

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS
CONTAGEM A ANISTORIA

MEGA DRIVE[®]

SONIC[™]
3D BLAST[™]



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TEC TOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulada por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas)

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar video games
- (b) Praticar esportes
- (c) Curtir a Natureza
- (d) Todas as acima
- (e) Nenhuma das acima

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A Natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

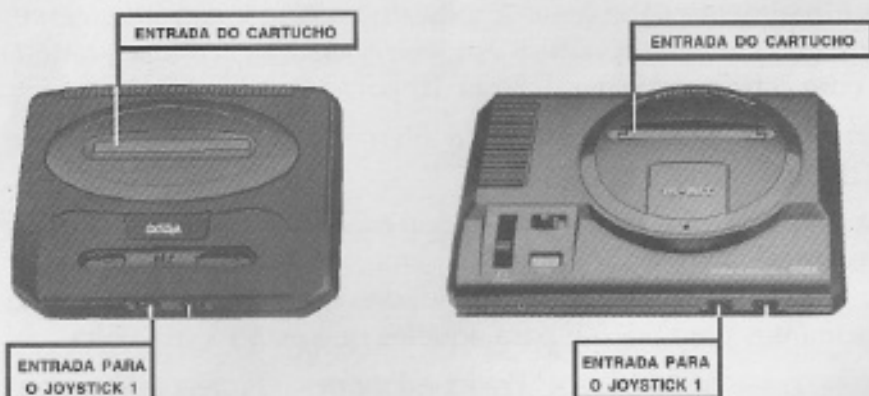
Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar vídeo game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!
Mostre que você realmente é uma feral!

COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho SONIC™ 3D BLAST™ no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. SONIC™ 3D BLAST™ pode ser jogado por um jogador.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho, enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



ILHA FLICKY EM PERIGO!

Sonic e seus amigos estão fazendo uma visita à misteriosa Ilha Flicky. Conforme a lenda, a ilha contém materiais preciosos - entre eles as Esmeraldas do Caos. Sonic deve achar os Flickies, pequenos pássaros misteriosos que possuem as chaves para achar as esmeraldas. Flickies raramente são vistos, e dizem que sua existência está ligada à localização das Esmeraldas do Caos.

Enquanto isso, Dr. Robotnik bolou um novo esquema. Desta vez seu alvo é a ilha Flicky. Ele detectou a presença de Esmeraldas do Caos na ilha. Chegando lá, Robotnik começa imediatamente a armar defesas contra intrusos, e começa a construir os robôs que ele tanto gosta. Mas Robotnik precisa achar os Flickies para colocar dentro de suas máquinas. De repente, ele vê um brilhante anel dimensional aparecer à distância. Um bando de Flickies saem de dentro do anel, pousam num galho de árvore, pegam um pouco de comida e, então, desaparecem no anel dimensional. "Então eles vivem em outra dimensão, não é? Há! Descobri o segredo dos Flickies!"

Os flickies viajam livremente entre dimensões usando os anéis dimensionais! Sem perder tempo, Robotnik desenvolve um novo dispositivo: o gerador de anéis dimensional. Ele captura Flickies da dimensão Flicky usando seu novo dispositivo e começa a transformá-los em robôs. Mais tarde, Sonic e seus amigos chegam na Ilha Flicky e acham o lugar em total desordem.

Sonic vê o enlouquecido doutor colocando os Flickies dentro dos robôs. "Robotnik!", grita Sonic.

"Sonic? De novo? Bem, não tem problema. Com os robôs que eu criei usando os Flickies você nunca conseguirá me deter!"

Finalmente eu estarei livre para achar as esmeraldas do caos e dominar o mundo!" Sonic percebe que ele deve salvar os Flickies libertando-os de suas prisões robóticas e mandando-os de volta para a dimensão Flicky. Mais importante, Robotnik não pode achar as esmeraldas do caos ou...

ASSUMA O COMANDO !



Botão Direcional (Botão D)

- Move pelas opções antes do jogo.
- Guia Sonic

Botão Início

- Abre a tela título
- Entra/sai da tela de opções
- Pausa o jogo/ continua o jogo pausado

Botões A e C

- Tocam a música de fundo e efeitos sonoros na tela de opções
- Escolhe o ajuste A ou B na tela de opção de controle
- Faz Sonic pular
- Faz Sonic dar o Super Ataque (quando estiver usando o campo dourado)

Botão B

- Interrompe a música de fundo e efeitos sonoros na tela de opções
- Escolhe o ajuste A ou B na tela de opção de controle
- Faz Sonic dar o giro destruidor

Nota: Os botões X, Y e Z no controle de seis botões não tem função neste jogo.

TELAS/OPÇÕES ANTES DO JOGO

Pressione Iniciar na tela título para ver suas opções. Entre e saia das telas de opção de controle e teste de som pressionando o **Botão Início**.

CONTROL (CONTROLE)

Ajuste os controles do jogo em CONTROL. Pressione o **Botão Direcional** para cima ou para baixo para mudar entre os dois ajustes e pressione o **Botão A, B** ou **C** para escolher.

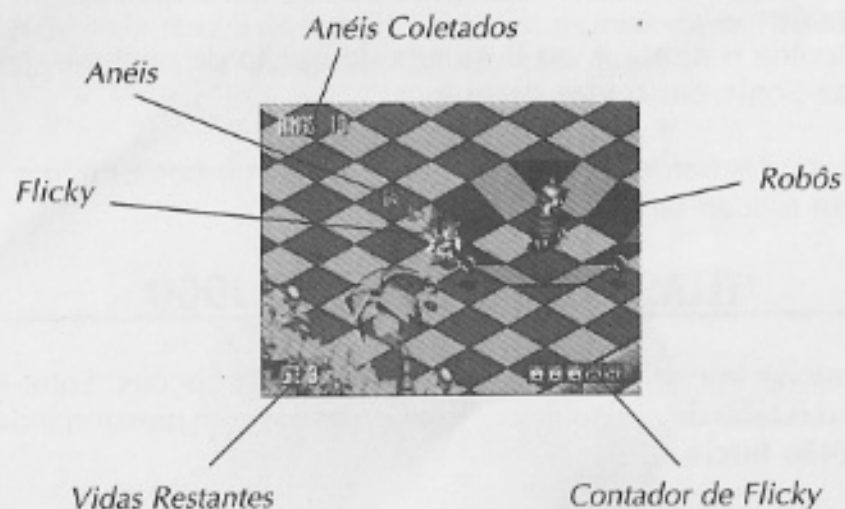
SOUND TEST (TESTE DE SOM)

Ouçã a musica ou efeitos sonoros no teste de som. **Botão A** ou **C** inicia a música/efeitos, o **Botão B** pára.

START (INÍCIO)

Selecione esta opção e pressione o **Botão Início** para começar o jogo.

SINAIS DA TELA



Pule sobre ou dê um giro destruidor em um robô para quebrá-lo e libertar o Flicky de dentro dele.

Liberte um flicky e passe sobre ele para atrair sua atenção. Com isso, o Flicky o seguirá obedientemente. Mantenha-se atento ao número de Flickies que o Sonic já coletou. Eles têm a tendência de se dispersar quando eles ou Sonic são atingidos por inimigos.

Pegue anéis para aumentar sua pontuação e para ganhar entrada no estágio bônus do Knuckles e Tails. O número de vidas restantes para o Sonic é mostrado no canto inferior esquerdo da tela.

O número de Flickies para serem resgatados é mostrado no canto inferior direito da tela.

ANÉIS E OUTRAS COISAS

A ilha dos Flickies foi transformada num labirinto repleto de perigos. Sonic tem que achar seu caminho por essa armadilha para libertar seus amigos Flickies e impedir Robotnik de colocar suas garras nas esmeraldas do caos. Existem muitos itens com os quais Sonic pode cruzar em sua aventura. Dê uma olhada nos itens abaixo para ajudar Sonic:

ANÉIS

Colete anéis para proteger Sonic das armadilhas do Robotnik, ganhar acesso aos estágios bônus do Knuckles e Tails (para achar Esmeraldas do Caos) e ganhar pontos de bônus no final de cada fase. Lembre-se, Sonic precisa coletar pelo menos 50 anéis para entrar nos estágios de bônus.

ESCUDOS

Existem três tipos de escudo para serem encontrados na ilha Flicky. O Escudo azul protege Sonic contra danos normais e elétricos, o Escudo Vermelho protege contra danos normais e de fogo e o Escudo Dourado dá ao Sonic o poder de usar o super ataque, assim como o protege de ataques inimigos.

ÍCONES SONIC/VIDAS EXTRAS

Junte 10 ícones Sonic para ganhar um continue! Procure por ícones acima de você quando pular em molas. Vidas extras podem ser encontradas dentro das TVs e ganhas no estágio bônus do Knuckles e Tails.

SUPER ATAQUE SONIC

Pressione o **Botão A** ou **C** para pular e pressione qualquer dos botões, novamente, no ar para rolar sobre os inimigos. Sonic precisa achar o escudo dourado para usar o Super Ataque.

MOLAS E TRANSPORTES

Use as molas para pular de um lugar para outro e pegar anéis ou ícones Sonic para vidas extras! Os transportes movem o Sonic pelos níveis. Tente o giro destruidor (Spin Dash) para ativar alguns transportes.

ESMERALDAS DO CAOS

Dr. Robotnik quer usar o poder das esmeraldas do caos para controlar o mundo. A única maneira de impedi-lo é chegar às esmeraldas primeiro! Uma vez que você pegou 50 ou mais anéis, procure ao seu redor por Knuckles e Tails, que podem transportá-lo para o estágio bônus, onde as Esmeraldas do caos podem ser achadas.

ANÉIS DE DIMENSÃO

Em certos pontos na ilha Flicky, Sonic pode encontrar anéis de dimensão, as portas para a dimensão Flicky. Pule e agarre a área vermelha do anel de dimensão quando Sonic tiver Flickies para tirá-los das mãos do maléfico Dr. Robotnik e levá-los de volta à sua dimensão!

ILHA FLICKY

Dr. Robotnik fez uma boa bagunça por aqui! Até então pacífica, a ilha Flicky é agora habitada por robôs e armadilhas preparadas para parar Sonic! Liberte os Flickies dos robôs e leve-os de volta para sua dimensão, desarme as armadilhas, ache as passagens secretas levando a itens de grande utilidade, pegue todas as esmeraldas do caos, derrote o Dr. Robotnik e acima de tudo. Divirta-se!

Green Grove Zone

Estes montes estão vivos com o som de britadeiras, motores e outros maquinários. Os Flickies foram transformados em malvados robôs e você deve salvá-los.

Rusty Ruin Zone

As ruínas do famoso continente de Atlântida foram trazidas das profundezas quando a ilha Flicky foi criada. Robotnik preencheu as antigas armadilhas com maquinário moderno, fazendo-as mais perigosas do que nunca!

Spring Stadium Zone

Esta área é uma louca casa de diversões com fliperamas, molas e as não muito amigáveis armadilhas pontudas. Teste suas habilidades de pulo aqui.

Diamond Dust Zone

Você trouxe a sua prancha para surfar na neve com o Sonic? As montanhas da Ilha Flicky estão cheias de atiradores de neve, caminhos e rios congelados. Cuidado com homens cuspidores de neve e molas encobertas de neve para passar por esta zona.

Volcano Valley Zone

Tome cuidado com os rios de lava e siga o fluxo! Use o giro destruidor do Sonic para ativar elevadores e mantenha-se esperto para escudos de fogo para evitar que Sonic queime seu pé!

Gene Gadget Zone

Esta zona mecânica está cheia de canos, tubos e fios. Isso para não falar do chão eletrificado, armas com raios de choque, e ventiladores industriais que jogarão Sonic longe!

Panic Puppet Zone

Parece que Robotnik não teve nem tempo de colocar os Flickies dentro dos robôs por aqui. Sonic deve estar alcançando aquele Dr. malvado! Pule nos containers para libertar os Flickies que estão dentro e tenha certeza de evitar as armas de bolha que estão infestando a área.

FIM DO JOGO/CONTINUE

O jogo começa com três vidas para Sonic, mas sem continues. Ganhe continues (com três vidas por continue) coletando dez ícones Sonic. Você também pode ganhar vidas achando o item "Sonic 1-UP".

Se o Sonic perder todas suas vidas, um temporizador aparece. Pressione o **Botão Início** antes do temporizador atingir zero para continuar de onde Sonic parou (você retorna ao jogo no início do estágio onde estava jogando).

ESTRATÉGIAS PARA ILHA FLICKY

- Pressione o **Botão A** ou **C** em uma superfície ondulada para dar o giro lento Sonic. Isso mantém você se movendo em linha reta mesmo em superfícies inclinadas. Use o giro lento para coletar anéis quando andar é muito difícil, ou quando estiver evitando obstáculos perigosos.
- Se você quer recuperar o controle do Sonic em superfícies congeladas, simplesmente pule para cima e caia no lugar. Todo o movimento desaparece quando o Sonic aterriza.
- Não vacile quando estiver libertando flickies dos casulos de robô. A maneira mais fácil e segura de salvar os Flickies é dando o giro destruidor Sonic e quebrando os robôs.
- Pode parecer óbvio, mas olhe para onde o Sonic está indo. Há perigos em cada esquina e um pouco de velocidade em excesso pode levar à uma grande tragédia!
- Procure por portas escondidas e passagens secretas pela Ilha Flicky. Vidas extras, Escudos, Anéis e amigos do Sonic (Knuckles e Tails) podem ser encontrados se este procurar bem.

CUIDADOS COM O SEU CARTUCHO

- Não danifique ou molhe o seu cartucho.
- Não o deixe exposto à luz direta do Sol ou próximo à qualquer outra fonte de calor.
- Dê uma pausa durante jogos muito longos para que você e o cartucho Mega Drive possam descansar.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A **TEC TOY** garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TEC TOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada **TEC TOY**.

CÓD. 961.051.110.814



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
 Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores
 Manaus - AM - CEP 69048-660 - Indústria Brasileira
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
 Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP
 CEP 05038-000 - Tel.: (011) 861-5421