

SEGA MARK III 専用

# SEGA MY CARD MARK III

## グレート サッカー

GREAT SOCCER

## ゲームの遊び方

1人～2人用





# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガマイカード MARK IIIは、コンピュータテレビゲーム SEGA MARK III専用です。

(キーボード操作が必要なゲームは、SK-1100をつないでください。)

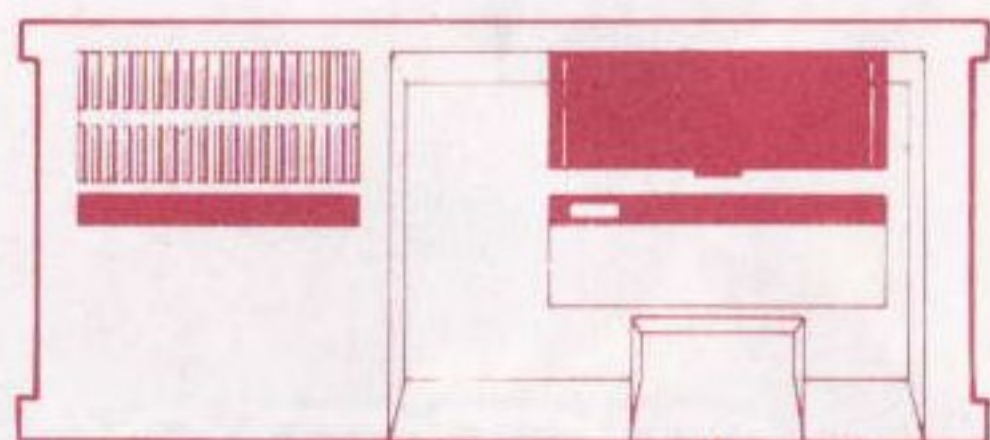
## セガマイカード MARK IIIの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カードを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

## ジョイスティックの取付け位置



(真上から見た図)

- JOY-1 (プレイヤー1)
- JOY-2 (プレイヤー2)

上のJOY-1、2にジョイスティックを差し込もう。



たいせん しょうかい  
☆ 対戦チーム紹介 ☆

レッド・ハリケーンズ

VS

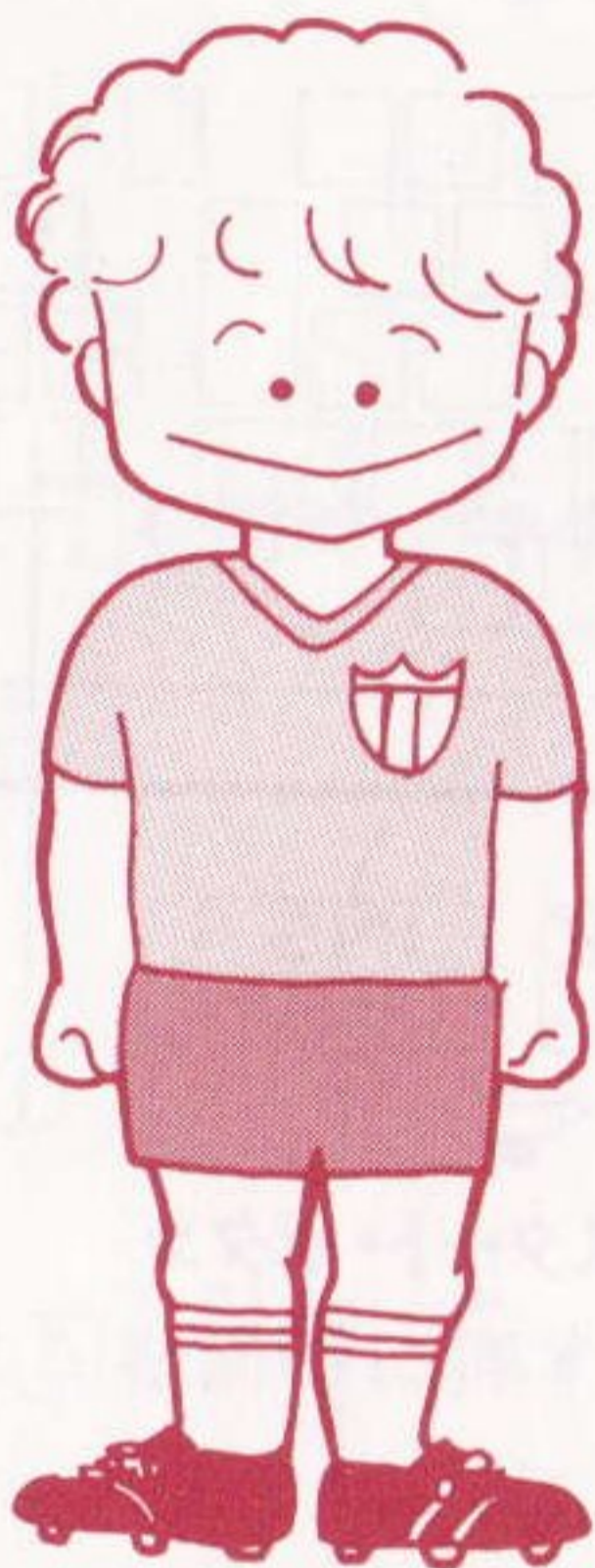
ブルー・サイクロンズ

あか  
—赤のユニフォーム—

あお  
—青のユニフォーム—

ひとり よう  
(1人用プレイヤー)  
(プレイヤー1)

(プレイヤー2)



ぜんいん  
メンバー全員、ファイ  
トのかたまりだ。めざ  
すはゴール!

レッド・ハリケーンズ  
は、最高のライバルだ。  
ベストを尽くしたい!



# 操作方法

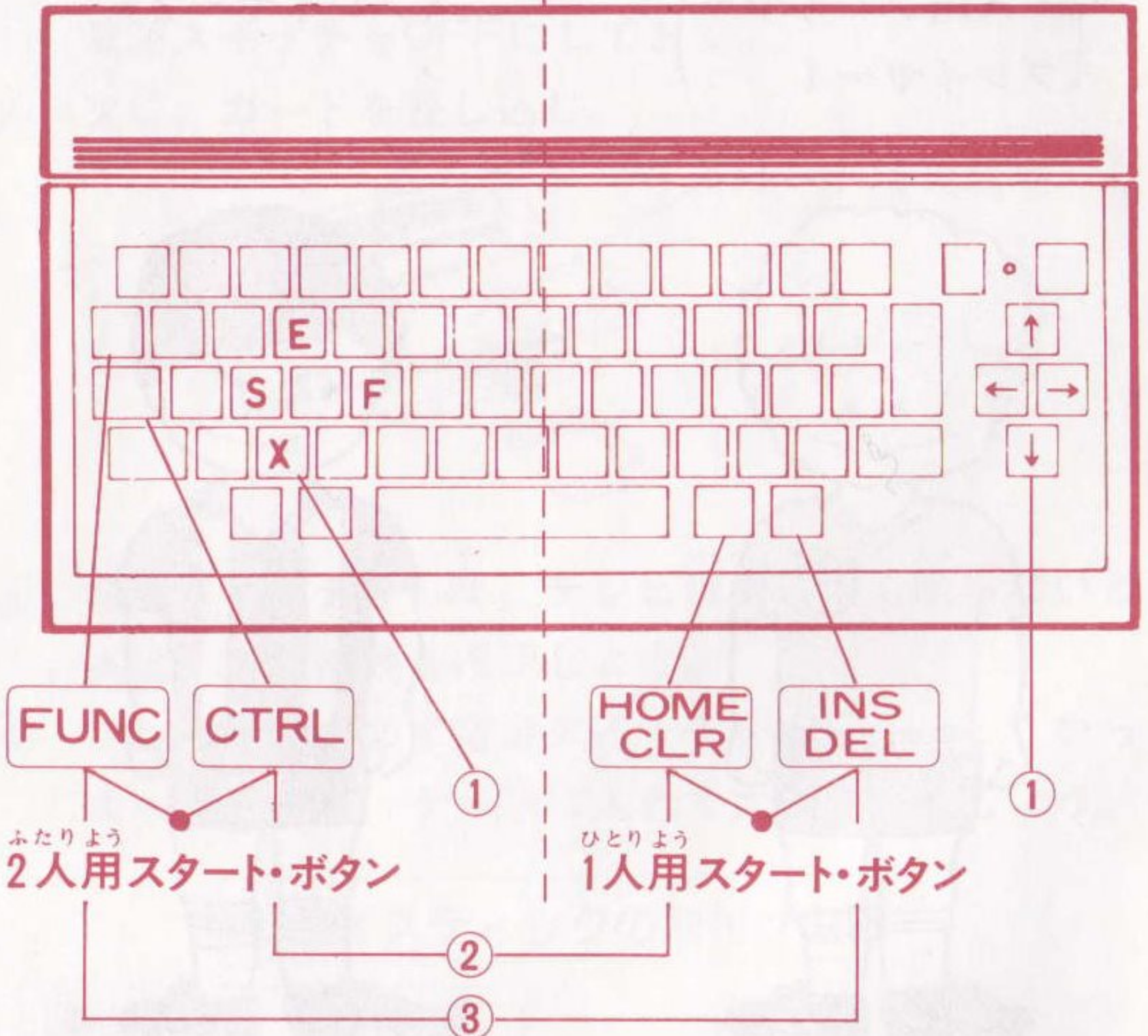
☆ キーボード (SEGA MARK III + SK-1100) で遊ぶ場合 ☆

ブルー・サイクロンズを動かす

(プレイヤー 2)

レッド・ハリケーンズを動かす

(1人用プレイヤー)  
(プレイヤー 1)



① 選手を動かす  
ボールの方向を決める



② キック・ボタン  
(ロングキック、シュート)

③ パス・ボタン

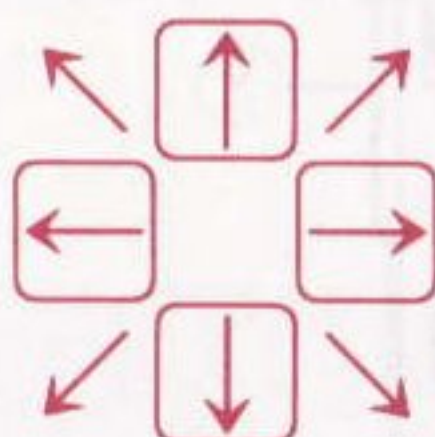


① <sup>せんしゅ</sup>選手を<sup>うご</sup>動かす  
<sup>ほうこう</sup>ボールの<sup>き</sup>方向を決める (  ) <sup>そうさ</sup>操作は、

— <sup>ひとり</sup>1人用<sup>よう</sup>プレイヤー、プレイヤー1 —

 と  を同時に押す

 と  を同時に押す



 と  を同時に押す

 と  を同時に押す

— プレイヤー2 —

 と  を同時に押す

 と  を同時に押す



 と  を同時に押す

 と  を同時に押す



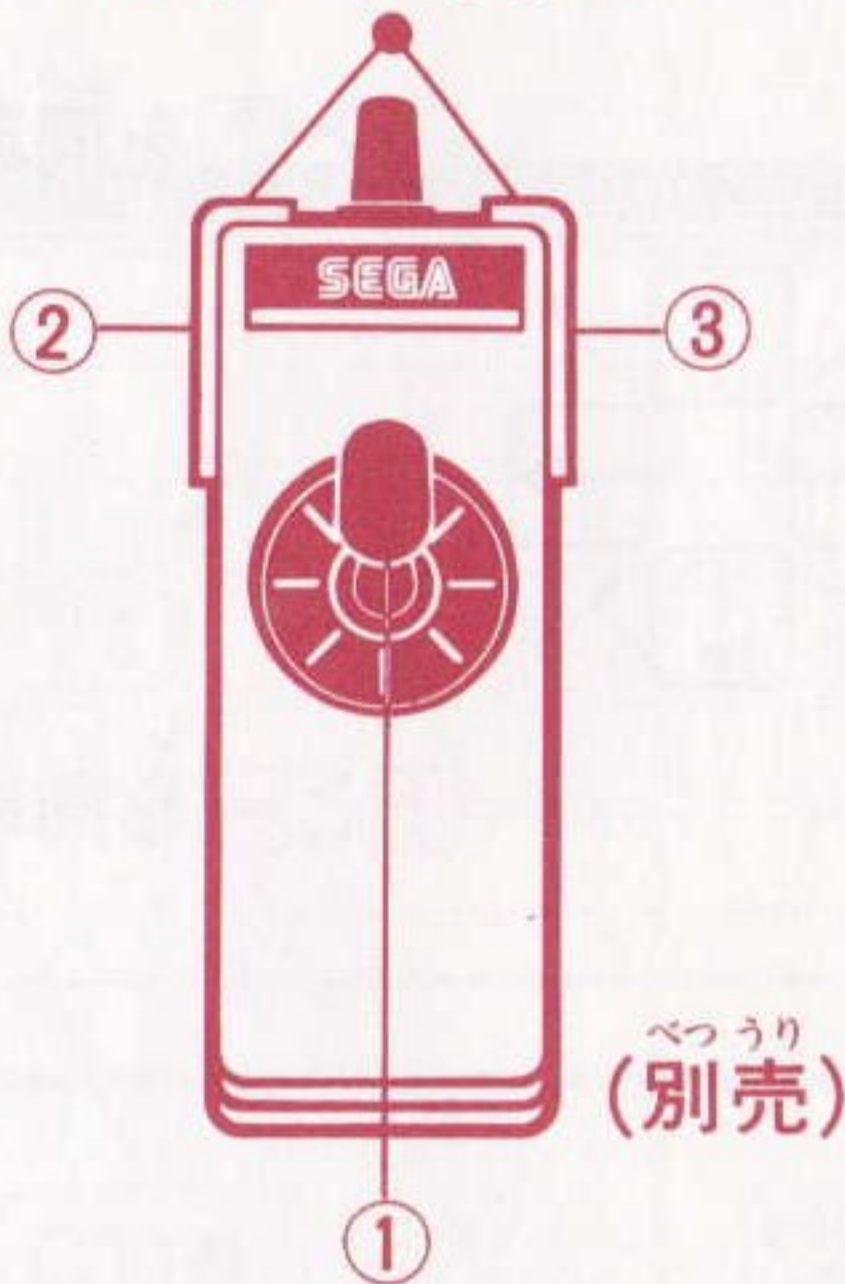
☆ジョイスティック (SJ-150シリーズ) <sup>あそ ぼ あい</sup> で遊ぶ場合 ☆  
 (SJ-200  
 SJ-300)

SJ-150  
 シリーズ



スタート・ボタン

SJ-200

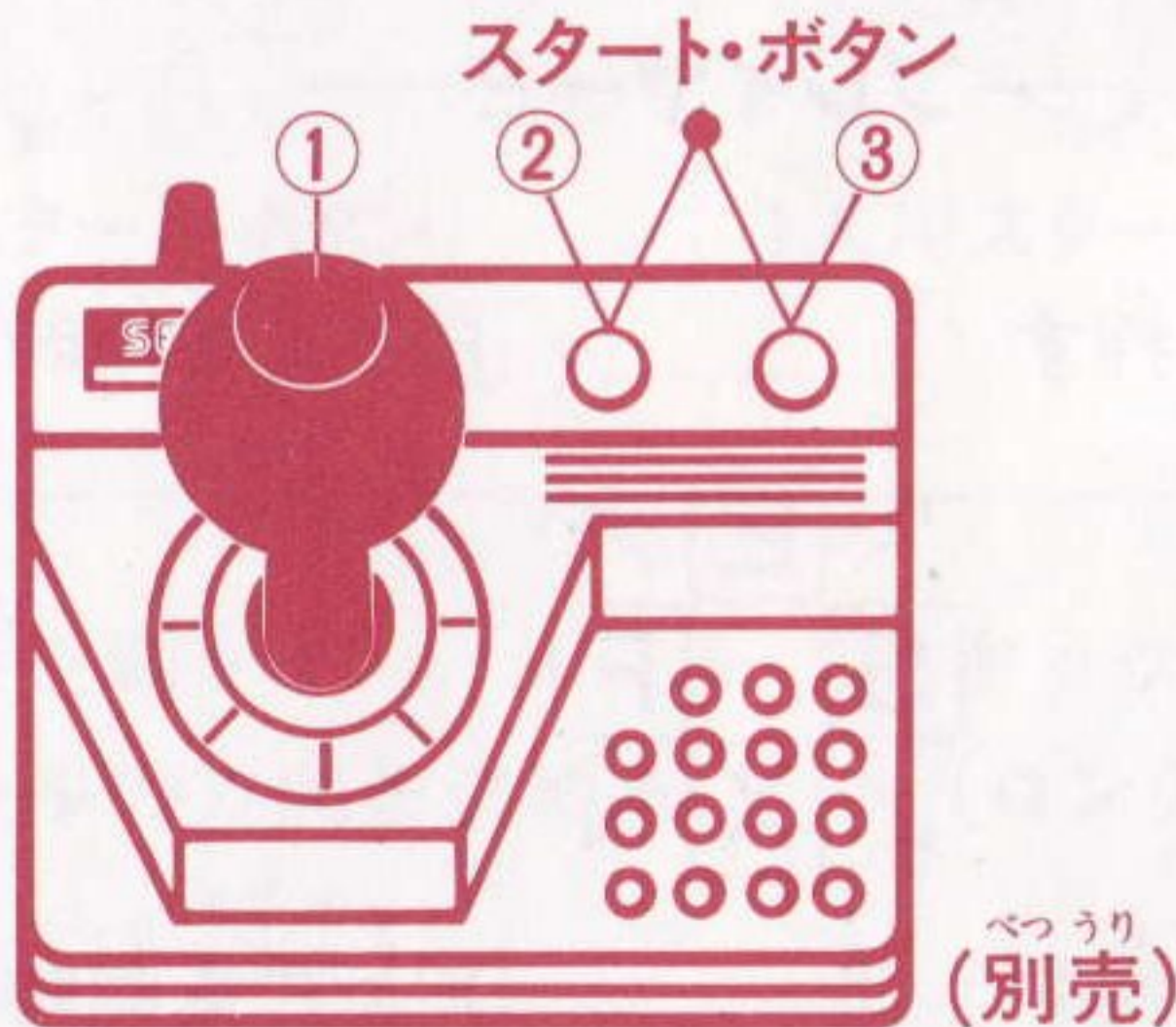


① <sup>せんしゆ うご</sup> 選手を動かす  
 ボールの方向を決める  
 (  )

② キック・ボタン  
 (ロングキック、シュート)

③ パス・ボタン

SJ-300





# ☆<sup>あそ</sup>遊<sup>び</sup>方<sup>かた</sup>☆

サッカードキのキミへ!

## ★ゲームの目的★

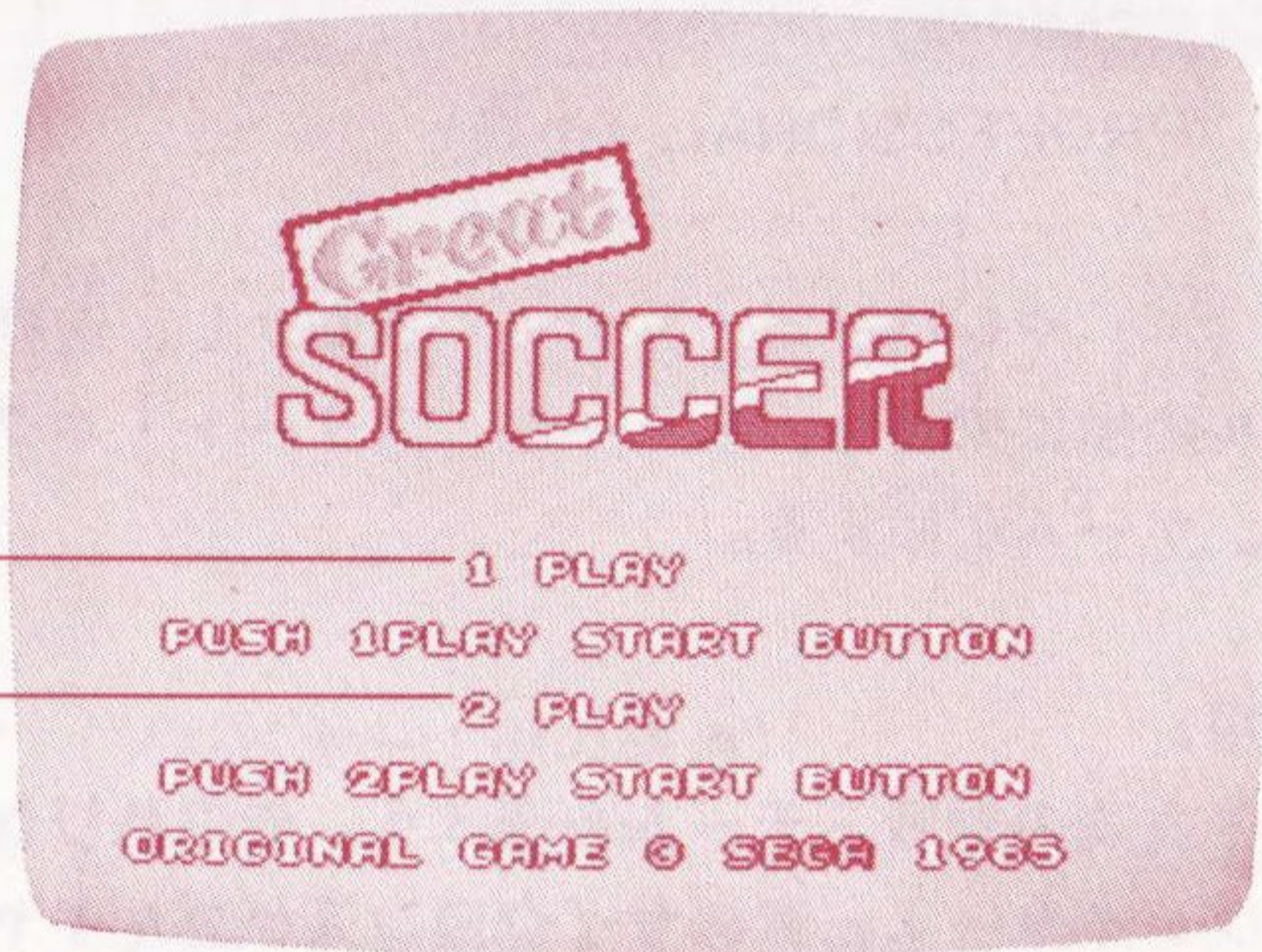
試合時間は、前半 (FIRST HALF) 5分、  
後半 (SECOND HALF) 5分の計10分間。

紳士的にプレイしよう!

## ★GAME OVER★

TIME IS UP (時間切れ) で試合終了。

## ★スタートのしかた★



- 2人で遊ぶときは、キーボードの2人用や2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。
- 1人で遊ぶときは、キーボードの1人用や1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。



ひとりよう  
〈1人用〉

キミのチームは、赤のユニフォームのレッド・ハリケーンズ。コンピュータは、青のユニフォームのブルー・サイクロンズだ。

レベルは、次の3段階。まず、レベルを選ぼう。

SELECT LEVEL

⇒ AMATEUR  
SEMIPRO  
PROFESSIONAL

アマチュア (初級)  
SEMIPRO (中級)  
プロフェッショナル (上級)

●キー (↑ ↓) やレバー (↕) で ⇒ を動かして、遊びたいレベルの横に来たら、もう一度、スタート・ボタンをおす。ゲームが始まる。

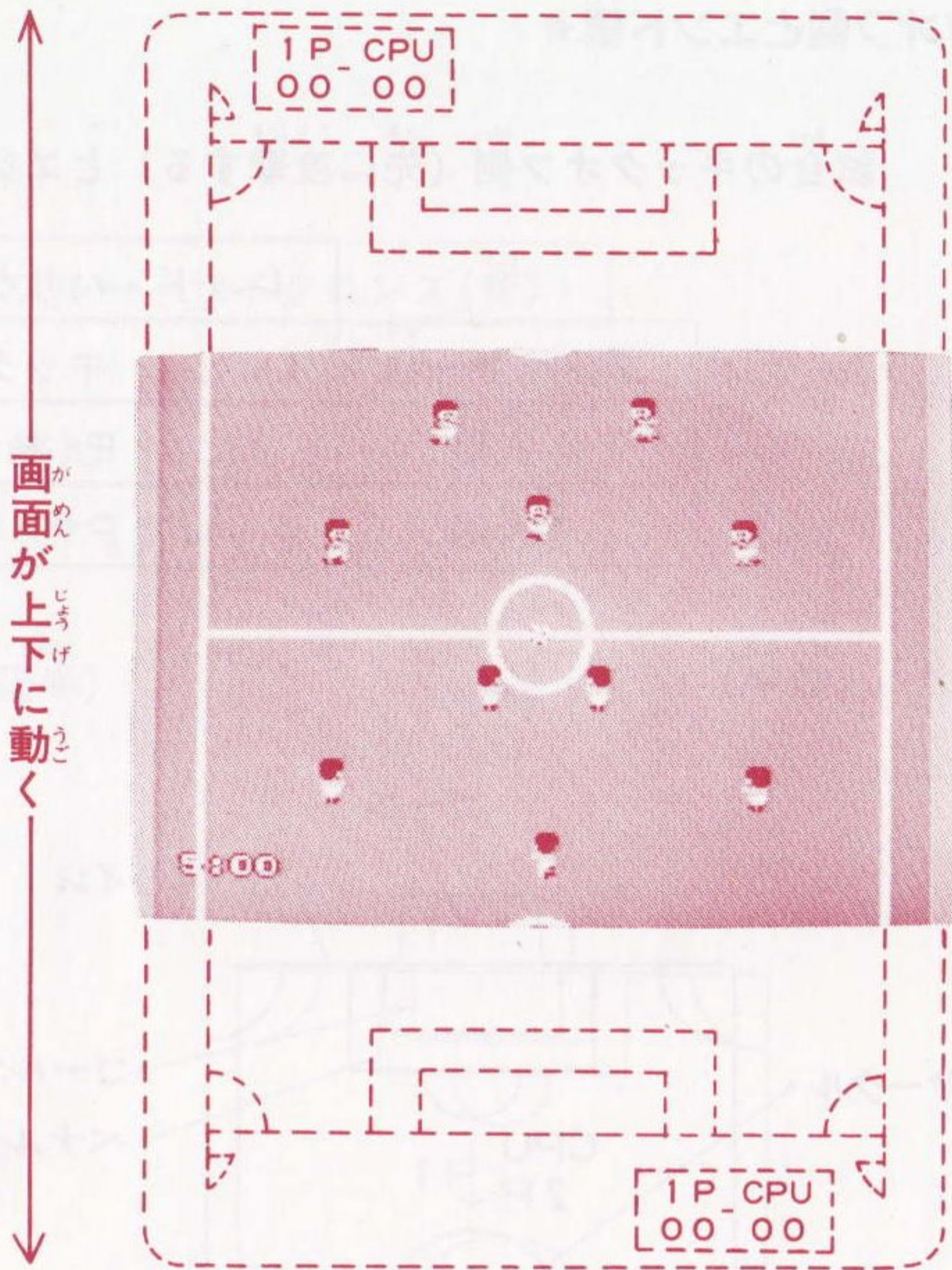
ふたりよう  
〈2人用〉

キミと友達の対戦。チームを選ぼう。赤のハリケーンズがプレイヤー1、青のサイクロンズがプレイヤー2になる。

↓  
FIRST HALF (前半) から、KICK OFF で試合

かいし  
開始。





1 P (プレイヤー1側の得点)  
 CPU (コンピュータ側の得点、2人用のときは、  
 (2 P...プレイヤー2側の得点))

横長のテレビ画面では、縦長のサッカーコートは約 $\frac{1}{2}$ しか映し出さない。そのため、画面がボールの動きに合わせて上下に動き、ゲームが進行していく。



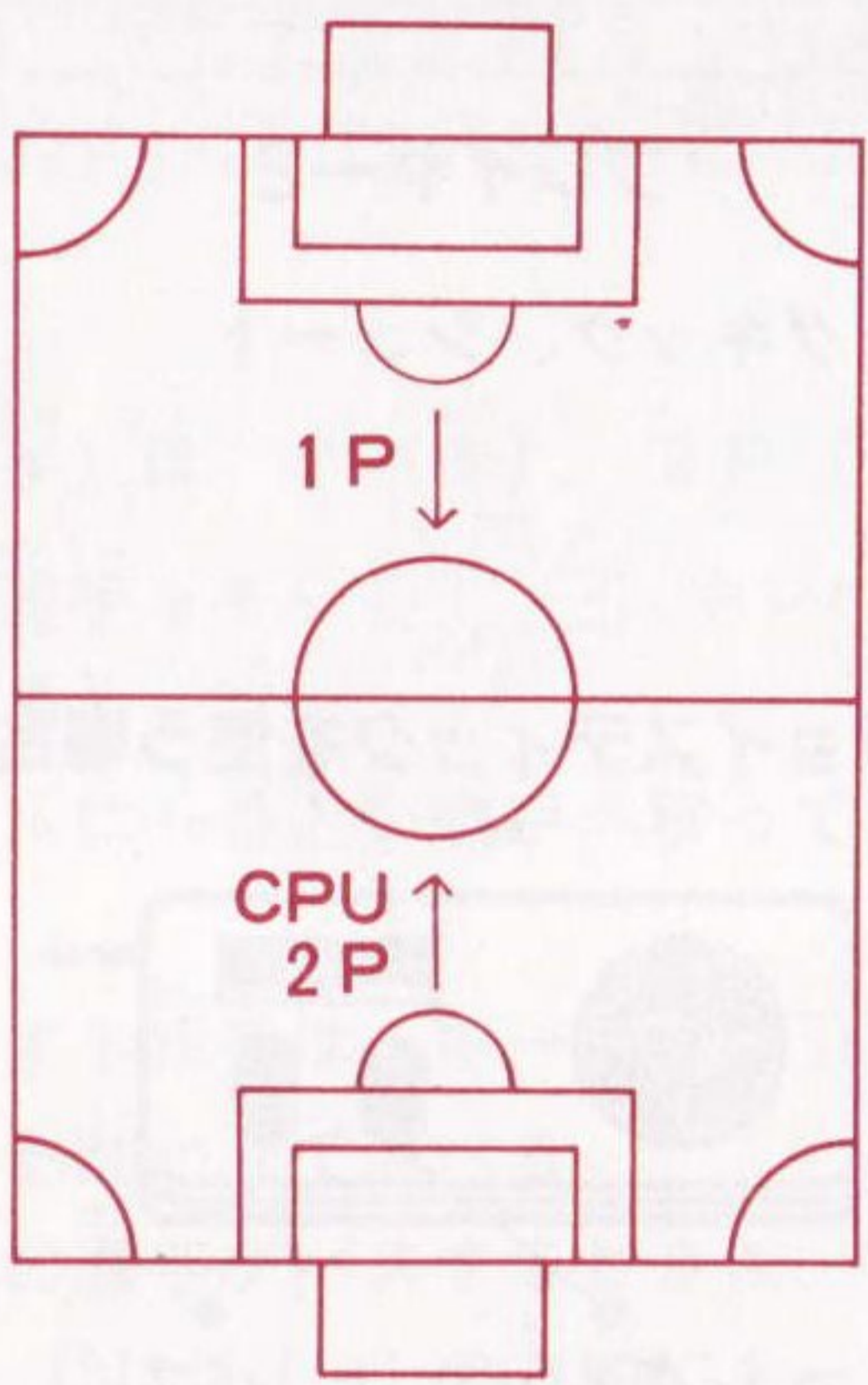




つき  
次のとおり。

あか (赤)	ブルー・サイクロンズ(あお青)
	がわ エンド側
	CPU (コンピュータ)
)	2P (プレイヤー2)

こうはん  
(後半)





## サッカーはじめてのキミへ!

選手がボールに接していれば、パス、ロングキック、ドリブル、そして、シュートができる。  
また、スローイン、コーナーキック、ゴールキック、フリーキック(オフサイドのときの<sup>かんせつ</sup>間接フリーキック)もできる。(14~17ページをみる。)

### —— キーボードを使う場合 ——

#### ひとりよう 1人用プレイヤー、プレイヤー1

**HOME CLR** ロングキック、シュート

**INS DEL** パス

#### プレイヤー2

**CTRL** ロングキック、シュート

**FUNC** パス

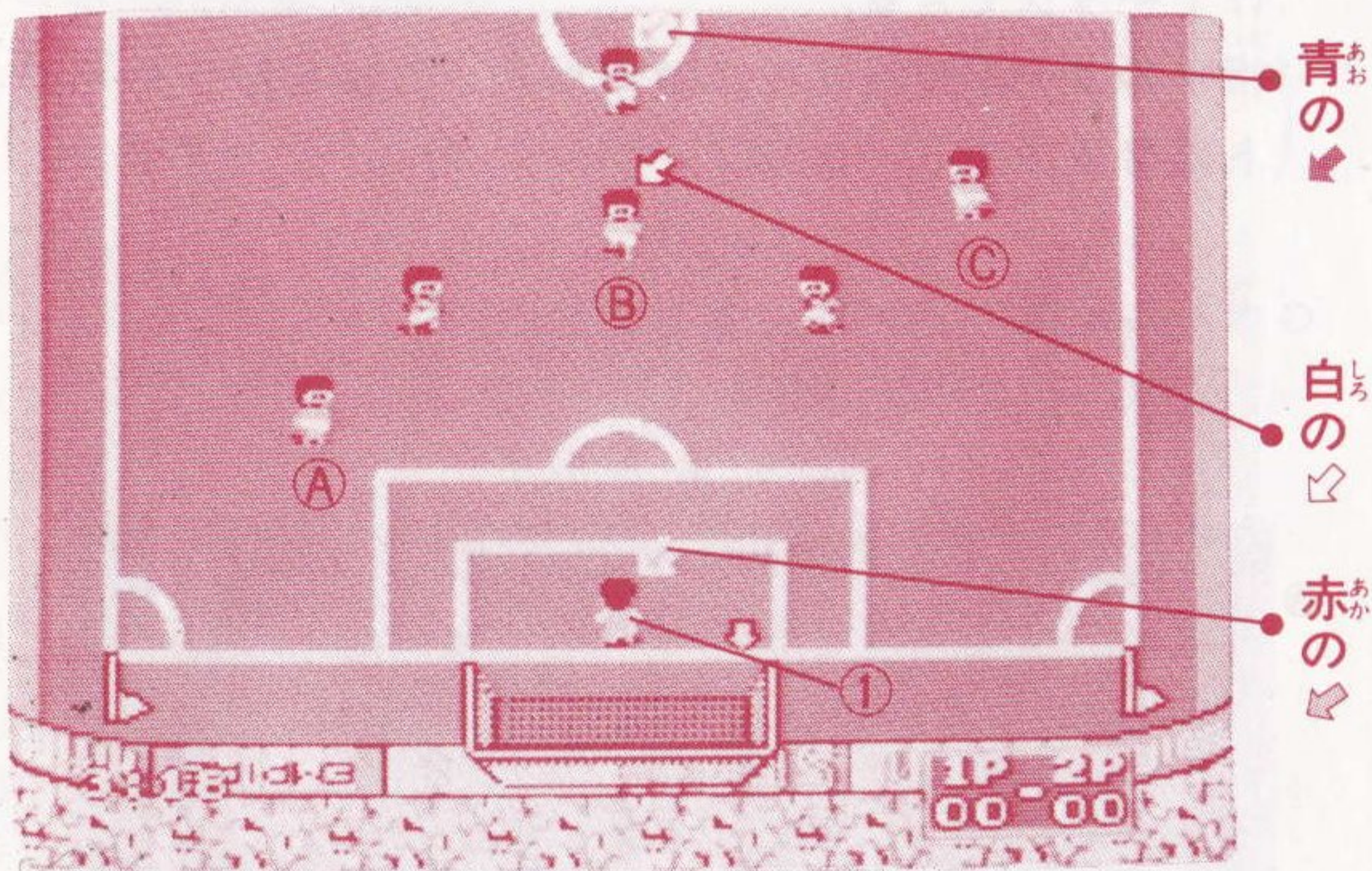
### —— ジョイスティックを使う場合 ——



ロングキック      パス  
シュート



# ★パス★



○ 1P (赤の選手) は (赤)、2P (青の選手) は

(青) の選手をキー ( ) やレバー ( )

で動かせる。

矢印は、ボールに一番近い選手へ移っていく。

○ ボールをパスする相手は、キー ( ) やレバー ( ) で (白) を動かして選べる。

たとえば、①の選手がパスするときは、①には(←)、②には(↑)、③には(→)の方向にキーやレバーを入れて、パス・ボタンを押す。

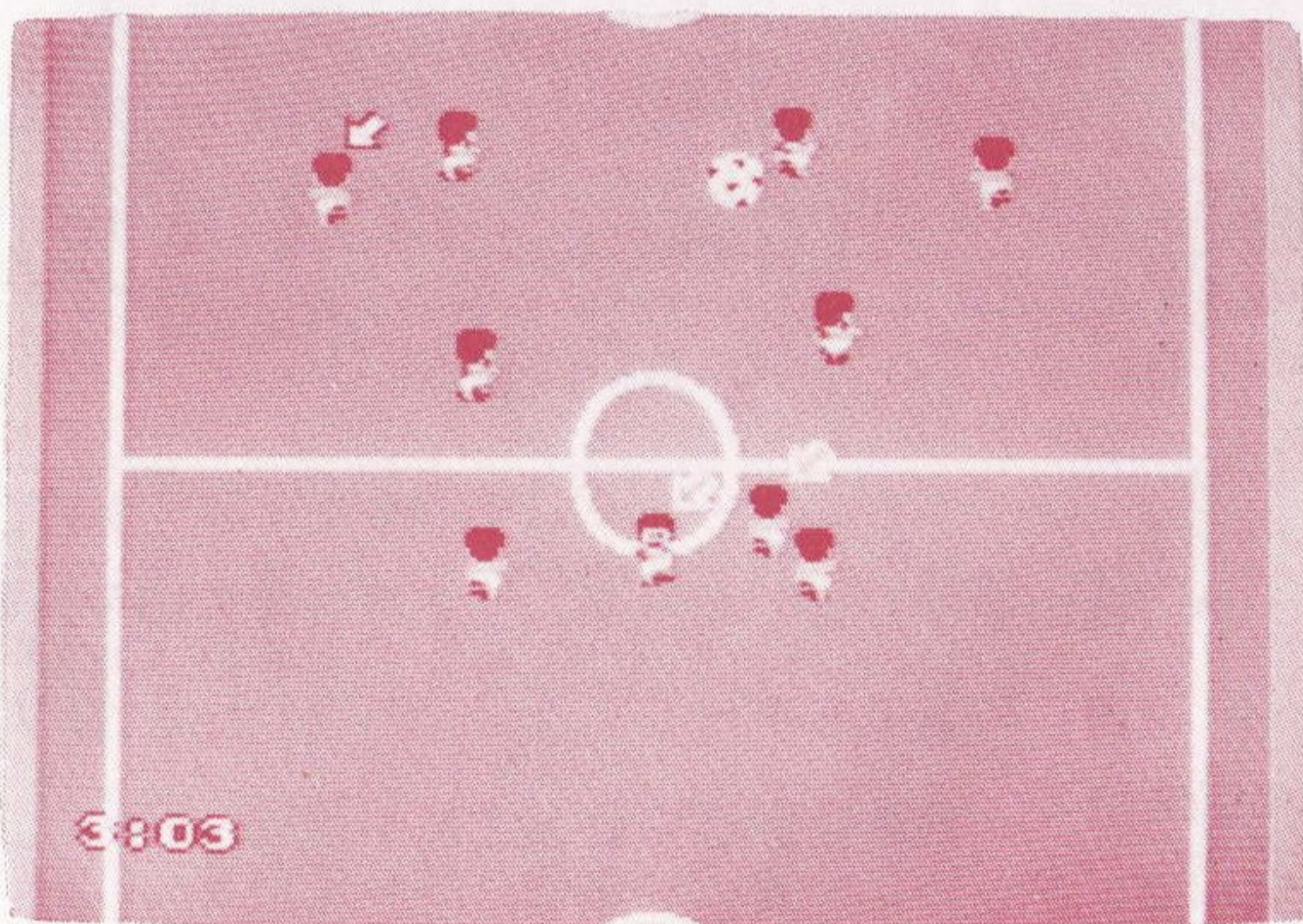


## ★ロングキック★

○相手のゴールが見えていないときに、ゴール方向へ向けてキックできる。

(相手のゴールが見えて、ゴール近くになるとシュートになる。)

○ボールは高く上がり、遠くに飛ぶ。



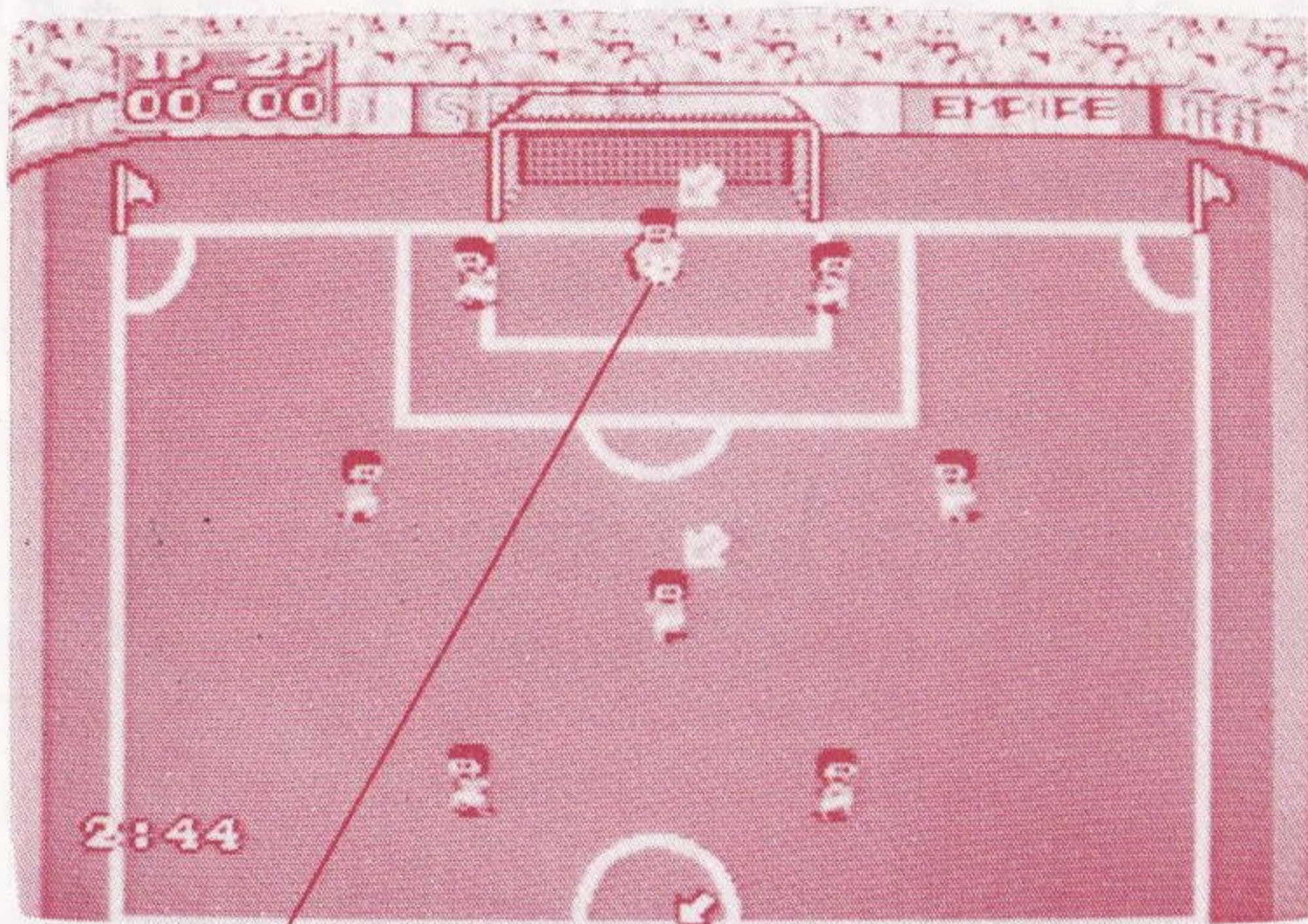
## ★ドリブル★

ボールと接している矢印の選手を走らせると、ドリブルできる。



## ★シュート★

- 相手のゴールが近いとき、シュートになる。
- ボールが低く飛ぶ。
- ボールをシュートする方向は、ゴール前の矢印、↑や↓をキー (←→) やレバーで動かして決定できる。



ゴールキーパーが画面に入れば、ゴールキーパーを操作して、相手のシュートを防げる。

### 強烈シュートをたたき込もう！

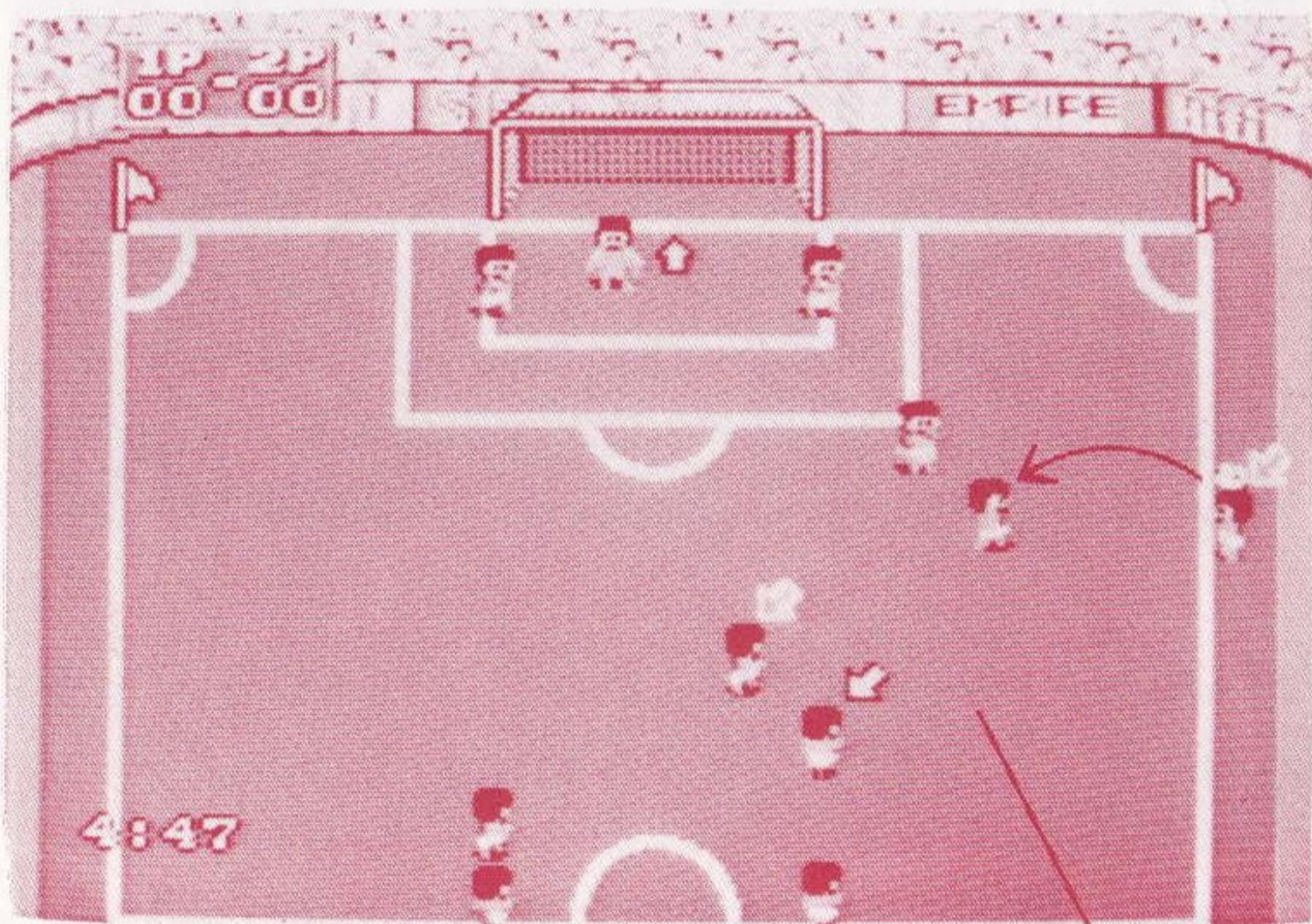
シュート・ボタンを押して、有利な方向にキーやレバーを入れると、鋭いカーブのバナナシュートができる。



スロー イン  
★THROW-IN★

○パス、キック、ドリブルしたボールがタッチラインをこえたときは、相手チームのTHROW-INになる。

○ボールに一番近い選手が、自動的にボールの下に立ち、キーやレバーで決めた選手に向かって、パス・ボタン（INS DEL、FUNC、ジョイスティックの右ボタン）で、THROW-INできる。



フィールド



コーナー キック  
★CORNER KICK★

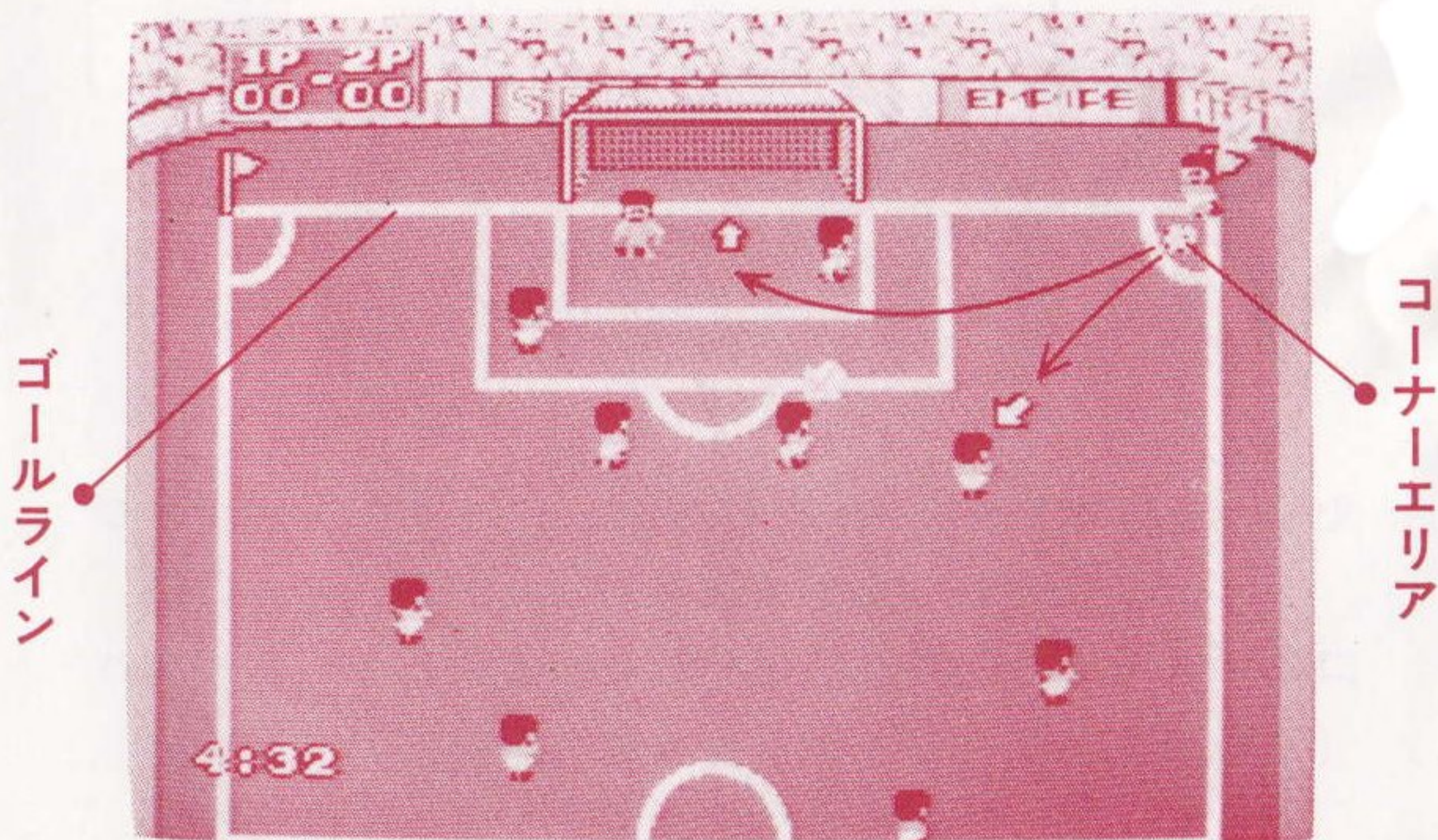
○<sup>しゅびがわ</sup>守備側のキックしたボールがゴールラインをこえると、  
<sup>こうげきがわ</sup>攻撃側の<sup>コーナー</sup>CORNER KICKになる。

○ボールは、コーナーエリアに<sup>お</sup>置かれる。

○そのボールに一番近い<sup>いちばんちか</sup>選手が、<sup>せんしゅ</sup>自動的にボールの<sup>よこ</sup>横に  
<sup>た</sup>立ち、キーやレバーで決めた<sup>き</sup>選手に<sup>せんしゅ</sup>パスするか、<sup>ちやくせつ</sup>直接  
シュートするか、<sup>えら</sup>を選べる。

パス ( 、、ジョイスティックの<sup>みぎ</sup>右ボタン)

シュート ( 、、ジョイスティックの<sup>ひだり</sup>左ボタン)





# ★GOAL KICK★

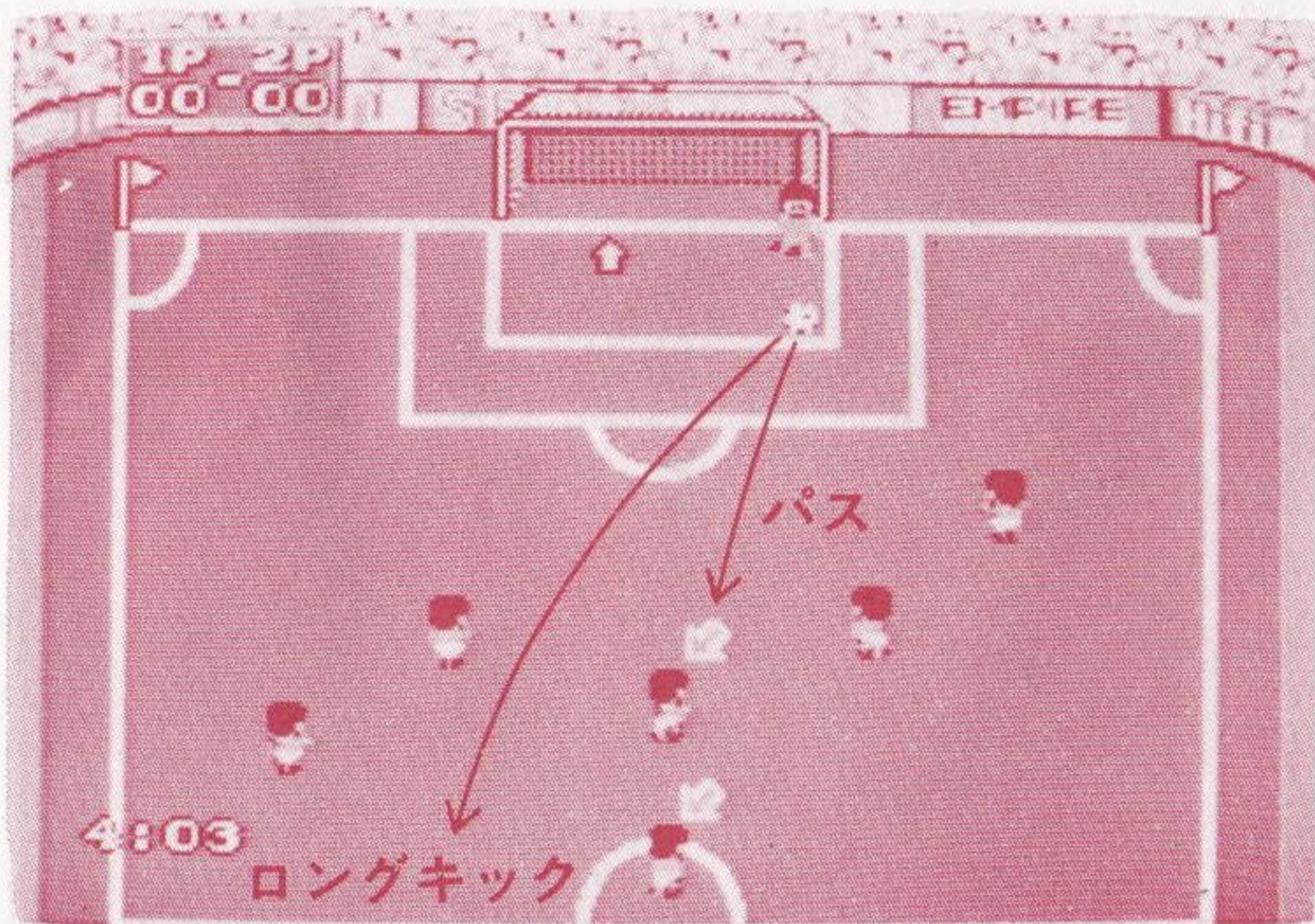
○<sup>こうげきがわ</sup>攻撃側のボールがゴールラインをこえると、<sup>しゅびがわ</sup>守備側の  
GOAL KICKになる。

○ボールは、ゴールエリアに<sup>お</sup>置かれる。

○ゴールキーパーは自動的にボールの<sup>うし</sup>後ろに立ち、キー  
やレバーで<sup>えら</sup>選んだ味方に<sup>み</sup>パスを送るか、<sup>お</sup>ロングキック  
するか、<sup>えら</sup>を<sup>えら</sup>選べる。

パス ( 、、ジョイスティックの<sup>みぎ</sup>右ボタン)

ロングキック ( 、、ジョイスティックの<sup>ひだり</sup>左ボタン)





# ★OFFSIDE★

○この“グレート サッカー”には、OFFSIDEの反則がある。条件は次のとおり。

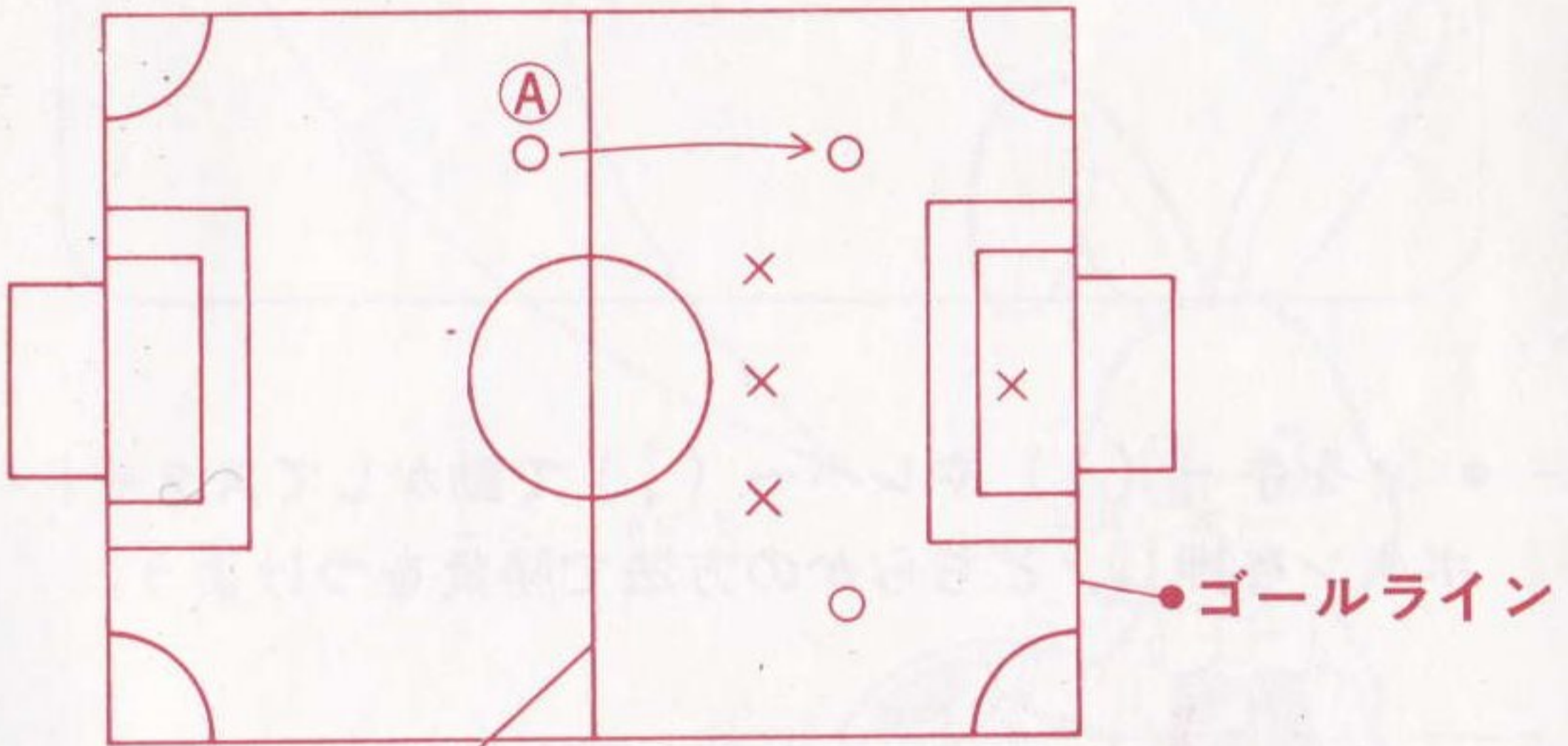
(このゲームのためにルールを一部改定。)

① パスのときのみ

(スローイン、コーナーキック、ゴールキックを)  
除く。

② 相手エリアにいるパスを受けようとする選手と、相手側ゴールラインとの間に、相手キーパー1人しかないとき

## オフサイド OFFSIDE



ハーフウェイライン ○…味方、×…相手

○パスをしようとした場所(A)からの相手側のフリーキックになる。ボールは、自動的に(A)に置かれる。

○そのボールに一番近い選手が、自動的にボールの横に立ち、パスのみできる。(シュート、ドリブルは×)  
味方の頭上を動く矢印で方向を選んでパスしよう。





プレイ オフ  
★PLAY OFF★

どうてん  
同点になると、つぎ がめん あら  
次の画面が現われる。

PLAY OFF

⇒ SUDDEN DEATH  
PENALTY KICK

● ⇒ をキー (  ) やレバー (  ) で動かしてスタート・  
ボタンをおし、どちらかのほうほう しょうぶ  
方法で勝負をつけよう。

サドン デス  
SUDDEN DEATH

さき いってんはい ほう か  
どちらか先に1点入った方の勝ち。

ペナルティー キック  
PENALTY KICK

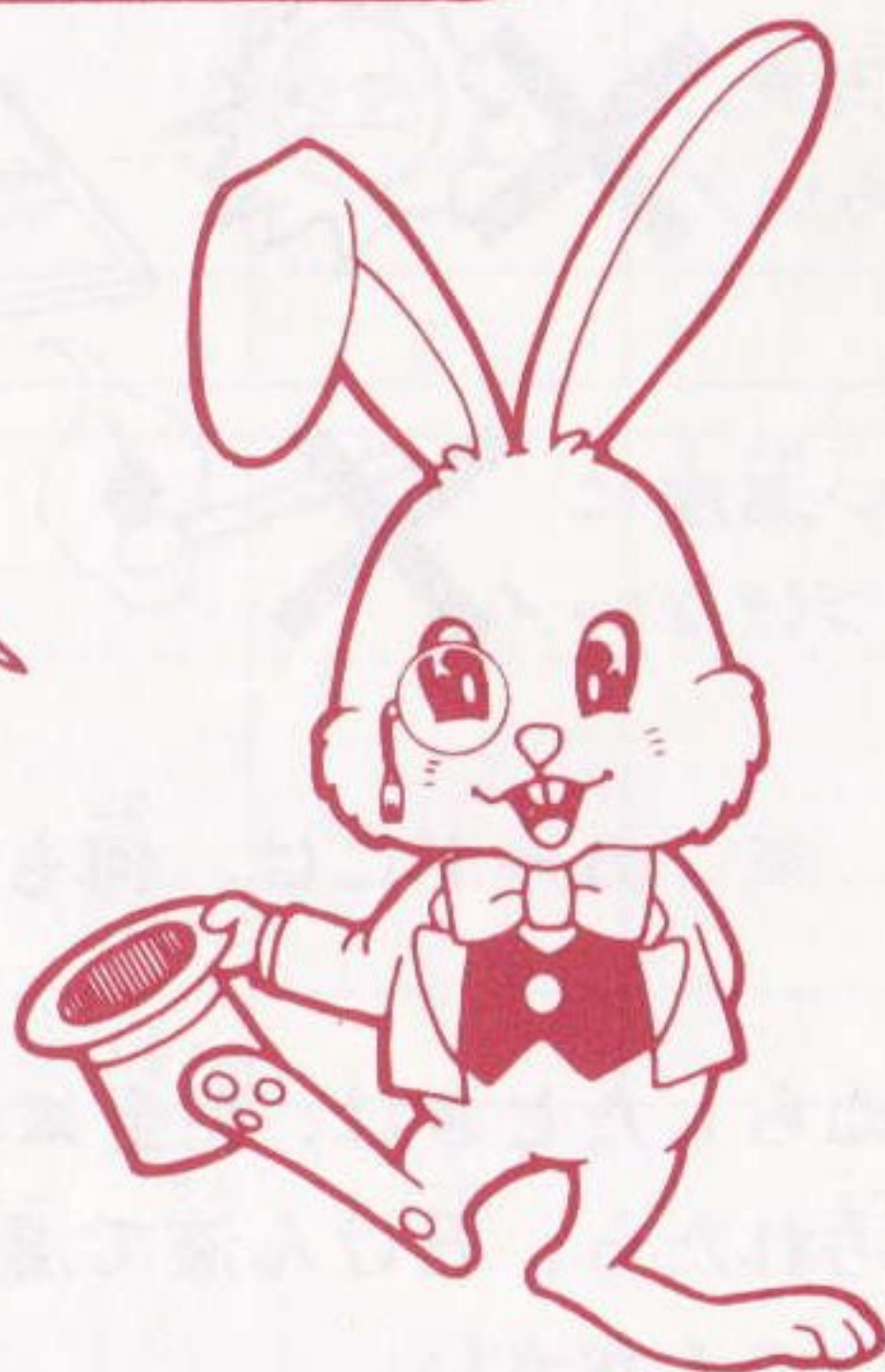
ぜんいん こうご かずおお  
2チーム全員で交互にシュートして、数多くシュート  
がき ほう か  
決まった方の勝ち。



☆アソビン<sup>きょうじゆ</sup>教授からのアドバイス☆

○サッカーは、パスが<sup>きほん</sup>基本。  
<sup>みかた</sup>味方へ<sup>せいかく</sup>正確にパスをつない  
でシュートだ！

○<sup>やじるし</sup>矢印の<sup>うご</sup>動き、<sup>うご</sup>動かし<sup>かた</sup>方に<sup>な</sup>慣  
れよう！  
けっして、あわてないこと！



おことわり

サッカーは、<sup>しんし</sup>紳士のスポーツ。だから、このゲーム  
では、<sup>ぼうりょくてき</sup>暴力的な<sup>はんそく</sup>反則は一切<sup>いっさいおこ</sup>行なわれません。



マーク ねが  
☆セガマイカード MARK IIIからのお願い☆

このカードは、ホームテレビゲーム セガ SEGA  
マーク せんよう  
MARK III専用です。

ただ つか  
正しくお使いいただくために

ぬらさない!

ま つよ  
曲げない!



強いショック  
はダメ!

ちやくしゃ にっこう  
直射日光、  
だい  
大きらい!



キズつけない!

たか おんど  
高い温度に  
ちか  
近づけない!



シンナーや  
ベンジンもダメ!

※ カードには、何も張りつけないでください。

○ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。

○汚れたら、石けん液で湿めらせた柔らかい布で軽くふ  
いてください。

○使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、SEGA MARK III専用です。

かいもの ぎんこう  
買物や銀行カードとしては、使用できませんよ!



# ☆ SCOREBOOK ☆

ネーム <b>NAME</b>					
デイト <b>DATE</b>					
スコア <b>SCORE</b>	1P				
	CPU(2P)				

ネーム <b>NAME</b>					
デイト <b>DATE</b>					
スコア <b>SCORE</b>	1P				
	CPU(2P)				

ネーム <b>NAME</b>					
デイト <b>DATE</b>					
スコア <b>SCORE</b>	1P				
	CPU(2P)				



C-5504

セガ マイカード<sup>おうほけん</sup>応募券<sup>たいせつ</sup>は、大切にしまっておきましょう。

4枚以上<sup>まいいじょうあつ</sup>集めるとカードホルダーがもらえます。

くわしくは<sup>はんばいてん</sup>販売店<sup>けいじ</sup>に掲示いたします。

セガ マイカード<sup>おうほけん</sup>応募券

**SEGA**  
マイカード

株式  
会社

**セガ・エンタープライゼス**

本社 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12  
〒144 電話 03(742)7068

お問い合わせ：H・E事業部消費者サービス課