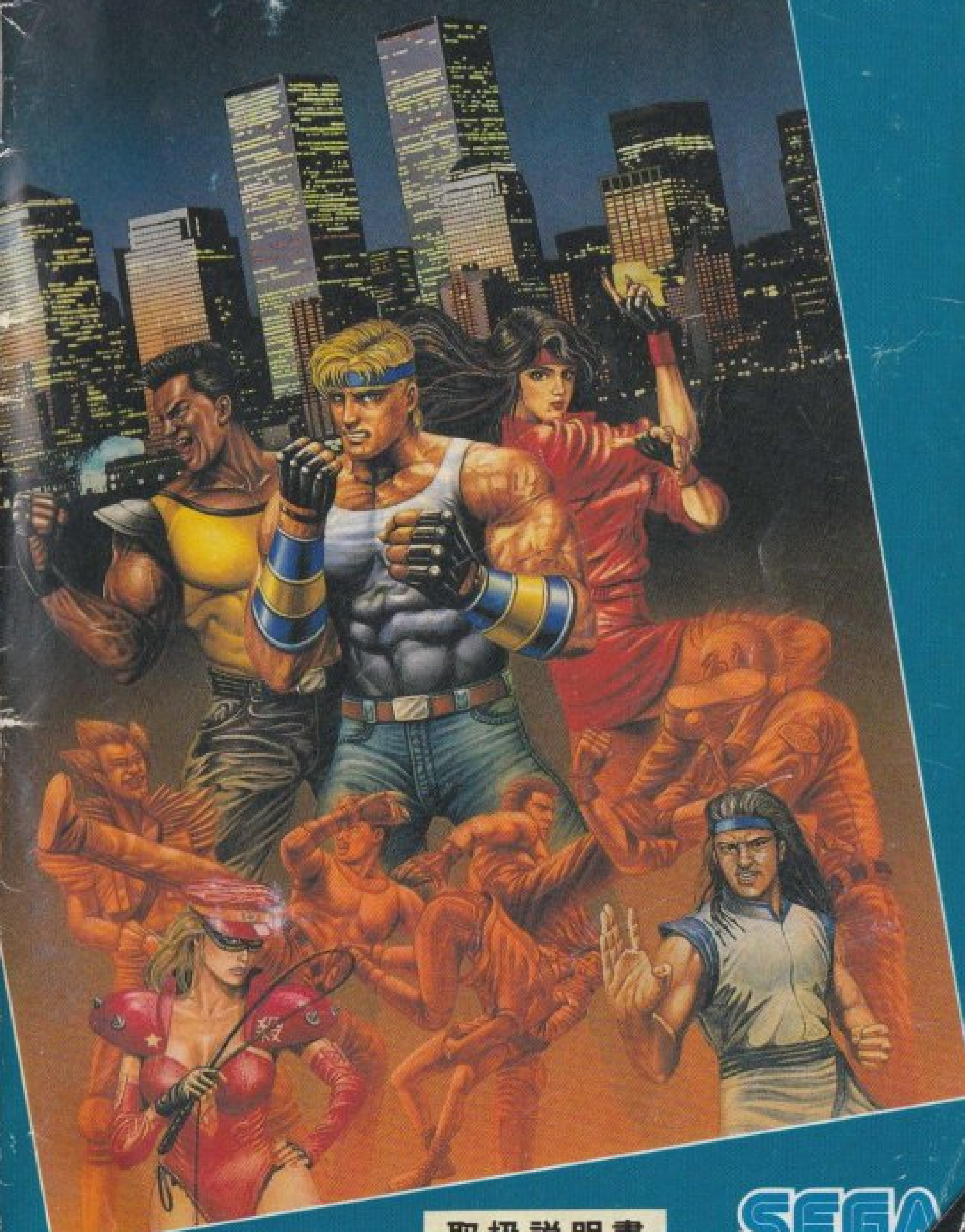


BAIRE

TM

KANUCKLE

いか てっけん
怒りの鉄拳



取扱説明書

SEGA

このたびはメガドライブカートリッジ「ベア・ナックル」
をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきま
すと、より楽しく遊ぶことができます。

ぶ き にく たい ベア・ナックル
武器は肉体、おのれの拳!!

もくじ

操作方法	4
ゲームの始め方	5
遊び方	8
攻撃テクニック	12
アイテムと武器	18
ラウンド紹介	20
敵キャラクター	22
使用上のご注意	26

平和だった街は、いまや強大なシンジケートの手に落ちた!! 人々を守るはずの警察すらシンジケートに完全に支配され、街の治安は悪化の一途をたどった。街に渦巻く暴力と犯罪、恐怖、そして絶望……。

しかし今、元警官の3人の若者が立ち上がる。

彼らはこの街の腐り切った警察を飛び出し、自分たちみずからの手でシンジケートを叩きつぶすことを心に誓ったのである。

シンジケートをぶっつぶせ!!

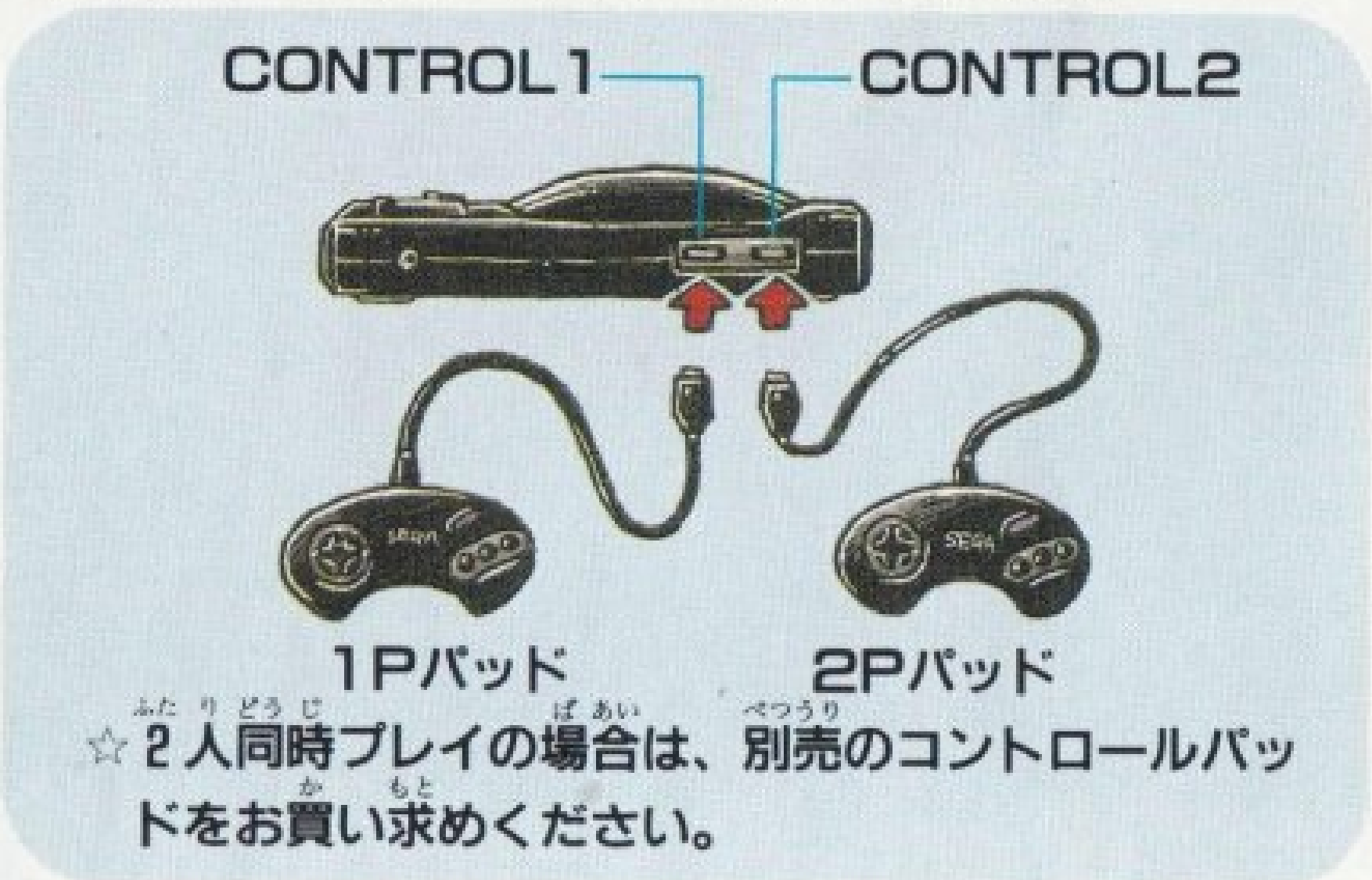


AXEL

BLAZE

操作方法

このゲームは1~2人用です。メガドライブ本体の電源を入れる前に、使用するコントロールパッドを接続してください。

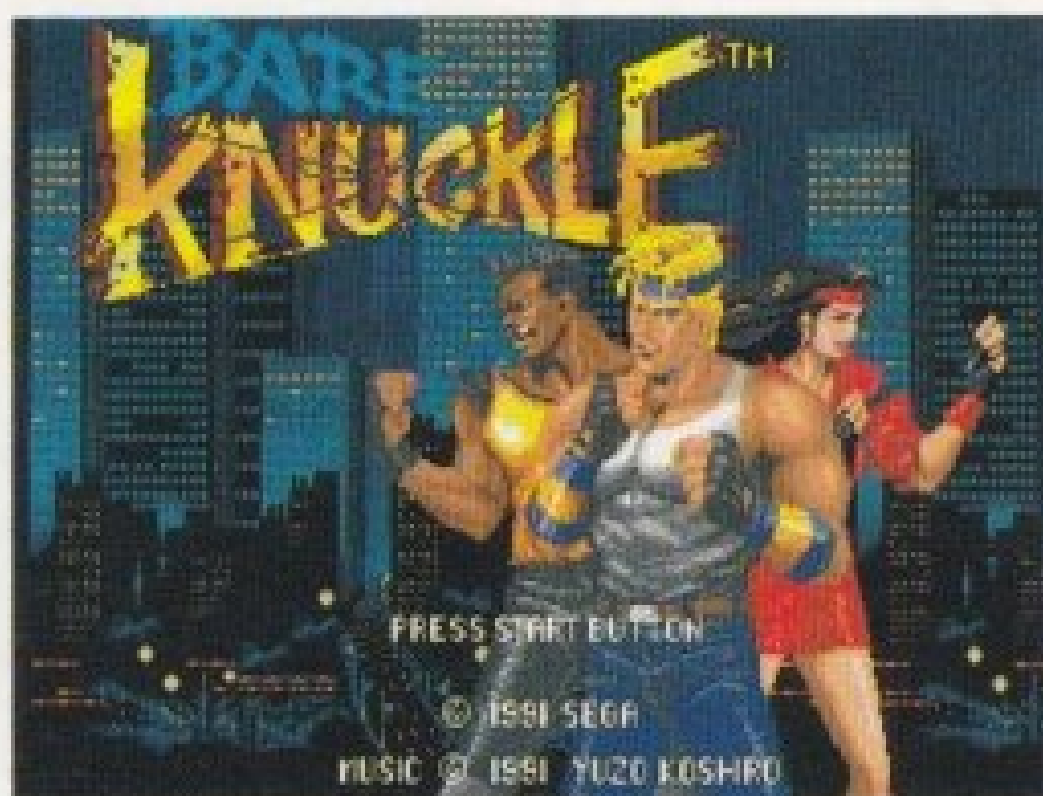


■基本的な操作方法

<p>スタートボタン</p>	<p>ゲームスタート ポーズ (一時停止)</p>
	<p>Cボタン ジャンプ</p>
	<p>Bボタン 攻撃/アイテムを拾う</p>
	<p>Aボタン スペシャル・アタック</p>
<p>方向ボタン</p>	<p>プレイヤーの8方向移動 ジャンプ距離の調節</p>

☆ A~Cボタンの操作は、オプション画面 (7ページ) で変更できます。

はじめかた ゲームの始め方



タイトル画面のときに1Pパッドのスタートボタンを押すと、ゲーム・セレクト画面になります。

■ゲーム・セレクト画面

▶ 1 PLAYER
2 PLAYERS
OPTIONS

この画面から、プレイヤー・セレクト画面やオプション画面にいきます。1Pパ

ッドの方向ボタンの上下で項目を選んで、スタートボタンまたはA~Cボタンで決定してください。

1PLAYER/2PLAYERS

1人プレイか2人同時プレイかを選びます。電源を入れる前にコントロールパッドを2個接続していないと、2人同時プレイは選べません。決定するとプレイヤー・セレクト画面(6ページ)になります。

OPTIONS

ゲームを始めるまえに、オプション画面で難易度などを設定することができます。(くわしくは7ページ)

■プレイヤー・セレクト画面



自分の操作する仲間を、方向ボタンの左右で選びます。2人で遊ぶときは、それぞれのコントロールパッドで選んでください。スタートボタンまたはA~Cボタンでゲームスタートです。

3人の仲間は、それぞれ使う技や能力がちがいます。



ADAM (アダム)

ボクシング

パワー……優秀
ジャンプ…優秀
スピード…普通



AXEL (アクセル)

マーシャル・アーツ

パワー……優秀
ジャンプ…普通
スピード…優秀



BLAZE (ブレイズ)

ジュードー

パワー……普通
ジャンプ…優秀
スピード…優秀

■オプション画面^{がめん}



ゲームを始める前^{はじ まえ}に、この画面でゲームレベルなどの設定^{せつてい}を変更^{へんこう}することができます。1Pパッドの方向ボタンの上下で項目^{こうもく}を選び、左右で変更^{へんこう}してください。

SOUND TEST (サウンドテスト)

ゲーム中のBGMや効果音^{こうかおん}を聞けます。方向ボタンの左右^{ゆう}で選び、A~Cボタンのどれかを押し^おしてください。

LEVEL (レベル)

4段階^{だんかい}のゲームレベル(難易度^{なんいど})が選べます。

EASY—NORMAL—HARD—HARDEST
(やさしい) (普通^{ふつう}) (難しい^{むずか}) (激ムズ^{げき})

CONTROL (コントロール)

A~Cボタンの操作^{そうさ}を変更^{へんこう}することができます。

SPECIAL ATTACK———スペシャル・アタック

ATTACK———攻撃^{こうげき}

JUMP———ジャンプ

EXIT (イグジット)

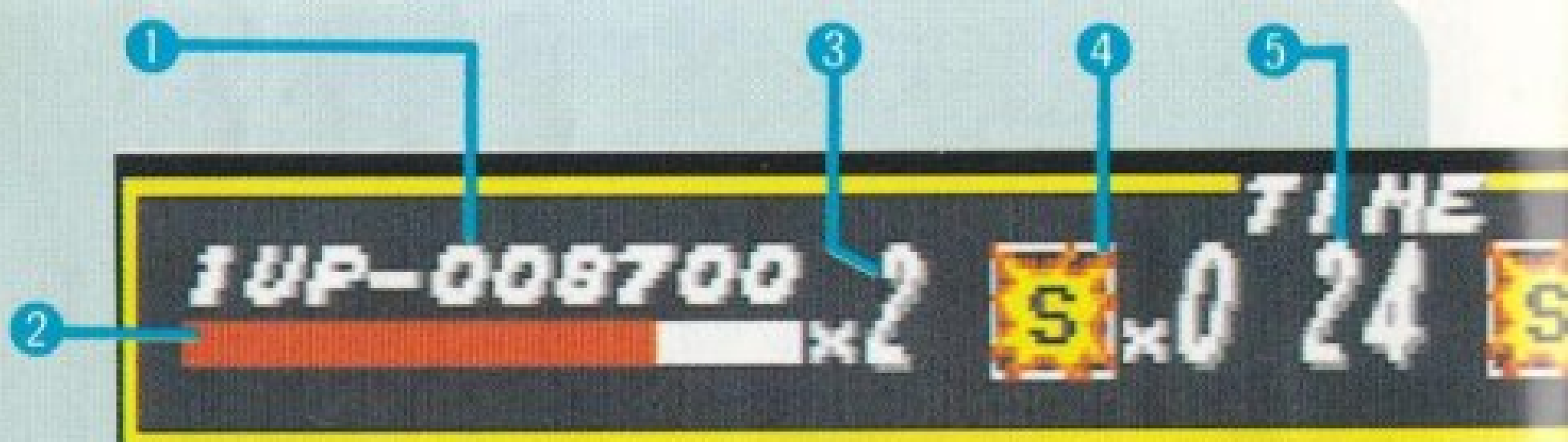
スタートボタンまたは、EXITを^{えら}選んでA~Cボタンのどれかを押し^おすと、ゲーム・セレクト画面^{がめん}にもどります。

遊び方

■画面の見方(データ表示部)

1 プレイヤー側

2 プレイヤー側



①スコア

②ライフメーター：プレイヤーの体力。ダメージを受けてライフが0になると、プレイヤーを1人失います。

③残りプレイヤー数：スコア5万点で1UP、以後10万点ごとに1UPします。

④スペシャル・アタックを使える回数（9ページ）

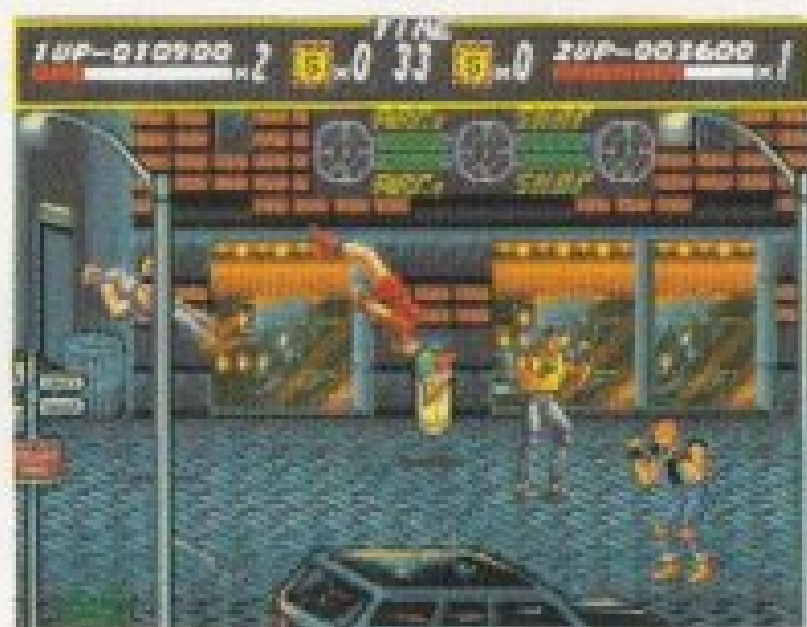
⑤残りタイム：今いるエリアの制限時間。タイムが0になると、プレイヤーを1人失います。

☆穴に落ちた場合も、プレイヤーを1人失います。

■ゲームの進め方

むらがる敵を倒しながら、
全8ラウンドを戦い進みます。
各ラウンドはいくつか

のエリアにわかれており、エリア内の全ての敵を制限時間内に倒さないと次のエリアに進むことはできません。各ラウンドの最後には、強力なボスが待ちかまえています。(ただし、ラウンド7ではボスは出ません)



■スペシャル・アタック



Aボタンを押すと、かつての警官仲間がパトカーに乗って現われ、強力な援護射撃をしてくれます。

プレイヤー1とプレイヤー2ではスペシャル・アタックの攻撃武器が

違い、いずれも画面内のすべての敵にダメージをあたえます。

▼1Pナパーム砲



▲2Pガトリングロケット砲

☆スペシャル・アタックは、各ラウンド内で残りプレイヤー1人につき1回だけ使えます。

☆「スペシャル」のアイテムを取ると、スペシャル・アタックの回数が1回分増えます。

☆ラウンド8のみスペシャル・アタックは使えません。

■ラウンドクリア

ラウンドをクリアすると、ボーナス点が加算されます。

①クリア・ボーナス： ？点

②タイム・ボーナス：残りタイム1秒につき 100点

③レベル・ボーナス：

EASY 0点	NORMAL 10000点
HARD 20000点	HARDEST 30000点

④プレイヤー・レフト・ボーナス：

EASY	残りプレイヤー数	× 1000点
NORMAL	残りプレイヤー数	× 2000点
HARD	残りプレイヤー数	× 3000点
HARDEST	残りプレイヤー数	× 5000点

(④のボーナス点は、全8ラウンドをクリアしたときのみ加算されます)

■コンティニュー&ゲームオーバー

▶ CONTINUE 3
NEW GAME

ひとり
1人プレイのとき

▶ CONTINUE 3
GAME OVER

ふたりどうじ
2人同時プレイのとき

プレイヤーをすべて失うと、データ表示部にこの表示が出ます。いずれかを選択して、スタートボタンまたはA~Cボタンを押してください。

CONTINUE：その場所からつづけてゲームをプレイします。コンティニューは3回までできます。

コンティニューの残り回数がなくなったり、コンティニューを選ばなかった場合はゲームオーバーです。

NEW GAME (1人プレイのとき)：コンティニューしないで、最初からゲームをやり直します。

GAME OVER (2人同時プレイのとき)：コンティニューしないで、あとの戦いはもう1人のプレイヤーにまかせます。

■ネーム・エントリー

ゲームオーバーになったときスコアが上位10位以内だと、データ表示部でネーム・エントリー（名前の登録）ができます。

方向ボタンの左右で文字を選び、AかCボタンで決定。

Bボタンで1文字前にもどります。名前を登録しない場合はスタートボタンをおしてください。


↑UP-000500
NAME A C

THE BEST 10 PLAYERS				
RANK	SCORE	RD	NAME	LEVEL
1ST	100000	1	AAA	NORMAL
2ND	90000	1	AAA	NORMAL
3RD	80000	1	AAA	NORMAL
4TH	70000	1	AAA	NORMAL
5TH	60000	1	AAA	NORMAL
6TH	50000	1	AAA	NORMAL
7TH	40000	1	AAA	NORMAL
8TH	30000	1	AAA	NORMAL
9TH	20000	1	AAA	NORMAL
10TH	10000	1	AAA	HARDEST

スコア・ランキング表

■プレイヤー2の途中参加

1人プレイの場合、2人めのプレイヤーの途中参加ができます。

P-000000 x3  x1 48 TIME PRESS 2UP START

この表示が出ているとき、2Pパッドのスタートボタンを押せば、いつでも途中参加することができます。途中参加するプレイヤーが操作するのは、自動的にプレイヤー1の左どなりの仲間になります。

なお、ラウンド8では途中参加はできません。

プレイヤー2は、プレイヤー1の左どなりの仲間



攻撃テクニク

■基本攻撃

敵に近づいて

Bボタンを押す

ADAM……ジャブ

AXEL……正拳

BLAZE ……水平打ち



■連続技を叩きこめ!!

敵に近づいて

Bボタン連打

Bボタンをつづけて押すと連続技となり、単発のときよりも大きなダメージをあたえられます。



ADAM……ジャブ2連発→アッパー→後ろ回し蹴り

AXEL……正拳2連発→ボディ→中段蹴り

BLAZE ……水平打ち2連発→前蹴り→蹴り飛ばし回転

■ジャンプキック

Cボタンでジャンプ

→Bボタン

ADAM……飛び蹴り

AXEL……飛びひざ蹴り

BLAZE ……飛び後ろ回し蹴り



うし でき こうげき
■後ろの敵を攻撃!!

BボタンとCボタンを
 どうじ お
 同時に押す



ADAM……ローリング・ソバット

AXEL ……裏拳うらけん

BLAZE ……後ろ回し蹴りうし まわ げ



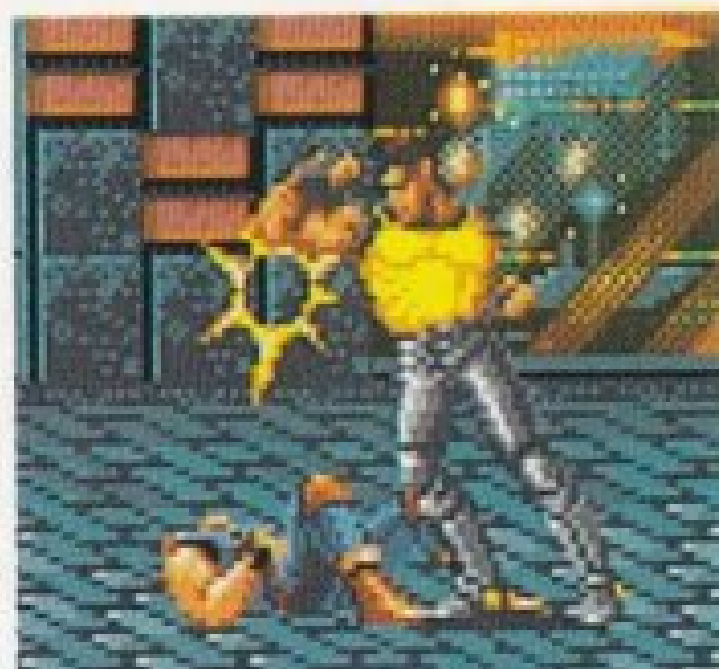
でき
敵をつかむ!!

でき しょうめん ちか あい
 敵の正面に近づいて相
 て
 手をつかむと、より強
 りく わざ つか
 力な技が使えます。

きょうりく れん ぞくわざ
■強力連続技さくれつ!!

でき
 敵をつかんで
 れん だ
 Bボタン連打

でき れんぞくわざ
 敵をつかんでからの連続技は、さ
 らに大きなダメージをあたえるこ
 ことができあます。



ADAM……ひざ蹴り2連発げ れんぱつ→ひじ打ちう

AXEL ……ひざ蹴り2連発げ れんぱつ→頭突きず っ

BLAZE ……ひざ蹴り2連発げ れんぱつ→蹴り飛ばし回け と かいてん転

■つかんだ敵を投げ飛ばせ!!

敵をつかんで、方向ボタンの逆
(プレイヤーが向いている方向の逆) と
Bボタンを同時に押す

ADAM……背負い投げ
AXEL……背負い投げ
BLAZE ……ともえ投げ



はがいじめ!!

敵の後ろに近づくと、
敵をはがいじめにすることが
できます。

■バックドロップ

敵をはがいじめにしてBボタン

強烈なバックドロップをおみ
まい!! バックドロップや投げ
技は、タイミングがよければほ
かの敵もまきこんでダメージを
あたえます。



■つかみジャンプ

つかみ中、はがいじめ中にCボタン

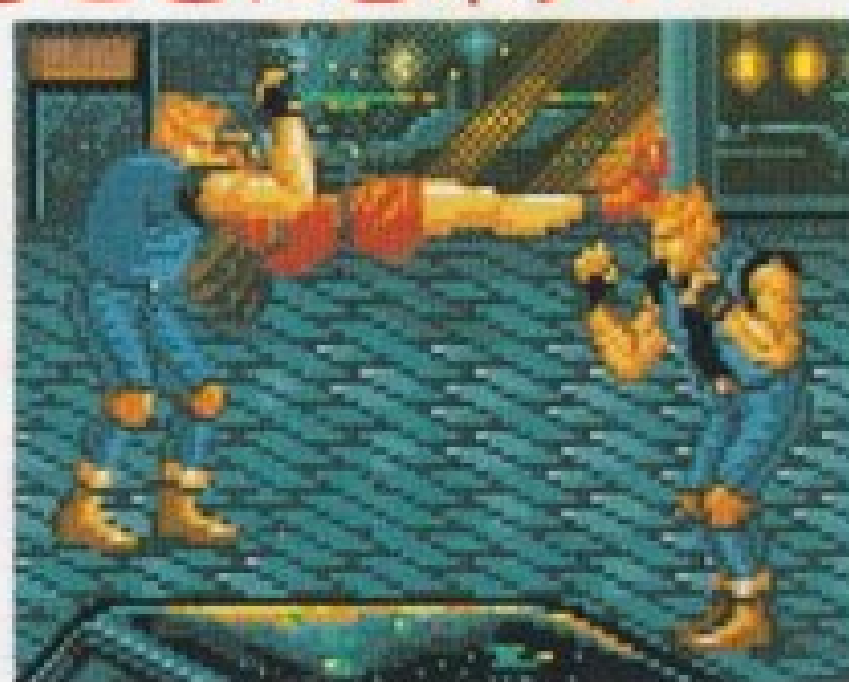
つかんだり、はがいじめにした敵の肩を使ってジャンプし、反対側に回ります。敵をつかんでから、つかみジャンプで後ろに回りこんではがいじめ、そしてバックドロップ攻撃を決めるなど、臨機応変に利用してください。



■前両足蹴り

はがいじめされているときにCボタン

敵にはがいじめされた状態から両足蹴りを出し、前方から近づいてくる敵にダメージをあたえます。



■首投げを決める!!

前両足蹴り着地時に
Bボタン

はがいじめされているときに、前両足蹴りの反動をタイミングよく利用して、はがいじめしている敵を首投げで投げ飛ばします。



■^な投げられたら、すばやく^{ちやくち}着地!!

^な投げられたときに^{ほうこう}方向ボタンの^{うえ}上と
^{どうじ}Cボタンを^お同時に押す

^{てき}敵の^ななかには^{わざ}投げ技を^{つか}使う^{もの}者
もいます。^{てき}敵に^な投げられたら、
^{じめん}地面に^{たた}叩きつけられる^{まえ}前に^{すば}すば
^{ほうこう}やく^{うえ}方向ボタンの上+Cボタン
^おを押してください。^{ちやくち}着地に^{せいこう}成功
すれば、^うダメージを受けません。



■^{きょうりょくわざ}協力技①(^{ふたりどうじ}2人同時プレイ)

^{なかま}仲間をつかんで、^{ほうこう}方向ボタンの^{ぎやく}逆
(プレイヤーが向いている^{ほうこう}方向の^{ぎやく}逆)と
^{どうじ}Bボタンを^お同時に押す

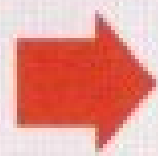
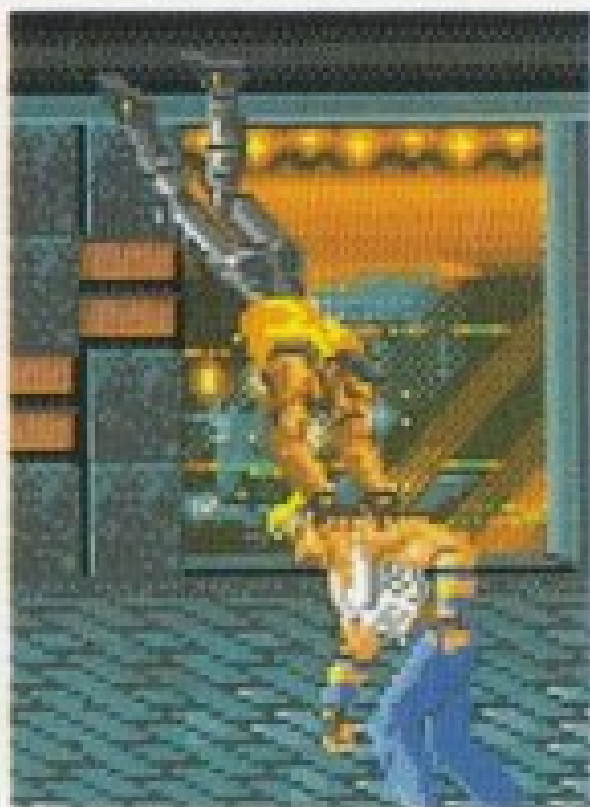
^{ふたりどうじ}2人同時プレイでのみ使える技で、^{つか}つかんだ^{わざ}仲間を^{なかま}敵めが
けて^な投げ飛ばし、^{たいあ}体当たりさせてダメージをあたえます。



■協力技②(2人同時プレイ)

仲間をつかんでCボタンを押す

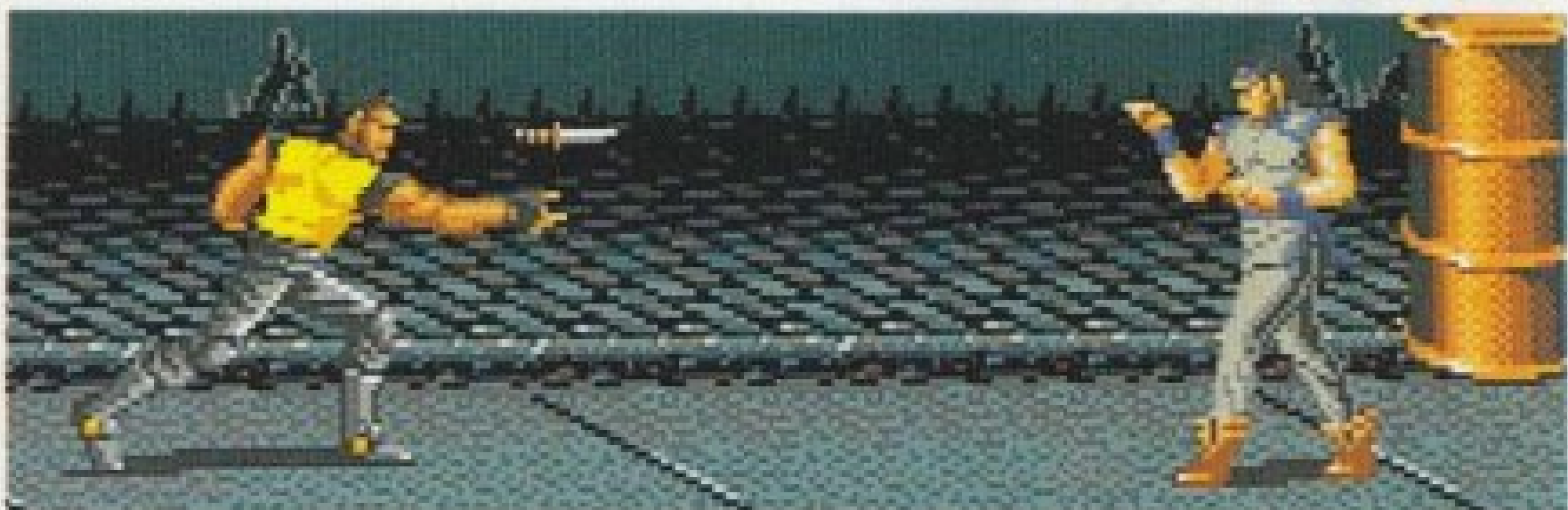
これも2人同時プレイでのみ使える技です。つかんだ仲間の肩を使ってジャンプし、仲間の後方にある敵に向かって自分が体当たりします。



■武器を使って攻撃!!

武器を拾ってBボタンを押す







ナイフや金属バットなど、武器(⇒18ページ)を持っているときのBボタン攻撃はすべて武器攻撃となり、敵に大きなダメージをあたえますが連続技はできなくなります。(ただし、敵をつかんでからの連続技は可能)



アイテムと武器

でんわ かん しょう
電話ボックスやドラム缶などの障
がいぶつ はかい なか ぶ
害物を破壊すると、中にアイテムや武
器が隠されていることがあります。真
うえ た お ひろ
上に立ってBボタンを押して拾って
ください。敵が落とした武器を拾ったり
ぶき も べつ ぶき
武器を持っているときに別の武器を
ひろ ぶき も
拾って、武器の持ちかえもできます。



	リンゴ	たいりょく すこ かいふく 体力を少し回復
	肉	たいりょく かんぜん かいふく 体力を完全に回復
	1UP	のこ すう 残りプレイヤー数が ひとりふ 1人増える
	スペシャル	スペシャル・アタック の回数がかいすう が1回増える
	\$袋	てん ボーナス1000点
	金の延べ棒	てん ボーナス5000点



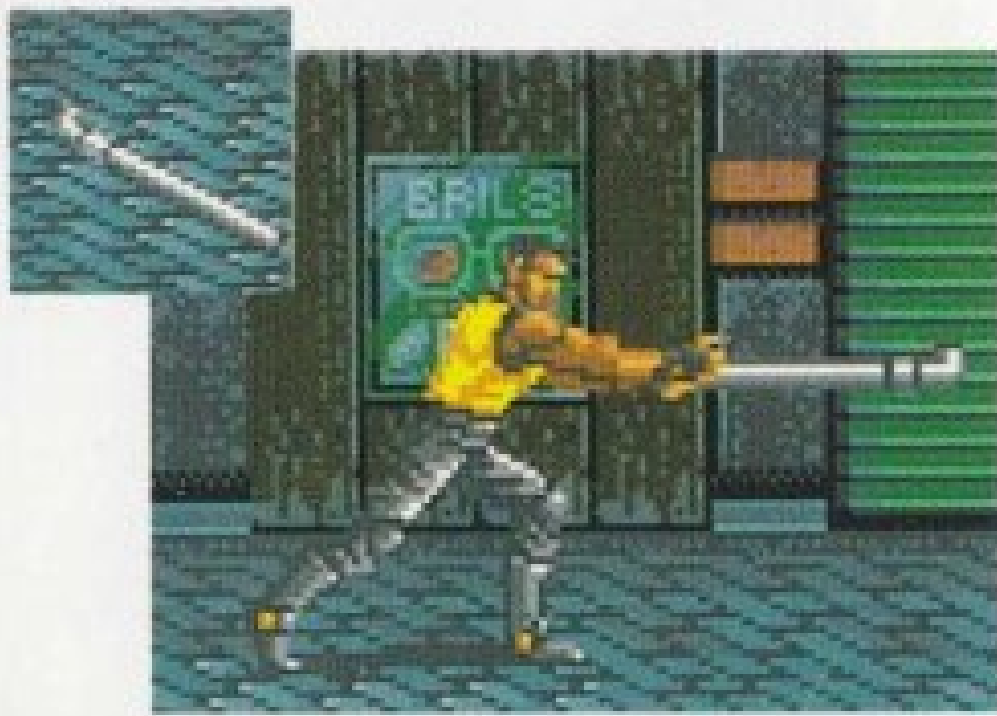
ビール瓶

はつめ てき なが はつめ
1発目は敵を殴り、2発目
からはナイフのように刺す。
てき
敵にあたえるダメージは、ナ
イフほどおお
大きくはない。



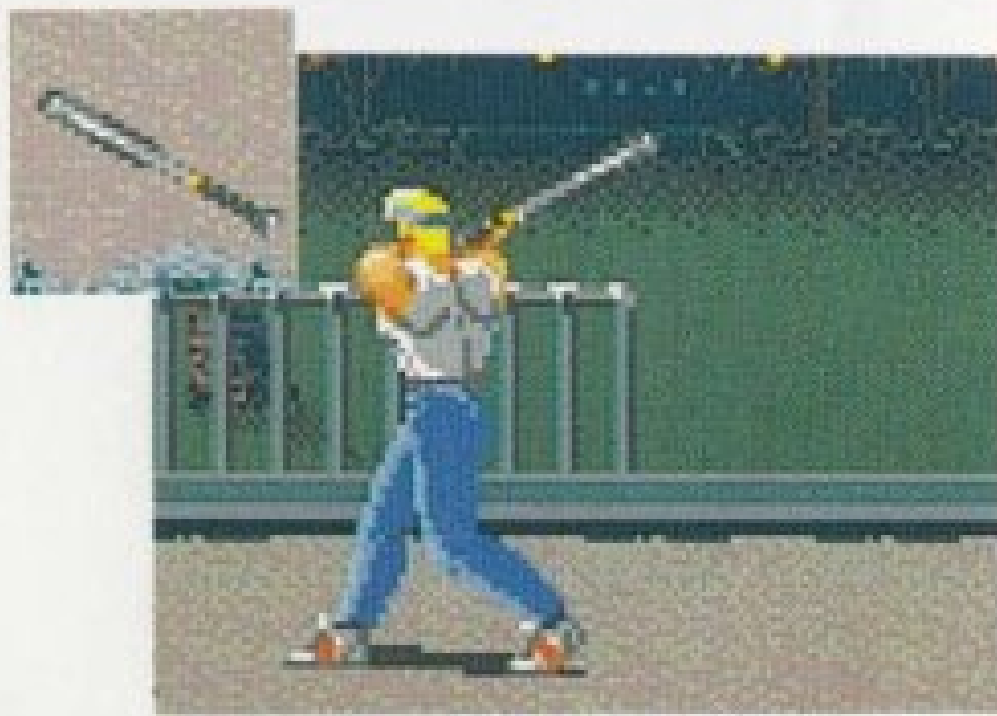
ナイフ

敵が近くにてき ちかいるときは刺し、敵が遠くにてき とおいるときは投げつける。



鉄パイプ

武器のなかでは、ぶきもっとも強力な部類きょうりょく ぶるいにはいる。振り回しふりまわて敵を殴りつけ、大おおきなダメージをあたえる。まちがっても、これで仲間を殴らなぐないように。



金属バット



コショウ瓶

割ると中からコショウなかが出て、近くにてき ちかいる敵はむせて、しばらくの間動けなくなる。あいだうご

ラウンド紹介

全8ラウンドを戦いぬき、街をむしばむシンジケートを叩きつぶせ!! 頼れるものは、おのれの肉体のみ。戦いに倒れば街の平和はない。

ラウンド1

ショッピング・モール

ネオンは華やかだが買い物客の姿はない。悪の手先がうろつく危険な街だ。



ラウンド2

スラム街

すさんだ裏通りで戦いはつづく。スラム街に巣くう悪党どもをひねりつぶせ!!



ラウンド3

ビーチ・サイド

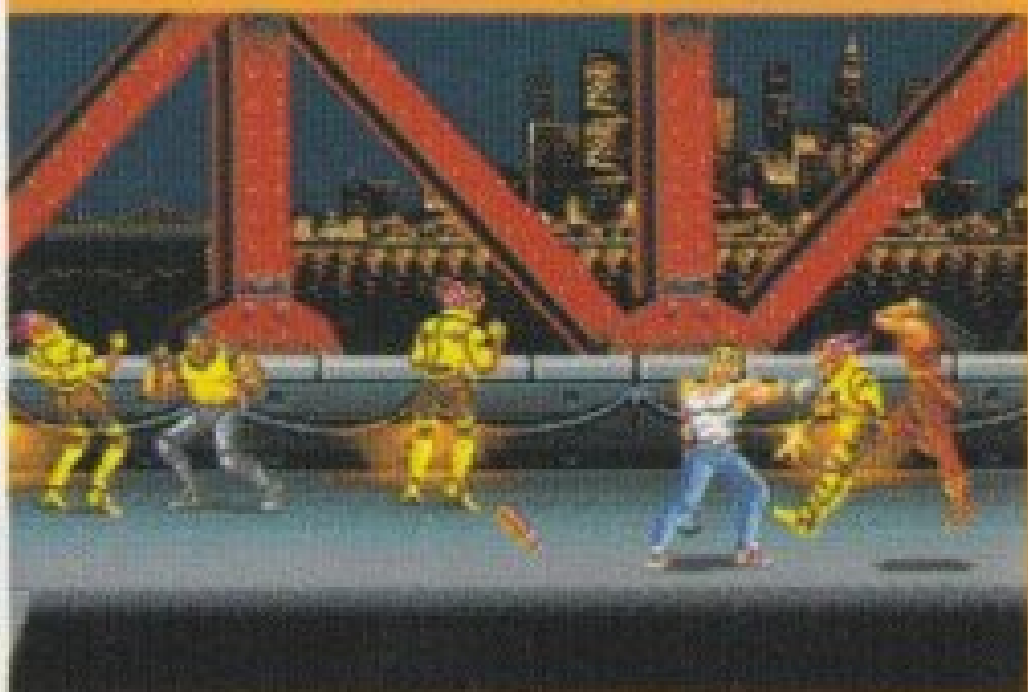
波打ちぎわの死闘!! 燃える怒りのすべてを、必殺の技に乗せて叩きこめ!!

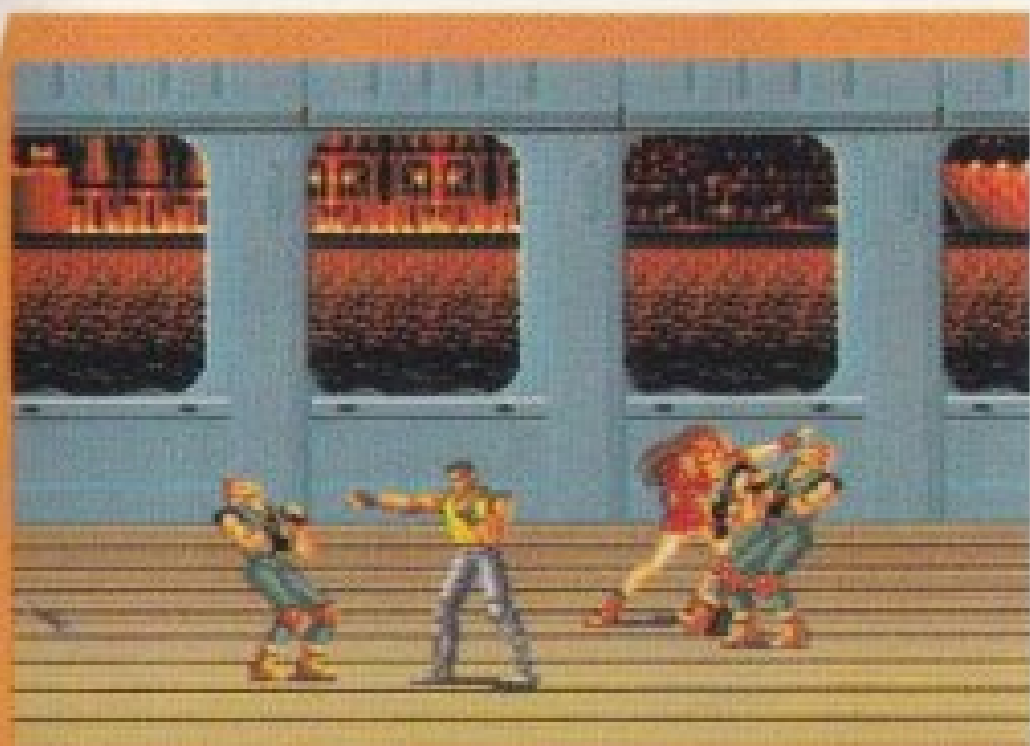


ラウンド4

工事中の橋

工事中の橋の上でくりひろげられる戦い。敵の攻撃はさらに激しさを増す。

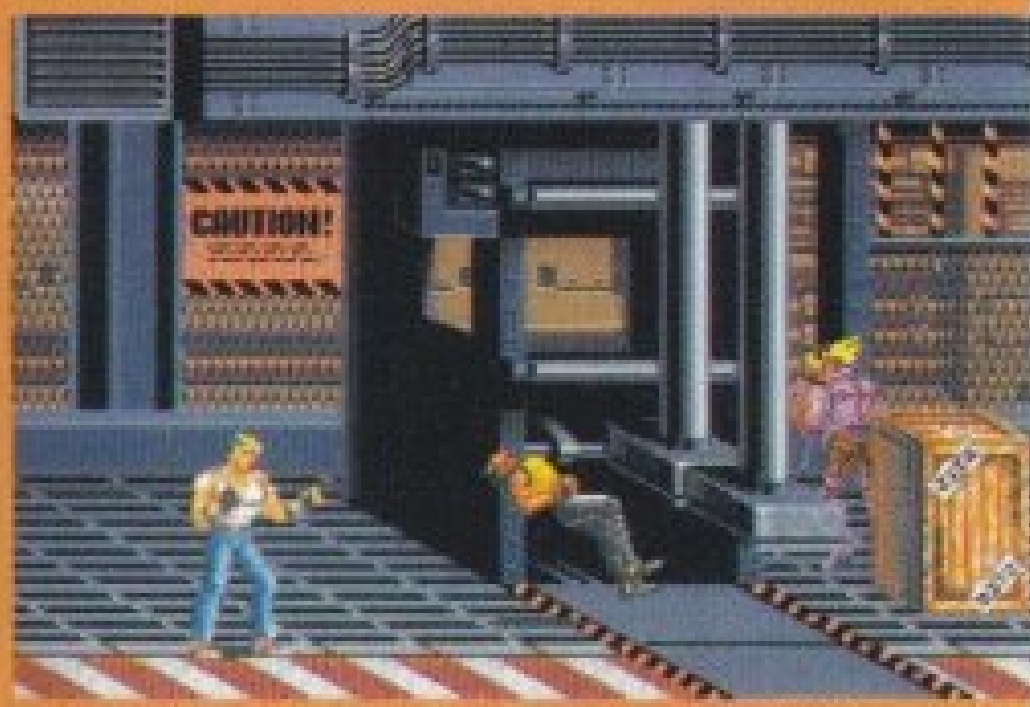




ラウンド5

きやくせん うえ
客船の上

たたかぶ たい きやくせんじょう うつ
戦いの舞台は客船上に移
る。シンジケートの手先を
ね だ や し に し ろ !!



ラウンド6

こうじょう
工場

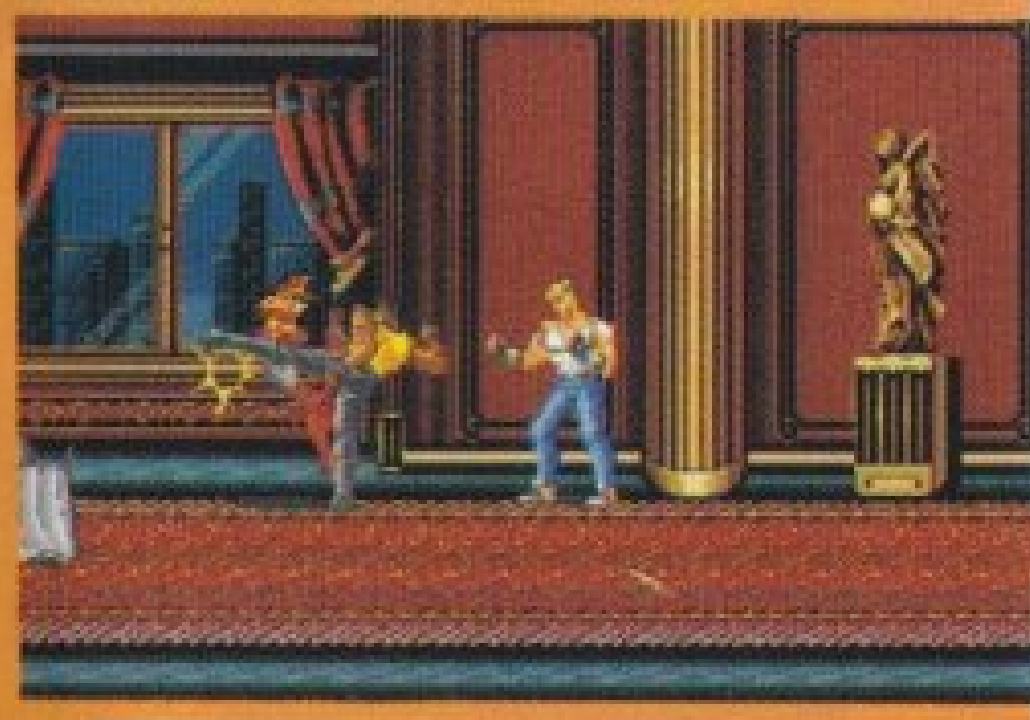
シンジケートのアジトと
か こうじょう かくしょ
化した工場。各所にあるプ
レス機に気をつけろ!!



ラウンド7

エレベーター

てき そとかべ
敵ビル外壁のエレベータ
ーで最上階に向かう。行く
て さいじょうかい む いく
手を阻む敵をなぎ倒せ!!



ラウンド8

てき なか
敵ビルの中

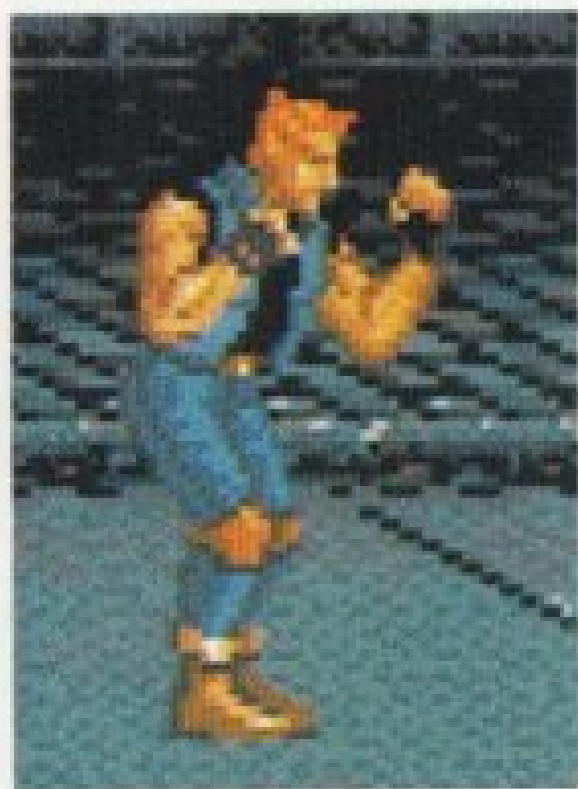
ついにシンジケートの本
きょち せんにゅう おお
拠地に潜入!! 大ボスの部
屋をめざせ!!

ふたりどうじ
2人同時プレイのとき、このシンジケートとの戦いの
けつまつ たたか おわ
結末はひとつではない。すべての戦いが終わったとき、キ
ミはどんな結末を見るのか……!?

敵キャラクター

ガルシア

しんちよう身長178センチ、たいじゅう体重75キロ。シンジケートに金でやとわれたチンピラ。パンチやキック攻撃のほか、ぶき武器で襲ってくる者もいる。



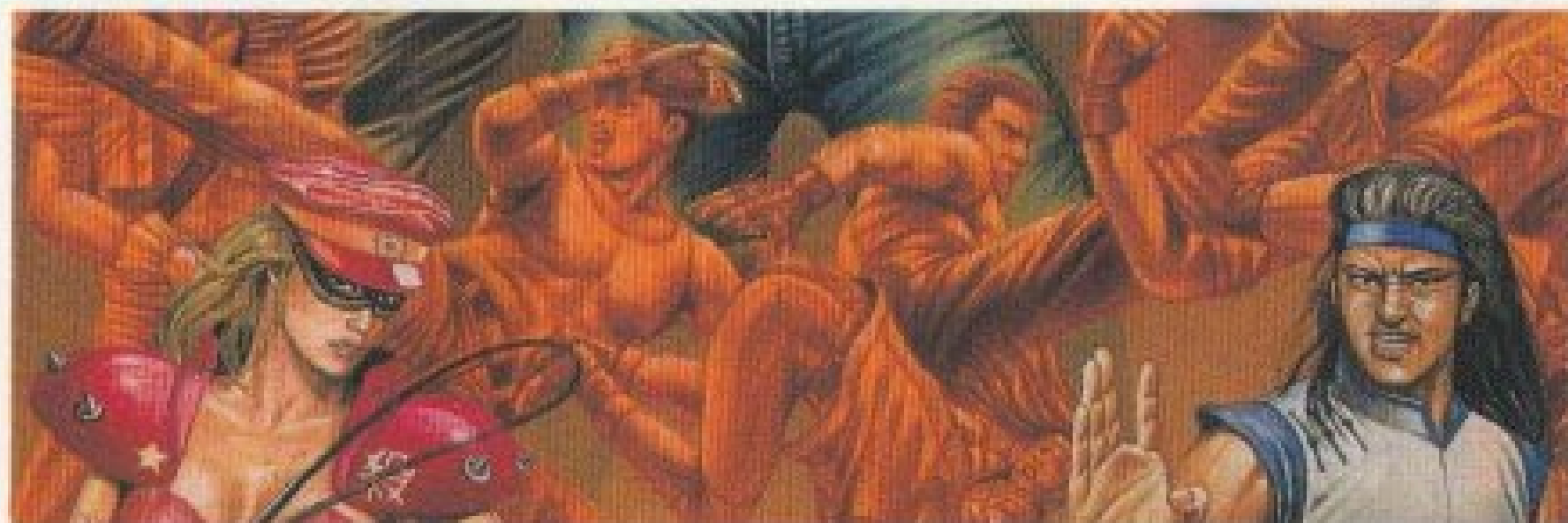
Y.シグナル

しんちよう身長181センチ、たいじゅう体重59キロ。やせた体格にもかかわらず、な投げ技を使うなど力もあり、こちらのあし足もとを狙った巧妙なスライディング攻撃も得意。

白鷹

しんちよう身長180センチ、たいじゅう体重69キロ。中国4千年の歴史が生みだした少林寺に学んだが、あまりの残忍さに破門され、組織の一員となる。回し蹴りと飛び蹴りが得意技。





ノーラ

身長^{しんちよう}168センチ、体重^{たいじゆう}とスリーサイズは秘密^{ひみつ}。するどい
ムチさばき^{こうげき}でピシリと攻撃^{こうげき}!! ふだん^{あや}は怪しげな会員制^{かいいんせい}
クラブ^{つと}に勤めていて、女王様^{じようおうさま}とも呼ばれている^よ。



ジャック

身長^{しんちよう}193センチ、体重^{たいじゆう}73キロ。た
いまつやオノ^{てだま}をお手玉^{てだま}にしてもて
あそび、ときどき投げつけてくる
アブナイやつ。アルバイトでサー
カスのピエロ^{うご}をやっており、動き
はコミカルだがかなり手強い^{てごわ}。



アントニオ

身長215センチ、体重120キロ。イタリア系。接近戦では前蹴り、遠くはなれているときはブーメランで攻撃してくる。世界ブーメラン大会第3位の記録を持つ。



サウザー

身長208センチ、体重95キロ。北欧系。こちらのスキをうかがいながら近づいてきて、手袋に取りつけたかぎ爪で襲いかかる。分身して飛び蹴りをかわす強敵だ。趣味は爪をとぐこと。



アバデデ

身長220センチ、体重180キロ。白人。元プロレスラーで、リングで25人の対戦相手を再起不能にした。腕回り70センチからくりだすラリアットは破壊力絶大。ボディスラム攻撃も得意技。

ボンゴ

身長^{しんちよう}200センチ、体重^{たいじゆう}
220キロ。中国系^{ちゆうごくけい}。口から^{くち}
火^ひを吹きながら体当たり^{たいあ}してくる。
あまりに巨体^{きよたい}すぎるため、こいつと
の戦い^{たたか}では注意^{ちゆうい}が必要^{ひつよう}。うかつな技^{わざ}
を出せば自滅^{じめつ}をまねく。



鬼姫&夜叉

身長^{しんちよう}170センチ、体重^{たいじゆう}は不明^{ふめい}。チーム
プレイ^{べつぐん}抜群^{ふたご}の双子^{にっけいじん}の日系人^{おにひめ}で、鬼姫^{おにひめ}は
飛び蹴り^{とげ}、夜叉^{やしや}は投げ技^{なわざ}が得意^{とくい}。
身の軽さ^{みかる}と体のやわらかさ^{からだ}はトップク
ラスだ。



使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。



●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



●薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。



●保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。



●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。



メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

セガジョイジョイ テレフォン



セガからのホット
ライン。新作ゲームソフト
や楽しい情報を、どんどん
お知らせしています。

さっぽろ 札幌	011-832-2733
とうきょう 東京	03-3236-2999
おおさか 大阪	06-333-8181
ふくおか 福岡	092-521-8181

☆電話番号をよく確かめて、正しくかけてください。

- 株式会社 セガ・エンタープライゼス
本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12
お客様サービスセンター
☎03(3742)7068 (直通)
- 札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34
☎011(841)0248
- 関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3
☎06(334)5331
- 博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15
☎092(522)4715

修理について 修理を依頼されるときは、下記または札幌、関西、博多の各支店までお申しつけください。

株式会社セガ・エンタープライゼス
佐倉事業所 HE補修管理課
〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4
☎0434(98)2610 (直通)



MEGA DRIVE

G-4050
672-0509

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス