

**TECTOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONHEÇA O AMAZONAS

**MEGGA DRIVE<sup>®</sup>**



MANUAL DE INSTRUÇÕES

**SEGA CAPCOM<sup>®</sup> TECTO**

## ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

### Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

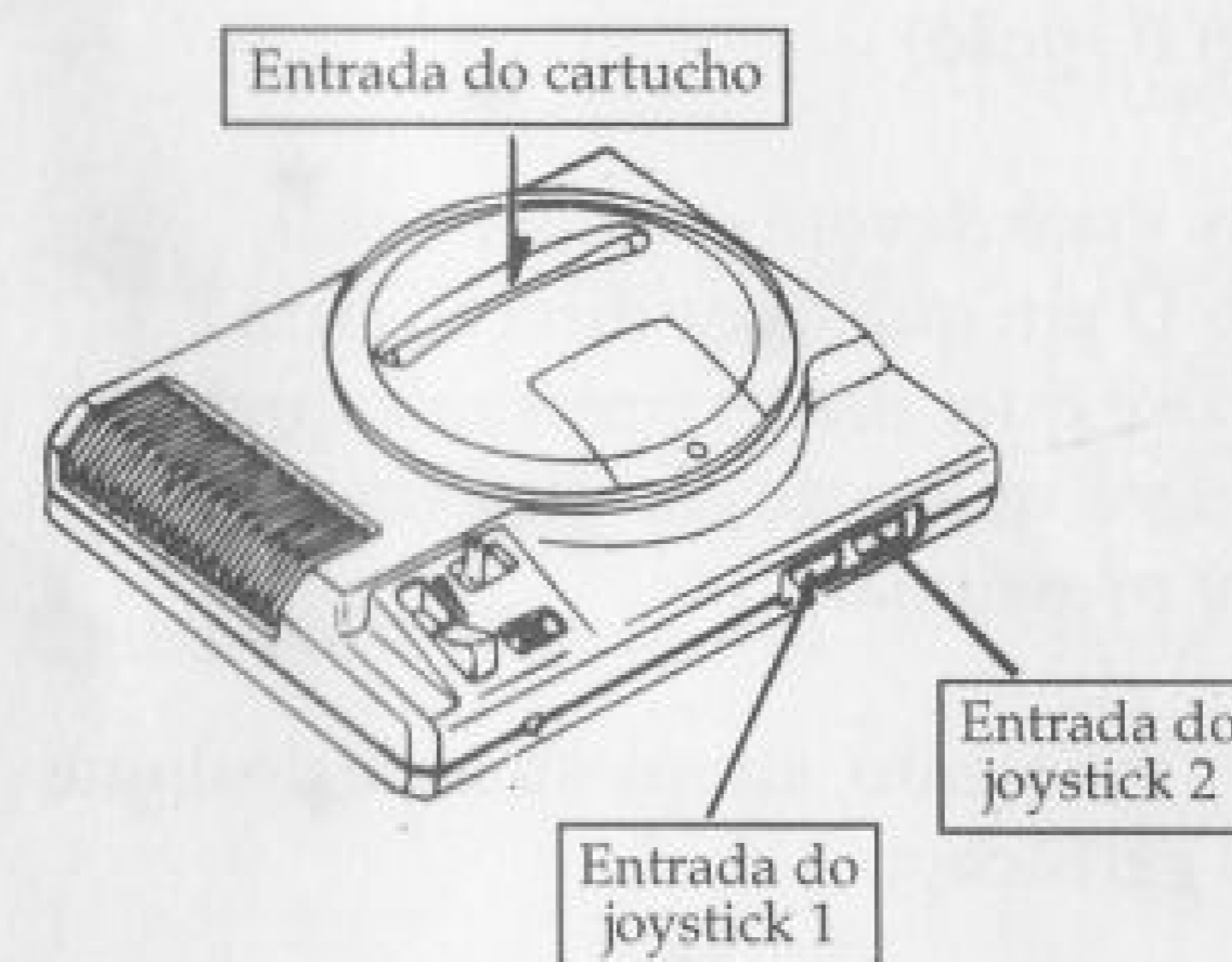
### Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

## Como colocar o Cartucho no Mega Drive

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1. Para um jogo com dois jogadores, conecte também o joystick 2.
2. Coloque o cartucho SUPER STREET FIGHTER 2™ no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. SUPER STREET FIGHTER 2™ é para um ou dois jogadores.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.



## Começando o Jogo

1. Coloque o cartucho Super Street Fighter II™ no seu Mega Drive e ligue o Mega Drive.
2. Quando a Tela de Título aparecer, pressione o **Botão Início** e as palavras Game Start (Começar o Jogo) aparecerão. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para selecionar a velocidade Turbo de Seleção. Quatro estrelas são o modo de Turbo mais rápido, enquanto zero estrelas indicam a velocidade normal do jogo.  
Depois que você tiver selecionado a velocidade, pressione o **Botão Início**.
3. A próxima tela é a Tela de Seleção Principal do Jogo. Aqui você poderá escolher entre:

Super  
Versus (Contra)  
Group (Grupo)  
Tournament (Torneio)  
Challenge (Desafio)  
Option (Opção)

4. Assim que você começar o jogo, você deverá escolher o seu personagem. Pressione o **Botão D** em qualquer direção para selecionar o personagem que você quer usar e pressione qualquer Botão. O seu personagem terá uma roupa de cor diferente dependendo do Botão que você pressionar.
5. Para terminar o jogo a qualquer momento, simplesmente desligue o seu Mega Drive e retire o seu cartucho.

## Controlando o seu Lutador

### BOTÕES DE CHUTE E SOCO

Cada um dos personagens de Super Street Fighter II™ usa três socos e três chutes básicos. Eles estão listados abaixo:

#### Soco Leve (Jab)

Pressione o **Botão X**.  
O jab é muito rápido mas causa poucos danos.

#### Soco Médio (Forte)

Pressione o **Botão Y**.  
O soco forte causa uma boa quantidade de danos.

#### Soco Forte (Ardente)

Pressione o **Botão Z**.  
O soco muito forte causa muitos danos mas é lento.

#### Chute Leve (Curto)

Pressione o **Botão A**.  
O chute leve é muito rápido, mas causa poucos danos.

#### Chute Médio (Para frente)

Pressione o **Botão B**.  
O chute para frente é forte e bem rápido.

#### Chuto Forte (Rotatório)

Pressione o **Botão C**.  
O chute rotatório é um chute altamente poderoso, mas muito lento.



### NOTA: PARA OS JOYSTICKS DE 3 BOTÕES:

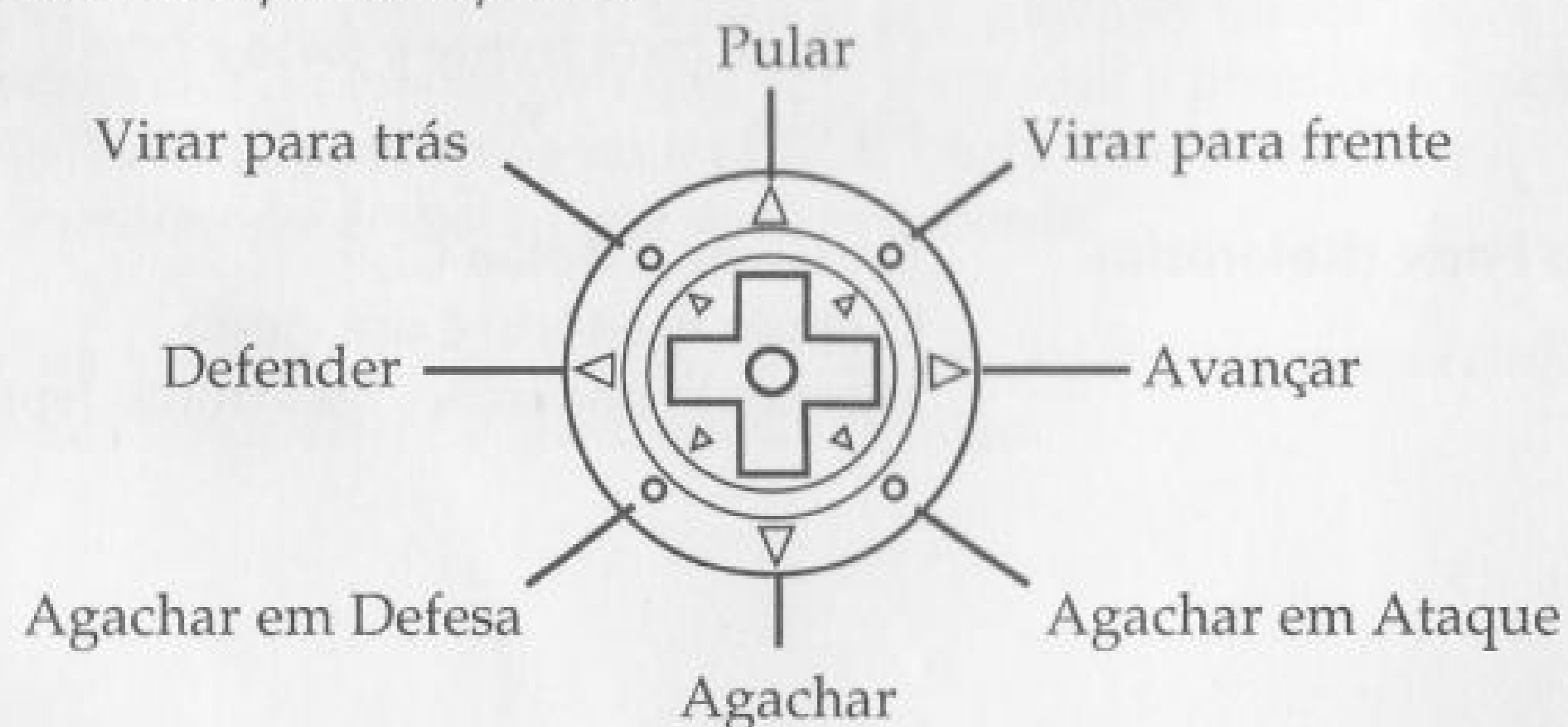
Se você estiver usando um joystick de 3 Botões, você precisará pressionar o Botão Início para trocar entre socos e chutes.

*Exemplo:* Pressione o Botão A e o seu personagem irá dar um soco leve. Pressione o Botão Início. Agora pressione o Botão A e o seu personagem irá dar um chute leve.

### MOVIMENTOS BÁSICOS

O diagrama abaixo mostra as oito posições básicas do Botão D que são usadas no jogo.

*Nota Importante:* O diagrama mostra as posições do Botão D para um lutador virado para a direita. Os controles são invertidos quando você estiver virado para a esquerda.



### ARREMESSOS E AGARRÕES

Cada lutador no Super Street Fighter II™ dispõe de uma variedade de diferentes arremessos e formas de agarrar o adversário. Estes arremessos e agarrões só poderão ser feitos quando os dois lutadores estiverem com "Distância de Agarre". A Distância de Agarre para cada personagem é diferente, mas a maioria dos arremessos e agarrões são feitos quando os dois lutadores estão lado a lado.

OS ARREMESSOS permitem que você agarre o seu oponente e o atire através da sala. Alguns lutadores podem até mesmo fazer arremessos em pleno ar.

Por exemplo: É possível para Ryu agarrar Ken e arremessá-lo sobre o seu ombro. Para fazer o Arremesso de Ombro, Ryu deverá se aproximar de Ken e então você deverá pressionar o Botão de Soco Forte (Ardente) no seu Joystick.

OS AGARRÕES permitem que você agarre o seu oponente e depois bata ou morda-o repetidamente.

Por exemplo: É possível para Blanka morder Guile na cabeça. Para fazer a Mordida de Cabeça, Blanka deverá se aproximar de Guile e depois você deverá pressionar o Botão de Soco Forte (Ardente) no seu Joystick.

Pratique com o seu personagem favorito para descobrir quais arremessos e agarrões ele tem e como tirar vantagem deles.

## MOVIMENTOS ESPECIAIS

Cada personagem desenvolveu os seus próprios movimentos especiais a serem usados nos combates. Todos os movimentos especiais de cada personagem estão listados na seção "Os Novos Guerreiros" deste manual. Existem também descrições explicando como você faz estes movimentos especiais.

Os Movimentos Especiais são muito difíceis de se aprender, pode levar semanas até você conseguir fazê-los sempre. Continue praticando eles até que você consiga fazê-los direito!

Abaixo está um exemplo de diagrama para a Bola de Fogo Kioken de Chun Li. As setas no diagrama indicam a direção necessária do **Botão D**. Volte para o diagrama de movimentos básicos se você não souber o que as setas significam.

Por exemplo: A Bola de Fogo Kioken de Chun Li

Usando o **Botão D**, pressione ◀ e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois, pressione simultaneamente ▶ e qualquer **Botão de Soco**.

Usando o **Botão D**, pressione (recuar) e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois pressione simultaneamente (avançar) e qualquer **Botão de Soco**.

## O Torneio dos Campeões

O Desafio foi lançado e quatro jovens bravos lutadores responderam ao chamado. Cammy, Fei Long, Dee Jay e T. Hawk têm as suas próprias razões para entrar no Torneio e nenhum deles irá deixar que alguém atrapalhe o seu caminho!

Escolha o modo Super Battle (Super Batalha) na Tela Principal de Seleção do Jogo e você poderá escolher o seu personagem para o Torneio. Quando o Torneio começar o seu lutador irá viajar em volta do globo para encontrar cada um dos outros dezesseis lutadores.



Quando a partida começar, você deverá usar todas as suas habilidades de luta para derrotar o seu oponente. Sempre que você acertar um golpe, chute ou arremessar o seu oponente, o nível de energia dele irá diminuir. Assim que o nível de energia ficar

totalmente vermelho ele irá a nocaute e você será declarado o vencedor. Ganhe dois dos três rounds e você ganhará o direito de enfrentar o próximo desafiante no seu caminho para enfrentar a incrível força de M. Bison!

## O Modo Super Battle (Super Batalha)

No modo Super Battle (Super Batalha), você irá escolher um lutador e tentar derrotar todos os outros desafiantes para ganhar o direito de enfrentar M. Bison e os outros Grandes Mestres. Se você tiver

sucesso, você verá um final para a história do seu personagem que irá completar a sua missão para o campeonato.

O Modo Super Battle (Super Batalha) permite que um segundo jogador junte-se e jogue contra você a qualquer momento. O segundo jogador deverá pressionar o **Botão Início** no seu joystick e logo depois o jogo voltará para a Tela de Seleção dos Personagens e permitirá que o jogador escolha o seu personagem.

## O Modo de Batalha Versus (Contra)

O Modo de Batalha Versus (Contra) permite que dois jogadores se enfrentem cara-a-cara em uma série de partidas. Quando a Tela de Título aparecer, pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para mover o seletor para Versus Battle (Batalha Contra) e pressione o **Botão Início**. Quando a próxima tela aparecer, cada jogador escolherá o personagem que quer usar e pressionará qualquer Botão para passar para próxima tela.

Na próxima tela, existem duas opções: Handicap (Nível) ou Stage Select (Seleção de Estágio). O Jogador Um pode pressionar o **Botão D** para selecionar a opção Handicap (Nível) ou Stage Select (Seleção de Estágio).



### HANDICAP (NÍVEL)

Quando você seleciona a opção Handicap, ambos os jogadores poderão pressionar o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para determinar o seu Nível de Ataque (Attack Level). O número de estrelas que são mostradas determina a quantidade de danos que os chutes e socos dos jogadores causarão. Quanto maior for o número de estrelas, maior será a quantidade de danos que os socos e chutes causarão.

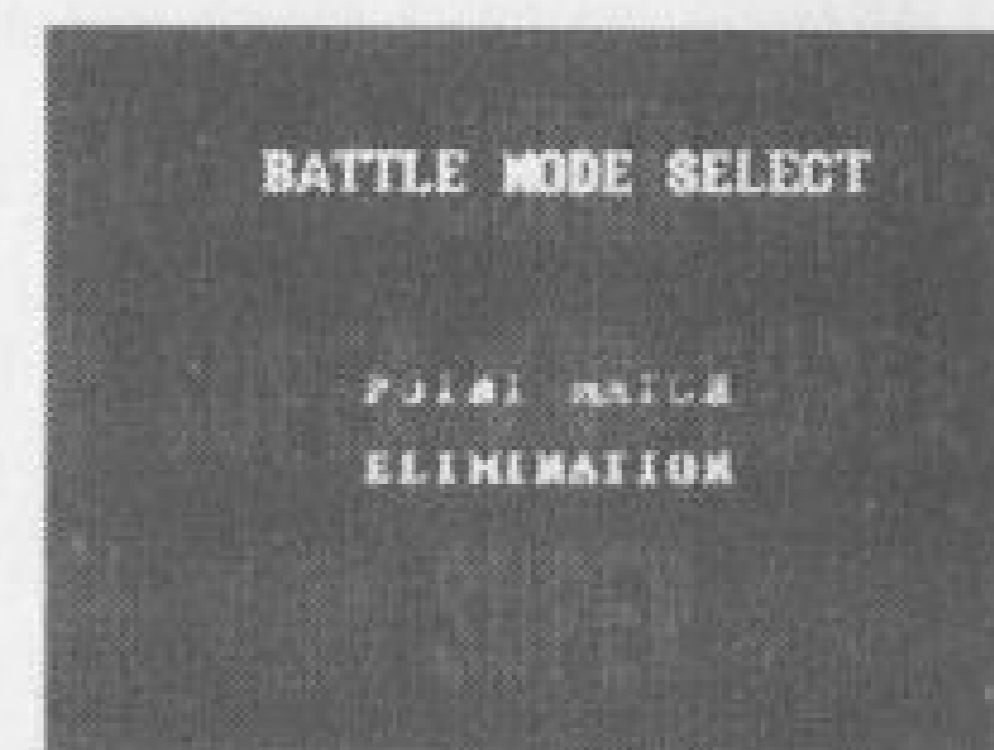
## STAGE SELECT (SELEÇÃO DE ESTÁGIO)

Quando a opção Stage Select (Seleção de Estágio) estiver selecionada, o Jogador Um poderá escolher onde será a partida pressionando o **Botão D** para a esquerda ou para a direita. Esta opção permite que você selecione o local da sua luta.

Depois que todas as escolhas foram feitas, o Jogador Um poderá começar o Jogo pressionando o **Botão Início**.

## O Modo Group Battle (Batalha de Grupo)

O Modo Group Battle (Batalha de Grupo) permite que dois jogadores tenham times de até oito jogadores em uma série de partidas de um round. Escolha a opção Group Battle (Batalha de Grupo) na Tela Principal e pressione o **Botão Início**. Quando a Tela de Regras aparecer, pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para selecionar as regras do torneio que você irá usar.

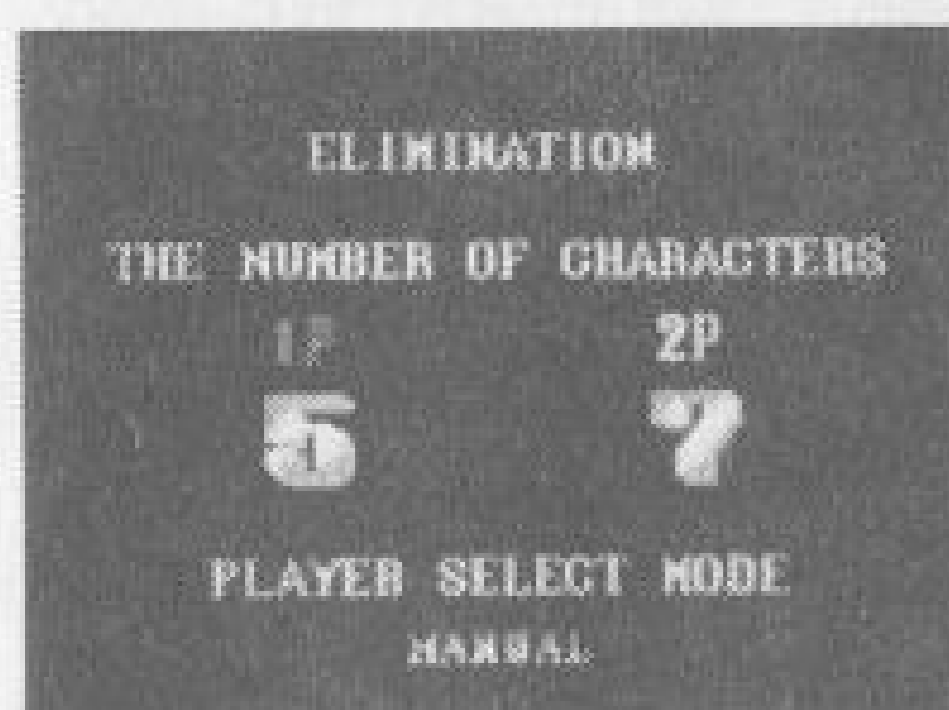


### POINT MATCH (PARTIDA POR PONTOS)

Neste modo, o vencedor do round irá ganhar 8 pontos mais 1 ponto por cada segundo que sobrar no relógio quando o oponente for a nocaute. No caso de um empate, o time que tiver a maioria dos tempos terá 4 pontos subtraídos do seu placar. As partidas continuarão até que todas as partidas tenham sido jogadas ou até que um vencedor esteja aparente.

## ELIMINATION (ELIMINATÓRIA)

Neste modo cada jogador pode escolher até oito personagens. (Os Jogadores não precisam escolher o mesmo número. Se um Jogador ganhar uma partida ele poderá continuar usando o seu personagem até que ele seja derrotado. O primeiro Jogador a perder todos os seus personagens, perderá a partida.



Na próxima tela os Jogadores irão escolher o número de personagens que eles usarão. (Se você estiver jogando uma partida eliminatória, cada jogador irá escolher o seu próprio número de personagens. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para trocar entre seleção

Manual ou Automática. Depois que você tiver terminado, pressione o **Botão Início** para passar para a próxima tela.

Se você cometer um erro e escolher a opção errada, pressione o **Botão A, B, C, X, Y** ou **Z** durante a Tela "Number of Characters" (Número de Personagens) e você voltará para a Tela "Battle Mode Select" (Seleção do Modo de Batalha) principal.

Depois que ambos os jogadores escolheram todos os seus personagens, a Tela Handicap e Stage Select irá aparecer automaticamente. Use o **Botão D** para fazer as suas seleções assim como no modo Versus Battle (Batalha Contra) e pressione o **Botão Início** para começar o Torneio.

Assim que a batalha terminar e a Tela da Vitória aparecer, pressione o **Botão A, B, C, X, Y** ou **Z** para ir para o Menu que permitirá que você continue ou desista do modo.

## O Modo Tournament Battle (Torneio)

No Tournament Battle (Torneio), até oito jogadores poderão competir no Street Fighter Championship. Depois que você selecionar Tournament (Torneio) da tela principal, o primeiro jogador poderá escolher o seu personagem. Depois que isto tiver sido feito, o segundo jogador poderá escolher o seu personagem. Quando todos tiverem selecionado os seus respectivos personagens, selecione End (Fim) e pressione o **Botão Início**.

(Se você não tiver oito pessoas para jogar com os lutadores escolhidos, o Mega Drive irá assumir automaticamente os outros jogadores e controlá-los na batalha contra você.)

Quando o Torneio começar, cada jogador terá uma partida preliminar. Antes de cada partida, você poderá selecionar o Nível de Ataque do seu personagem, como no modo Versus (Contra). Depois que você tiver feito isto, pressione o **Botão Início** e a partida irá começar.

Cada partida tem apenas 1 round. Se você perder, você irá lutar com os perdedores da outra partida para decidir a sua classificação final. Se você ganhar, você irá avançar para as semifinais e estará então, a um passo do campeonato.

## Os Modos de Desafio

O Time Challenge (Desafio de tempo) testa a sua velocidade e rapidez enquanto você tenta derrotar um oponente controlado pelo Mega Drive o mais rápido possível.

O Score Challenge (Desafio de placar) testa a sua habilidade em combinações enquanto você tenta derrotar um oponente controlado pelo Mega Drive e fazer muitos pontos.

Depois que você selecionar Time Challenge (Desafio de tempo) ou Score Challenge (Desafio de Placar), você precisará escolher o seu personagem e pressionar o **Botão Início**. Depois que você tiver selecionado o seu personagem, escolha o personagem do 2P (Jogador 2) para o Mega Drive controlar e pressione o **Botão Início**.

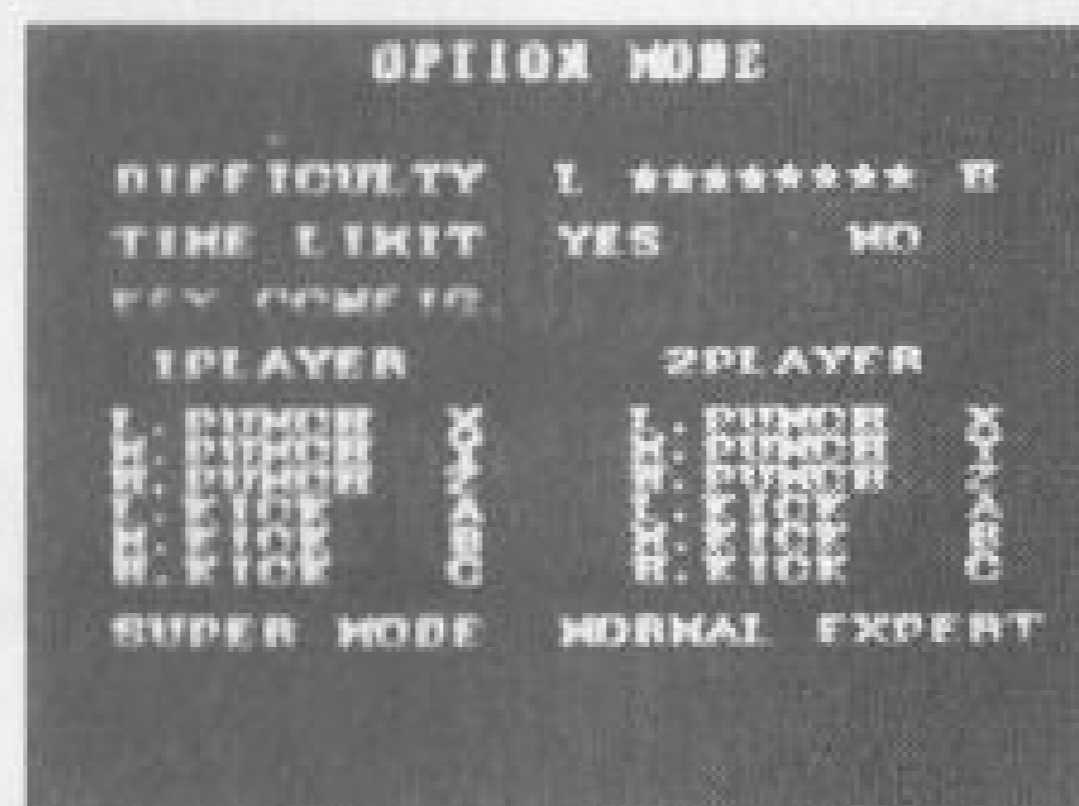
Quando a batalha começar, você terá um round para nocautear o seu oponente o mais rápido possível. Se você conseguir quebrar os recordes, você ganhará o direito de escrever as suas iniciais como um dos maiores lutadores de rua do mundo!

Assim que a batalha terminar e a Tela da Vitória aparecer, pressione o **Botão A, B, C, X, Y** ou **Z** para ir para o Menu que permitirá que você continue ou desista do modo.

*Nota Importante: O ajuste de velocidade do jogo não tem nenhum efeito nos Modos de Desafio.*

## O Modo Option (Opções)

O Modo Option (Opções) permite que você mude alguns aspectos do jogo. Quando a Tela de Título aparecer, pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para selecionar a opção que você quer mudar.



### DIFFICULTY (DIFICULDADE)

Esta opção muda a dificuldade do oponente do Mega Drive. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para direita para selecionar o número de estrelas. Quanto maior for o número de estrelas, mais difícil será de derrotar o oponente.

### TIME LIMIT (LIMITE DE TEMPO)

Esta opção permite que você ligue ou desligue o limite de tempo. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para escolher entre Yes (Sim) ou No (Não). Se você selecionar Yes (Sim), os lutadores terão 99 segundos para derrotar o seu oponente. Se você selecionar No (Não), a luta irá continuar até que um jogador vá a nocaute.

### KEY CONFIGURATION (CONFIGURAÇÃO DOS BOTÕES)

Esta opção permite que você mude a Configuração dos Botões para os socos e chutes do seu lutador.

Selecione esta opção e pressione o **Botão D** para a direita. Pressione-o para cima ou para baixo para escolher o soco ou chute que você quer mudar e depois pressione o Botão que você quer usar para aquele soco ou chute. Ele trocará automaticamente. Assim que você terminar as suas mudanças, pressione o **Botão D** para a esquerda.

A Tela de Configuração dos Controles também poderá ser ativada antes de você começar uma partida. Se você estiver jogando uma Batalha Super ou Challenge (Desafio), pressione e mantenha pressionado o **Botão Início** na Tela de Seleção do Personagem. Em todos os outros modos, pressione e mantenha pressionado o **Botão Início** durante a Tela do Handicap.

### MODO SUPER

Esta opção permite que você selecione dois tipos diferentes de jogos no Super Battle (Super Batalha).

Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para selecionar entre Normal ou Super. No modo Normal você irá enfrentar 12 oponentes e os estágios de bônus como nos arcades. No modo Super você irá enfrentar todos os 16 oponentes mas não os estágios de bônus.

Para sair do Modo Option (Opções) com as suas novas seleções, simplesmente pressione o **Botão Início** no seu Joystick.



## Os Novos Guerreiros



### FEI LONG

Data de Nascimento: 23/4/1969

Altura: 1,76m

Peso: 59,8 Kg

Tipo de Sangue: O

O mestre de vários estilos do Kung Fu Shaolin, a sensação de Hong Kong dedicou-se a uma vida de treinos rigorosos depois de ver um dos mestres do Jeet Kune Do de Hong Kong. Depois de aperfeiçoar vários estilos, Fei começou a ensinar o seu próprio estilo e não demorou muito para ele começar a estrelar grandes filmes. Entretanto, Fei não estava interessado neste estilo de vida e largou tudo para entrar no Torneio World Warrior (Guerreiro Mundial) para testar a sua habilidade contra os outros lutadores.

## MOVIMENTOS ESPECIAIS

### Rekka Ken



Usando o **Botão D**, pressione **▼▲►** em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Soco** assim que você chegar ao final dos movimentos do **Botão D**. Este movimento poderá ser feitos três vezes em seguida para causar um dano maior.

## Os Novos Guerreiros

### Chute Dragão Nascente



Usando o **Botão D**, pressione **◀▼▲** em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Chute**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Chute** quando você chegar ao final do movimento com o **Botão D**.

## Os Novos Guerreiros



### CAMMY

Data de Nascimento: 1/6/1974

Altura: 1,68m

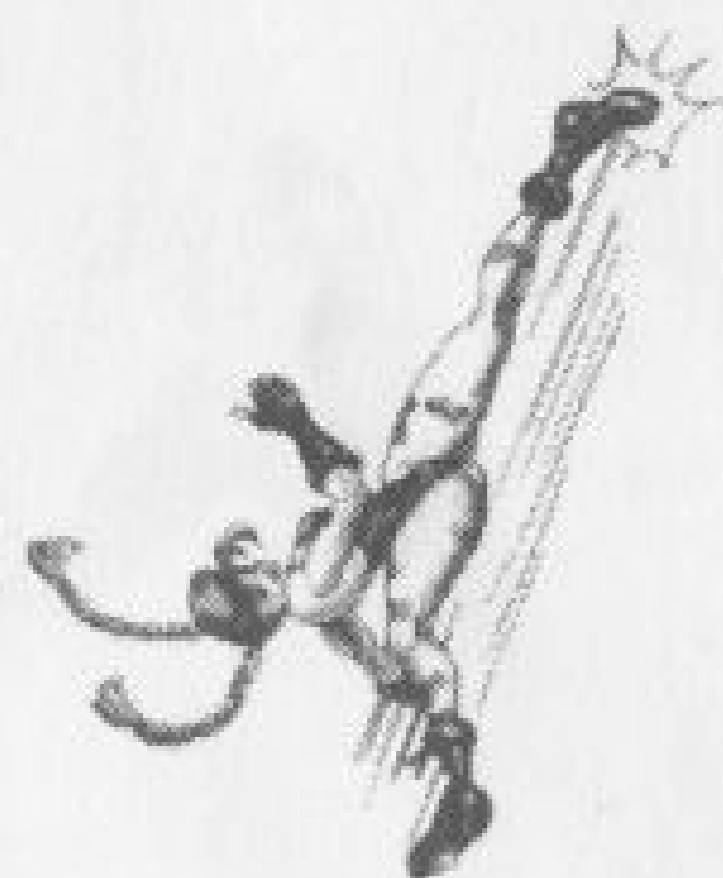
Peso: 45,8Kg

Tipo de Sangue: B

Atualmente uma agente da Inteligência Britânica, Cammy foi encontrada sofrendo de perda total da memória próxima a uma Base Militar Britânica. Trazida pela Inteligência Britânica, Cammy entrou para o treinamento das Forças Especiais e rapidamente se destacou entre os demais membros da classe. Trabalhando sob disfarce no World Warrior Tournament (Torneio do Guerreiro Mundial), Cammy está prestes a descobrir a verdade sobre o seu surpreendente passado.

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

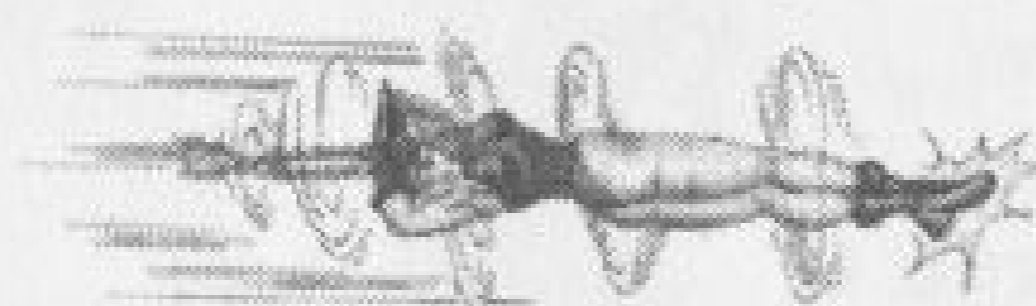
#### Chute Frontal



Usando o **Botão D** pressione **▶▼▲** em um movimento contínuo e então pressione qualquer **Botão de Chute**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Chute** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

## Os Novos Guerreiros

### Parafuso Canhão



Usando o **Botão D**, pressione **▼▲▶** em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Chute**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Chute** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

### Soco Giratório



Usando o **Botão D**, pressione **◀▲▶** em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

## Os Novos Guerreiros



### THUNDER HAWK

Data de Nascimento: 21/7/1959

Altura: 2,34m

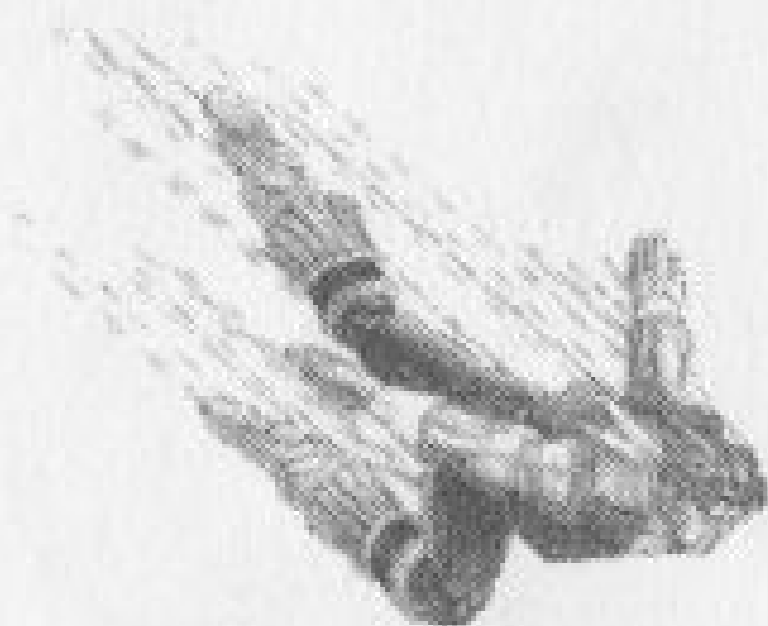
Peso: 160 Kg

Tipo de Sangue: O

Depois que a sua terra nativa foi tomada dele pela Shadowlaw, T. Hawk e a sua família se mudaram para o México. Agora, ele tem o desejo de recuperar a sua terra e destruir Bison. Usando o seu enorme tamanho e poderosas técnicas de luta dos Nativos Americanos, T. Hawk entrou no Torneio World Warrior (Guerreiro Mundial) e tem como único objetivo destruir Bison.

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

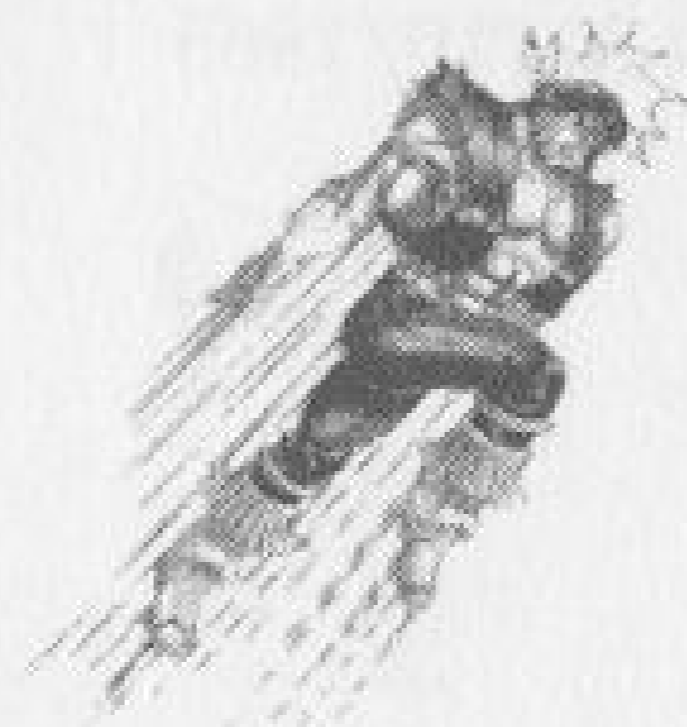
#### O Falcão



Enquanto estiver no ar, pressione os três **Botões de Soco** simultaneamente.

## Os Novos Guerreiros

### Golpe Trovão



Usando o **Botão D**, pressione **▶▼▲** em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

### O Martelo Tormenta



Pressione o **Botão D** em uma rotação de 360 graus e pressione qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

## Os Novos Guerreiros



### DEE JAY

Data de Nascimento: 31/10/1965

Altura: 1,83m

Peso: 92 Kg

Tipo de Sangue: O

Treinado como um kickboxer na Jamaica, o primeiro amor de Dee Jay foi a música. Com os anos, Dee Jay chegou a integrar o ritmo da música ao seu estilo de luta. Juntos, a sua música e o seu kickboxe formam um único estilo que Dee Jay acredita que irá levá-lo ao topo do World Warrior Tournament.

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

#### Pulso Hiper



Usando o **Botão D**, pressione ▼ por dois segundos e depois pressione ▲ e pressione repetida e simultaneamente qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

## Os Novos Guerreiros

### Fora Max



Usando o **Botão D** pressione ◀ por dois segundos, e depois pressione ▶ e qualquer **Botão de Soco** simultaneamente. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

### Chute Duplamente Terrível



Usando o **Botão D**, pressione ◀ por dois segundos e depois pressione ▶ e qualquer **Botão de Chute** simultaneamente. Lembre-se de pressionar o **Botão de Chute** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

## Os Novos Guerreiros



### RYU

Data de Nascimento: 21/7/1964

Altura: 1,73m

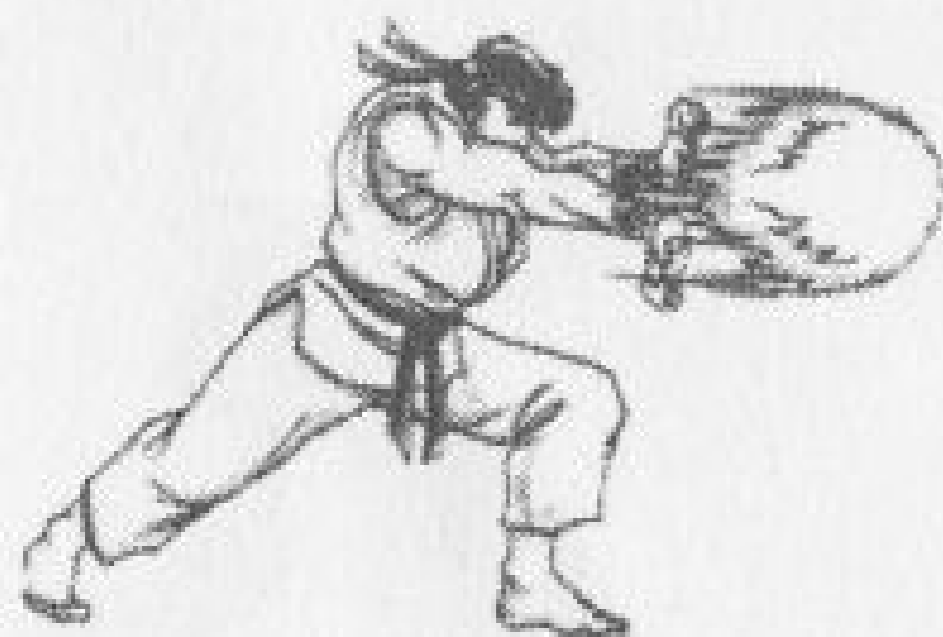
Peso: 68 Kg

Tipo de Sangue: O

Um lutador quieto e digno, Ryu passou toda a sua vida estudando o Karatê Shotokan e uma poderosíssima força interior conhecida como Chi. Um solitário, sem família e de poucos amigos, o vínculo mais forte de Ryu é com Ken. Sem estar atrás da fama ou do título do campeonato, Ryu luta apenas para se aperfeiçoar seguindo o verdadeiro espírito do Karatê.

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

#### Bola de Fogo



Usando o **Botão D** pressione ▼▲► em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

## Os Novos Guerreiros

#### Bola Fogo Vermelha



Usando o **Botão D** pressione ◀▶▼▲► em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

#### Soco Dragão



Usando o **Botão D** pressione ▶▼▲ e pressione qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

#### Chute Furacão



Usando o **Botão D** pressione ▼▲◀ em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Chute**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Chute** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

Para fazer o Chute Furacão no ar, pule no ar e então faça rapidamente o movimento como foi descrito acima.

## Os Novos Guerreiros



### EDMOND HONDA

Data de Nascimento: 3/11/1960

Altura: 1,89m

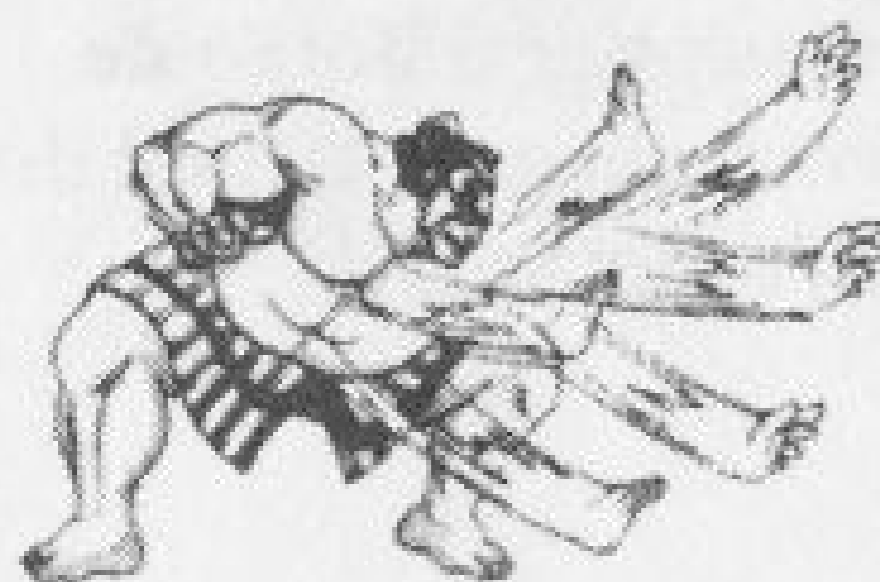
Peso: 140 Kg

Tipo de Sangue: A

Após uma vida aperfeiçoando a arte do Sumô, Honda conseguiu o título de "Yokozuna". Entretanto, quando ao sair da arena e entrar no mundo da briga de rua, ele ficou surpreso ao descobrir que o resto do mundo não considerava o Sumô um esporte verdadeiro. Agora, usando adaptações das técnicas do Sumô tradicional, Honda planeja ganhar o torneio do guerreiro mundial e mostrar ao mundo a majestuosidade desta antiga forma de luta.

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

#### Bofetada das cem mãos



Usando o **Botão D**, pressione qualquer **Botão de Soco** repetidamente

## Os Novos Guerreiros

### Cabeçada de Sumô



Usando o **Botão D** pressione ◀ e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois pressione simultaneamente ▶ e qualquer **Botão de Soco**.

### Esmagada Sumô



Usando o **Botão D**, pressione ▼ e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois pressione simultaneamente ▲ e qualquer **Botão de Chute**.

## Os Novos Guerreiros



### BLANKA

Data de Nascimento: 12/2/1966

Altura: 1,98m

Peso: 99 Kg

Tipo de Sangue: B

À primeira vista Blanka, "O Animal do Brasil", parece não passar de um mutante com inteligência limitada. Mas com a sua forma selvagem combina-se uma riqueza de conhecimento sobre os animais, após uma vida passada nas profundezas das selvas do Brasil. Usando uma série de estranhos ataques aprendidos com as criaturas que vivem nas florestas tropicais, Blanka derrotou todos os lutadores que se opuseram a ele. Agora, às vésperas do Torneio do Guerreiro Mundial, Blanka está pronto para ganhar grandiosidade e descobrir a ligação com o seu misterioso início.

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

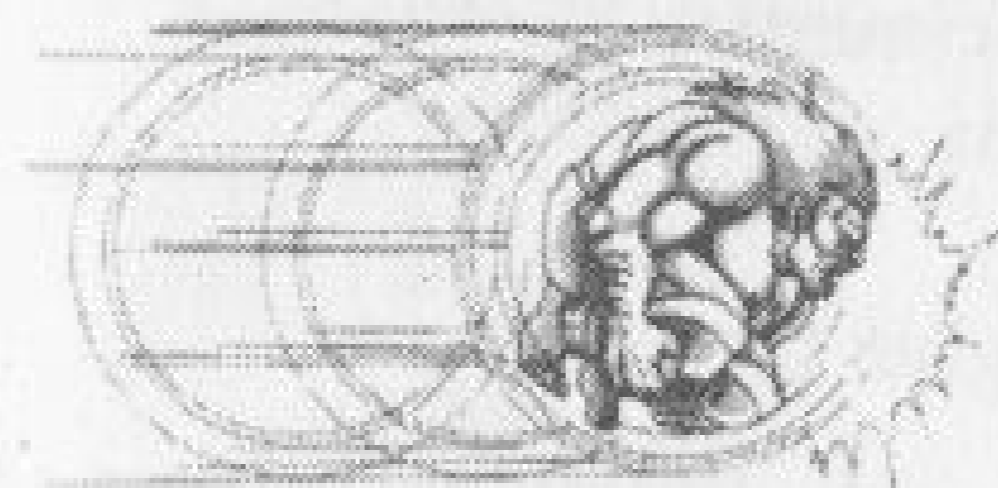
#### Eletricidade



Usando o **Botão D** pressione qualquer **Botão de Soco** repetidamente.

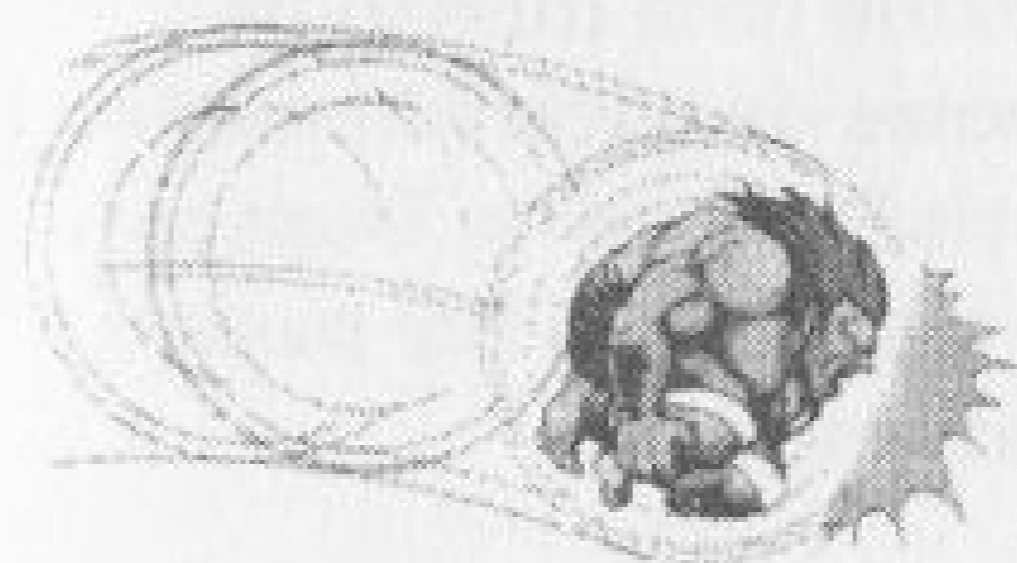
## Os Novos Guerreiros

### Ataque Esfera

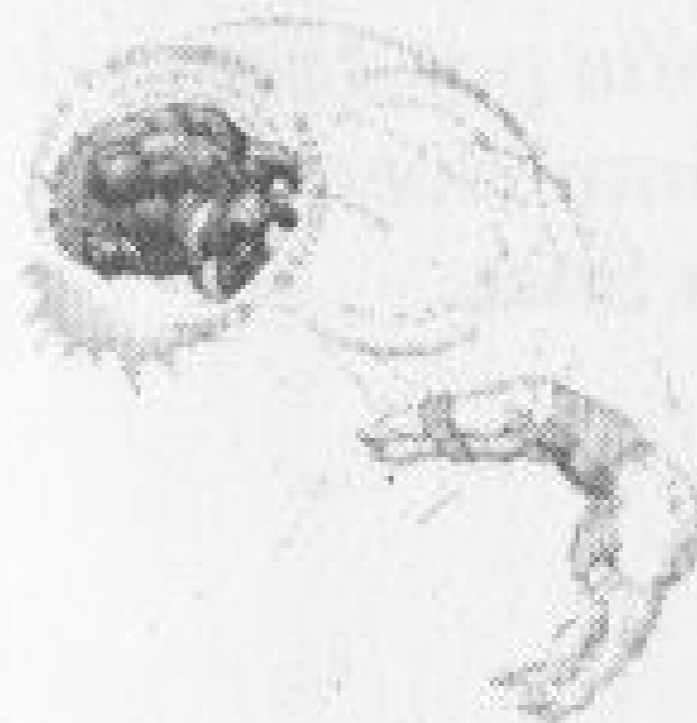


Usando o **Botão D** pressione ◀ e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois pressione simultaneamente ▶ e qualquer **Botão de Soco**.

### Ataque Esfera Vertical



Usando o **Botão D** pressione ▼ por 2 segundos e então pressione ▲ e qualquer **Botão de Chute** simultaneamente.



### Salto da Besta

Usando o **Botão D** pressione ◀ e mantenha-o pressionado por 2 segundos. Depois pressione simultaneamente ▶ e qualquer **Botão de Chute**.

## Os Novos Guerreiros



### GUILE

Data de Nascimento: 23/12/1960

Altura: 1,89m

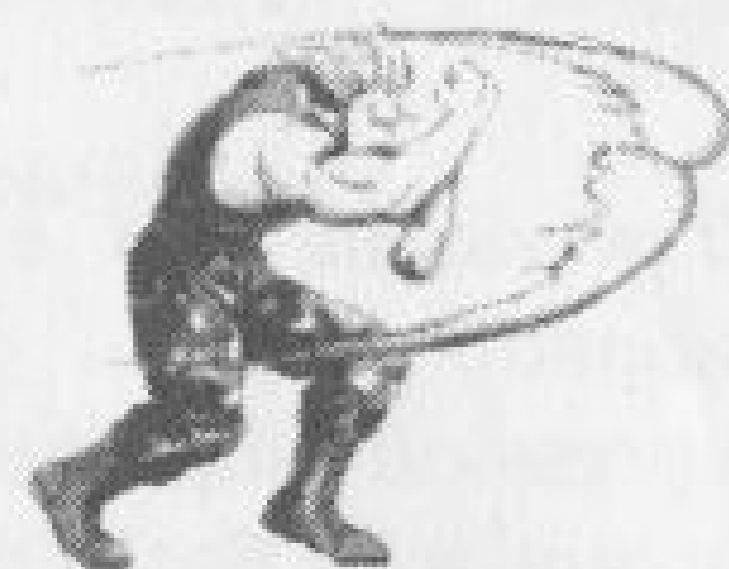
Peso: 87 Kg

Tipo de Sangue: O

Um ex-membro do esquadrão de elite das Forças Especiais, Guile e o seu co-piloto Charlie foram capturados durante uma missão na Tailândia há seis anos. Depois de muitos meses de encarceramento, ele e Charlie conseguiram escapar da sua prisão na selva. Durante a perigosa viagem para a civilização, Charlie morreu e Guile passou a ser consumido pelo desejo de vingança desde então.

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

#### Sonic Boom (Explosão Sônica)



Usando o **Botão D** pressione ◀ e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois, pressione simultaneamente ▶ e qualquer **Botão de Soco**.

## Os Novos Guerreiros

### Flash Kick (Chute Relâmpago)



Usando o **Botão D**, pressione ▼ e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois, pressione simultaneamente ▲ e qualquer **Botão de Chute**.



## Os Novos Guerreiros



### KEN

Data de Nascimento: 14/2/1965

Altura: 1,80

Peso: 77Kg

Tipo de Sangue: B

Um discípulo da escola Shotokan de Karatê, Ken é um atleta natural. Infelizmente, a habilidade de luta natural de Ken, foi preenchida com um ego gigante e ele está constantemente relembrando os seus oponentes que ele é o maior lutador de todos os tempos. Durante os últimos anos Ken deixou a sua habilidade de luta se deteriorar e passou a maior parte do tempo na praia com a sua namorada. Apenas um desafio de seu antigo companheiro de luta, Ryu, reacendeu o seu espírito de luta e o fez tentar e aperfeiçoar o seu Soco Dragão e o Chute Furacão.

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

#### Bola de Fogo



Usando o **Botão D** pressione ▼▲► em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

## Os Novos Guerreiros

### Soco do Dragão



Usando o **Botão D** pressione ►▼▲ em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

Se você usar o **Botão de Soco Forte** quando estiver fazendo o movimento do Soco Dragão, Ken fará o Soco Dragão Flamejante!

### Chute Furacão



Usando o **Botão D** pressione ▼▲◀ em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Chute**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Chute** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

Para fazer o Chute Furacão no ar, pule no ar e então faça rapidamente o movimento como foi descrito acima.

## Os Novos Guerreiros



### CHUN LI

Data de Nascimento: 1/3/1968  
Altura: 1,77m  
Peso: (Ela não vai contar)  
Tipo de Sangue: A

Ao contrário dos outros participantes, Chun Li não entrou no torneio para glória pessoal. Ao contrário, ela vem seguindo os movimentos de uma operação de tráfico internacional conhecida como Shadowlaw. A trilha a levou ao torneio e ela, agora, acredita que um dos Grandes Mestres possa ser o responsável pela morte de seu pai.

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

#### Chute Relâmpago



Usando o Joystick pressione qualquer Botão de Chute repetidamente.

## Os Novos Guerreiros

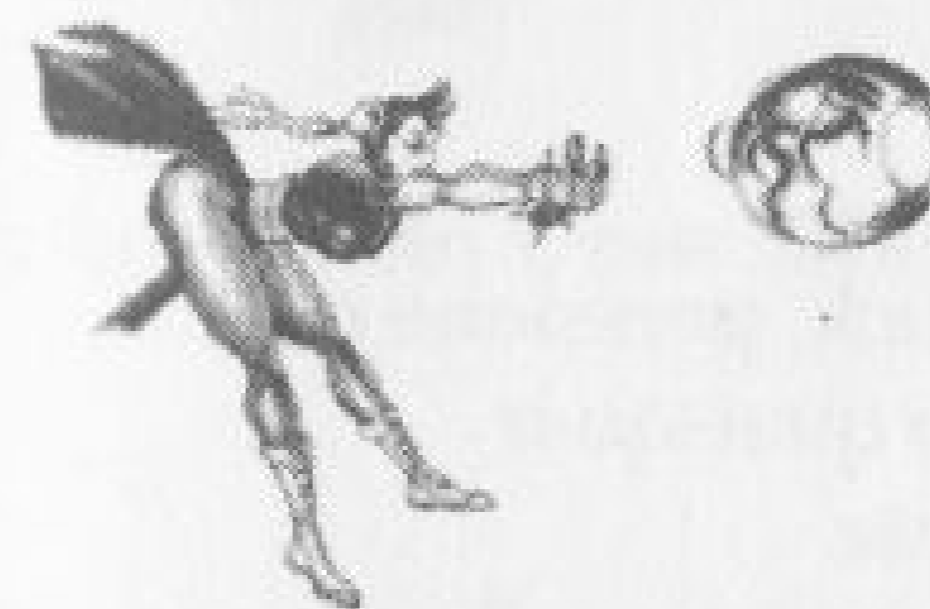
### Chute Redemoinho



Usando o Botão D pressione ▼ e mantenha pressionado por 1 segundo. Depois, pressione simultaneamente ▲ e qualquer Botão de Chute.

Para fazer um Chute Rodamoinho alto, pressione ▼ e mantenha pressionado por 1 segundo. Depois pressione ▼ e qualquer Botão de Chute. O tempo é extremamente importante quando você estiver fazendo este movimento.

### Kioken (Bola de Fogo)



Usando o Botão D pressione ◀ e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois, pressione simultaneamente ▶ e qualquer Botão de Soco.

## Os Novos Guerreiros



### ZANGIEF

Data de Nascimento: 1/6/1956

Altura: 2,13m

Peso: 116 Kg

Tipo de Sangue: A

De boa natureza, com um grande senso de humor, Zangief adora lutar. Ele deixou a Federação de Luta Livre da Rússia devido à pouca competitividade e agora procura oponentes à sua altura onde quer que ele os encontre. Totalmente sem medo, Zangief está desejando mais do que entrar para trocar Socos já que ele pode agarrar o seu oponente e jogá-lo no pavimento com o seu Dirigível Rotatório Empilhado. O que mais você esperaria de um homem que luta com ursos por pura diversão?

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

#### Varal Espiral



Usando o Joystick, pressione dois **Botões de Soco** quaisquer simultaneamente.

#### Laço Espiral Duplo



Usando o Joystick, pressione dois **Botões de Chute** quaisquer simultaneamente.

## Os Novos Guerreiros

### Dirigível Rotatório Empilhado



Pressione o **Botão D** em uma rotação de 360 graus e pressione qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**. A rotação de 360 graus no **Botão D** deverá ser feita rapidamente ou Zangief não fará o movimento.

### Suplex Siberiano



Pressione o **Botão D** em uma rotação de 360 graus e pressione qualquer **Botão de Chute**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Chute** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**. A rotação de 360 graus no **Botão D** deverá ser feita rapidamente ou Zangief não fará o movimento.

### Esmagador de Urso Siberiano



Pressione o **Botão D** em uma rotação de 360 graus e pressione qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**. A rotação de 360 graus no **Botão D** deverá ser feita rapidamente ou Zangief não fará o movimento.

Este movimento só poderá ser feito quando Zangief estiver longe do seu oponente.

## Os Novos Guerreiros



### DHALSIM

Data de Nascimento: 22/11/1952  
Altura: 1,80m  
Peso: 50 Kg  
Tipo de Sangue: O  
Estilo de Luta: Yoga

Durante toda a sua vida Dhalsim tem procurado unificar a sua mente, o seu corpo e a sua alma através da disciplina da Yoga. Agora que ele se aproxima do seu objetivo, Dhalsim deve testar a si próprio e as suas habilidades antes que ele passar para um estágio maior de consciência.

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

#### Fogo Yoga



Usando o **Botão D** pressione ▼▲► em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

## Os Novos Guerreiros

#### Chama Yoga



Usando o **Botão D** pressione ◀▶▼▲► em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

#### Teleportação Yoga



Usando o **Botão D** pressione ◀▼▲ ou ▶▼▲ em um movimento contínuo e pressione todos os **Botões de Soco** ou todos os **Botões de Chute**. Lembre-se de pressionar os Botões quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

## Os Novos Guerreiros



### BALROG

Data de Nascimento: 4/9/1968

Altura: 1,98m

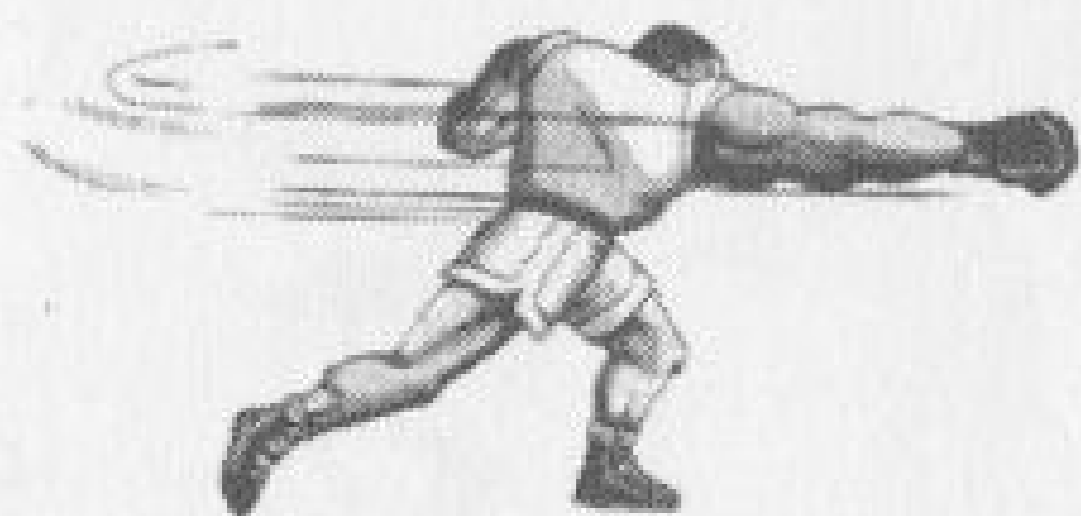
Peso: 115Kg

Tipo de Sangue: A

Um antigo campeão peso-pesado, Balrog foi expulso do boxe profissional depois de ignorar as regras do ringue. Selvagem e agressivo, Balrog agora ganha a vida como um membro da Shadowlaw. Pensando que talvez ele fosse fraco em sua habilidade de luta, Balrog aprendeu alguns novos movimentos para mantê-lo no topo.

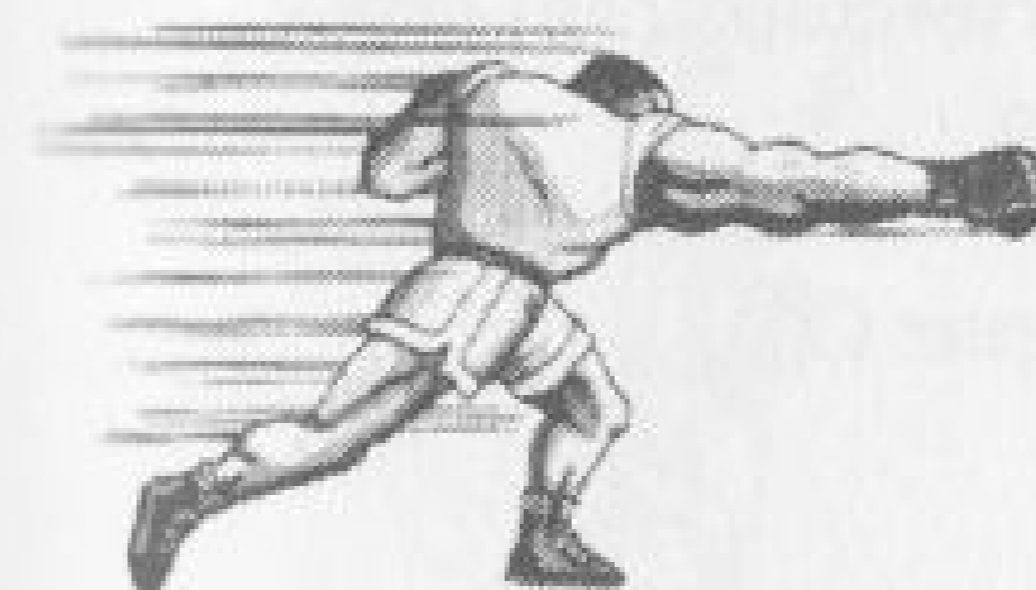
### MOVIMENTOS ESPECIAIS

#### Soco Volta



Usando o Joystick, pressione e mantenha pressionados todos os **Botões de Soco** por 2 segundos e depois solte.

#### Soco Final



Usando o Joystick, pressione e mantenha pressionados todos os **Botões de Soco** e depois solte. A força do soco será determinada pelo tempo que os Botões ficam pressionados antes de serem soltos.

#### Golpe de Ombro



Usando o **Botão D**, mantenha ▼ pressionado por 2 segundos e depois pressione simultaneamente ▲ e qualquer **Botão de Soco**.

#### Soco Esmagador



Usando o **Botão D**, pressione ◀ e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois, pressione simultaneamente ▶ e qualquer **Botão de Soco** ou **Chute**. Os **Botões de Soco** causarão um direto e os **Botões de Chute** causarão um gancho.

## Os Novos Guerreiros



### VEGA

Data de Nascimento: 27/1/1967

Altura: 1,83m

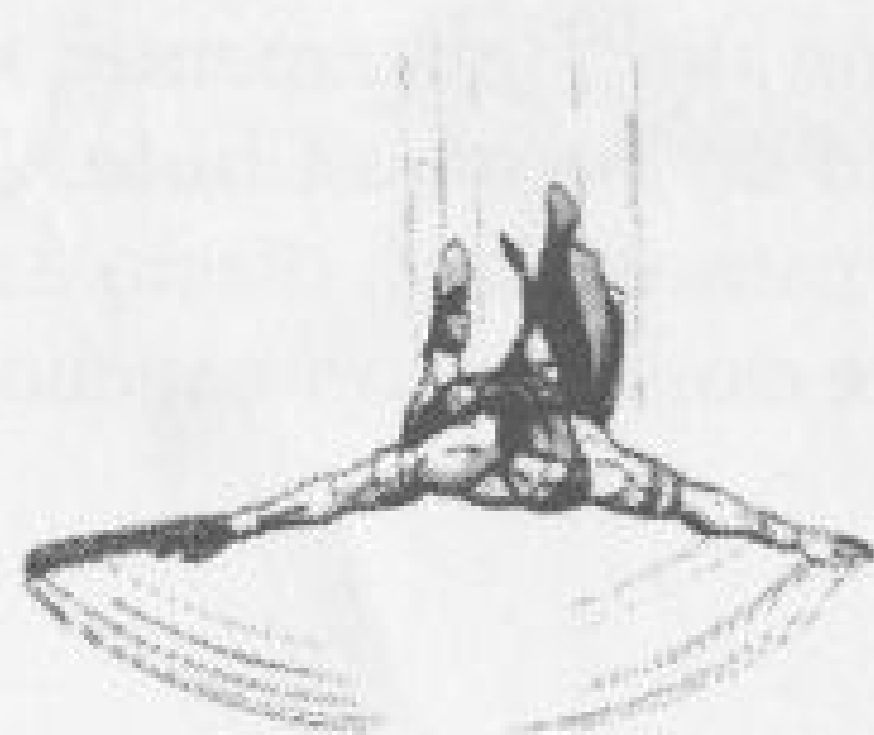
Peso: 95 Kg

Tipo de Sangue: O

De sangue nobre, Vega mesclou com sucesso a arte japonesa do Ninjitsu com as habilidades que ele aprendeu como um toureiro. O resultado é um bonito e mortal balé que deu a Vega o apelido de o "Ninja Espanhol". Arrogante e egoísta, Vega vive pela filosofia de que a beleza é a força e usa uma máscara para evitar que a sua bela face seja cortada em uma batalha.

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

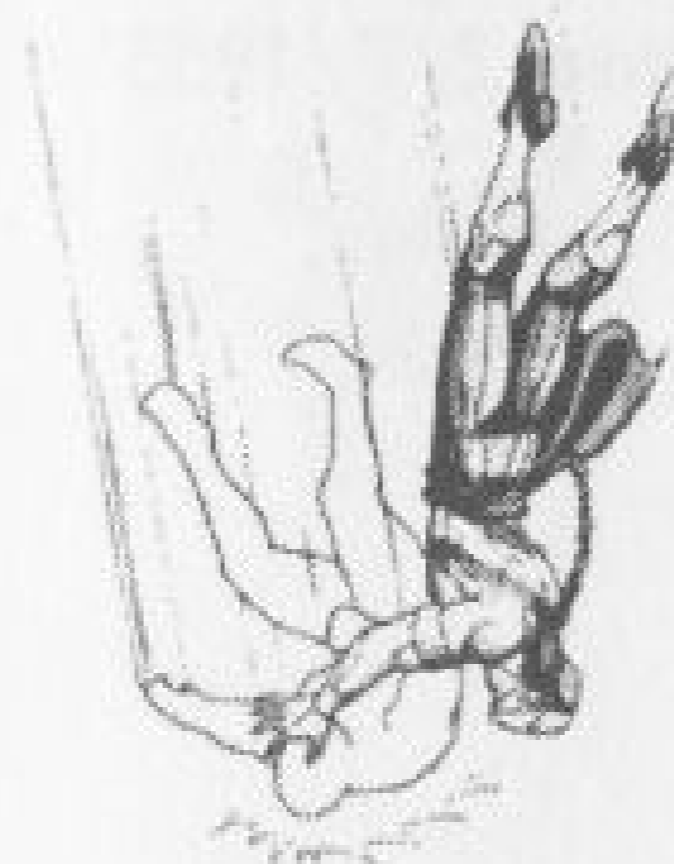
#### Mergulho garra



Usando o **Botão D** pressione ▼ e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois, pressione simultaneamente ▲ e qualquer **Botão de Chute**. Quando estiver no ar pressione o **Botão D** na direção do seu oponente e pressione qualquer **Botão de Soco**.

## Os Novos Guerreiros

### Salto da Parede



Usando o **Botão D** pressione ▼ e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois pressione simultaneamente ▲ e qualquer **Botão de Chute**. Quando estiver no ar pressione o **Botão D** para cima e pressione qualquer **Botão de Soco**.

### Rolo Garra



Usando o **Botão D** pressione ◀ e mantenha pressionado por 2 segundos e depois pressione simultaneamente ▶ e qualquer **Botão de Soco**.

### Arremesso de Garra



Usando o **Botão D** pressione ▼ por 2 segundos, depois pressione simultaneamente ▲ e qualquer **Botão de Soco**.

### Volta para trás

Pressione todos os **Botões de Soco** simultaneamente para fazer uma volta para trás dupla. Pressione todos os **Botões de Chute** simultaneamente para fazer uma volta para trás simples.

## Os Novos Guerreiros



### SAGAT

Data de Nascimento: 2/7/1955

Altura: 2,25m

Peso: 128 Kg

Tipo de Sangue: O

Uma vez chamado de "Rei dos Lutadores de Rua", Sagat reinou supremo até a sua derrota nas mãos de Ryu. Humilhado com a sua perda, ele agora planeja ganhar o título a qualquer custo. Com exceção de M.Bison, nenhum outro lutador chega perto de sua habilidade geral de luta.

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

#### Gancho do Tigre



Usando o **Botão D**, pressione ►▼▲ em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Soco**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

## Os Novos Guerreiros

#### Joelho do Tigre



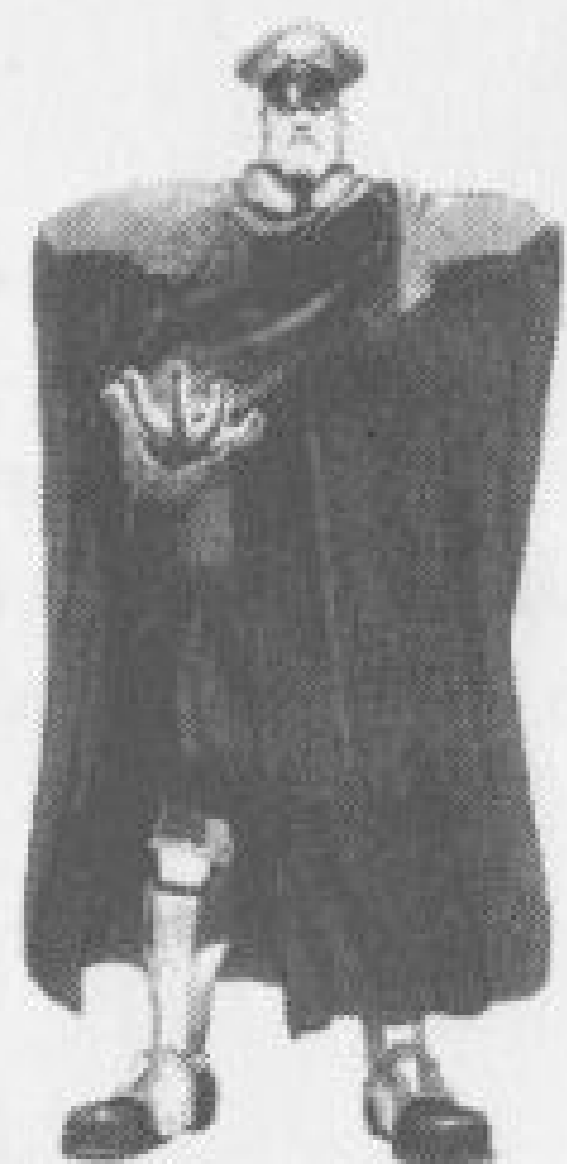
Usando o **Botão D** pressione ▼▲▼ em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Chute**. Lembre-se de pressionar o **Botão de Chute** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

#### Tiro do Tigre



Usando o **Botão D** pressione ▼▲► em um movimento contínuo e pressione qualquer **Botão de Chute ou Soco**. Usando um **Botão de Soco** será arremessado um Tiro do Tigre alto enquanto que se for pressionado o **Botão de Chute**, o tiro será baixo. Lembre-se de pressionar o **Botão de Soco ou Chute** quando você chegar ao final dos movimentos com o **Botão D**.

## Os Novos Guerreiros



### M. BISON

Data de Nascimento: Desconhecida

Altura: 1,82m

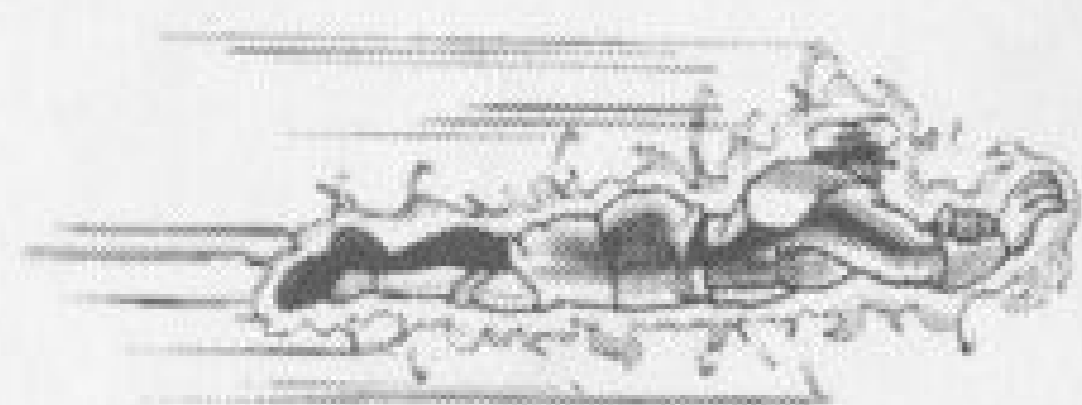
Peso: 115 Kg

Tipo de Sangue: A

Nunca houve um homem mais envolto em segredos que M. Bison. Desde que ele apareceu para liderar a organização internacional de crimes Shadowlaw, o mundo tem admirado e respeitado o incrível poder do seu comando. Com poder e agilidade sem igual, M. Bison reina absoluto como o maior Lutador de Rua do Mundo.

### MOVIMENTOS ESPECIAIS

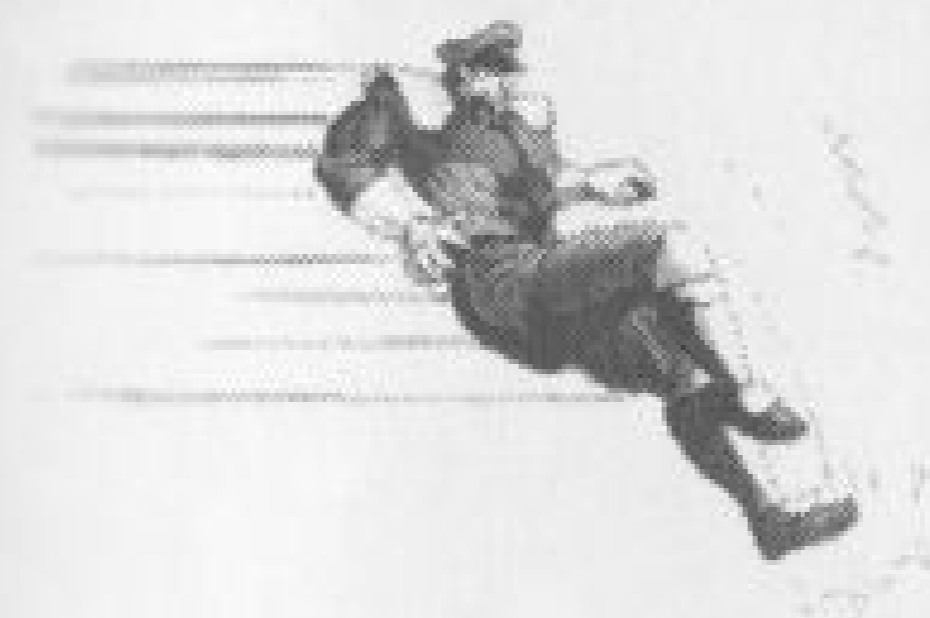
#### Psico-Triturador



Usando o **Botão D** pressione ◀ e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois, pressione simultaneamente ▶ e qualquer **Botão de Soco**.

## Os Novos Guerreiros

### Chute Tesoura



Usando o **Botão D** pressione ◀ e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois, pressione simultaneamente ▶ e qualquer **Botão de Chute**.

### Pisada na Cabeça



Usando o **Botão D** pressione ▼ e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois pressione simultaneamente ▲ e qualquer **Botão de Chute**. Depois de executar a pisada, pressione o **Botão D** na direção do oponente e pressione qualquer **Botão de Soco**.

### Pulso Voador Psico



Usando o **Botão D** pressione ▼ por 2 segundos e depois pressione simultaneamente ▲ e qualquer **Botão de Soco**.



## Cuidados com o seu Cartucho

- Não danifique ou molhe o seu cartucho.
- Não o deixe exposto à luz direta do Sol ou próximo a qualquer outra fonte de calor.
- Dê uma pausa durante jogos muito longos para que você e o cartucho Mega Drive possam descansar.

Super Street Fighter II™ é marca registrada de CAPCOM.  
CAPCOM é marca registrada de CAPCOM CO. LTD.



**OUTROS  
SUCESSOS  
DA TEC TOY**

## ETERNAL CHAMPIONS™

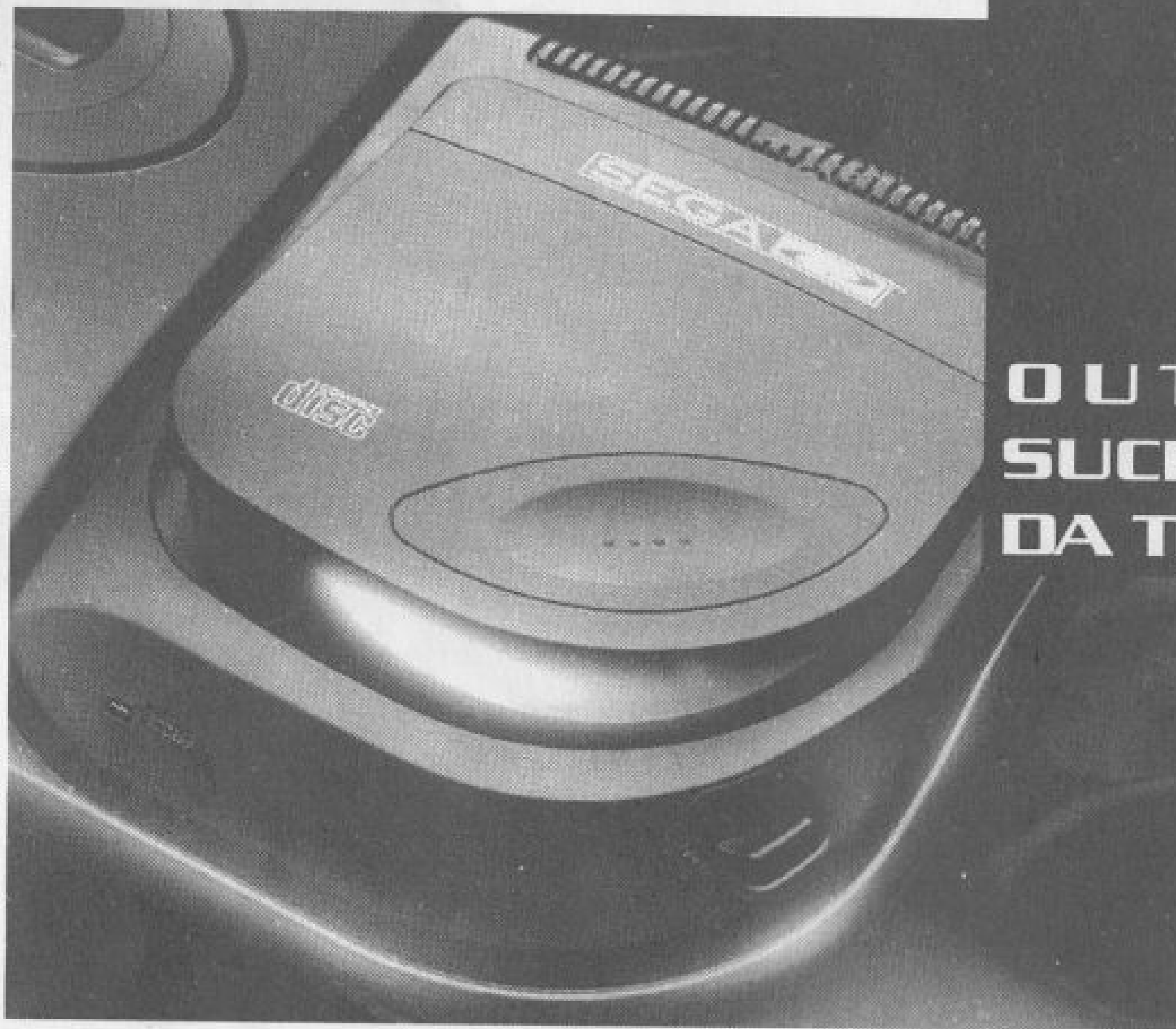
**"E**u sou o Eterno Campeão, responsável por este vasto complexo de luta. Meu objetivo é estabelecer o equilíbrio na Terra. Mas infelizmente, por um fatídico acontecimento, 9 indivíduos foram mortos antes da hora certa. Eu observei suas curtas vidas e esperei ansiosamente pelo momento de dar a eles uma nova chance. Tristemente, eu só poderei conceder a um deles o presente da vida. Por esta razão a competição deve começar..."

Você quer ser o grande vitorioso? Então prepare-se para este incrível jogo de luta, com 24 Mega de gráficos perfeitos, 9 lutadores fantásticos - especialistas em 11 diferentes estilos de artes marciais e treinos com inimigos que parecem holografia! Quando estiver pronto, decida o cenário da batalha, escolha entre muitas armadilhas e fique arrepiado com a velocidade da ação!

E que vença o melhor!

**MEGA DRIVE**

MEGA DRIVE



**OUTROS  
SUCESSOS  
DA TEC TOY**

## SEGA CD

**T**udo o que você sempre quis em um video game, mas ninguém tinha tecnologia para oferecer, chegou para o seu Mega Drive: Sega CD!

Encaixado no seu Mega Drive, o Sega CD possibilita o uso de jogos em Compact Disc, com enorme capacidade de memória, imagens digitalizadas, gráficos fantásticos e o incomparável som do CD!

Muitos títulos já estão disponíveis, e cada vez mais a qualidade e variedade dos CD-Games está evoluindo. Além disso, com o Sega CD, você poderá ouvir CDs de música com a mesma qualidade de um Compact Disc Player normal!

**MEGA DRIVE**

**SEGA CD  
SÓ PARA  
MEGA DRIVE**

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

**TEC TOY**

**Nº CQ 034 865620**

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus - AM  
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000

TELEFONE: (011) 831 2266