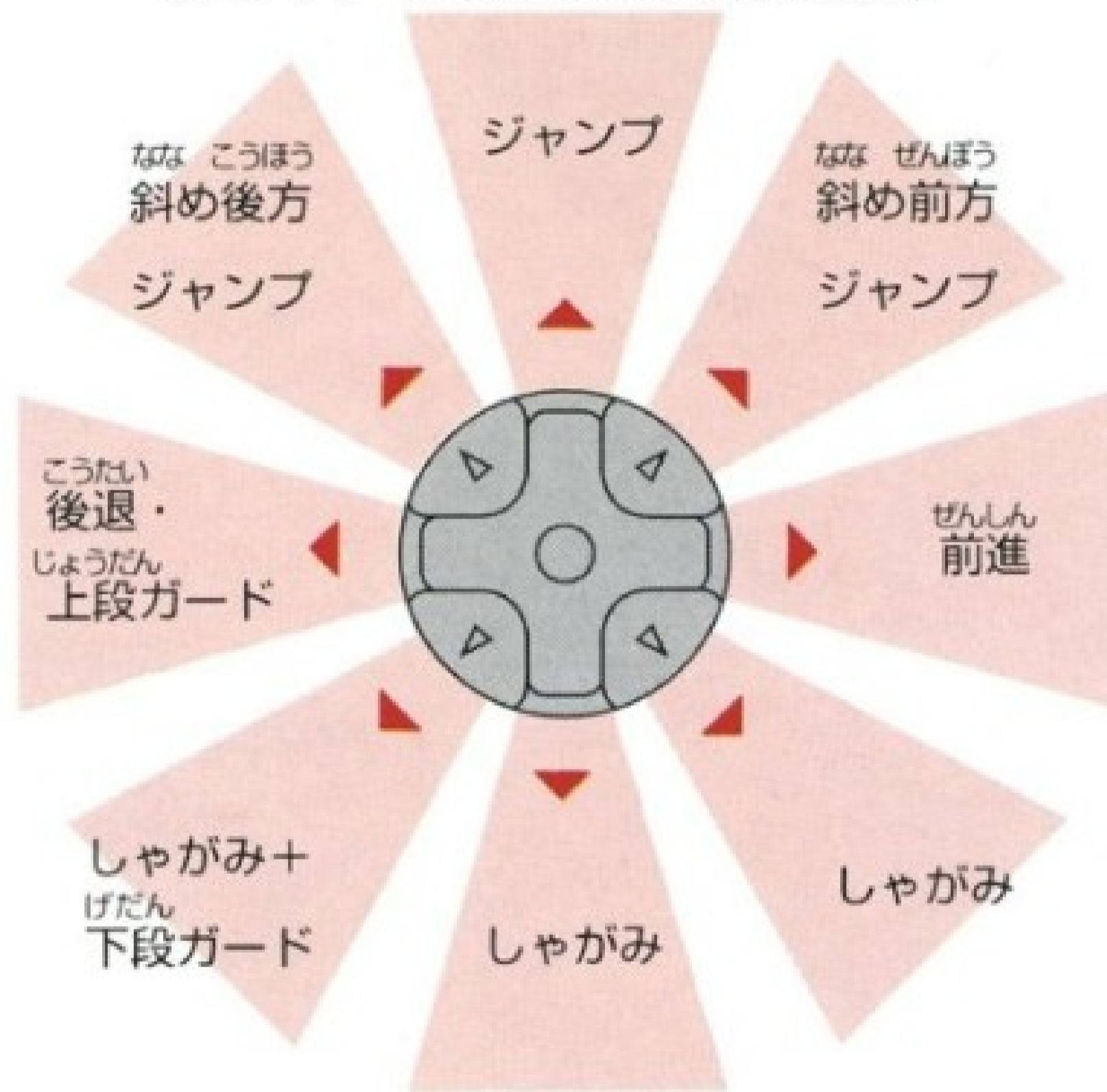
コ ン テ ン ツ

# CONTENTS

そうさほうほう 操作方法	2	バックアップ	13
かめん みかた ゲーム画面の見方	4	スーパーコンボレベルゲージ	14
ゲームのルール	5	オリジナルコンボシステム	15
かいせつ ゲームモード解説	6	とくしゆ そうさ 特殊操作	16
すす かた ゲームの進め方	10	キャラクター紹介	19
オプション	12		

ほうこう  
方向ボタン

みぎむ じ そうさ  
(プレイヤーが右向き時の操作です。)



かく せんたく  
■各モード選択

がめんじ せんたく  
タイトル画面時のモード選択、オプション画面時の設定を変更する場合に使用します。

せんたく  
■プレイヤー選択

せんたくがめん  
プレイヤーキャラクター選択画面でキャラクターを選ぶ場合に使用します。

いどう  
■プレイヤー移動

ちゅう  
ゲーム中にプレイヤーキャラクターの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードに使用します。

わざ  
■コマンド技

ほうこう かく く あ  
方向ボタンと各ボタンの組み合わせでたさい ひっさつわざ く だ  
多彩な必殺技を繰り出すことができます。

そのほかの操作

せんたく けってい おこな  
A ボタン.....選択の決定を行います。

せんたく おこな  
B ボタン.....選択のキャンセルを行います。

せんたく けってい おこな  
C ボタン.....選択の決定を行います。

がめん  
スタートボタン.....タイトル画面からゲームをスタートします。



L | R  
 パンチボタン | キックボタン  
どうじお | どうじお  
 3つ同時押し | 3つ同時押し  
L + R ちょうはつ で挑発

パンチボタン  
X Y Z

じゃく  
 弱  
ちゅう  
 中  
きょう  
 強

A B C  
 キックボタン

**スタートボタン**

- ポーズ (一時停止) のON/OFFを行います。  
いちじていし オン オフ おこな
- 空いたコントロールパッドから途中参加を行います。  
あ とちゅうさんか おこな

※ゲームプレイ時のボタン配置は初期設定のものです。オプション画面の「KEYCONFIG」で変更することができます。(P.12参照)  
じ はいち しょきせってい がめん キーコンフィグ へんこう さんしょう  
 ※ポーズ (一時停止) 中、A/B/C ボタンのいずれかでオプション画面を開くことができます。  
いちじていし ちゅう かめん ひら  
 ※このゲームは同時に2人までプレイできます。2人プレイを行うときは、別売りのコントロールパッドをお買い求めください。  
どうじ ふたり ふたり おこな べつ か もと

# ゲーム画面の見方



- ① スコア S C O R E : げんざい とくてん 現在の得点です。
- ② たいりょく 体 力 ゲ ー ジ : こうげき う げんしょう 攻撃を受けると減少していき、無くなるとK O負けになります。
- ③ しょうばい タイムカウンター : はんてい も こ 00になると、勝敗が判定に持ち越されます。
- ④ しょう 使用キャラクター : げんざいしょう かお なまえ 現在使用しているキャラクターの顔と名前です。
- ⑤ さんしょう スーパーコンボレベルゲージ : P.14参照。
- ⑥ オ ー ト マ ー ク : しょう ひょうじ オートモードを使用すると表示されます。
- ⑦ か 勝 ち 星 : ほし しょうり しょうり ないよう おう ひょうじ ラウンドを勝利すると、勝利の内容に応じて表示されます。
- ⑧ かくしゅ ボーナスメッセージ : めいしょう とくてん し 各種ボーナスの名称と得点を知らせます。
- ⑨ れん 連 勝 数 : しょう すう たいせん か ぬ かず 対戦で勝ち抜いた数です。

# ゲームのルール

し あい こうせい

## 試合の構成

1ラウンドの制限時間を99カウントとして、3ラウンドで1試合が基本となります。

先に2ラウンド奪取したほうが試合の勝者となります。

しょうはい じょうけん

## 勝敗の条件

攻撃を当ててダメージを与えていき、相手の体力を0にするとK Oが勝ちとなります。

時間切れの時は残り体力の多いほうが判定で勝利となります。

ひ わ

## 引き分け (ドローゲーム)

相打ちにより、両者同時に残り体力が0になったとき(WK O)や、時間切れの判定で、残り体力の値が両者とも同じだったときは引き分け(ドローゲーム)になり、4本目(ファイナルラウンド)が追加されます。

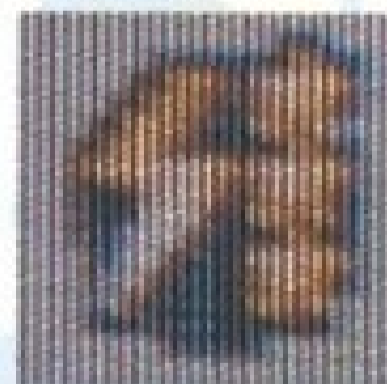
このファイナルラウンドを勝てば、無条件で試合の勝者となりますが、それ以外の時は、たとえ再び引き分けたときでもゲームオーバーとなります。

か ぼし

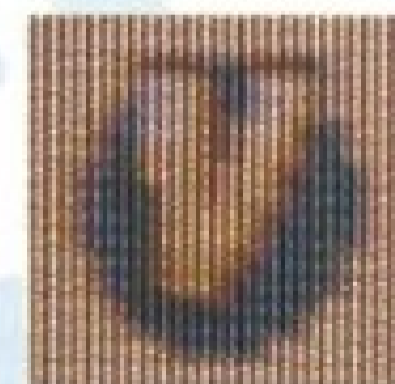
## 勝ち星

1ラウンド勝利することにより、体力ゲージの下に勝ち星マークが1つ表示されていきます。

マークには何種類かあり、勝利の内容に応じて変化します。



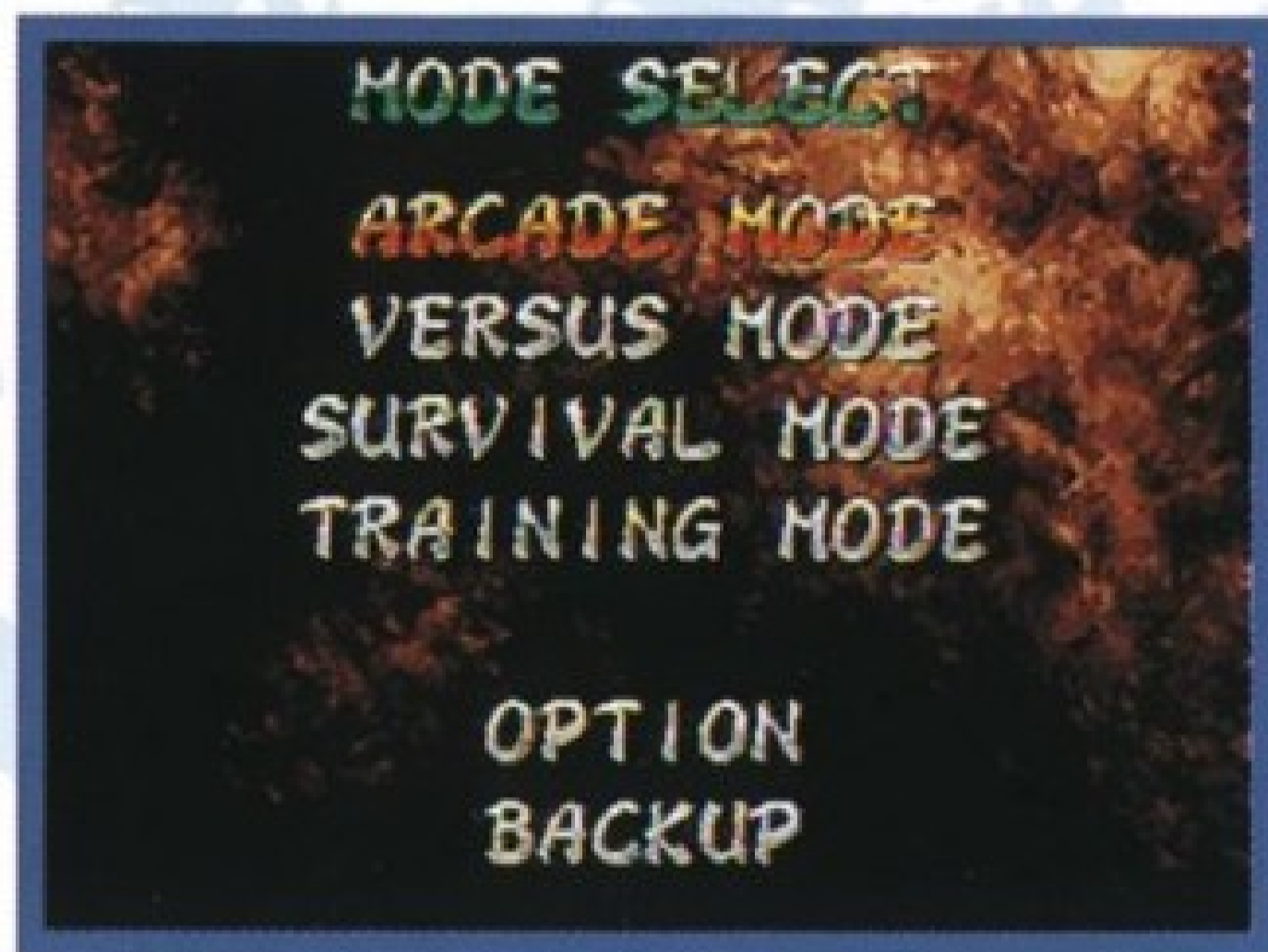
スーパーコンボ  
(LEVEL3)



ノーマルK O

※このほかにも、いくつかのマークがあります。

# かいせつ ゲームモード解説



タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択メニューが表示されます。

方向ボタンで遊びたいモードを選び、スタートボタンを押して決定してください。

## アーケードモード (1Pプレイ&2P乱入対戦が可能なモード) *ARCADE*

キャラクターの1人を使用し、勝ち抜いていくモードです。8人の相手を倒せばゲームクリアとなりますが、もし途中で敗れても何度でもコンティニューすることができます。

オプション画面でショートカットモードを選択すると、プレイヤーセレクト画面を簡略化してスムーズなプレイが楽しめます。(P.12参照)





## バーサスモード (1P&2P対戦プレイ専用モード)

# VERSUS

1P、2Pそれぞれがキャラクターを選び、対戦して勝敗を競うモードです。1回戦うごとにキャラクター選択を行います。1Pと2Pで同じキャラクターを使用することも可能です。

※コントロールパッドを2つ接続しないと選択できません。



## サバイバルモード (1Pプレイ専用モード)

# SURVIVAL

キャラクターの1人を使用し、体力ゲージがなくなるまでに18人中何人まで倒せるかを競うモードです。

### ● このモードのルール ●

- 1 各試合は1ラウンド勝負です。
- 2 スーパーコンボゲージは次のラウンドに継続されます。
- 3 自分の体力ゲージがなくなればゲームオーバーです。
- 4 コンティニューはできません。また、乱入対戦もできません。
- 5 オートマッチモードは使用できません。



# トレーニングモード (1Pプレイ専用モード)

# TRAINING

プレイヤーが動かない相手を練習台に見立てて戦うことのできるモードです。オリジナルコンボ (P.15参照) の練習や研究を行うのに最適です。

## ● このモードの特徴 ●

- 練習台のキャラクターは通常ノーガードですが、最初の一撃が当たると自動的にガードしようとするので、コンボが途切れたのがわかりやすくなっています。練習台は、一定時間攻撃を当てないでいると、再びノーガード状態に戻ります。
- スーパーコンボレベルゲージが最初から溜まった状態になっています。スーパーコンボやオリジナルコンボを使うとゲージが減りますが、一定時間で元に戻ります。
- オートマッチモードの使用はできません。

最初にプレイヤーが使用するキャラクターと、練習台となるキャラクターを選択してください。練習の開始前にまずメインメニューが開きます。

メイン メニュー  
【MAIN MENU】

ノーマル NORMAL モード MODE	タイム制限がなく、練習台の体力も減りません。プレイヤーは自由に練習を行うことができますが、プレイの再現はできません。
レコーディング RECORDING モード MODE	通常どおり制限時間があり、練習台の体力も攻撃を当てると減っていきます。練習台がKOされるか、タイムオーバーもしくはは一定量の行動を終えると終了します。プレイ内容は「REPLAY」で再現することができます。
リプレイ REPLAY	「RECORDING MODE」で記録したプレイ内容を再現します。
キャラクター CHARACTER チェンジ CHANGE	プレイヤーの使用キャラクターおよび練習台キャラクターを変更します。
アクション ACTION	練習台のとする行動を以下の3通りから選択できます。 ■ STAND 普通に立っている状態です。 ■ CROUCH しゃがんでいる状態です。 ■ JUMP 垂直ジャンプを繰り返している状態です。
スピード SPEED	ゲームのスピードを3段階に変更できます。
ゲージ GAUGE	スーパーコンボレベルゲージの溜まっている量を3段階に変更します。

ポーズ  
【PAUSE】 (練習中にスタートボタンを押すと開くウィンドウです。)

コンティニュー CONTINUE	ポーズを解除し、練習を再開します。
メニュー MENU	練習を中断し、メインメニューに戻ります。

# ゲームの進め方

遊ぶゲームモードを決定すると、続いてプレイヤーキャラクターの選択を行います。方向ボタンでキャラクターを選び、決定ボタンを押して決定してください。決定したボタンに応じてキャラクターのカラーが変化します。



続いて、ゲームスピードとマニュアル/オートモードの選択を行います。



## スピード **SPEED**

選択に応じて、ゲームのスピードが変化します。



マニュアル オート  
**MANUAL / AUTO** 選択に応じて、キャラクターの操作および能力が変化します。

## マニュアル

通常操作をすべてプレイヤー自身によって行います。

■マニュアル操作 ■自分でガード

## オート

### ■オートガード

自分が攻撃中でないときであれば、キャラクターは自動的に相手の攻撃をガードしてくれます。回数は無制限です。

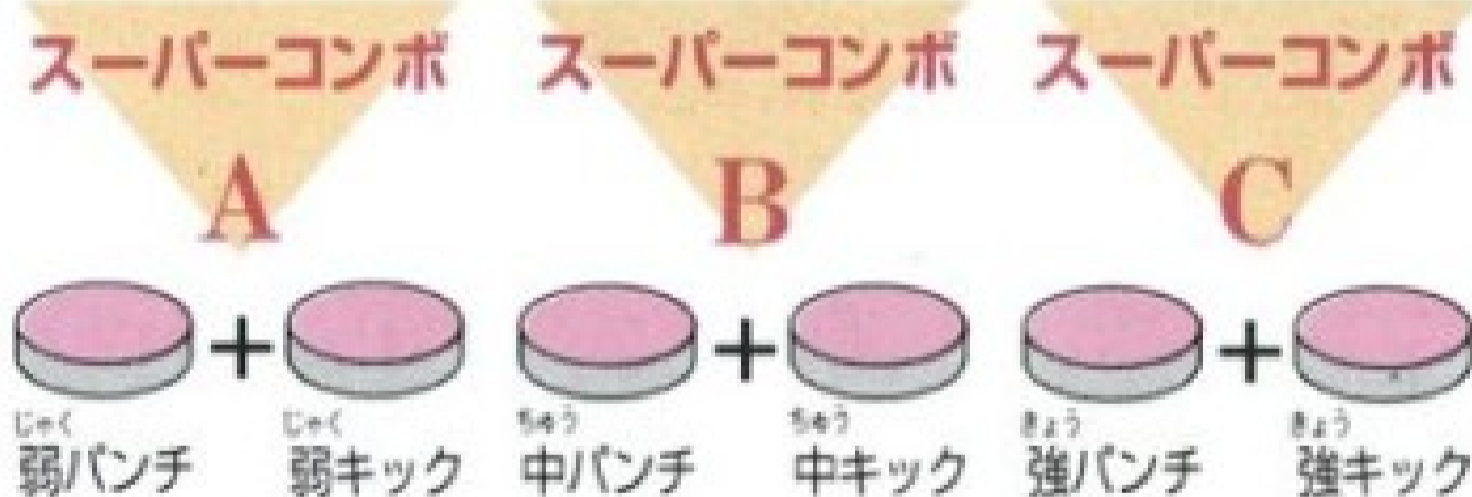


- ・オートモード中は、通常技をガードしても一定量のダメージを受けてしまいます。

### ■カンタンコマンド

(オートを選んだときのみ使用できます。) 特定の組み合わせで攻撃ボタンを2つ同時押しすると、コマンド入力をしなくてもスーパーコンボが出せます。ボタンとスーパーコンボの組み合わせは下記のようになっています。

※A～Cに当たるスーパーコンボは、P.19からのキャラクター紹介を参照してください。CのスーパーコンボをもたないキャラクターがCの操作をするとBの技が出ます。



- ・オートマチックモード使用の場合は、レベル1のスーパーコンボしか使用することができません。
- ・カンタンコマンドで出したスーパーコンボはすべて空中ガードが可能となります。

# オプション

モード<sup>せんたく</sup>選択メニューから「OPTION」を<sup>オプション</sup>選択すると、いろいろな<sup>せんたく</sup>設定でゲームを<sup>たの</sup>楽しめるようになります。方向ボタン<sup>ほうこう</sup>上下で<sup>じょうげ</sup>変更したい項目を選び、左右で<sup>こうもく</sup>設定の<sup>えら</sup>切り替え<sup>さゆう</sup>を行って<sup>せってい</sup>ください。<sup>おこな</sup>

## オプション <sup>モード</sup> OPTION MODE

<sup>ディフィカルティー</sup>【DIFFICULTY】アーケードモードの<sup>なんいど</sup>難易度を1～8<sup>だんかい</sup>段階で<sup>せってい</sup>設定できます。

<sup>タイム</sup> <sup>リミット</sup>【TIME LIMIT】1ラウンド中の<sup>ちゅう</sup>制限時間<sup>せいげんじかん</sup>を変更<sup>へんこう</sup>できます。

<sup>ラウンド</sup> <sup>しあいちゅう</sup> <sup>きほん</sup>【ROUNDS】1試合中の<sup>すう</sup>基本ラウンド数<sup>へんこう</sup>を変更<sup>へんこう</sup>できます。

<sup>ダメージ</sup> <sup>こうげき</sup>【DAMAGE】攻撃による<sup>わりあい</sup>ダメージの割合<sup>だんかい</sup>を1～4<sup>ちょうせつ</sup>段階で<sup>ちょうせつ</sup>調節<sup>ちょうせつ</sup>できます。

<sup>ターボ</sup> <sup>ターボ</sup>【TURBO】スピードセレクトで「TURBO」を選んだときの<sup>えら</sup>ゲームスピード<sup>ちょうせつ</sup>を<sup>ちょうせつ</sup>調節<sup>ちょうせつ</sup>できます。

<sup>プレイヤー</sup> <sup>そうさ</sup>【PLAYER】プレイヤーの<sup>おこな</sup>操作<sup>おこな</sup>を<sup>おこな</sup>コントロールパッド<sup>おこな</sup>で行うか、<sup>おこな</sup>コンピュータ<sup>おこな</sup>が行うかを<sup>き</sup>切り替<sup>か</sup>えます。

<sup>ショートカット</sup>【SHORTCUT】ショートカットモード(ローディング時間<sup>じかんたんしゆく</sup>短縮<sup>しょう</sup>)を使用<sup>き</sup>するか<sup>か</sup>しないかを<sup>き</sup>切り替<sup>か</sup>えます。

<sup>スクリーン</sup> <sup>がめん</sup> <sup>はぼ</sup> <sup>サターン</sup> <sup>アーケード</sup> <sup>しゅるい</sup> <sup>へんこう</sup> <sup>アーケード</sup>【SCREEN】画面の幅を「SATURN」・「ARCADE」の2種類<sup>おこな</sup>に変更<sup>おこな</sup>できます。「ARCADE」にした<sup>おこな</sup>場合<sup>おこな</sup>テレビによっては画面<sup>おこな</sup>全体<sup>おこな</sup>に表示<sup>おこな</sup>されない<sup>おこな</sup>場合があります。

## <sup>サウンド</sup> SOUND

<sup>サウンド</sup> <sup>おんせいしゅつりょく</sup>【SOUND】テレビの音声出力<sup>おこな</sup>をステレオ/モノラル<sup>おこな</sup>に<sup>おこな</sup>切り替<sup>か</sup>えます。お手持ちのテレビに<sup>あ</sup>合<sup>あ</sup>わせて<sup>せんたく</sup>選択<sup>せんたく</sup>してください。

<sup>ビージーエム</sup> <sup>テスト</sup> <sup>ちゅう</sup> <sup>き</sup>【BGM TEST】ゲーム中のBGMを<sup>き</sup>聞く<sup>き</sup>ことができます。

## <sup>キー</sup> <sup>コンフィグ</sup> KEY CONFIG.

<sup>ちゅう</sup> <sup>しょう</sup> <sup>こうげき</sup> <sup>はいち</sup> <sup>へんこう</sup>バトル中に使用する<sup>はいち</sup>攻撃ボタン<sup>へんこう</sup>の<sup>はいち</sup>配置<sup>へんこう</sup>を変更<sup>へんこう</sup>できます。

※モード<sup>せんたく</sup>選択メニュー以外にも<sup>いがい</sup>オプション画面<sup>がめん</sup>を呼び出<sup>よ</sup>せるところ<sup>だ</sup>があります。

※【SHORT CUT】は<sup>ショート</sup> <sup>カット</sup>アーケードモードでのみ、【PLAYER】は<sup>プレイヤー</sup>バーサスモードでのみ<sup>ゆうこう</sup>有効<sup>ゆうこう</sup>になります。

# バックアップ

モード選択メニューから「BACKUP」を選択すると、各種データの保存 / 読み込み等を行うことができます。

## セーブ データ 【SAVE DATA】

アーケードモードのハイスコアランキング等の記録をバックアップRAMに保存します。

## ロード データ 【LOAD DATA】

バックアップRAMに保存されているランキング等の記録の読み込みを行います。

このゲームでは、ランキング等の保存に8の空き容量が必要になります。



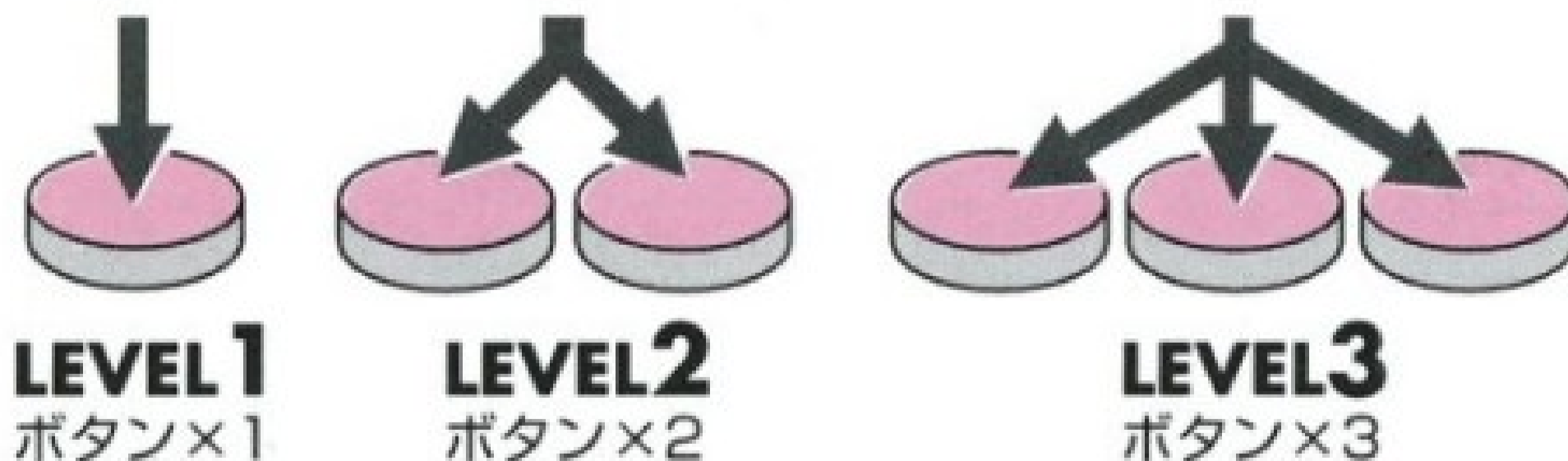
# スーパーコンボレベルゲージ



必殺技や通常技を出すと、スーパーコンボレベルゲージが上昇します。ゲージが一定量溜まるとレベルが上がり、キャラクターはスーパーコンボやZEROカウンター、オリジナルコンボを使用できるようになります。

## スーパーコンボ

各キャラクターのもつスーパーコンボには、1～3のレベルがあり、高いレベルで出すほど威力も大きくなります。同時に押すボタンの数でレベルが決定し、それぞれのレベル数分ゲージを消費します。



※P.19からのキャラクター紹介を参照してください。



# オリジナルコンボシステム

スーパーコンボレベルゲージを使<sup>つか</sup>って、オリジナルコンボを使<sup>つか</sup>うことができます。

スーパーコンボレベルゲージがレベル1以上溜<sup>た</sup>まっているときに、**PPK**か**KKP**ボタンを同時押<sup>どうしお</sup>しすると、スーパーコンボゲージの上<sup>うえ</sup>に「ゲージタイマー」が現<sup>あらわ</sup>れます。

ゲージタイマーがなくなるまで、自由<sup>じゆう</sup>に方向<sup>ほうこう</sup>ボタンとボタンで技<sup>わざ</sup>を入力<sup>にゅうりよく</sup>してください。自分<sup>ぶん</sup>だけのオリジナルコンボが出<sup>で</sup>ます。



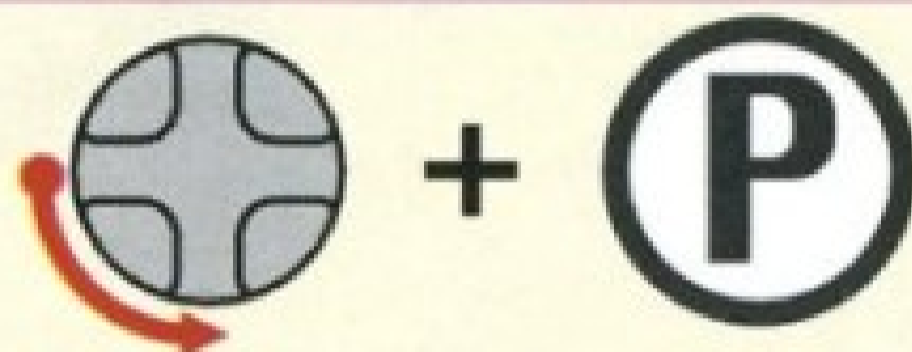
## オリジナルコンボ豆知識

1. 相手<sup>あいて</sup>を吹<sup>ふ</sup>っ飛ば<sup>と</sup>せば空中連続<sup>くうちゅうれんぞく</sup>ヒットも可能<sup>かのう</sup>!
2. ダメージ<sup>あた</sup>を与えるなら通常技<sup>つうじょうわざ</sup>より必殺技<sup>ひっさつわざ</sup>だ!
3. ため必殺技<sup>ひっさつわざ</sup>はため時間<sup>じかん</sup>がほとんど必要<sup>ひつよう</sup>ないぞ!
4. 必殺投げ<sup>ひっさつな</sup>はダメージ中<sup>ちゆう</sup>につかめばOK!

※オリジナルコンボにスーパーコンボは組み込<sup>く</sup>み込<sup>こ</sup>めません。



かいひ  
ダウン回避



じやく ちゆう きやう お お いち か  
(弱、中、強で起き上がる位置が変わります。)

しょうりゅうけん あしばら  
昇龍拳や足払いなどのダウンさせられる技を受けたとき、上のコマンドを入力すると、キャラクタは前転して体勢を立て直します。また、弱Pならその場で、中Pなら少し前転して、強Pなら大きく前転してから起き上がります。



くうちゅう  
ガード・空中ガード

あいて こうげき たい こうげき おこな こうほう ほうこう い  
相手の攻撃に対し、攻撃を行わないで後方に方向ボタンを入れると、  
あいて こうげき かいひ  
相手の攻撃をガードしてダメージを回避できます。キャラクターが  
くうちゅう どうよう かのう  
空中にいるときも同様にガードが可能です。



## ゼロ ZEROカウンター



相手の攻撃をガードした瞬間に上のコマンドを入力すると、キャラクターは素早くガードをとり、反撃を行います。ZEROカウンターを使用するには、1レベル分のスーパーコンボゲージが必要です。また、ZEROカウンターは全キャラクターとも、パンチ系とキック系の2種類をもっています。それぞれの性能に応じて使い分けよう！



## うみ 受け身

相手の投げ技を受ける瞬間（つかまれたとき）に、投げ返すようなタイミングで投げ技と同じ操作を行うと受け身を取り、ダメージを軽減させることができます。



## 投げ・つかみ技

相手の近くで方向ボタンを押して、中または強の攻撃ボタンのいずれかを押し、相手を投げ飛ばすことができます。

キャラクターによって、相手をつかんで連続でダメージを与える技（つかみ技）になる場合と、ただの通常技にしかない場合があります。

## 挑発

[L]・[R] ボタンを同時に押し、挑発を行います。これを使うと、相手に余裕を見せつけることができます。



## リカバリー・つかみ技脱出

相手の攻撃を連続で受け続けると、キャラクターが気絶してしまいます。気絶は一定時間でもとに戻りますが、このときに方向ボタンや攻撃ボタンを連打すれば、より早く回復することができます。また、相手につかみ技をかけられたときも、同じ操作でより早く逃げるすることができます。



# キャラクター紹介 しょうかい


ひっさつわざ  
必殺技

とくしゅわざ  
特殊技

スーパーコンボ

ひっしょうほう  
必勝法

必殺技	波動拳  + (P)
	昇龍拳  + (P)
	電巻旋風脚  + (K)
特殊技	波動のかませ  + (L・R) (同時押し)
スーパーコンボ	真空波動拳   + (P) ×1~3
	真空電巻旋風脚   + (K) ×1~3



**Ryu**  
(リュウ)

**必勝法**  
「波動拳」で相手を撃倒・固めつつ、飛び込めたら「昇龍拳」で追撃して敵いのへースをつかもう。相手を倒した後に起き上がり攻撃された場合には、起き上がると同時に「昇龍拳」で反撃だ!

キャラクター  
ネーム

キャラクター

×1~3はボタンを押す数  
です。マニュアル操作時、  
ボタンを押す数によってレ  
ベルが変化します。  
(P.14参照)

■コマンドはすべて右向き時のものです。左向きの際は左右逆の操作をしてください。

(P) …パンチボタンを示しています。

(K) …キックボタンを示しています。

…ボタンを入力する方向を示しています。

ため…指定の方向にボタンを入れ、少したってから次の方向へボタンを入れます。

■スーパーコンボのA~Cはオートモードに対応しています。(P.11参照)

# S SAKURA

[さくら]




いつか見た「あのひと」を目指し街をゆく。  
 ストリートファイトに魅せられた  
 燃える瞳の女子高生

## 必殺技

は どう けん  
 波動拳  + (P)





しょう おう けん  
 咲桜拳  + (P)





しゅん ふう きゃく  
 春風脚  + (K)

## スーパーコンボ

A  
 しんくう は どうけん  
 真空波動拳   + (P) X1~3

B  
 みだ ざくら  
 乱れ桜   + (K) X1~3



C  
 はる いち ばん  
 春一番   + (K) X1~3



## 必勝法

たいくわざ れんぞくわざ ちょうほう しょうおうけん こう  
 対空技に、連続技にと重宝するのが「咲桜拳」。攻  
 げきりよく たか せっきょくてき つか はどうけん  
 撃力も高いので積極的に使おう。また、「波動拳」  
 はボタンを連打することで気弾が大きくなり、攻撃  
 力もアップするぞ!

# Ryu

[リユウ]

必殺技	は どう けん 波動拳		
	しょう りゅう けん 昇龍拳		
	たつまきせんぷうきゃく 竜巻旋風脚		
特殊技	は どう 波動のかまえ		
スーパーコンボ	A しんくう は どうけん 真空波動拳		
	B しんくうたつまきせんぷうきゃく 真空竜巻旋風脚		



ほんとう つよ なに  
本当の強さとは何か？  
えいえん いと ちょうせんしゃ  
永遠のテーマに挑む挑戦者

ひっしょうほう  
必勝法

は どう けん あいて けんせい かた と こ  
「波動拳」で相手を牽制・固めつつ、飛び込まれ  
たら「昇龍拳」で迎撃して戦いのペースをつかも  
う！ ころ ぽ された 後で 起き 上がり に 攻め られた 場合  
には、お あ 起き 上がると 同時に 「しょうりゅうけん はんげき」で反撃だ！

# ROLENTO

[ロレント]



くんじん  
軍人よ、  
しんねんかた  
信念固く  
こっかな  
国家成すべく  
つすす  
突き進む  
た  
立ち上  
あ  
がれ！  
はくやくまんざい  
爆薬満載  
コマンドー

## 必殺技

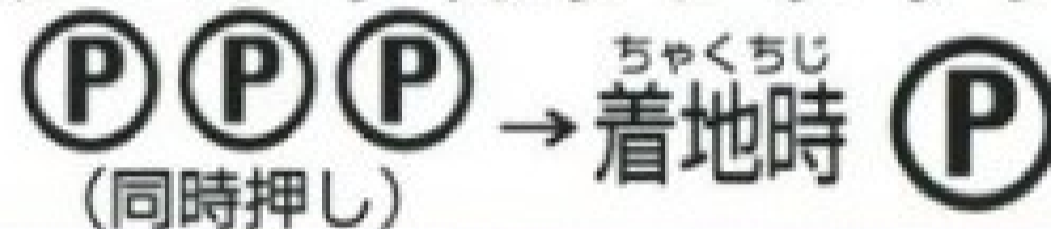
パトリオットサークル



スティンガー



メコンデルタアタック

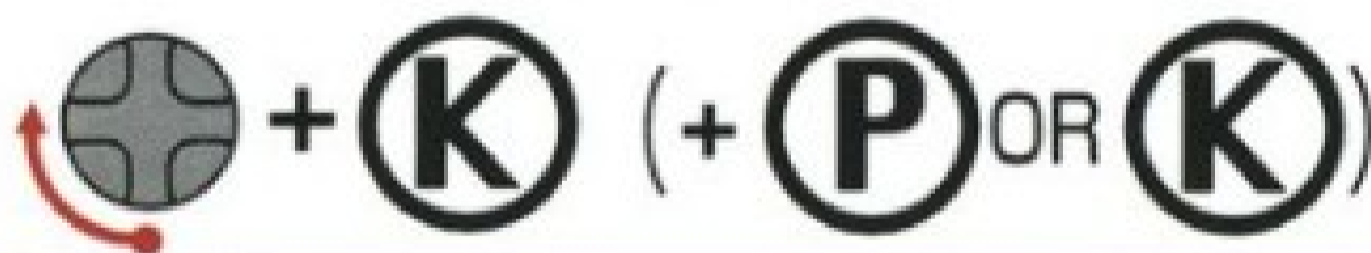


(同時押し)

メコンデルタ  
エアレイド














メコンデルタエスケイプ

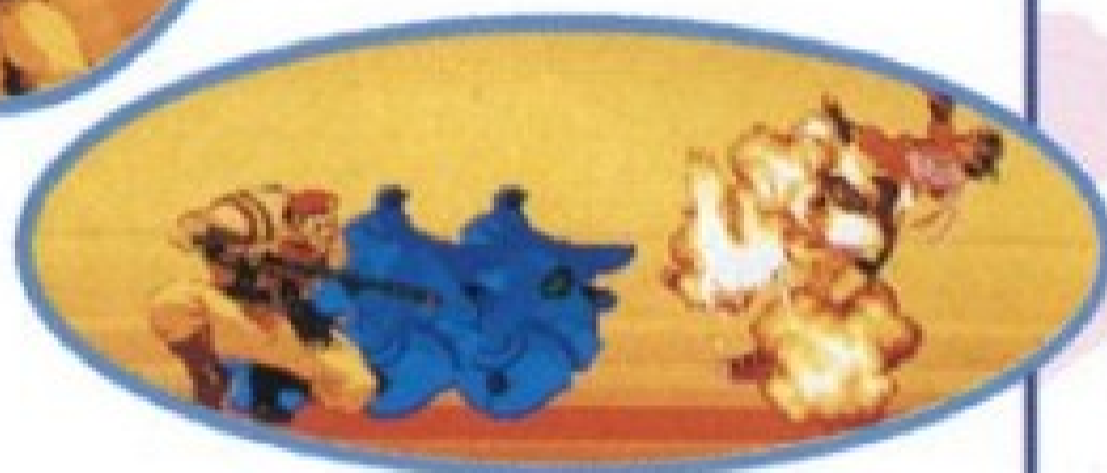


### ひっしょうほう 必勝法

なが た きょう  
リーチの長い立ち強 P、「メコンデルタアタック」  
なご あいて かくらん  
などを使って、トリッキーな動きで相手を攪乱さ  
せよう！「パトリオットサークル」は3回連続で  
かいはんぞく  
入力すると大ダメージを与えられるぞ！



特 殊 技	ハイジャンプ	 
	トリックランディング	ジャンプ着地の瞬間    (同時押し)
ス ー パ ー コ ン ボ	A テイクノープリズナー	  +  X1~3
	B マインスイーパー	  +  X1~3



## ZERO 2 おまけ情報 vol.1

### 勝利ポーズセレクト機能

K Oマークが出てからプレイヤーキャラクターが勝ちポーズをとるまでの間①、②ボタンのいずれかひとつを押し続けることで、それぞれのボタンに対応した勝利ポーズが出ます。

※①、②ボタンのすべてに対応する勝利ポーズがないキャラクターの場合は、残りすべて小③のポーズになります。

# GEN

【元(ゲン)】



せい し せつな とし なに み  
 生と死の刹那の刻に何を視る...  
 じゃがん ほのお れいてつむじょう あんさつしゃ  
 邪眼に炎たぎらせる冷徹無情の暗殺者

## ボタン同時押しで流派の切り替え

必 殺 技	あんさつけん ソウリュウ <b>暗殺拳・喪流</b> (P)(P)(P) (同時押し)	あんさつけん キリュウ <b>暗殺拳・忌流</b> (K)(K)(K) (同時押し)
	ヒャク レン コウ <b>百連勾</b> (P) れんだ 連打	ジャ セン <b>蛇穿</b> (←) (→) + (P)
	グキ ロウ <b>逆瀧</b> (Z) + (K)	オウ ガ <b>徨牙</b> (↓) (↑) + (K)

### ひっしょうほう 必勝法

ソウリュウ キリュウ りゅうは き か  
 「喪流」と「忌流」の2つの流派を切り替え  
 るタイミングが重要ポイント。「喪流」の通  
 じょうわざ じゅうよう ソウリュウ つう  
 常技はタイミングよく押すことで連続技にな  
 り、「忌流」は攻撃力が高く、中段技などト  
 キリュウ こうげきりよく たか ちゅうだんわざ  
 リッキーな技が多い。

あんさつけん ソウリュウ 暗殺拳・喪流		あんさつけん キリュウ 暗殺拳・忌流	
スーパーコンボ	A	ザン 惨	エイ 影
	X1~3 [D-pad] + (P)		
	B	シ 死	テン シュウ 点 咒
	X1~3 [D-pad] + (P)		
A	ジャ 蛇	コウ 咬	ハ 叭
X1~3 [D-pad] + (K)			
B	コウ 狂	ガ 牙	
X1~3 空中で [D-pad] + (K)			

せ ろ じょうほう  
ZERO 2 おまけ情報 vol.2

チュンリー ふく か  
春麗の服が変わる?!  
うわさのコスチューム  
チェンジコマンド



せんたくほうほう  
■ 選択方法

- チュンリー あ  
1. 春麗にカーソルを合わせる
- うご  
2. カーソルを動かさずにスタートボタ  
びょういじょうお  
ンを3秒以上押しっぱなしにする
- お チュンリー  
3. スタートボタンを押したまま春麗を  
せんたく  
選択すると...

き チュンリー しょう  
「ストリートファイターII」のコスチュームを着た春麗が使用できるぞ!

※ 「気功拳」のコマンドのみ、 [D-pad] ため [D-pad] + (P) になるので注意!

# DHALSIM

[タルシム]

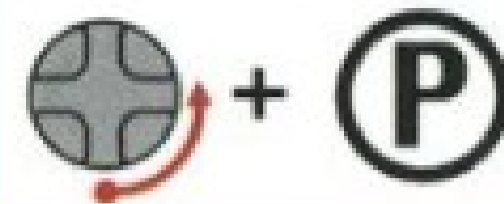


突然とただ運命に身をまかせ  
病に苦しむ民のためあえて戦う

ヨガ・マスター



ヨガファイア



ヨガフレイム



必殺技

ヨガブラスト



ヨガ  
テレポート



特殊技

ヨガショック



スーパーコンボ

ヨガインフェルノ  
X1~3



ヨガストライク  
X1~3



ひっしょうほう  
必勝法

通常技は方向ボタンニュートラルでの遠距離攻撃と  
方向ボタン後ろの近距離攻撃を使い分けよう！ラッ  
シュをかけるならジャンプ中、↓+Ⓚの「ドリル  
キック」で。

# ZANGIEF

[ザンギエフ]

## 必殺技

ダブル  
リアット

(同時押し)  
 (P P P)  
 (K K K)



スクリュー  
パイルドライバー

(スクリュー) + (P)

フライング  
パワーボム

(スクリュー) + (K)

アトミックスプレックス

(スクリュー) + (K) 近距離

バニングフラット

(スクリュー) + (P)



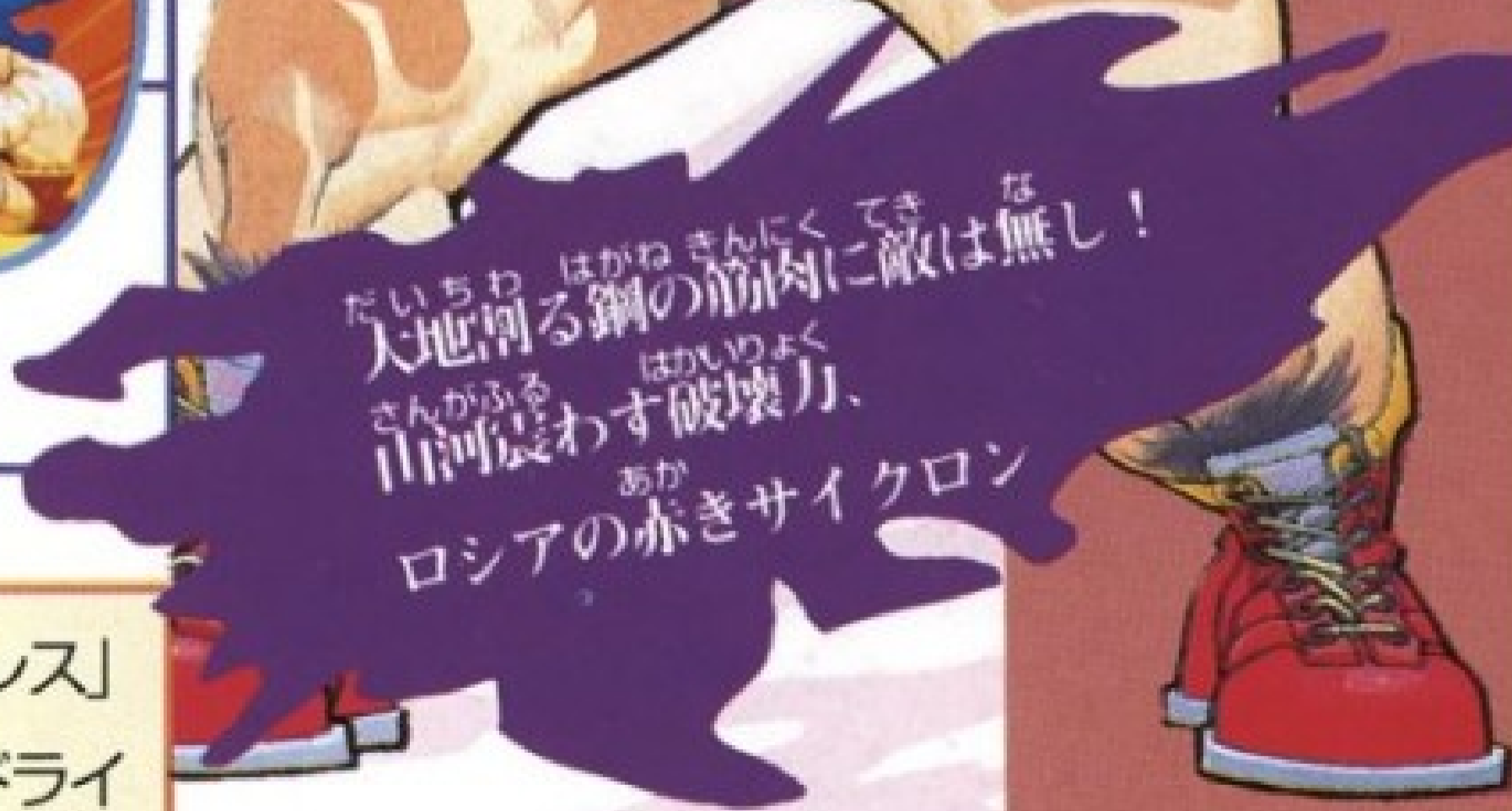
## スーパーコンボ

A  
 ファイナルアトミックバスター

X1~3  
 (スクリュー) (スクリュー) + (P)

B  
 エリアルロシアンスラム

X1~3  
 (スクリュー) (スクリュー) + (K)



大地割る鋼の筋肉に敵は無し!  
 山河震わす破壊力、  
 ロシアの赤きサイクロン

## 必勝法

斜めジャンプ中、↓+強 (P) の「ボディプレス」  
 などで相手に近づき、「スクリューパイルドライ  
 バー」で投げたしまおう。少し離れていても吸  
 い込んで投げたしまおうぞ!

# CHUN-LI

【春麗 (チュンリー)】



## スーパーコンボ

必殺技	ひゃく れつ きやく 百裂脚	(K) れんだ 連打	
	てん しょう きやく 天昇脚	ため (K)	
	せん えん しょう 旋円蹴	(K)	
	き こう けん 気功拳	(P)	
A			
	せん れつ きやく 千裂脚	X1~3 (K)	
B			
	はざんてんしょうきやく 霸山天昇脚	X1~3 (K)	
C			
	き こう しょう 気功掌	X1~3 (P)	

ゆくえふめい ちち さが 探 した だ せ !  
行 方 不 明 の 父 を 探 した だ せ !  
なぞ そしき せま わか き 女 刑 事  
謎 の 組 織 に 迫 る 若 き 女 刑 事

### ひっしょうほう 必勝法

基本技はいずれも技の出が早く、リーチの長い技が多い。↓中⊗で相手を牽制した後、「気功拳」で端に固め、しゃがみガードを誘って「旋円蹴」を当てるなど、素早い動きで攻めたてよう！

# KEN [ケン]

必殺技	は どう けん 波動拳	 + (P)	
	しょう りゅう けん 昇龍拳	 + (P)	
	たつまきせんぷうきやく 竜巻旋風脚	 + (K)	
特殊技	ぜん とう 前倒	 + (L)・(R) (同時押し)	
	ぜんぼうてんしん 前方転身	 + (P)	
スーパーコンボ	A		
	しょうりゅうれっぱ 昇龍裂破	  + (P) X1~3	
スーパーコンボ	B		
	しん りゅう けん 神龍拳	  + (K) + (Ⓚボタン)連打 X1~3	



ライバルに遅れをとるな！  
あいてはん  
きあ たか ねつけつ  
気合い高ぶる熱血ファイター

## 必勝法

あいて  
相手がしゃがみガードばかりしているなら→+  
ちゅう くす ぜんぼうてんしん あいて はん  
中 Ⓚ でガードを崩せ！「前方転身」で相手の反  
たいがわ まわ こ こうげき ゆうこう あいて  
対側に回り込んでからの攻撃も有効。相手がス  
キを見せたら連続技で一気にたたみかけよう！

# BIRDIE

(バーディー)



ジヤマするヤツは容赦しねえ!  
 極悪無道のバウンサー

必殺技	ブルヘッド ←(←)ため(→)→ + (P)	ブルホーン (P) OR (K) いじょうおはな 2つ以上押して離す	
	バンディット チェーン (←) + (K)		
	マールダー チェーン (←) + (P)		
	スーパーコンボ		
	A ザ・バーディ ←(←)ため(→)←(→)→ + (P) X1~3		
	B ブルリベンジャー (←) (←) + (P) OR (K) X1~3 X1~3		

## 必勝法

「ブルヘッド」「ブルホーン」でラッシュ攻撃を仕掛け、スキあらば「マールダーチェーン」「バンディットチェーン」で投げてしまえ！波動拳などを撃たれたと同時に「ブルリベンジャー」を狙うのもいいぞ！



# ADON

[アドオン]



ライジングジャガー



ジャガートゥース

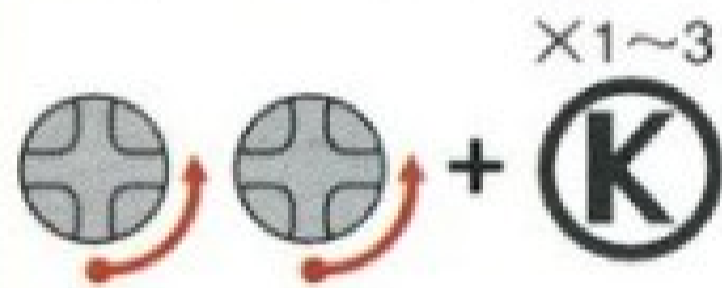


必殺技

ジャガーキック  + 

A

ジャガーリボルバー



B

ジャガーバリードアサルト




レベル3のみ (+  OR  連打)



われこそムエタイの神髄！  
裏切りの師を討つべく立つ荒獅子

必勝法

リーチの長い通常技と「ジャガーキック」が攻めの中心となる。特に「ジャガーキック」は波動拳などを飛び越して攻撃できる。対空技には「ライジングジャガー」と「+中の「ジャッティングキック」でOK！

# SODDOM

[ソドム]



まこと  
これぞ誠のジャパニズム！  
「マッドギア」再興を担う傾き者

必<sup>ひっし</sup>

ジゴクスクレイプ



殺<sup>ころ</sup>

ブツメツバスター



技<sup>わざ</sup>



シラハキャッチ



ダイキョウバーニング

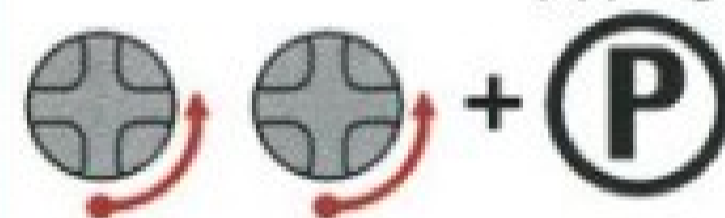


スーパーコンボ

A

メイドノミヤゲ

×1~3



B

テンチュウサツ

×1~3



ひっしょうほう  
必勝法

すこ はな ばしょ あいて み  
少し離れた場所から相手のスキを見て「ジゴクス  
クレイプ」や、はどうけん め きょう  
波動拳などが抜けられる↓強⑩の  
スライディングを当てながら間合いを詰めよう。  
そして「ブツメツバスター」をき  
決めろ！

# GUY

[ガイ]

必殺技

武神イズナ落とし  
 ぶしんお  
 (十字ボタン) + (P) + (P)  
 近距離




武神旋風脚  
 ぶしんせんふうきゃく  
 (十字ボタン) + (K)



疾駆け  
 はやが  
 (十字ボタン) + (K) + (K)

崩山斗  
 ぶつざんとう  
 (十字ボタン) + (P)



スーパーコンボ

A  
 武神剛雷脚  
 ぶしんこうらいきゃく  
 (十字ボタン) (十字ボタン) + (K) X1~3



B  
 武神八双拳  
 ぶしんはっそうけん  
 (十字ボタン) (十字ボタン) + (P) X1~3



さらなる武術の極みを得よ!  
 ぶしゅつ きわ  
 ぶしんりゅう せいとうけいしや  
 「武神流」 正統継承者

必勝法

「疾駆け」は最初に押すボタンで技が変化する。  
 弱①は立ちガード不可の「影すくい」、強②はしゃがみガード不可の「首刈り」だ。素早い動きを生かして攻めていこう!

# NASH

[ナッシュ]



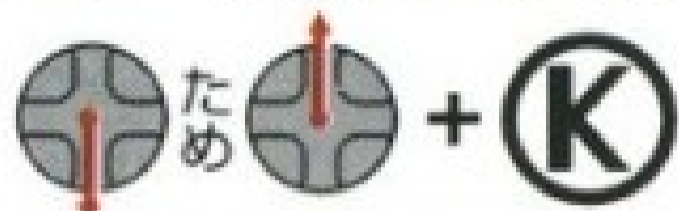
いっわ せいぎ てっつい くだ  
 偽りの正義に鉄槌を下せ！  
 たんしんきよあく いど  
 単身！悪に挑むクール・ソルジャー

必殺技

ソニックブーム



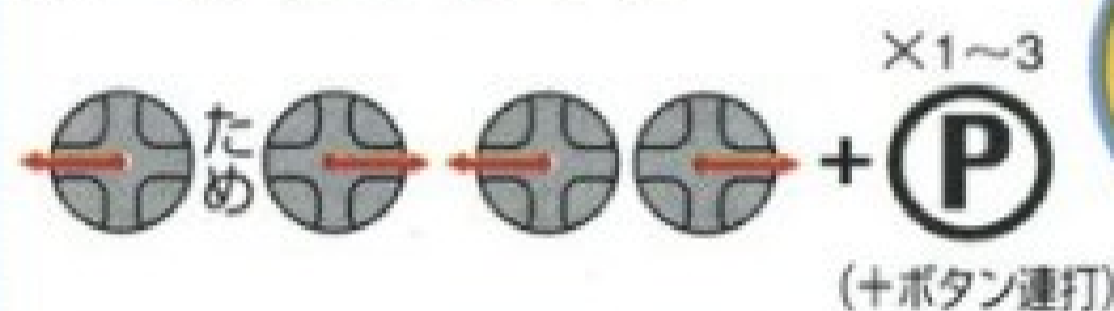
サマーソルトシェル



スーパーコンボ

A

ソニックブレイク



B

クロスファイアブリッツ



C

サマーソルトジャスティス



ひっしょうほう  
 必勝法

ガードを固めると同時に「ため」をつくり、相手の攻  
 げき 撃こうまく 応戦しよう。「サマーソルトシェル」は対  
 空に使い、「ソニックブーム」で攻めのきっかけをつ  
 くろう。リーチのある足払いも魅力のひとつ。

# ROSE

[ローズ]

必 殺 技	ソウルリフレクト ⊕ + (P)	
	ソウルスパーク ⊕ + (P)	
	ソウルスルー ⊕ + (P)	
	ソウル スパイラル ⊕ + (K)	
ス ー パ ー コ ン ボ	A オーラソウルスパーク ⊕ ⊕ + (P) ×1~3	
	B オーラソウルスルー ⊕ ⊕ + (P) ×1~3	
	C ソウルイリュージョン ⊕ ⊕ + (K) ×1~3	



しめい 使命にしたがい闇の力を封じよ！  
なぞお 謎多き「ソウルパワー」の使い手。

## 必勝法

攻撃力が高く連続技に使えるのが「ソウルスパイラル」。+中⊕の「スライディング」は相手に一気に近づくのに有効。ただし、両方ともガードされるとスキができるので気をつけよう。

# SAGGAT

【サガット】




## 必殺技

タイガーショット  + **(P)**

グランドタイガーショット



 + **(K)**

タイガークラッシュ

 **Z** + **(K)**



タイガーブロウ  **Z** + **(P)**

## スーパーコンボ

タイガーキャノン

  + **(P)** X1~3

A



タイガージェノサイド

  + **(K)** X1~3

B



タイガーレイド

  + **(K)** X1~3

C



うば 奪われた称号を取り戻せ！  
いか 怒りの帝王・隻眼の猛虎

## 必勝法

「タイガーショット」を連発するだけでは勝てない。相手が飛び込んできたなら立ち強<sup>れんぱつ</sup>⑩や「タイガーブロウ」で迎撃したり、牽制に立ち弱・中<sup>か</sup>⑩を使うなど、いろいろな技を使って戦いの主導権を握れ！

# VEGA

[ベガ]

## 必殺技

サイコショット



ダブル  
ニープレス



ヘッドプレス



サマーソルトスカルダイバー



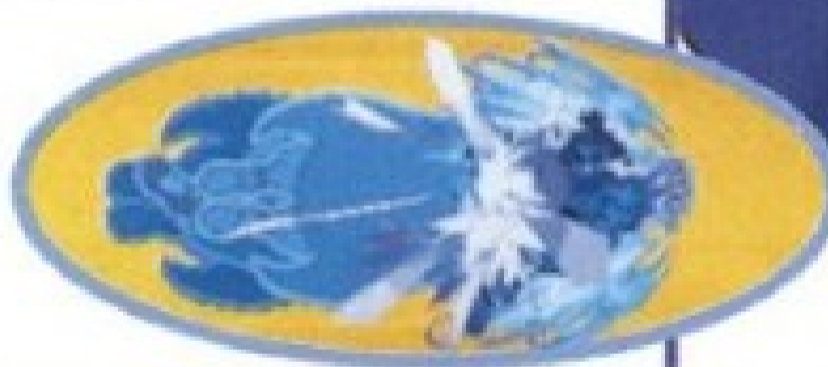
(同時押し)

ベガワープ (同時押し)

## スーパーコンボ

A

サイコクラッシャー



B

ニープレスナイトメア



## 必勝法

「ヘッドプレス」で相手を踏んだ後の行動が勝利のカギ。「サマーソルトスカルダイバー」を出さないと相手をかき乱すことができない。ゲージが溜まれば相手のスキにスーパーコンボを叩き込め！

うすま せかいせいふく やぼう  
渦巻く世界征服の野望！  
あく ちから 悪の力「サイコパワー」をあやつまじん  
を操る魔人

# GOUKI

豪鬼 (ゴウキ)



ものにかなう者はいずこに...!  
ひとり修羅の道を征く漢

必 殺 技	豪波動拳 ごうは どうけん		
	豪昇龍拳 ごうしょうりゅうけん		
	竜巻斬空脚 たつまきざんくうきゃく		
	百鬼襲 ひゃっきしゅう		
	斬空波動拳 ざんくうは どうけん		
	灼熱波動拳 しゃくねつは どうけん		
阿修羅閃空 あしゅらせんくう			

## 必勝法

「百鬼襲」は相手に近い間合いでPかKを押すと投げ技にもなる。連続技のバリエーションも豊富なので「斬空波動拳」や飛び蹴りを使い分けて積極的に飛び込んでいこう。ヒットしたら即、連続技だ!



特殊技

ぜん ぼう てん しん  
前方轉身  + (P)

A

めっさつごうはどう  
滅殺豪波動

X1~3



  + (P)



B

めっさつごうしょうりゅう  
滅殺豪昇龍

X1~3



  + (P)



C

てんまごうざんくう  
天魔豪斬空

X1~3

空中で   + (P)

スーパーコンボ

しゅん ごとく さつ 弱 (P) 弱 (P)  弱 (K) 強 (P)




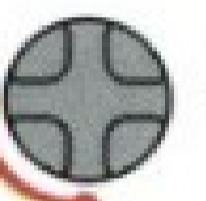



※レベル3のみです。

オートモードにたいおう対応していません。

# DAN

(ダン)

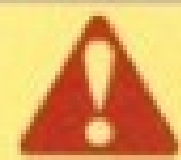


必殺技	が とう けん 我 道 拳	 + (P)	
	こう りゅう けん 晃 龍 拳	 + (P)	
	だん くのう きやく 断 空 脚	 + (K)	
特殊技	ぜん てん ちょう はつ 前 転 挑 発	 + (L)・(R) (同時押し)	
	こう てん ちょう はつ 後 転 挑 発	 + (L)・(R) (同時押し)	
スーパーコンボ	しんくうがどうけん 震空我道拳	A   + (P) ×1~3	
	こう りゅう れつ か 晃 龍 烈 火	B   + (K) ×1~3	
	ひっしょうぶらいけん 必勝無頼拳	C   + (K) ×1~3	
	ちょう はつ でん せつ 挑 発 伝 説	  + (L)・(R) (同時押し) ※レベル1のみです。	

オヤジのカタキをブチのめせ！  
ふくしゅう いのち が がりゅうせんし  
復讐に命を賭ける我流戦士！

## ひっしょうほう 必勝法

キャラクターの中で最弱と言われているが、「断空脚」「震空我道拳」など強力な技を持っているので、すべての技を駆使して戦えば何とかなるはず…。「挑発」で自分のペースに引きずり込め！？



# 注意

# セガサターンCDしょうじょう使用上のご注意ちゅうい

## ●健康上のご注意けんこうじょう●ちゅうい

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

## ●キズや汚れをつけない●よご

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

## ●汚れを拭くときは●よご

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

## ●保管場所に注意する●ほかんばしょ

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

## ●文字を書いたりしない●もじ

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

.....  
セガサターンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像量光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

Patents; U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;

Hong kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999



発売元

株式会社 **カプコン**®

〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

ユーザーサポートセンター 06 (946) 3099

9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)

※カプコンソフト情報

大阪 ☎(06) 946-6659	東京 ☎(03) 3340-0718
札幌 ☎(011) 281-8834	仙台 ☎(022) 214-6040
名古屋 ☎(052) 571-0493	広島 ☎(082) 243-6264
松山 ☎(0899) 34-8786	福岡 ☎(092) 441-1991

■電話番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

**CAPCOM FAX 通信**

**FAX 03-5950-4820**

最新ソフト、攻略テクニック、  
イベント情報など知りたい情報満載!!  
☆24時間いつでも引き出せます。

好評稼働中

■インターネット カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用の  
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

T-1212G

**CAPCOM**®