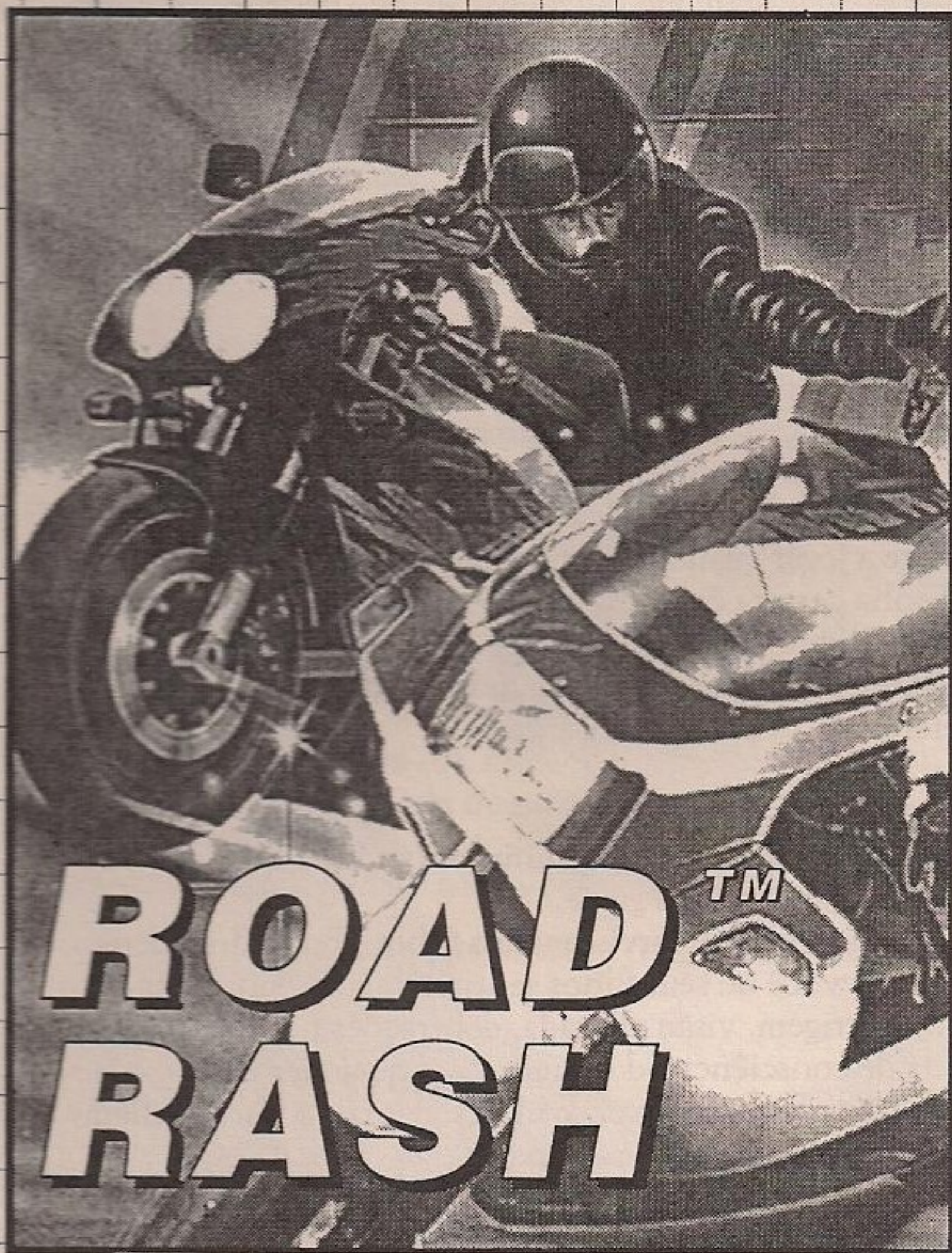


Master System[®]



ROAD RASH™

MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TECTOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar video games
- (b) Praticar esportes
- (c) Curtir a Natureza
- (d) Todas as acima
- (e) Nenhuma das acima

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Conseguir se divertir, não se esquecer do lado físico e se preocupar com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

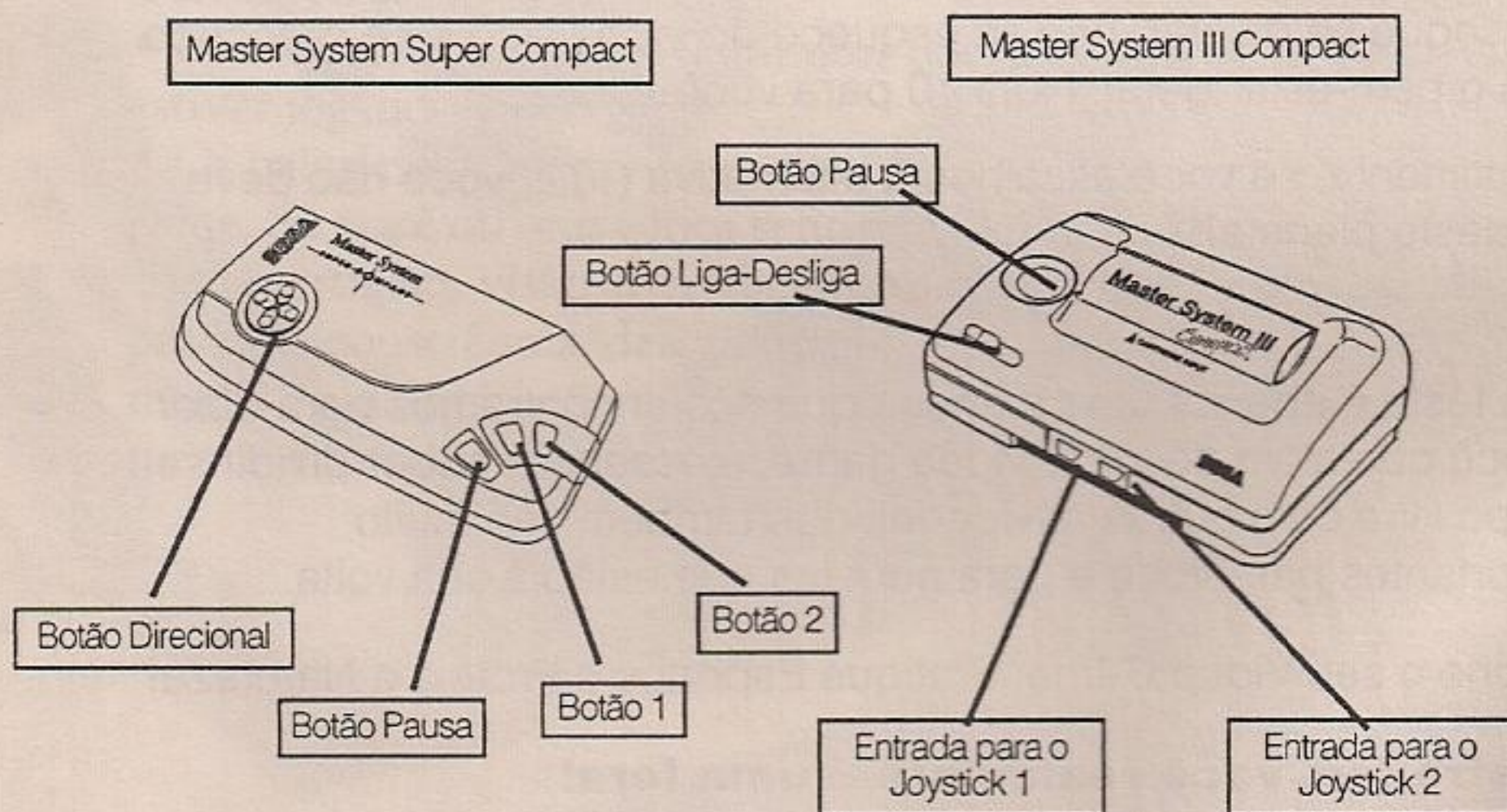
Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!

COLOCANDO O CARTUCHO NO MASTER SYSTEM

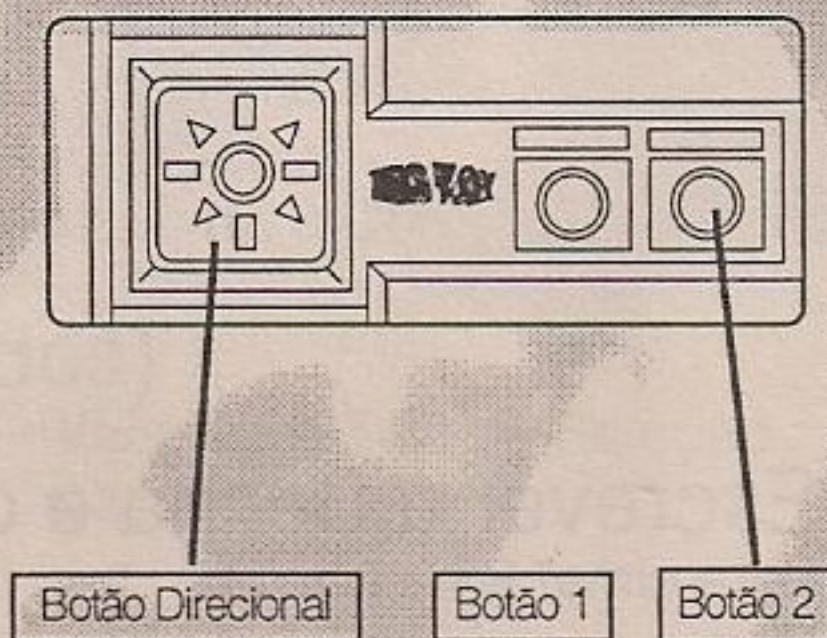
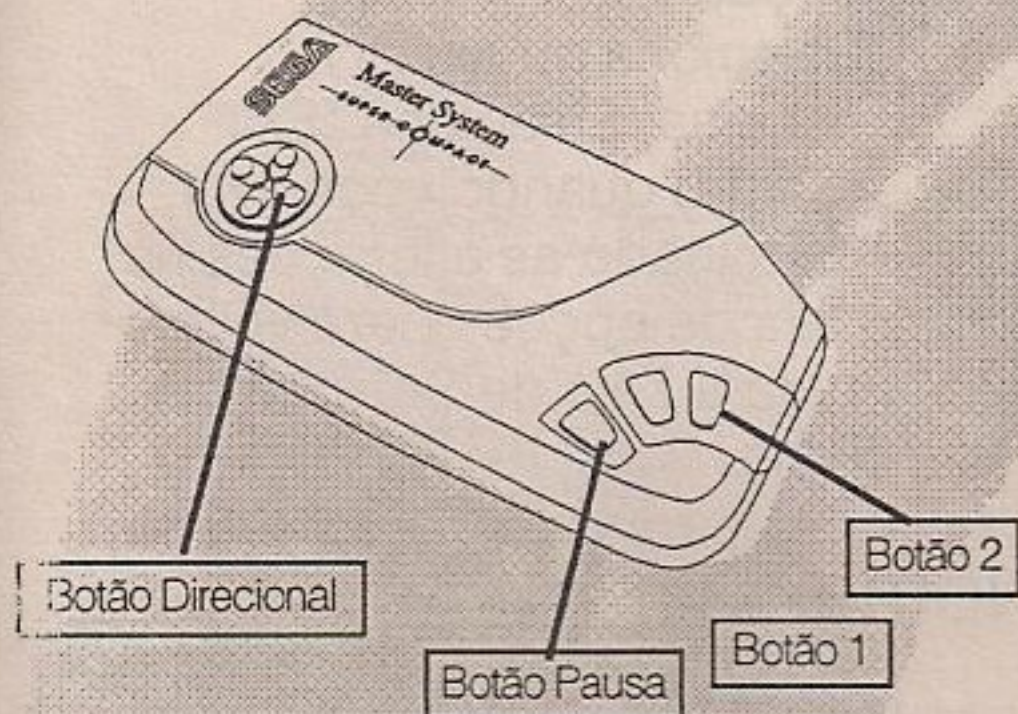
1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1. Para um jogo com 2 jogadores, conecte também o joystick 2.
2. Coloque o cartucho ROAD RASH™ no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. ROAD RASH™ é para 1 ou 2 jogadores.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.



Controles

Master System Super Compact



Seleção de Pista

- Esquerda/ Direita Escolher a pista
- Para cima / Para baixo Mover o cursor entre "Start Race" (Começar a Corrida) e "Options" (Opções)
- Qualquer Botão Seleciona "Start Race" (Começar a corrida) ou "Options" (Opções)

"Options" (Opções)

- Para cima/ Para baixo Move o cursor para cima e para baixo nas opções.

As Opções são:

- "Password Entry" (Escrever Senha),
- "One/ Two Player" (Jogo para 1 ou 2 Jogadores),
- "Music On/ Off" (Ligar/ Desligar a Música),
- "Sound Effects On/ Off" (Ligar/ Desligar os Efeitos Sonoros),
- "Play Tune" (Tocar a Melodia),
- "High Scores" (Placares mais altos),
- "Exit" (Saída).

Nota: Para ouvir o ruído das máquinas, a Música precisa estar desligada, uma vez que o sistema de som não suporta música e som de motor ao mesmo tempo.

- Esquerda/ Direita Muda o número da opção "Play Tune" (Tocar melodia), se o cursor estiver apontando para esta opção.
- Qualquer Botão Selecciona ou altera a escolha. Selecciona "Exit" (Saída) quando você tiver terminado as alterações na tela de opções para voltar para a Tela de Seleção de Pista.

Escrever a Senha e o Nome

Para cima/ Para baixo/

Para a esquerda/ Para a direita Move o cursor em volta da tela

Botão 1 e Botão 2..... Muda o caractere que está sob o cursor

Qualquer Botão Quando o cursor está sobre "Exit" (Saída) - volta para a Tela de Opções.

Nota: O nome do jogador não faz parte da Senha, e portanto, pode ser mudado a qualquer momento durante o jogo sem afetar a validade da Senha.

Demo (Demonstração)

Qualquer Botão Acaba a demonstração e passa para a Tela de Seleção de Pista

A Tela dos Placares

Qualquer Botão Vai para a Tela de Seleção de Pista.

Nota: A Tela dos Placares mostra o total de corridas vencidas.

Tela do Guarda (Prisão) ou Motocicleta Destruída

Qualquer Botão Vai para a Tela de Seleção de Pista ou para a Tela de Fim de Jogo, se você estiver sem Dinheiro.

Tela de Personagens (Introdução)

Qualquer Botão Vai para a Corrida

Pista Terminada (Resultados)

Qualquer Botão Vai para a Tela de Seleção da Motocicleta.

Seleção da Motocicleta

Esquerda/ Direita Muda a motocicleta mostrada.

Para cima/ Para baixo Muda a opção entre "Purchase" (Comprar) e "Exit" (Sair).

Qualquer Botão Escolha "Purchase" (Comprar) ou "Exit" (Sair) para ir para a Tela de Seleção de Pista.

Jogo Principal (Pilotando)

Botão de Pausa Pausa

Esquerda/ Direita Vira a moto

Para baixo Freia

Botão 1 Acelera

Botão 2 Ataque (Porrete, Soco, Tapa com as costas da mão, Chute)

Jogo Principal (Correndo para a Moto)

Botão de Pausa (no console do MS)..... Pausa

Para cima/ Para baixo/

Para a esquerda/ Para a direita Muda a direção da corrida

Botão 1 ou 2 Paralisa a corrida

História do Road Rash

Não, o Road Rash (Racha de Estrada) não começou em uma galáxia muito distante, mas começou há muito tempo atrás. Naquele tempo, dois garotos maus, conhecidos por Fang e Polygon, estavam correndo em busca da fama. As competições eram realizadas todas as semanas, na pista da cidade. Eles se aproximavam da fama e da fortuna em cada rodada. Porém, este futuro brilhante teve seu fim em uma noite, na última competição oficial.

A garota de Polygon, Natasha, estava ajudando-o a fazer alguns ajustes em sua moto, quando ele se curvou para ela.

Ele agitou o polegar, indicando a moto de Fang abandonada, e pegou seu alicate de corte.

"Fique vigiando!", riu Polygon. Natasha deu uma gargalhada e procurou por Fang - ele não estava à vista.

Polygon tinha cortado alguns fios inocentes e acabado de sair, quando Fang voltou. Ele montou, ligou o motor e olhou para o casal criminoso antes de acelerar para fora de sua garagem.

O sol já se escondera no oeste, quando as luzes da pista iluminaram o asfalto para o grande acontecimento. A disputa entre Polygon e Fang chamou a atenção de todo mundo no estádio.

Todos sabiam que aqueles dois eram fortes rivais há muito tempo. Parados na linha de largada, Fang e Polygon trocaram algumas palavras:

"Boa sorte", murmurou Polygon entre os dentes.

"Me pegue", disse Fang calmamente. Esta seria uma corrida infernal.

A moto de Fang não chegou a fazer a segunda volta.

Natasha se atirou para a pista, e curvou-se sobre a moto estourada ao lado de Fang, estirado sobre o asfalto.

"Que vergonha!" disse, e deu uma gargalhada. Polygon parou ao seu lado e ela montou para completarem juntos a volta da vitória.

Fang viu, então, que teria que vencer Polygon - mesmo que fosse na paulada.

Ele o desafiou para uma corrida não oficial.

“Sem regras. Apenas eu e você” disse Fang.

“Esta querendo morrer , cara?”, respondeu Polygon, com sarcasmo.

Apertou os olhos e continuou: “Certo, você conseguiu. Me encontre no barracão da Costa do Pacífico, amanhã ao meio dia - e traga um médico.”

“Direi a ele para trazer uma vassoura - assim ele vai poder tirar os seus restos da pista”, disse Fang.

Estava definido o palco para o primeiro racha de estrada.

Fang trouxe seu médico, mas isto foi inútil. As ofensas e o total desrespeito à lei que começaram a acontecer nesse dia foram a tônica para as centenas de rachas que se seguiram. Chutes, socos e pauladas a 150 por hora são as regras para os competidores...

... e não há médicos presentes!

Seleção de Pista

Para conseguir descrições de cada uma dessas pistas, veja a opção “The Tracks (As Pistas)”.

1. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para ver as diferentes pistas.
2. Use o movimento para cima e para baixo para mover entre “Start Race” (Começar a Corrida) e “Options” (Opções).
3. Quando você estiver pronto para correr, pressione qualquer Botão quando “Start Race” (Começar a Corrida) estiver selecionado.

Para escrever uma Senha vá para a tela de Opções e selecione “Password Entry” (Escrever Senha).

Na tela de Senha, você poderá escrever o seu nome ou a Senha de um jogo previamente gravado. Qualquer nome que você escrever não será gravado.

Se você terminar cinco corridas (um nível) e então, conseguir uma Senha, a próxima vez que usar esta Senha, você precisará competir em mais uma corrida antes de passar para o próximo nível.

O que você vê

Medidor de energia - O seu nível de energia está cheio quando você está bem de saúde. Ele está cheio e verde quando você está fresco e não machucado. Ele se torna vermelho e menor quando você começa a ser acertado por outros caras. Você estará OK quando bater - a sua motocicleta não. Se a sua energia chegar a zero e você for socado ou chutado, você ficará inconsciente.

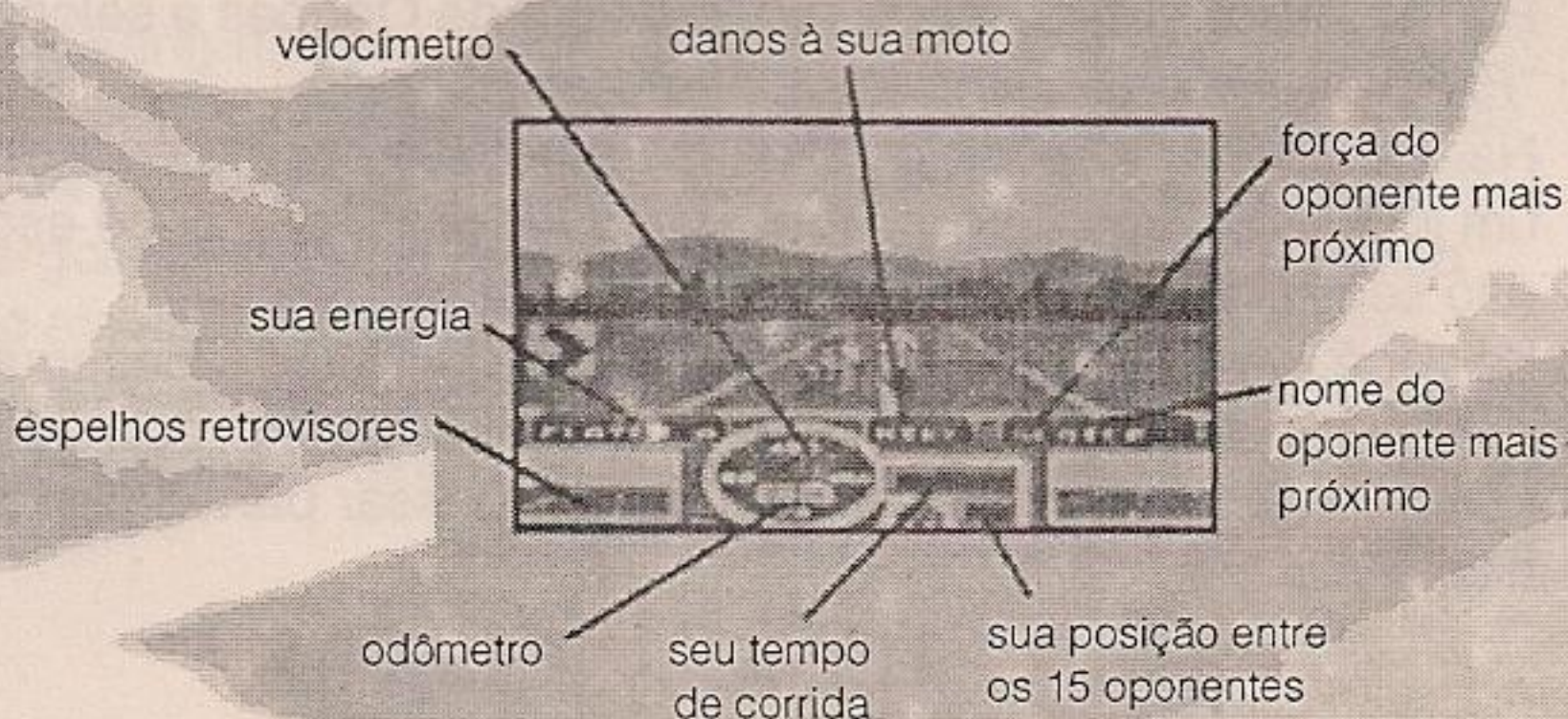
Medidor de danos - O medidor de danos da sua motocicleta mostra quantos amassados você já fez e quantos pedaços você já "tirou" da sua motocicleta. Quando o medidor de danos da sua motocicleta ficar vazio, você estará fora da corrida.

O nome de seu oponente mais próximo - O nome do oponente mais próximo a você aparece quando você o está ultrapassando ou ele está ultrapassando você.

A força do oponente mais próximo - O medidor de energia do seu oponente mais próximo mostra como está a saúde dele durante esta terrível corrida. Se ele estiver cheio e verde você terá de chutá-lo bastante para derrubá-lo. Se ele estiver curto e vermelho você precisará apenas soprar para que ele saia voando.

O Odômetro - O Odômetro mostra quantas milhas você já correu. Verifique os seus espelhos retrovisores para verificar o trânsito, guardas e oponentes vindo na sua direção.

O número da sua posição atual permite que você saiba a sua posição entre os 15 corredores. Você também poderá ver a sua posição sempre que passar por um oponente. Ela é mostrada no lugar do seu nome por um instante abaixo do seu medidor de energia.



Quando você estiver dirigindo

Quando você soca, chuta, bate ou dá bastonadas o golpe atinge, automaticamente, o piloto que estiver mais próximo a você.

Para tirar bastão da mão de seu oponente, apenas faça como se fosse acertá-lo com um soco quando ele girar o bastão. Isto geralmente faz com que ele demore tempo suficiente para você agarrá-lo. (Pressione o **Botão 2** quando ele estiver balançando o bastão, assumindo que você ainda não tem um).

Dê um murro!

Pressione o **Botão 2** para socar ou estapear (dependendo da posição do adversário em relação a você), caso você não tenha um bastão. Se você tiver um bastão, irá acertar o oponente com bastonadas.

Chute-os

Pressione o **Botão D** para cima e pressione o **Botão 2** para chutar os oponentes para fora do seu caminho.

Voltando para a sua Moto

Depois de uma trombada, você volta automaticamente para a sua moto, mas poderá correr em direções diferentes para evitar obstáculos.

Para evitar que o tráfego o acerte enquanto você estiver correndo:

Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para correr nestas direções;

Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para correr para dentro ou para fora da tela;

Pressione qualquer Botão para ficar parado e esperar o tráfego passar.

Ação com 2 Jogadores

Então você quer correr contra um amigo?

Selecione "Options" (Opções) na Tela de Seleção de Pista. Quando estiver na Tela de Opções mova o cursor para a opção "One/ Two Player" (Jogo para 1 ou 2 Jogadores) e pressione qualquer Botão para fazer a escolha. Quando o modo desejado estiver ajustado, mova para "Exit" (Sair) e pressione qualquer Botão.

Você e o seu oponente trocam a vez de correr. O Jogador A ou, se os nomes foram trocados, o jogador, cujas informações estão do lado esquerdo da Tela de Opções e no topo da Tela de Entrada da Senha, irá correr primeiro. Ambos os jogadores controlarão as suas motos usando o Joystick 1.

Vencendo

colocações



dinheiro do prêmio pela corrida mais recente

dinheiro que você tem

Ao ganhar uma corrida, você recebe um prêmio em dinheiro para comprar uma moto melhor. Quanto melhor a moto, mais cara ela é, Portanto, economize!

Para passar para o nível seguinte, você deve se classificar entre os quatro primeiros em todas as cinco pistas.

Para ganhar o Road Rash, você deve terminar cinco vezes entre os quatro primeiros em cada pista.

Depois de uma corrida

Quando terminar uma corrida você pode pressionar qualquer Botão para ir para a Tela de Seleção de Motocicleta.

USANDO UMA SENHA

Para obtê-la:

No final de uma corrida , a sua senha é apresentada automaticamente na Tela de Opções - ela irá mostrar a Senha para a sua situação atual e localização no topo da tela.

Para usá-la:

Na tela de Entrada da Senha mova o cursor sobre o caractere que você quer mudar.

O **Botão D** move o cursor.

O **Botão 1** move o alfabeto para baixo.

O **Botão 2** move o alfabeto para cima.

Quando você terminar de escrever todos os caracteres (no jogo para dois jogadores selecione as Senhas de ambos os jogadores), mova o cursor para "Exit"(Saída). Se o seu novo nível não é o que você esperava, então verifique a Senha, faça a(s) correção(ões) necessárias e mova-se novamente para "Exit" (Saída).

Para sair da Tela de Senha , seja válida ou não a Senha que você escreveu, mova o cursor para "Exit" (Saída) e pressione qualquer Botão.

Nota!

A Senha de um jogo para 1 jogador poderá ser usada pelo outro jogador. Por exemplo, a Senha do jogador A poderá ser usada por alguém que esteja jogando como jogador B.

O nome do jogador não faz parte da Senha e não precisa ser escrito. Poderá ser mudado, se você quiser, quando estiver escrevendo uma Senha.

AS MOTOS

Dê uma olhada nas diferentes motos disponíveis no final de cada corrida. Guarde o dinheiro que você ganhar em cada uma delas e quando você puder, compre uma nova motocicleta.

Quanto melhor a moto, mais cara ela é.

A Shuriken 400 - \$4000 tem uma direção segura mas tem pouca potência (isto é, aceleração lenta na largada). Ela é a mais fácil de controlar.

A Panda 600 - \$5000 é uma excelente moto esportiva para qualquer terreno, leve e fácil de pilotar. Ela é cara, mas vale o quanto custa .

A Bonzai 750 - \$7000 é conhecida por ser de fácil manejo e grande potência em altas revoluções.

A Kamikaze 750 - \$8000 perde na facilidade de manejo, mas tem muito mais potência que a Bonzai.

A Shuriken 1000 - \$12000 é mais rápida que o vento.

Temendo a sua velocidade, os outros corredores dão passagem quando avistam este monstro descendo a estrada em sua direção!

A Ferruci 850 - \$14000 tem um V-Twin e uma direção segura , mas não é totalmente confiável. Uma trombada mais forte e você poderá sumir do mapa.

A Panda 750- \$20000 possui uma potência média excelente e a melhor pintura da cidade. Pilote uma destas se quiser impressionar Natasha.

A Diabolo 1000- \$25000 tem uma poderosa força e um incrível controle italiano. Não a compre a não ser que você se ache forte o suficiente para comandar tanta força.

AS ESTRADAS

Sierra Nevada

Você está apostando a sua vida neste território estreito de Rachas. Os pinheiros e as montanhas são hostis - principalmente quando você fica preso entre os galhos. É preciso muita sorte para sair com seus dentes intactos.

Costa Pacífica

Surfe nas ondas do asfalto na Estrada da Costa Pacífica se você não quiser beijar areia. Se os ventos de Santa Ana não o levarem, as montanhosas dunas de areia certamente o farão!

Floresta de Redwood

A Floresta de Redwood é muito boa para excursões mas se você estiver participando de um racha, fique de olho na estrada e lembre-se de pular as pedras e não se esborrachar nelas!

Deserto de Palm

Você consegue suportar esse calor? Duvido. Cuidado para não virar carne assada com a alta temperatura das estradas. Pilote com firmeza nos fortes ventos e através de cactos e esqueletos de vacas.

Vale Grass

Tome cuidado com o tráfego que atravessa a estrada e com as vacas nesta horrível faixa de asfalto. Não acerte os cantos dos celeiros - isto perturba as vacas, você não sabia?

EVITE

Vacas e Veados

A brutalidade bovina levada a novos extremos. Evite essas criaturas enormes se você quiser continuar correndo. Eles irão passear pela estrada e irão na sua direção, se você não tomar cuidado!

Carros

Motoristas perigosos andam por toda a pista sem se importar com você. Evite o tráfego no sentido inverso, os apressados vindo de trás e o tráfego que atravessa a estrada nos cruzamentos. Fique de olho nos retrovisores, e não pisque - a não ser que você queira virar pizza!

Manchas de Óleo, Areia e Cascalhos

Evite os pontos negros de óleo, areia amarela ou cascalho marrom que estiverem na pista, pois todos eles lhe farão derrapar e ter ainda mais dores de cabeça.

Árvores

A Diablo 1000 pode fazer você ir de 0 a 60 em quatro segundos. Uma árvore poderá levá-lo de 200 a 0 em menos de um segundo!

Os Policiais

Se você deixar esses caras te pegarem, você será severamente multado ou jogado na cadeia (se você for um reincidente). Não exagere na sua primeira corrida - você começa com \$1000 no bolso.

O oficial O'Leary é bem lento, mas se você andar muito devagar, ele irá acelerar para tirá-lo da estrada. Ele é um recruta nervoso. Xingá-lo é tudo o que você mais quer!

O oficial Rourke odeia as atitudes descontroladas dos corredores. Ele é extremamente sensível e irá explodir apenas para se divertir, portanto, faça as coisas a limpo (ou apenas chute-o para fora do seu caminho).

O oficial Flynn irá submetê-lo a uma pesada dose de incômodos e mais um pouco. Ele é rápido, e portanto, se estiver aparecendo no seu retrovisor acelere o mais rápido possível e cruze os dedos.

O oficial O'Shea foi um corredor de racha, mas os oficiais pensaram em usar alguém que soubesse os macetes dos corredores, e então, compraram-no. Esse cara é um excelente piloto, firme na ultrapassagem e, portanto, corra como um demônio para fugir dele.

A oficial O'Connor é a policial mais durona da corporação. Ela não aceita nada de ninguém - principalmente gentilezas. Tente derrotá-la se você quiser ter uma chance de vencer. Ela vai jogá-lo em uma cela sombria!

Os Corredores

Natasha nasceu no Arizona, cresceu na Babilônia, mas dirige como um demônio. Se você atacar Natasha, prepare-se para a sua vingança. Seja legal com ela se quiser alguma ajuda.

Biff é um otário que não tem nada melhor para fazer do que colocar seu casaco de couro de oitocentos dólares e esmurrar motoqueiros como você para fora da pista. Biff bate bem, portanto cuide-se.

Slater era um rato de skate, mas cansou de fazer estragos a apenas 20 milhas por hora. Slater comprou uma moto. Agora pode fazer estragos a 140 milhas por hora. Fique de olho neste camarada imprevisível.

Ikira é a melhor coisa importada do Japão. Ele já se adaptou ao estilo americano (o que inclui um pouco de violência desnecessária). Ikira é normalmente legal - ele está no jogo apenas pelo dinheiro.

Sergio vai limpar o asfalto com o seu rosto quando você menos esperar. Ele tem uma paixão anormal pela sua motocicleta, portanto, espere dores agudas se você acertá-lo.

Helldog não é o melhor amigo do homem. Ele almoça seus melhores amigos. Helldog virá atrás de você, não importa o que tente fazer. Portanto tente fugir dele - ou derrotá-lo se for capaz.

Número da Senha

Anote os números e a descrição da corrida para não esquecer quais números levam a quais corridas (e faça-os de modo legível, está bem?)

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000

TELEFONE: (011) 831 2266`

TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS



CONHEÇA O AMAZONAS