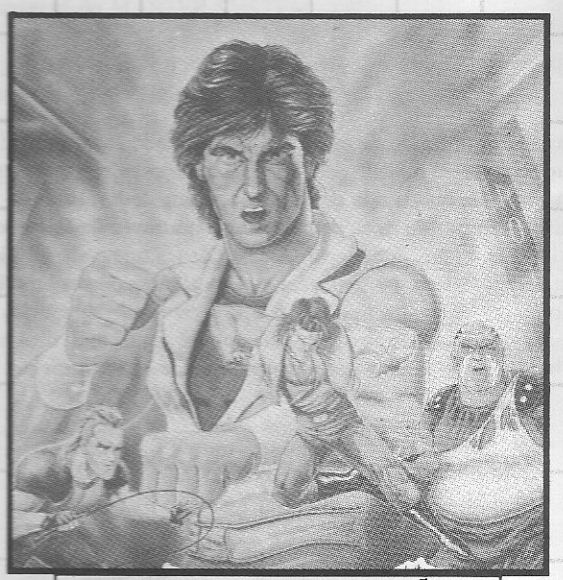
Master System®

Renegade



MANUAL DE INSTRUÇÕES

© Technos Japan Corp.
Licenciado por Taito Corp.
© 1993 Taito Corp.
Todos os direitos reservados.

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS
CONHEÇA O AMAZONAS

SEGA

ATENÇÃO:

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvore. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Portanto, se você ou alguém de sua família é portador de algum tipo de epilepsia, ou sentir algum dos seus sintomas como vertigem ou contrações nos músculos ou olhos, pare de jogar e consulte um médico imediatamente.

Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1. Para jogar em dois jogadores, conecte também o joystick 2.

2. Coloque o cartucho RENEGADE no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.

3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.

4. RENEGADE é para um ou dois jogadores.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!

Renegade

Você é um vigilante com punhos de ferro, empenhado em salvar sua cidade do Sindicato do Mal. Lute com todo o empenho nas ruas. Desafie as gangues de motociclistas para uma batalha perigosa na auto-estrada! A caminho da mansão do Sindicato e da última batalha, vá dando socos nos criminosos armados.

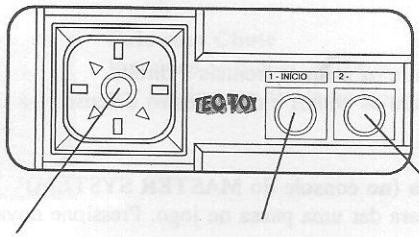
Uma Cidade Dominada por Punhos e Armas de Fogo!

Nos anos 70, o centro de New Arcadia abrigava a sede de um poderoso sindicato de drogas. Em apenas um ano, ele se tornara uma força poderosa e importante, com interesses econômicos no mundo todo. Lucas, o líder do Sindicato, vivia como um rei, numa mansão luxuosa e fortemente protegida no centro da cidade. Ele dava carta branca a seus "soldados" para atuarem livremente pela cidade. Eles eram temidos pela polícia e faziam o que bem entendiam, tornando a vida dos cidadãos extremamente difícil. Até então, suportá-los era a única opção para aqueles que resolveram permanecer na cidade.

Até que um dia um cidadão resolve reagir: um homem que se auto-denomina "Mr. K.". Ele é jovem e poderoso, muito ágil e com punhos de ferro. Ele é corajoso e está cansado de assistir ao sofrimento da cidade. "Eu vou dar um jeito nesses caras", declarou, enquanto ia caminhando rumo ao centro da cidade, à procura dos mais terríveis bandidos do Sindicato. "Só eu posso fazer isso!"

Agora, libertar a cidade é tarefa sua e de Mr. K. Mas quando a poeira assentar, no final da batalha, quem será o único a estar em pé?

Assuma o Controle!



Botão Direcional (Botão D)

Botão 1

Botão 2

Botão D

- Pressione para a esquerda ou para a direita para mover Mr. K nessas direções.
- Pressione para cima para mover Mr. K em direção ao fundo da tela.
- Pressione para baixo para mover Mr. K para a frente da tela.

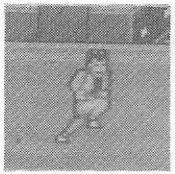
Botão 1
- Pressione para iniciar o jogo.
- Pressione para selecionar os itens no Menu do Jogo.
- Pressione para pular determinadas telas.
- Pressione para os ataques frontais à esquerda.
- Pressione para os chutes e movimentos defensivos à direita.

Botão 2
- Pressione para os ataques frontais à direita.
- Pressione para os chutes e movimentos defensivos à esquerda.

Botão de Pausa (no console do MASTER SYSTEM)
- Pressione para dar uma pausa no jogo. Pressione novamente para reiniciar.

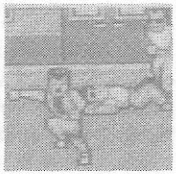
Movimentos Especiais

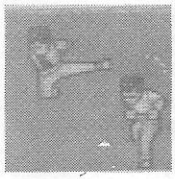
Estes movimentos extras podem colocá-lo em vantagem quando Mr. K está lutando contra muitos bandidos, enfrentando-os pela esquerda. Inverta as instruções quando ele os enfrentar pela direita.



Boliche
Pressione o Botão D duas vezes na mesma direção para correr a toda velocidade através da tela, derrubando todos que estiverem no seu caminho ... a menos que eles estejam preparados para enfrentá-lo!

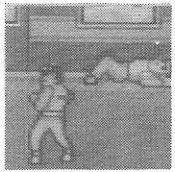
Soco-Foguete
Pressione o Botão D duas vezes na mesma direção para percorrer a tela em alta velocidade, e a seguir pressione o Botão 1.





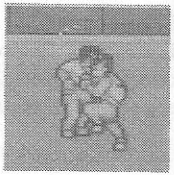
Pulo com Chute
Pressione os Botões 1 e 2 simultaneamente para um movimento de ataque poderoso.

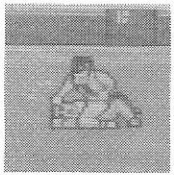
Chute Arrasador
Pressione o Botão D duas vezes na mesma direção para percorrer a tela em alta velocidade, e a seguir pressione os Botões 1 e 2 simultaneamente.



Arremesso de Costas
Se um inimigo lhe agarrar pelas costas, pressione o Botão 2. Você vai arremessá-lo longe!

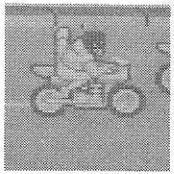
Acabando com o Adversário
Se Mr. K conseguir ficar bem próximo a um oponente, ele irá agarrá-lo. Pressione o Botão 1 para uma série de chutes mortais. Pressione o Botão 2 para arremessar seu inimigo.





Prendendo ao chão
Mova Mr. K. para cima do corpo do oponente caído e pressione o Botão D para baixo para agarrá-lo. Pressione o Botão 1 e Mr. K. assegurará que seus inimigos vão ficar derrubados por um bom tempo!

Batalha em uma Moto
Quando estiver pilotando uma motocicleta, pressione qualquer dos botões para tirar seu oponente do páreo.



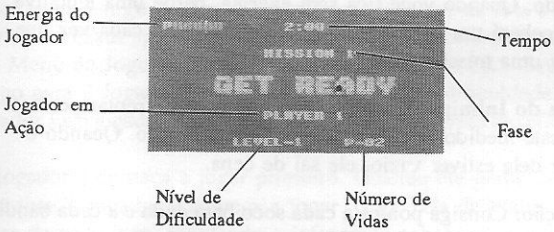
Iniciando

Siga o motociclista à medida que ele e sua gangue forem passando pela Tela de Apresentação, e a seguir pressione o Botão 1 a qualquer momento para ver o Menu do Jogo.

Na parte inferior da tela está o Seletor de Nível tanto para o Jogador 1, quanto para o Jogador 2. Pressione o Botão D para baixo até que a seta esteja junto a PLAYER 1 LEVEL (Nível do Jogador 1), e a seguir pressione o Botão 1 para circular pelos níveis. O LEVEL 1 (Nível 1) é o mais fácil e LEVEL 3 (Nível 3) é o mais difícil. Se você tiver escolhido 2 PLAYER GAME (Jogo para duas pessoas), o jogador 1 deve pressionar o Botão D até que a seta esteja próxima a PLAYER 2 LEVEL (Nível do Jogador 2) e a seguir pressionar o Botão 1 para circular pelos níveis. Depois, pressione o Botão D para selecionar 1 PLAYER GAME (Jogo para uma pessoa) ou 2 PLAYER GAME (Jogo para duas pessoas"), e a seguir pressione o Botão 1.

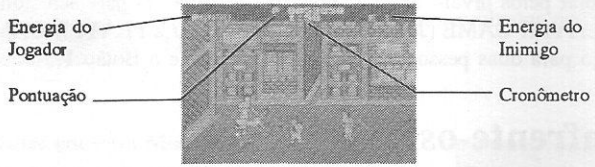
Enfrente-os!

Antes da ação começar, você verá a Tela de Status, que o manterá informado a respeito de sua situação.



Sua missão é derrotar as gangues de motociclistas e bandidos armados, à medida que você for percorrendo a cidade. Não será fácil: eles são em maior número e alguns deles estão dispostos a acabar com você! Fique se movendo por toda a tela para mantê-los espalhados e evitar um ataque conjunto. Use o que está ao seu redor para ajudá-lo, se puder, e mantenha os olhos bem abertos para pegar qualquer objeto de bonificação.

Sinais de Tela



Energia do Jogador: Este medidor se inicia com 10 Barras de Energia e vai diminuindo cada vez que Mr. K. é atingido ou derrubado. Quando você fica sem energia, perde uma tentativa. Você receberá um Medidor de Energia completo cada vez que começar uma missão nova.

Energia do Inimigo: Cada inimigo que você enfrentar perde 1 barra deste medidor a cada vez que você acertá-lo. Quando o medidor dele estiver vazio, ele sai de cena.

Pontuação: Consiga pontos a cada soco bem dado e a cada bandido que você colocar fora da ação!

Cronômetro: Você tem dois minutos (tempo do MASTER SYSTER) para limpar cada área. Se não conseguir limpar uma fase antes do Cronômetro atingir o zero, você perde uma tentativa.

Objetos

Estas bonificações extra vão aparecer ao longo do jogo. Agarre-as rapidamente antes que elas flutuem e desapareçam.

L **Vida:** Este objeto vai reabastecer o Medidor de Energia de Mr.K. e ainda acrescentará 2 barras ao seu comprimento total.

P **Mais Poder:** Agarre esta letra piscante para conseguir um reforço de energia que realmente irá mandar os inimigos pelos ares.

1UP **Chance Extra:** Agarre esse objeto para ter uma tentativa extra!

S **Poção de Invencibilidade:** Torna Mr. K. invencível por um curto período de tempo.

O Jogo Para 2 Pessoas

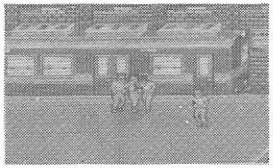
Você e um amigo podem comparar suas técnicas de luta à medida que se revezam apoiando Mr. K. contra o Sindicato de bandidos. No Menu do Jogo, o jogador 1 seleciona 2 PLAYERS GAME (Jogo para 2 Jogadores) e determina o nível de dificuldade. O jogador 1 e o jogador 2 podem escolher níveis diferentes de dificuldade.

O jogador 1 começa a jogar primeiro. Quando ele perde uma tentativa, o jogador 2 começa a jogar. Uma Tela de Status aparece antes de cada jogo, mantendo-o informado sobre seu progresso. O jogo termina para cada jogador quando ele fica sem tentativas.

Suas Missões

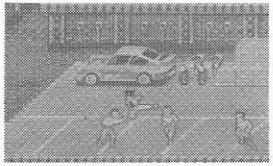
Mr. K. dividiu seu objetivo de derrotar o Sindicato em quatro missões principais:

Missão 1: Trânsito Pesado



Você resolve pegar o metrô para ir até o centro da cidade, mas os punks que você encontra no caminho querem mais do que roubar seu tíquete. Cabelos grandes e óculos de sol são marcas registradas desses refugiados dos anos 50. Eles até podem parecer bobos, mas não se engane. É só fachada! Em seguida, embarque no percurso mais difícil de sua vida! Na última parada do metrô, você vai dançar na plataforma estreita com Jack, o líder da gangue.

Missão 2: A Baía das Motos

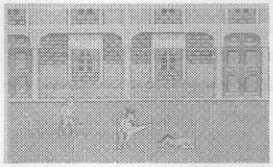


Avance para as docas, onde você briga com motoqueiros e entrega alguns para os peixes! Os motoqueiros avançam em sua direção com suas máquinas. Pule bem alto e derrube-os. Em uma moto "emprestada", vá para a auto-pista, onde você terá dois minutos para provar que manda na estrada! No final da rua, encontrará Joel, que não está nada satisfeito por você ter derrotado seus homens.

Missão 3: Uma Noite Memorável

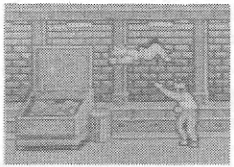
As mulheres que você encontrará nesta casa de diversão parecem apenas querer dançar. Não se engane! Se você conseguir ultrapassar os golpes e as correntes, duas portas se abrirão para você. Uma delas leva ao bar, onde o atendente caminha e reclama, enquanto você se envolve em uma enorme briga. A outra porta leva a uma sala em estilo Japonês, onde uma mulher chamada Kim tenta encher-lhe de pancada!

Missão 4: A Mansão do Sindicato



Você já está quase lá! Levas de guardas em uniformes de combate se antecipam para encontrá-lo na frente da mansão. Assim que você se livrar deles, algumas portas se abrirão. Cada porta leva a um destino diferente e a mais levas de guardas. Em algum lugar nesse labirinto da mansão, o líder do Sindicato está lhe aguardando. Você está pronto para enfrentar Lucas?

Fim do Jogo



O jogo termina quando as tentativas de Mr. K. acabam. Você terá que recomeçar o jogo desde o início. Providencie alguns primeiro-socorros rápidos e tente de novo!

Dicas Úteis

- Você é mais rápido e ágil que seus inimigos, então use essas habilidades a seu favor. Mantenha-se em movimento, não deixe muitos virem para cima de você ao mesmo tempo.

- Em algumas fases você verá pingos cortantes, grandes quantidades de água, etc. Se você empurrar ou jogar lá dentro um inimigo que estiver na borda, ele estará instantaneamente fora do jogo. O mesmo vale para você, que imediatamente perde uma tentativa.

- Mover-se rapidamente através da tela pode lhe dar uma efetiva vantagem de ataque, mas você pode terminar colidindo com um muro ou com os lados da tela. Isso não o machucará, mas o deixará vulnerável a ataques quando se levantar. Para fazer com que o muro trabalhe a seu favor, pressione os Botões 1 e 2 para pular assim que bater no muro. Você pulará de volta violentamente, e aterrisará em pé!

- Às vezes, é possível fazer com que alguns objetos de bonificação apareçam, prendendo pelo pescoço os oponentes armados e golpeando-os contra o solo.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY
Nº CG 0212385299
PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831-2266